

AGON



LCD-Monitor
Bedienungsanleitung

AG405UXC

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sicherheit.....	1
Typografische Konventionen.....	1
Stromversorgung.....	2
Installation.....	3
Reinigung.....	4
Sonstiges.....	5
Einrichtung.....	6
Lieferumfang.....	6
Ständer und Basis montieren.....	7
Betrachtungswinkel anpassen.....	8
Monitor anschließen.....	9
Wall Mounting.....	10
AMD FreeSync Premium-Funktion.....	11
HDR.....	12
KVM-Funktion.....	13
Anpassung.....	15
Schnell Tasten.....	15
Beschreibung der Fernbedienungstasten.....	17
OSD-Tastenanleitung (Menü).....	18
Bildschirmmenüeinstellungen.....	20
Game Setting (Spieleinstellung).....	21
Luminance (Leuchtkraft).....	23
PIP Setting (BiB-Einstellung).....	25
Color Setup (Farbeinstellung).....	27
Extra.....	28
OSD Setup (OSD-Einstellung).....	29
LED-Anzeige.....	30
Problemlösung.....	31
Technische Daten.....	32
Allgemeine Angaben.....	32
Voreingestellte Anzeigemodi.....	33
Pinbelegung.....	34
Plug-and-Play.....	35

Sicherheit

Typografische Konventionen

Im folgenden Abschnitt finden Sie typografische Konventionen, die wir in diesem Dokument nutzen.

Hinweise, Achtungs- und Warnhinweise

In dieser Anleitung werden bestimmte Textabschnitte fett oder kursiv gedruckt und mit einem Symbol begleitet. Diese Textabschnitte sind Hinweise, Vorsichts- oder Warnhinweise und werden wie folgt eingesetzt:



HINWEIS: Ein HINWEIS weist Sie auf wichtige Informationen hin, die Ihnen die Bedienung Ihres Computersystems erleichtern.





ACHTUNG: Ein ACHTUNGshinweis weist auf mögliche Beschädigungen der Hardware oder auf eventuelle Datenverluste hin und verrät Ihnen, wie Sie das Problem vermeiden.





WARNUNG: Eine Warnung weist auf ein Verletzungsrisiko hin und informiert Sie, wie Sie das Problem vermeiden. Einige Warnungen erscheinen möglicherweise in anderen Formaten und werden nicht durch ein Symbol begleitet. In solchen Fällen wird das Aussehen einer solchen Warnung durch behördliche Vorschriften vorgegeben.


Stromversorgung

 Der Monitor sollte nur über den am Etikett angegebenen Stromversorgungstyp betrieben werden. Falls Sie unsicher bezüglich des Stromversorgungstyps bei sich zuhause sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den örtlichen Stromversorger.

 Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker (einem Stecker mit einem dritten Schutzkontakt) ausgestattet. Dieser Stecker passt als Sicherheitsfunktion nur in eine geerdete Steckdose. Falls der dreipolige Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, lassen Sie eine entsprechende Steckdose von einem Elektriker installieren oder nutzen Sie einen Adapter zur sicheren Erdung des Gerätes. Setzen Sie die Sicherheitsfunktion des geerdeten Steckers nicht außer Kraft.


 Ziehen Sie den Netzstecker während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung des Gerätes. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Spannungsspitzen.


 Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen oder Verlängerungskabel. Bei einer Überlastung drohen Brand- und Stromschlaggefahr.


 Nutzen Sie den Computer zur Gewährleistung eines zufriedenstellenden Betriebs nur mit UL-gelisteten Computern, die über angemessen konfigurierte Anschlüsse (100 bis 240 V Wechselspannung, min. 5 A) verfügen.


 Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.


Installation


 Stellen Sie den Monitor nicht auf instabilen Wagen, Ständern, Stativen, Tischen auf, benutzen Sie keine instabilen Halterungen. Falls der Monitor umkippen oder fallen sollte, kann es zu schweren Beschädigungen des Gerätes oder zu Verletzungen kommen. Benutzen Sie ausschließlich Wagen, Ständer, Stative, Halterungen oder Tische, die vom Hersteller empfohlen oder mit dem Gerät verkauft werden. Halten Sie sich bei der Aufstellung des Gerätes an die Anweisungen des Herstellers, verwenden Sie dabei ausschließlich vom Hersteller empfohlenes Zubehör. Ein auf einem Wagen aufgestelltes Gerät muss mit Sorgfalt bewegt werden.

 Schieben Sie niemals Fremdkörper in die Öffnungen am Monitorgehäuse. Andernfalls kann es zu Kurzschlüssen kommen, die wiederum Brände oder Stromschläge verursachen können. Lassen Sie niemals Flüssigkeiten in oder auf den Monitor geraten.

 Legen Sie das Gerät nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

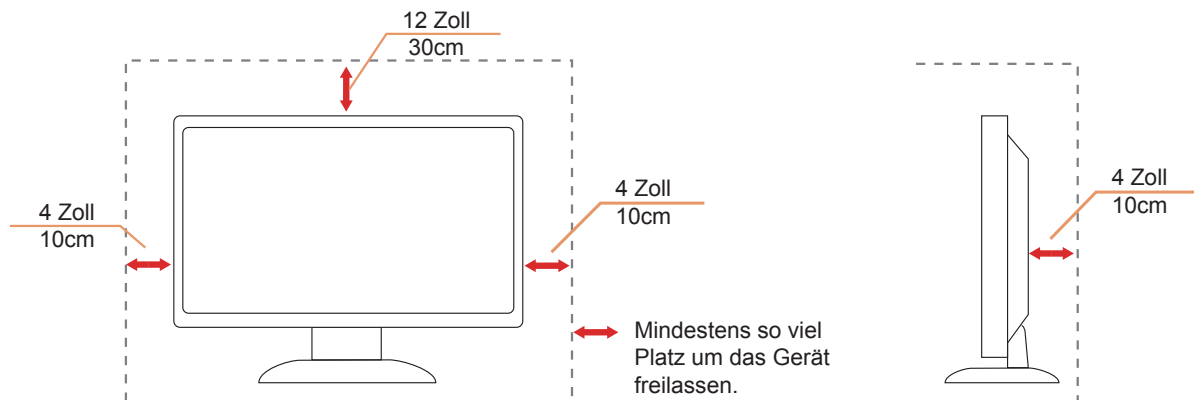
 Falls Sie den Monitor an eine Wand oder ein Regal montieren möchten, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die zugehörigen Anweisungen.

 Zur Vermeidung möglicher Schäden, bspw. dass sich der Bildschirm von der Blende löst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden. Wenn der maximale Winkel von -5 Grad beim Neigen nach unten überschritten wird, fällt der daraus resultierende Schaden am Monitor nicht unter die Garantie.


 Lassen Sie rund um den Monitor etwas Platz frei; siehe unten. Andernfalls wird der Monitor nicht ausreichend belüftet, kann sich überhitzen, in Brand geraten oder anderweitig beschädigt werden.


Schauen Sie sich die nachstehende Abbildung an – sie zeigt die nötigen Abstände rund um den Monitor (bei Wandmontage und normaler Aufstellung), die zur ordnungsgemäßen Belüftung erforderlich sind:


Mit Ständer installiert



Reinigung


 Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem Tuch. Bei hartnäckigen Verschmutzungen können Sie ein mildes Reinigungsmittel verwenden; aggressive Reinigungsmittel jedoch können das Gehäuse beschädigen.


 Achten Sie bei der Reinigung darauf, dass kein Reinigungsmittel in das Gerät gelangt. Verwenden Sie ein möglichst weiches Tuch, damit es nicht zu Kratzern auf dem Bildschirm kommt.


 Bitte ziehen Sie das Netzkabel, bevor Sie das Produkt reinigen.





Sonstiges

 Falls das Gerät einen ungewöhnlichen Geruch abgibt, ungewöhnliche Geräusche macht oder gar Rauch austritt, ziehen Sie SOFORT den Netzstecker und wenden sich anschließend an den Kundendienst.

 Sorgen Sie dafür, dass die Belüftungsöffnungen nicht bspw. durch einen Tisch oder eine Gardine blockiert werden.

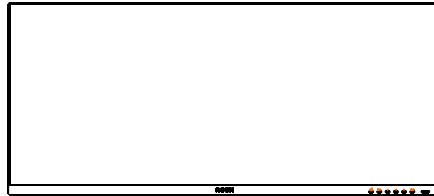
 Setzen Sie den LCD-Monitor keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus; dies gilt besonders im Betrieb.

 Stoßen Sie nicht gegen den Monitor, lassen Sie den Monitor nicht fallen.

 Der USB-Type-C-Port kann mit spezifischen Geräten mit Brandschutzgehäuse gemäß IEC 62368-1 oder IEC 60950-1 verbunden werden.

Einrichtung

Lieferumfang



*



Quick Start

*



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries



*



*



*



*

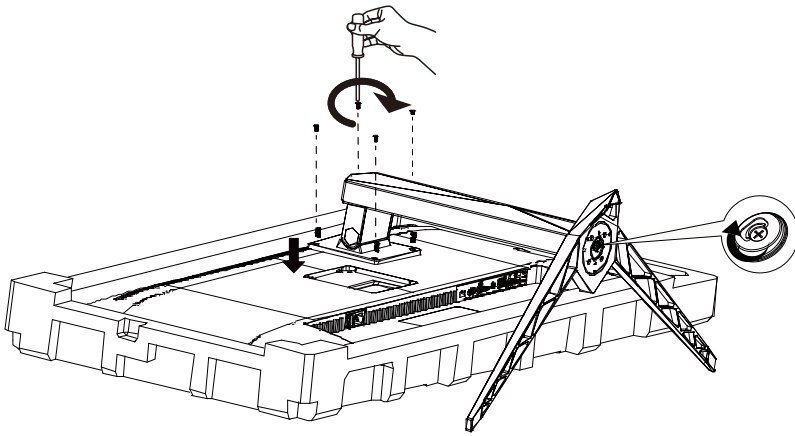


★ Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte prüfen Sie dies mit dem örtlichen Händler oder der AOC-Zweigstelle.

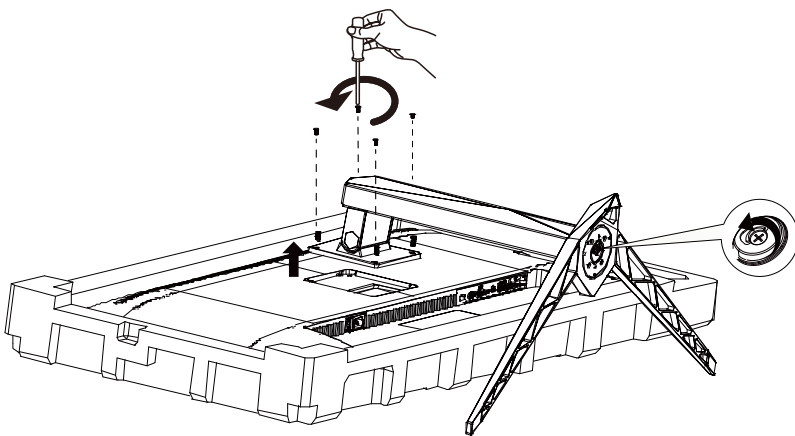
Ständer und Basis montieren

Sie können die Basis mit Hilfe der nachstehenden Schritte anbringen oder entfernen.

Einrichtung:



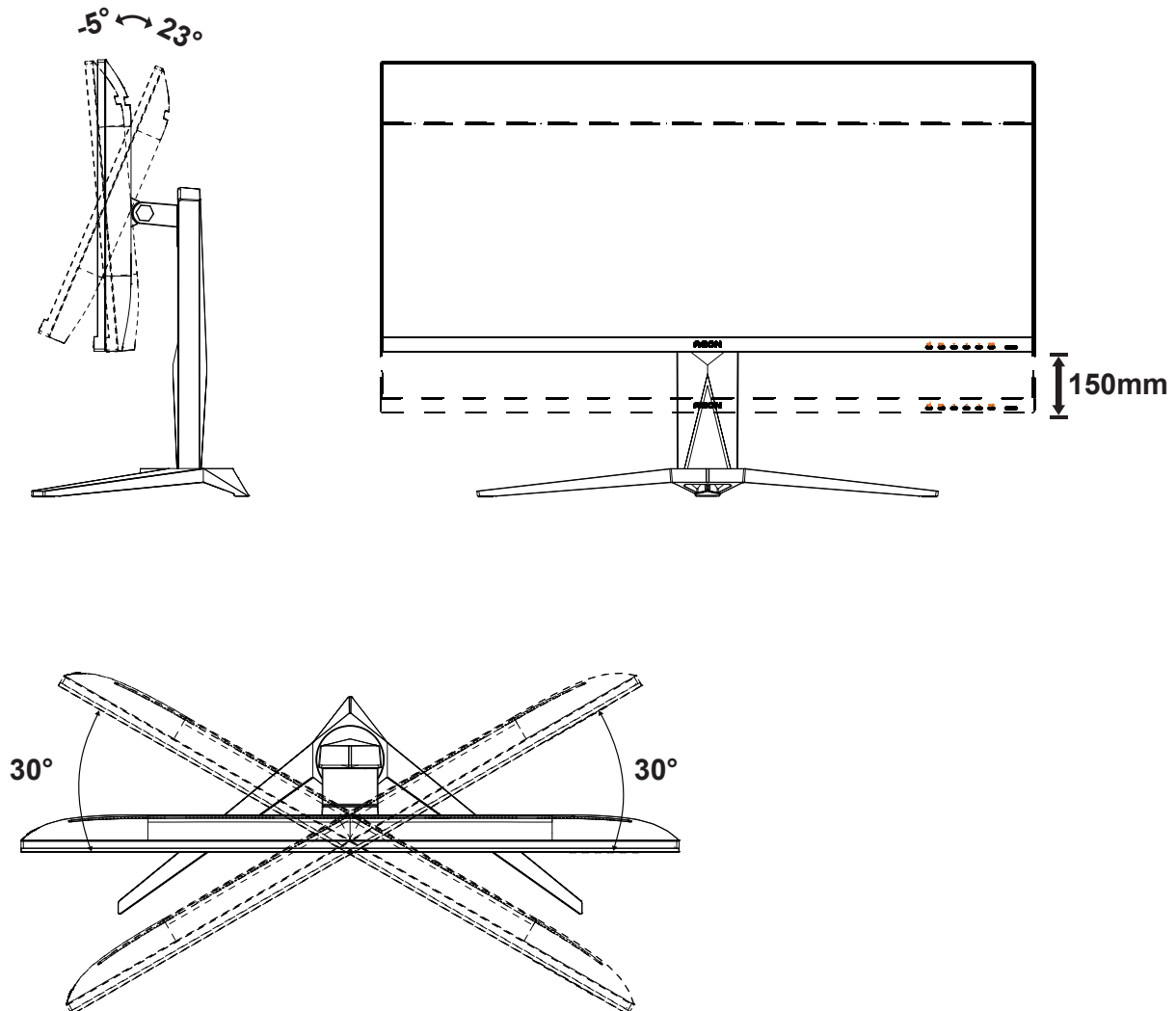
Entfernen:



Betrachtungswinkel anpassen

Damit Sie den Bildschirm optimal ablesen können, sollten Sie direkt von vorne auf den Bildschirm schauen und den Neigungswinkel dann nach Geschmack angleichen.

Halten Sie dabei den Ständer fest, damit der Monitor nicht umkippen kann, wenn Sie den Betrachtungswinkel ändern. Sie können den Monitor wie folgt verstellen:



HINWEIS:

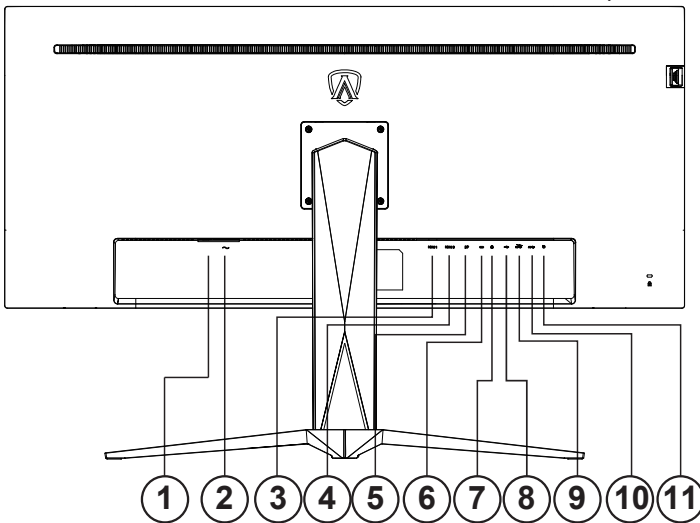
Achten Sie darauf, bei der Winkelverstellung möglichst nicht den LCD-Bildschirm zu berühren. Andernfalls kann es zu Beschädigungen bis hin zum Bersten des LCD-Bildschirms kommen.

Warnung

- Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
- Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

Monitor anschließen

Kabelanschlüsse an der Rückseite von Monitor und Computer:



1. Ein-/Ausschalter
2. Stromversorgung
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP
6. USB C
7. Kopfhörer
8. USB upstream
9. USB3.2 Gen1 + fast charging x1
USB3.2 Gen1 x1
10. USB3.2 Gen1 x2
11. Schnelltasten-Bedienfeld

PC-Verbindung

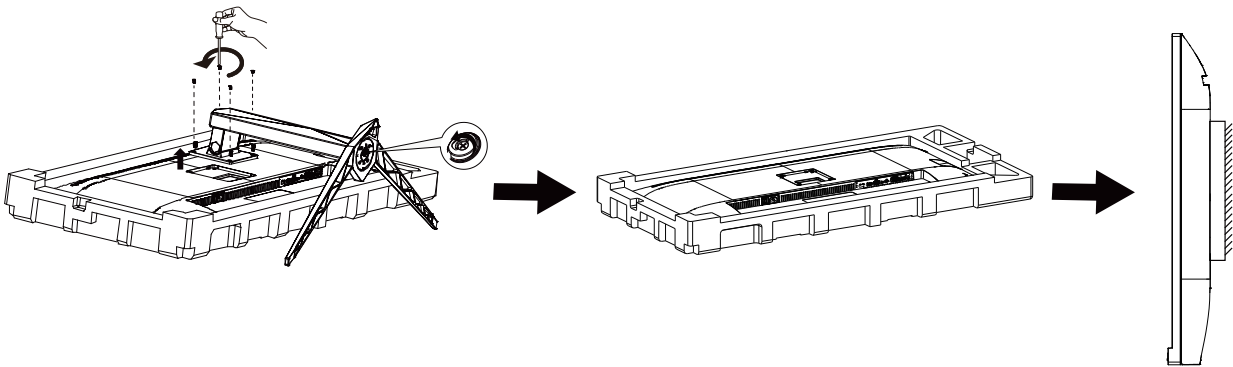
1. Schließen Sie das Netzkabel sicher an der Rückseite des Monitors an.
2. Schalten Sie den Computer aus, trennen Sie das Netzkabel.
3. Verbinden Sie das Signalkabel des Monitors mit dem Videoanschluss an der Rückseite Ihres Computers.
4. Schließen Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Monitors an einer Steckdose in der Nähe an.
5. Schalten Sie den Computer und den Monitor ein.

Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, beachten Sie bitte die Problemlösung.

Zum Schutz Ihrer Geräte schalten Sie PC und LCD-Monitor grundsätzlich aus, bevor Sie Verbindungen herstellen oder trennen.

Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

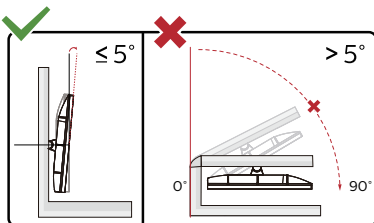


Dieser Monitor kann an einen Wandhängearm, den Sie separat kaufen können, angebracht werden. Trennen Sie bitte vor der Installation die Stromversorgung. Folgen Sie dann den Schritten unten:

1. Entfernen Sie den Ständer.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandhängearm zusammenzubauen.
3. Stellen Sie den Wandhängearm an der Rückseite des Monitors auf. Richten Sie die Löcher des Arms an den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Stecken Sie die 4 Schrauben in die Löcher und ziehen Sie sie fest.
5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Anweisungen zur Befestigung des optionalen Wandhängearms an der Wand sind in seiner mitgelieferten Montageanleitung angegeben.



Hinweis : VESA-Montageschrauben stehen nicht für alle Modelle zur Verfügung. Bitte wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder eine offizielle AOC-Abteilung.



* Displaydesign kann von Abbildung abweichen.

⚠ Warnung

- Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
- Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

AMD FreeSync Premium-Funktion

1. Die AMD FreeSync Premium-Funktion funktioniert mit DP/HDMI/USB C
2. Kompatible Grafikkarte: Nachstehend finden Sie eine Liste empfohlener Produkte oder sehen Sie hier nach:
www.AMD.com

Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
- Prozessoren
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

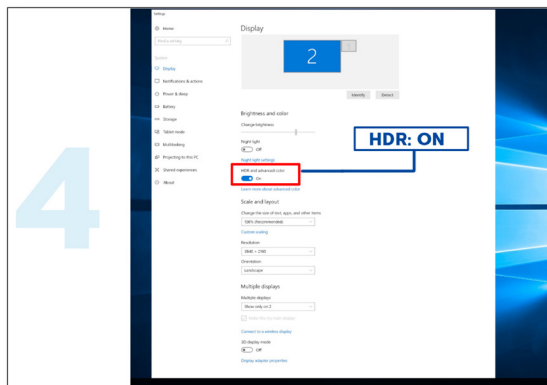
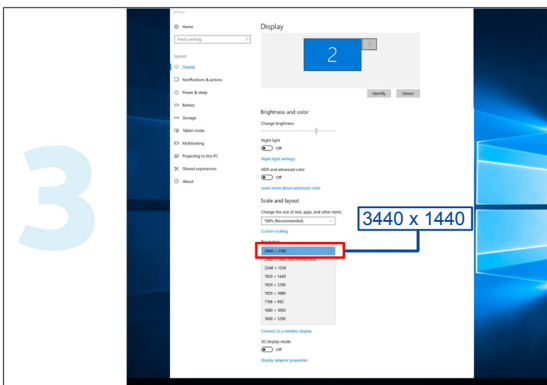
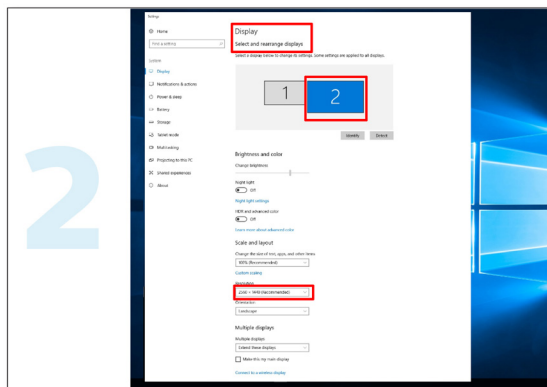
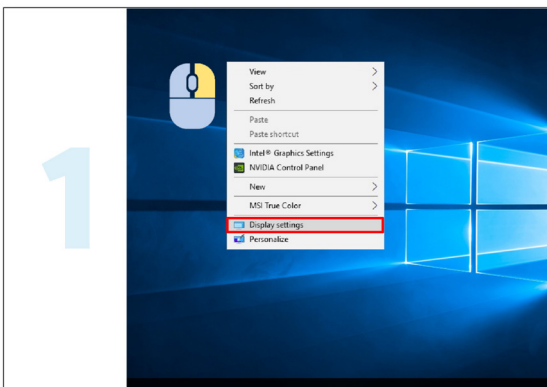
HDR

Ist mit Eingangssignalen im HDR10-Format kompatibel.

Das Display könnte die HDR-Funktion automatisch aktivieren, falls Player und Inhalt kompatibel sind. Informationen zur Kompatibilität Ihres Gerätes und Ihrer Inhalte erhalten Sie vom Gerätehersteller und Inhaltsanbieter. Bitte wählen Sie bei der HDR-Funktion „Aus“, wenn Sie keine automatische Aktivierung der Funktion wünschen.

Hinweis:

1. Die HDR-Funktion wird von Versionen vor WIN10 V1703 (nicht eingeschlossen) nicht unterstützt.
2. Bei WIN10 V1703 wird nur die HDMI-Schnittstelle unterstützt; die DisplayPort-Schnittstelle wird nicht unterstützt.
3. Anzeigeeinstellungen:
 - a. Rufen Sie „Anzeigeeinstellungen“ auf, wählen Sie die Auflösung 3440 x 1440 und schalten Sie HDR ein.
 - b. Ändern Sie zur Auswahl der Auflösung 3440 x 1440 (falls verfügbar), damit Sie bestmögliche HDR-Effekte erzielen.



KVM-Funktion

Was ist KVM?

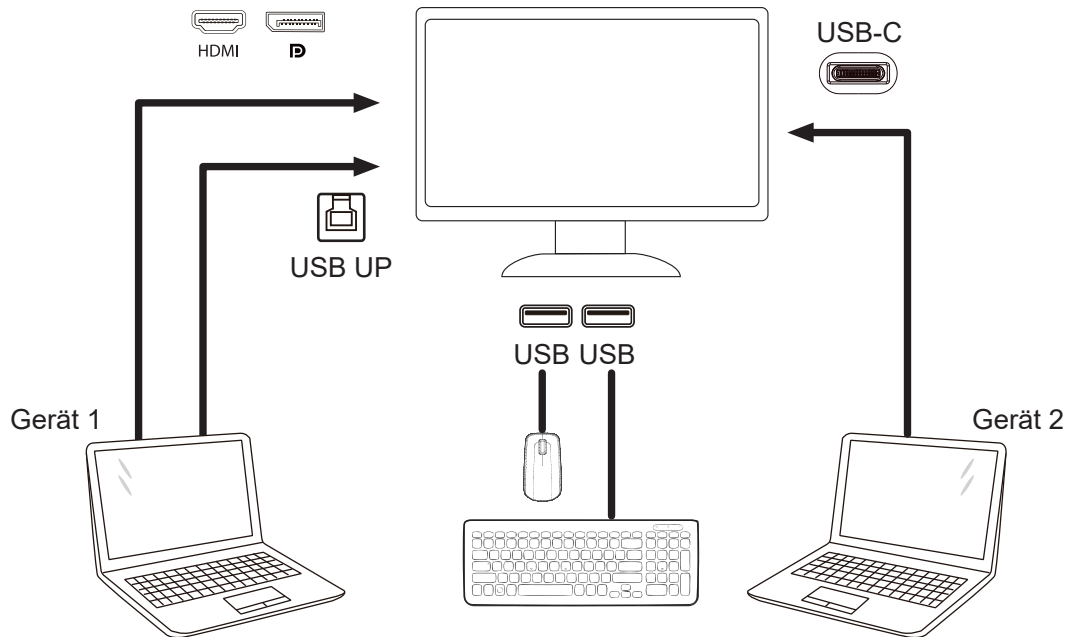
Mit der KVM-Funktion können Sie zwei PCs oder zwei Notebooks oder einen PC und ein Notebook an einem AOC-Monitor anzeigen und die beiden Geräte mit einem Set aus Tastatur und Maus steuern. Schalten Sie Ihre Steuerung über Ihren PC oder Notebook-Geräte um, indem Sie die Eingangssignalquelle unter „Eingangswahl“ im OSD-Menü wählen.

Wie nutze ich KVM?

Schritt 1: Bitte verbinden Sie ein Gerät (PC oder Notebook) über USB-C mit dem Monitor.

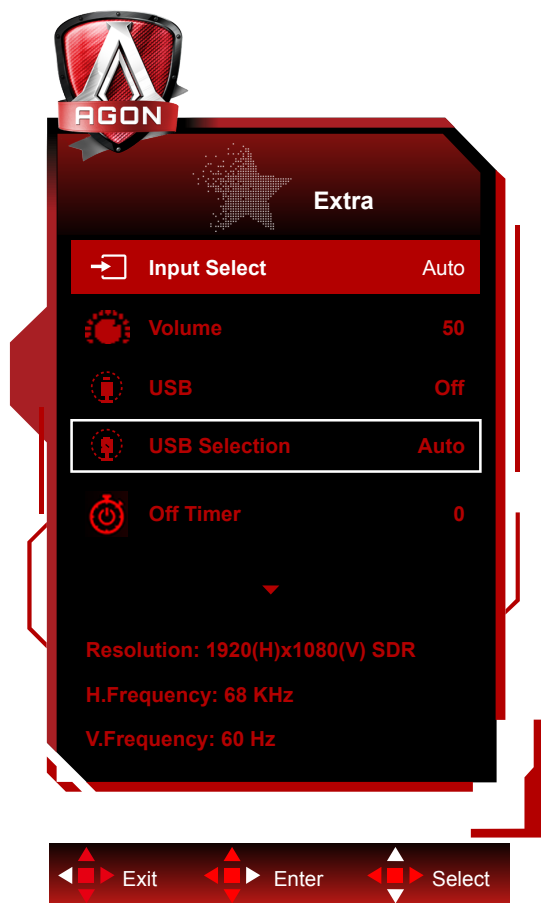
Schritt 2: Verbinden Sie das andere Gerät über HDMI oder DisplayPort mit dem Monitor. Verbinden Sie dieses Gerät dann über USB-Upstream mit dem Monitor.

Schritt 3: Verbinden Sie Ihre Peripherie (Tastatur und Maus) über den USB-Port mit dem Monitor.



Hinweis: Anzeigedesign kann von der Abbildung abweichen

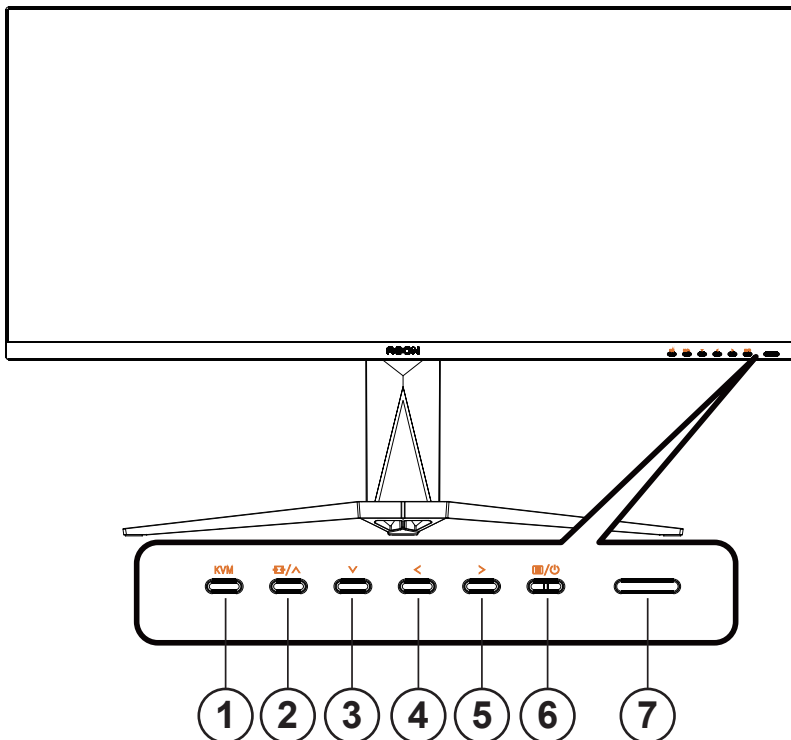
Schritt 4: Rufen Sie das OSD-Menü auf. Rufen Sie die Seite Extra auf und wählen Sie im USB-Auswahl-Register „Auto“, „USB-C“ oder „USB Up“.



USB Selection (USB-Auswahl)	Funktionsbeschreibung
Auto	Automatische Auswahl von USB-C oder USB Up je nach Eingangsquelle.
USB C	Bietet USB-Hub-Funktion über das Type-C-Kabel.
USB Up	Bietet USB-Hub-Funktion über das USB B-Kabel.

Anpassung

Schnellasten



1	KVM
2	Quelle / Autom. / Aufwärts
3	Zielpunkt / Abwärts
4	Spielmodus / Links
5	Shadow Control (Schattensteuerung) / Rechts
6	Ein/Aus / Menü/Enter
7	Betriebsanzeige/Fernbedienungssensor-Empfänger

Ein/Aus / Menü/Enter

Drücken Sie zum Einschalten des Monitors die Ein-/Austaste.

Zum Anzeigen des OSD-Menüs und zum Bestätigen von Auswahlen. Zum Abschalten des Monitors etwa 2 Sekunden drücken.

Zielpunkt

Drücken Sie bei ausgeblendetem OSD die Zielpunktstaste zum Ein-/Ausblenden des Zielpunkts.

Spielmodus / Links

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird: Öffnen Sie mit der Linkstaste die Funktion Spielmodus, wählen Sie dann je nach Spielgenre mit der Links-/Rechtstaste einen Spielmodus (FPS, RTS, Rennen, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3).

Shadow Control (Schattensteuerung) / Rechts

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird: Drücken Sie zum Einblenden der Einstellleiste Shadow Control (Schattensteuerung) die Taste Shadow Control (Schattensteuerung), drücken Sie dann zum Anpassen des Kontrasts für ein klares Bild die Links-/Rechtstaste.

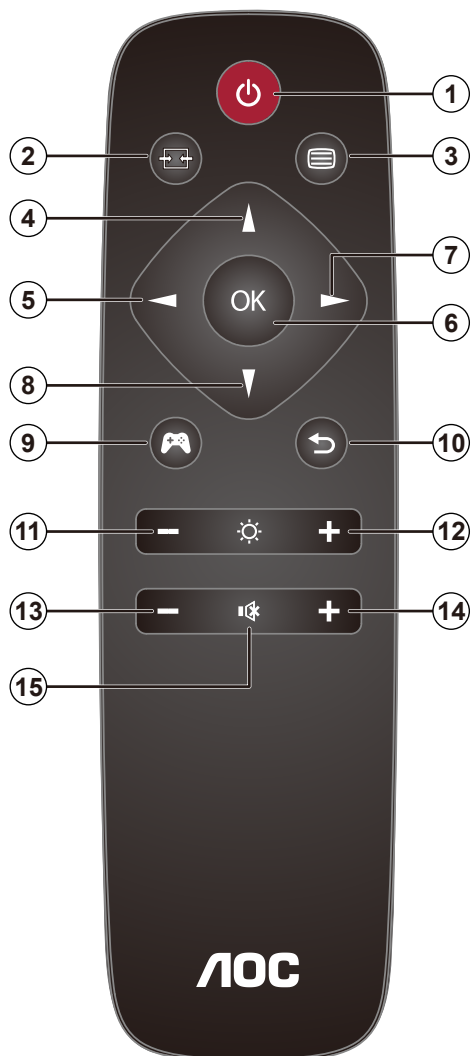
Quelle / Aufwärts

Wenn das Bildschirmmenü geschlossen ist, fungiert die Quelle-Taste als Quelle-Schnelltaste.

KVM

Drücken Sie bei geschlossenem OSD-Menü zum Öffnen des Menüs „USB-Auswahl“ die „KVM“-Taste und der USB-Uplink-Datenkanal kann entsprechend dem Nutzungsbedarf eingestellt werden. Bei Einstellung auf „Automatisch“ kann die KVM-Funktion implementiert werden.

Beschreibung der Fernbedienungstasten

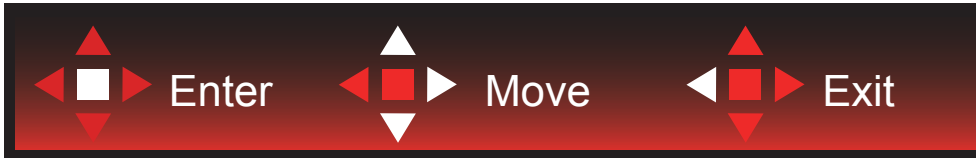


1		Zum Ein- und Ausschalten drücken.
2		Signaleingangsquelle ändern.
3		Auf das OSD-Menü zugreifen.
4		OSD-Menü anpassen / Werte erhöhen.
5		Zur vorherigen OSD-Menüebene zurückkehren.
6	OK	OSD-Anpassung bestätigen.
7		Auf das OSD-Menü zugreifen. OSD-Anpassung bestätigen.
8		OSD-Menü anpassen / Werte verringern.
9		Gaming-Modus öffnen
10		Zur vorherigen OSD-Menüebene zurückkehren
11		Helligkeit verringern
12		Helligkeit erhöhen
13		Lautstärke verringern
14		Lautstärke erhöhen
15		Stumm

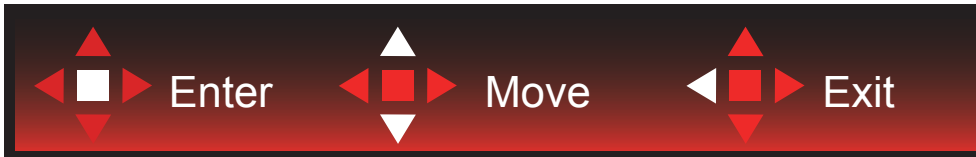
OSD-Tastenanleitung (Menü)



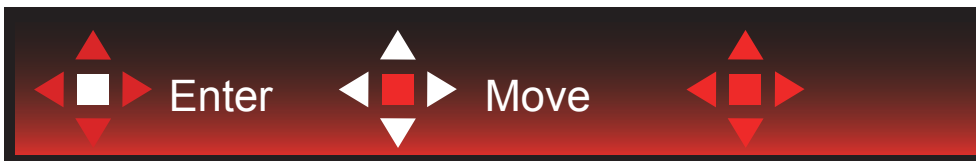
Enter: Rufen Sie mit der Enter-Taste die nächste OSD-Ebene auf.
Navigieren: Navigieren Sie mit der Links-/Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.
Beenden: Blenden Sie mit der Rechtstaste das OSD aus. Abwärts



Enter: Rufen Sie mit der Enter-Taste die nächste OSD-Ebene auf.
Navigieren: Navigieren Sie mit der Rechts-/Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.
Beenden: Blenden Sie mit der Linkstaste das OSD aus.



Enter: Rufen Sie mit der Enter-Taste die nächste OSD-Ebene auf.
Navigieren: Navigieren Sie mit der Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.
Beenden: Blenden Sie mit der Linkstaste das OSD aus.



Navigieren: Navigieren Sie mit der Links-/Rechts-/Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.



Beenden: Kehren Sie mit der Linkstaste zur vorherigen OSD-Ebene zurück.
Enter: Rufen Sie mit der Rechtstaste die nächste OSD-Ebene auf.
Wählen: Navigieren Sie mit der Aufwärts-/Abwärtstaste durch die OSD-Auswahl.



Enter: Mit der Enter-Taste wenden Sie die Einstellung an und kehren zur vorherigen OSD-Ebene zurück.
Wählen: Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung die Abwärtstaste.



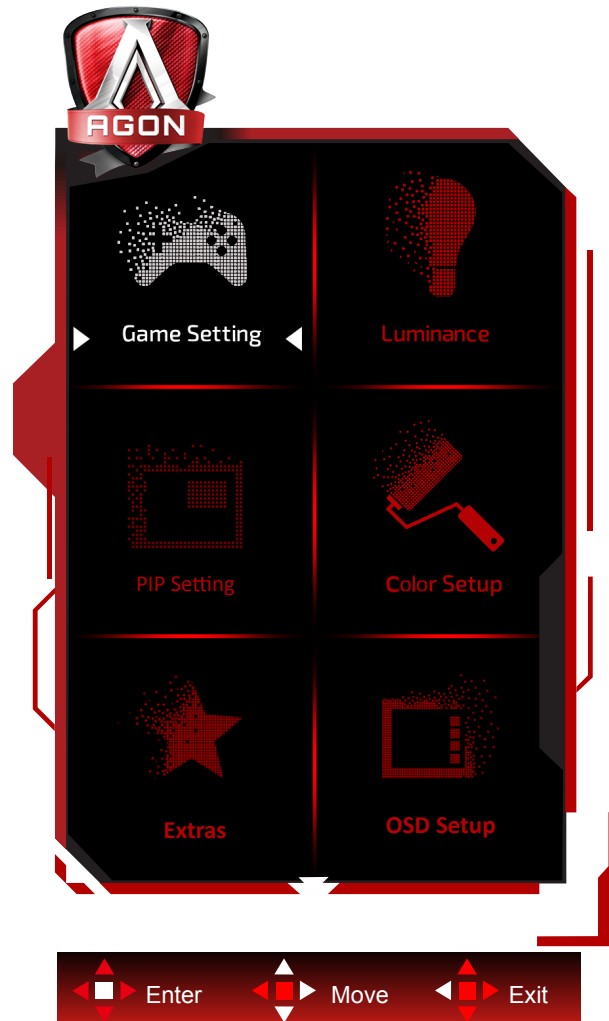
Wählen: Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung die Aufwärts-/Abwärtstaste.



Enter: Drücken Sie zum Zurückkehren zur vorherigen OSD-Ebene die Enter-Taste.
Wählen: Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung die Links-/Rechtstaste.

Bildschirmmenüeinstellungen

Grundlegende, einfache Anleitung zu den Bedientaste.




- 1). Drücken Sie zum Einblenden des Bildschirmmenüs die Menütaste.
- 2). Befolgen Sie zum Navigieren oder Auswählen (Anpassen) von OSD-Einstellungen die Tastenanleitung.
- 3). Bildschirmmenü sperren/freigeben: Halten Sie zum Sperren oder Freigeben des Bildschirmmenüs die Abwärtstaste 10 s gedrückt, während das Bildschirmmenü nicht aktiv ist.

Hinweise:

- 1). Falls das Produkt über nur einen Signaleingang verfügt, ist die Option „Eingangswahl“ deaktiviert.
- 2). Ökomodi (mit Ausnahme des Standardmodus), DCR (Dynamisches Kontrastverhältnis) und DCB Mode (DCB Mod.) – von diesen vier Optionen kann nur eine ausgewählt sein.

Game Setting (Spieleinstellung)



	Game Mode (Spielmodus)	Off (Aus)	Spielmodus deaktivieren.
		FPS	Zum Spielen von Egoshootern (FPS). Verstärkt Details in dunklen Szenen.
		RTS	Beim Spielen von Echtzeitstrategiespielen (RTS). Verbessert die Bildqualität.
		Racing (Rennen)	Beim Spielen von Rennspielen. Bietet schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.
		Gamer 1	Unter Gamer 1 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
		Gamer 2	Unter Gamer 2 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
		Gamer 3	Unter Gamer 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
	Shadow Control (Schattensteuerung)	0-100	<p>Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 3 und 0 einstellen.</p> <ol style="list-style-type: none"> Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an. Falls das Bild zu hell ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an.
	Game Color (Spielfarbe)	0-20	Spielfarbe bietet zur Verbesserung der Bildqualität Stufe 0 bis 20 zur Anpassung der Sättigung

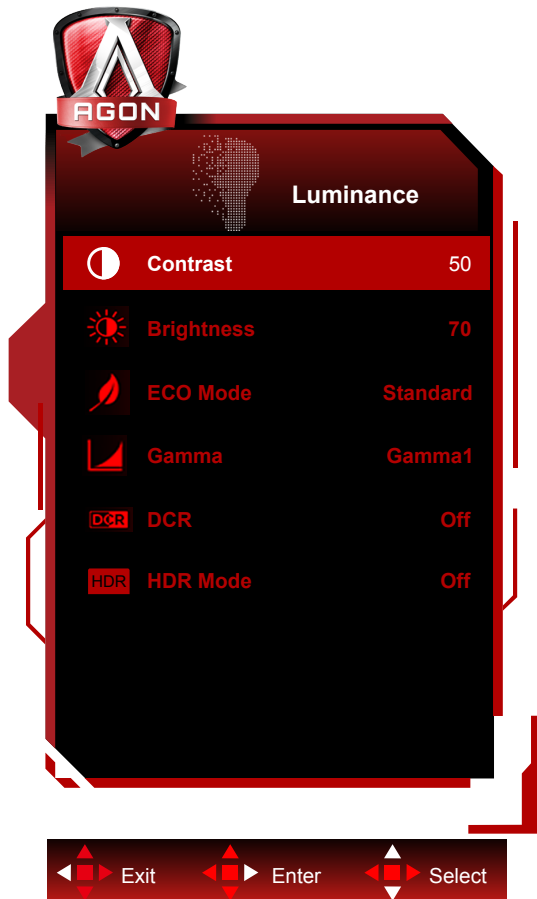
	MBR	0-20	<p>“MBR (Motion Blur Reduction) bietet die Stufen 0 bis 20 zur Reduzierung der Bewegungsunschärfe. Hinweis: 1. Die MBR-Funktion kann angepasst werden, wenn AMD FreeSync Premium ausgeschaltet ist, die geringe Eingangsverzögerung eingeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75\text{Hz}$ beträgt. 2. Die Bildschirmhelligkeit lässt mit zunehmendem Einstellwert nach.”</p>
	AMD FreeSync	On (Ein) / off (Aus)	<p>AMD FreeSync Premium deaktivieren oder aktivieren. Erinnerung zur Ausführung von AMD FreeSync Premium: Wenn die Funktion AMD FreeSync Premium aktiviert ist, kann dies in einigen Spielumgebungen zu Blinken führen.</p>
	Overdrive	Weak (Schwach)	<p>Reaktionszeit anpassen. „Hinweis: 1. Falls der Nutzer Übersteuerung auf „Hoch“ einstellt, wird das Bild möglicherweise verschwommen angezeigt. Nutzer können die Übersteuerung entsprechend ihren Präferenzen anpassen oder abschalten. 2. Die „Boost (Verstärkung)“-Funktion ist optional, wenn AMD FreeSync Premium ausgeschaltet ist, die geringe Eingangsverzögerung eingeschaltet ist und die Bildwiederholfrequenz $\geq 75\text{Hz}$ beträgt. 3. Die Bildschirmhelligkeit lässt nach, wenn die Funktion „Boost (Verstärkung)“ eingeschaltet ist.“</p>
		Medium (Mittel)	
		Strong (Stark)	
		Boost (Verstärkung)	
		Off (Aus)	
	Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung)	On (Ein) / off (Aus)	<p>Zwischenbildpuffer zur Verringerung der Eingangsverzögerung abschalten Hinweis: Die Funktion für geringe Eingangsverzögerung funktioniert, wenn WQHD und Bildfrequenz $\geq 100\text{ Hz}$ erfüllt werden, und ist standardmäßig aktiviert, wenn AMD FreeSync Premium aktiviert ist und nicht angepasst werden kann.</p>
	Einzelbildzähler	Aus / Oben rechts / Unten rechts / Unten links / Oben links	<p>Sofortige Anzeige der vertikalen Frequenz des aktuellen Signals. (Einzelbildzähler-Funktion funktioniert nur mit AMD-Grafikkarte.)</p>

HINWEIS:

Wenn “HDR Mode (HDR-Modus)” unter „Helligkeit“ auf “Nicht aus” eingestellt ist, können die Elemente “Game Mode (Spielmodus)”, “Shadow Control (Schattensteuerung)” und “Game Color (Spielfarbe)” nicht angepasst werden.

Wenn “HDR” unter „Helligkeit“ auf “Nicht aus” eingestellt ist, können die Elemente “Game Mode (Spielmodus)”, “Shadow Control (Schattensteuerung)”, “Game Color (Spielfarbe)” und “MBR” nicht angepasst werden. “Boost (Verstärkung)” unter “Overdrive” ist nicht verfügbar.

Luminance (Leuchtkraft)



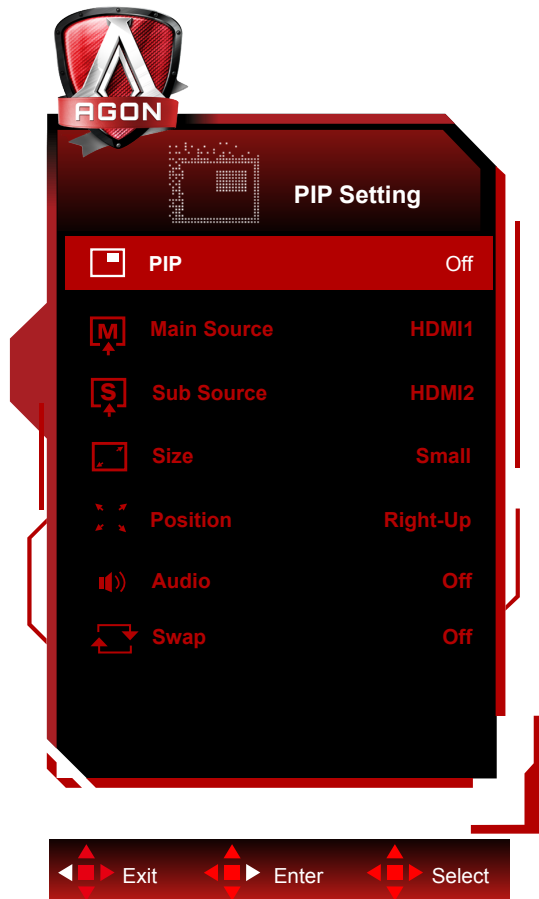
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast vom Digital-Register	
	Brightness (Helligkeit)	0-100	Helligkeitsregelung	
	Eco (Öko) mode	Standard		Standardmodus
		Text		Textmodus
		Internet		Internetmodus
		Game (Spiel)		Game Mode (Spielmodus)
		Movie (Film)		Filmmodus
		Sports (Sport)		Sportmodus
		Reading (Lesen)		Lesenmodus
	Uniformity		Uniformitymodus	
	Gamma	Gamma1		Anpassung auf Gamma 1
		Gamma2		Anpassung auf Gamma 2
		Gamma3		Anpassung auf Gamma 3
DCR	Off (Aus)/ On (Ein)		Deaktiviert/ Aktiviert das dynamische Kontrastverhältnis	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Stellen Sie das HDR-Profil entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein. Hinweis: Wenn HDR-Inhalt erkannt wird, wird die HDR-Option zur Anpassung angezeigt.	

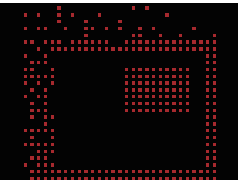
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimiert für die Farbe und den Kontrast des Bildes, simuliert HDR-Effekt. Hinweis: Wenn HDR-Inhalt nicht erkannt wird, wird die Option HDR-Modus zur Anpassung angezeigt.
--	----------	---	--

Hinweis:

1. Wenn "HDR-Modus" unter "Luminance (Leuchtkraft)" auf Nicht-Aus eingestellt ist, können "Kontrast", "Energiesparmodus" und "Gamma" nicht angepasst werden.
2. Wenn "HDR" unter "Luminance (Leuchtkraft)" auf Nicht-Aus eingestellt ist, können alle Elemente unter "Luminance (Leuchtkraft)" nicht angepasst werden.

PIP Setting (BiB-Einstellung)



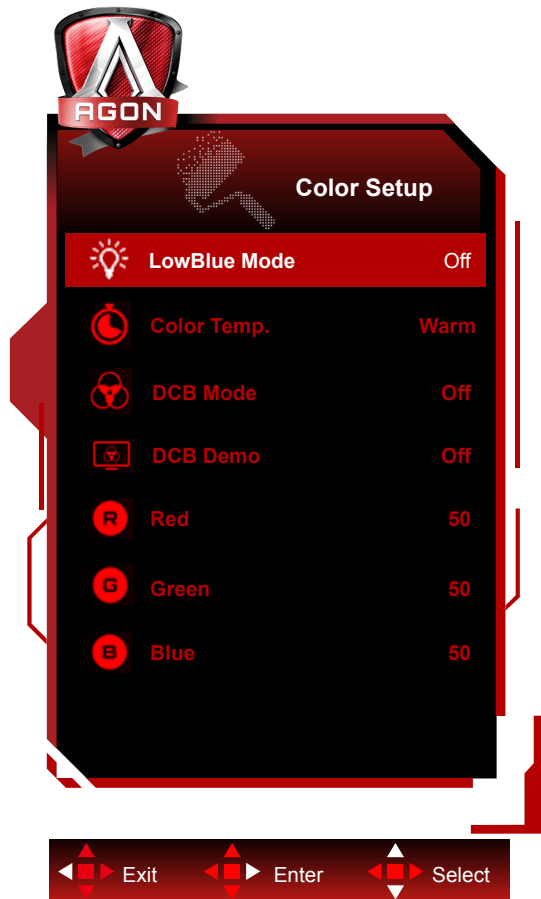
	PIP (BiB)	Off (Aus) / PIP (BiB) / PBP (BuB)	BiB oder BuB de-/aktivieren
	Main Source (Hauptqu.)		Hauptbildschirmquelle wählen
	Sub Source (Sub-qu.)		Subbildschirmquelle wählen
	Size (Grö.)	Small (Kl.) / Middle (Mit.) / Large (Gr.)	Bildschirmgröße wählen
	Position	Right-up (Obn rchts)	Bildschirmposition einstellen
		Right-down (Untn rchts)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio	On (Ein): BiB-Audio	Audioeinrichtung de-/aktivieren
		Off (Aus): Hauptaudio	
Swap (Tausch)	On (Ein): Tausch	Bildschirmquelle tauschen	
	Off (Aus): Keine Aktion		


Hinweis:

- 1). Wenn „HDR“ unter „Helligkeit“ auf einen nicht geschlossenen Zustand eingestellt ist, können alle Elemente unter „BiB-Einstellung“ nicht eingestellt werden.
- 2). Die Farbanpassung des OSD-Menüs gilt nur für den Hauptbildschirm, sodass Hauptbildschirm und Subbildschirm unterschiedliche Farben haben können.
- 3). Wenn BiB aktiviert ist, unterstützen DP- und USB-C-Signalquellen die maximale Auflösung von 3440 x 1440 bei 120 Hz; die HDMI-Signalquelle unterstützt die maximale Auflösung von 3440 x 1440 bei 100 Hz.
- 4). Wenn BnB/BiB aktiviert ist, wird die Kompatibilität der Eingangsquelle von Haupt-/Subbildschirm in der folgenden Tabelle angezeigt:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	TYPE C
Sub -source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	TYPE C	V	V	V	V

Color Setup (Farbeinstellung)




	LowBlue Mode (Schwaches-Blaulicht-Modus)	Aus / Multimedia / Internet / Büro / Lesen	Verringern Sie blaue Lichtwellen durch Steuerung der Farbtemperatur.
	Color Temp. (Farbtemp.)	Warm	Warme Farbtemperatur vom EEPROM abrufen
		Normal	Normale Farbtemperatur vom EEPROM abrufen
		Cool (Kühl)	Kühle Farbtemperatur vom EEPROM abrufen
		sRGB	sRGB-Farbtemperatur vom EEPROM abrufen
		User (Anwender)	Benutzerdefinierte Farbtemperatur vom EEPROM abrufen
	DCB Mode (DCB Mod.)	Off (Aus)	Deaktiviert oder aktiviert den Modus Off.
		Full Enhance (Vollverstärk.)	Aktiviert den Modus Vollverstärkung
		Nature Skin (Natur - Haut)	Aktiviert den Modus Natürlicher Hautton
		Green Field (Grünes Feld)	Aktiviert den Modus Grünes Feld
		Sky-blue (Himmelblau)	Deaktiviert oder aktiviert den Modus Blauer Himmel
	DCB Demo	AutoDetect (Auto. Erkenn.)	Aktiviert den Modus Auto-Erkennung
	Red (Rot)	0-100	Rotverstärkung vom Digital-Register
Green (Grün)	0-100	Grünverstärkung vom Digital-Register	
Blue (Blau)	0-100	Blauverstärkung vom Digital-Register	

Hinweis:

Wenn "HDR/HDR Mode (HDR-Modus)" unter „Helligkeit“ auf "Nicht aus" eingestellt ist, können alle Elemente unter "Color Setup (Farbeinstellung)" nicht angepasst werden.

Extra



	Input Select (Eingangswahl)	Auto (Autom.) / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB C*	Eingangssignalquelle wählen
	Lautstärke	0 bis 100	Lautstärkeeinstellungen anpassen
	USB	Off / Hohe Auflösung / Hohe Datengeschwindigkeit	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Hohe Auflösung or Hohe Datengeschwindigkeit.
	USB	Off /Hohe Auflösung /Hohe Datengeschwindigkeit	Wenn Sie ein USB-C-Gerät anschließen möchten, stellen Sie bitte die USB-Einstellung auf High Resolution oder High Data Speed ein.
	Off timer (Ausschalttimer)	0 – 24 Stunden	Abschaltzeit wählen
	Image Ratio (Seitenverh.)	Breitbild / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) /19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) /34"W (21:9)	Seitenverhältnis der Bildanzeige wählen
	DDC/CI	Ja oder Nein	DDC/CI-Unterstützung ein-/ausschalten.
Reset (Zurücksetz.)	Ja oder Nein	Menü auf Standard rücksetzen	

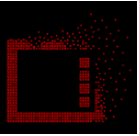
*: Das Gerät muss die Videoübertragung über die USB C-Schnittstelle (DP Alt) unterstützen.

Die USB C-Funktion (DP Alt) ist standardmäßig deaktiviert, wenn sie zum ersten Mal verwendet wird oder nach dem Zurücksetzen des OSD-Menüs. Sie kann mit einer der folgenden Methoden wieder eingeschaltet werden:

- 1). Das Display schaltet sich insgesamt dreimal ein und aus.
- 2). Die Option "USB" unter "OSD-Einstellungen" im OSD-Menü ist auf nicht geschlossen eingestellt.

OSD Setup (OSD-Einstellung)



	Language (Sprache)		Sprache des Bildschirmmenüs wählen
	Timeout (OSD-Auszeit)	5-120	Zeitüberschreitung des Bildschirmmenüs anpassen
	DP Capability (DP-Fhgk.)	1.1/1.2/1.4	Bitte beachten Sie, dass nur DP1.2/DP1.4 die AMD FreeSync Premium Compatible-Funktion unterstützt
	H. Position (H-Position)	0-100	Horizontale Position des Bildschirmmenüs anpassen
	V. Position (V-Position)	0-100	Vertikale Position des Bildschirmmenüs anpassen
	Transparence (Transpar.)	0-100	Transparenz des Bildschirmmenüs anpassen
	Break Reminder (Pausenerinnerung)	Ein oder Aus	Pausenerinnerung, wenn der Nutzer seit mehr als 1 Stunde kontinuierlich arbeitet

LED-Anzeige

Status	LED-Farbe
Betriebsmodus	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Weiß (blinkend)

Problemlösung

Problem/Frage	Lösungsvorschläge
Betriebs-LED leuchtet nicht	Stellen Sie sicher, dass das Gerät über die Ein-/Austaste eingeschaltet und das Netzkabel richtig an eine geerdete Steckdose und den Monitor angeschlossen ist.
Es werden keine Bilder angezeigt	<ul style="list-style-type: none"> • Ist das Netzkabel richtig angeschlossen? Prüfen Sie Netzkabel und Stromversorgung. • Ist das Kabel richtig angeschlossen? (Per HDMI-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des HDMI-Kabels. (Per DP-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des DP-Kabels. * HDMI/DP-Eingang ist nicht bei jedem Modell verfügbar. • Falls das Gerät eingeschaltet ist, starten Sie den Computer zur Anzeige des Startbildschirms (Anmeldebildschirm) neu. Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (abgesicherter Modus bei Windows 7/8/10) und ändern Sie die Frequenz der Grafikkarte. (Beachten Sie dazu den Abschnitt Optimale Auflösung einstellen) Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an den Kundendienst oder Ihren Händler. • Die Meldung „N. Unterst. Eing.“ erscheint am Bildschirm? Diese Meldung wird angezeigt, wenn das Signal von der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz des Monitors übersteigt. Passen Sie Auflösung und Frequenz so an, dass sie vom Monitor bewältigt werden können. • Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitortreiber installiert sind.
Bild ist verschwommen & Geisterbilder erscheinen	Passen Sie Kontrast und Helligkeit an. Führen Sie die automatische Anpassung durch. Achten Sie darauf, kein Verlängerungskabel und keine Schalterdose zu verwenden. Sie sollten den Monitor direkt am Grafikkartenausgang an der Rückseite des Gerätes anschließen.
Bild springt, flimmert oder zeigt wellenförmige Muster	Achten Sie darauf, Elektrogeräte, die Störungen verursachen können, möglichst weit vom Monitor entfernt aufzustellen. Verwenden Sie bei der von Ihnen verwendeten Auflösung die maximale Bildwiederholfrequenz des Monitors.
Monitor hängt im Aktiv-Aus-Modus	Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss sicher in den Steckplatz eingesteckt sein. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist. Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf verbogene Kontakte. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die Feststelltaste an der Tastatur drücken und die Feststell-LED beobachten. Die LED sollte nach Betätigung der Feststelltaste entweder aufleuchten oder erlöschen.
Eine der Primärfarben (Rot, Grün oder Blau) fehlt	Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf beschädigte Kontakte. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist.
Das Bild ist nicht zentriert, die Größe stimmt nicht	Passen Sie H- und V-Position an oder drücken Sie die Schnelltaste (Auto).
Das Bild weist Farbdefekte auf (Weiß sieht nicht weiß aus)	Passen Sie die RGB-Farbwerte an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur.
Horizontale oder vertikale Bildstörungen	Verwenden Sie zum Anpassen von Takt und Phase den Abschaltmodus von Windows 7/8/10. Führen Sie die automatische Anpassung durch.
Richtlinien und Service	Bitte beachten Sie die Richtlinien- und Serviceinformationen in der CD-Anleitung oder unter www.aoc.com (zur Suche nach dem von Ihnen erworbenen Modell in Ihrem Land und zur Suche nach Richtlinien- und Serviceinformationen auf der Support-Seite).

Technische Daten

Allgemeine Angaben

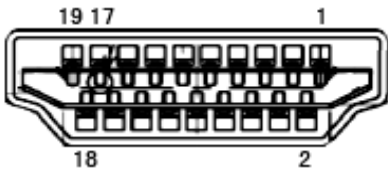
Bildschirm	Modellname	AG405UXC	
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD	
	Sichtbare Bildgröße	100.4 cm (Diagonale)	
	Pixelabstand	0,26925mm (H) × 0,26925mm (V)	
	Video	HDMI /DP/USB C	
	Anzeigefarben	16,7 Mio. Farben	
Sonstiges	Horizontale Abtastfrequenz	30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C)	
	Horizontale Abtastbreite (Maximum)	926,22mm	
	Vertikale Abtastfrequenz	48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C)	
	Vertikale Abtastbreite (Maximum)	387,72mm	
	Optimale Auflösung	3440x1440@60Hz	
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@144Hz (DP/USB C*)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Verbindertyp	HDMIx2, DP, USB C(DP Alt), USBx4, USB aufwärts, Kopfhörerausgang	
	Stromversorgung	100-240V~ 50/60Hz 3A	
	Stromverbrauch	Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)	45 W
Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)		≤ 225 W	
Bereitschaftsmodus		≤ 0,5 W	
USB C	USB C	Reversibler Stecker	
	Super-Speed	Daten- und Videoübertragung	
	DP	Integrierter DisplayPort-Alt-Modus	
	Power Delivery	USB PD Version 3.0	
	Max. Stromversorgung	Bis zu 65 W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Umgebungsbedingungen	Temperatur	Betrieb	0°C~ 40°C
		Lagerung	-25°C~ 55°C
	Feuchtigkeit	Betrieb	10 – 85 %, (nicht kondensierend)
		Lagerung	5 – 93%, (nicht kondensierend)
	Höhe	Betrieb	0 – 5000 m
		Lagerung	0 – 12192 m

*:Wenn USB auf 3.2 Gen1 eingestellt ist, beträgt die maximale Auflösung des USB C(DP Alt)-Ports 3440x1440 bei 144 Hz.

Voreingestellte Anzeigemodi

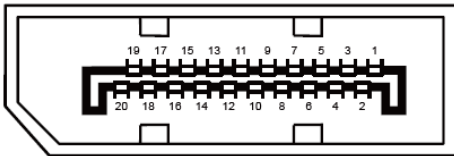
STANDARD	Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP	1720x1440@60Hz	89.819	59.973
	1720x1440@75Hz	111.875	74.983
	1720x1440@100Hz	150.972	99.982
	1720X1440@120Hz(DP/ USB C)	181.2	120
	1720X1440@144Hz(DP/ USB C)	214.56	144
WQHD	3440x1440@30Hz	44.408	29.985
	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz(DP/ USB C)	181.2	120
	3440X1440@144Hz(DP/ USB C)	214.56	144
IBM			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Pinbelegung



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC, Erde
2.	TMDS-Daten 2, Schild	10.	TMDS-Takt+	18.	+5 V Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Takt, Schild	19.	Hot-Plugging-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1, Schild	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (nicht mit Gerät verbunden)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0, Schild	16.	SDA		



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1	ML_Leitung 3 (n)	11	Masse
2	Masse	12	ML_Leitung 0 (p)
3	ML_Leitung 3 (p)	13	Konfig1
4	ML_Leitung 2 (n)	14	Konfig2
5	Masse	15	AUX_CH (p)
6	ML_Leitung 2 (p)	16	Masse
7	ML_Leitung 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	Masse	18	Hot-Plugging-Erkennung
9	ML_Leitung 1 (p)	19	Rück., DP_PWR
10	ML_Leitung 0 (n)	20	DP_PWR

Plug-and-Play

Plug & Play/DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist entsprechend dem VESA DDC-Standard mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Sie ermöglichen dem Monitor, das Host-System über seine Identität zu informieren; zudem kann er je nach verwendetem DDC-Level zusätzliche Informationen über seine Anzeigefähigkeiten kommunizieren.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann EDID-Informationen über den DDC2B-Kanal abfragen.