

# AOC

# AGON



Manuel d'utilisation du  
moniteur LCD  
**AG254FG**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC.All Rights Reserved

**HDMI™**

Sécurité .....	1
Conventions nationales .....	1
Alimentation .....	2
Installation .....	3
Nettoyage .....	4
Autre .....	5
Réglages .....	6
Contenu de la boîte .....	6
Configuration du support et de la base .....	7
Réglage de l'angle de visualisation .....	8
Connexion du moniteur .....	9
Wall Mounting .....	10
Fonction de Adaptive-Sync (Disponible pour certains modèles) .....	11
Fonction G-SYNC .....	11
HDR .....	12
Réglage .....	13
Touches de raccourci .....	13
Commutateur rapide .....	14
Guide des touches OSD (Menu) .....	15
OSD Setting (Réglages d'OSD) .....	17
Game Setting (Réglage jeux) .....	18
Luminance (Luminosité) .....	20
Processeur G-SYNC® .....	21
Color Setup (Réglage de la couleur) .....	23
Audio .....	24
Light FX .....	25
Extra .....	26
OSD Setup (Réglage OSD) .....	27
Voyant DEL .....	28
Dépannage .....	29
Spécifications .....	30
Caractéristiques générales .....	30
Modes d'affichage pré-réglés .....	31
Assignations des broches .....	32
Plug & Play .....	33

# Sécurité

## Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

### Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



**REMARQUE** : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



**MISE EN GARDE** : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

# Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.


 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

 Pour utilisation uniquement avec l'adaptateur d'alimentation fourni possédant les licences suivantes :  
Fabricants:TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO., LTD.    Model: ADPC20120

# Installation

**!** N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

**!** N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

**!** Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

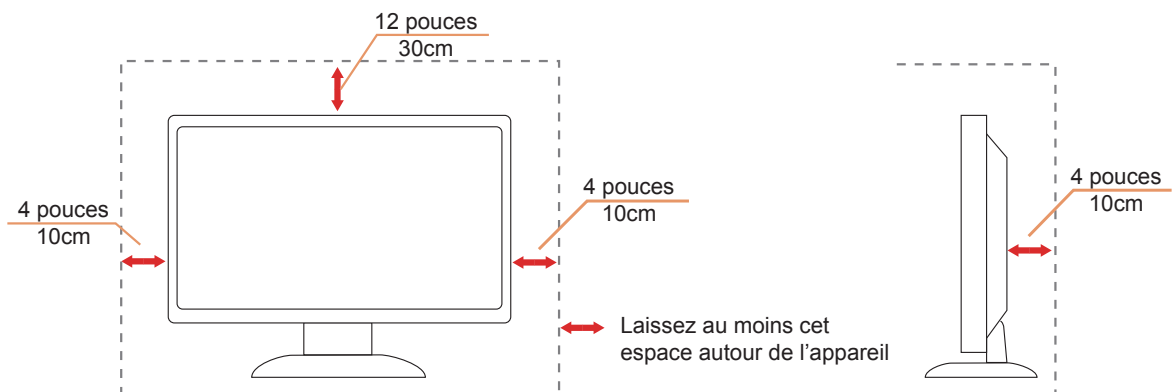
**!** Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

**!** Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

**!** Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :

## Installé avec la base



# Nettoyage


**!** Nettoyez fréquemment le boîtier avec un chiffon. Vous pouvez utiliser du savon doux pour essuyer les tâches, à la place d'un détergent concentré qui pourrait endommager le boîtier.


**!** Lors du nettoyage, assurez-vous que l'eau n'entre pas dans l'appareil. Le chiffon utilisé pour le nettoyage ne doit pas être dur car il pourrait rayer la surface de l'écran.

**!** Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.



## Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

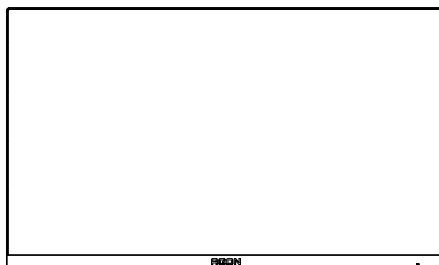
 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

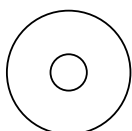
 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

# Réglages

## Contenu de la boîte



\*

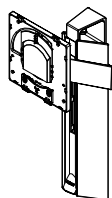


CD Manual

\*



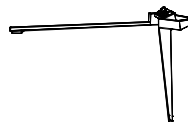
Warranty card



Stand



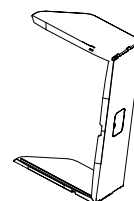
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood Packet



Adaptor



Power Cable

\*



Quick Switch Keypad

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



Micphone Cable

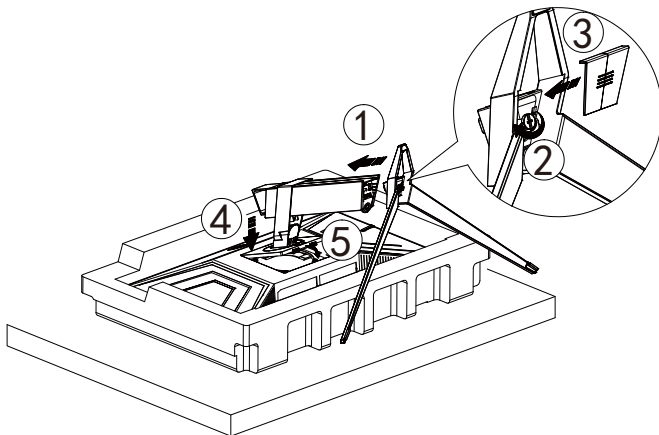
\* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.



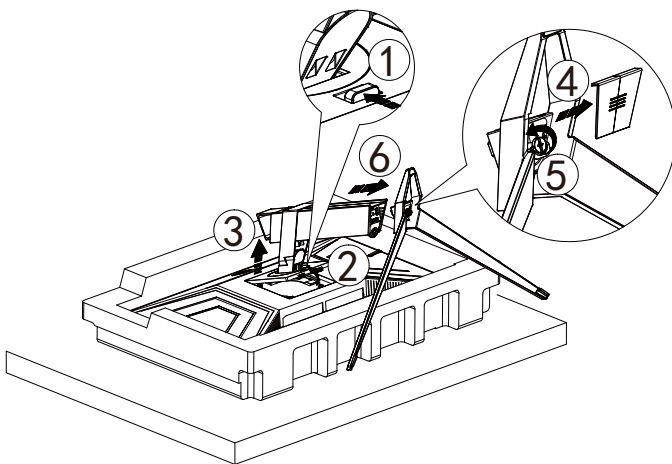
# Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Réglage :



Retirer :

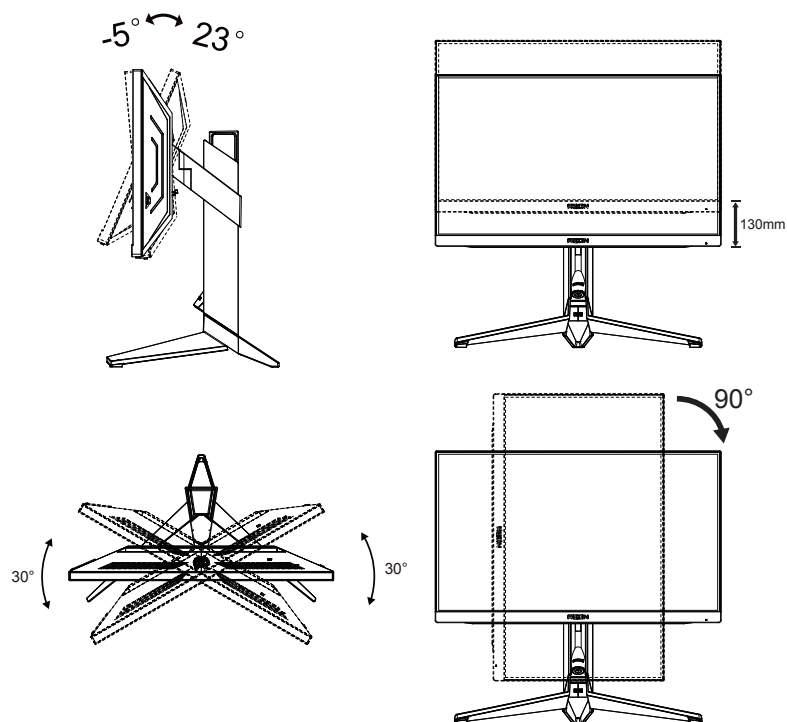


## Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .

Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



### REMARQUE :

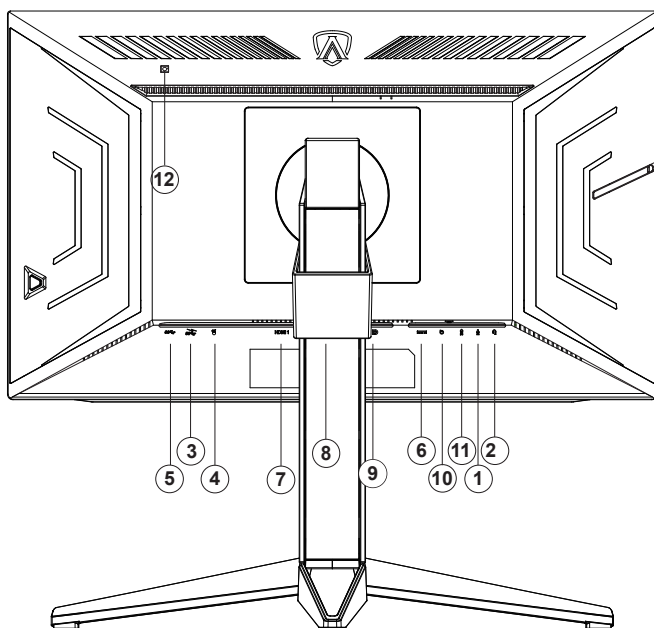
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran LCD.

### **Avertissement:**

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollage du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de  $-5$  degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

# Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Entrée microphone
2. Casque (Combiné avec micro)
3. USB3.2 Gen1 en aval + chargement rapide
4. USB3.2 Gen1 en aval (Analyseur de latence de réaction) (verte port)
5. USB3.2 Gen1 en amont
6. Entrée en AC
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Clavier à commutation rapide
11. Sortie Microphone (Connectée au PC)
12. Capteur de luminosité

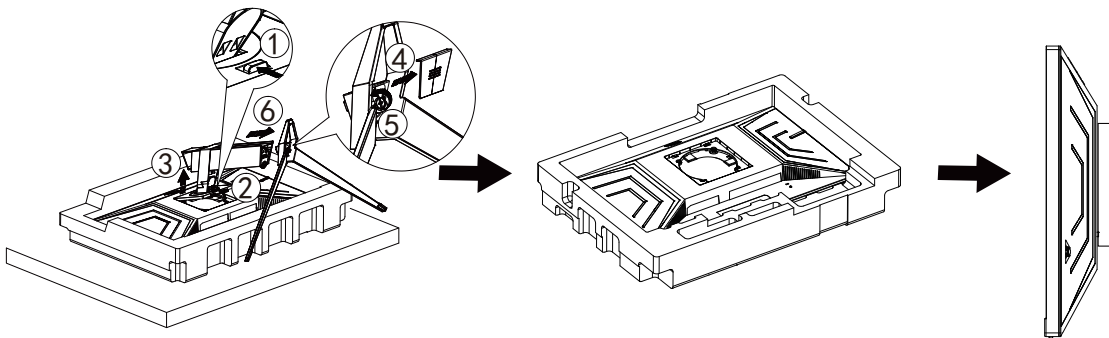
## Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.

# Wall Mounting

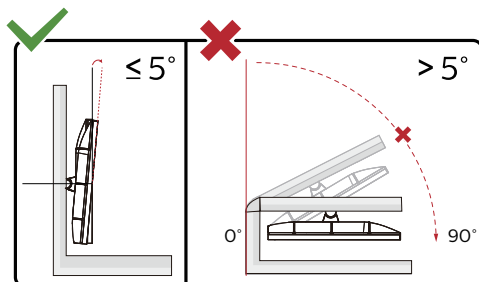
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
3. Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.

Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département officiel de AOC.



\* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

## Avertissement:

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollage du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

## Fonction de Adaptive-Sync (Disponible pour certains modèles)

1. La fonction de Adaptive-Sync fonctionne avec DP/HDMI
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega séries
  - Radeon™ RX 500 séries
  - Radeon™ RX 400 séries
  - Radeon™ R9/R7 300 séries (sauf séries R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano séries
  - Radeon™ R9 Fury séries
  - Radeon™ R9/R7 200 séries (sauf séries R9 270/X, R9 280/X)

## Fonction G-SYNC

Carte graphique compatible : GeForce GTX 1070 Boost ou supérieur (pour une liste des cartes graphiques compatibles, veuillez consulter le site [www.nvidia.com/G-SYNC](http://www.nvidia.com/G-SYNC))

Pilote : GeForce 331.58 ou supérieur

SE : Windows 10 64b(les autres versions de Windows ne sont pas prises en charge par le pilote HDR fourni!)

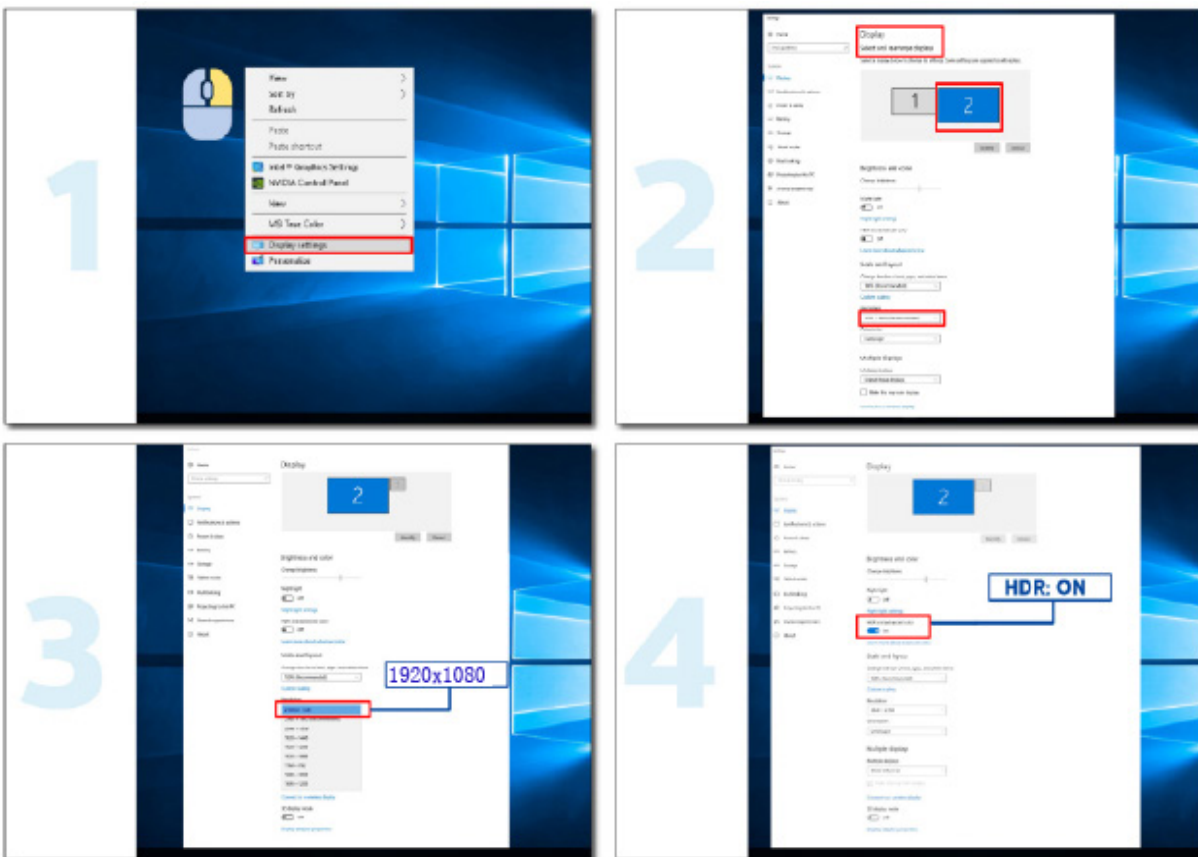
# HDR

Compatible avec les signaux d'entrée au format HDR400.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur du contenu pour plus d'informations sur la compatibilité de votre appareil et du contenu. Veuillez sélectionner « Désactivé » pour le réglage de la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

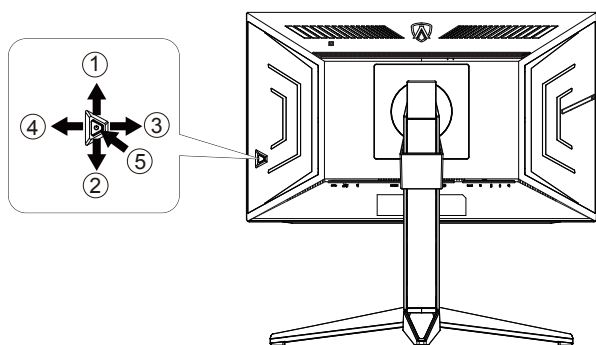
## Remarque :

1. Aucune configuration spéciale n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI sous WIN10 versions antérieures à (plus anciennes que) V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne peut pas fonctionner sous WIN10 versions V1703.
3. La résolution de l'affichage est réglée sur 1920\*1080 et HDR est pré-réglé sur Activé. Dans ces conditions, l'écran peut légèrement s'assombrir, indiquant que HDR a été activé.



# Réglage

## Touches de raccourci



1	Source/Haut
2	Point d'ajustement/Bas
3	Mode jeu/Gauche
4	Light FX/Droite
5	Marche-arrêt/Menu/Entrer

### Marche-arrêt/Menu/Entrer

Appuyez sur le bouton Marche-arrêt pour allumer le moniteur.

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou confirmer la sélection. Appuyez pendant 2 secondes environ sur le bouton Marche-arrêt pour éteindre le moniteur

### Point d'ajustement

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point d'ajustement pour afficher / masquer le Point d'ajustement.

### Mode jeu/Gauche

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche «Gauche» ou «Droite» pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) selon les différents types de jeux.

### Light FX/Droite

En l'absence d'OSD, appuyez sur la touche "Droite" pour activer la fonction Light FX.

### Source/Haut

Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton Source pour obtenir la fonction de touche rapide Source.

## Commutateur rapide



Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton ◀ pour lancer la fonction de mode de jeu, puis appuyez G-SYNC Esports, différents types de jeu.



Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton ▶ pour activer la barre de réglage du Contrôle des ombres, appuyez sur ◀ ou ▶ pour ajuster le contraste afin d'obtenir une image nette.

Menu/OK

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour activer l'affichage à l'écran ou confirmer la sélection.



Lorsque l'affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton ▲ pour activer la fonction de raccourci clavier Source.



En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point d'ajustement pour afficher / masquer le Point d'ajustement..

**1:**

Appuyer sur le bouton 1 pour sélectionner le mode Gamer 1

**2:**

Appuyer sur le bouton 2 pour sélectionner le mode Gamer 2

**3:**

Appuyer sur le bouton 3 pour sélectionner le mode Gamer 3



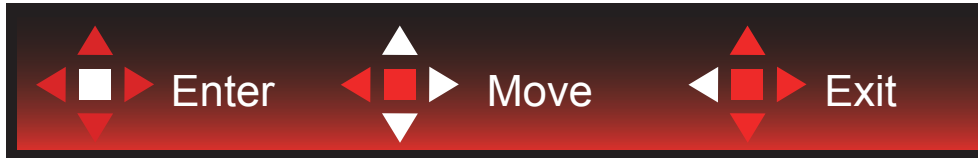
Appuyez pour quitter l'OSD



## Guide des touches OSD (Menu)



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant  
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD  
Quitter : Utilisez la touche Droite pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant  
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD  
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant  
Déplacer : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD  
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Droite / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent  
Entrée : Utilisez la touche Droite pour accéder au niveau OSD suivant  
Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour appliquer le réglage OSD et retourner au niveau OSD précédent  
Sélectionner : Utilisez la touche Bas pour ajuster le réglage OSD



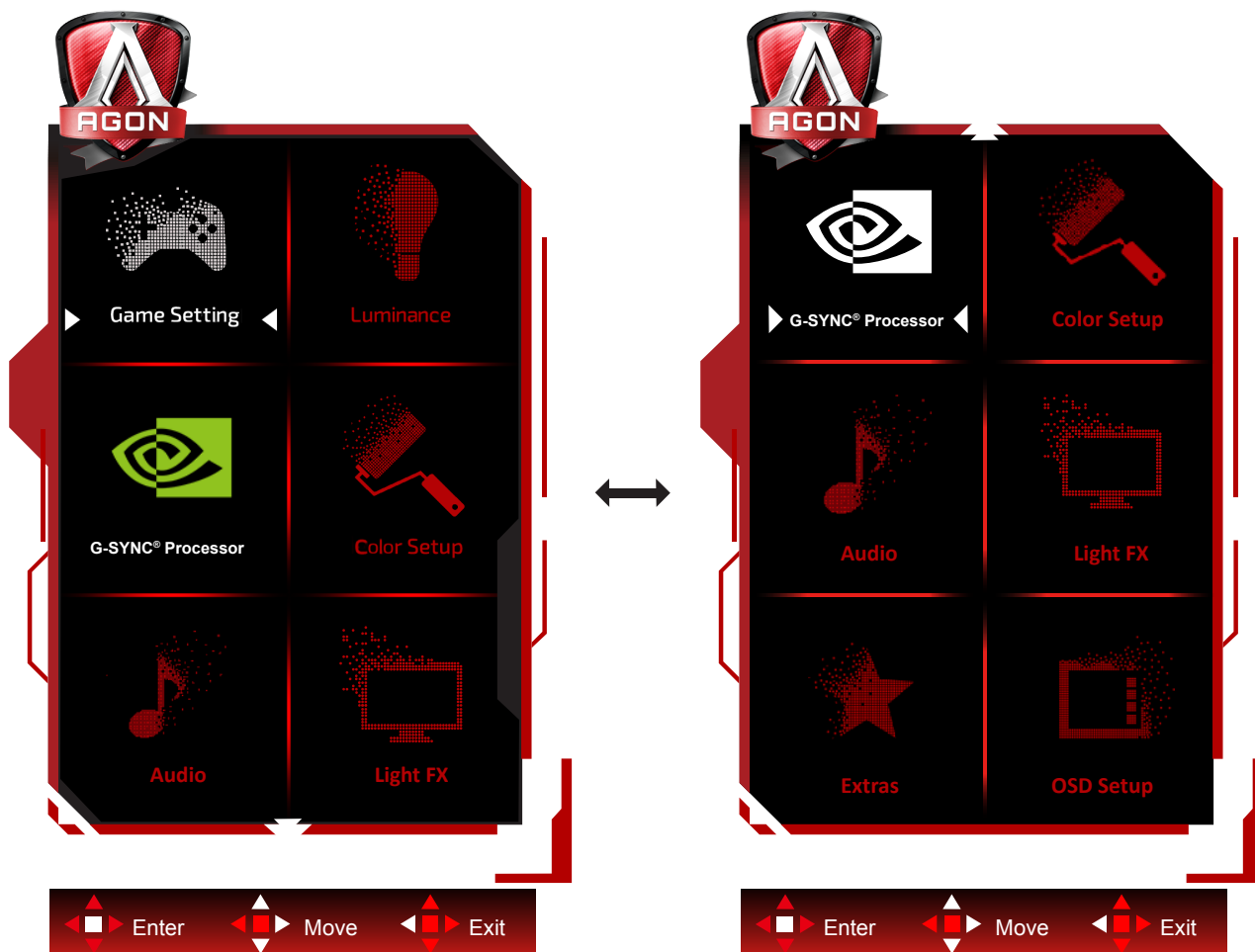
Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour ajuster le réglage OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent  
Sélectionner : Utilisez les touches Gauche / Droite pour ajuster le réglage OSD

# OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle

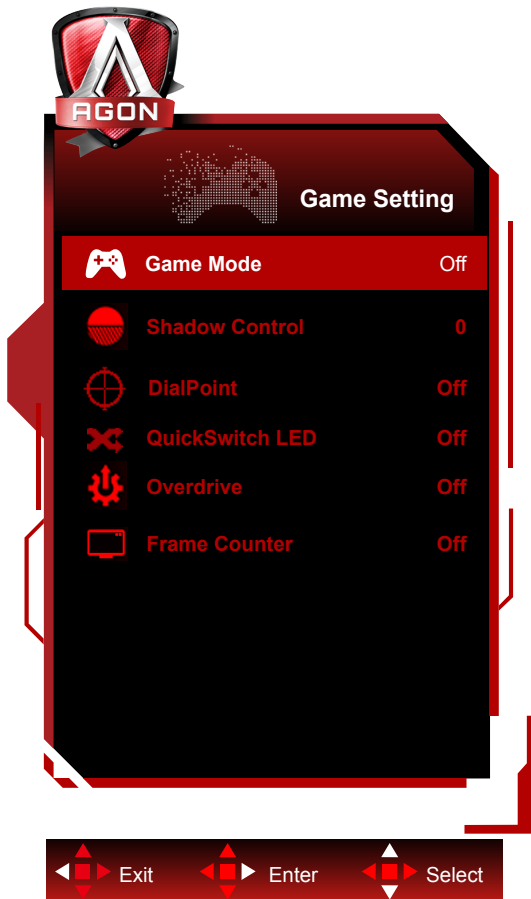



- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2). Suivez le guide des touches pour déplacer ou sélectionner (ajuster) les réglages OSD.
- 3). Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'affichage à l'écran : Pour verrouiller ou déverrouiller l'affichage à l'écran, appuyez et maintenez le bouton Bas pendant 10 secondes pendant que la fonction d'affichage à l'écran n'est pas active.

## Remarques :

Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément (Sélection de l'entrée) est désactivé pour l'ajuster

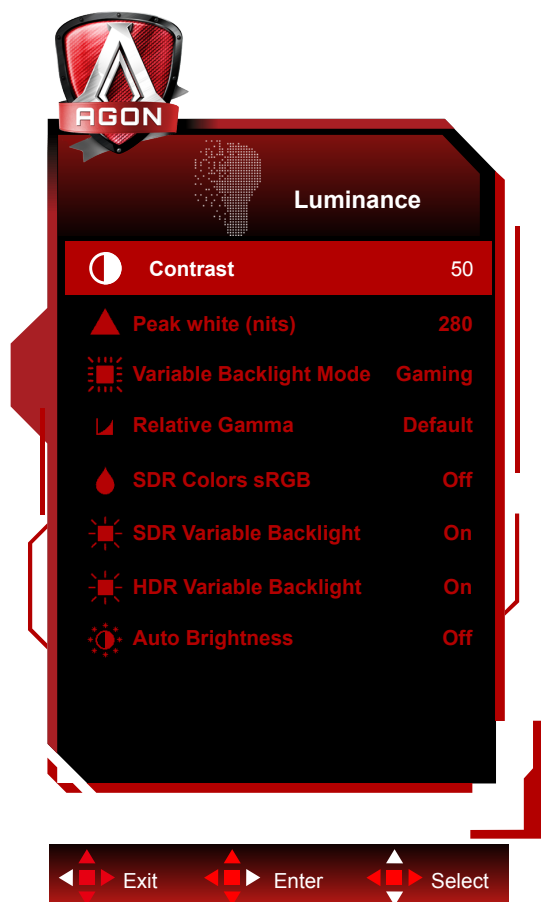
## Game Setting (Réglage jeux)




	Game Mode (Mode Jeux)	FPS	Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs.
		RTS	Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image.
		Racing (Course)	Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs.
		G-SYNC Esports	Paramètres de préférence NVIDIA. Améliore la qualité.
		Gamer 1 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Gamer 2 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Gamer 3 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
		Off (Arrêt)	Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente.
	Shadow Control (Contrôle des ombres)	0-3	La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 0, l'utilisateur peut régler de 0 à 3 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 0 à 3 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 3 à 0 pour une image claire.
	Point d'ajustement	On (Marche) / Off (Arrêt)	La fonction « Point d'ajustement » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à jouer à des jeux de tir à la première personne (FPS) avec une visée exacte et précise.
	QuickSwitch LED	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active QuickSwitch LED.

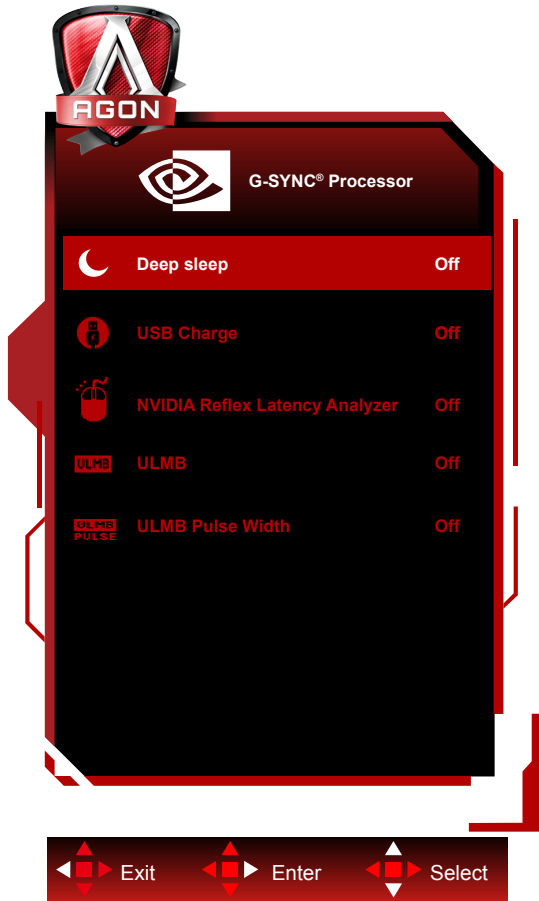
	Overdrive	Weak (Faible)	Régler le temps de réponse.
		Medium (Moyen)	
		Strong (Fort)	
		Off (Arrêt)	
	Compteur de trames	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche	Affiche la fréquence V sur l'angle sélectionné. (La fonction Compteur de trames ne fonctionne qu'avec les cartes graphiques NVidia.)


## Luminance (Luminosité)



	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste du registre numérique.
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/Desktop	Variable Backlight Mode setting
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/Default/0.2/0.4	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active SDR Colors sRGB.
	SDR Variable Backlight	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active SDR Variable Backlight.
	HDR Variable Backlight	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active HDR Variable Backlight.
	Lumino. auto	On (Marche) / Off (Arrêt)	Activer la luminosité automatique.(Par Capteur de luminosité (éclairage))

## Processeur G-SYNC®



	Veille prolongée	activée/ désactivée	Active ou désactive "Autoriser le mode veille prolongée". Le mode veille prolongée éteint complètement le FPGA après une certaine durée lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton de mise hors tension CC du moniteur ou lorsque le PC met le moniteur en veille.	
	Chargement USB	activé/ désactivé	Chargement USB activé/désactivé	
	Analyseur de latence de réaction NVIDIA (avec Logo de souris)	PC+Latence de l'affichage	activé/désactivé	activé/désactivé
		Sensibilité de surveillance		Faible/Moyen/Haut
		Afficher le rectangle de surveillance		activé/désactivé
		Rectangle prédéfini		Centré/Droit/Gauche
		Position du rectangle		
		Taille du rectangle		
ULMB	activé/ désactivé		Retourne la capacité ULMB pour la synchronisation associée à l'index de synchronisation.	
Largeur d'impulsion ULMB	10-100		Réglage de la modulation de largeur d'impulsion (PWM) ULMB	

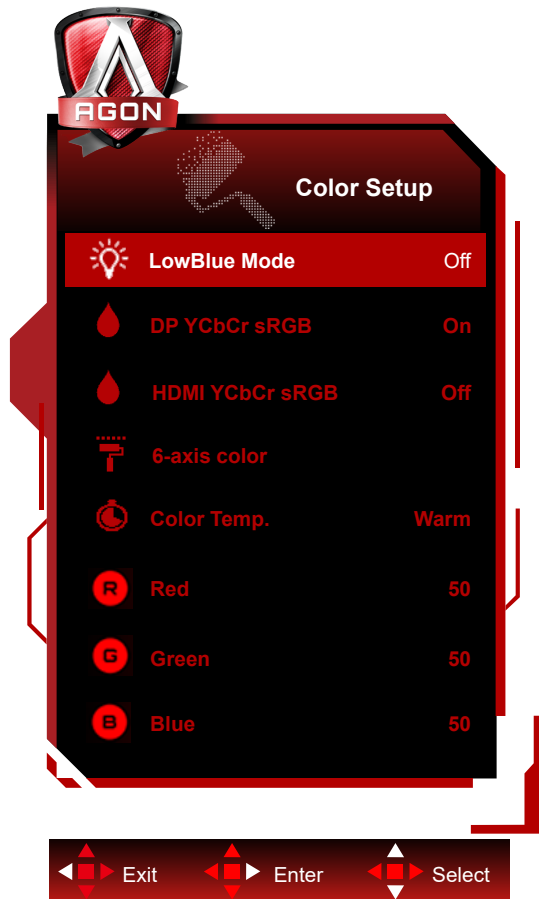
### Remarque :


Avec la technologie Nvidia® ULMB (Ultra Low Motion Blur), les objets en mouvement ont une apparence plus nette que pendant un fonctionnement standard, même à des taux de rafraîchissement élevés tels que 144 Hz, 240 Hz.





## Color Setup (Réglage de la couleur)



	LowBlue Mode (Mode Faible lumière bleue)	Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture	Diminue l'onde de lumière bleue en contrôlant la température de couleur.	
	DP YCbCr sRGB	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active DP YCbCr sRGB.	
	HDMI YCbCr sRGB	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active HDMI YCbCr sRGB.	
	Couleur 6 axes	Couleur rouge	0-255	
		Couleur verte	0-255	
		Couleur bleue	0-255	
		Couleur cyan	0-255	
		Couleur jaune	0-255	
		Couleur magenta	0-255	
	Color Temp. (Temp. couleur)	Warm (Chaud)		Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.
		Normal		Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM.
		Cool (Froid)		Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.
		User (Utilisateur)		Gain rouge du registre numérique Gain vert du registre numérique Gain bleu du registre numérique.
Red (Rouge)	0-100	Gain Rouge du Registre Numérique.		
Green (Vert)	0-100	Gain Vert du Registre Numérique.		
Blue (Bleu)	0-100	Gain Bleu du Registre Numérique.		

## DP YCbCr sRGB

Sélection courbe gamma pour formats YCbCr sur entrée DP en mode SDR ; méthodes d'obtention / configuration (est activée ou désactivée) :

Lorsqu'elle est activée (par défaut), l'entrée DP utilisera gamma sRGB pour afficher les entrées YCbCr.

Lorsqu'elle est désactivée, l'entrée DP utilisera gamma BT1886 pour afficher les entrées YCbCr.

Défaut : Activé

## HDMI YCbCr sRGB

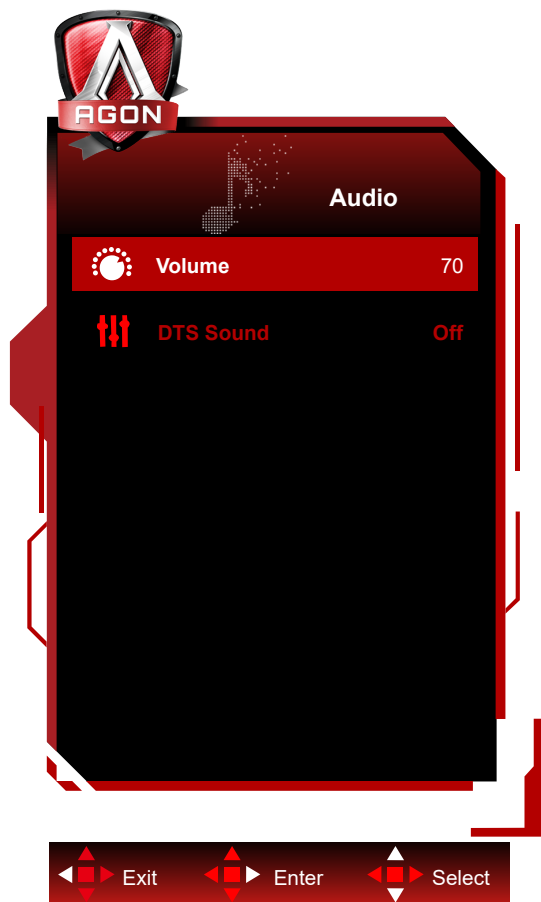
Sélection courbe gamma pour formats YCbCr sur entrée HDMI en mode SDR ; méthodes d'obtention / configuration (est activée ou désactivée) :

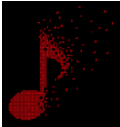
Lorsqu'elle est activée, l'entrée HDMI utilisera gamma sRGB pour afficher les entrées YCbCr.

Lorsqu'elle est désactivée (par défaut), les entrées HDMI utiliseront gamma BT1886 pour afficher les entrées YCbCr.

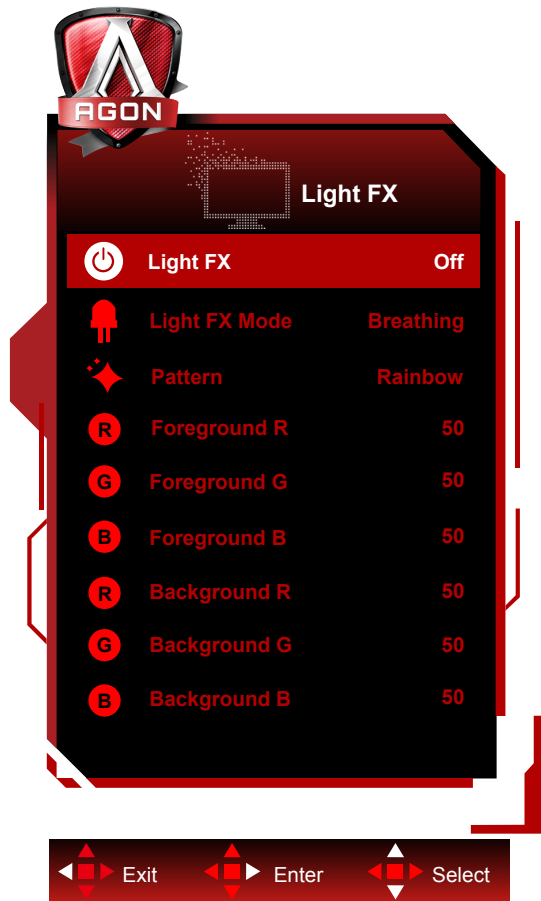
Défaut : DÉSACTIVÉ


## Audio



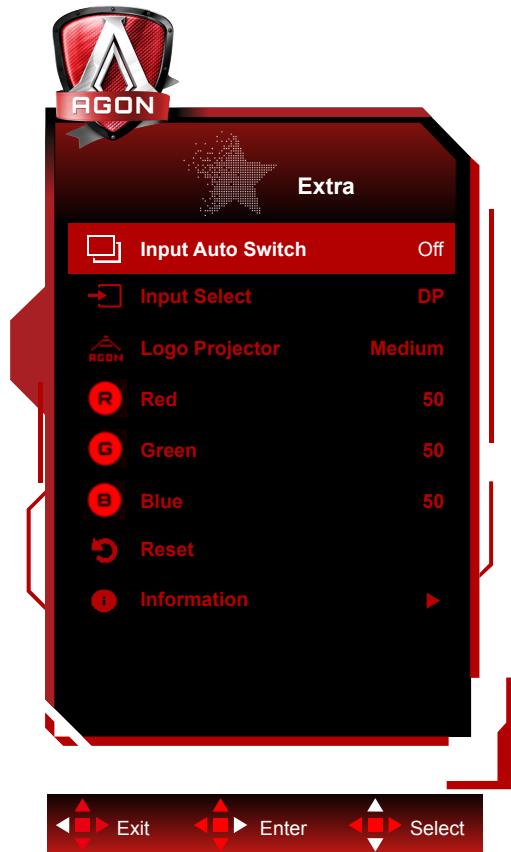
	Volume	0-100	Ajuster le réglage du volume
	Son DTS	On (Marche) / Off (Arrêt)	DTS activé/désactivé


# Light FX



	Light FX	Arrêt / Faible / Moyen / Fort	Sélectionne l'intensité de Light FX.
	Mode Light FX	Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo	Sélectionner le mode Light FX
	Motif	Rouge / Vert / Bleu / Arc-en-ciel / Défini par l'utilisateur	Sélectionner le motif Light FX
	Premier plan R	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur de premier plan de Light FX, lorsque le paramètre Motif est réglé sur Défini par l'utilisateur
	Premier plan V		
	Premier plan B		
	Arrière-plan R	0-100	L'utilisateur peut ajuster la couleur d'arrière-plan de Light FX, lorsque le paramètre Motif est réglé sur Défini par l'utilisateur
Arrière-plan V			
Arrière-plan B			

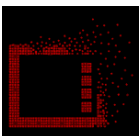
## Extra



	Input Auto Switch	On (Marche) / Off (Arrêt)	Désactive ou active Input Auto Switch.	
	Input Select (Sélection de l'entrée)	HDMI1/HDMI2/DP	Sélectionner la source d'entrée	
	Logo Projector (Logo du projecteur)	Désactivé/Faible/Moyen/Fort	C'est la fonction de projection du logo.	
	Red (Rouge)	0~100	Gain rouge du registre numérique.	
	Green (Vert)	0~100	Gain vert du registre numérique.	
	Blue (Bleu)	0~100	Gain bleu du registre numérique.	
	Reset (Réinitialiser)	Oui ou Non	Réinitialiser le menu aux réglages par défaut	
	Information	Résolution	Ex. 1920x1080	
		Fréquence V.	Ex. 360Hz	
		Mode	Ex. (Normal/G-Sync).	
Format		Format : (1) - (2) (1)Inconnu/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2)Inconnu/sRGB/BT601/BT709/BT2020		
Gamme		Inconnu/Full/Limited		
EOTF		Inconnu/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR-ST2084		
OD actif				
Souris	Analyseur activé/désactivé			

## OSD Setup (Réglage OSD)



	Language (Langue)		Choisir la langue OSD
	Timeout (Délai) .	10-120	Régler la durée du délai de l'OSD
	H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Régler le niveau de transparence du menu OSD.
	Break Reminder (Rappel de pause)	marche ou arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure

## Voyant DEL

État	Couleur DEL
Mode Pleine puissance	Blanc
Mode Actif-Arrêt	Orange

# Dépannage

Problème & Question	Solutions possibles
<b>Le voyant DEL d'alimentation est éteint</b>	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur.
<b>Aucune image n'apparaît sur l'écran.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Est-ce que le cordon d'alimentation est correctement branché ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source.</li> <li>• Est-ce que le câble est correctement branché ? (Branché à l'aide d'un câble DP) vérifiez la connexion du câble DP (Branché à l'aide d'un câble HDMI) vérifiez la connexion du câble HDMI</li> <li>• Si l'appareil est allumé, relancer l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session), qui peut être vu. Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sécurisé pour Windows 7/8/10) puis changez la fréquence de la carte vidéo. (Consulter le Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le Centre de services ou votre revendeur.</li> <li>• Pouvez-vous voir "Saisie non supportée" à l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur.</li> <li>• Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.</li> </ul>
<b>L'image est floue, elle a un problème d'ombre</b>	Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez pour auto-régler. Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
<b>L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran</b>	Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez.
<b>Le moniteur est bloqué en mode Veille</b>	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ.
<b>Il manque une des couleurs primaires (ROUGE,VERT, ou BLEU)</b>	Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur.
<b>Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc)</b>	Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur.
<b>Perturbations horizontales ou verticales à l'écran</b>	Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster HORLOGE et PHASE. Appuyez sur faire un auto-ajustement.

# Spécifications

## Caractéristiques générales

Panneau	Nom du modèle	AG254FG		
	Système de fonctionnement	Couleur TFT LCD		
	Taille de l'image visible	62.2 cm diagonale		
	Taille des pixels	0.2829mm(H) x 0.2802mm(V)		
	Couleurs d'affichage	16.7M de couleurs		
Autres	Limites de balayage horizontal	30~280kHz (HDMI)		
		30~400kHz (DP)		
	Taille d'écran horizontale (maximum)	543.168 mm		
	Limites de balayage vertical	48~240Hz (HDMI)		
		1~360Hz (DP)		
	Taille d'écran verticale(maximum)	302.616 mm		
	Résolution optimale préreglée	1920 x 1080@60Hz		
	Max resolution	1920 x 1080@240Hz (HDMI)		
		1920 x 1080@360Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
Source d'alimentation	20Vdc, 6.0A			
Consommation électrique	Standard (luminosité et contraste par défaut)	38W		
	Max. (luminosité = 100, contraste =100)	≤100W		
	Veille	≤0.5W		
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI/ DP/ USB / Sortie casque/ Entrée microphone		
	Type de câble de signal	Détachable		
Environnemental	Température	Utilisation	0° à 40°	
		Non utilisation	-25° à 55°	
	Humidité	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)	
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)	
	Altitude	Utilisation	0 à 5000 m (0 à 16404 pieds)	
		Non utilisation	0 à 12192 m (0 à 40000 pieds )	





## Modes d'affichage préréglés

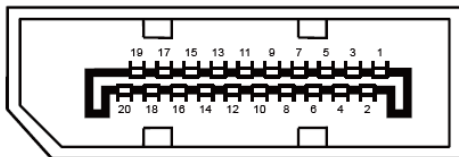
<b>STANDARD</b>	<b>RÉSOLUTION</b>	<b>FRÉQUENCE HORIZONTALE (KHZ)</b>	<b>FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)</b>
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
DOS MODE	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
Full HD	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
Full HD	1920 x 1080 (144p Hz)	158.113	144.001
Full HD	1920 x 1080 (240p Hz)	274.519	239.964
Full HD (for DP)	1920 x 1080 (360p Hz)	399.6	360

## Assignations des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	TMDS données 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	Ecran Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	TMDS données 2-	11.	Ecran d'horloge TMDS	19.	Détection connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Ecran données TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS données 1-	14.	Réservé (pas connecté sur appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRE
2	TERRE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRE	18	Détection connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug & Play

## Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.



Pour les brevets DTS, consultez <http://patents.dts.com>. Fabriqué sous licence de DTS Licensing Limited. DTS, le Symbole ainsi que DTS et le Symbole ensemble sont des marques déposées, et DTS Sound est une marque commerciale de DTS, Inc. © DTS, Inc. Tous droits réservés.