

АОС



LCD монитор Ръководство на потребителя

24E3QAF

| | |
|--|----|
| Безопасност | 1 |
| Национални конвенции | 1 |
| Захранване | 2 |
| Инсталация | 3 |
| Почистване | 4 |
| Други..... | 5 |
| Настройки..... | 6 |
| Съдържание на опаковката | 6 |
| Настройка на стойка и основа..... | 7 |
| Нагласяне ъгъла на гледане | 8 |
| Свързване на монитора | 9 |
| Монтаж на стена..... | 10 |
| Функция за адаптивно синхронизиране | 11 |
| Настройване..... | 12 |
| Бързи клавиши | 12 |
| OSD Setting (Настройка на екранното меню)..... | 14 |
| Luminance (Осветеност) | 15 |
| Image Setup (Настройка на изображението)..... | 16 |
| Color Setup (Настройки на цветовете)..... | 17 |
| Picture Boost (Усилване на картината) | 18 |
| OSD Setup (Настройка на екранното меню) | 19 |
| Game Setting (Настройка за игри)..... | 20 |
| Extra (Допълнителни)..... | 21 |
| Exit (Изход) | 22 |
| LED (светодиоден) индикатор | 23 |
| Отстраняване на неизправности..... | 24 |
| Спецификация | 26 |
| Общи спецификации | 26 |
| Предварително настроени екранни режими | 27 |
| Разпределение на изводите | 28 |
| Plug and Play | 30 |

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.




ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


Захранване

 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

! Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

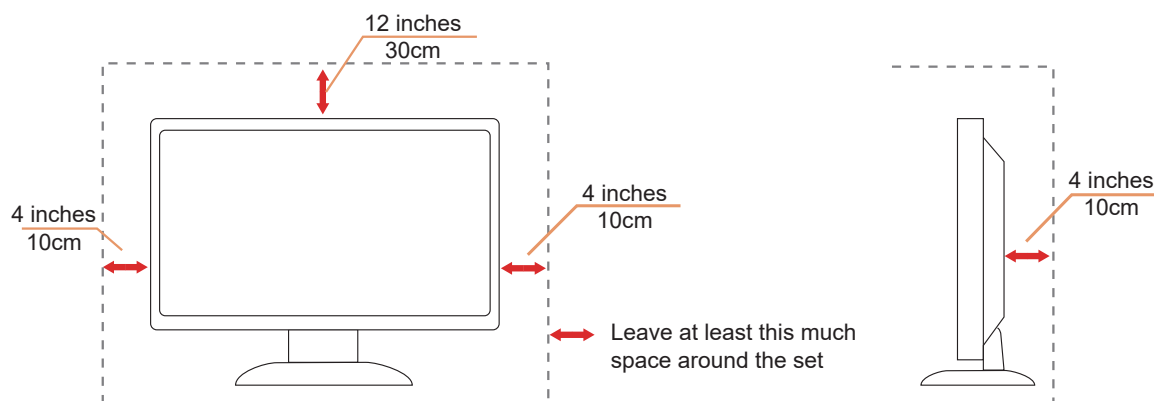
! Да не се оставя с лицевата част върху пода.

! За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.


! Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


! За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:




Почистване


 Почиствайте редовно корпуса с навлажнено с вода парче плат.

 При почистване използвайте парче плат или микрофибърна кърпа. Парчето плат трябва да е леко навлажнено и почти сухо. Не позволявайте вода да навлезе в корпуса.




 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.


Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

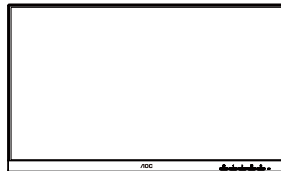
 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

 Захранващите кабели трябва да са одобрени по отношение на безопасността. За Германия трябва да бъдат H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-добри. За другите държави да се използват съответните подходящи видове кабели.

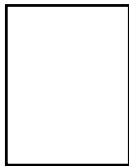
Настройки

Съдържание на опаковката



Monitor

*

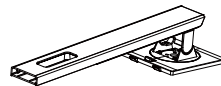


Quick Start

*



Warranty card



Stand



Base



Power Cable

*



D-SUB Cable

*



HDMI Cable

*



DP Cable

*



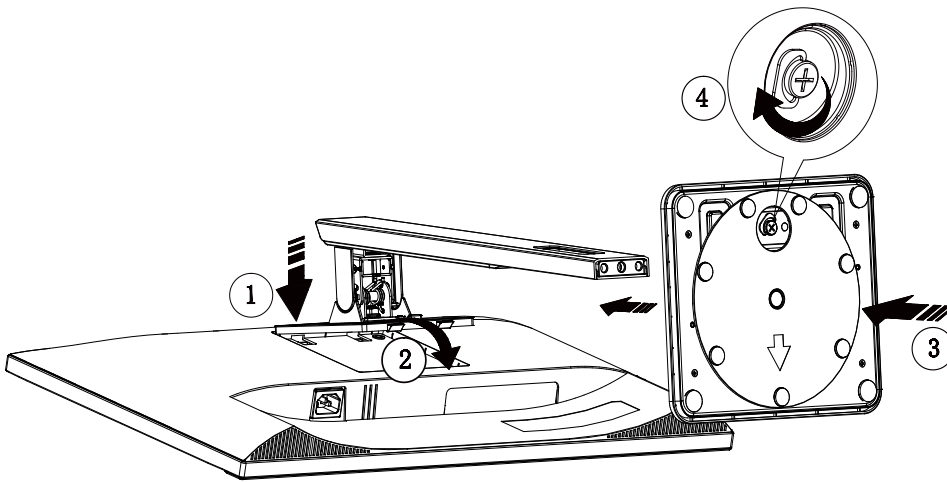
Audio Cable

* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

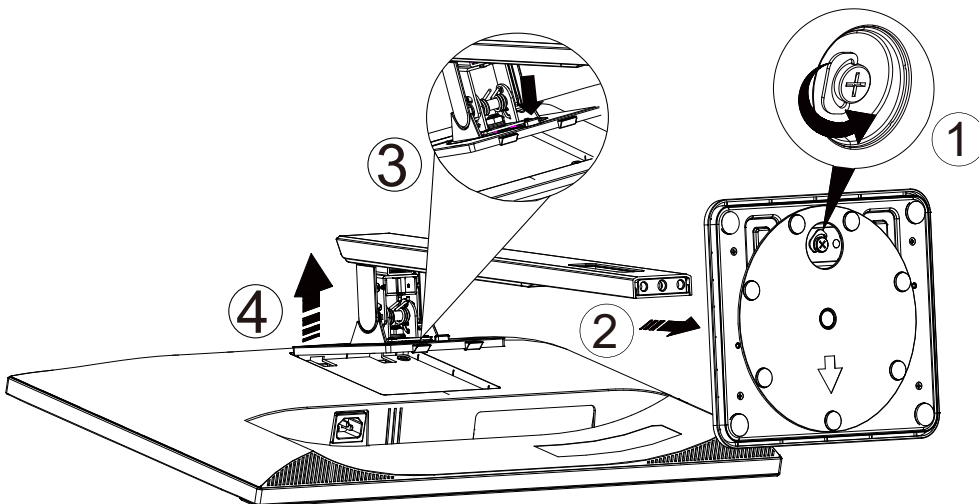
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:

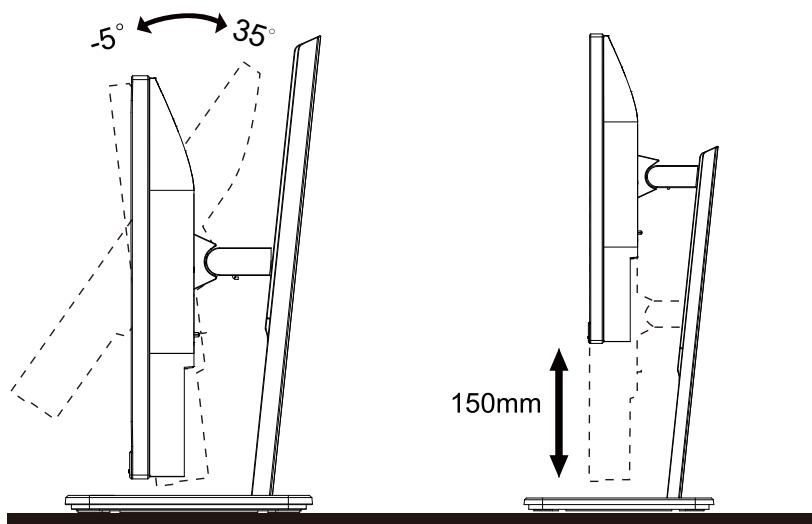


Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да променят ъгъла на монитора по следния начин.



ЗАБЕЛЕЖКА:

Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да го повреди.

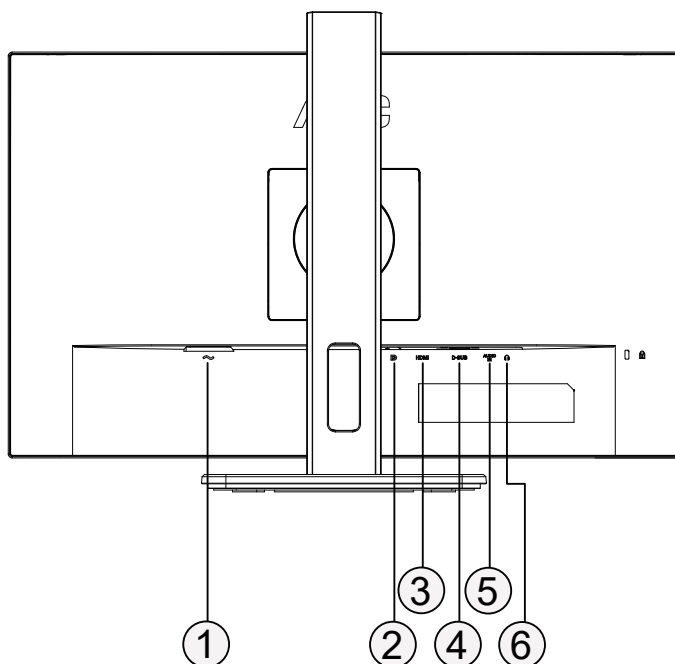
Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.

2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки на гърба на монитора:



1. Захранване
2. DP
3. HDMI
4. Analog (DB-15 VGA cable)
5. Аудио вход
6. Изход за слушалки

Свързване с компютър

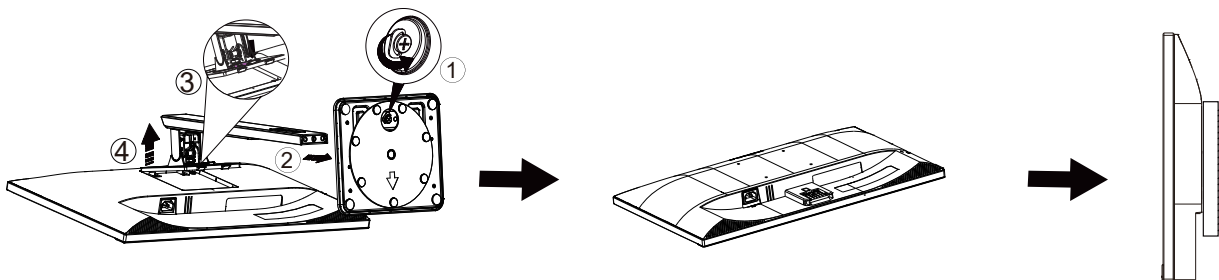
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигналния кабел на дисплея към видеоконектора на Вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.


Монтаж на стена

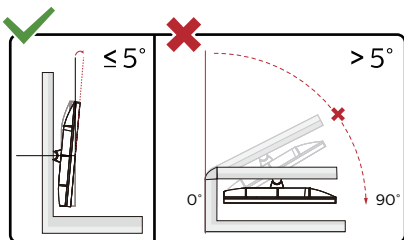
Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Поставете 4-те винта в дупките и ги завийте
- 5.Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

 Отбелязва: монтаж по стандарта VESA дупки не са достъпни за всички модели, моля консултирайте се с доставчика на оборудването или официална служба на АОС.



*Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция за адаптивно синхронизиране

1. Функцията за адаптивно синхронизиране работи с DP/HDMI
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com

Графични карти

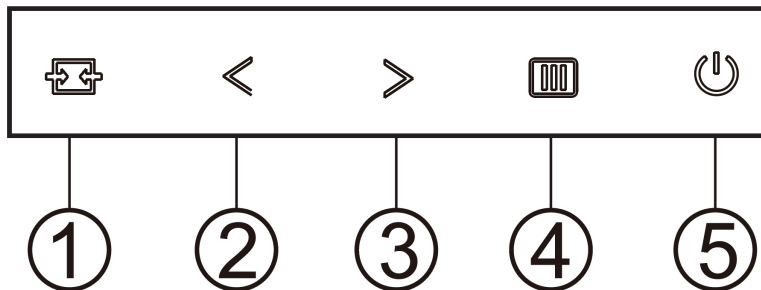
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 освен)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (освен R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройване

Бързи клавиши



| | |
|---|---------------------|
| 1 | Източник/Авт./Изход |
| 2 | Clear Vision/< |
| 3 | Volume/> |
| 4 | Меню / Въвеждане |
| 5 | Захранване |

Меню / Въвеждане

Натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване/изключване на монитора.

Volume

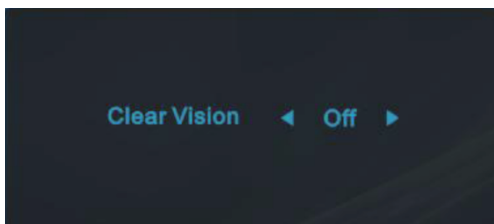
Когато няма екранно меню, натиснете бутона за силата на звука, за да активирате лентата за регулиране на силата на звука, натиснете < или > , за да регулирате звука (само за модели с високоговорители).

Източник/Авт./Изход

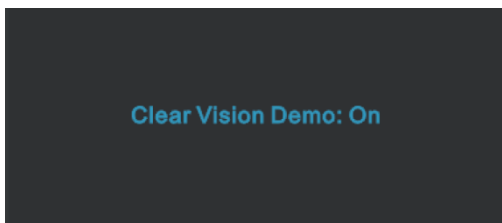
Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник/Авт./Изход за функцията за избор на източник. Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник/Авт./Изн./Изход за около 2 секунди, за да извършите автоматична настройка (само за модели с D-Sub).

Clear Vision

1. Когато няма екранно меню, натиснете бутона “<”, за да активирате Clear Vision.
2. Използвайте бутоните “<” или “>”, за да изберете настройка weak (слабо), medium (средно), strong (силно) или Off (изкл.). Настройката по подразбиране е “Off” (изключено).



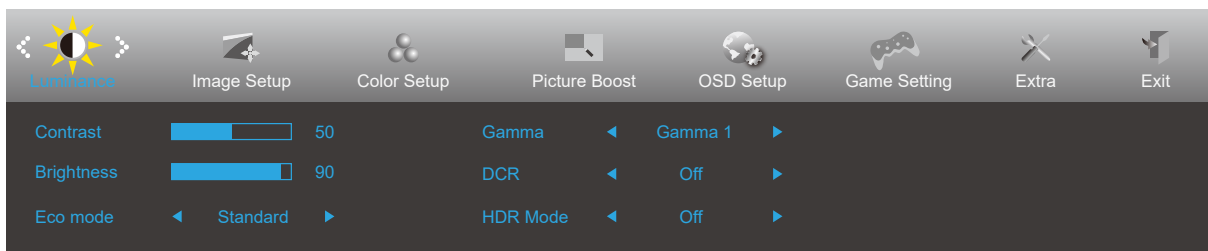
3. Натиснете и задръжте бутона “<” за 5 секунди, за да активирате Clear Vision Demo и съобщението “Clear Vision Demo: on” (ear Vision демо вкл.) ще остане на екрана в продължение на 5 секунди. Натиснете бутона Меню или Изход и съобщението ще изчезне. Натиснете и задръжте бутона “<” в продължение на 5 секунди и Clear Vision Demo ще се изключи.



Функцията Clear Vision предлага най-доброто изживяване при гледане на изображения, благодарение на конвертиране на ниската разделителна способност и неяни изображения в ясни и отчетливи изображения.

OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление

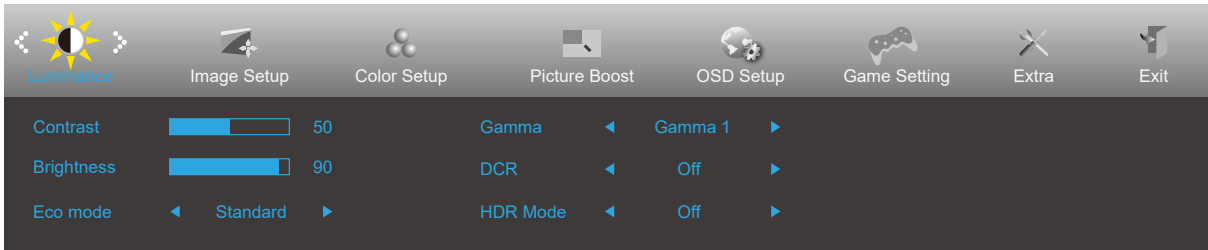


- 1). Натиснете **[M] бутон МЕНЮ**, за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Натиснете **< Вляво** или **> Вдясно** за навигация чрез функциите. Когато желаната функция е маркирана, натиснете **бутон [M] MENU**, за да го активирате. Натиснете **< Вляво** или **> Вдясно** за навигация във функциите на подменюто. Щом желаната функция е маркирана, натиснете **[M] бутон MENU (МЕНЮ)** за активиране.
- 3). Натиснете **< Вляво** или **> Вдясно**, за да промените настройките на избраната функция. Натиснете **[M] Exit (Изход)** за изход. Ако ще променят друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на екранното меню: За да заключите екранното меню, натиснете и задръжте **[M]** бутон МЕНЮ докато мониторът е изключен и натиснете бутон **[P]** за включване и изключване, за да включите монитора. За да отключите екранното меню, натиснете и задръжте **[M]** бутон МЕНЮ докато мониторът е изключен и натиснете бутон **[P]** за включване и изключване, за да включите монитора.

Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим)), DCR, DCB и Picture Boost (Усилване на картината) за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно.

Luminance (Осветеност)





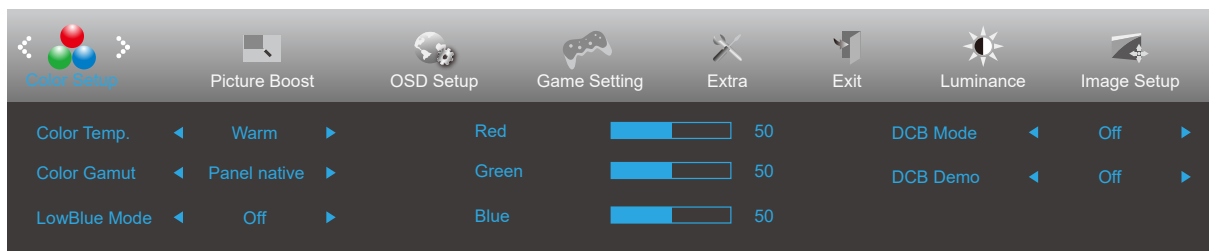
| | | | | | |
|---|-----------------------------|--------------------------|-------------------------------------|----------------------------------|---|
|  | Contrast (Контраст) | 0-100 | | Контраст от дигиталния регистър. | |
| | Brightness (Яркост) | 0-100 | | Регулиране на подсветка) | |
| | Eco mode (Икономичен режим) | Standard (Стандарт) | <input checked="" type="checkbox"/> | | Стандартен режим |
| | | Text (Текст) | <input type="checkbox"/> | | Текстов режим |
| | | Internet (Интернет) | <input type="checkbox"/> | | Режим за интернет |
| | | Game (Игра) | <input type="checkbox"/> | | Режим за игри |
| | | Movie (Филм) | <input type="checkbox"/> | | Режим за филми |
| | | Sports (Спорт) | <input type="checkbox"/> | | Режим за спорт |
| | | Reading (четене) | <input type="checkbox"/> | | Режим за четене |
| | Gamma (Гама) | Gamma 1 (Гама 1) | | | Настройване за Гама 1 |
| | | Gamma 2 (Гама 2) | | | Настройване за Гама 2 |
| | | Gamma 3 (Гама 3) | | | Настройване за Гама 3 |
| | DCR | On (Вкл.) | <input checked="" type="checkbox"/> | | Разрешава пропорция на динамичен контраст |
| | | Off (Изкл.) | <input type="checkbox"/> | | Забранява пропорция на динамичен контраст |
| | HDR Mode (HDR режим) | Off (Изкл.) | <input type="checkbox"/> | | Режим за настройка на HDR. |
| HDR Picture (HDR картина) | | <input type="checkbox"/> | | | |
| HDR Movie (HDR филм) | | <input type="checkbox"/> | | | |
| HDR Game (HDR игра) | | <input type="checkbox"/> | | | |

Image Setup (Настройка на изображението)



| | | | |
|---|------------------------------|-------|--|
|  | Clock (Честота) | 0-100 | Нагласете честотата на картината за намаляване на шума по вертикалните линии. |
| | Phase (Фаза) | 0-100 | Регулирайте фазата на картината за намаляване на шума по хоризонталните линии. |
| | Sharpness (Рязкост) | 0-100 | Регулиране на рязкостта на образа. |
| | H. Position (Хориз. позиция) | 0-100 | Променя хоризонталното положение на картината. |
| | V. Position (Верт. позиция) | 0-100 | Променя вертикалното положение на картината. |

Color Setup (Настройки на цветовете)




| | | | |
|--------------------------------|--------------------------------------|---|---|
| | Color Temp. (Цветова температура) | Warm (Топли цветове) | Връща топла температура на цветовете от EEPROM. |
| | | Normal (Нормален режим) | Връща нормална температура на цветовете от EEPROM. |
| | | Cool (Студени цветове) | Връща студена температура на цветовете от EEPROM. |
| | | User (Потребител) | Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM. |
| | Color Gamut (Цветова гама) | Осн. за панела | Панел със стандартно цветово пространство. |
| | | sRGB | Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM. |
| | LowBlue Mode (Режим LowBlue) | Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене) | Намалява вълната на синята светлина като управлява цветовата температура. |
| | Red (Червено) | 0-100 | Усилване на червеното от дигиталния регистър. |
| | Green (Зелено) | 0-100 | Усилване на зеленото от дигиталния регистър. |
| | Blue (Синьо) | 0-100 | Усилване на синьото от дигиталния регистър. |
| | DCB Mode (DCB режим) | Full Enhance (Пълно усилване) | Забранява или разрешава режим пълно усилване. |
| | | Nature Skin (Естествена кожа) | Забранява или разрешава режим на естествена кожа. |
| | | Green Field (Зелено поле) | Включване или изключване на режим зелено поле. |
| | | Sky-blue (Небесно синьо) | Забранява или разрешава режим за небесно синьо. |
| | | AutoDetect (Автоматично откриване) | Забранява или разрешава режим за автоматично откриване. |
| | | Off (Изкл.) | Забранява или разрешава режим за DCB. |
| DCB Demo (Демонстрация DCB) | On (Вкл.)/ Off (Изкл.) | Забраняване или разрешаване на демо режим. | |

Забележка:

Когато HDR Mode (HDR режим) под Luminance (Осветеност) е с настройка, различна от изключено, всички елементи под Color Setup (Настройка на цветовете) не може да се регулират.

Picture Boost (Усилване на картината)



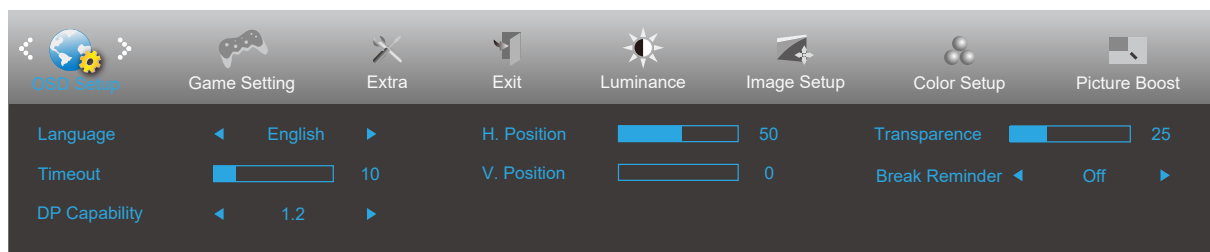
| | | | |
|---|--------------------------------|----------------|--|
|  | Bright Frame (Ярка рамка) | вкл. или изкл. | Включване или изключване на ярка рамка. |
| | Frame Size (Размер на рамката) | 14-100 | Регулиране на размера на рамката. |
| | Brightness (Яркост) | 0-100 | Регулиране на яркостта на рамката. |
| | Contrast (Контраст) | 0-100 | Регулиране на контраста на рамката. |
| | H. position (Хориз. позиция) | 0-100 | Регулиране на хоризонталното положение на рамката. |
| | V. position (Верт. позиция) | 0-100 | Регулиране на вертикалното положение на рамката. |


Забележка:

Регулирайте яркостта, контраста и позицията на Bright Frame (Светла рамка) за по-добро зрително възприятие при гледане.

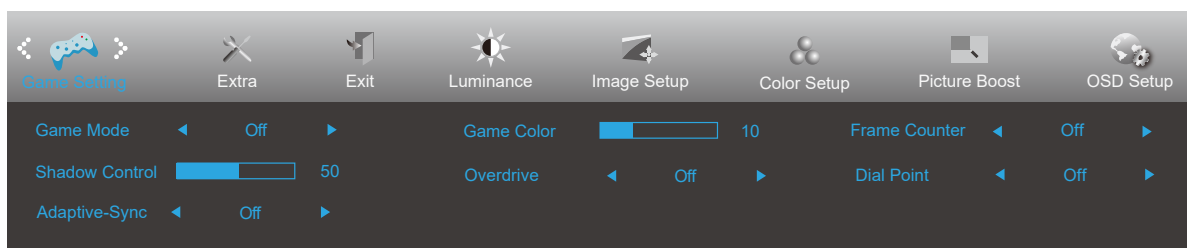
Когато HDR Mode (HDR режим) под Luminance (Осветеност) е с настройка, различна от изключено, всички елементи под Picture Boost (Усилване на картината) не може да се регулират.


OSD Setup (Настройка на екранното меню)



| | | | |
|---|---------------------------------------|----------------|--|
|  | Language (Език) | | Избор на език на екранното меню. |
| | Timeout (Време за изчакване) | 5-120 | Настройка на интервала на екранното меню. |
| | DP Capability (съвместимост) | 1.1/1.2 | Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2, изберете DP1.2 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1 |
| | H. Position (Хориз. позиция) | 0-100 | Променя хоризонталното положение на екранното меню. |
| | V. Position (Верт. позиция) | 0-100 | Променя вертикалното положение на екранното меню. |
| | Transparence (Прозрачност) | 0-100 | Променя прозрачността на екранното меню. |
| | Break Reminder (Напомняне за почивка) | вкл. или изкл. | Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч. |

Game Setting (Настройка за игри)

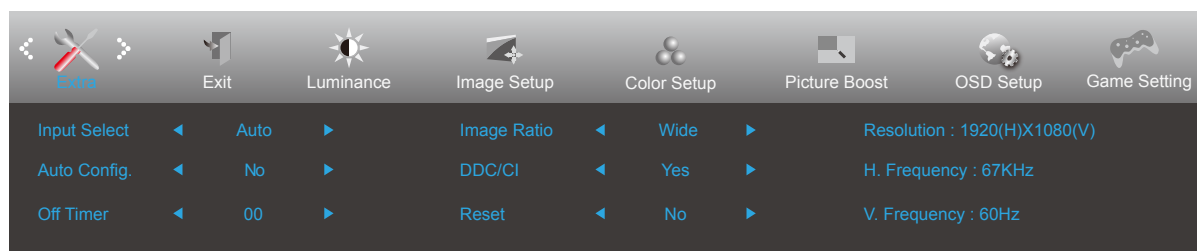



| | | | |
|---|---|---|---|
|  | Game Mode (Режим за игри) | Off (изкл.): | Няма оптимизация от режима за игри. |
| | | FPS | За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми. |
| | | RTS | За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението. |
| | | Racing (Състезание) | За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете. |
| | | Gamer 1 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 1. |
| | | Gamer 2 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 2. |
| | | Gamer 3 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 3. |
| | Shadow Control (Управление на сенките) | 0-100 | <p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина. |
| | Adaptive-Sync | вкл. или изкл. | <p>Забранете или разрешете Adaptive-Sync.</p> <p>Напомняне за пускане на Adaptive-Sync (Адаптивно синхронизиране): Когато функцията Adaptive-Sync (Адаптивно синхронизиране) е разрешена, възможно е мигане в някои игрови среди.</p> |
| | Game Color (Цвят при игри) | 0-20 | Game Color (Цвят при игри) предоставя ниво 0-20 за регулиране на наситеността и получаване на по-добро качество на картината. |
| Overdrive (Ускоряване) | Weak (Слабо) | Регулира времето за реакция. | |
| | Medium (Средно) | | |
| | Strong (Силно) | | |
| | Off (Изкл.) | | |
| Frame Counter (Брояч на кадрите) | Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down (Вдясно - долу)/ Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе) | Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл | |
| Dial Point (Двойна точка) | On (Вкл.)/Off (изкл.) | Функцията Dial Point (Двойна точка) поставя индикатора на прицела в центъра на екрана, помагайки на геймърите да играят игри със стрелба от първо лице (FPS) с точно и прецизно прицелване. | |

Забележка:

Когато HDR Mode (HDR режим) под Luminance (Осветеност) е с настройка, различна от изключено, елементите "Game Mode (Режим за игри)", "Shadow Control (Управление на сенките)", "Game Color (Цвят при игри)" не може да се регулират.

Extra (Допълнителни)



| | | | |
|---|--|---|---|
|  | Input Select (Избор на входен сигнал) | | Избор на източник на входен сигнал |
| | Auto Config (Авт. конфигуриране) | да или не | Автоматично регулиране на картината до стойностите по подразбиране (само за модели с D-Sub) |
| | Off timer (Таймер за изключване) | 0-24 часа | Избор на време за изключване на захранването |
| | Image Ratio (Пропорции на картината) | Wide (Широк) | Изберете пропорции на изображението за показване. |
| | | 4:3 | |
| | DDC/CI | да или не | Вкл./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка |
| Reset (Нулиране) | Да или не | Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране. | |

Exit (Изход)



| | | | |
|---|--------------|--|----------------------------------|
|  | Exit (Изход) | | Излизане от главно екранно меню. |
|---|--------------|--|----------------------------------|

LED (светодиоден) индикатор

| Състояние | Цвят на индикатора |
|---------------------------|--------------------|
| Режим на пълно захранване | Бяло |
| Режим активно изкл. | Оранжево |

Отстраняване на неизправности

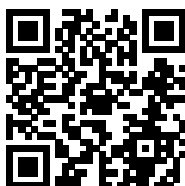
| Проблем и въпрос | Възможни решения |
|---|--|
| LED индикаторът за включване и изключване не свети | Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора. |
| Липсва изображение на екрана | <ul style="list-style-type: none"> Захранващият кабел правилно ли е свързан? Проверете свързването на кабела и захранването. Видеокабелът правилно ли е свързан? (Връзка през VGA кабел) Проверете кабелния конектор VGA. (Връзка през HDMI кабел) Проверете кабелния конектор HDMI. (Връзка през DP кабел) Проверете кабелния конектор DP. * VGA/ HDMI/DP вход не е налично на всички модели. Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако началният екран (за регистриране) се появи, стартирайте подходящ режим за компютъра (safe mode-безопасен режим за Windows 7/8/10), след това сменете честотата на видеокартата. (Вижте задаване на оптимална разделителна способност) Ако началният екран (за регистриране) не се появи, свържете се със сервизния център или търговеца. Виждате ли съобщение "Input Not Supported" (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Това съобщение се извежда, ако сигналът от видеокартата превишава максималните стойности на разделителна способност и честотата, с които може да работи мониторът. Задайте максималната разделителна способност и честота, с които да работи мониторът. Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на AOC. |
| Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа | <p>Регулирайте бутоните за контраста и яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) (АВТ.). Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p> |
| Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни. | <p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разделителна способност.</p> |
| Мониторът блокира в режим "Active Off" (Акт. изкл.) | <p>Ключът за захранването на компютъра трябва да бъде в положение ON (ВКЛ.). Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p> |
| Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН) | <p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p> |
| Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилната големина. | Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO). |
| Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло) | Регулирайте RGB цвета или изберете желаната цетова температура. |
| Хоризонтални или вертикални смущения на екрана | Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФАЗА). Натиснете бърз клавиш (AUTO) (АВТ.). |

| | |
|-------------------------------|---|
| Регламент и обслужване | Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на www.aos.com , (за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.) |
|-------------------------------|---|

Спецификация

Общи спецификации

| | | | |
|--------------------------|--|--|------------------------------|
| Панел | Име на модела | 24E3QAF | |
| | Работна система | TFT цветен LCD | |
| | Размер на видимото изображение | 60,47 cm (диагонал) | |
| | Стъпка между пикселите | 0,2745mm(X.) x 0,2745mm(B.) | |
| | Цвят на дисплея | 16,7М цвята | |
| Други | Диапазон на хоризонтално сканиране | 30k-85kHz | |
| | Размер на хоризонтално сканиране (макс.) | 527.04mm | |
| | Диапазон на вертикално сканиране | 48-75Hz | |
| | Размер на вертикално сканиране (макс.) | 296.46mm | |
| | Оптимална зададена разделителна способност | 1920x1080@60Hz | |
| | Max resolution | 1920x1080@60Hz(VGA) 1920x1080@75Hz(HDMI/DP) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Източник на захранване | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A | |
| | Консумация на енергия | Стандартна (яркост и контраст по подразбиране) | 18W |
| | | Макс. (яркост = 100, контраст =100) | ≤35W |
| Режим на готовност | | ≤0,5W | |
| Физически характеристики | Тип конектор | DP/HDMI/D-Sub/Audio in/Изход за слушалки | |
| | Тип сигналел кабел | Може да се сваля | |
| Среда | Температура | Работна | 0°C ~ 40° C |
| | | Съхранение | -25°C ~ 55°C |
| | Влажност | Работна | 10% до 85% (без кондензация) |
| | | Съхранение | 5% до 93% (без кондензация) |
| | Надморска височина | Работна | 0 ~ 5000 m (0~ 16404 ft) |
| | | Съхранение | 0 ~ 12192 m (0~ 40000 ft) |

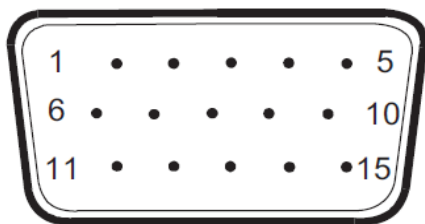


Предварително настроени екранни режими

| СТАНДАРТНА | РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ(±1Hz) | ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz) | ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz) |
|----------------|-------------------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| MAC MODES VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| IBM MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| MAC MODES SVGA | 835x624@75Hz | 49.725 | 74.5 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WSXG | 1280x720@60HZ | 45 | 60 |
| | 1280x960@60Hz | 60 | 60 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.876 |
| WSXGA+ | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| FHD | 1920x1080@75Hz | 83.9 | 75 |

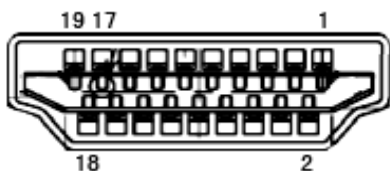
Забележка: Съгласно стандарта VESA е възможна определена грешка (+/-1Hz) при изчисляване на скоростта на опресняване (полева честота) на различните операционни системи и графични карти. За да се подобри съвместимостта, номиналната скорост на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, вижте реалния продукт.

Разпределение на изводите



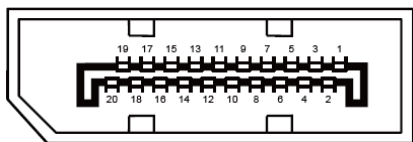
15-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Извод номер | Име на сигнала | Извод номер | Име на сигнала |
|-------------|-------------------|-------------|--------------------|
| 1 | Видео - червено | 9 | +5V |
| 2 | Видео - зелено | 10 | Маса |
| 3 | Видео - синьо | 11 | N.C. |
| 4 | N.C. | 12 | DDC-сериен данни |
| 5 | Кабел за детекция | 13 | X. синхронизация |
| 6 | GND-R | 14 | B. синхронизация |
| 7 | GND-G | 15 | DDC-сериен честота |
| 8 | GND-B | | |



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала |
|-----------------|--------------------|-----------------|-------------------------------|-----------------|------------------------|
| 1. | TMDS данни 2+ | 9. | TMDS данни 0- | 17. | DDC/CEC маса |
| 2. | TMDS данни 2 екран | 10. | TMDS честота + | 18. | +5V захранване |
| 3. | TMDS данни 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Детекция горещ контакт |
| 4. | TMDS данни 1+ | 12. | TMDS честота - | | |
| 5. | TMDS данни 1 екран | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS данни 1- | 14. | Запазено (N.C. на устройство) | | |
| 7. | TMDS данни 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS данни 0 екран | 16. | SDA | | |



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала |
|-----------------|----------------|-----------------|------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Детекция горещ контакт |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.