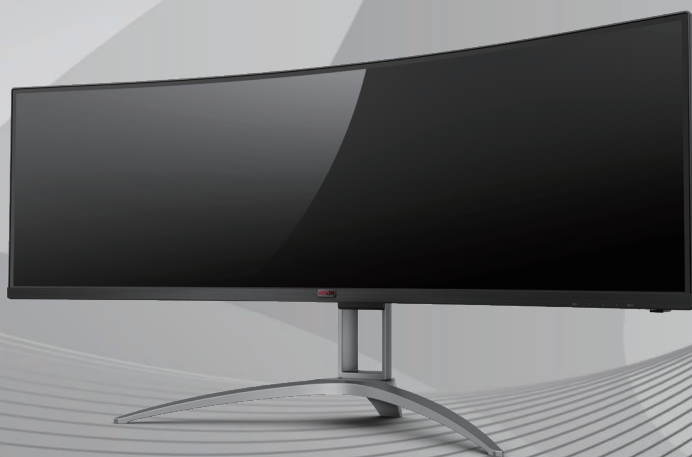


AOC

Panduan Pengguna Monitor LCD

Lampu Latar LED **AG493UCX**



HDMI

www.aoc.com

©2019 AOC. Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.

Keselamatan.....	1
Ketentuan Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Membersihkan.....	4
Lainnya.....	5
Persiapan.....	6
Isi Kemasan.....	6
Memasang Penyangga & Dudukan.....	7
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Fungsi Adaptive-Sync.....	10
HDR.....	11
Tombol pintas.....	12
Description of the remote control buttons.....	13
Panduan Tombol OSD (Menu).....	14
Pengaturan OSD.....	16
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	17
Image Setup (Konfigurasi Gambar).....	20
Color Setup (Konfigurasi Warna).....	21
Extra (Ekstra).....	22
OSD Setup (Konfigurasi OSD).....	23
Indikator LED.....	24
Mengatasi masalah.....	25
Spesifikasi.....	26
Spesifikasi Umum.....	26
Mode Tampilan Standar.....	27
Penggunaan Pin.....	28
Plug and Play.....	29

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.





PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.


Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.


 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.


 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.


 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.


 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.


Pemasangan


 Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

 Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

 Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

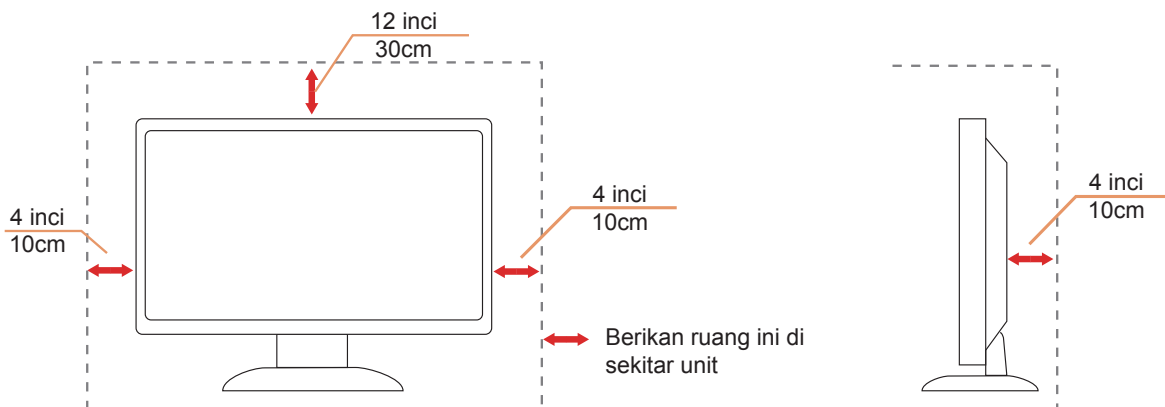
 Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

 Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.


 Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.


Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan


 Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain. Anda dapat menggunakan deterjen lembut untuk menyeka noda, namun jangan gunakan deterjen keras karena dapat mengikis lapisan kabinet produk.


 Saat membersihkan, pastikan deterjen tidak menetes ke bagian dalam produk. Kain pembersih tidak boleh terlalu kasar karena akan menggores permukaan layar.


 Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.




Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

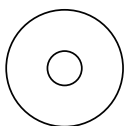
 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

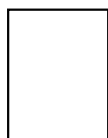
 Port USB Type-C hanya dapat disambungkan untuk menentukan peralatan dengan penutup api sesuai dengan IEC 62368-1 atau IEC 60950-1.

Persiapan

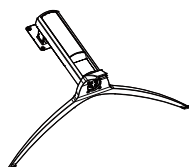
Isi Kemasan



CD Manual



Warranty card



Stand / Base



Stand Screws



Remote control



Batteries



Clip



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



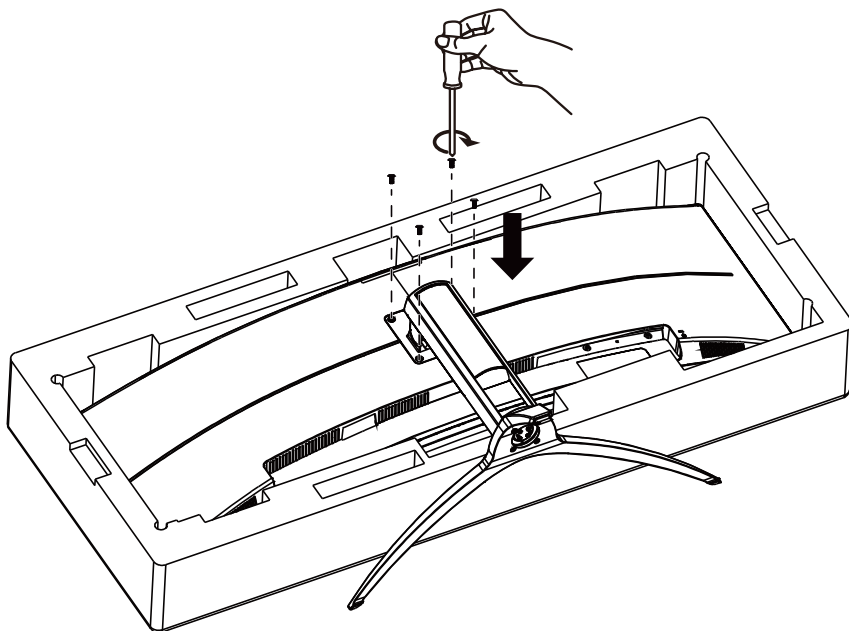
USB C-C

★ Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasi, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

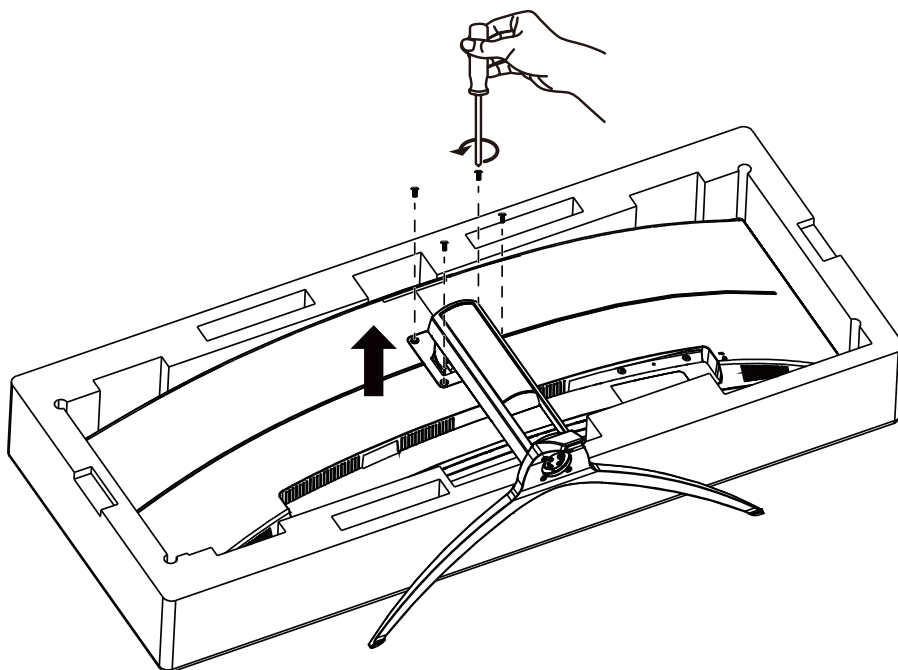
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



Melepaskan:

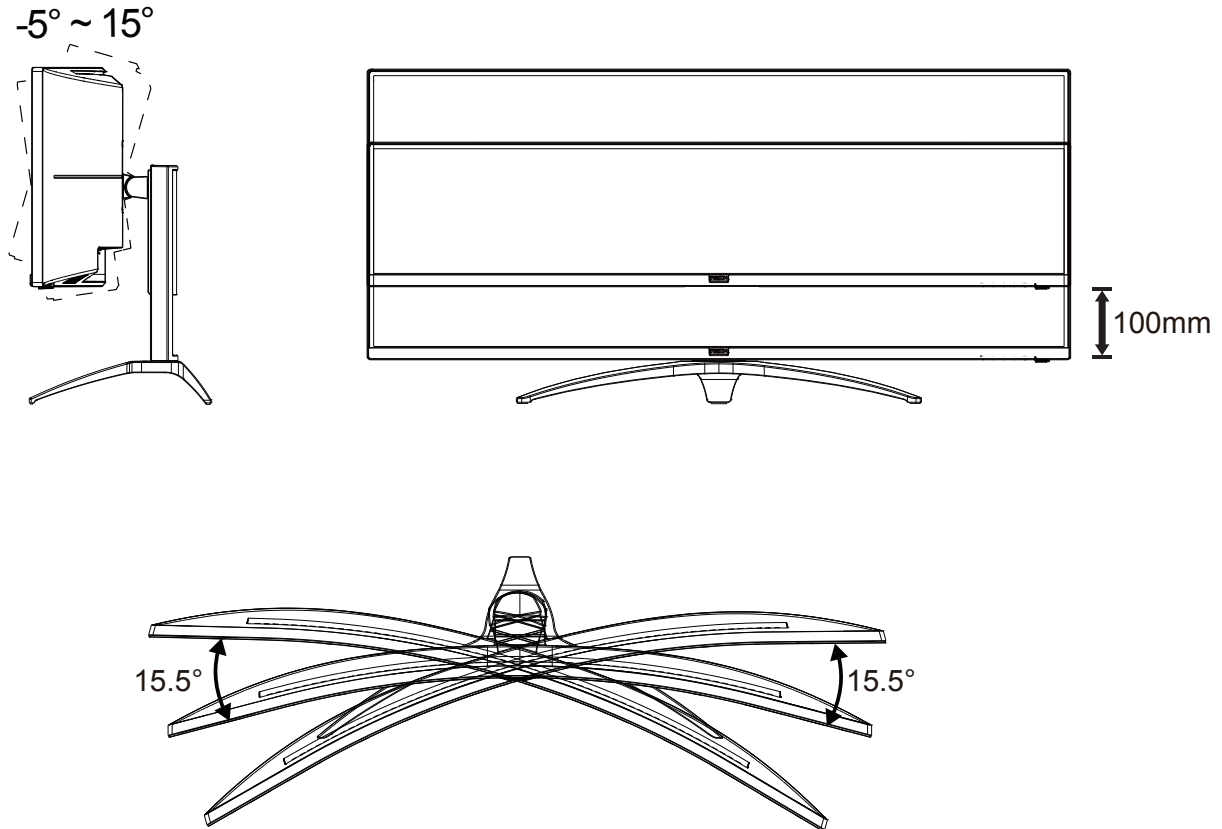


Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

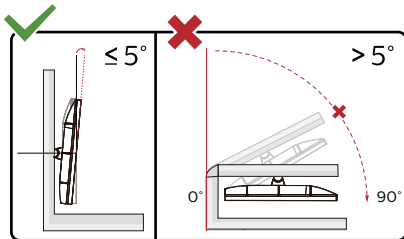
Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar LCD.



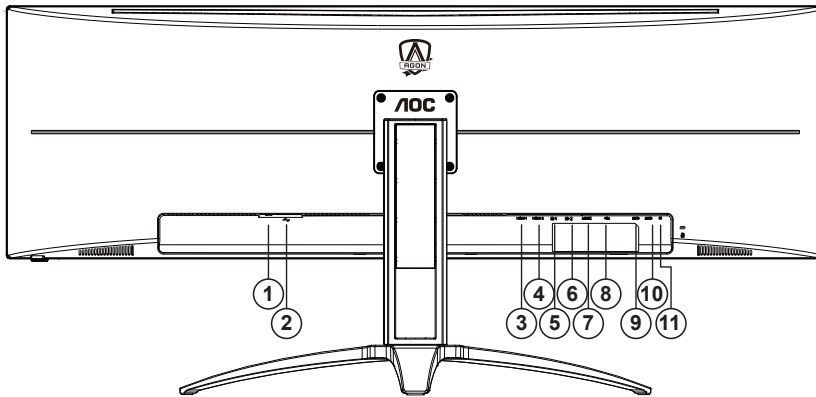
* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Peringatan:

- Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. Power Switch
2. Daya
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP-1
6. DP-2
7. USB C
8. USB atas
9. USB3.2 Gen1 x2
10. USB3.2 Gen1 + pengisian daya cepat x1
11. Earphone

Menyambung ke PC

1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DP
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

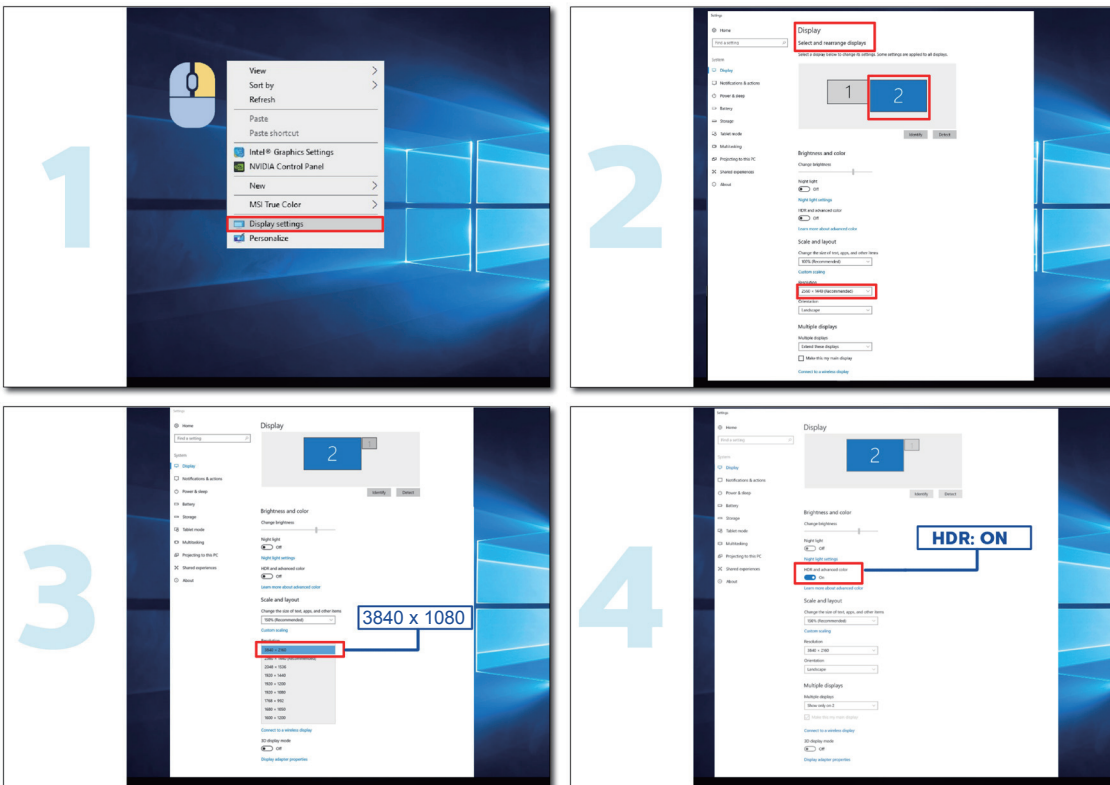
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

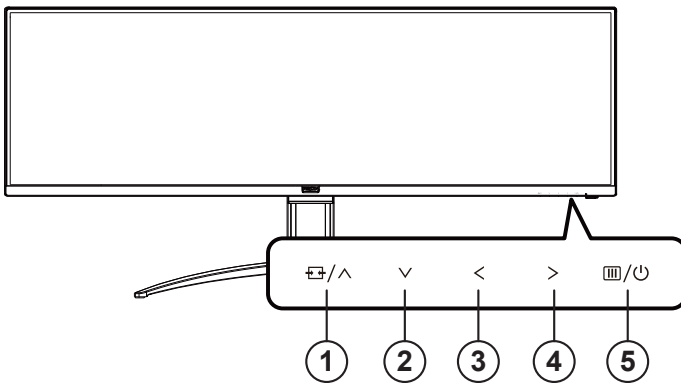
The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatic activation function.

Note:

1. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
2. Antarmuka USB C (DP Alt) tidak mendukung HDR.
3. The display resolution is set to DP:5120x1440@60Hz, HDMI:3840x1080@60Hz, and HDR is preset to ON. Under these conditions, the screen may slightly dim, indicating HDR has been activated.



Tombol pintas



1	Sumber/Atas
2	Dial Point/Bawah
3	Mode Game/Kiri
4	Shadow Control (Kontrol Bayangan)/Kanan
5	Daya/Menu/Enter

Daya/Menu/Enter

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

Dial Point

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Mode Game/Kiri

Bila tidak ada OSD, tekan tombol “< Kiri” untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol “< Kiri” atau “> Kanan” untuk memilih mode game (FS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

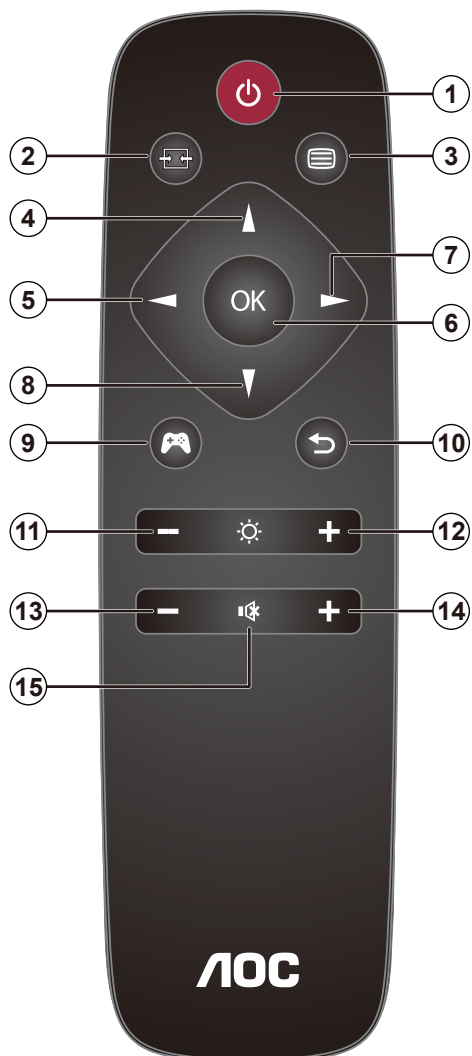
Shadow Control (Kontrol Bayangan)/Kanan

Bila tidak ada OSD, tekan tombol Kontrol Bayangan untuk mengaktifkan panel penyesuaian Kontrol Bayangan. Tekan “< Kiri” atau “> Kanan” untuk menyesuaikan kontras agar gambar lebih jelas.

Sumber/Atas

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Atas akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

Description of the remote control buttons



1		Tekan untuk mengaktifkan dan menonaktifkan daya.
2		Mengubah sumber input sinyal.
3		Mengakses menu OSD.
4		Menyesuaikan menu OSD/ Memperbesar nilai.
5		Kembali ke tingkat OSD sebelumnya.
6	OK	Mengkonfirmasi penyesuaian OSD.
7		Mengakses menu OSD. Mengkonfirmasi penyesuaian OSD.
8		Menyesuaikan menu OSD/ Memperkecil nilai.
9		Buka mode game.
10		Kembali ke tingkat OSD sebelumnya.
11		Menurunkan kecerahan.
12		Menaikkan kecerahan.
13		Memperkecil volume suara.
14		Memperbesar volume suara.
15		Diam

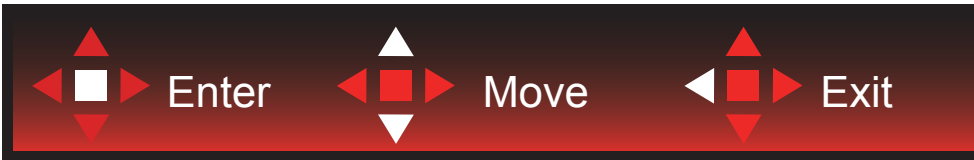
Panduan Tombol OSD (Menu)



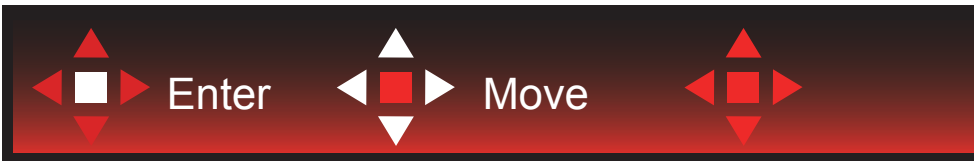
Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Kiri/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kanan untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Pindah: Gunakan tombol Kiri/Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya
Enter: Gunakan tombol Kanan untuk mengakses level OSD berikutnya
Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk menerapkan pengaturan OSD dan kembali ke level OSD sebelumnya
Pilih: Gunakan tombol Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD



Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya
Pilih: Gunakan tombol Kiri/Kanan untuk menyesuaikan pengaturan OSD

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.

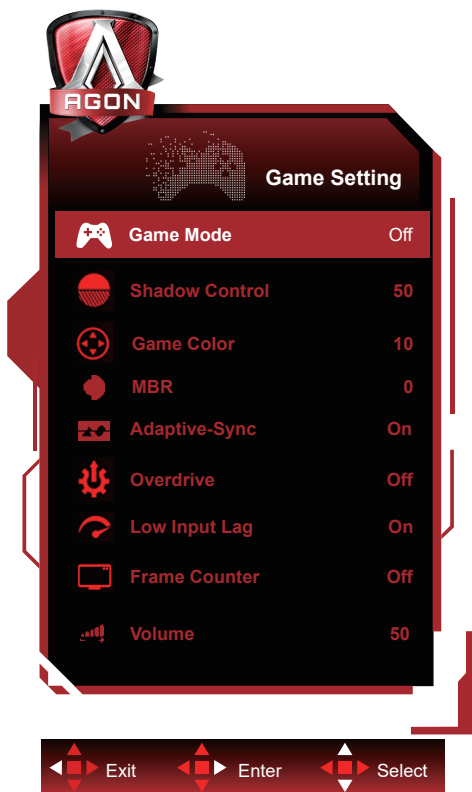



- 1). Tekan tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Ikuti Panduan Tombol untuk beralih atau memilih (menyesuaikan) pengaturan OSD.
- 3). Fungsi Penguncian/Buka Kunci OSD: Untuk mengunci atau membuka kunci OSD, tekan terus tombol Bawah selama 10 detik sewaktu fungsi OSD tidak aktif.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Pilihan Input" dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2). Mode ECO (kecuali mode Standar), mode DCR dan DCB, untuk keempat status ini hanya satu yang dapat aktif.

Game Setting (Pengaturan Permainan)



	Game Mode (Mode Permainan)	FPS	Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
		RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
		Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
		Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
		Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
		Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
		off (tidak aktif)	Tidak ada optimalisasi oleh game Smart image
Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-100	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 50, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 50 ke 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih. 1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 100 untuk gambar jernih. 2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 0 untuk gambar jernih	
Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik	
MBR	0-20	“MBR (Pengurang Buram Gerakan) memberikan 0-20 tingkatan penyesuaian untuk mengurangi buram gerakan. Catatan: 1. Fungsi MBR dapat disesuaikan bila Sinkronisasi-Adaptif dinonaktifkan, jeda input rendah diaktifkan, dan kecepatan refresh adalah 5120x1440@100Hz/120Hz. 2. Kecerahan layar akan berkurang seiring meningkatnya nilai penyesuaian.”	
Adaptive-Sync	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Peringat Pengoperasian Sinkronisasi-Adaptif: Saat fitur Sinkronisasi-Adaptif diaktifkan, layar mungkin akan berkedip dalam kondisi game tertentu.	

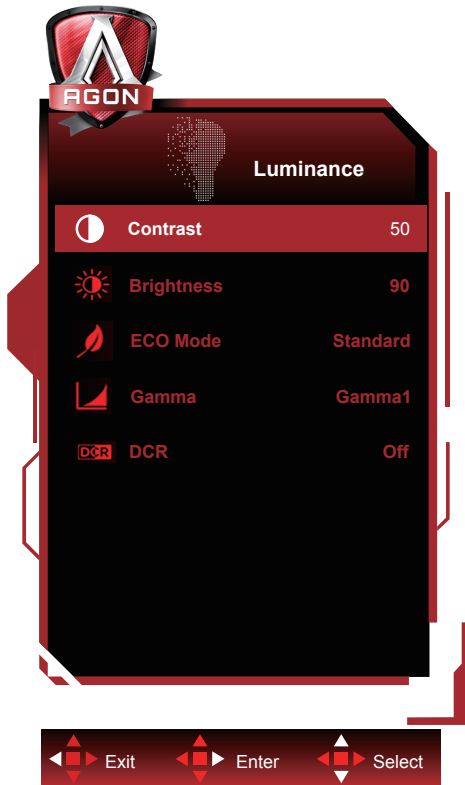
	Overdrive	Weak (Lemah)/ Medium (Sedang)/ Strong (Kuat)/ Boost/ Off (Tidak Aktif)	Menyesuaikan waktu respons. “Catatan: 1. Jika pengguna menyesuaikan OverDrive ke “Strong (Kuat)”, maka gambar yang ditampilkan dapat buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkatan atau menonaktifkan OverDrive sesuai keinginan mereka. 2. Fungsi “Boost (Disempurnakan)” adalah opsional bila Sinkronisasi-Adaptif dinonaktifkan, jeda input rendah diaktifkan, dan kecepatan refresh adalah 5120x1440@100Hz/120Hz. 3. Keecerahan layar akan berkurang bila fungsi “Boost (Disempurnakan)” sedang aktif.”
	Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input.
	Penghitung Frame	Off (Tidak Aktif)/ Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/Left-Down (Kiri Bawah)/ Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi vertikal sinyal saat ini secara langsung. (Fitur penghitung bingkai hanya berfungsi dengan kartu grafis AMD.)
	Volume	0-100	Menyesuaikan pengaturan volume suara

Catatan:

Saat “Mode HDR” dalam “Image Setup (Konfigurasi Gambar)” diatur ke “non-aktif”, “Game Mode (Mode Permainan)”, “Shadow Control (Kontrol Bayangan)”, “Game Color (Warna Permainan)” tidak dapat disesuaikan.

Saat “HDR” dalam “Image Setup (Konfigurasi Gambar)” diatur ke “non-aktif”, “Game Mode (Mode Permainan)”, “Shadow Control (Kontrol Bayangan)”, “Game Color (Warna Permainan)”, “MBR” tidak dapat disesuaikan. “Boost (Penyempurnaan)” dalam “Overdrive” tidak tersedia.

Luminance (Pencahaya-an)



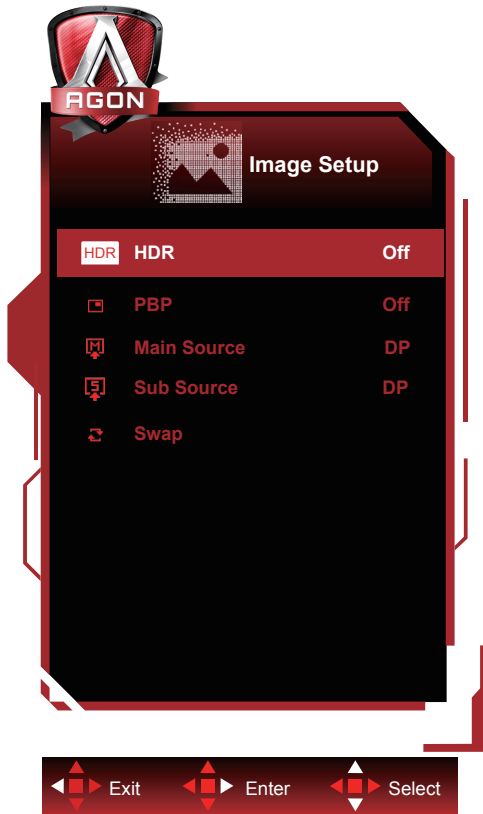
	Contrast (Kontras)	0-100	Kontras dari Register-digital.	
	Brightness (Kecerahan)	0-100	Penyesuaian Lampu Latar	
	Eco mode (Mode Eco)	Standard (Standar)		Mode Standar
		Text (Teks)		Mode Teks
		Internet		Mode Internet
		Game (Permainan)		Mode Permainan
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports (Olahraga)		Mode Olahraga
		Reading		Mode Reading
	Gamma	Uniformity		Mode Uniformity
		Gamma1		Menyesuaikan ke Gamma 1
Gamma2			Menyesuaikan ke Gamma 2	
	Gamma3		Menyesuaikan ke Gamma 3	
DCR	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Menonaktifkan/ Mengaktifkan rasio kontras dinamis		

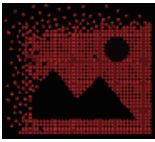
Catatan:

Saat "Mode HDR" dalam "Image Setup (Konfigurasi Gambar)" diatur ke "non-aktif", "Contrast (Kontras)", "Eco mode (Mode Eco)", "Gamma" tidak dapat disesuaikan.

Saat "HDR" dalam "Image Setup (Konfigurasi Gambar)" diatur ke "non-aktif", semua item di "Luminance (Pencahaya-an)" tidak dapat disesuaikan.

Image Setup (Konfigurasi Gambar)

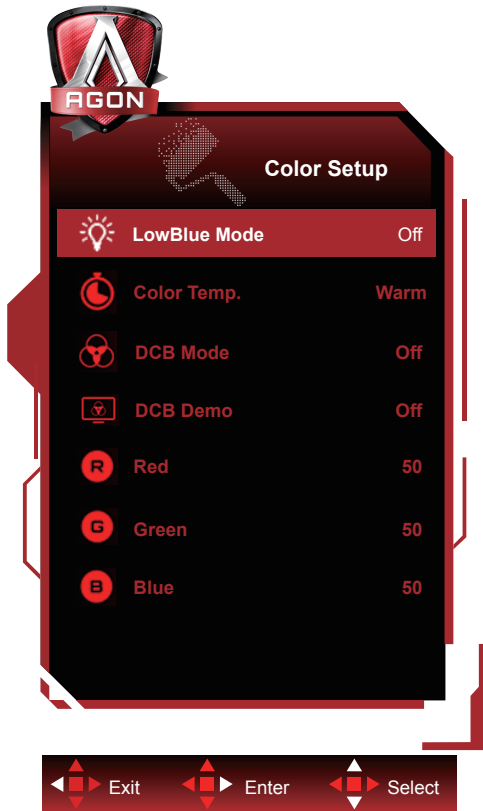



	HDR	Off (Tidak Aktif)	Atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Bila HDR terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
		DisplayHDR	
		HDR Picture	
		HDR Movie	
		HDR Game	
	HDR Mode	Off (Tidak Aktif)	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang akan mensimulasikan tampilan efek HDR. Catatan: Bila HDR tidak terdeteksi, pilihan Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
		HDR Picture	
		HDR Movie	
	PBP	Off (Tidak Aktif) / PBP	Nonaktifkan atau Aktifkan PBP.
	Main Source		Pilih sumber utama.
Sub Source		Pilih sub sumber.	
Swap		Menukar sumber layar.	

Catatan:

Bila PBP diaktifkan, "Mode HDR" dan "HDR" tidak dapat disesuaikan.

Color Setup (Konfigurasi Warna)

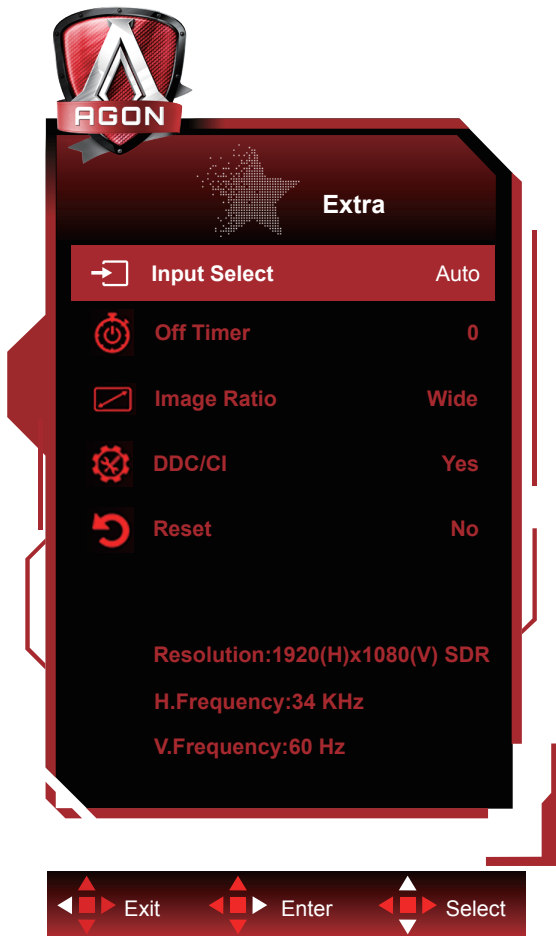



	LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/ Internet/Office/ Reading (Baca)		Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengontrol suhu warna.	
	Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)			Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.
		Normal			Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.
		Cool (Sejuk)			Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.
		sRGB			Mengambil temperatur warna SRGB dari EEPROM.
		User (Pengguna)			Mengambil Temperatur Warna Pengguna dari EEPROM.
	DCB Mode (Mode DCB)	Full Enhance (Penyempurnaan Penuh)	aktif atau tidak aktif		Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Penyempurnaan Penuh
		Nature Skin (Kulit Alami)	aktif atau tidak aktif		Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Kulit Alami
		Green Field (Bidang Hijau)	aktif atau tidak aktif		Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Bidang Hijau
		Sky-blue (Langit Biru)	aktif atau tidak aktif		Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Langit Biru
		AutoDetect (Deteksi Otomatis)	aktif atau tidak aktif		Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Deteksi Otomatis
	DCB Demo (Demo DCB)		aktif atau tidak aktif		Menonaktifkan atau mengaktifkan Demo
	Red (Merah)		0-100		Penambahan merah dari Register-digital.
Green (Hijau)		0-100		Penambahan hijau dari Register-digital.	
Blue (Biru)		0-100		Penambahan biru dari Register-digital.	

Catatan:

Saat "HDR/Mode HDR" dalam "Image Setup (Konfigurasi Gambar)" diatur ke "non-aktif", semua item di "Color Setup (Konfigurasi Warna)" tidak dapat disesuaikan.

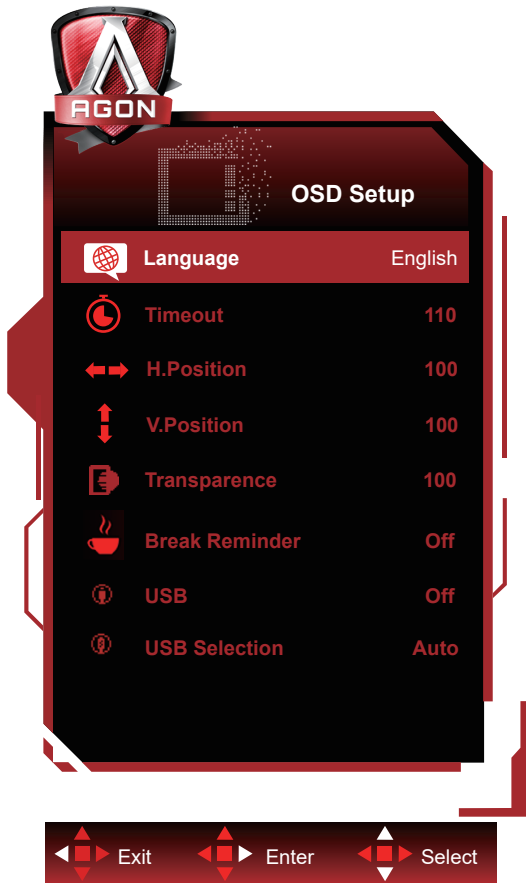
Extra (Ekstra)

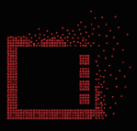


	Input Select (Pilihan Input)	AUTO (OTOMATIS) /HDMI1 / HDMI2 / DP1 / DP2 / USB C*	Memilih Sumber Sinyal Input
	Off timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
	Image Ratio (Rasio Gambar)	Lebar / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan.
	DDC/CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
	Reset (Atur Ulang)	ya atau tidak	Mengatur ulang menu ke default

*: Perangkat harus mendukung transmisi video antarmuka USB C (DP Alt).

OSD Setup (Konfigurasi OSD)



	Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
	Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD
	Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
	Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam
	USB	3.2Gen1 / 2.0 / Off	Pilih versi USB atau nonaktifkan fungsi USB.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up (USB atas)	Pilih jalur upload data USB.

Catatan:

Bila USB diatur ke 3.2Gen1, resolusi maksimal port USB C adalah 2560x1440@60Hz atau 3840x1080@60Hz.
 Bila USB diatur ke 2.0 atau dinonaktifkan, resolusi maksimal port USB C adalah 2560x1440@120Hz atau 3840x1080@120Hz.

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Putih (berkedip)

Mengatasi masalah

Masalah & Pertanyaan	Kemungkinan Solusi
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor.
Tidak ada gambar di layar	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. • Apakah kabel telah tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel D-SUB) Periksa sambungan kabel D-SUB. (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Tersambung menggunakan kabel DP) Periksa sambungan kabel DP * Input D-SUB/HDMI/DP tidak tersedia pada setiap model. • Jika daya dalam kondisi hidup, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode aktif (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. • Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. • Pastikan AOC Monitor Driver telah terinstal.
Gambar Tidak Jelas dan Berbayang	Sesuaikan kontrol kontras dan kecerahan. Tekan untuk menyesuaikannya secara otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang.
Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor terkunci dalam mode Aktif-Mati	Tombol daya komputer harus dalam posisi hidup. Kartu video pada komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol Caps Lock pada keyboard sekaligus melihat LED Caps Lock. LED harus menyala atau mati setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK.
Salah satu warna utama tidak muncul (MERAH, HIJAU, atau BIRU)	Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak berada di tengah atau berukuran tepat	Sesuaikan Posisi Horizontal dan Posisi Vertikal atau tekan tombol pintas (Otomatis).
Gambar memiliki warna yang cacat (putih tidak terlihat putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih temperatur warna yang dikehendaki.
Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOKUS. Tekan untuk menyesuaikannya secara otomatis.
Peraturan & Layanan	Silakan rujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang ada dalam petunjuk di CD atau di www.aoc.com (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan mencari Informasi Peraturan & Layanan yang ada di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

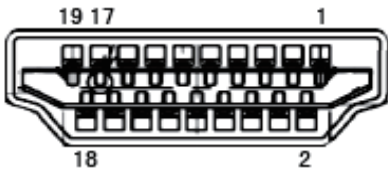
Panel	Nama model	AG493UCX		
	Sistem kendali	LCD TFT Berwarna		
	Ukuran Gambar yang Terlihat	124 cm diagonal		
	Jarak piksel	0,2331mm (H) × 0,2331mm (V)		
	Video	HDMI /DP/USB-C		
	Warna Layar	16,7M warna		
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30k-200kHz		
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	1193,472mm		
	Rentang pindai vertikal	48-120Hz		
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	335,664mm		
	Resolusi standar optimal	2560x1440@60Hz (HDMI2.0/USB C) 3840x1080@60Hz (HDMI2.0/USB C) 5120x1440@60Hz (DP1.4)		
	Max resolution	2560x1440@120Hz (HDMI2.0/USB C) 3840x1080@120Hz (HDMI2.0/USB C) 5120x1440@120Hz (DP1.4) Catatan: 1. Gunakan 5120x 1440 untuk hasil terbaik. 2. Ketika USB diatur ke USB3.2 Gen1, resolusi maks antarmuka USB C adalah 2560x1440@60Hz atau 3840x1080@60Hz.		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Konektor	HDMI(HDR)x2, DP(HDR)x2, USBx3, USB atas, USB C(DP Alt), Earphone keluar		
	Catu daya	100-240V~, 50/60Hz, 3A		
	Pemakaian daya	Normal (kecerahan dan kontras standar)	60 W	
Maks. (kecerahan = 100, kontras =100)		≤230 W		
Mode siaga		≤0,5W		
USB C	USB-C	Reversible plug connector		
	Super speed	Data and Video transfer		
	DP	Built-in DisplayPort Alt mode		
	Power Delivery	USB PD version 2.0		
	Max power delivery	Up to 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A)		
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°~ 40°	
		Tidak beroperasi	-25°~ 55°	
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Beroperasi	0~ 5000 m (0~ 16404 kaki)	
		Tidak beroperasi	0~ 12.192 m (0~ 40.000 kaki)	



Mode Tampilan Standar

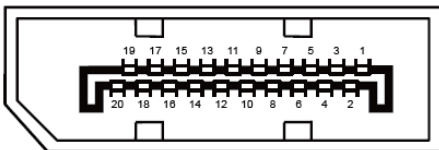
Standar	RESOLUSI	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113,221	99,93
FHD	1920x1080@120Hz	137,26	119,982
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@75Hz	111,028	74,968
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
Dual FHD	3840x1080@60Hz	66,625	59,968
Dual FHD	3840x1080@120Hz	133,32	120
Qual QHD	5120x1440@60Hz (DP)	88,826	59,977
Qual QHD	5120x1440@70Hz (DP)	104,119	70,303
Qual QHD	5120x1440@75Hz (DP)	111,075	75
Qual QHD	5120x1440@100Hz (DP)	148,1	100
Qual QHD	5120x1440@120Hz (DP)	177,72	120

Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.