

AOC

AGON



LCD-monitorin
käyttöopas
AG254FG

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

Turvallisuus	1
Merkintätavat.....	1
Virta	2
Asennus	3
Puhdistus	4
Muuta	5
Asetus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Aseta jalusta ja alusta	7
Katsomiskulman säätäminen	8
Monitorin liittäminen	9
Wall Mounting.....	10
Adaptive-Sync-toiminto (Käytettävissä määrättyissä malleissa)	11
G-SYNC-toiminto	11
HDR	12
Säätäminen	13
Pikanäppäimet	13
Pikakytin	14
OSD-näppäinopas (Valikko).....	15
OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset).....	17
Game Setting (Peliasetus).....	18
Luminance (Luminanssi).....	20
G-SYNC® -suoritin.....	21
Color Setup (Väriasetus)	22
Audio (Ääni)	23
Light FX	24
Extra (Ekstra).....	25
OSD Setup (OSD-Asetukset)	26
LED-merkkivalo.....	27
Määritä vika	28
Tekniset tiedot.....	29
Yleiset määrytykset	29
Esiasetetut näyttötilat	30
Nastamäärytykset	31
Plug and Play	32

Turvallisuus

Merkintätavat

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt merkintätavat.

Huomautukset, vaarat ja varoitukset

Tässä oppaassa esiintyy tekstilohkoja, joiden vieressä näkyy kuvake, ja joiden teksti on lihavoitua tai kursivoitua. Nämä lohkot ovat huomautuksia, vaaroja ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeitä tietoja, jota auttavat hyödyntämään tietokonejärjestelmää paremmin.





VAARA: VAARA ilmaisee joko potentiaalista vaaraa laitteistolle tai tietojen menettämisestä. Kohdassa neuvotaan, miten ongelma vältetään.




VAROITUS: VAROITUS ilmaisee henkilövahingon mahdollisuutta ja kertoo, kuinka ongelma vältetään. Jotkut varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niiden yhteydessä esiinny ehkä kuvaketta. Tällaiset varoitukset on esitetty viranomaisten määräysten edellyttämässä muodossa.


Virta

 Näyttöä tulisi käyttää vain arvokilven osoittaman virtälähdetyypin kanssa. Jos et ole varma minkälaista virtaa kotiisi tulee, ota yhteyttä jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.


 Näyttö on varustettu kolmijohtimisella maadoitetulla pistokkeella, jossa kolmas pinni on maadoitusjohdin. Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuuden vuoksi. Jos pistorasiaasi ei sovi kolmijohtiminen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen asennukseen. Älä tee maadoitusta turhaksi.

 Irrota laite pistorasiasta ukkosella tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vahingoilta.

 Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

 Jotta näyttö toimisi oikein, käytä sitä vain sellaisten UL listed -merkittyjen tietokoneiden kanssa, joiden liitännät ovat 100–240 V AC, min. 5 A.

 Pistorasia on asennettava lähelle laitetta ja sen on oltava helposti käytettävissä.

 Käytettäväksi vain toimitukseen kuuluvalla verkkolaitteella
Valmistajat: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO., LTD. Malli: ADPC20120

Asennus

! Älä aseta monitoria epävakaaseen kärryyn, telineeseen, kolmijalkaan, kannattimeen tai pöydälle. Jos monitori putoaa, se voi aiheuttaa henkilövamman aiheuttaa vakavaa vahinkoa tälle tuotteelle. Käytä laitetta ainoastaan valmistajan suosittelemissa tai tuotteen kanssa myytävissä kärryissä, telineessä, kolmijalassa, kannakkeilla tai pöydällä. Noudata valmistajan ohjeita asentaessasi tuotetta ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitysvarusteita. Laitte- ja kärry-yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

! Älä koskaan työnnä mitään esinettä monitorin kotelon aukkoihin. Se voi vahingoittaa jännitteisiä osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada näytön päälle mitään nestettä.

! Älä aseta tuotteen etuosaa lattiaa päin.

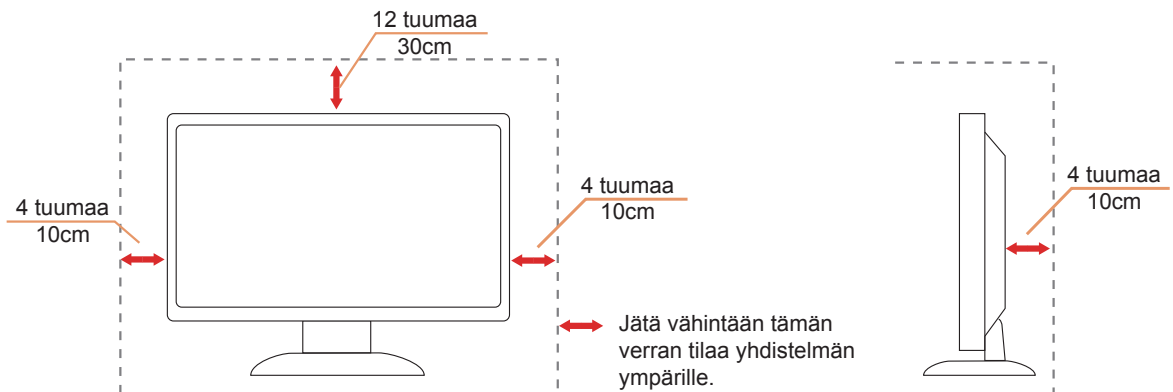
! Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

! Jätä monitorin ympärille hieman tilaa, kuten alla on näytetty. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, jolloin ylikuumentuminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.


! Välttääksesi mahdollisen vahingon, esimerkiksi kehyksen kuoriutumisen paneelista, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäis-alaspäin kallistuskulma ylitetään, monitorin vahinko ei kuulu takuun piiriin.


Katso alta suositellut tuuletusalueet monitorin ympärillä, kun näyttö on asennettu seinään tai jalustaan:


Jalustaan asennettu



Puhdistus


 Puhdista kotelo säännöllisesti liinalla. Voit käyttää pehmeää pesuainetta tahrojen pyyhkimiseen voimakkaan pesuaineen asemesta, sillä se syövyttää tuotteen koteloa.


 Varmista puhdistaessasi, ettei pesuainetta vuoda tuotteen sisään. Puhdistusliina ei saa olla liian karkea, jottei se naarmuta näytön pintaa.


 Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.




Muuta

 Jos tuotteesta tulee omituista hajua, ääntä tai savua, irrota virtajohto VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.

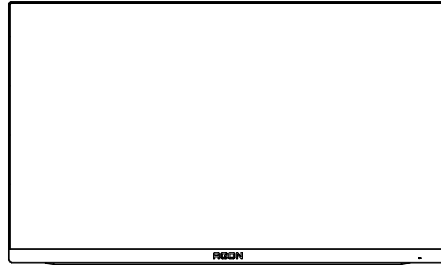
 Varmista, ettei pöytä tai verhot tuki tuuletusaukkoja.

 Älä kohdista LCD-näyttöön rajuja tärinöitä tai iskuja käytön aikana.

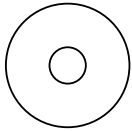
 Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

Asetus

Pakkauksen sisältö



*

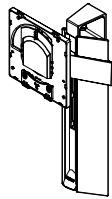


CD Manual

*



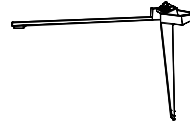
Warranty card



Stand



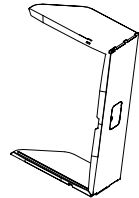
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood Packet

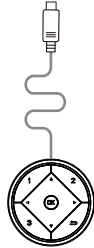


Adaptor



Power Cable

*



Quick Switch Keypad

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



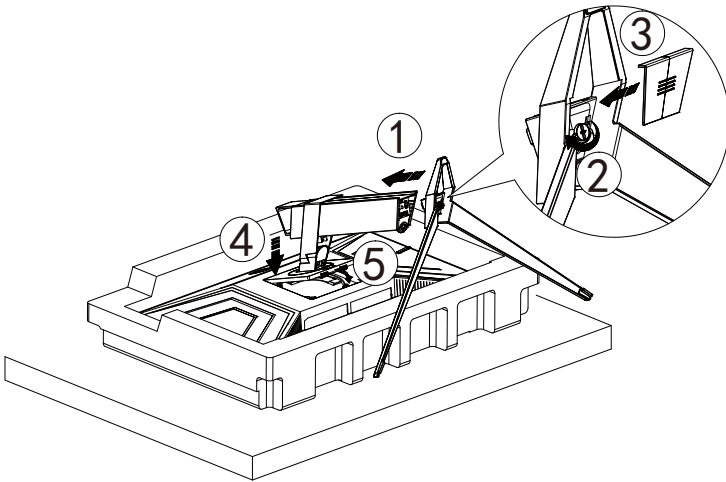
Micphone Cable

*Kaikkia signaali kaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja kaikilla alueilla. Kysy tietoja paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-sivutoimistosta.

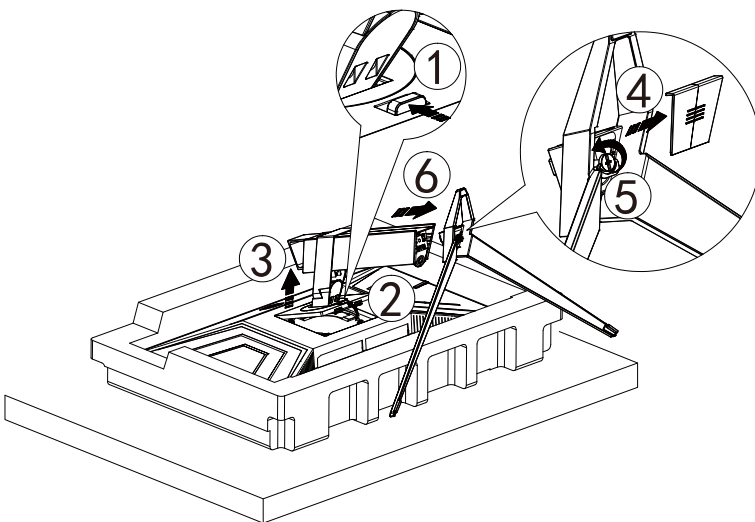
Aseta jalusta ja alusta

Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Poista:

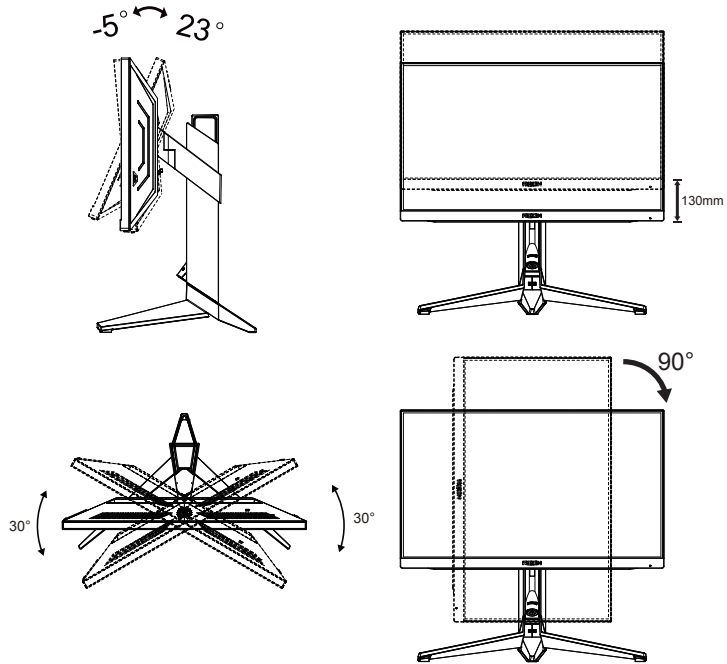


Katsomiskulman säätäminen

Optimaalista katsomista varten on suositeltavaa katsoa näyttöä suoraan edestä ja säätää sen jälkeen monitorin katsomiskulma halutuksi.

Pidä kiinni jalustasta, ettei monitori kaadu, kun muutat sen kulmaa.

Voit säätää monitoria seuraavasti:



HUOMAUTUS:

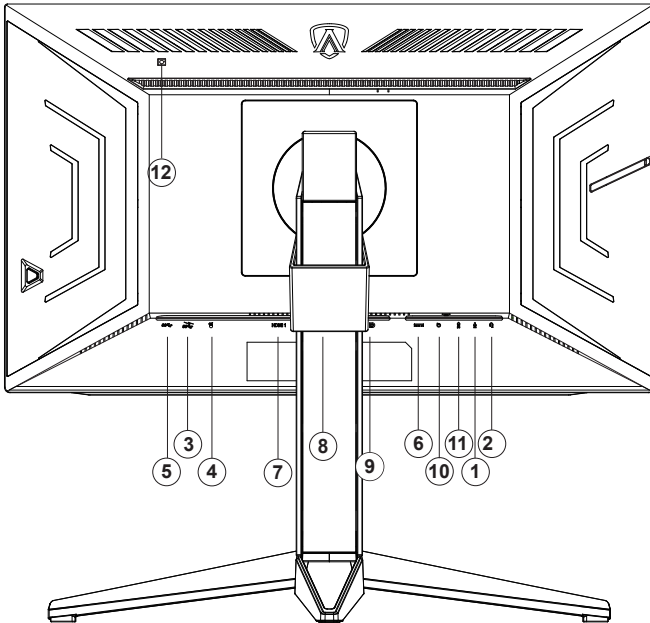
Älä kosketa LCD-näyttöä katsomiskulmaa muuttaessasi. Se voi aiheuttaa vahinkoa tai murtaa LCD-näytön.

Varoitus:

1. Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Monitorin liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. Mikrofonitulo
2. Kuuloke (yhdistettynä mikrofoniiin)
3. USB 3.2 Gen1 downstream + nopea lataus
4. USB 3.2 Gen1 downstream (refleksilatenssin analysoija)(Punainen port)
5. USB 3.2 Gen1 upstream
6. AC in
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Pikavaihtonäppäimistö
11. Microphone out (Liitä PC:hen)
12. Luminanssi (Valo) -anturi

Kytke PC:hen

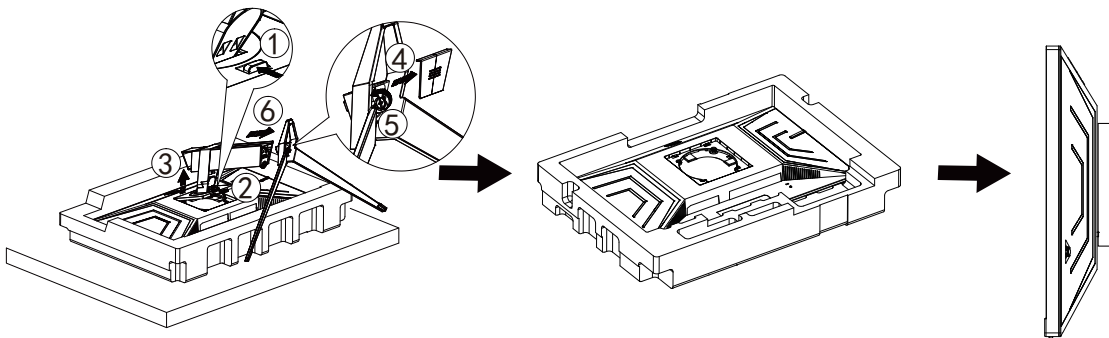
1. Kytke virtajohto tiukasti näytön taakse.
2. Katkaise tietokoneesta virta ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Yhdistä näytön signaalijohto tietokoneen takana olevaan videoliitäntään.
4. Yhdistä tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokoneeseen ja näyttöön virta.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso osiota Vianmääritys.

Kytke laitteen suojelemiseksi tietokone ja nestekidenäyttö aina pois päältä ennen liittämistä.

Wall Mounting

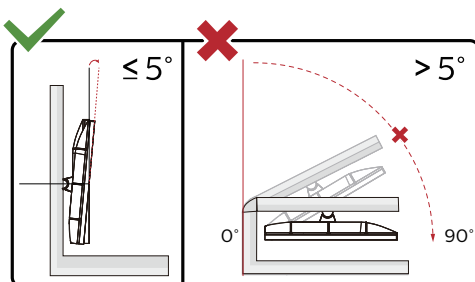
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitysvarteen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

1. Irrota jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita ja asenna seinäkiinnitysvarsi.
3. Aseta seinäkiinnitysvarsi näytön taakse. Linjaa varressa olevat reiät näytön takana olevien reikien kanssa.
4. Kiinnitä johdot takaisin. Katso valinnaisen seinäkiinnitysvarren mukana tulleesta käyttöohjekirjasta ohjeet varren kiinnittämiseksi seinään.

Huomaus: VESA-kiinnitysruuvireikiä ei ole saatavilla kaikkiin malleihin, tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n virallisesta osastosta.



* Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

Varoitus:

1. Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Adaptive-Sync-toiminto (Käytettävissä määrättyissä malleissa)

1. Adaptive-Sync-toimii DP/HDMI-yhteydellä
2. Yhteensopiva grafiikkakortti: Alla on luettelo suosittelusta. Ne voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega sarja
 - Radeon™ RX 500 sarja
 - Radeon™ RX 400 sarja
 - Radeon™ R9/R7 300 sarja (paitsi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano sarja
 - Radeon™ R9 Fury sarja
 - Radeon™ R9/R7 200 sarja (paitsi R9 270/X, R9 280/X)

G-SYNC-toiminto

Yhteensopiva näytönohjain: GeForce GTX 1070 Boost tai korkeampi (nähdäksesi listan yhteensopivista näytönohjaimista, siirry osoitteeseen www.nvidia.com/G-SYNC)

Ohjain: GeForce 331.58 tai korkeampi Käyttöjärjestelmä: Windows 10 64b(Toimitettu HDR-ohjain ei tue muuta Windows-versiota!)

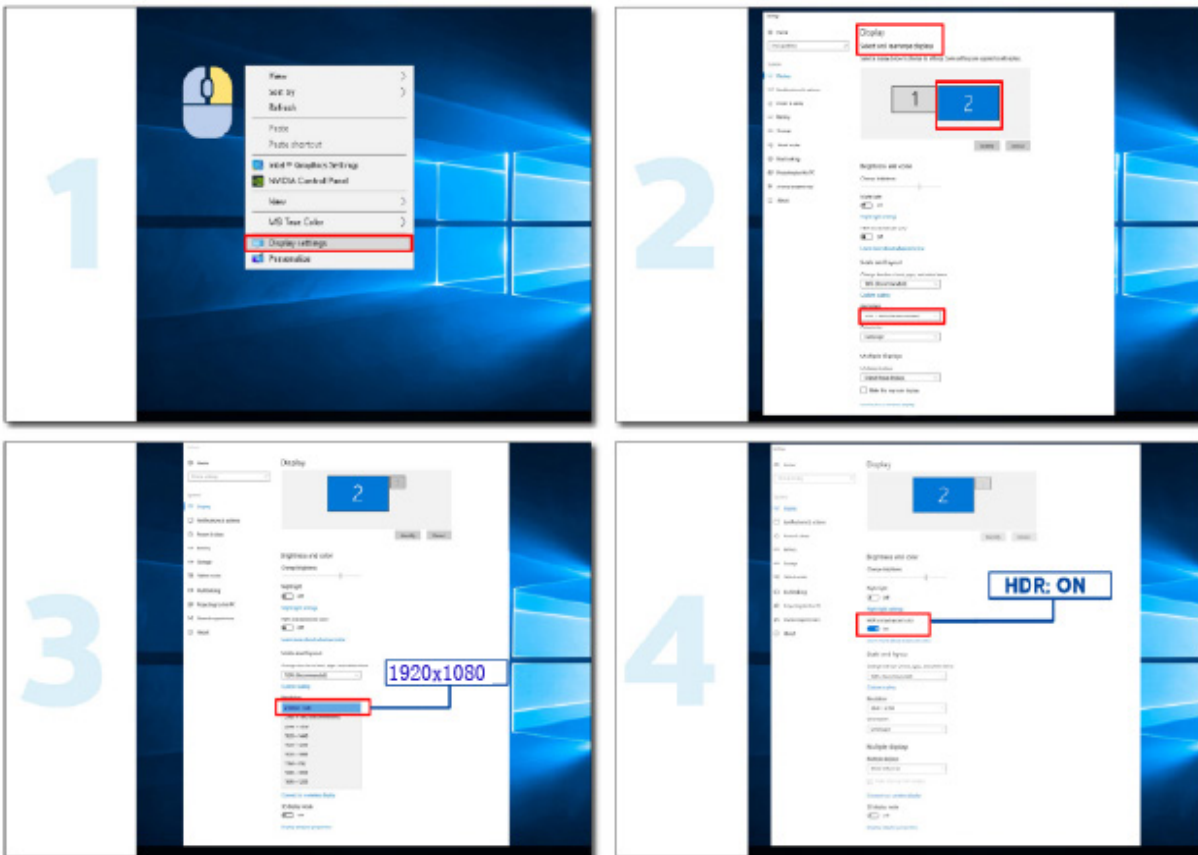
HDR

Se on yhteensopiva HDR400-muotoa olevien tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi aktivoida automaattisesti HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällön tarjoajaan saadaksesi tietoja laitteesi ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnon tilaksi "POIS", kun sinulla ei ole tarvetta automaattiseen aktivointitoimintoon.

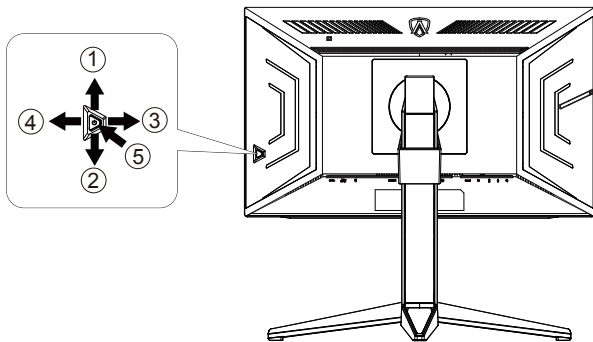
Huomautus:

1. Mitään asetusta ei tarvita DisplayPort/HDMI-liittymää varten WIN10-versioissa, joka ovat aikaisempia (vanhempia) kuin V1703.
2. Vain HDMI-liittymä on käytettävissä eikä DisplayPort-liittymä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. Näyttöresoluutio on asetettu tarkkuuteen 1920*1080 ja HDR on esiasetettu tilaan PÄÄLLÄ. Näissä olosuhteissa näyttö voi himmetä hieman, mikä ilmaisee, että HDR on aktivoitu.



Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Lähde/Ylös
2	Valintapiste/Alas
3	Pelitila/Vasen
4	Light FX/Oikea
5	Virta/Valikko/Enter

Virta/Valikko/Enter

Kytke näyttö päälle painamalla virtapainiketta.

Kun kuvaruutunäyttö ei ole näkyvässä, paina tuodaksesi kuvaruutuvalikon näkyviin tai vahvasta valinta. Paina noin 2 sekuntia kytkeäksesi näytön pois päältä.

Valintapiste

Kun OSD-näyttöä ei ole, paina Valitsinpistettä näyttääksesi/piilottaaksesi valitsinpisteen.

Pelitila/Vasen

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina Vasen-näppäintä avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten "Vasen" tai "Oikea" valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppeihin perustuen.

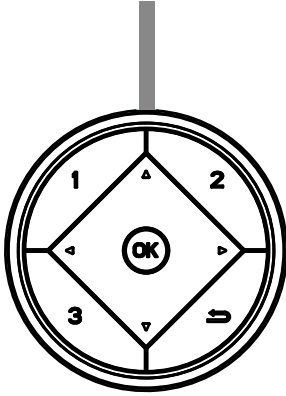
Light FX/Oikea

Kun OSD-valikkoa ei ole, paina "Oikea"-näppäintä aktivoitaksesi Light FX -toiminnon.

Lähde/Ylös

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.

Pikakytkin



Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina ◀-painiketta avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten ◀ tai ▶-näppäintä valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, G-SYNC Esports, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppisiin perustuen.



Kun kuvaruutuvalikkoa ei ole näkyvässä, paina ▶-painiketta aktivoitaksesi Varjonohjauksen säätöpalkin. Paina ◀ tai ▶ säätääksesi kontrastia kuvan selkeyttämiseksi.

Menu/OK

Kun OSD-näyttö ei ole näkyvässä, paina näyttääksesi OSD:n tai vahvista valinta.



Kun OSD-valikko on suljettu, ▲-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.



Kun OSD-näyttöä ei ole, paina Valitsinpistettä näyttääksesi/piilottaaksesi valitsinpisteen

1:

Paina 1-painiketta valitaksesi Pelaaja 1-tilan

2:

Paina 2-painiketta valitaksesi Pelaaja 2-tilan

3:

Paina 3-painiketta valitaksesi Pelaaja 3-tilan



Paina poistuaksesi OSD:stä

OSD-näppäinopas (Valikko)



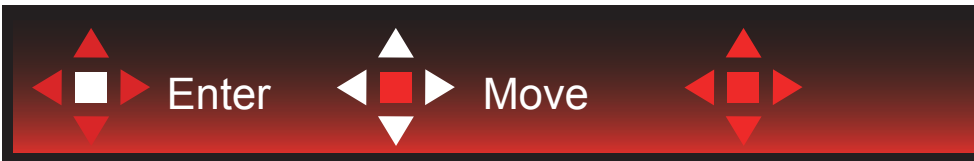
Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Oikea-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Siirry: Käytä Vasen/Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen



Poistu: Käytä Vasen-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle
Enter: Käytä Oikea-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä siirtääksesi OSD-valintaa



Enter: Käytä Enter-näppäintä OSD-asetuksen käyttöön ottamiseen ja siirtämään takaisin edelliselle OSD-tasolle
Valitse: Käytä Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



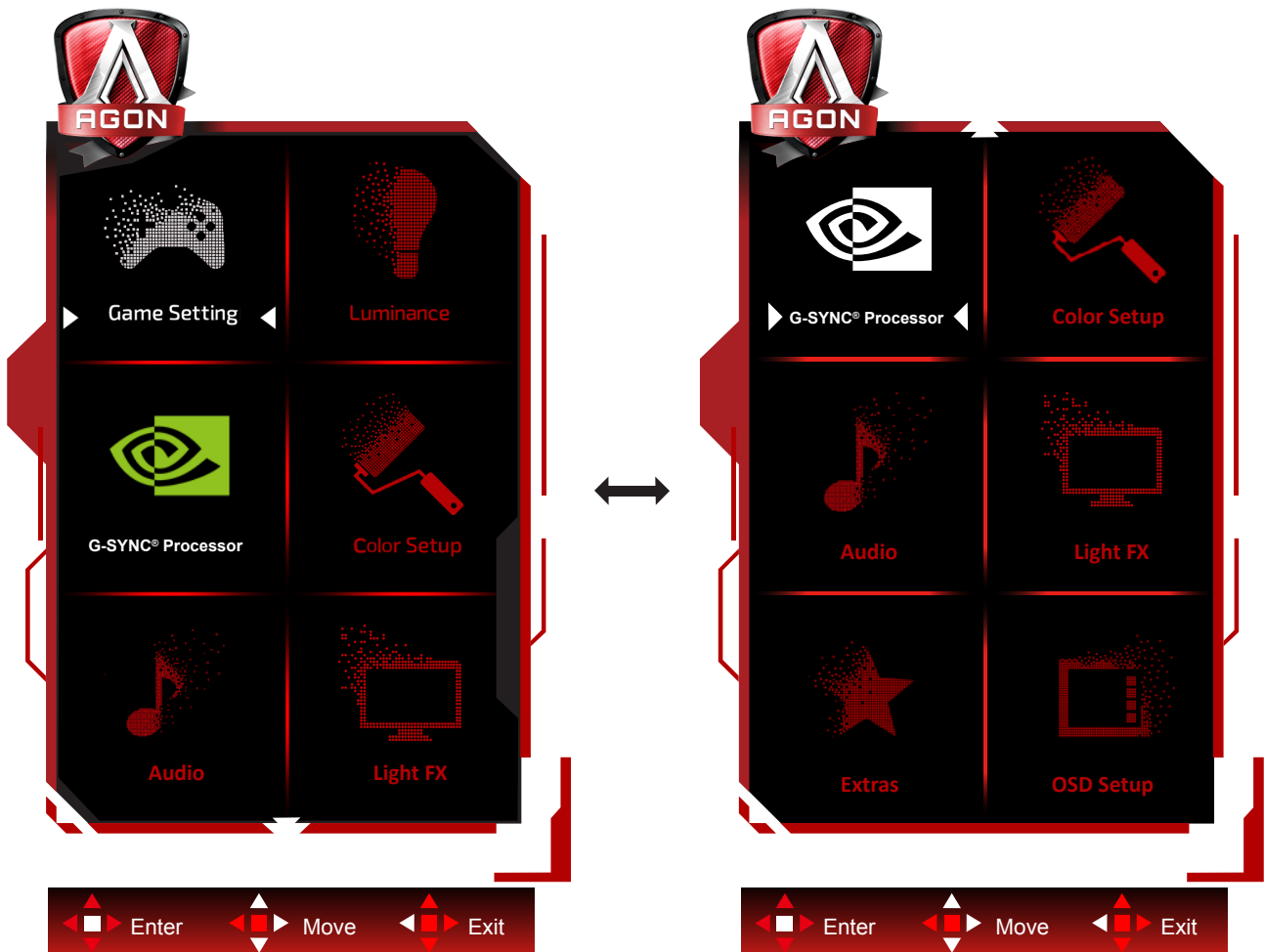
Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle
Valitse: Käytä Vasen-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen

OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset)

Ohjainpainikkeiden yksinkertainen ohje.




- 1). Aktivoi OSD-ikkuna painamalla MENU-painiketta.
- 2). Noudata Näppäinopasta siirtääksesi tai valitaksesi (säätö) OSD-asetuksia.
- 3). Kuvaruutuvalikon lukitus/avaustoiminto: Lukitaksesi tai avataksesi OSD-valikon lukituksen, pidä Alas-painiketta painettua 10 s OSD-valikon ollessa aktiivinen.

Huomaa:

Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, asetus "Valitse tulo" on pois käytöstä.

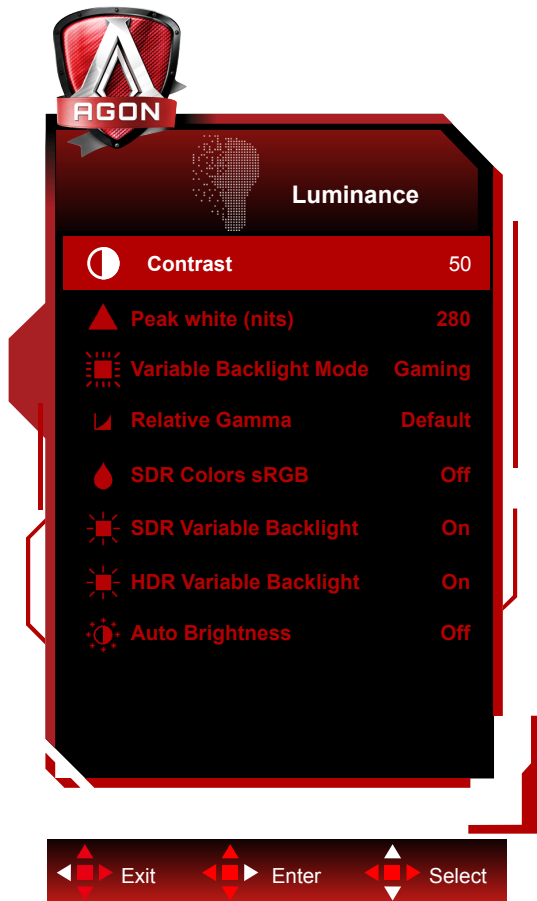
Game Setting (Peliasetus)




	Game Mode (Pelitila)	FPS	FPS (ensimmäisen persoonan ampujat) -peliin pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
		RTS	RTS (reaaliaikainen strategia) -pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
		Racing (Kilpa-ajo)	Kilpa-ajopeliin pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
		G-SYNC Esports	Haluamasi NVIDIA-asetukset. Parantavat laatua.
		Gamer 1 (Pelaaja 1)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 1:ksi.
		Gamer 2 (Pelaaja 2)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 2:ksi.
		Gamer 3 (Pelaaja 3)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 3:ksi.
		Off (Pois päältä)	Ei optimointia Älykäs -kuva pelillä
	Shadow Control (Varjon ohjaus)	0-3	Varjon ohjauksen oletus on 0, mutta loppukäyttäjä voi säätää tason välillä 0–3 tai tasolle 0 lisätäkseen kontrastia selkeän kuvan saavuttamiseksi. <ol style="list-style-type: none"> Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 0–3 selventää kuvaa. Jos kuva on liian vaalea yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 3–0 selventää kuvaa.
	Valintapiste	Päälle/Pois	"Valintapiste"-toiminto sijoittaa tähtäysilmäimen näytön keskelle auttamaan First Person Shooter (FPS) -pelaajien pelaamista tarkalla ja täsmällisellä tähtäyksellä.
	QuickSwitch LED	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota Pikakytin-LED pois käytöstä tai käyttöön.

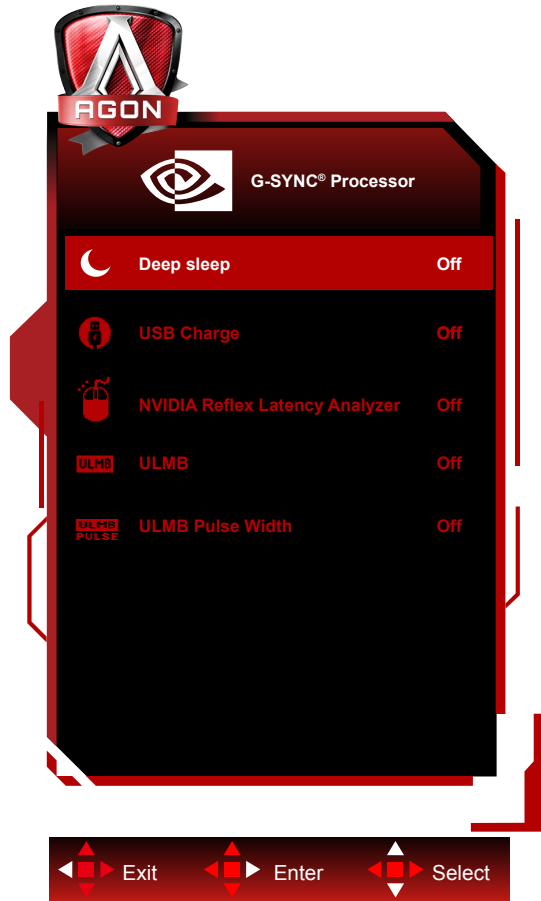
	Overdrive	Weak (Heikko)	Säädä vasteaikaa.
		Medium (Normaali)	
		Strong (Voimakas)	
		Off (Pois päältä)	
	Kuvalaskuri	Pois/ Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen- ala / Vasen-ylä	Näytä P-taajuus valitussa kulmassa. (Kuvalaskuriominaisuus toimii vain NVidia- näytönohjaimessa.)


Luminance (Luminanssi)



	Contrast (Kontrasti)	0-100	Digitaalirekisterin kontrasti.
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/Desktop	Variable Backlight Mode setting
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/Default/0.2/0.4	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota SDR Colors sRGB pois käytöstä tai käyttöön.
	SDR Variable Backlight	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota SDR Variable Backlight pois käytöstä tai käyttöön.
	HDR Variable Backlight	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota HDR Variable Backlight pois käytöstä tai käyttöön.
	Aut. kirkk.	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota käyttöön automaattinen kirkkaus.(Luminanssi (Valo) -anturi)

G-SYNC® -suoritin

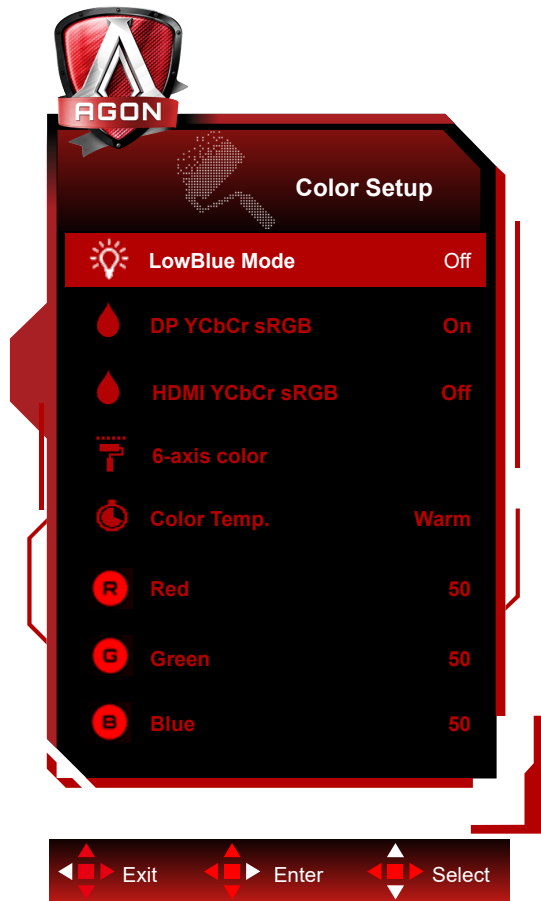



	Syvä uni	päälle/pois	Aseta "salli syvä uni tila" PÄÄLLE tai POIS. Syvä uni -tila kytkee FPGA:n kokonaan pois päältä määrätyn ajan kuluttua, kun joko käyttäjä painaa näytön DC-virta pois -painiketta tai PC asettaa näytön lepotilaan.	
	USB-lataus	päälle/pois	USB-lataus Päälle/Pois	
	NVIDIA-refleksilatenessin analysoija (Mouse-logolla)	PC+Näyttölatenssi	päälle/pois	
		Valvontaherkkyys	Matala/Keskitaso/Korkea	
		Näytä valvontaruutu	päälle/pois	
		Valvontaesiasetus	Keskitetty/oikeanpuoleinen/vasemmanpuoleinen	
		Valvontasijainti		
	Valvontakoko			
	ULMB	päälle/pois	Palauta ULMB:n mahdollisuus ajoitushakemistoon liittyvään ajoitukseen.	
ULMB-pulssinleveys	10–100	ULMB PWM -asetus		

Huomautus:

Nvidia® Ultra Low Motion Blur (ULMB) -teknologialla liikkeessä olevat kohteet näyttävät terävämiltä kuin vakiotoiminnan aikana - jopa korkeilla virkistystaajuuksilla, kuten 144 Hz, 240Hz.

Color Setup (Väriasetus)



	LowBlue Mode(LowBlue-tila)	Pois / Multimedia / Internet / Office / Lukeminen	Vähennä sinisen valon aaltoa säätämällä väriämpötilaa.	
	DP YCbCr sRGB	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota DP YCbCr sRGB pois käytöstä tai käyttöön.	
	HDMI YCbCr sRGB	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota HDMI YCbCr sRGB pois käytöstä tai käyttöön.	
	6-Akselinen väri	Punainen väri	0-255	
		Vihreä väri	0-255	
		Sininen väri	0-255	
		Syaani väri	0-255	
		Keltainen väri	0-255	
		Magenta väri	0-255	
	Color Temp. (Väriämpötila)	Warm (Lämmin)		Palauta lämmin väriämpötila EEPROM-muistista.
		Normal (Normaali)		Palauta normaali väriämpötila EEPROM-muistista.
		Cool (Kylmä)		Palauta kylmä väriämpötila EEPROM-muistista.
		User (Käyttäjä)		Punainen vahvistus digitaalirekisteristä. Vihreä vahvistus digitaalirekisteristä. Sininen vahvistus digitaalirekisteristä.
Red (Punainen)	0-100		Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.	
Green (Vihreä)	0-100		Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.	
Blue (Sininen)	0-100		Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.	

DP YCbCr sRGB

Gamma-käyrän valinta YCbCr-muodoille DP-tulossa SDR-tilassa; hae/asetä menetelmä (palauttaa pois tai päälle):
Kun käytössä (oletus), DP-tulo käyttää sRGB-gammaa YCbCr-tulojen näyttämiseen.

Kun pois käytöstä, DP-tulo käyttää BT1886-gammaa YCbCr-tulojen näyttämiseen.

Oletus on: PÄÄLLÄ

HDMI YCbCr sRGB

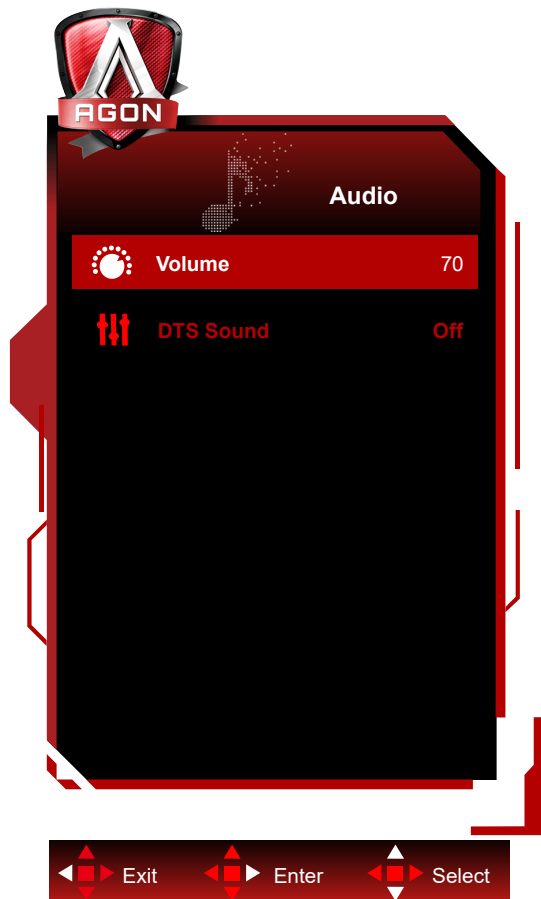
Gamma-käyrän valinta YCbCr-muodoille HDMI-tulossa SDR-tilassa; hae/aseta menetelmä (palauttaa pois tai päälle):

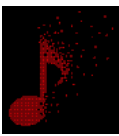
Kun käytössä, HDMI-tulo käyttää sRGB-gammaa YCbCr-tulojen näyttämiseen.

Kun pois käytöstä (oletus), HDMI-tulo käyttää BT1886-gammaa YCbCr-tulojen näyttämiseen.

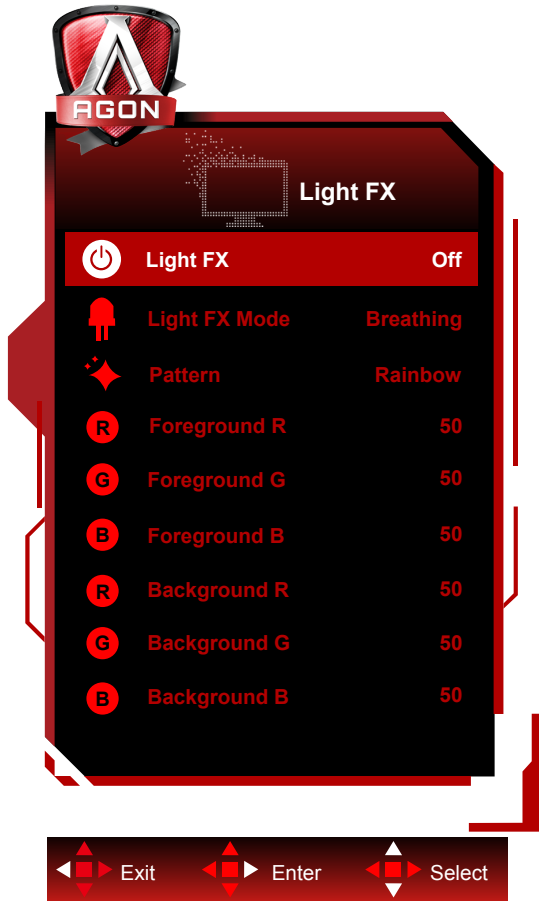
Oletus on: POIS

Audio (Ääni)



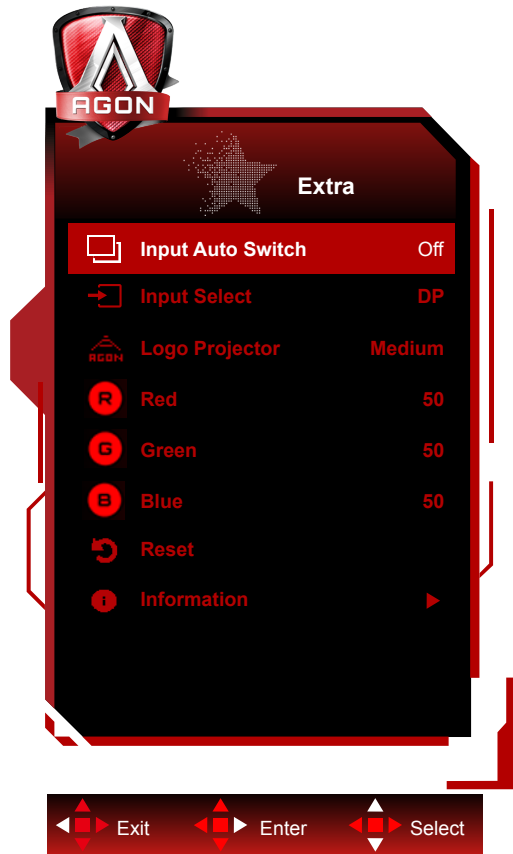
	Äänenvoimakkuus	0–100	Säädä äänenvoimakkuusasetusta
	DTS-ääni	päälle/pois	DTS Päälle/Pois


Light FX



	Light FX	Pois Päältä / Matala / Normaali / Voimakas	Valitse Light FX:n intensiteetti.
	Light FX -tila	Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo	Valitse Light FX -tila
	Kuvio	Punainen / Vihreä / Sininen / Sateenkaari / Käyttäjän määrittämä	Valitse Light FX -kuvio
	Etuala R	0–100	Käyttjä voi säätää Light FX -etualaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
	Etuala G		
	Etuala B		
	Tausta R	0–100	Käyttjä voi säätää Light FX -taustaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
	Tausta G		
Tausta B			

Extra (Ekstra)



	Input Auto Switch	On (Päälle) / Off (Pois Päältä)	Ota Input Auto Switch pois käytöstä tai käyttöön.	
	Input Select (Tulovalinta)	HDMI1/HDMI2/DP	Valitse Tulosignaalin lähde.	
	Logo Projector (Logo-projektori)	Pois/Matala/Normaali/Voimakas	Logon projisointitoiminto.	
	Red (Punainen)	0–100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.	
	Green (Vihreä)	0–100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.	
	Blue (Sininen)	0–100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.	
	Reset (Nollaus)	kyllä tai ei	Nollaa valikko oletuksiin	
	Tiedot	Tarkkuus		Esim. 1920 x 1080
		P.taajuus		Esim. 360 Hz
		Tila		Esim. (Normaali/G-Sync).
Muoto			Muoto: (1) - (2) (1)Tunteaton/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2)Tunteaton/sRGB/BT601/BT709/BT2020	
Alue			Tunteaton/Full/Limited	
	EOTF		Tunteaton/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR-ST2084	
	OD aktiivinen			
	Hiiri		Ota Analysoija Käyttöön / Pois käytöstä	

OSD Setup (OSD-Asetukset)



	Language (Kieli)		Valitse kuvaruutuvalikon kieli
	Timeout (Aikakatkaus)	10-120	Säädä kuvaruutuvalikon aikakatkaisua
	H. Position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon vaakasijaintia
	V. Position (Pystysijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon pystysijaintia
	Transparence (Läpinäkyvyys)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon läpinäkyvyyttä
	Break Reminder (Taukomoistutus)	päällä tai pois päältä	Taukomoistutus, jos käyttäjä työskentelee pitempään kuin 1 tunnin.

LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi virta -tila	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila.	Oranssi

Määritä vika

Ongelma ja kysymys	Mahdollinen ratkaisu
Virran LED-merkkivalo ei pala	Varmista, että virtapainike on Päällä-asennossa, ja että virtajohto on kytketty kunnolla maadoitettuun pistorasiaan ja monitoriin.
Näytöllä ei ole kuvaa	<ul style="list-style-type: none"> • Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virransyöttö. • Onko kaapeli liitetty oikein? (Liitetty DP-kaapelilla) Tarkista DP-kaapeliyhteys. (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapeliyhteys. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäyttö), jonka voi nähdä. Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone uudelleen käytettävissä olevassa tilassa (vikasietotila Windows 7/8/10 -käyttöjärjestelmissä) ja muuta sitten videokortin taajuutta. (Katso Optimaalisen resoluution asettaminen). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei tule näkyviin, ota yhteyttä huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. • Näkyykö näytössä teksti "Tuloa ei tueta"? Voit nähdä tämän viestin, kun signaali videokortista ylittää maksimiresoluution ja taajuuden, joita näyttö pystyy käsittelemään oikein. Säädä maksimiresoluutio ja taajuus, jotka näyttö pystyy käsittelemään oikein. • Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siinä on haamuvarjostusongelma	Säädä säätimillä kontrastia ja kirkkautta. Paina säätääksesi automaattisesti. Varmista, ettei käytössä ole jatkokaapelia tai kytkinrasiaa. On suositeltavaa kytkeä monitori suoraan takana olevaan videokortin lähtöliitäntään.
Kuva hyppii, vilkkuu tai kuvassa on aaltokuvio	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, johon näyttö kykenee käytössä olevalla tarkkuudella.
Monitori on juuttunut Aktiivinen pois -tilaan	Tietokoneen virtakytkimen täytyy olla PÄÄLLÄ-asennossa. Tietokoneen videokortin täytyy olla tiukasti asetettu paikalleen. Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Varmista, että tietokone toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä katsoen samalla CAPS LOCK LED -merkkivaloa. LED-merkkivalon pitäisi joko syttyä tai sammua, kun CAPS LOCK -näppäintä painetaan.
Yksi perusväreistä puuttuu (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN)	Tarkista monitorin videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole vahingoittunut Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen.
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-väriä tai valitse haluamasi värilämpötila.
Näytöllä on vaaka- tai pystyhäiriöitä	Käytä Windows 7/8/10-sammutustilaa KELLO- ja TARKENNUS-asetusten säätämiseen. Paina säätääksesi automaattisesti.

Tekniset tiedot

Yleiset määrittymiset

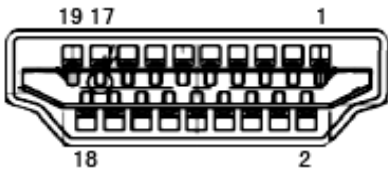
Paneeli	Mallinimi	AG254FG	
	Näyttöjärjestelmä	TFT-väri-LCD	
	Katsottavissa olevan kuvan koko	62.2 cm (halkaisija)	
	Pikselikoko	0.2829mm(H) x 0.2802mm(V)	
	Näyttöväri	16.7M väriä	
Muuta	Vaakaskannausalue	30~280kHz (HDMI) 30~400kHz (DP)	
	Vaakaskannauskoko (maksimi)	543.168 mm	
	Pystyskannausalue	48~240Hz (HDMI) 1~360Hz (DP)	
	Pystyskannauskoko (maksimi)	302.616 mm	
	Optimaalinen esiasetus-kuvatarkkuus	1920 x 1080@60Hz	
	Max resolution	1920 x 1080@240Hz (HDMI) 1920 x 1080@360Hz (DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	20Vdc, 6.0A	
	Tehonkulutus	Tyypillinen (oletuksena oleva kirkkaus ja kontrasti)	38W
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti =100)	≤100W
Valmiustila		≤0.5W	
Fyysiset ominaisuudet	Liitäntätyyppi	HDMI/ DP/ USB / Kuulokelähtö/ Mikrofonitulo	
	Signaaliikaapelityyppi	Irrotettava	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°~ 40°
		Säilytys	-25°~ 55°
	Kosteus	Käyttö	10–85 % (ei-tiivistyvä)
		Säilytys	5–93 % (ei-tiivistyvä)
	Korkea paikka	Käyttö	0 - 5000 m
		Säilytys	0 - 12192 m



Esiasetetut näyttötilat

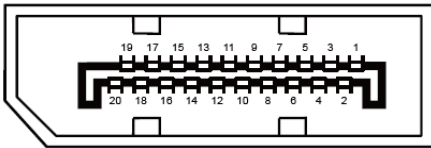
VAKIO	RESOLUUTIO	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAAJUUS (Hz)
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
DOS MODE	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
Full HD	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
Full HD	1920 x 1080 (144p Hz)	158.113	144.001
Full HD	1920 x 1080 (240p Hz)	274.519	239.964
Full HD (for DP)	1920 x 1080 (360p Hz)	399.6	360

Nastamääritys



19-nastainen värinäytösignaaliikaapeli

Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1.	TMDS-tiedot 2+	9.	TMDS-tiedot 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS-tiedot 2 suojaus	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V:n virta
3.	TMDS-tiedot 2-	11.	TMDS-kellosuojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS-tiedot 1+	12.	TMDS-kello		
5.	TMDS-tiedot 1 suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS-tiedot 1-	14.	Varattu (laitteen N.C.)		
7.	TMDS-tiedot 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-tiedot 0 suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäytösignaaliikaapeli

Pin-nro	Signaalinimi	Pin-nro	Signaalinimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö sisältää VESA DDC2B -tuen VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tietonsa ja riippuen käytetystä DDC-tasosta ilmaista lisätietoja sen näyttöominaisuuksista.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.



Katso lisätietoja DTS-patenteista osoitteesta <http://patents.dts.com>. Valmistettu DTS Licensing Limitedin lisenssillä. DTS, symboli ja DTS ja symboli yhdessä ovat rekisteröityjä tavaramerkkejä ja DTS Sound on DTS, Inc:n tavaramerkki. © DTS, Inc. Kaikki oikeudet pidätetään.