

AOC

Manuel d'utilisation du moniteur LCD

Rétroéclairage LED **AG493UCX**



HDMI

www.aoc.com

©2019 AOC. Tous droits réservés.

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation	2
Installation	3
Nettoyage.....	4
Autre.....	5
Réglages	6
Contenu de la boîte.....	6
Configuration du support et de la base	7
Réglage de l'angle de visualisation	8
Connexion du moniteur.....	9
Fonction Adaptive-Sync	10
HDR	11
Touches de raccourci	12
Description des boutons de la télécommande	13
Guide des touches OSD (Menu).....	14
OSD Setting (Réglages d'OSD).....	16
Game Setting (Réglage jeux)	17
Luminance (Luminosité)	19
Image Setup (Réglage de l'image)	20
Color Setup (Réglage de la couleur)	21
Extra	22
OSD Setup (Réglage OSD).....	23
Voyant DEL	24
Dépannage.....	25
Spécifications	26
Caractéristiques générales	26
Modes d'affichage pré-réglés	27
Assignations des broches	28
Plug & Play.....	29

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.





AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.





MISE EN GARDE : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.


Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.


 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.


 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.


 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.


 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.


Installation


 N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

 N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

 Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

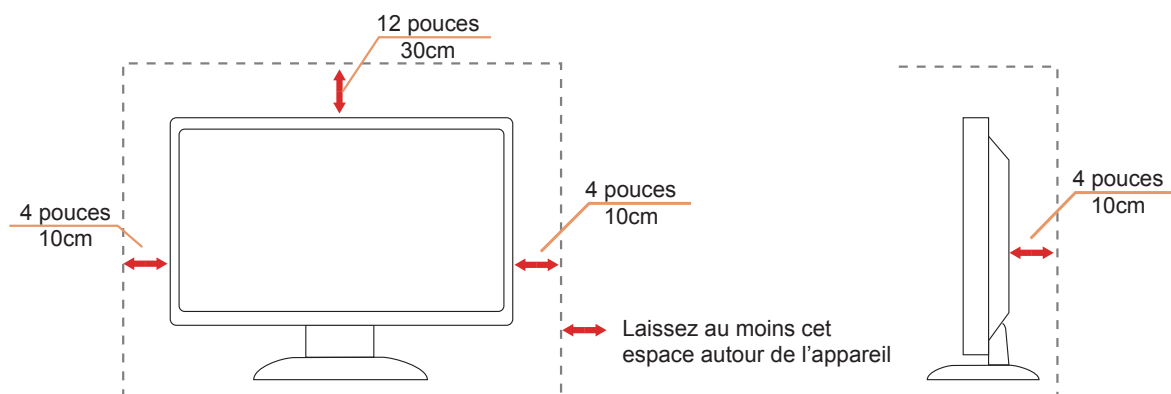
 Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

 Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.


 Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.


Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :

Installé avec la base



Nettoyage


 Nettoyez fréquemment le boîtier avec un chiffon. Vous pouvez utiliser du savon doux pour essuyer les tâches, à la place d'un détergent concentré qui pourrait endommager le boîtier.


 Lors du nettoyage, assurez-vous que l'eau n'entre pas dans l'appareil. Le chiffon utilisé pour le nettoyage ne doit pas être dur car il pourrait rayer la surface de l'écran.


 Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.




Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

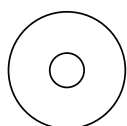
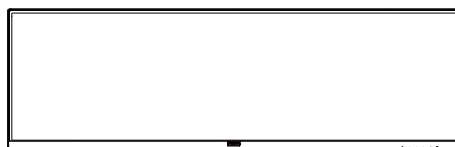
 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

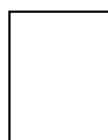
 Le port USB type C ne doit être connecté qu'à un équipement spécifique avec coffret coupe-feu conforme aux exigences 62368-1 ou IEC 60950-1.

Réglages

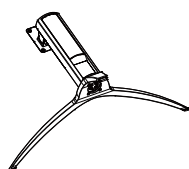
Contenu de la boîte



CD Manual



Warranty card



Stand / Base



Stand Screws



Remote control



Batteries



Clip



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



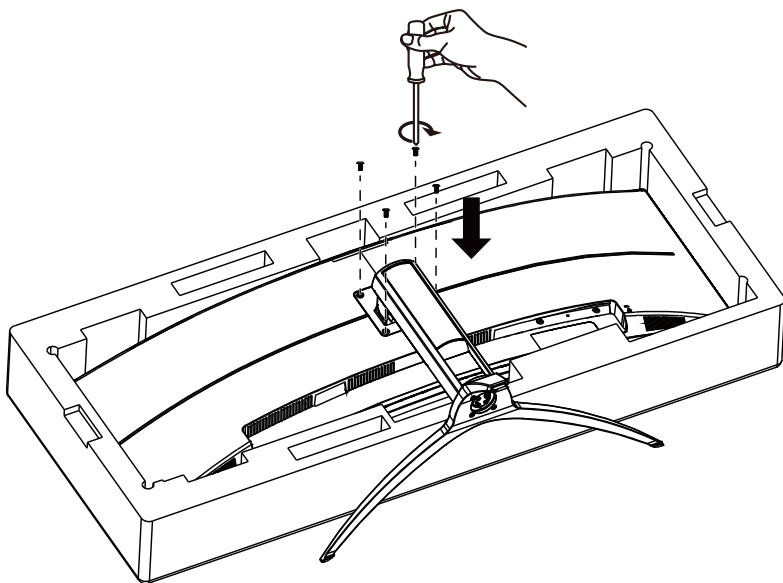
USB C-C

★ Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

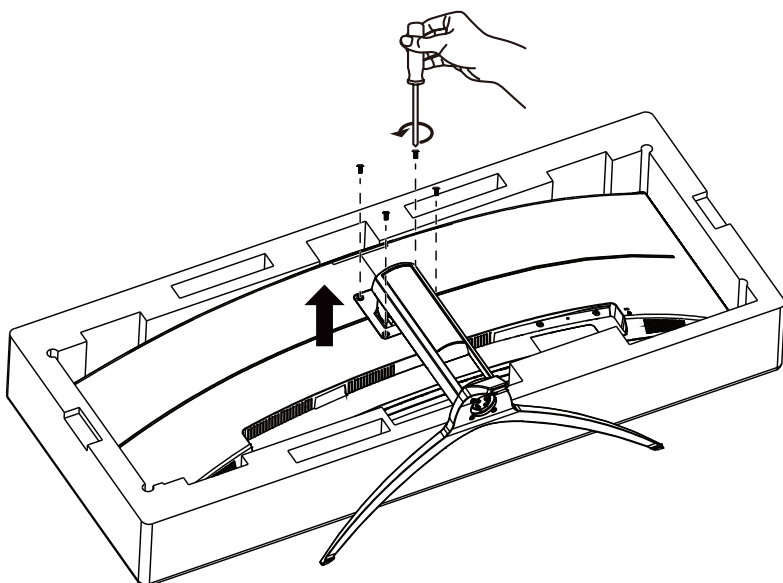
Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Réglage :



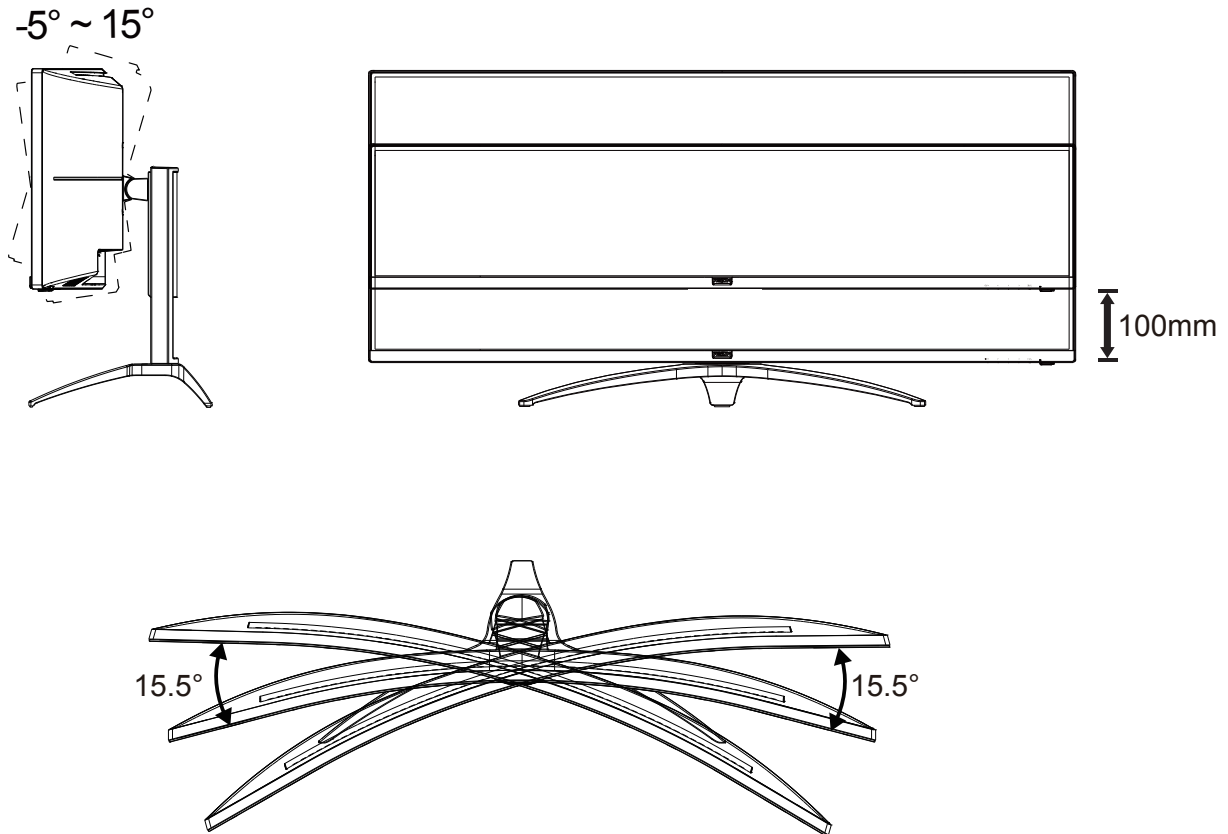
Retirer :



Réglage de l'angle de visualisation

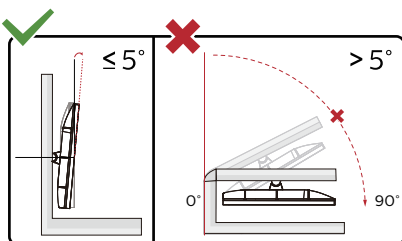
Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .
Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



REMARQUE :

Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran LCD.



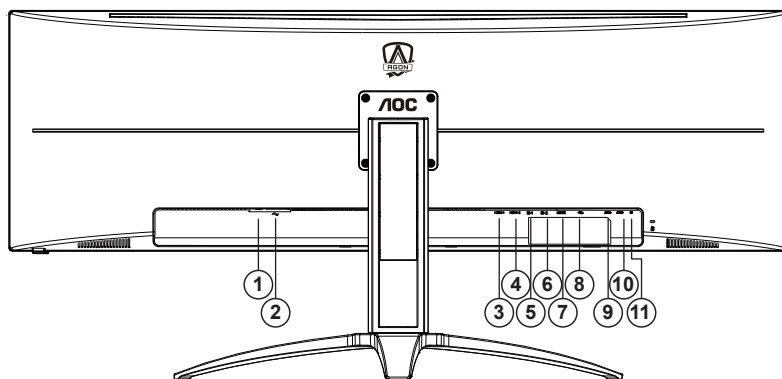
* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement

- Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
- N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Bouton d'alimentation
2. Alimentation
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP-1
6. DP-2
7. USB C
8. USB haut
9. USB3.2 Gen1 x2
10. USB3.2 Gen1 + chargement rapide x1
11. Jack de l'écouteur

Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DP
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

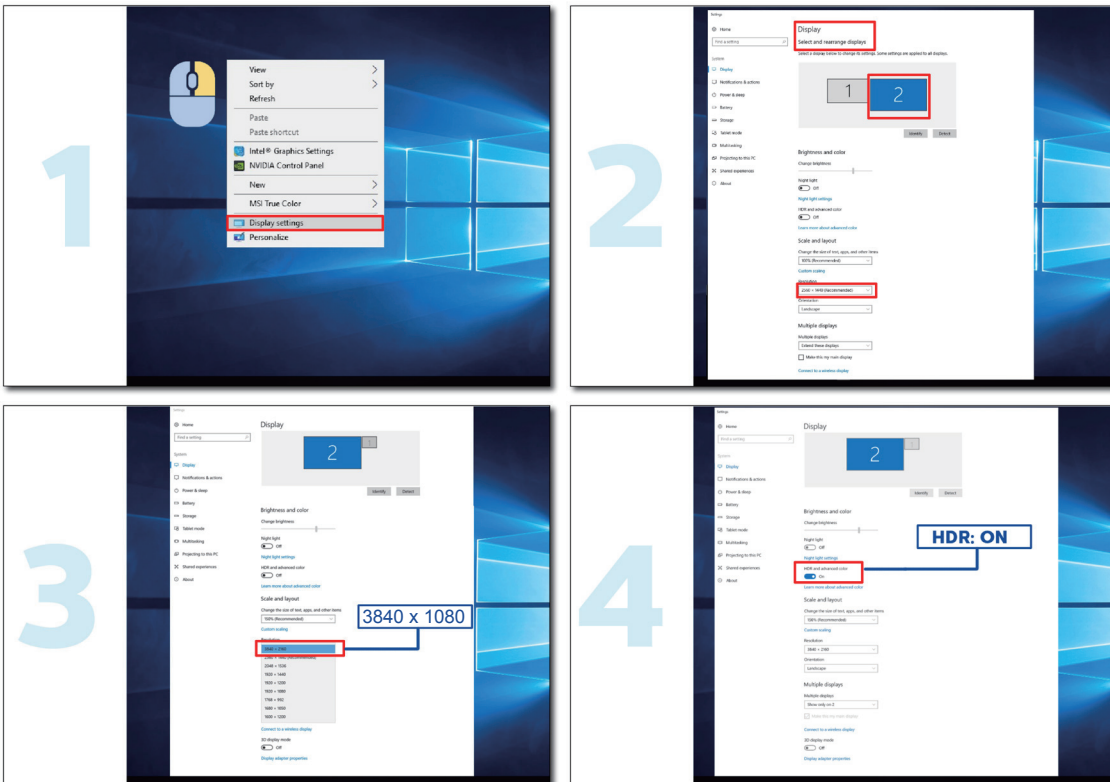
HDR

Compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

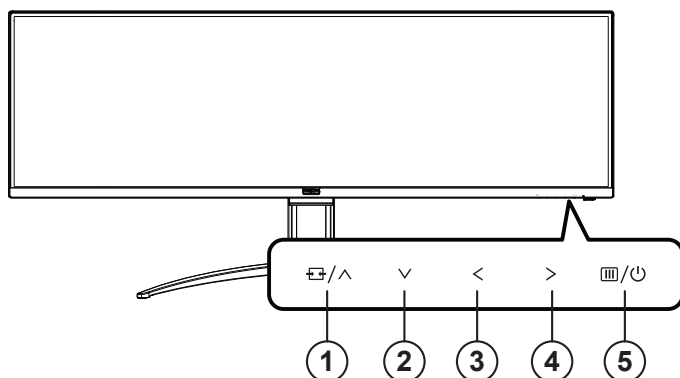
L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur du contenu pour plus d'informations sur la compatibilité de votre appareil et du contenu. Veuillez sélectionner « Désactivé » pour le réglage de la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

Remarque :

1. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne peut pas fonctionner sous WIN10 versions V1703.
2. L'interface USB C (DP Alt) ne supporte pas HDR.
3. La résolution de l'affichage est réglée sur DP:5120x1440@60Hz, HDMI:3840x1080@60Hz, et HDR est pré-réglé sur Activé. Dans ces conditions, l'écran peut légèrement s'assombrir, indiquant que HDR a été activé.



Touches de raccourci



1	Source/Haut
2	Point d'ajustement/Bas
3	Mode jeu/Gauche
4	Shadow Control (Contrôle des ombres) /Droite
5	Marche-arrêt/Menu/Entrer

Marche-arrêt/Menu/Entrer

Appuyez sur le bouton Marche-arrêt pour allumer le moniteur.

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou confirmer la sélection. Appuyez pendant 2 secondes environ sur le bouton Marche-arrêt pour éteindre le moniteur

Point d'ajustement

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point d'ajustement pour afficher / masquer le Point d'ajustement.

Mode jeu/Gauche

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche " < Gauche" ou " > Droite" pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) selon les différents types de jeux.

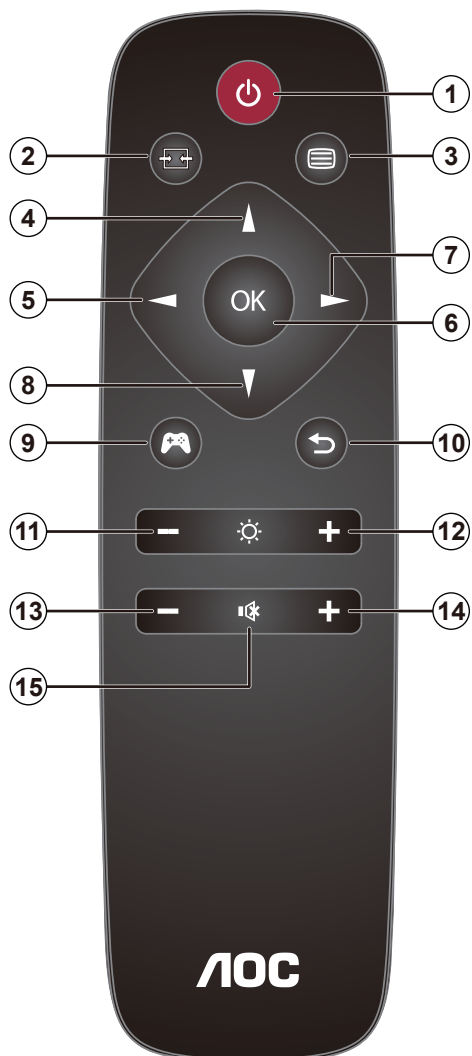
Shadow Control (Contrôle des ombres) /Droite

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton de Contrôle des ombres pour activer la barre de réglage de contrôle des ombres, appuyez sur " < Gauche" ou " > Droite" pour régler le contraste et obtenir une image nette.

Source/Haut

Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton Source pour obtenir la fonction de touche rapide Source.

Description des boutons de la télécommande

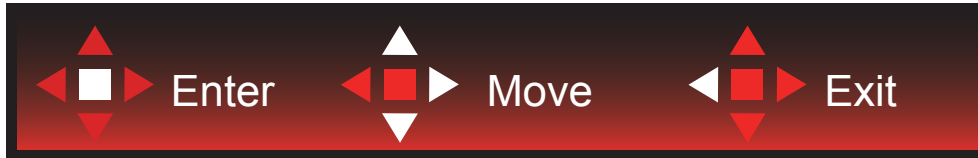


1		Appuyez pour mettre sous tension et hors tension.
2		Change la source d'entrée du signal.
3		Accède au menu OSD.
4		Règle le menu OSD / Augmente les valeurs.
5		Retourne au niveau précédent de l'OSD.
6	OK	Confirme le réglage de l'OSD.
7		Accède au menu OSD. Confirme le réglage de l'OSD.
8		Règle le menu OSD / Diminue les valeurs.
9		Ouvre le mode de jeux.
10		Retourne au niveau précédent de l'OSD
11	-	Diminue la luminosité
12	+	Augmente la luminosité
13	-	Diminue le volume
14	+	Augmente le volume
15		Muet

Guide des touches OSD (Menu)



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD
Quitter : Utilisez la touche Droite pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant
Déplacer : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Droite / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent
Entrée : Utilisez la touche Droite pour accéder au niveau OSD suivant
Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour appliquer le réglage OSD et retourner au niveau OSD précédent
Sélectionner : Utilisez la touche Bas pour ajuster le réglage OSD



Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour ajuster le réglage OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent
Sélectionner : Utilisez les touches Gauche / Droite pour ajuster le réglage OSD

OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle




- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2). Suivez le guide des touches pour déplacer ou sélectionner (ajuster) les réglages OSD.
- 3). Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'affichage à l'écran : Pour verrouiller ou déverrouiller l'affichage à l'écran, appuyez et maintenez le bouton Bas pendant 10 secondes pendant que la fonction d'affichage à l'écran n'est pas active.

Remarques :

- 1). Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément (Sélection de l'entrée) est désactivé pour l'ajuster.
- 2). Parmi les modes ECO (sauf mode Standard), DCR et DCB , seul un état peut être sélectionné parmi les quatre.

Game Setting (Réglage jeux)



	Game Mode (Mode Jeux)	FPS	Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs.
		RTS	Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image.
		Racing (Course)	Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs.
		Gamer 1 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Gamer 2 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Gamer 3 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
		Off (Arrêt)	Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente.
	Shadow Control (Contrôle des ombres)	0-100	La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire.
	Game Color (Couleur jeu)	0-20	Couleur Jeux propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image

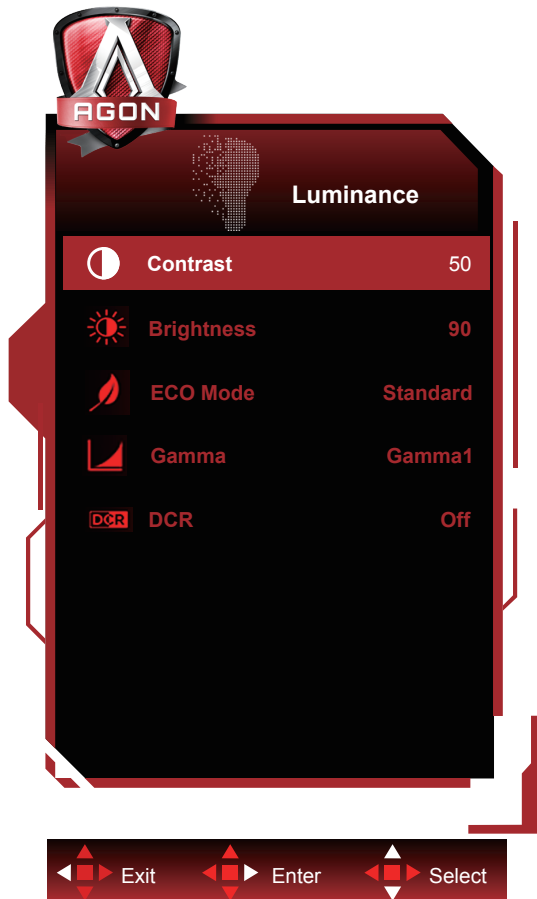
	MBR	0-20	<p>“MBR (Motion Blur Reduction - Réduction du flou de mouvement) offre entre 0 et 20 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement.</p> <p>Remarque : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque Adaptive-Sync est désactivé, le délai d'entrée faible est activé et le taux de rafraîchissement est 5120x1440@100Hz/120Hz.</p> <p>2. La luminosité de l'écran diminue lorsque le réglage du paramètre augmente.”</p>
	Adaptive-Sync	On (Marche) / Off (Arrêt)	<p>Désactive ou active Adaptive-Sync.</p> <p>Rappel d'exécution de la fonction Adaptive-Sync : Lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des clignotements peuvent apparaître dans certains jeux.</p>
	Overdrive	Weak (Faible)	<p>Régler le temps de réponse.</p> <p>Remarque : 1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur «Strong (Fort)», l'image affichée peut être floue. L'utilisateur peut régler le niveau de OverDrive ou le désactiver en fonction des préférences. 2. La fonction «Boost (Augmenter)» est optionnelle lorsque Adaptive-Sync est désactivé, le délai d'entrée faible est activé et le taux de rafraîchissement est 5120x1440@100Hz/120Hz.</p> <p>3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction «Boost (Augmenter)» est activée.</p>
		Medium (Moyen)	
		Strong (Fort)	
		Boost (Augmenter)	
		Off (Arrêt)	
	Low input Lag (Décalage d'entrée réduit)	On (Marche) / off (Arrêt)	Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée
	Compteur de trames	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche	Affiche immédiatement la fréquence verticale du signal actuel. (La fonction Compteur de trames ne fonctionne qu'avec les cartes graphiques AMD.)
	Volume	0-100	Ajuster le réglage du volume


Remarque :

Lorsque «Mode HDR» dans «Image Setup (Réglage de l'image)» est réglé sur «non-désactivé», les paramètres «Game Mode (Mode Jeux)», «Shadow Control (Contrôle des ombres)» et «Game Color (Couleur jeu)» ne peuvent pas être réglés.

Lorsque «HDR» dans «Image Setup (Réglage de l'image)» est réglé sur «non-désactivé», les paramètres «Game Mode (Mode Jeux)», «Shadow Control (Contrôle des ombres)», et «Game Color (Couleur jeu)» et «MBR» ne peuvent pas être réglés. “Boost” under “Overdrive” is not available.

Luminance (Luminosité)



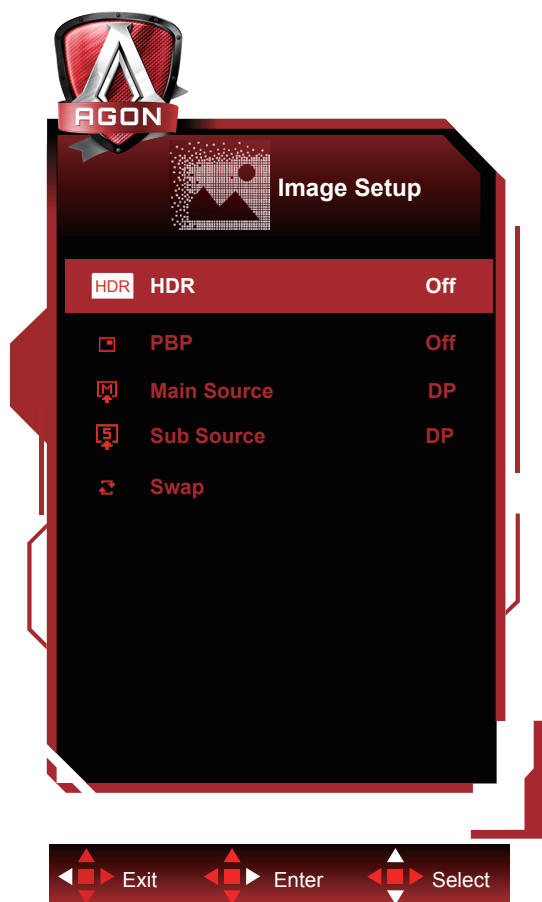
	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste du registre numérique.	
	Brightness (Luminosité)	0-100	Réglage du rétroéclairage	
	Eco mode (Mode Eco)	Standard		Mode Standard
		Text (Texte)		Mode Texte
		Internet		Mode Internet
		Game (Jeux)		Mode Jeu
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports		Mode Sports
		Reading (Lecture)		Mode Lecture
	Gamma	Uniformity		Mode Uniformity
		Gamma1		Régler sur Gamma 1
		Gamma2		Régler sur Gamma 2
	DCR	Gamma3		Régler sur Gamma 3
Off (Arrêt) / On (Marche)			Désactiver/ Activer le rapport dynamique de contraste	

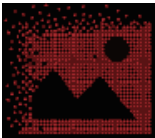
Remarque :

Lorsque «Mode HDR» dans «Image Setup (Réglage de l'image)» est réglé sur «non-désactivé», les paramètres «Contrast (Contraste)», «Eco mode (Mode Eco)» et «Gamma» ne peuvent pas être réglés.

Lorsque «HDR» dans «Image Setup (Réglage de l'image)» est réglé sur «non-désactivé», tous les paramètres de «Luminance (Luminosité)» ne peuvent pas être réglés.

Image Setup (Réglage de l'image)

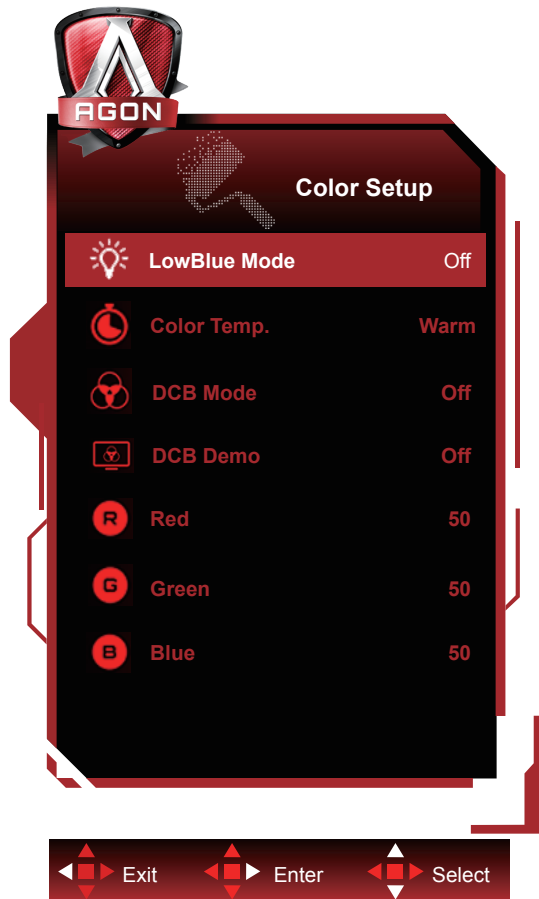


	HDR	Off (Arrêt)	Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation Remarque : Lorsque le mode HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour effectuer des réglages.
		DisplayHDR	
		HDR Picture (HDR Image)	
		HDR Movie (HDR Film)	
		HDR Game (HDR Jeu)	
	HDR Mode	Off (Arrêt)	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, ce qui simulera l'effet HDR. Remarque : Lorsque le mode HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour effectuer des réglage.
		HDR Picture (HDR Image)	
HDR Movie (HDR Film)			
HDR Game (HDR Jeu)			
PBP	Off (Arrêt) / PBP	Désactive ou active PBP.	
Main Source (Source principale)		Sélectionnez la source principale.	
Sub Source (Source secondaire)		Sélectionnez la source secondaire.	
Swap (Inverser)		Changez les sources de l'écran.	

Remarque :

Lorsque PBP est activé, "Mode HDR" et "HDR" ne peuvent pas être réglés.

Color Setup (Réglage de la couleur)

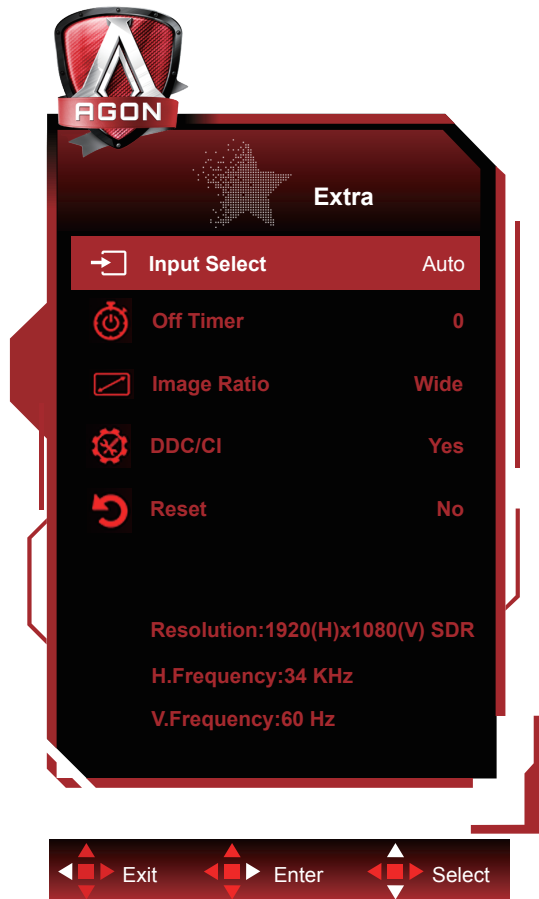



	LowBlue Mode (Mode Faible lumière bleue)	Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture		Diminue l'onde de lumière bleue en contrôlant la température de couleur.
	Color Temp. (Temp. couleur)	Warm (Chaud)		Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.
		Normal		Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM.
		Cool (Froid)		Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.
		sRGB		Utiliser la température des couleurs sRGB de EEPROM.
		User (Utilisateur)		Restaurer la température des couleurs Froid de EEPROM.
	DCB Mode (Mode DCB)	Full Enhance (Amél. max)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Amélioration pleine
		Nature Skin (Peau naturelle)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Peau naturelle
		Green Field (Champ vert)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Champ vert
		Sky-blue (Bleu ciel)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Bleu ciel
		AutoDetect (AutoDétection)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer le mode Détection auto
	DCB Demo (Démonstration DCB)		Marche ou arrêt	Désactiver ou activer Démonstration
	Red (Rouge)		0-100	Gain Rouge du Registre Numérique.
Green (Vert)		0-100	Gain Vert du Registre Numérique.	
Blue (Bleu)		0-100	Gain Bleu du Registre Numérique.	

Remarque :

Lorsque «HDR/Mode HDR» dans «Image Setup (Réglage de l'image)» est réglé sur «non-désactivé», tous les paramètres de «Color Setup (Réglage de la couleur)» ne peuvent pas être réglés.

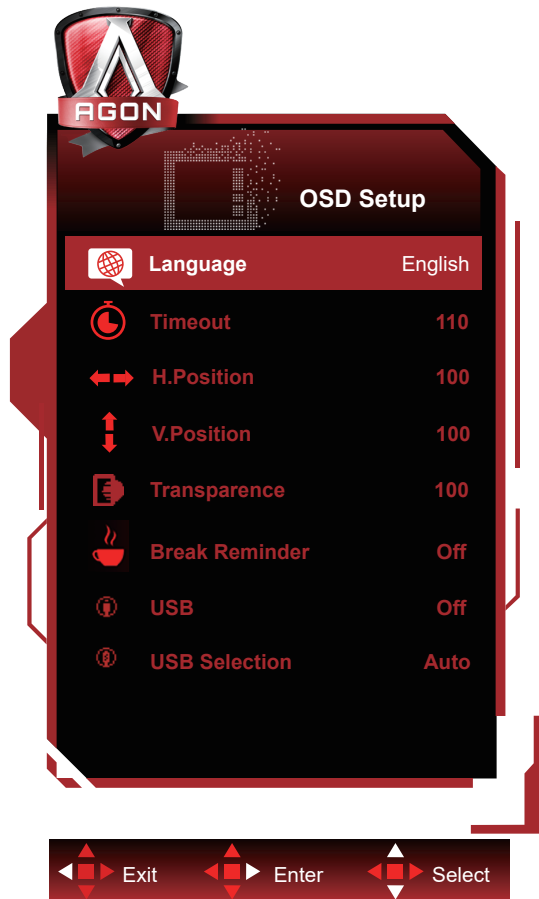
Extra

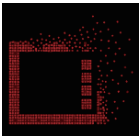


	Input Select (Sélection de l'entrée)	AUTO/ HDMI1 / HDMI2 / DP1 / DP2 / USB C*	Sélectionner la source d'entrée
	Auto Config. (Config. Auto)	Oui ou Non	Régler automatiquement l'image par défaut
	Off timer (Compteur d'arrêt)	0-24hrs	Sélectionner l'heure d'arrêt CC
	Image Ratio (Format de l'image)	Large / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Sélectionner le format de l'image pour l'affichage.
	DDC/CI	Oui ou Non	Activer ou désactiver le support DDC/CI
	Reset (Réinitialiser)	Oui ou Non	Réinitialiser le menu aux réglages par défaut

* : L'appareil doit prendre support l'interface USB C de transmission vidéo (DP Alt).

OSD Setup (Réglage OSD)



	Language (Langue)		Choisir la langue OSD
	Timeout (Délai)	5-120	Régler la durée du délai de l'OSD
	H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Régler le niveau de transparence du menu OSD.
	Break Reminder (Rappel de pause)	marche ou arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure
	USB	3.2Gen1 / 2.0 / Off (Arrêt)	Sélectionnez la version de USB ou désactivez la fonction USB.
	USB Selection (USB sélection)	Auto / USB C / USB up (USB haut)	Sélectionnez le chemin de téléchargement des données USB.

Remarques :

Lorsque USB est réglé sur 3.2 Gén1, la résolution maximale du port USB C est 2560x1440@60Hz ou 3840x1080@60Hz. Lorsque USB est réglé sur 2.0 ou est désactivé, la résolution maximale du port USB C est 2560x1440@120Hz ou 3840x1080@120Hz.

Voyant DEL

État	Couleur DEL
Mode Pleine puissance	Blanc
Mode Actif-Arrêt	Blanc (clignote)

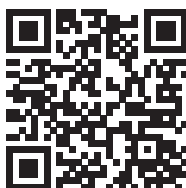
Dépannage

Problème & Question	Solutions possibles
Le voyant DEL d'alimentation est éteint	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur.
Aucune image n'apparaît sur l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> ● Est-ce que le cordon d'alimentation est correctement branché ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source. ● Est-ce que le câble est correctement branché ? (Branché à l'aide d'un câble D-sub) vérifiez la connexion du câble D-sub-15 (Branché à l'aide d'un câble HDMI) vérifiez la connexion du câble HDMI (Branché à l'aide d'un câble DP) vérifiez la connexion du câble DP * L'entrée D-SUB/HDMI/DP n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'appareil est allumé, relancer l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session), qui peut être vu. Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sécurisé pour Windows 7/8/10) puis changez la fréquence de la carte vidéo. (Consulter le Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le Centre de services ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir "Saisie non supportée" à l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue, elle a un problème d'ombre	Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez pour auto-régler. Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran	Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez.
Le moniteur est bloqué en mode Veille	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ.
Il manque une des couleurs primaires (ROUGE, VERT, ou BLEU)	Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur.
L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement	Réglez la Position H et la Position V ou appuyez sur le bouton de raccourci (Alimentation/AUTO)
Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc)	Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster HORLOGE et PHASE. Appuyez sur faire un auto-ajustement.
Réglementation et entretien	Veillez vous reporter aux informations sur la réglementation et l'entretien qui se trouvent dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle acheté dans votre pays et pour trouver des informations sur les réglementations et l'entretien dans la page d'assistance.

Spécifications

Caractéristiques générales

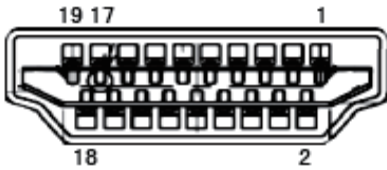
Panneau	Nom du modèle	AG493UCX	
	Système de fonctionnement	Couleur TFT LCD	
	Taille de l'image visible	124 cm diagonale	
	Taille des pixels	0,2331mm(H) × 0,2331mm(V)	
	Vidéo	HDMI/DP/USB-C	
	Couleurs d'affichage	16,7M de couleurs	
Autres	Limites de balayage horizontal	30k-200kHz	
	Taille d'écran horizontale (maximum)	1193,472mm	
	Limites de balayage vertical	48-120Hz	
	Taille d'écran verticale(maximum)	335,664mm	
	Résolution optimale prééglée	2560x1440@60Hz (HDMI2.0/USB C) 3840x1080@60Hz (HDMI2.0/USB C) 5120x1440@60Hz (DP1.4)	
	Max resolution	2560x1440@120Hz (HDMI2.0/USB C) 3840x1080@120Hz (HDMI2.0/USB C) 5120x1440@120Hz (DP1.4) Remarques : 1. Utilisez 5120x 1440 pour de meilleurs résultats. 2. Lorsque USB est réglé sur USB3.2 Gén1, la résolution maximale de l'interface USB C est 2560x1440@60Hz ou 3840x1080@60Hz.	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Connecteurs	HDMI(HDR)x2, DP(HDR)x2, USBx3, USB haut, USB C(DP Alt), Veille	
	Source d'alimentation	100~240V, 3A, 50/60Hz	
	Consommation électrique	Standard (luminosité et contraste par défaut)	60 W
Max. (luminosité = 100, contraste =100)		≤230 W	
Mode Veille		≤0,5 W	
USB C	USB-C	Connecteur réversible	
	Super Speed	Transfert de données et de vidéo	
	DP	Mode DisplayPort Alt intégré	
	Alimentation électrique	USB PD version 2.0	
	Alimentation électrique maximum	Jusqu'à 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)	
Environnemental	Température	Utilisation	0° à 40°
		Non utilisation	-25° à 55°
	Humidité	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)
	Altitude	Utilisation	0 à 5000 m (0 à 16404 pieds)
		Non utilisation	0 à 12192 m (0 à 40000 pieds)



Modes d'affichage préréglés

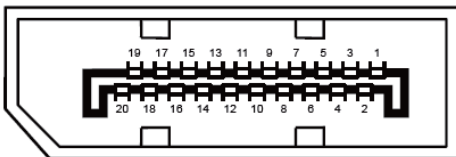
STANDARD	RÉSOLUTION	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113,221	99,93
FHD	1920x1080@120Hz	137,26	119,982
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@75Hz	111,028	74,968
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
Dual FHD	3840x1080@60Hz	66,625	59,968
Dual FHD	3840x1080@120Hz	133,32	120
Qual QHD	5120x1440@60Hz (DP)	88,826	59,977
Qual QHD	5120x1440@70Hz (DP)	104,119	70,303
Qual QHD	5120x1440@75Hz (DP)	111,075	75
Qual QHD	5120x1440@100Hz (DP)	148,1	100
Qual QHD	5120x1440@120Hz (DP)	177,72	120

Assignations des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	TMDS données 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	Ecran Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	TMDS données 2-	11.	Ecran d'horloge TMDS	19.	Détection connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Ecran données TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS données 1-	14.	Réservé (pas connecté sur appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRE
2	TERRE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRE	18	Détection connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.