

# AOC

# AGON



Manuale d'uso  
Monitor LCD  
**AG254FG**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC.All Rights Reserved

**HDMI**™

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali .....	1
Alimentazione.....	2
Installazione .....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione .....	6
Installazione del supporto e della base .....	7
Regolare l'angolo di visuale .....	8
Collegamento del monitor .....	9
Montaggio del supporto a muro .....	10
Funzione Adaptive-Sync (Disponibile per modelli selezionati).....	11
Funzione G-SYNC .....	11
HDR .....	12
Regolazione.....	13
Tasti di scelta.....	13
Interruttore rapido.....	14
Guida ai tasti OSD (Menu).....	15
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	17
Game Setting (Impostazione giochi).....	18
Luminance (Luminosità) .....	20
Processore G-SYNC® .....	21
Color Setup (Configurazione colore) .....	22
Audio.....	23
Light FX (FX luce).....	24
Extra .....	25
OSD Setup (Impostazione OSD).....	26
Indicatore LED .....	27
Risoluzione problemi .....	28
Specifiche.....	29
Specifiche generali.....	29
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	30
Assegnazione dei pin .....	31
Plug and Play .....	32

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

### Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





**ATTENZIONE:** Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.




**AVVISO:** Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.


## Alimentazione

 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.


 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

 Da utilizzare esclusivamente con l'adattatore di corrente fornito  
Produttori: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD. Modello: ADPC20120

# Installazione

**!** Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

**!** Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

**!** Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

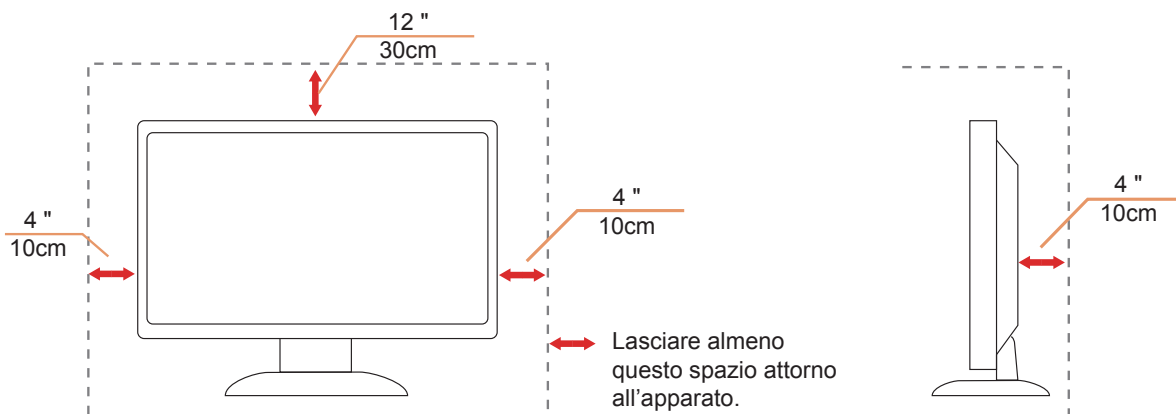
**!** Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

**!** Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.


**!** Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:


## Installazione con base



## Pulizia


 Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detersivi forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.

 Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.




## Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

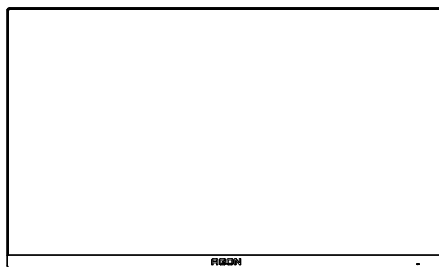
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

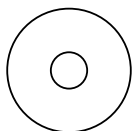
 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

# Installazione

## Contenuti della confezione



\*

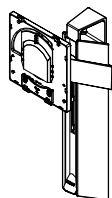


CD Manual

\*



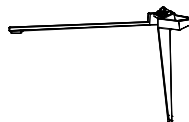
Warranty card



Stand



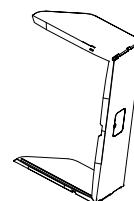
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood  
Packet



Adaptor



Power Cable

\*



Quick Switch  
Keypad

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



Micphone  
Cable

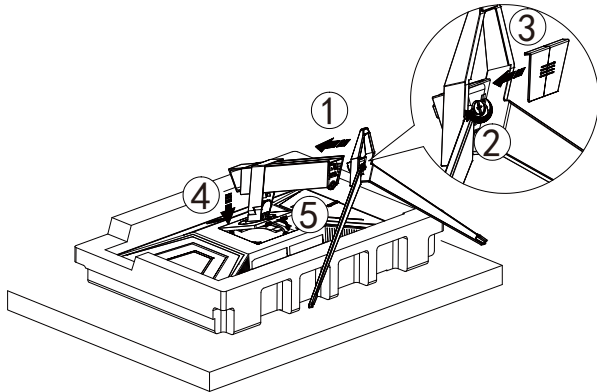
\* Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.



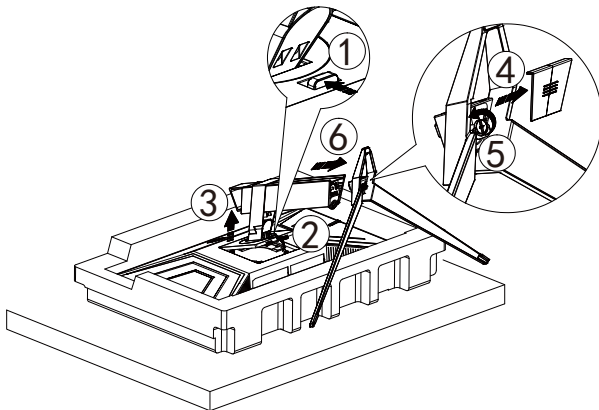
# Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:

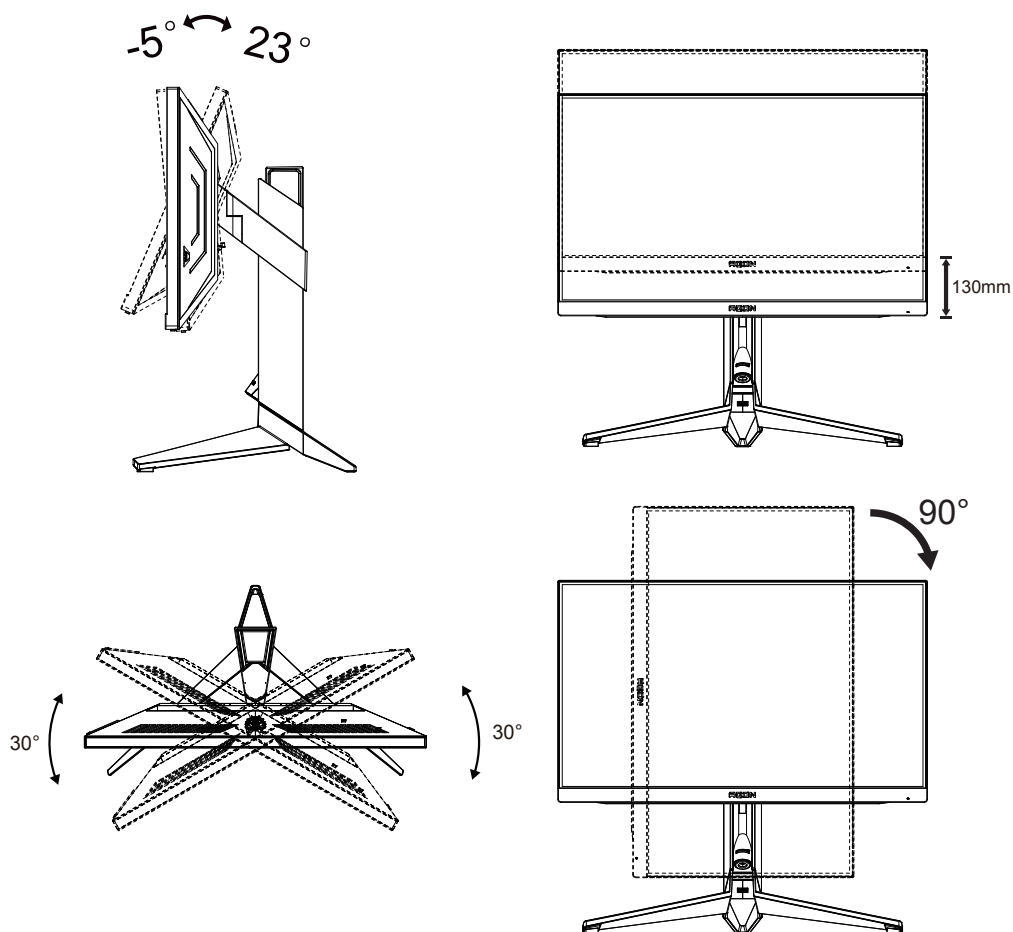


## Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:



### **NOTA:**

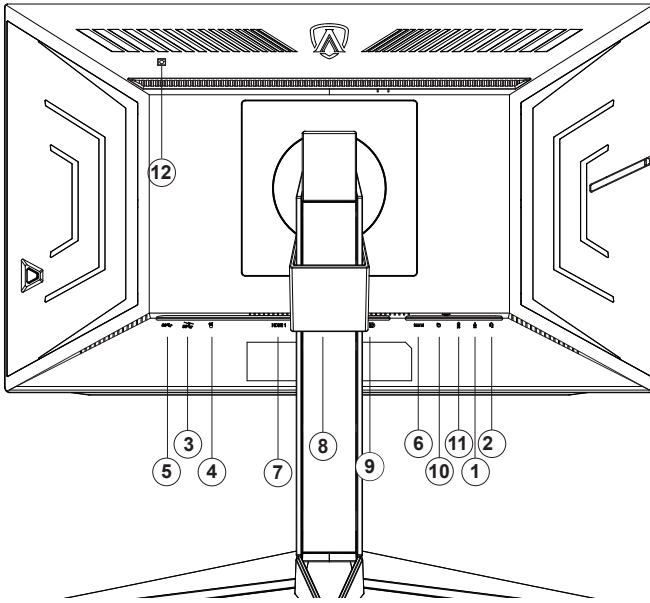
Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

### **Avvertenza:**

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre  $-5$  gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

# Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Ingresso microfono
2. Cuffie (con microfono)
3. USB3.2 Gen1 downstream + carica rapida
4. USB3.2 Gen1 downstream (Analizzatore di latenza riflessa)(rosso port)
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. Ingresso AC
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Tastiera di commutazione rapida
11. Uscita microfono (collegare a PC)
12. Sensore di luminosità (luci)

## Collegamento al PC

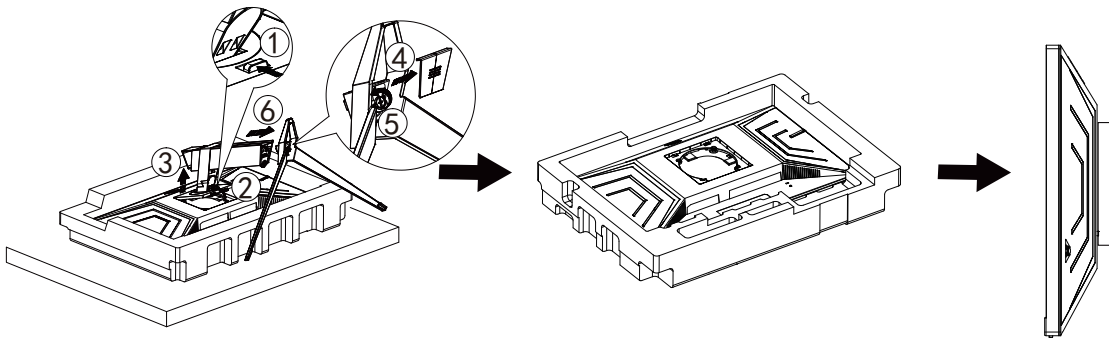
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnerne sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

# Montaggio del supporto a muro

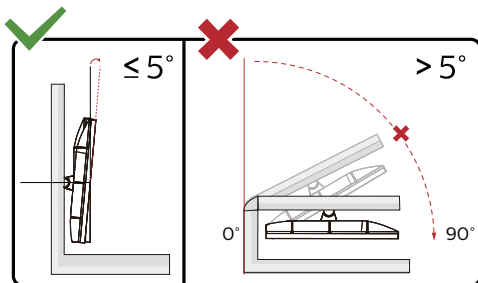
Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.



Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
3. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.

Nota : I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC.



\* Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

## Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

## Funzione Adaptive-Sync (Disponibile per modelli selezionati)

1. La funzione Adaptive-Sync è disponibile con DP/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega serie
  - Radeon™ RX 500 serie
  - Radeon™ RX 400 serie
  - Radeon™ R9/R7 300 serie (eccetto serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano serie
  - Radeon™ R9 Fury serie
  - Radeon™ R9/R7 200 serie (eccetto serie R9 270/X, R9 280/X)

## Funzione G-SYNC

Scheda grafica compatibile: GeForce GTX 1070 Boost o superiore (per un elenco di schede grafiche compatibili, visitare il sito [www.nvidia.com/G-SYNC](http://www.nvidia.com/G-SYNC))

Driver: GeForce 331.58 o superiore Sistema operativo: Windows 10 64b (le altre versioni di Windows non sono supportate dal driver HDR fornito!)

# HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR400.

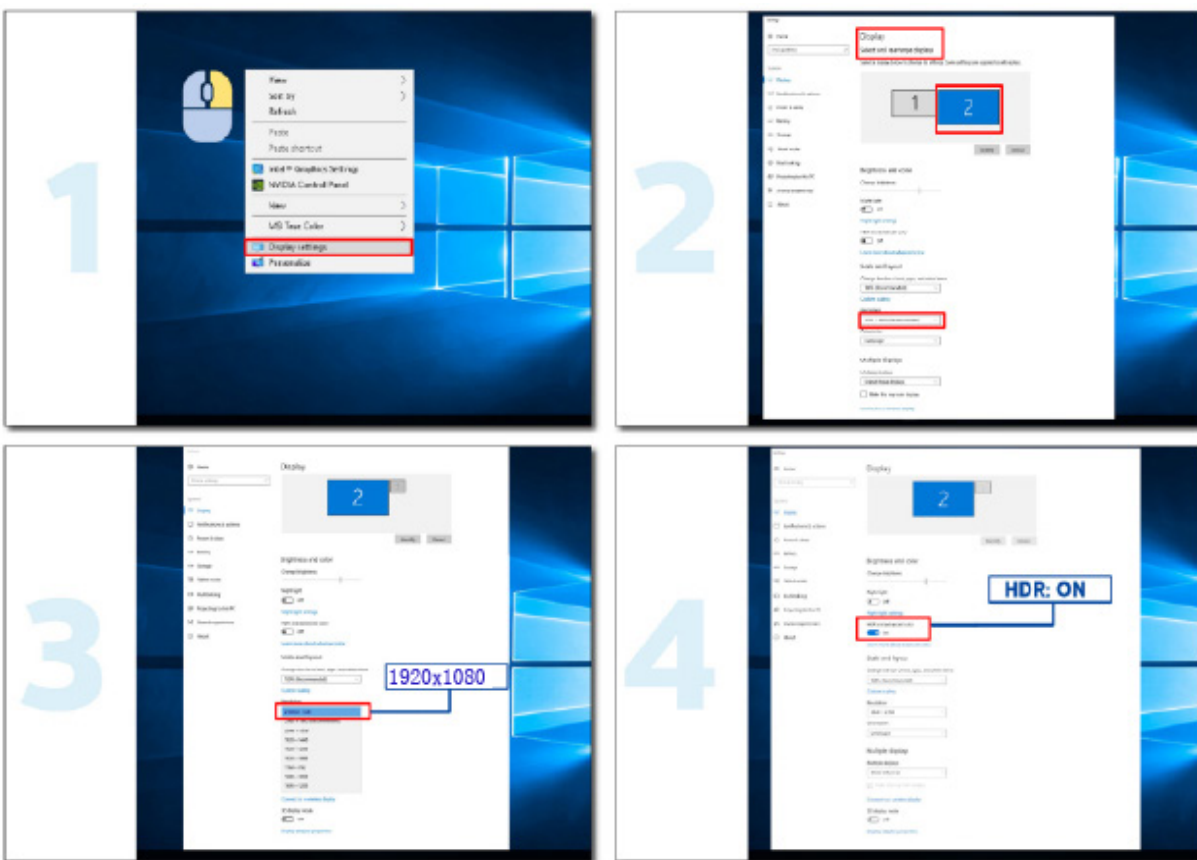
Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR, se il lettore e il contenuto sono compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto, consultare

il produttore del dispositivo e il fornitore

del contenuto. Selezionare "Disattiva" per la funzione HDR, quando non è necessaria alcuna funzione di attivazione automatica.

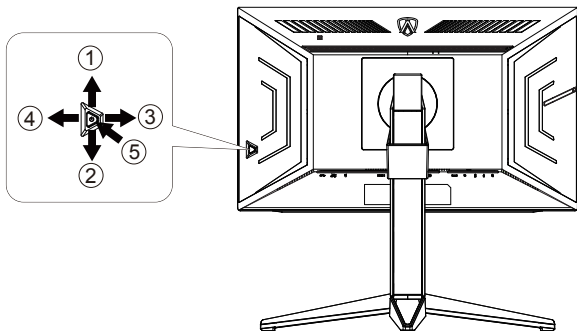
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI in versioni WIN10 inferiori (meno recenti) a V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI, mentre l'interfaccia DisplayPort può funzionare in versioni WIN10 V1703.
3. La risoluzione del display è impostata su 1920\*1080 e HDR è preimpostato su ATTIVO. In queste condizioni, lo schermo potrebbe leggermente oscurarsi per indicare che HDR è stato attivato.



# Regolazione

## Tasti di scelta



1	Origine/Su
2	Punto di selezione/Giù
3	Game Mode (Modalità giochi)/Sinistra
4	FX luce/Destra
5	Alimentazione/Menu/Invio

### Alimentazione/Menu/Invio

Premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione.

Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

### Punto di selezione

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

### Modalità giochi/Sinistra

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "Sinistra" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "Sinistra" o "Destra" per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

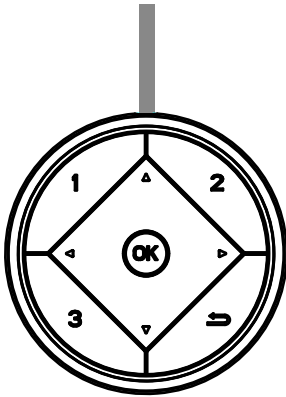
### FX luce/Destra

Se non vi sono OSD, premere il tasto "Destra" per attivare la funzione FX luce.

### Origine/Su

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Automatico/Su svolge la funzione di tasto di scelta rapida Origine.

## Interruttore rapido



◀:

Quando non vi è alcun OSD, premere il tasto ◀ per aprire la funzione Modalità giochi, quindi premere il tasto ◀ o ▶ per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, G-SYNC Esports, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

▶:

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto ▶ per attivare la barra di regolazione Controllo ombre. Menu/OK

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

▲:

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto ▲ svolge la funzione di tasto di scelta rapida Source.

▼:

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

1:

Premere il tasto 1 per selezionare la modalità Giocatore 1

2:

Premere il tasto 2 per selezionare la modalità Giocatore 2

3:

Premere il tasto 3 per selezionare la modalità Giocatore 3



Premere per uscire dall'OSD



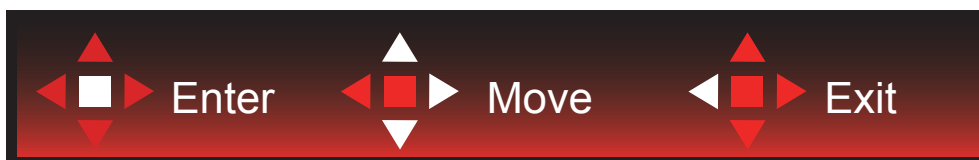
## Guida ai tasti OSD (Menu)



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Destra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Destra/Su/Giù per spostare la selezione OSD

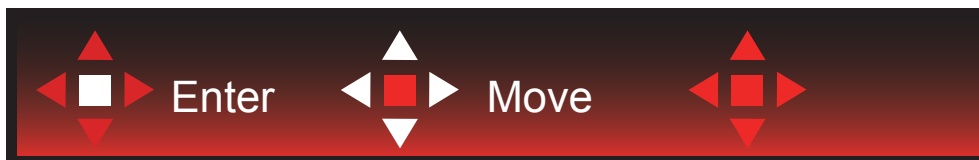
Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro/Su/Giù per spostare la selezione OSD



Esci : Utilizzare il tasto Sinistro per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD

Invio : Utilizzare il tasto Destro per accedere al successivo livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per applicare l'impostazione OSD e tornare al precedente livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Giù per regolare l'impostazione OSD



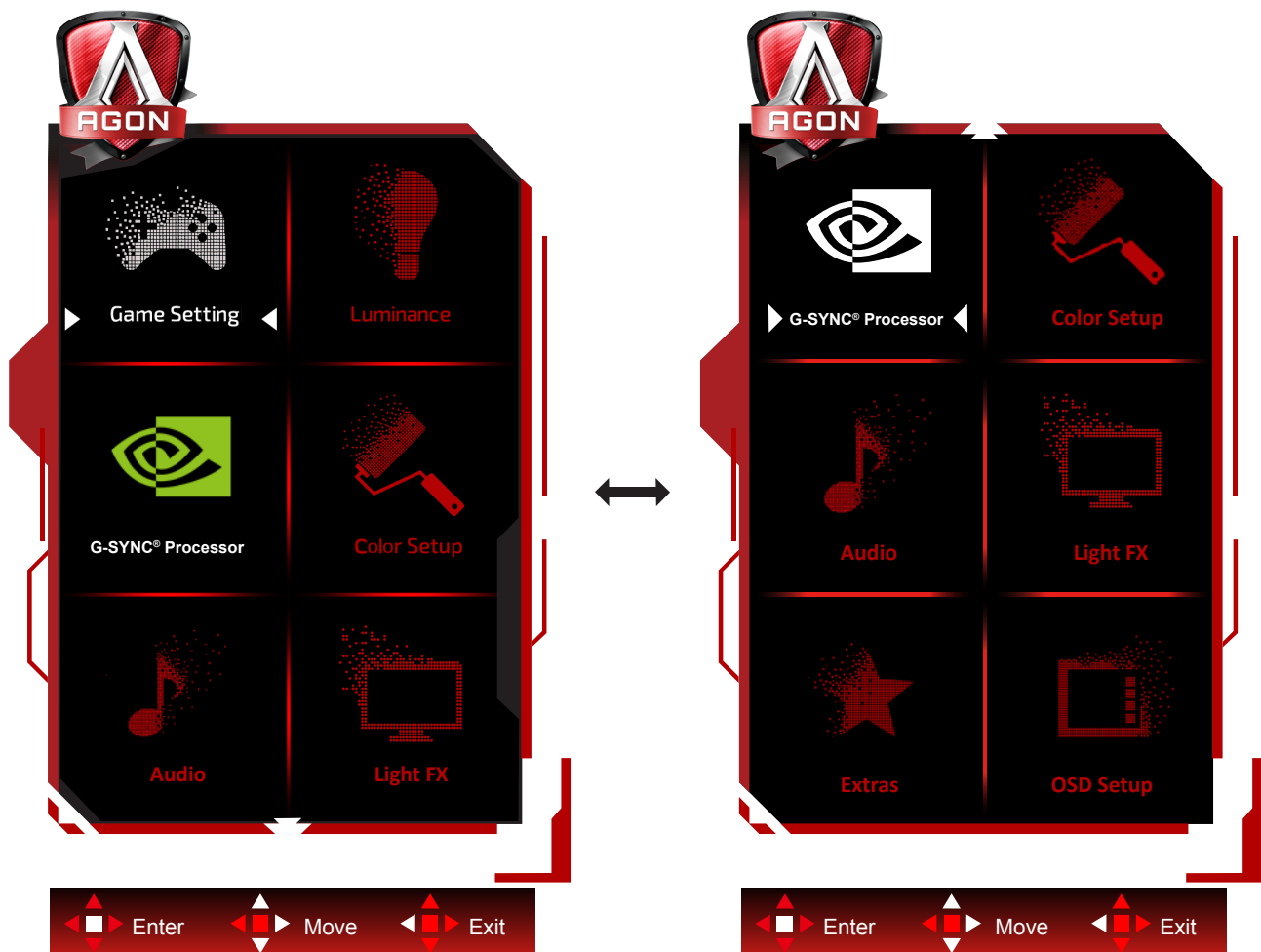
Seleziona : Utilizzare il tasto Su/Giù per regolare l'impostazione OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD  
Seleziona : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro per regolare l'impostazione OSD

# OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.




- 1). Premere il tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Osservare la Guida ai tasti per spostare o selezionare (regolare) le impostazioni OSD
- 3). Funzione di blocco/sblocco OSD: Per bloccare/sbloccare il menu OSD, tenere premuto il tasto Giù per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

## Nota:

Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.

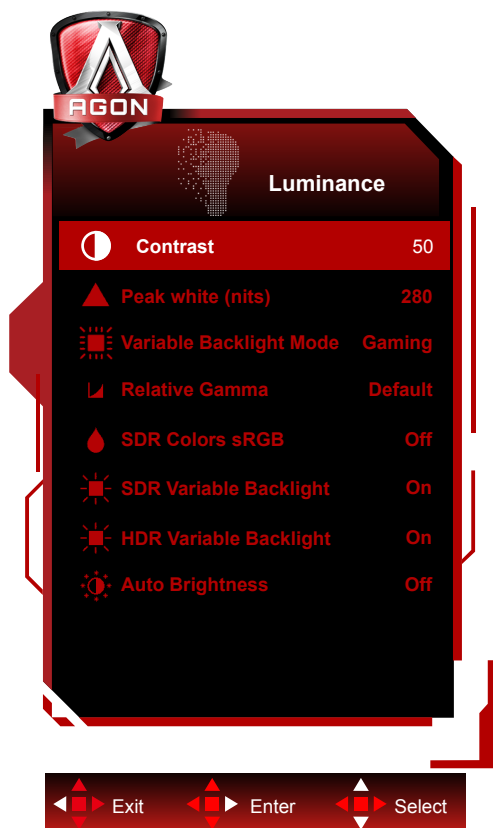
## Game Setting (Impostazione giochi)




	Game Mode (Modalità giochi)	FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
		G-SYNC Esports	Impostazioni delle preferenze NVIDIA. Migliora la qualità.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 1.
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 2.
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 3.
		off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart
	Shadow Control (Controllo ombre)	0-3	<p>L'impostazione predefinita di Controllo ombre è 0. L'utente finale può regolare da 0 a 3 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 3 per ottenere immagini nitide.</li> <li>Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 3 a 0 per ottenere immagini nitide.</li> </ol>
	Punto di selezione	On (Attivo) / Off (Disattiva)	La funzione "Punto di selezione" colloca un indicatore di mira al centro dello schermo per far giocare i gamer ai giochi FPS (First Person Shooter) con una mira accurata e precisa.
	QuickSwitch LED	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare il LED QuickSwitch.
	Overdrive	Weak (Debole)/ Medium (Medio)/ Strong (Forte)/ Off (Disattiva)	Regola i tempi di risposta.

	Contatore di fotogrammi	Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra	Frequenza V del display sull'angolo selezionato. (La funzione di conteggio dei fotogrammi funziona solo con scheda grafica NVidia.)
--	-------------------------	---	--


## Luminance (Luminosità)



	Contrast (Contrasto)	0-100	Contrasto da registro digitale.
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/Desktop	Variable Backlight Mode setting
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/Default/0.2/0.4	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare il SDR Colors sRGB.
	SDR Variable Backlight	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare il SDR Variable Backlight.
	HDR Variable Backlight	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare il HDR Variable Backlight.
Luminosità automatica	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Attivare Luminosità automatica.	

## Processore G-SYNC®

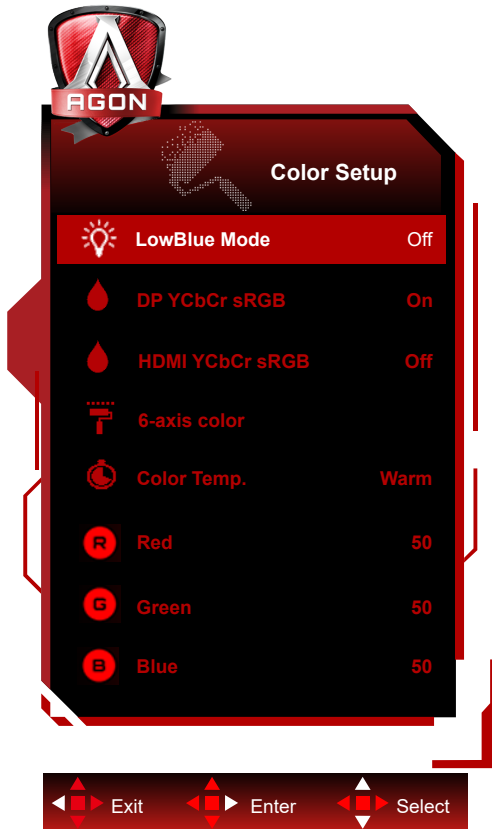



	Sospensione profonda	On/Off	Impostare "Consenti modalità sospensione profonda" su ON o OFF. La modalità Sospensione profonda spegne completamente l'FPGA dopo un certo periodo di tempo quando l'utente preme il tasto di spegnimento CC del monitor o il PC mette in standby il monitor.	
	Carica USB	On/Off	Carica USB On/Off	
	Analizzatore di latenza riflessa NVIDIA (con logo del mouse)	Latenza PC+Display	OFF/ON	
		Sensibilità di monitoraggio	Basso/Medio/Alto	
		Mostra rettangolo di monitoraggio	OFF/ON	
		Preimpostazione rettangolo	Cretrato/A destra/A sinistra	
	Posizione rettangolo			
	Dimensioni rettangolo			
ULMB	On/Off	Ripristina la capacità ULMB per la temporizzazione associata all'indice di temporizzazione.		
Ampiezza di impulsi ULMB	10-100	Impostazione ULMB PWM		

### Nota:

Grazie alla tecnologia Nvidia® Ultra Low Motion Blur(ULMB), gli oggetti in movimento sembrano più nitidi durante il normale funzionamento, anche ad alte frequenze di aggiornamento come 144 hz, 240 hz.

## Color Setup (Configurazione colore)



	LowBlue Mode (Modalità blu basso)	Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura	Diminuire l'onda di luce blu controllando la temperatura del colore.	
	DP YCbCr sRGB	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare il DP YCbCr sRGB.	
	HDMI YCbCr sRGB	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare il HDMI YCbCr sRGB.	
	Colore a 6 assi	Colore rosso	0-255	
		Colore verde	0-255	
		Colore blu	0-255	
		Colore ciano	0-255	
		Colore giallo	0-255	
		Colore magenta	0-255	
	Color Temp. (Temperatura colore)	Warm (Caldo)		Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
		Normal (Normale)		Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
		Cool (Freddo)		Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
		User (Utente)		Guadagno rosso da registro digitale. Guadagno verde da registro digitale. Guadagno blu da registro digitale.
Red (Rosso)	0-100	Guadagno rosso da registro digitale		
Green (Verde)	0-100	Guadagno verde da registro digitale.		
Blue (Blu)	0-100	Guadagno blu da registro digitale.		

### DP YCbCr sRGB

Selezione della curva di gamma per i formati YCbCr sull'ingresso DP in modalità SDR; metodi get/set (riporta Off o On):  
 Se abilitato (impostazione predefinita), l'ingresso DP utilizza la gamma sRGB per visualizzare gli ingressi YCbCr.  
 Se disabilitato, l'ingresso DP utilizza la gamma BT1886 per visualizzare gli ingressi YCbCr.



L'impostazione predefinita è: ON

HDMI YCbCr sRGB

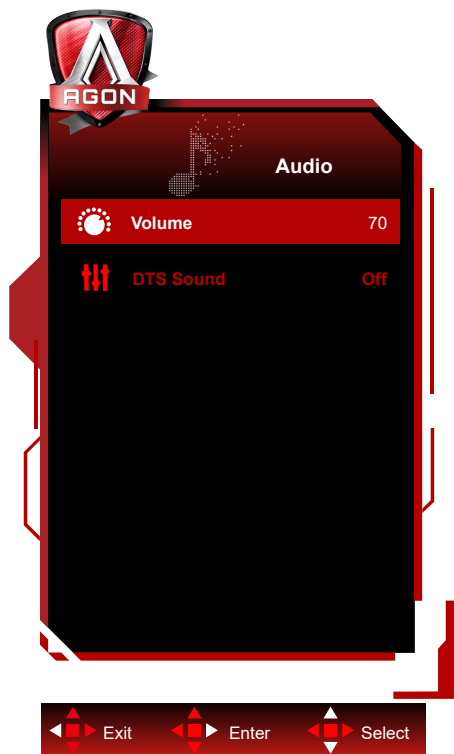
Selezione della curva di gamma per i formati YCbCr sull'ingresso HDMI in modalità SDR; metodi get/set (riporta Off o On):

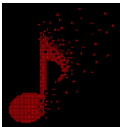
Se abilitato, l'ingresso HDMI utilizza la gamma sRGB per visualizzare gli ingressi YCbCr.

Se disabilitato (impostazione predefinita), l'ingresso HDMI utilizza la gamma BT1886 per visualizzare gli ingressi YCbCr.

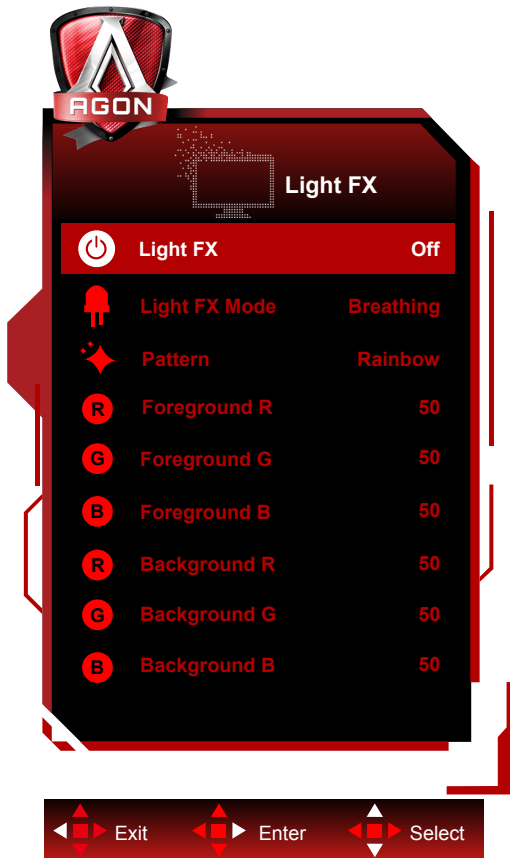
L'impostazione predefinita è: DISATTIVO


## Audio



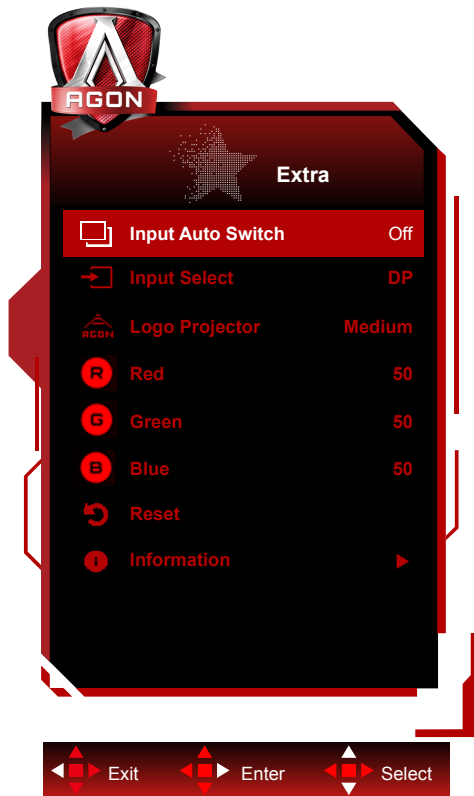
	Volume	0-100	Regolare l'impostazione del volume
	Audio DTS	On (Attivo) / Off (Disattiva)	DTS Attivo/Disattiva


## Light FX (FX luce)



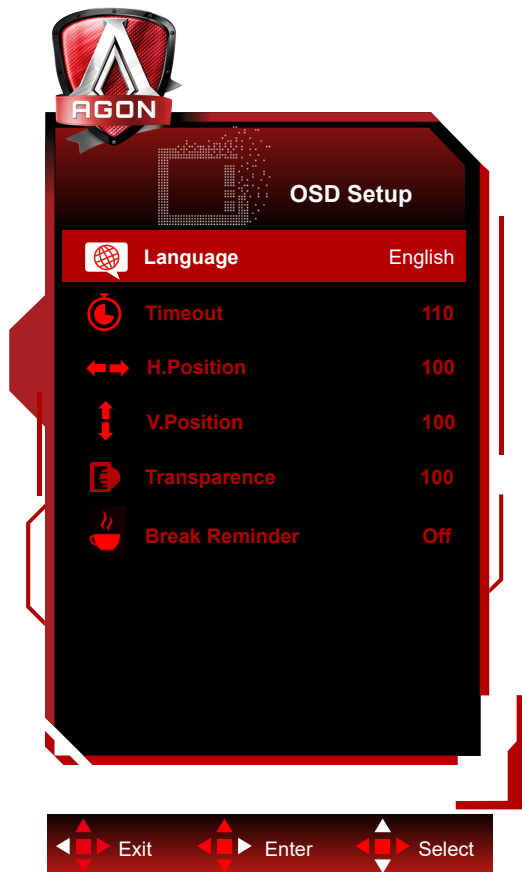
	FX luce	Disattiva / Ridotto / Medie / Forte	Selezionare l'intensità di Light FX.
	Modalità FX luce	Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo	Selezionare la modalità FX luce.
	Sequenza	Rosso / Verde / Blu / Arcobaleno / Definito dall'utente	Selezionare la Sequenza FX luce.
	Primo piano R	0-100	L'utente può regolare il colore di primo piano FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente
	Primo piano G		
	Primo piano B		
	Sfondo R	0-100	L'utente può regolare il colore di sfondo FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente
Sfondo G			
Sfondo B			

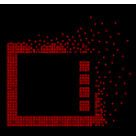
## Extra



	Input Auto Switch	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare Input Auto Switch.	
	Input Select (Selezione Input)	HDMI1/HDMI2/DP	Seleziona l'origine del segnale d'ingresso	
	Logo Projector (Logo proiettore)	Off (Disattiva)/Weak (Basso)/Medium (Medio)/ Strong (Forte)	È la funzione logo di proiezione.	
	Red (Rosso)	0 ~ 100	Guadagno rosso da registro digitale	
	Green (Verde)	0 ~ 100	Guadagno verde da registro digitale.	
	Blue (Blu)	0 ~ 100	Guadagno blu da registro digitale.	
	Reset (Ripristino)	Sì o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti	
	Informazioni	Risoluzione		Es. 1920x1080
		Frequenza verticale		Es.: 360 Hz
		Modalità		Es. (Normal (Normale)/G-Sync).
		Formato		Formato: (1) - (2) (1)Sconosciuto/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2)Sconosciuto/sRGB/BT601/BT709/BT2020
Portata			Sconosciuto/Full/Limited	
EOTF			Sconosciuto/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR-ST2084	
OD attivo				
Mouse		Abilitazione/disabilitazione analizzatore		

## OSD Setup (Impostazione OSD)



	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	10-120	Regola il timeout del menu OSD
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora

## Indicatore LED

<b>Stato</b>	<b>Colore del LED</b>
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione

# Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
<b>Il LED d'alimentazione non si accende</b>	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
<b>Nessuna immagine sullo schermo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione.</li> <li>• Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato mediante cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI</li> <li>• Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore.</li> <li>• Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente.</li> <li>• Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.</li> </ul>
<b>L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature</b>	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
<b>L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.</b>	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
<b>Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione</b>	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato.
<b>Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)</b>	Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
<b>L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)</b>	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.
<b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo</b>	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente.

# Specifiche

## Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	AG254FG		
	Sistema	Display LCD TFT a colori		
	Dimensioni visibili dell'immagine	62.2 cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0.2829mm(H) x 0.2802mm(V)		
	Colori dello schermo	16.7M di colori		
Altro	Portata scansione orizzontale	30~280kHz (HDMI)		
		30~400kHz (DP)		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	543.168 mm		
	Portata scansione verticale	48~240Hz (HDMI)		
		1~360Hz (DP)		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	302.616 mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	1920 x 1080@60Hz		
	Max resolution	1920 x 1080@240Hz (HDMI)		
		1920 x 1080@360Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
Alimentazione	20Vdc, 6.0A			
Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	38W		
	Max. (luminosità = 100, contrasto =100)	≤100W		
	standby	≤0.5W		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMI/ DP/ USB/ Uscita cuffie/ Ingresso microfono		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°~ 40°	
		Non operativa	-25°~ 55°	
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)	
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Non operativa	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	

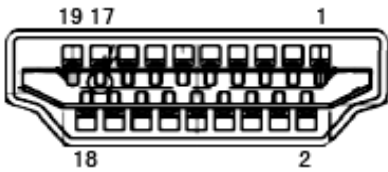


## Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
DOS MODE	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
Full HD	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
Full HD	1920 x 1080 (144p Hz)	158.113	144.001
Full HD	1920 x 1080 (240p Hz)	274.519	239.964
Full HD (for DP)	1920 x 1080 (360p Hz)	399.6	360

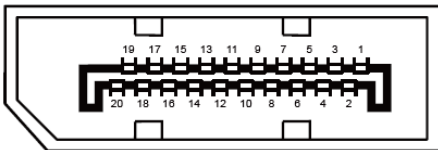


## Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.



Per i brevetti DTS fare riferimento al sito <http://patents.dts.com>. Prodotto sotto licenza della DTS Licensing Limited. DTS, il Simbolo e DTS ed il Simbolo insieme, sono marchi registrati; DTS Sound è un marchio della DTS, Inc. © DTS, Inc. Tutti i diritti riservati.