

AOC

AGON



LCD-Monitor –
Bedienungsanleitung
AG254FG

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

| | |
|---|----|
| Sicherheit..... | 1 |
| Typografische Konventionen..... | 1 |
| Stromversorgung..... | 2 |
| Installation..... | 3 |
| Reinigung..... | 4 |
| Sonstiges..... | 5 |
| Einrichtung..... | 6 |
| Lieferumfang..... | 6 |
| Ständer und Basis montieren..... | 7 |
| Betrachtungswinkel anpassen..... | 8 |
| Monitor anschließen..... | 9 |
| Wall Mounting..... | 10 |
| Adaptive-Sync-Function (Bei ausgewählten Modellen verfügbar)..... | 11 |
| G-SYNC-Funktion..... | 11 |
| HDR..... | 12 |
| Anpassung..... | 13 |
| Schnell Tasten..... | 13 |
| Schnellwechsel..... | 14 |
| OSD-Tastenanleitung (Menü)..... | 15 |
| Bildschirmmenü-einstellungen..... | 17 |
| Game Setting (Spieleinstellung)..... | 18 |
| Luminance (Leuchtkraft)..... | 20 |
| G-SYNC® -Prozessor..... | 21 |
| Color Setup (Farbeinstellung)..... | 22 |
| Audio..... | 23 |
| Light FX..... | 24 |
| Extra..... | 25 |
| OSD Setup (OSD-Einstellung)..... | 26 |
| LED-Anzeige..... | 27 |
| Problemlösung..... | 28 |
| Technische Daten..... | 29 |
| Allgemeine Angaben..... | 29 |
| Voreingestellte Anzeigemodi..... | 30 |
| Pinbelegung..... | 31 |
| Plug-and-Play..... | 32 |

Sicherheit

Typografische Konventionen

Im folgenden Abschnitt finden Sie typografische Konventionen, die wir in diesem Dokument nutzen.

Hinweise, Achtungs- und Warnhinweise

In dieser Anleitung werden bestimmte Textabschnitte fett oder kursiv gedruckt und mit einem Symbol begleitet. Diese Textabschnitte sind Hinweise, Vorsichts- oder Warnhinweise und werden wie folgt eingesetzt:



HINWEIS: Ein HINWEIS weist Sie auf wichtige Informationen hin, die Ihnen die Bedienung Ihres Computersystems erleichtern.




ACHTUNG: Ein ACHTUNGshinweis weist auf mögliche Beschädigungen der Hardware oder auf eventuelle Datenverluste hin und verrät Ihnen, wie Sie das Problem vermeiden.





WARNUNG: Eine Warnung weist auf ein Verletzungsrisiko hin und informiert Sie, wie Sie das Problem vermeiden. Einige Warnungen erscheinen möglicherweise in anderen Formaten und werden nicht durch ein Symbol begleitet. In solchen Fällen wird das Aussehen einer solchen Warnung durch behördliche Vorschriften vorgegeben.

Stromversorgung

 Der Monitor sollte nur über den am Etikett angegebenen Stromversorgungstyp betrieben werden. Falls Sie unsicher bezüglich des Stromversorgungstyps bei sich zuhause sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den örtlichen Stromversorger.


 Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker (einem Stecker mit einem dritten Schutzkontakt) ausgestattet. Dieser Stecker passt als Sicherheitsfunktion nur in eine geerdete Steckdose. Falls der dreipolige Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, lassen Sie eine entsprechende Steckdose von einem Elektriker installieren oder nutzen Sie einen Adapter zur sicheren Erdung des Gerätes. Setzen Sie die Sicherheitsfunktion des geerdeten Steckers nicht außer Kraft.

 Ziehen Sie den Netzstecker während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung des Gerätes. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Spannungsspitzen.

 Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen oder Verlängerungskabel. Bei einer Überlastung drohen Brand- und Stromschlaggefahr.

 Nutzen Sie den Computer zur Gewährleistung eines zufriedenstellenden Betriebs nur mit UL-gelisteten Computern, die über angemessen konfigurierte Anschlüsse (100 bis 240 V Wechselspannung, min. 5 A) verfügen.

 Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.

 Verwenden Sie nur das beigelegte Netzteil

Hersteller: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO., LTD. Model: ADPC20120

Installation

! Stellen Sie den Monitor nicht auf instabilen Wagen, Ständern, Stativen, Tischen auf, benutzen Sie keine instabilen Halterungen. Falls der Monitor umkippen oder fallen sollte, kann es zu schweren Beschädigungen des Gerätes oder zu Verletzungen kommen. Benutzen Sie ausschließlich Wagen, Ständer, Stative, Halterungen oder Tische, die vom Hersteller empfohlen oder mit dem Gerät verkauft werden. Halten Sie sich bei der Aufstellung des Gerätes an die Anweisungen des Herstellers, verwenden Sie dabei ausschließlich vom Hersteller empfohlenes Zubehör. Ein auf einem Wagen aufgestelltes Gerät muss mit Sorgfalt bewegt werden.

! Schieben Sie niemals Fremdkörper in die Öffnungen am Monitorgehäuse. Andernfalls kann es zu Kurzschlüssen kommen, die wiederum Brände oder Stromschläge verursachen können. Lassen Sie niemals Flüssigkeiten in oder auf den Monitor geraten.

! Legen Sie das Gerät nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

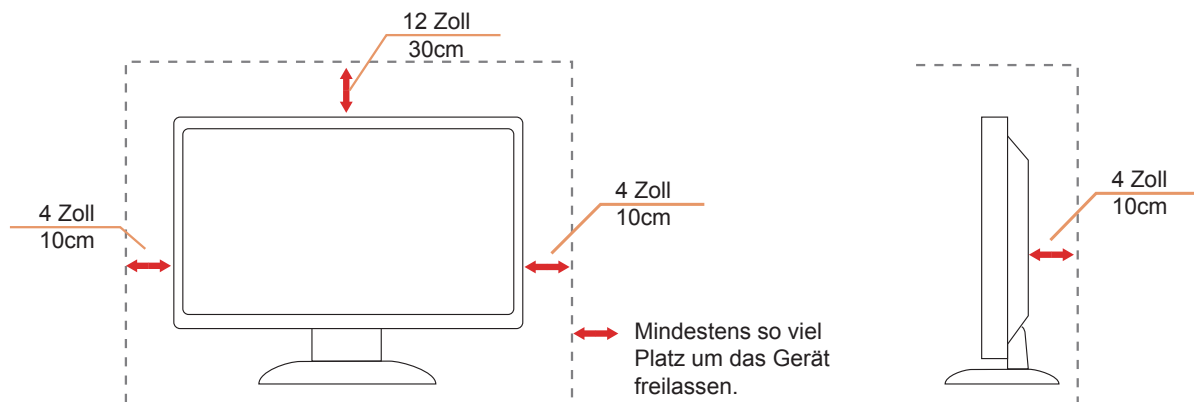
! Falls Sie den Monitor an eine Wand oder ein Regal montieren möchten, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die zugehörigen Anweisungen.

! Lassen Sie rund um den Monitor etwas Platz frei; siehe unten. Andernfalls wird der Monitor nicht ausreichend belüftet, kann sich überhitzen, in Brand geraten oder anderweitig beschädigt werden.

! Zur Vermeidung möglicher Schäden, bspw. dass sich der Bildschirm von der Blende löst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden. Wenn der maximale Winkel von -5 Grad beim Neigen nach unten überschritten wird, fällt der daraus resultierende Schaden am Monitor nicht unter die Garantie.

Schauen Sie sich die nachstehende Abbildung an – sie zeigt die nötigen Abstände rund um den Monitor (bei Wandmontage und normaler Aufstellung), die zur ordnungsgemäßen Belüftung erforderlich sind:

Mit Ständer installiert



Reinigung


⚠️ Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem Tuch. Bei hartnäckigen Verschmutzungen können Sie ein mildes Reinigungsmittel verwenden; aggressive Reinigungsmittel jedoch können das Gehäuse beschädigen.


⚠️ Achten Sie bei der Reinigung darauf, dass kein Reinigungsmittel in das Gerät gelangt. Verwenden Sie ein möglichst weiches Tuch, damit es nicht zu Kratzern auf dem Bildschirm kommt.


⚠️ Bitte ziehen Sie das Netzkabel, bevor Sie das Produkt reinigen.



Sonstiges

 Falls das Gerät einen ungewöhnlichen Geruch abgibt, ungewöhnliche Geräusche macht oder gar Rauch austritt, ziehen Sie SOFORT den Netzstecker und wenden sich anschließend an den Kundendienst.

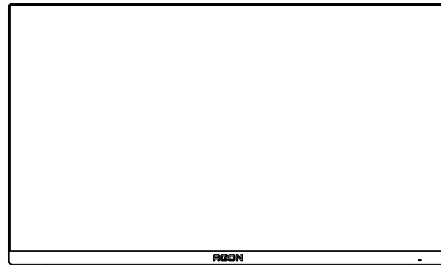
 Sorgen Sie dafür, dass die Belüftungsöffnungen nicht bspw. durch einen Tisch oder eine Gardine blockiert werden.

 Setzen Sie den LCD-Monitor keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus; dies gilt besonders im Betrieb.

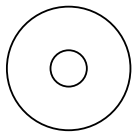
 Stoßen Sie nicht gegen den Monitor, lassen Sie den Monitor nicht fallen.

Einrichtung

Lieferumfang



*

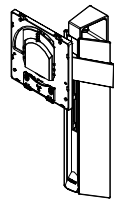


CD Manual

*



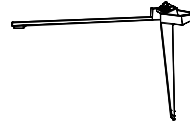
Warranty card



Stand



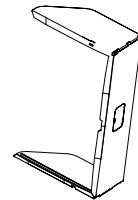
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood Packet



Adaptor



Power Cable

*



Quick Switch Keypad

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



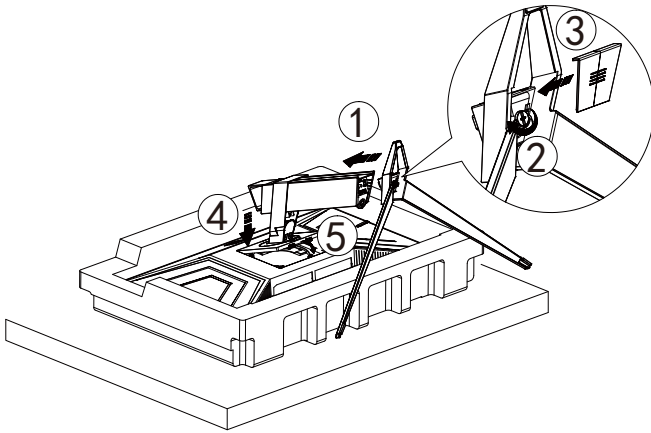
Micphone Cable

*Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte prüfen Sie dies mit dem örtlichen Händler oder der AOC-Zweigstelle.

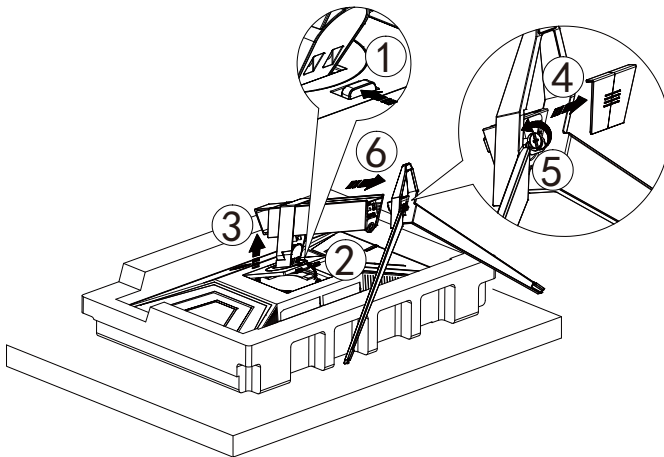
Ständer und Basis montieren

Sie können die Basis mit Hilfe der nachstehenden Schritte anbringen oder entfernen.

Einrichtung:



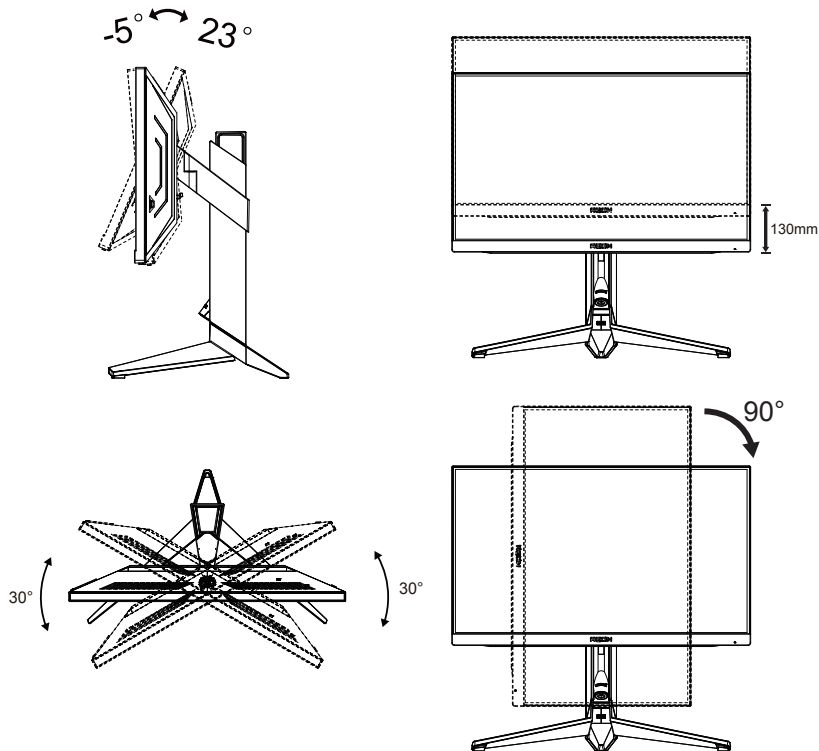
Entfernen:



Betrachtungswinkel anpassen

Damit Sie den Bildschirm optimal ablesen können, sollten Sie direkt von vorne auf den Bildschirm schauen und den Neigungswinkel dann nach Geschmack angleichen.

Halten Sie dabei den Ständer fest, damit der Monitor nicht umkippen kann, wenn Sie den Betrachtungswinkel ändern. Sie können den Monitor wie folgt verstellen:



HINWEIS:

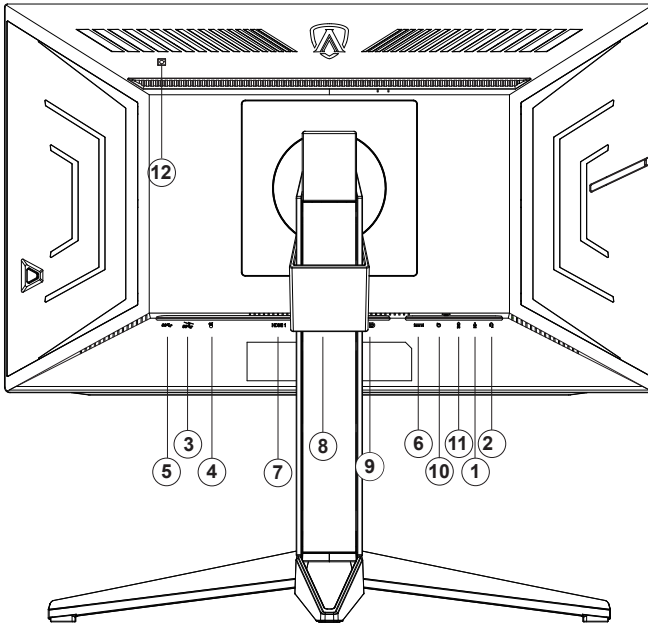
Achten Sie darauf, bei der Winkelverstellung möglichst nicht den LCD-Bildschirm zu berühren. Andernfalls kann es zu Beschädigungen bis hin zum Bersten des LCD-Bildschirms kommen.

Warnung:

1. Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
2. Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

Monitor anschließen

Kabelanschlüsse an der Rückseite von Monitor und Computer:



1. Mikrofoneingang
2. Kopfhörer (mit Mikrofon kombiniert)
3. USB 3.2 Gen1-Downstream + Schnellladen
4. USB 3.2 Gen1-Downstream (Reflex Latency Analyzer)(Grüne port)
5. USB 3.2 Gen1-Upstream
6. AC in
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Schnelltasten-Bedienfeld
11. Mikrofonausgang (mit PC verbinden)
12. Helligkeits- (Licht-) sensor

PC-Verbindung

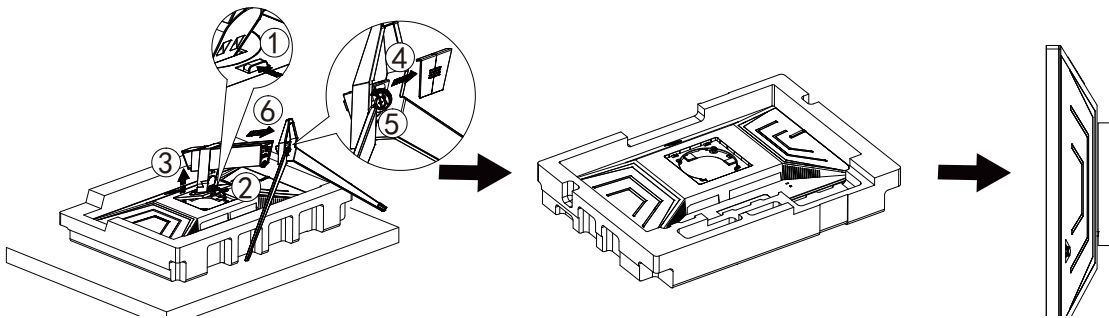
1. Schließen Sie das Netzkabel sicher an der Rückseite des Monitors an.
2. Schalten Sie den Computer aus, trennen Sie das Netzkabel.
3. Verbinden Sie das Signalkabel des Monitors mit dem Videoanschluss an der Rückseite Ihres Computers.
4. Schließen Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Monitors an einer Steckdose in der Nähe an.
5. Schalten Sie den Computer und den Monitor ein.

Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, beachten Sie bitte die Problemlösung.

Zum Schutz Ihrer Geräte schalten Sie PC und LCD-Monitor grundsätzlich aus, bevor Sie Verbindungen herstellen oder trennen.

Wall Mounting

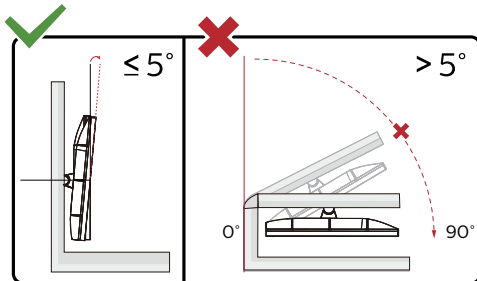
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Dieser Monitor kann an einen Wandhängearm, den Sie separat kaufen können, angebracht werden. Trennen Sie bitte vor der Installation die Stromversorgung. Folgen Sie dann den Schritten unten:

1. Entfernen Sie den Ständer.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandhängearm zusammenzubauen.
3. Stellen Sie den Wandhängearm an der Rückseite des Monitors auf. Richten Sie die Löcher des Arms an den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Schließen Sie die Kabel wieder an. Anweisungen zur Befestigung des optionalen Wandhängearms an der Wand sind in seiner mitgelieferten Montageanleitung angegeben.

Hinweis : VESA-Montageschrauben stehen nicht für alle Modelle zur Verfügung. Bitte wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder eine offizielle AOC-Abteilung.



* Displaydesign kann von Abbildung abweichen.

Warnung:

1. Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
2. Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

Adaptive-Sync-Funktion (Bei ausgewählten Modellen verfügbar)

1. Die Adaptive-Sync-Funktion funktioniert mit DP/HDMI
2. Kompatible Grafikkarte: Nachstehend finden Sie eine Liste empfohlener Produkte oder sehen Sie hier nach: www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega Serie
 - Radeon™ RX 500 Serie
 - Radeon™ RX 400 Serie
 - Radeon™ R9/R7 300 Serie (mit Ausnahme der R9 370/X, R7 370/X, R7 265-Serie)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano Serie
 - Radeon™ R9 Fury Serie
 - Radeon™ R9/R7 200 Serie (mit Ausnahme der R9 270/X, R9 280/X-Serie)

G-SYNC-Funktion

Kompatible Grafikkarte: GeForce GTX 1070 Boost oder besser (eine Liste kompatibler Grafikkarten finden Sie unter www.nvidia.com/G-SYNC)

Treiber: GeForce 331.58 oder höher Betriebssystem: 10 64b (Andere Windows-Versionen werden vom mitgelieferten HDR-Treiber nicht unterstützt!)

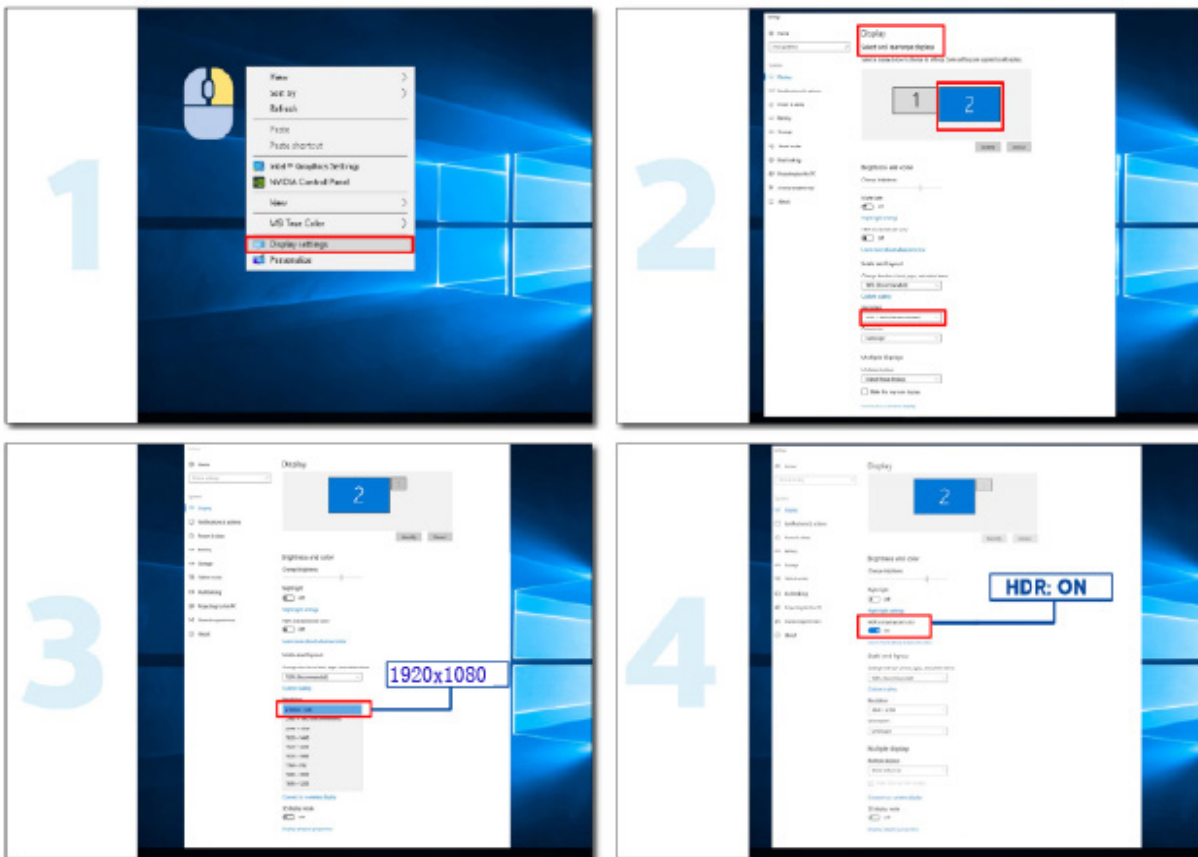
HDR

Ist mit Eingangssignalen im HDR400-Format kompatibel.

Das Display könnte die HDR-Funktion automatisch aktivieren, falls Player und Inhalt kompatibel sind. Informationen zur Kompatibilität Ihres Gerätes und Ihrer Inhalte erhalten Sie vom Gerätehersteller und Inhaltsanbieter. Bitte wählen Sie bei der HDR-Funktion „Aus“, wenn Sie keine automatische Aktivierung der Funktion wünschen.

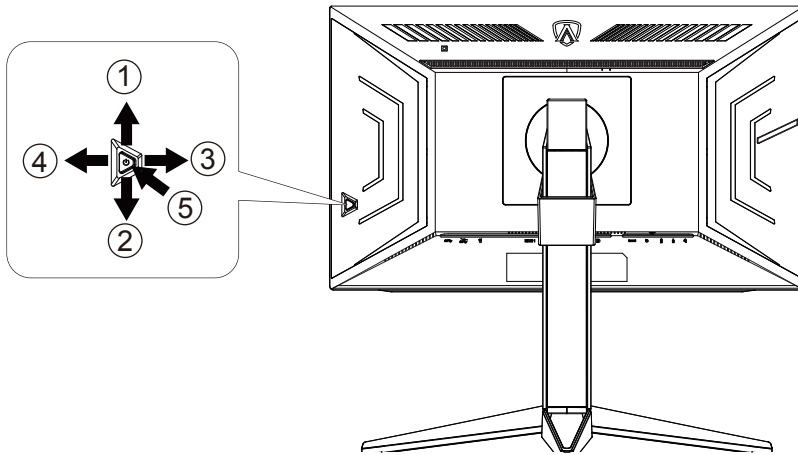
Hinweis:

1. Es ist keine spezielle Einstellung für die DisplayPort-/HDMI-Schnittstelle in Windows-10-Versionen vor V1703 erforderlich.
2. Bei Windows-10-Versionen V1703 ist nur die HDMI-Schnittstelle verfügbar, die DisplayPort-Schnittstelle funktioniert nicht.
3. Die Anzeigeauflösung ist auf 1920 x 1080 eingestellt und HDR ist auf Ein voreingestellt. Unter diesen Bedingungen könnte sich der Bildschirm leicht verdunkeln, was anzeigt, dass HDR aktiviert wurde.



Anpassung

Schnell Tasten



| | |
|---|----------------------|
| 1 | Quelle / Aufwärts |
| 2 | Zielpunkt / Abwärts |
| 3 | Spielmodus / Links |
| 4 | Licht-FX / Rechts |
| 5 | Ein/Aus / Menü/Enter |

Ein/Aus / Menü/Enter

Drücken Sie zum Einschalten des Monitors die Ein-/Austaste.

Zum Anzeigen des OSD-Menüs und zum Bestätigen von Auswahlen. Zum Abschalten des Monitors etwa 2 Sekunden drücken.

Zielpunkt

Drücken Sie bei ausgeblendetem OSD die Zielpunktstaste zum Ein-/Ausblenden des Zielpunkts.

Spielmodus / Links

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird: Öffnen Sie mit der Linkstaste die Funktion Spielmodus, wählen Sie dann je nach Spielgenre mit der Links-/Rechtstaste einen Spielmodus (FPS, RTS, Rennen, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3).

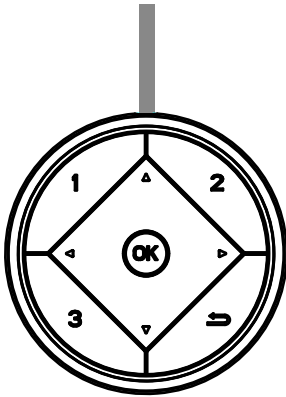
Licht-FX / Rechts

Drücken Sie zum Aktivieren der Licht-FX-Funktion bei ausgeblendetem OSD die Rechtstaste.

Quelle / Aufwärts

Wenn das Bildschirmmenü geschlossen ist, fungiert die Quelle-Taste als Quelle-Schnellstaste.

Schnellwechsel



Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird, drücken Sie die Taste ◀ zum Aktivieren der Spielmodusfunktion, wählen Sie dann basierend auf verschiedenen Spieltypen mit ◀ oder ▶ den Spielmodus (Egoshooter, RTS, Rennen, G-SYNC Esports, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3).



Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird, drücken Sie zum Einblenden der Schattensteuerung-Einstelleiste die Taste ▶, drücken Sie dann zum Anpassen des Kontrasts für ein klares Bild ◀ oder ▶.

Menu/OK

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird, zur Anzeige des Bildschirmmenüs oder zur Bestätigung der Auswahl drücken.



Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird, fungiert die Taste ▲ als Quellenschnelltaste.



Drücken Sie bei ausgeblendetem OSD die Zielpunktaste zum Ein-/Ausblenden des Zielpunkts.

1:

Drücken Sie zur Auswahl des Modus Gamer 1 die Taste 1

2:

Drücken Sie zur Auswahl des Modus Gamer 2 die Taste 2

3:

Drücken Sie zur Auswahl des Modus Gamer 3 die Taste 3

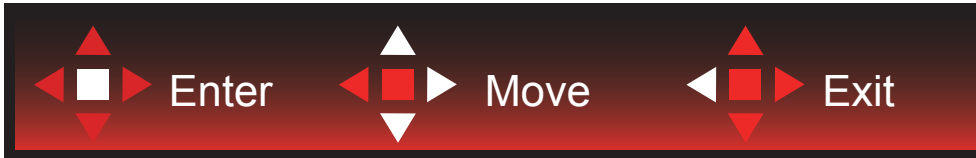


Zum Beenden des OSD drücken

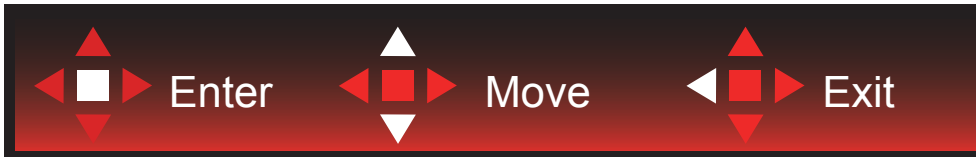
OSD-Tastenanleitung (Menü)



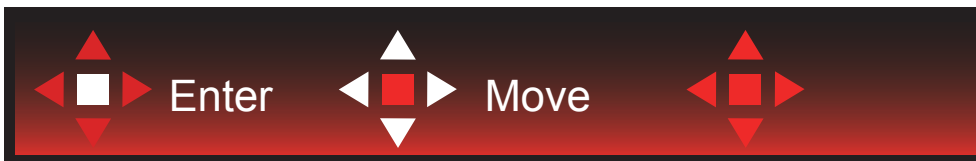
Enter: Rufen Sie mit der Enter-Taste die nächste OSD-Ebene auf.
Navigieren: Navigieren Sie mit der Links-/Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.
Beenden: Blenden Sie mit der Rechtstaste das OSD aus. Abwärts



Enter: Rufen Sie mit der Enter-Taste die nächste OSD-Ebene auf.
Navigieren: Navigieren Sie mit der Rechts-/Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.
Beenden: Blenden Sie mit der Linkstaste das OSD aus.



Enter: Rufen Sie mit der Enter-Taste die nächste OSD-Ebene auf.
Navigieren: Navigieren Sie mit der Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.
Beenden: Blenden Sie mit der Linkstaste das OSD aus.



Navigieren: Navigieren Sie mit der Links-/Rechts-/Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.



Beenden: Kehren Sie mit der Linkstaste zur vorherigen OSD-Ebene zurück.
Enter: Rufen Sie mit der Rechtstaste die nächste OSD-Ebene auf.
Wählen: Navigieren Sie mit der Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.



Enter: Mit der Enter-Taste wenden Sie die Einstellung an und kehren zur vorherigen OSD-Ebene zurück.
Wählen: Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung die Abwärtstaste.



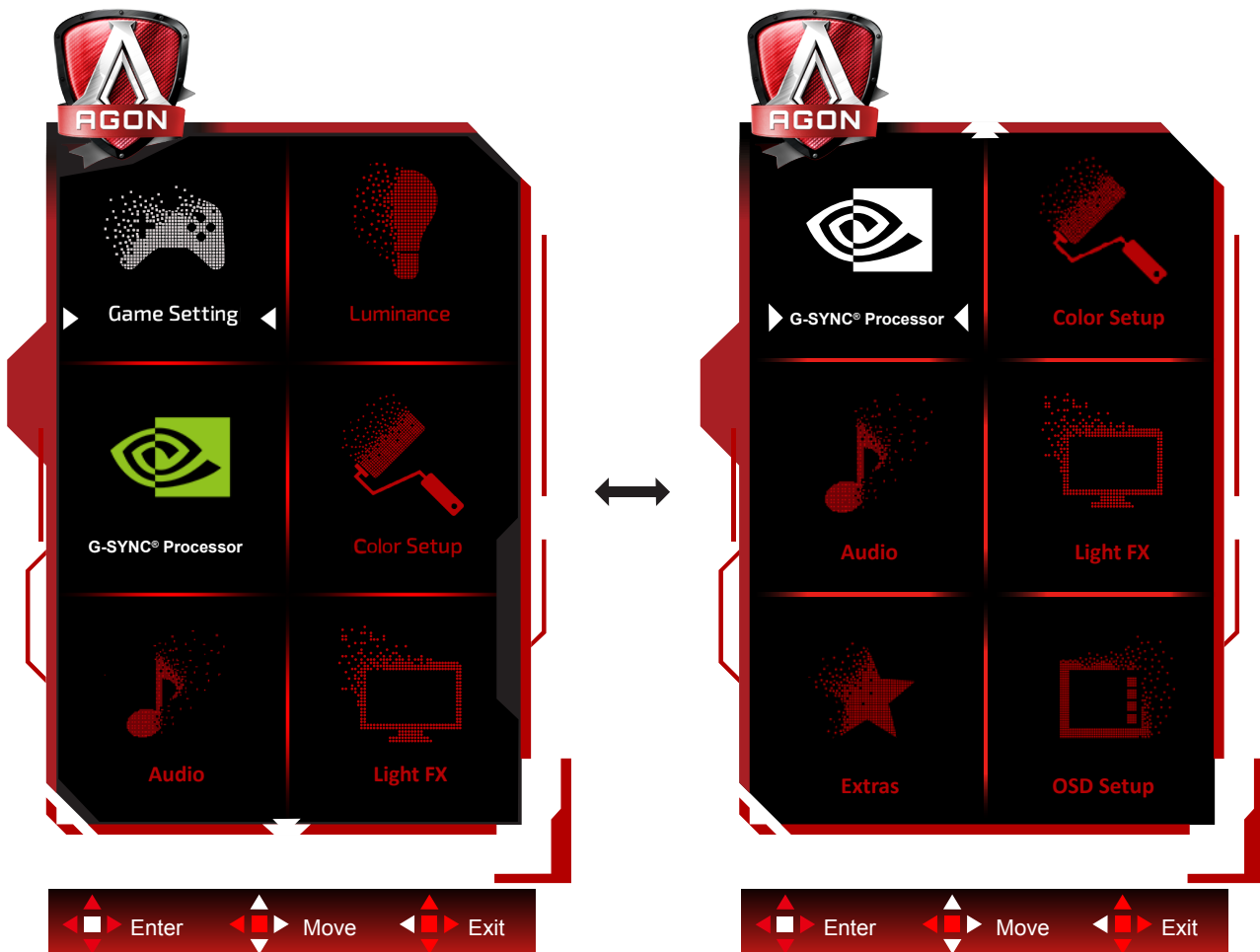
Wählen: Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung die Aufwärts-/Abwärtstaste.



Enter: Drücken Sie zum Zurückkehren zur vorherigen OSD-Ebene die Enter-Taste.
Wählen: Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung die Links-/Rechtstaste.

Bildschirmmenüeinstellungen

Grundlegende, einfache Anleitung zu den Bedientaste.




- 1). Drücken Sie zum Einblenden des Bildschirmmenüs die Menütaste.
- 2). Befolgen Sie zum Navigieren oder Auswählen (Anpassen) von OSD-Einstellungen die Tastenanleitung.
- 3). Bildschirmmenü sperren/freigeben: Halten Sie zum Sperren oder Freigeben des Bildschirmmenüs die Abwärtstaste 10 s gedrückt, während das Bildschirmmenü nicht aktiv ist.

Hinweise:

Falls das Produkt über nur einen Signaleingang verfügt, ist die Option „Eingangswahl“ deaktiviert.

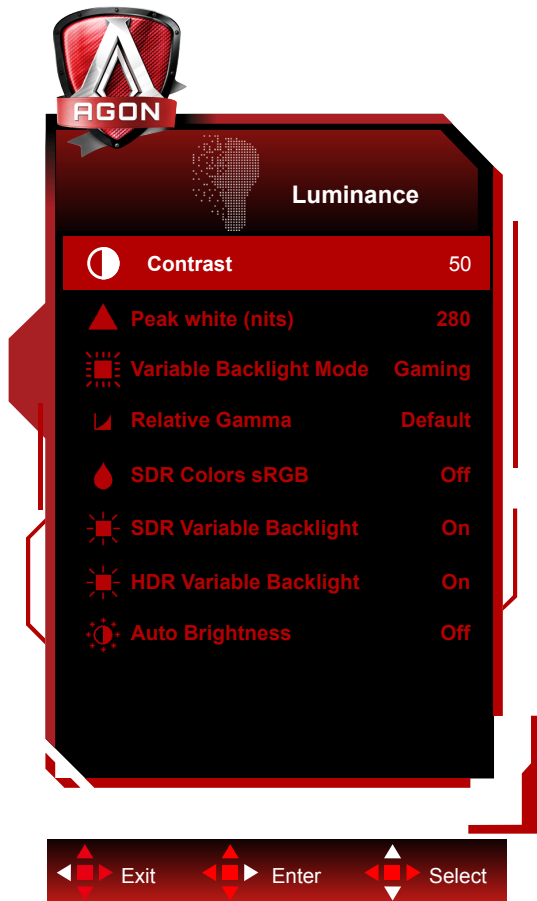
Game Setting (Spieleinstellung)




| | | | |
|---|---------------------------------------|----------------------|--|
|  | Game Mode (Spielmodus) | FPS | Zum Spielen von Egoshootern (FPS). Verstärkt Details in dunklen Szenen. |
| | | RTS | Beim Spielen von Echtzeitstrategiespielen (RTS). Verbessert die Bildqualität. |
| | | Racing (Rennen) | Beim Spielen von Rennspielen. Bietet schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung. |
| | | G-SYNC Esports | NVIDIA-Präsenzeinstellungen. Verbessert Qualität. |
| | | Gamer 1 | Unter Gamer 1 gespeicherte Nutzerpräferenzen. |
| | | Gamer 2 | Unter Gamer 2 gespeicherte Nutzerpräferenzen. |
| | | Gamer 3 | Unter Gamer 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen. |
| | | off (Aus) | Keine Optimierung per SmartImage |
| | Shadow Control (Schattensteuerung) | 0-3 | <p>Der Standardwert der Schattensteuerung ist 0. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 0 und 3 bzw. zwischen 3 und 0 einstellen.</p> <ol style="list-style-type: none"> Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 0 und 3 an. Falls das Bild zu hell ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 3 und 0 an. |
| | Zielpunkt | On (Ein) / Off (Aus) | Die Zielpunkt-Funktion platziert einen Zielpunkt in der Mitte des Bildschirms, der Spielern von Egoshootern dabei hilft, präzise zu zielen. |
| | QuickSwitch LED | On (Ein) / Off (Aus) | Schnellwechsel-LED deaktivieren oder aktivieren. |

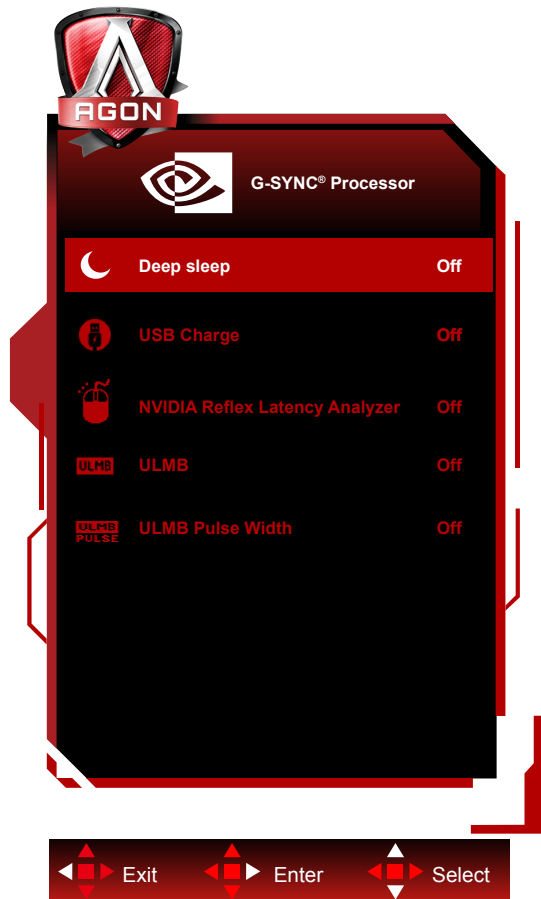
| | | | |
|--|------------------|--|--|
| | Overdrive | Weak (Schwach) | Reaktionszeit anpassen |
| | | Medium (Mittel) | |
| | | Strong (Stark) | |
| | | Off (Aus) | |
| | Einzelbildzähler | Aus / Oben rechts / Unten rechts / Unten links / Oben links | Zeigt die V-Frequenz in der angezeigten Ecke. (Einzelbildzähler-Funktion funktioniert nur mit NVidia- Grafikkarte.) |


Luminance (Leuchtkraft)



| | | | |
|---|-------------------------|-----------------------------|--|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast vom Digital-Register |
| | Peak white (nits) | 40-450 | Peak white setting.(Only for SDR) |
| | Ref. white (nits) | 40-450 | Ref. white setting.(Only for HDR) |
| | Variable Backlight Mode | Gaming/Hybrid/Desktop | Variable Backlight Mode setting |
| | Relative Gamma | -0.4/-0.2/Default/+0.2/+0.4 | Relative Gamma setting. |
| | SDR Colors sRGB | On (Ein) / Off (Aus) | SDR Colors sRGB deaktivieren oder aktivieren. |
| | SDR Variable Backlight | On (Ein) / Off (Aus) | SDR Variable Backlight deaktivieren oder aktivieren. |
| | HDR Variable Backlight | On (Ein) / Off (Aus) | HDR Variable Backlight deaktivieren oder aktivieren. |
| | Automatische Helligkeit | On (Ein) / Off (Aus) | Automatische Helligkeit aktivieren.(Durch Helligkeits-(Licht-) sensor) |

G-SYNC® -Prozessor

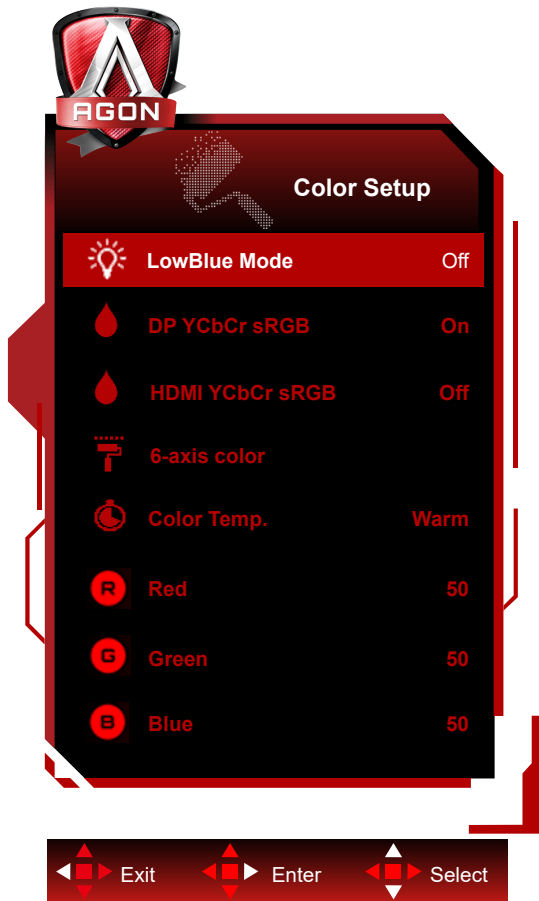



| | | | | |
|---|--|--|---|------------------------------------|
|  | Tiefschlaf | Ein/Aus | Setzen Sie „Tiefschlafmodus erlauben“ auf EIN oder AUS. Der Tiefschlafmodus schaltet den FPGA nach einem bestimmten Zeitraum komplett aus, wenn der Nutzer die Ein-/Austaste des Monitors drückt oder der PC den Monitor in den Ruhezustand versetzt. | |
| | USB-Aufladung | Ein/Aus | USB-Aufladung ein/aus | |
| | NVIDIA Reflex Latency Analyzer (mit Maus-Logo) | PC+Anzeige-Latenz | Ein/Aus | |
| | | Überwachungsempfindlichkeit | | Gering/Mittel/Hoch |
| | | Überwachungsrechteck anzeigen | Ein/Aus | |
| | | Rechteckvoreinstellung | | Zentriert/Rechtsbündig/Linksbündig |
| | | Rechteckposition | | |
| | Rechteckgröße | | | |
| ULMB | Ein/Aus | ULMB-Fähigkeit für Timing in Verbindung mit Timing-Index rücksetzen. | | |
| ULMB-Pulsbreite | 10 bis 100 | ULMB-PWM-Einstellungen | | |

Hinweis:

Mit der Nvidia®-Technologie Ultra Low Motion Blur (ULMB) sehen bewegliche Objekte schärfer aus als während des Standardbetriebs, selbst bei hohen Bildwiederholraten, wie 1440 Hz, 240 Hz

Color Setup (Farbeinstellung)



| | | | | |
|---|---|--|--|---|
|  | LowBlue Mode(Schwaches-Blaulicht-Modus) | Aus / Multimedia / Internet / Büro / Lesen | Verringern Sie blaue Lichtwellen durch Steuerung der Farbtemperatur. | |
| | DP YCbCr sRGB | On (Ein) / off (Aus) | DP YCbCr sRGB deaktivieren oder aktivieren. | |
| | HDMI YCbCr sRGB | On (Ein) / off (Aus) | HDMI YCbCr sRGB deaktivieren oder aktivieren. | |
| | 6-Achsen-Farbe | Rote Farbe | 0-255 | |
| | | Grüne Farbe | 0-255 | |
| | | Blaue Farbe | 0-255 | |
| | | Cyan-Farbe | 0-255 | |
| | | Gelbe Farbe | 0-255 | |
| | | Magenta-Farbe | 0-255 | |
| | Color Temp. (Farbtemp.) | Warm | | Warme Farbtemperatur vom EEPROM abrufen |
| | | Normal | | Normale Farbtemperatur vom EEPROM abrufen |
| | | Cool (Kühl) | | Kühle Farbtemperatur vom EEPROM abrufen |
| | | User (Anwender) | | Rot-Verstärkung vom Digital-Register |
| | Red (Rot) | | | Grünverstärkung vom Digital-Register |
| Green (Grün) | | | Blau-Verstärkung vom Digital-Register | |
| Blue (Blau) | | | Rotverstärkung vom Digital-Register | |
| | | | Grünverstärkung vom Digital-Register | |
| | | | Blauverstärkung vom Digital-Register | |

DP YCbCr sRGB

Gammakurvenauswahl für YCbCr-Formate am DP-Eingang im SDR-Modus; Abrufen/Einstellen-Methoden (Rückkehr zu Aus oder Ein):

Bei Aktivierung (Standard) nutzt der DP-Eingang sRGB-Gamma zur Anzeige von YCbCr-Eingängen.

Bei Deaktivierung nutzt der DP-Eingang BT1886-Gamma zur Anzeige von YCbCr-Eingängen.

Standard ist: EIN

HDMI YCbCr sRGB

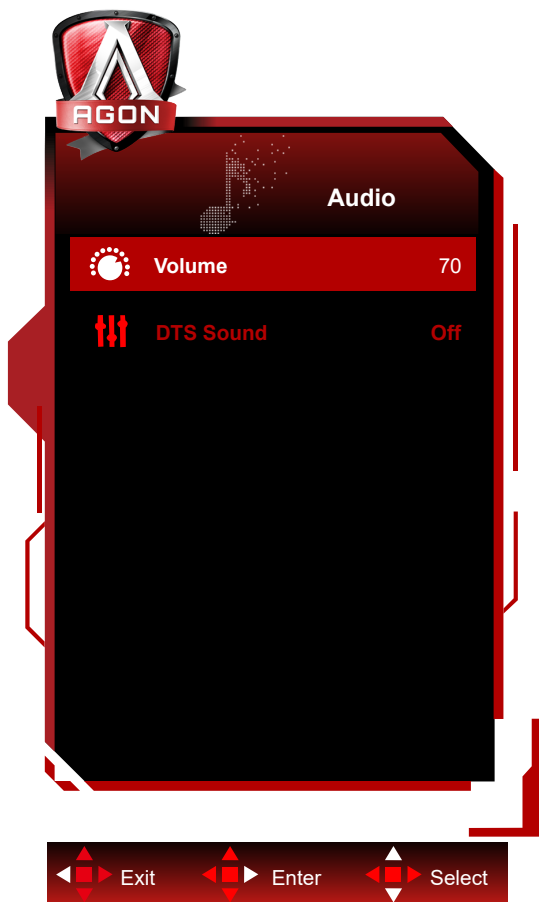
Gammakurvenauswahl für YCbCr-Formate am HDMI-Eingang im SDR-Modus; Abrufen/Einstellen-Methoden (Rückkehr zu Aus oder Ein):

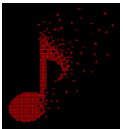
Bei Aktivierung nutzt der HDMI-Eingang sRGB-Gamma zur Anzeige von YCbCr-Eingängen.

Bei Deaktivierung (Standard) nutzt der HDMI-Eingang BT1886-Gamma zur Anzeige von YCbCr-Eingängen.

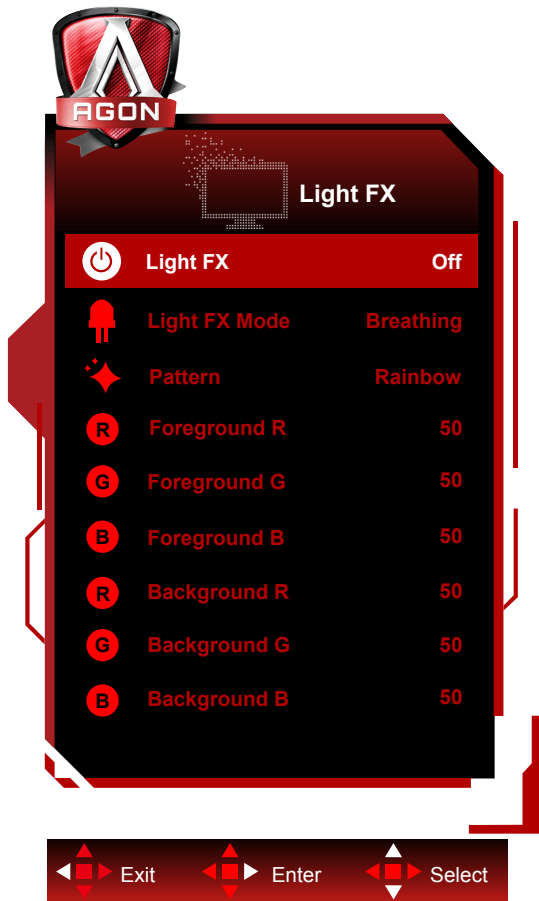
Standard ist: Aus

Audio



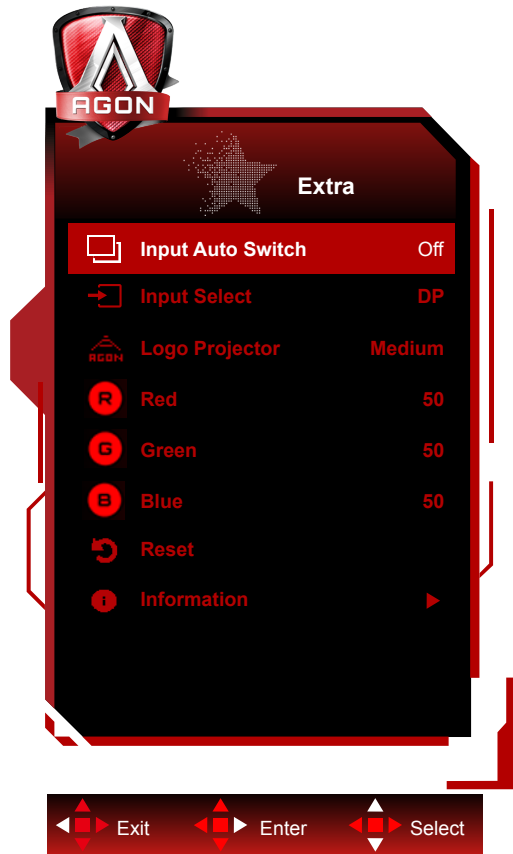
| | | | |
|---|------------|-----------|----------------------------------|
|  | Lautstärke | 0 bis 100 | Lautstärkeeinstellungen anpassen |
| | DTS-Sound | ein/aus | DTS ein/aus |


Light FX



| | | | |
|---|----------------|--|---|
|  | Licht-FX | Aus / Geringe / Mittel / Stark | Licht-FX ein/aus |
| | Licht-FX-Modus | Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo | Licht-FX-Modus wählen |
| | Muster | Rot / Grün / Blau / Regenbogen / Benutzerdefiniert | Licht-FX-Muster wählen |
| | Vordergrund R | 0 bis 100 | Nutzer kann Licht-FX-Vordergrundfarbe anpassen, wenn Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist |
| | Vordergrund G | | |
| | Vordergrund B | | |
| | Hintergrund R | 0 bis 100 | Nutzer kann Licht-FX-Hintergrundfarbe anpassen, wenn Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist |
| | Hintergrund G | | |
| Hintergrund B | | | |

Extra



| | | | | |
|---|----------------------------------|--|---|--|
|  | Input Auto Switch | On (Ein) / Off (Aus) | Input Auto Switch deaktivieren oder aktivieren. | |
| | Input Select (Eingangswahl) | HDMI1/HDMI2/DP | Eingangssignalquelle wählen | |
| | Logo Projector (Logo-Projektor) | Off (Aus)Weak(Gering)/Medium (Mittel)/Strong (Stark) | Logo-Projektion | |
| | Red (Rot) | 0 bis 100 | Rotverstärkung vom Digital-Register | |
| | Green (Grün) | 0 bis 100 | Grünverstärkung vom Digital-Register | |
| | Blue (Blau) | 0 bis 100 | Blauverstärkung vom Digital-Register | |
| | Reset (Zurücksetz.) | Ja oder Nein | Menü auf Standard rücksetzen | |
| | Informationen | Auflösung | Bsp. 1920 x 1080 | |
| | | V. Frequenz | Bsp.: 360 Hz | |
| | | Modus | Bsp. (Normal/G-Sync). | |
| Format | | Format: (1) - (2) (1)Unbekannt/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2)Unbekannt/sRGB/BT601/BT709/BT2020 | | |
| Bereich | | Unbekannt/Full/Limited | | |
| EOTF | | Unbekannt/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR- ST2084 | | |
| OD aktiv | | | | |
| Maus | Analyzer aktivieren/deaktivieren | | | |

OSD Setup (OSD-Einstellung)



| | | | |
|---|-----------------------------------|--------------|--|
|  | Language (Sprache) | | Sprache des Bildschirmmenüs wählen |
| | Timeout (OSD-Auszeit) | 10-120 | Zeitüberschreitung des Bildschirmmenüs anpassen |
| | H. Position (H-Position) | 0-100 | Horizontale Position des Bildschirmmenüs anpassen |
| | V. Position (V-Position) | 0-100 | Vertikale Position des Bildschirmmenüs anpassen |
| | Transparence (Transpar.) | 0-100 | Transparenz des Bildschirmmenüs anpassen |
| | Break Reminder (Pausenerinnerung) | Ein oder Aus | Pausenerinnerung, wenn der Nutzer seit mehr als 1 Stunde kontinuierlich arbeitet |

LED-Anzeige

| Status | LED-Farbe |
|-----------------|------------------|
| Betriebsmodus | Weiß |
| Aktiv-Aus-Modus | Orange |

Problemlösung

| Problem/Frage | Lösungsvorschläge |
|---|---|
| Betriebs-LED leuchtet nicht | Stellen Sie sicher, dass das Gerät über die Ein-/Austaste eingeschaltet und das Netzkabel richtig an eine geerdete Steckdose und den Monitor angeschlossen ist. |
| Es werden keine Bilder angezeigt | <ul style="list-style-type: none"> • Ist das Netzkabel richtig angeschlossen? Prüfen Sie Netzkabel und Stromversorgung. • Ist das Kabel richtig angeschlossen? (Per DP-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des DP-Kabels. (Per HDMI-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des HDMI-Kabels. • Falls das Gerät eingeschaltet ist, starten Sie den Computer zur Anzeige des Startbildschirms (Anmeldebildschirm) neu. Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (abgesicherter Modus bei Windows 7/8/10) und ändern Sie die Frequenz der Grafikkarte. (Beachten Sie dazu den Abschnitt Optimale Auflösung einstellen) Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an den Kundendienst oder Ihren Händler. • Die Meldung „N. Unterst. Eing.“ erscheint am Bildschirm? Diese Meldung wird angezeigt, wenn das Signal von der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz des Monitors übersteigt. Passen Sie Auflösung und Frequenz so an, dass sie vom Monitor bewältigt werden können. • Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitortreiber installiert sind. |
| Bild ist verschwommen & Geisterbilder erscheinen | Passen Sie Kontrast und Helligkeit an. Führen Sie die automatische Anpassung durch. Achten Sie darauf, kein Verlängerungskabel und keine Schalterdose zu verwenden. Sie sollten den Monitor direkt am Grafikkartenausgang an der Rückseite des Gerätes anschließen. |
| Bild springt, flimmert oder zeigt wellenförmige Muster | Achten Sie darauf, Elektrogeräte, die Störungen verursachen können, möglichst weit vom Monitor entfernt aufzustellen. Verwenden Sie bei der von Ihnen verwendeten Auflösung die maximale Bildwiederholfrequenz des Monitors. |
| Monitor hängt im Aktiv-Aus-Modus | Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss sicher in den Steckplatz eingesteckt sein. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist. Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf verbogene Kontakte. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die Feststelltaste an der Tastatur drücken und die Feststell-LED beobachten. Die LED sollte nach Betätigung der Feststelltaste entweder aufleuchten oder erlöschen. |
| Eine der Primärfarben (Rot, Grün oder Blau) fehlt | Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf beschädigte Kontakte. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist. |
| Das Bild weist Farbdefekte auf (Weiß sieht nicht weiß aus) | Passen Sie die RGB-Farbwerte an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur. |
| Horizontale oder vertikale Bildstörungen | Verwenden Sie zum Anpassen von Takt und Phase den Abschaltmodus von Windows 7/8/10. Führen Sie die automatische Anpassung durch. |

Technische Daten

Allgemeine Angaben

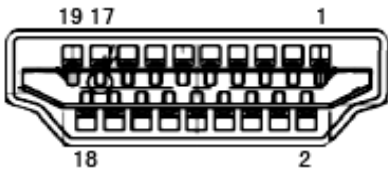
| | | | | |
|-------------------------|------------------------------------|--|----------------------------------|--|
| Bildschirm | Modellname | AG254FG | | |
| | Antriebssystem | TFT-Farb-LCD | | |
| | Sichtbare Bildgröße | 62.2cm (Diagonale) | | |
| | Pixelabstand | 0.2829mm(H) x 0.2802mm(V) | | |
| | Anzeigefarben | 16.7M Farben | | |
| Sonstiges | Horizontale Abtastfrequenz | 30~280kHz (HDMI) 30~400kHz (DP) | | |
| | Horizontale Abtastbreite (Maximum) | 543.168 mm | | |
| | Vertikale Abtastfrequenz | 48~240Hz (HDMI) 1~360Hz (DP) | | |
| | Vertikale Abtastbreite (Maximum) | 302.616 mm | | |
| | Optimale Auflösung | 1920 x 1080@60Hz | | |
| | Max resolution | 1920 x 1080@240Hz (HDMI) 1920 x 1080@360Hz (DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Stromversorgung | 20Vdc, 6.0A | | |
| | Stromverbrauch | Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast) | 38W | |
| | | Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100) | ≤100W | |
| Bereitschaftsmodus | | ≤0.5W | | |
| Physische Eigenschaften | Verbindertyp | HDMI/ DP/ USB/ Kopfhörerausgang/ Mikrofoneingang | | |
| | Signalkabeltyp | Trennbar | | |
| Umgebungsbedingungen | Temperatur | Betrieb | 0°~ 40° | |
| | | Lagerung | -25°~ 55° | |
| | Feuchtigkeit | Betrieb | 10 – 85 %, (nicht kondensierend) | |
| | | Lagerung | 5 – 93%, (nicht kondensierend) | |
| | Höhe | Betrieb | 0 – 5000 m | |
| | | Lagerung | 0 – 12192 m | |



Voreingestellte Anzeigemodi

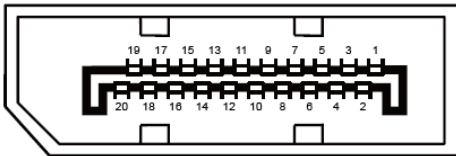
| STANDARD | Auflösung | Horizontale Frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) |
|------------------|-----------------------|-----------------------------------|--------------------------------|
| VGA | 640 x 480 (60p Hz) | 31.469 | 59.94 |
| DOS MODE | 720 x 480 (60p Hz) | 29.855 | 59.71 |
| SD | 720 x 576 (50p Hz) | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800 x 600 (60p Hz) | 37.879 | 60.317 |
| XGA | 1024 x 768 (60p Hz) | 48.363 | 60.004 |
| HD | 1280 x 720 (60p Hz) | 44.772 | 59.885 |
| Full HD | 1920 x 1080 (60p Hz) | 67.5 | 60 |
| Full HD | 1920 x 1080 (120p Hz) | 137.259 | 119.982 |
| Full HD | 1920 x 1080 (144p Hz) | 158.113 | 144.001 |
| Full HD | 1920 x 1080 (240p Hz) | 274.519 | 239.964 |
| Full HD (for DP) | 1920 x 1080 (360p Hz) | 399.6 | 360 |

Pinbelegung



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

| Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname |
|---------|----------------------|---------|--|---------|------------------------|
| 1. | TMDS-Daten 2+ | 9. | TMDS-Daten 0- | 17. | DDC/CEC, Erde |
| 2. | TMDS-Daten 2, Schild | 10. | TMDS-Takt+ | 18. | +5 V Stromversorgung |
| 3. | TMDS-Daten 2- | 11. | TMDS-Takt, Schild | 19. | Hot-Plugging-Erkennung |
| 4. | TMDS-Daten 1+ | 12. | TMDS-Takt- | | |
| 5. | TMDS-Daten 1, Schild | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS-Daten 1- | 14. | Reserviert (nicht mit Gerät verbunden) | | |
| 7. | TMDS-Daten 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS-Daten 0, Schild | 16. | SDA | | |



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

| Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname |
|---------|------------------|---------|------------------------|
| 1 | ML_Leitung 3 (n) | 11 | Masse |
| 2 | Masse | 12 | ML_Leitung 0 (p) |
| 3 | ML_Leitung 3 (p) | 13 | Konfig1 |
| 4 | ML_Leitung 2 (n) | 14 | Konfig2 |
| 5 | Masse | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Leitung 2 (p) | 16 | Masse |
| 7 | ML_Leitung 1 (n) | 17 | AUX_CH (n) |
| 8 | Masse | 18 | Hot-Plugging-Erkennung |
| 9 | ML_Leitung 1 (p) | 19 | Rück., DP_PWR |
| 10 | ML_Leitung 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug-and-Play

Plug & Play/DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist entsprechend dem VESA DDC-Standard mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Sie ermöglichen dem Monitor, das Host-System über seine Identität zu informieren; zudem kann er je nach verwendetem DDC-Level zusätzliche Informationen über seine Anzeigefähigkeiten kommunizieren.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann EDID-Informationen über den DDC2B-Kanal abfragen.



DTS-Patente finden Sie unter <http://patents.dts.com>. Hergestellt unter Lizenz von DTS Licensing Limited. DTS, das Symbol und DTS und das Symbol gemeinsam sind registrierte Marken und DTS Sound ist eine Marke von DTS, Inc. © DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten.