

# AGON



## Monitorului LCD Manual de utilizare

**AG405UXC**

**AOC**

Siguranță .....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare .....	2
Instalarea .....	3
Curățarea .....	4
Altele .....	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare .....	8
Conectarea monitorului.....	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete .....	10
Funcția AMD FreeSync Premium.....	11
HDR .....	12
Funcție KVM.....	13
Reglarea .....	15
Taste rapide.....	15
Descrierea butoanelor telecomenzii.....	17
Ghidul tastei OSD (Meniu) .....	18
OSD Setting (Setare OSD) .....	20
Game Setting (Setare joc) .....	21
Luminance (Luminanță).....	23
PIP Setting (Setare PIP) .....	25
Color Setup (Configurare culori).....	27
Extra .....	28
OSD Setup (Configurare OSD).....	30
Indicator LED .....	31
Depanare.....	32
Specificații .....	33
Specificații generale .....	33
Moduri prestabilite de afișare .....	34
Alocări ale pinilor.....	35
Plug and Play .....	36

# Siguranță

## Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





**ATENȚIE:** marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


## Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.

 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

# Instalarea

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

**!** Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

**!** Nu așezați produsul cu fața pe podea.

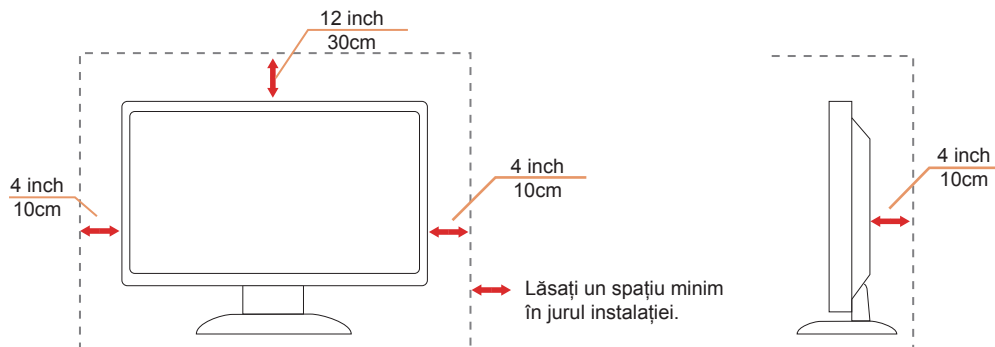
**!** Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

**!** Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defectiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

**!** Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

## Montat împreună cu suportul



## Curățarea


⚠️ Curățați periodic dulapul cu o bucată de material. Puteți utiliza detergent cu concentrație mică pentru a îndepărta petele, nu detergent cu concentrație mare, care poate cauteriza dulapul pentru produs.


⚠️ În timpul curățării, asigurați-vă că nu pătrunde detergent în produs. Materialul utilizat pentru curățare nu trebuie să fie aspru, deoarece ar deteriora suprafața ecranului.


⚠️ Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.




## Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

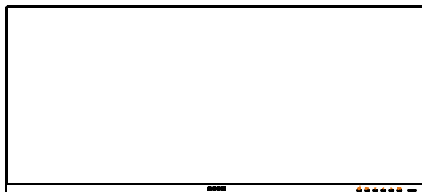
 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

 Portul USB Type-C poate fi conectat numai la anumite echipamente, ale căror incintă este conformitate cu standardul IEC 62368-1 sau IEC 60950-1.

# Instalarea

## Conținutul cutiei



\*



Quick Start

\*



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries



\*



\*



\*



\*



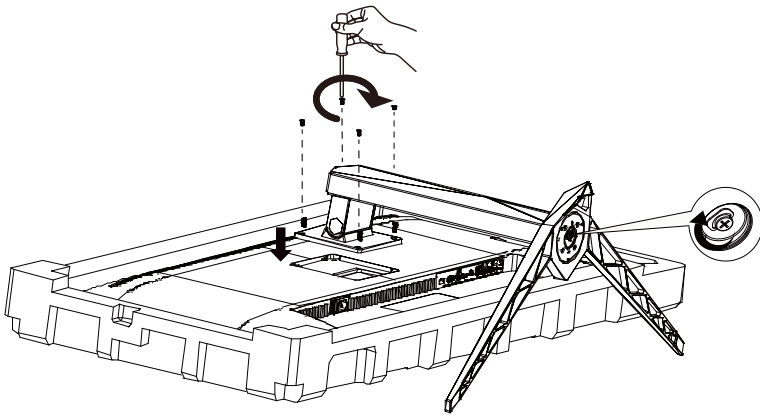
\* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.



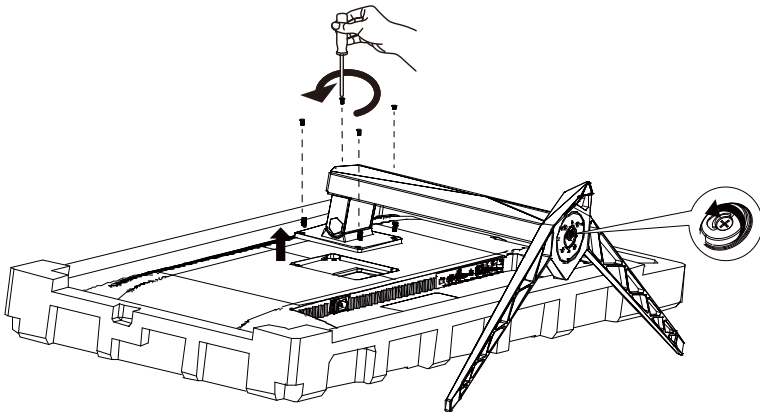
# Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



Dezasamblare:

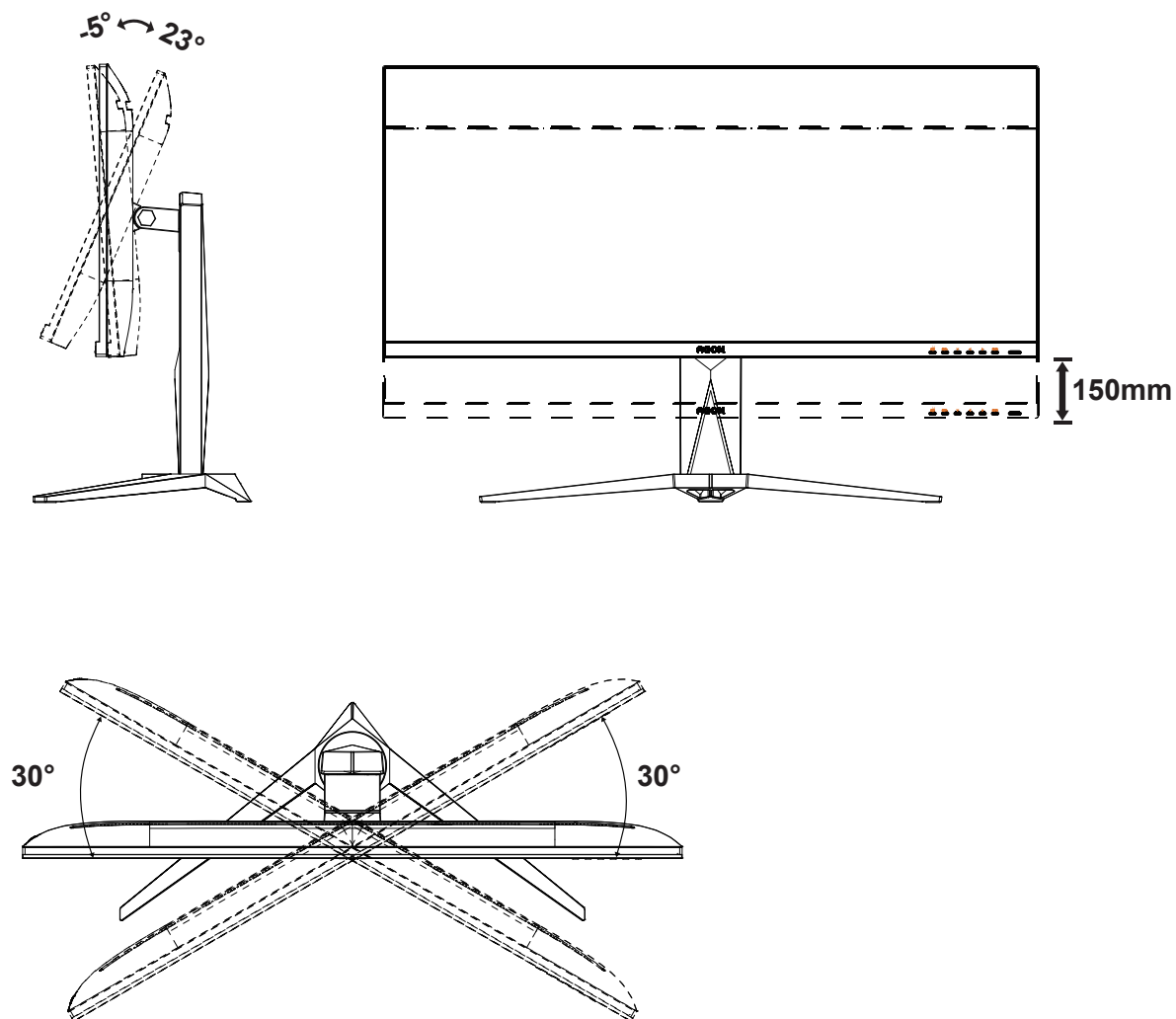


## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



### NOTĂ:

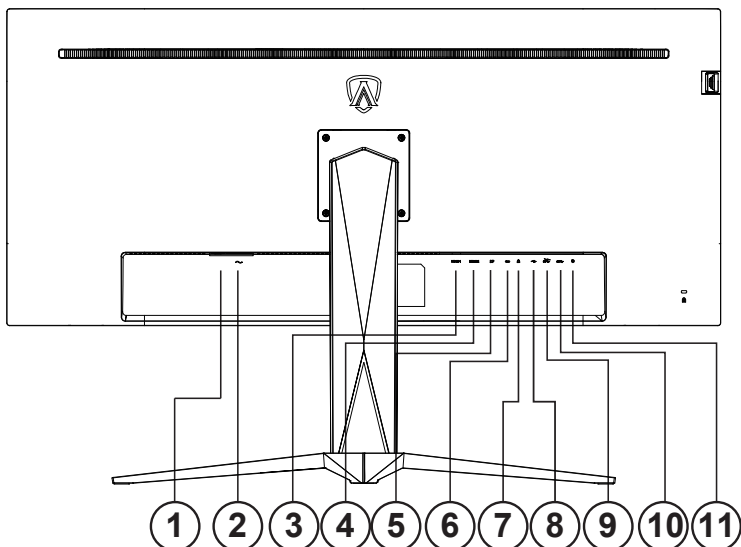
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul LCD se poate deteriora sau sparge.

### Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de  $-5$  grade.
- Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.
-

# Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. Comutator de alimentare
2. Alimentare
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP
6. USB C
7. Căști
8. USB upstream
9. USB3.2 Gen1 + încărcare rapidă x1  
USB3.2 Gen1 x1
10. USB3.2 Gen1 x2
11. Tastatură cu comutare rapidă

## Conectarea la PC

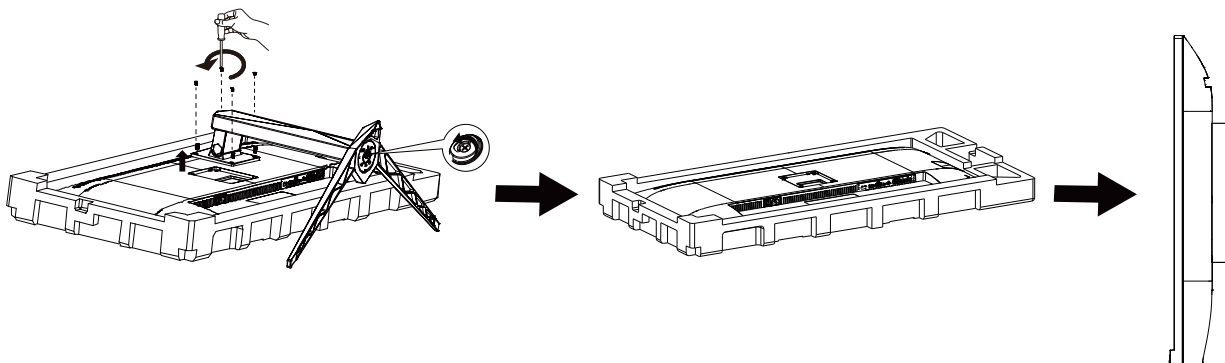
1. Conectați bine cablul de alimentare la spatele afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului la o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul înainte de a realiza conexiunile.


## Atașarea brațului pentru montare pe perete

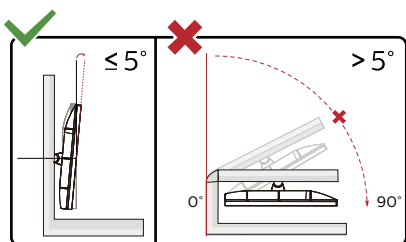
Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.



Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Introduceți 4 șuruburi în orificii și strângeți.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.

 Notă: Orificiile de șurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultați distribuitorul sau departamentul oficial al AOC.



\* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

### Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

## Funcția AMD FreeSync Premium

1. Funcția AMD FreeSync Premium funcționează cu DP/HDMI/USB C.
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Carduri grafică

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

### Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

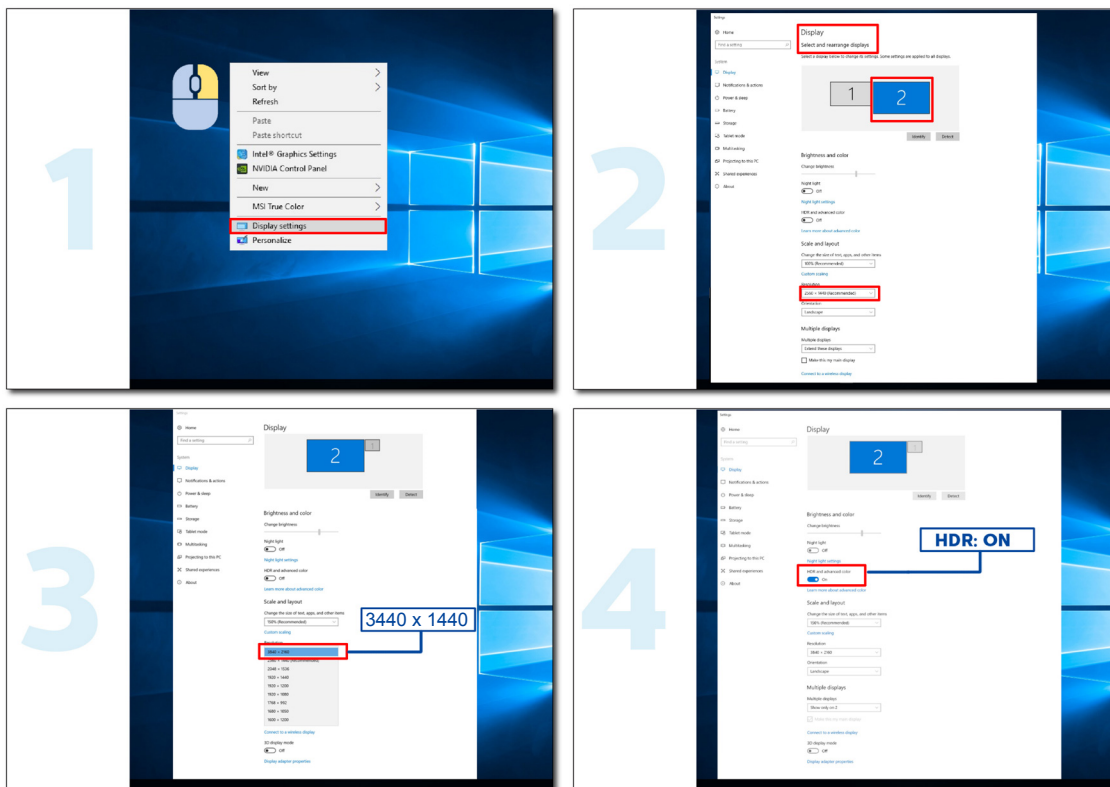
Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului.

Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

## Notă:

1. Funcția HDR nu este acceptată de versiunile anterioare Win10 V1703 (ni este inclusă).
2. Pentru Win10 V1703 este acceptată doar interfața HDMI; interfața DisplayPort nu este acceptată.
3. Setări de afișare:
  - a) Accesați „Setări de afișare” și selectați Rezoluția 3440x1440 și funcția HDR.
  - b) Schimbați la rezoluția 3440x1440 (dacă este disponibilă) pentru a obține cele mai bune efecte HDR.



# Funcție KVM

## Ce este KVM?

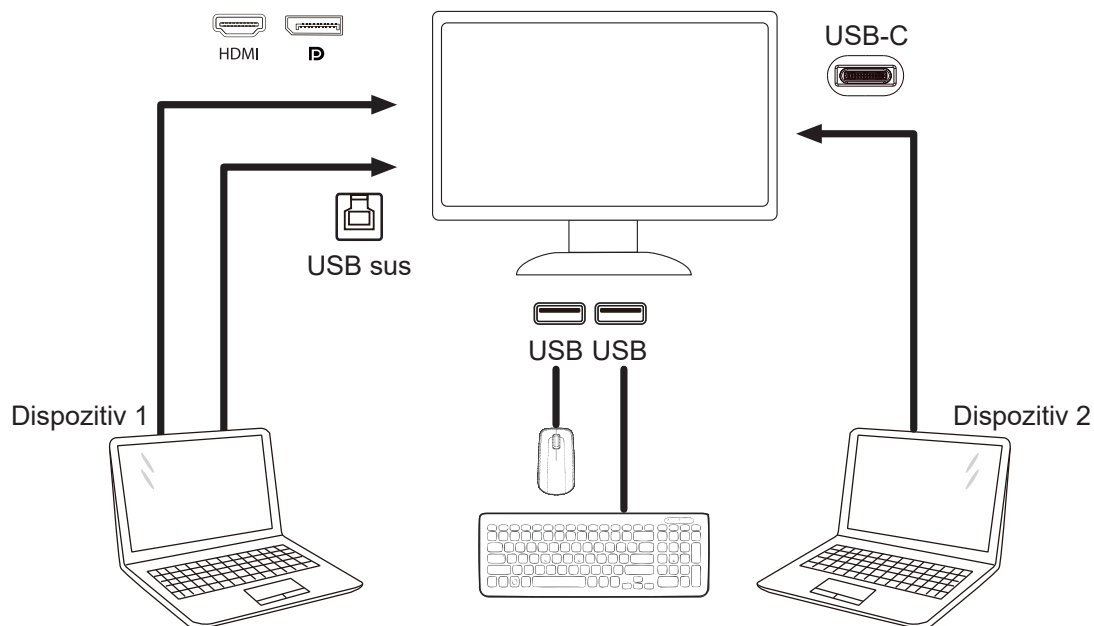
Cu funcția KVM, puteți afișa două PC-uri sau două notebook-uri sau un PC și un notebook pe un monitor AOC și puteți controla cele două dispozitive cu un kit de tastatură și mouse. Comutați controlul la PC sau notebook, alegând sursa de semnal de intrare din „Input Select” (Selectare intrare) din meniul OSD.

## Cum se utilizează KVM?

Pasul 1: Conectați un dispozitiv (PC sau notebook) pentru monitorizare prin USB C.

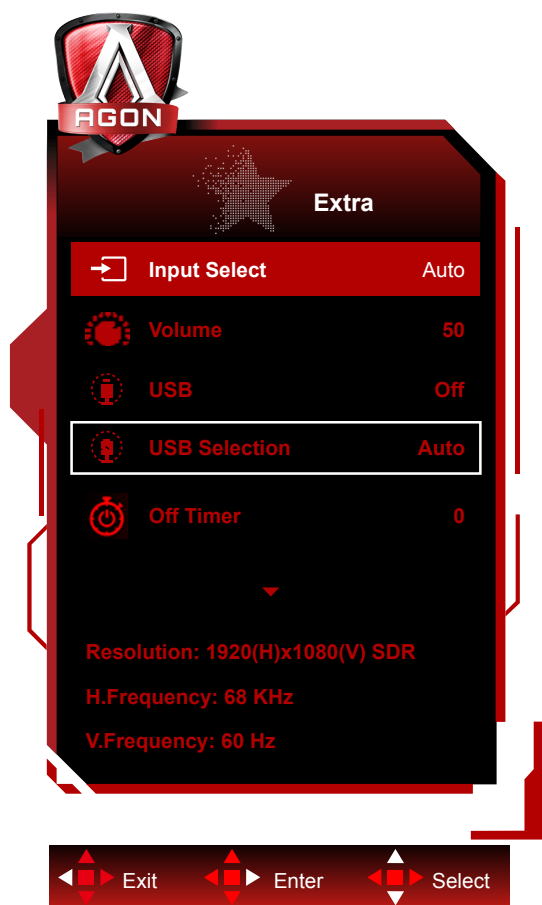
Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. Apoi, conectați acest dispozitiv la monitor prin USB ascendent.

Pasul 3: Conectați dispozitivele periferice (tastatură și mouse) la monitor prin portul USB.



Notă: Designul afișajului poate diferi de ilustrații

Pasul 4: Accesați meniul Extra de configurare a OSD și selectați „Auto”, „USB C” sau „USB UP” (USB ↗ sus) din fila USB Selection (Selectare USB).

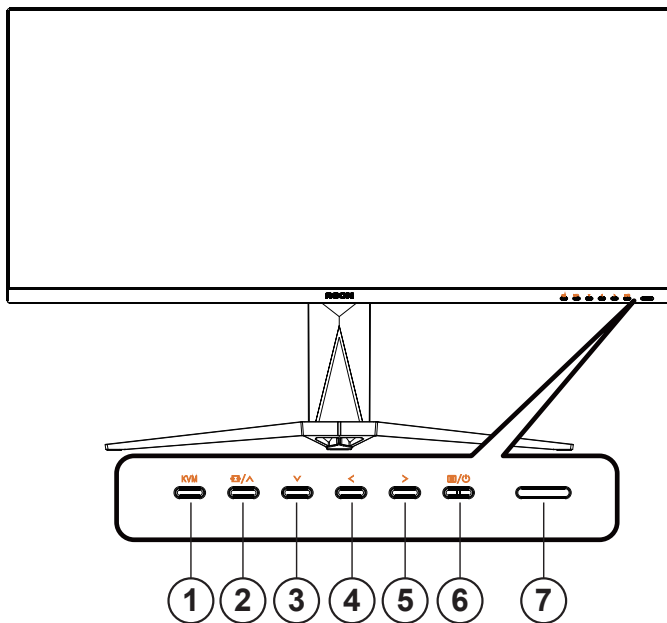


USB Selection (Selecție USB)	Descriere funcție
Auto (Automat)	Opțiunea Auto selectează USB C sau USB ascendent, în funcție de sursa de intrare.
USB C	Oferă funcția de hub USB prin cablu de tip C.
USB UP (USB sus)	Oferă funcția de hub USB prin cablu USB B.



# Reglarea

## Taste rapide



1	KVM
2	Source/Up(Sursă/Sus)
3	Dial Point (Indicator)/Down (Jos)
4	Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)
5	Shadow Control (Control umbre)/Right (Dreapta)
6	Power/ Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)
7	Indicator de alimentare/receptor senzor control de la distanță

### Power/Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de 2 secunde pentru a opri monitorul.

### Dial Point (Indicator)

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

### Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „< Left (Stânga) pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „< Left (Stânga) sau „> Right (Dreapta) pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

### Shadow Control (Control umbre)/Right (Dreapta)

Când nu este afișat meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pe butonul Shadow Control (Control umbre) pentru a activa bara de ajustare Shadow Control (Control umbre); apăsați pe „ < Left (Stânga) sau „ > Right” (Dreapta) pentru a ajusta contrastul în vederea obținerii unei imagini mai clare.

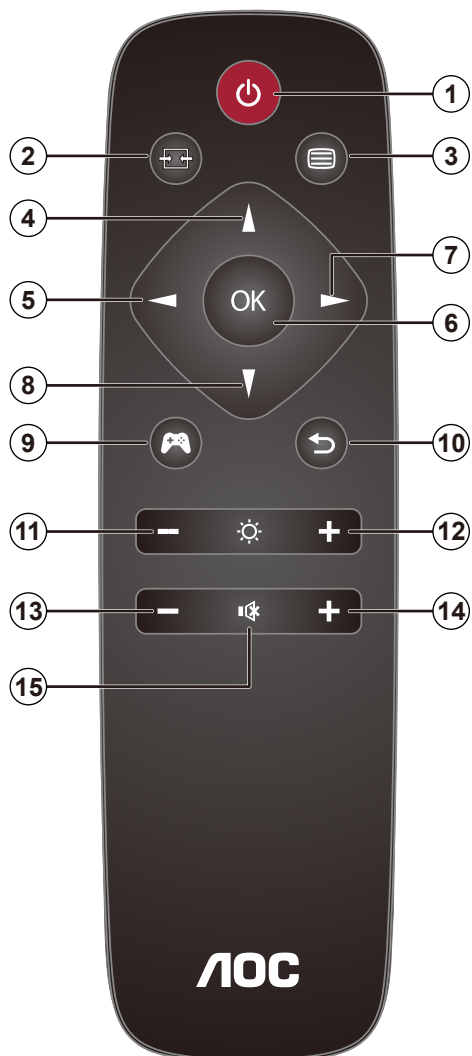
#### **Source/ Up (Sursă/Sus)**

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source (Sursă) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

#### **KVM**

Când meniul OSD este închis, apăsați tasta „KVM” pentru a deschide meniul „Selectare USB”, iar canalul de date USB ascendent poate fi setat în funcție de cererea de utilizare. Dacă este setată la „Automat”, funcția KVM poate fi implementată.

## Descrierea butoanelor telecomenzii



1		Apăsați pentru a porni și opri funcționarea.
2		Schimbați sursa de intrare a semnalului.
3		Accesați meniul OSD.
4		Ajustați meniul OSD/creșteți valorile.
5		Reveniți la nivelul precedent al OSD.
6	OK	Confirmați ajustarea OSD.
7		Accesați meniul OSD. Confirmați ajustarea OSD.
8		Ajustați meniul OSD/reduceți valorile.
9		Deschidere mod gaming (Jocuri).
10		Reveniți la nivelul precedent al OSD
11		Reduceți luminozitatea
12		Creșteți luminozitatea
13		Reduceți volumul
14		Creșteți volumul
15		Dezactivați volumul

## Ghidul tastei OSD (Meniu)



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Right (Dreapta) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Dreapta/ Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Exit: Utilizați tasta Stânga pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior

Enter: Utilizați tasta Dreapta pentru a accesa următorul nivel OSD

Select: Utilizați tasta Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a aplica setarea OSD și a reveni la nivelul OSD anterior

Select: Utilizați tasta Jos pentru a ajusta setarea OSD



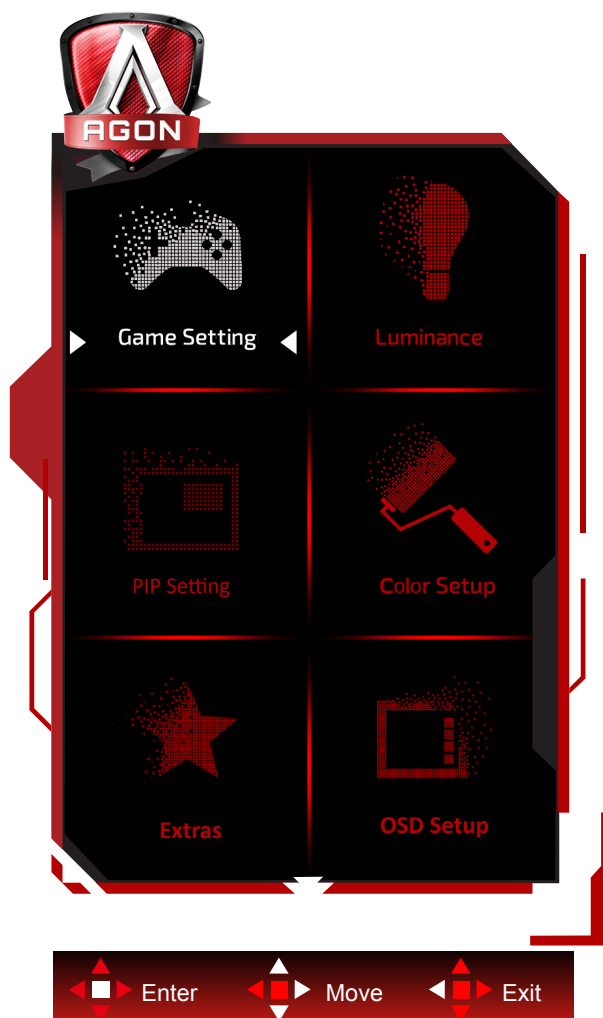
Select: Utilizați săgeata Sus / Jos pentru a ajusta setarea OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior  
Select: Utilizați săgeata Stânga / Dreapta pentru a ajusta setarea OSD

## OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.



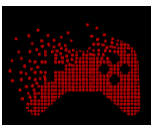
- 1). Apăsați pe butonul MENU (MENIU) pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Respectați Ghidul tastelor pentru deplasarea sau selecția (ajustarea) setărilor OSD
- 3). Funcția de blocare/deblocare a afișajului de pe ecran: Pentru a bloca sau debloca afișajul de pe ecran, apăsați și mențineți butonul Down (Jos) timp de 10 secunde în timp ce funcția OSD nu este activă.

### Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul "Input Select" (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepția modului Standard (Standard)), DCR și modul DCB , poate exista o singură stare.

## Game Setting (Setare joc)



	Game Mode (Mod joc)	Off (Dezactivat)	Dezactivați modul de joc.
		FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salve drept Gamer 1 (Jucător 1).
		Gamer 2 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salve drept Gamer 2 (Jucător 1).
		Gamer 3 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salve drept Gamer 3 (Jucător 1).
	Shadow Control (Control umbre)	0-100	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 1000 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. <ol style="list-style-type: none"> <li>Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară.</li> <li>Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară.</li> </ol>
Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Culoare joc vă oferă 20 de niveluri de reglare a saturației, pentru a obține o imagine mai bună	

	MBR	0-20	MBR (Reducerea neclarității cauzate de mișcare) oferă 0-20 de niveluri de reglare pentru a reduce neclaritatea cauzată de mișcare. Notă: 1. Funcția MBR se poate regla atunci când AMD FreeSync Premium este dezactivată, întârzierea redusă la intrare este activată, iar rata de reîmprospătare este de $\geq 75\text{Hz}$ . 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de reglare crește.
	AMD FreeSync	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați AMD FreeSync Premium. Memento pentru funcționarea cu sincronizare adaptativă: Atunci când funcția Sincronizare adaptativă este activată, este posibil să se producă intermitențe în unele medii de joc.
	Overdrive (Ultra rapid)	Weak (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic) / Boost / Off (Dezactivat)	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul reglează OverDrive la „Strong (Puternic)”, imaginea fișată poate fi neclară. Utilizatorii pot regla nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor lor. 2. Funcția „Boost (Îmbunătățit)” este opțională atunci când AMD FreeSync Premium este dezactivată, întârzierea redusă la intrare este activată, iar rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$ . 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Boost (Îmbunătățit)” este activată.
	Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare Notă: Funcția de întârziere redusă la intrare funcționează când sunt îndeplinite atât condițiile WQHD, cât și rata de reîmprospătare $\geq 100\text{Hz}$ și este activată în mod implicit când funcția AMD FreeSync Premium este activată și nu poate fi reglată.
	Contor cadre	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afișați imediat frecvența verticală a semnalului curent. (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică AMD.)

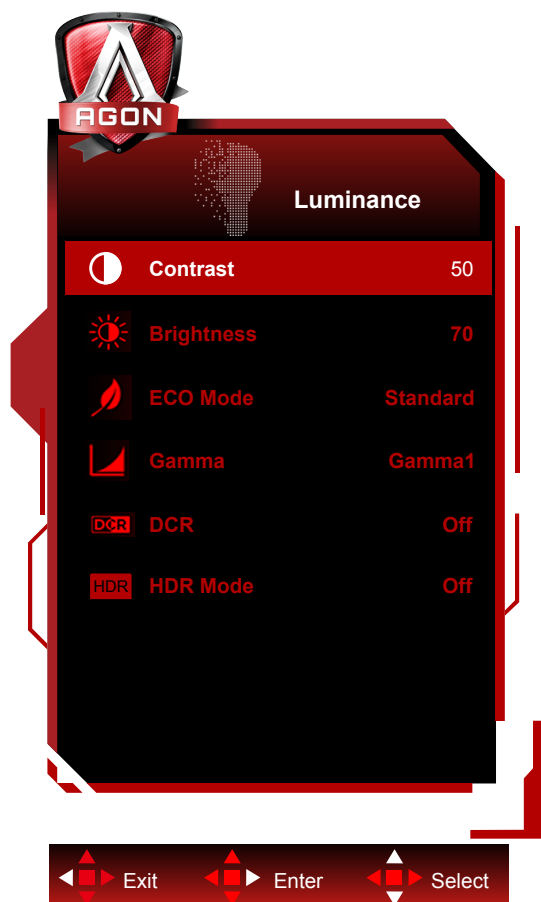
**Notă:**


Atunci când “HDR Mode (modul HDR)” din cadrul „Strălucire” este setat la “nedeactivat”, elementele “Game Mode (Mod joc)”, “Shadow Control (Control umbre)”, “Game Color (Culoare joc)” nu se pot regla.

Atunci când “HDR” din cadrul „Strălucire” este setat la “nedeactivat”, elementele “Game Mode (Mod joc)”, “Shadow Control (Control umbre)”, “Game Color (Culoare joc)”, “MBR” nu se pot regla. “Boost” de la “Overdrive (Ultra rapid)” nu este disponibil.



## Luminance (Luminanță)

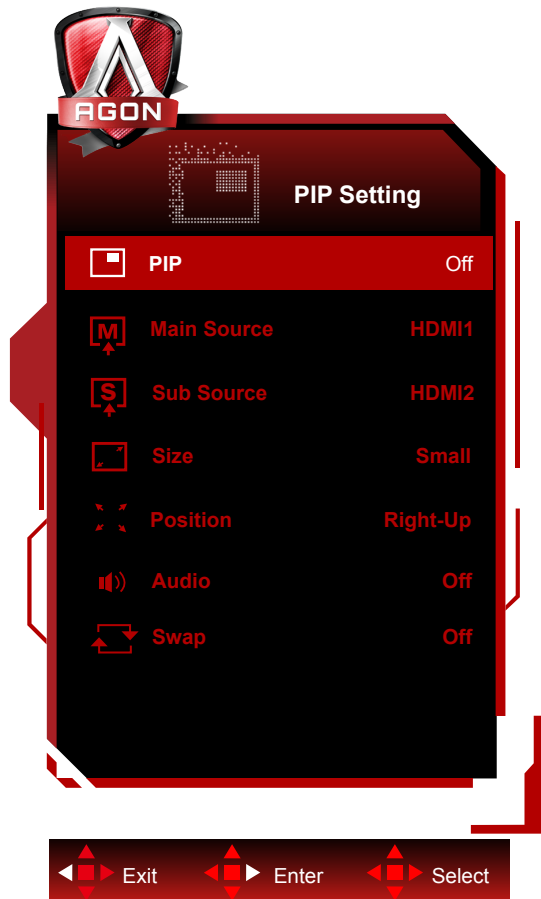


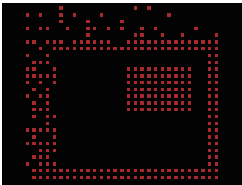
	Contrast	0-100	Contrast pentru transmisiile digitale.	
	Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare retroiluminare	
	Eco mode (Mod ecologic)	Standard		Mod standard
		Text		Mod text
		Internet		Mod internet
		Game (Joc)		Game Mode (Mod joc)
		Movie (Film)		Mod film
		Sports (Sporturi)		Mod sporturi
		Reading (Citind)		Mod Citind
		Uniformity		Mod Uniformity
	Gamma	Gamma1		Reglare la Gamma 1
		Gamma2		Reglare la Gamma2
		Gamma3		Reglare la Gamma3
DCR	Off (Dezactivat) / On (Activat)		Dezactivare / Activare raport de contrast dinamic	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Setați profilul HDR în funcție de necesitățile de utilizare. Notă: Atunci când se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, care simulează efectul HDR. Notă: Atunci când nu se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.	

**Notă:**

1. Atunci când "Mod HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, "Contrast", "Mod ECO" și "Gamma" nu pot fi ajustate.
2. Atunci când "HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, toate elementele sub "Luminance (Luminanță)" nu pot fi ajustate.

## PIP Setting (Setare PIP)



	PIP	Off (DEZACTIVAT) / PIP / PBP	Dezactivați sau activați funcția PIP sau PBP.
	Main Source (Sursă principală)		Selectați sursa pentru ecranul principal.
	Sub Source (Sursă secundară)		Selectați sursa pentru ecranul secundar.
	Size (Dimensiune)	Small (Mic) / Middle (Mediu) / Large (Mare)	Selectați dimensiunea ecranului.
	Position (Poziție)	Right-up (Dreapta sus)	Setați locația pentru ecran.
		Right-down (Dreapta jos)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio	On (Activat): Audio PIP	Dezactivați sau activați configurarea audio.	
	Off (Dezactivat): Canal audio principal		
Swap (Comutare)	On (Activat): Comutare	Comutați sursele pentru cele două ecrane.	
	Off (Dezactivat): nicio acțiune		

### Notă:

- 1). Când opțiunea „HDR” de sub „Strălucire” este setată la starea non-închisă, toate elementele de sub „Setare PIP” nu pot fi reglate.
- 2). Reglarea culorii meniului OSD este valabilă numai pentru ecranul principal, astfel încât ecranul principal și ecranul secundar pot avea culori diferite.
- 3). Când funcția PIP este activată, sursele de semnal DP și USB C acceptă rezoluția maximă de 3440x1440 la 120 Hz;

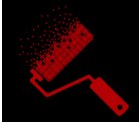
sursa de semnal HDMI acceptă rezoluția maximă de 3440x1440 la 100 Hz.

4). Când funcția PBP/PIP este activată, compatibilitatea ecranului principal/sursei de intrare pentru ecranul secundar este prezentată în tabelul următor:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	TYPE C
Sub -source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	TYPE C	V	V	V	V

## Color Setup (Configurare culori)




	LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți intensitatea luminii albastre prin controlarea temperaturii culorilor.
	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.
		Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
		Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.
		sRGB	Solicitați culorile de temperatură sRGB de la EEPROM.
		User (Utilizator)	Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM.
	DCB Mode (Mod DCB)	Off (Dezactivat)	Dezactivați modul Detectare dezactivat
		Full Enhance (Amplificare completă)	Activați modul Amplificare completă
		Nature Skin (Piele naturală)	Activați modul Piele naturală
		Green Field (Câmp verde)	Activați modul Câmp verde
		Sky-blue (Cer albastru)	Activați modul Cer albastru
		AutoDetect (Detectare automată)	Activați modul Detectare automată
	DCB Demo (Demonstrație DCB)	activat sau/dezactivat	Dezactivare sau Activare demonstrație
	Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.	
Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.	

**Notă:**

Atunci când "HDR/HDR Mode (modul HDR)" din cadrul „Strălucire” este setat la "nedezactivat", nu se poate regla niciun element din cadrul "Color Setup (Configurare culori)".

**Extra**



	Input Select (Selectare intrare)	AUTO/HDMI1 / HDMI2 / DP / USB C*	Selectați sursa pentru semnalul de intrare.
	Volum	0-100	Ajustează setarea de volum
	USB	Off / Rezoluție înaltă/ Viteză mare de transfer al datelor	Dacă doriți să conectați un dispozitiv USB-C, vă rugăm să ajustați setarea USB la Rezoluție ridicată sau la Viteză ridicată a datelor.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	Off timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea
	Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) / 34"W (21:9)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
	DDC/CI	da sau nu	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI
	Reset (Resetare)	da sau nu	Resetați meniul la valorile implicite

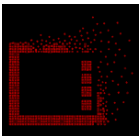
\*: Dispozitivul trebuie să accepte transmisia video cu interfață USB C (DP Alt).

Funcția USB C (DP Alt) este dezactivată în mod implicit când este utilizată pentru prima dată sau după operația de resetare a meniului OSD și poate fi reactivată prin oricare dintre următoarele metode:

- 1). Afișajul se aprinde și se oprește de 3 ori în total.
- 2). Opțiunea „USB” din „Setări OSD” din meniul OSD este setată la starea neînchisă.

## OSD Setup (Configurare OSD)



	Language (Limba)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
	DP Capability (Capacitate DP)	1.1/1.2/1.4	rețineți că doar DP1.2/DP1.4 acceptă funcția de AMD FreeSync Premium Compatible
	H. Position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
	V. Position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran
	Transparence (Transparență)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră



## Indicator LED

<b>Stare</b>	<b>Culoare LED</b>
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Alb (intermitent)

# Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
<b>LED-ul de alimentare nu este APRINS</b>	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
<b>Pe ecran nu apar imagini</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>● Cablul este conectat corespunzător? (Conexiune cu ajutorul cablului HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conexiune cu ajutorul cablului DP) Verificați conexiunea cablului DP. * Intrarea HDMI/DP nu este disponibilă pentru fiecare model.</li> <li>● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță în Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul.</li> <li>● Puteți vedea mesajul „Input Not Supported” (Intrarea nu este acceptată) pe ecran? Puteți vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Ajustați rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.</li> <li>● Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.</li> </ul>
<b>Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente</b>	Reglați valorile pentru contrast și luminozitate. Apăsăți pentru a efectua automat reglarea. Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.
<b>Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde</b>	Mutați cât mai departe de monitor dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul dvs. o poate accepta la rezoluția pe care o utilizați.
<b>Monitorul este blocat în modul activ-oprit</b>	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (Pornit). Placa video a computerului trebuie să fie bine fixată în slotul acesteia. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea computerului apăsând pe tasta CAPS LOCK de la tastatură și uitându-vă la LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
<b>Lipsește una din culorile principale (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.
<b>Imaginea de pe ecran nu este centrată și nu are dimensiunile corespunzătoare</b>	Reglați poziția pe verticală și poziția pe orizontală sau apăsați pe tasta rapidă (AUTO).
<b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).</b>	Reglați spectrul de culoare RGB sau selectați temperatura dorită pentru culori.
<b>Apar perturbări pe orizontala sau verticala ecranului</b>	Folosiți modul de oprire din Windows 7/8/10 pentru a ajusta valorile pentru CLOCK (Ceas) și FOCUS (Focalizare). Apăsăți pentru a efectua automat reglarea.

<b>Reglementări și service</b>	Consultați Informațiile cu privire la Reglementări și service, care se află în manualul de pe CD sau pe <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pentru a căuta modelul pe care îl puteți achiziționa în țara dvs. Și a căuta Informațiile cu privire la Reglementări și service din pagina de Asistență).
--------------------------------	---

# Specificații

## Specificații generale

Ecran	Nume model	AG405UXC		
	Sistem de acționare	LCD TFT color		
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 100.4 cm		
	Distanța dintre puncte	0,26925mm (oriz.) × 0,26925mm (vert.)		
	Video	HDMI/DP/USB C		
	Culoarea afișajului	16,7 milioane de culori		
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C)		
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	926,22mm		
	Interval de scanare pe verticală	48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C)		
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	387,72mm		
	Rezoluție prestabilită optimă	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@144Hz (DP/USB C*)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector	HDMIx2, DP, USB C(DP Alt), USBx4, USB Up, leșire microfon		
	Sursă de alimentare	100~240V 3A 50/60Hz		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	45 W	
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤ 225 W	
Mod standby		≤ 0,5 W		
USB C	USB C	Conector priză reversibil		
	Mare viteză	Transfer video și de date		
	DP	Modul Alt port de afișaj integrat		
	Furnizare de energie	USB PD versiunea 3.0		
	Nivel maxim de energie furnizată	Până la 65W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)		
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C~ 40°C	
		În stare de nefuncționare	-25°C~ 55°C	
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)	
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În stare de funcționare	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft)	
		În stare de nefuncționare	0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft)	

\*:Atunci când USB este setat la 2.0 sau este dezactivat, rezoluția maximă a portului USB C (DP Alt) este 3440x1440 la 144 Hz.

## Moduri prestabilite de afișare

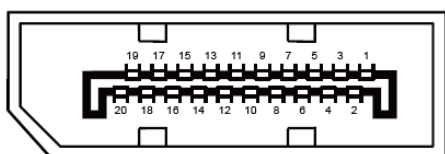
STANDARD	REZOLUȚIE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP	1720x1440@60Hz	89.819	59.973
	1720x1440@75Hz	111.875	74.983
	1720x1440@100Hz	150.972	99.982
	1720X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	1720X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
WQHD	3440x1440@30Hz	44.408	29.985
	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	3440X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
IBM			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitate VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.