

# AGON



LCD monitor  
Uživatelská příručka

**AG405UXC**

**AOC**

Bezpečnost.....	1
Národní konvence .....	1
Výkon .....	2
Montáž .....	3
Čištění .....	4
Jiné.....	5
Konfigurace .....	6
Obsah krabice .....	6
Instalace stojánku a podstavce .....	7
Nastavení zorného úhlu .....	8
Připojení monitoru .....	9
Připevnění závěsného ramene .....	10
Funkce AMD FreeSync Premium .....	11
HDR .....	12
Funkce KVM.....	13
Nastavení .....	15
Klávesové zkratky .....	15
Popis tlačítek dálkového ovladače .....	17
Průvodce tlačítky OSD (nabídka).....	18
OSD Setting (Nastavení OSD).....	20
Game Settings (Herní nastavení) .....	21
Luminance (Světelnost).....	23
PIP Setting (Nastavení PIP).....	25
Color Setup (Nastavení barev) .....	27
Extra (Rozšíření).....	29
Indikátor LED .....	32
Odstraňování problémů .....	33
Technické údaje.....	34
Obecné specifikace.....	34
Předvolené režimy zobrazení.....	35
Přiřazení kolíků .....	37
Plug and Play .....	38

# Bezpečnost

## Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.



**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.



**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.

## Výkon



Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.



Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.



Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).



Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.





Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.





Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.


# Montáž


 Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolek určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

 Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se polítí monitoru jakoukoli kapalinou.

 Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

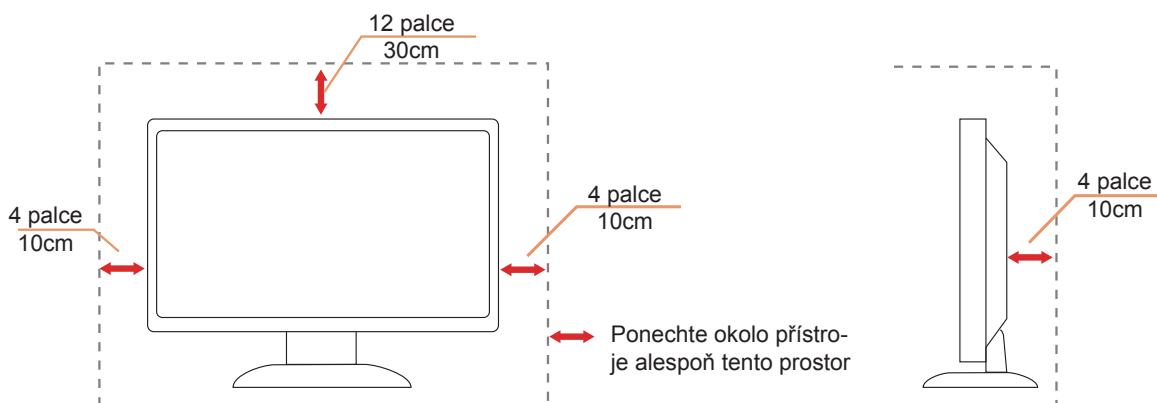
 Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

 Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.

 Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na podstavci:

## Instalace na stojánek



# Čištění



Pravidelně čistěte skříň hadříkem. Můžete použít slabý čisticí prostředek k otření skvrn, ale nepoužívejte solné čisticí prostředky, které mohou naleptat skříň monitoru.



Při čištění nesmí čisticí prostředek vniknout do monitoru. Čisticí hadřík nesmí být příliš hrubý, aby nepoškrábal povrch obrazovky.



Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.



## Jiné



Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNED odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.



Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.



Během používání nevystavujte monitor LCD nadměrným otřesům nebo nárazům.



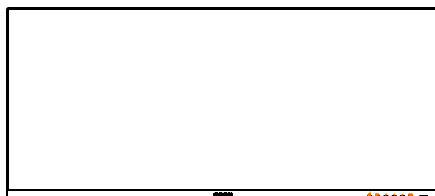
Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.



Port USB Type-C lze připojit pouze ke speciálnímu vybavení s ohnivzdorným opláštěním, které vyhovuje normě IEC 62368-1 nebo IEC 60950-1.

# Konfigurace

## Obsah krabice



\*



Quick Start

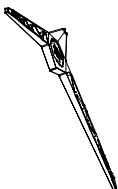
\*



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries



\*



\*



\*



\*



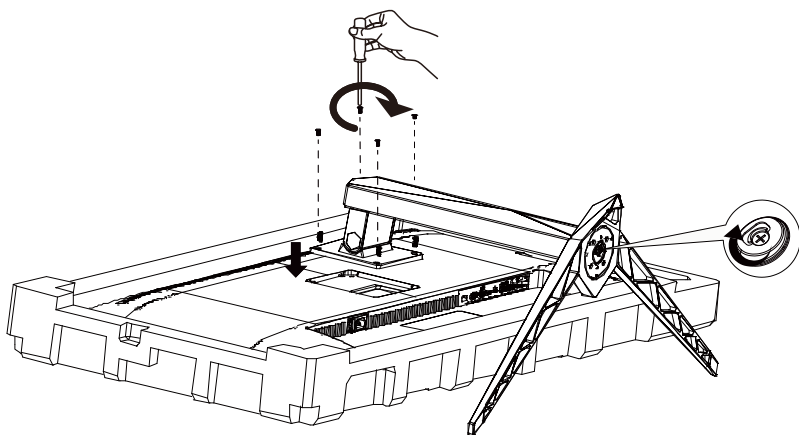
★ Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.



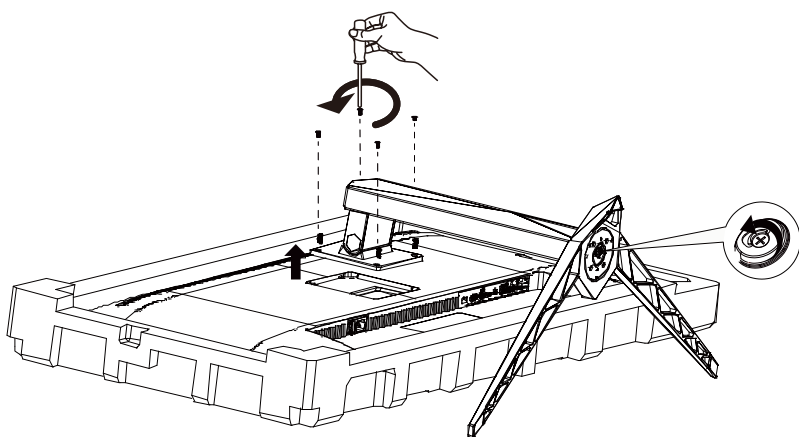
# Instalace stojánu a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

Nastavení:



Odebrat:

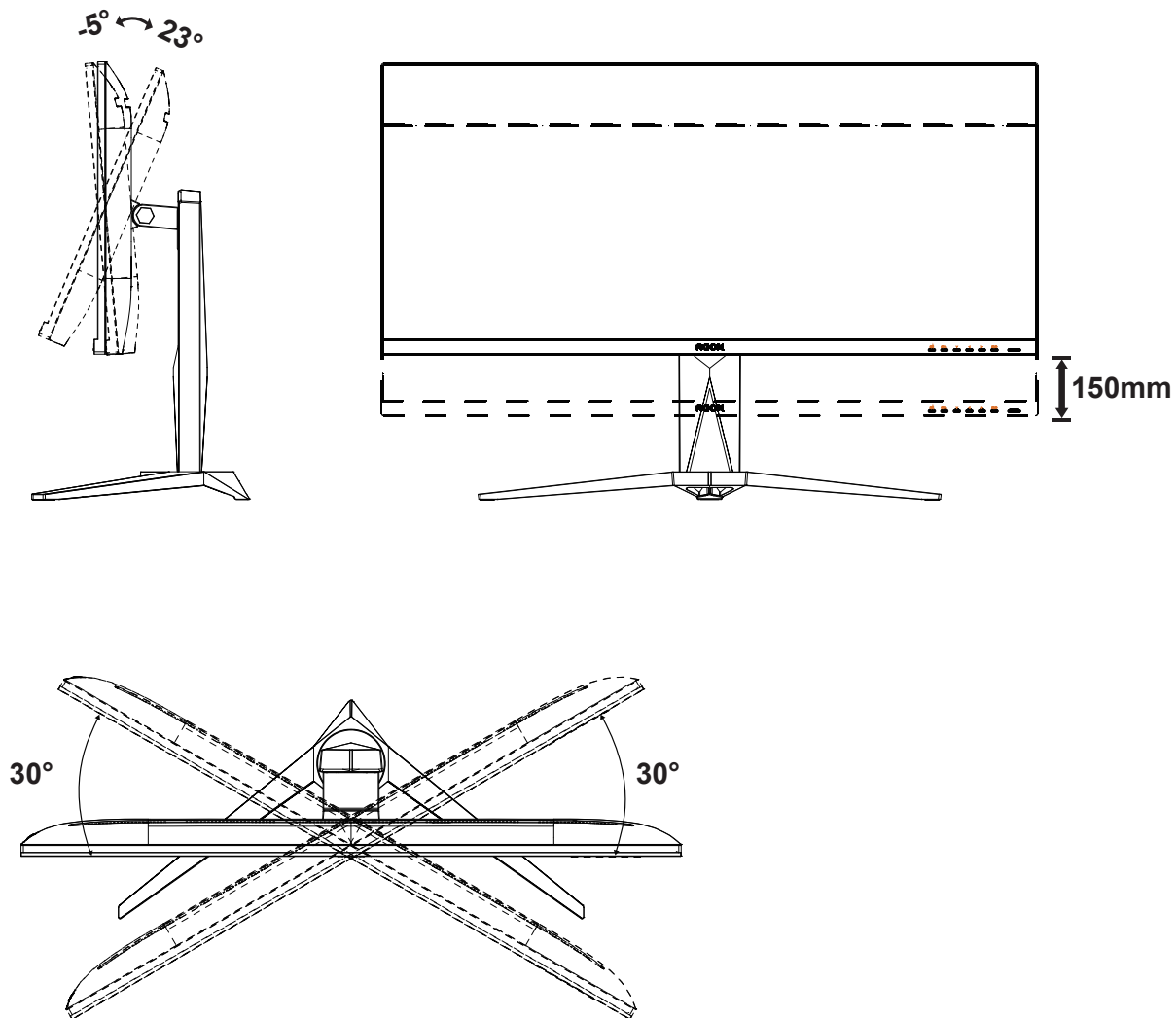


## Nastavení zorného úhlu

Pro optimální sledování obrazu je doporučeno dívat se na monitor zpříma a pak nastavit úhel monitoru podle vašich vlastních preferencí.

Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.

Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:



### POZNÁMKA:

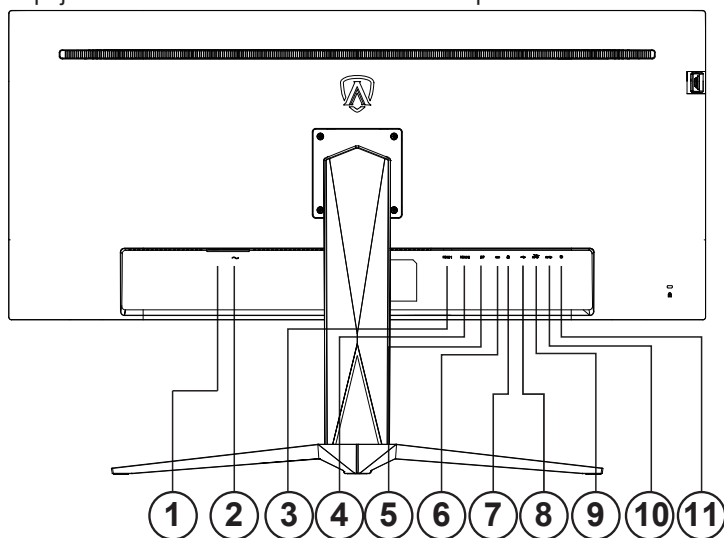
Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte LCD obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky LCD.

### Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než  $-5$  stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

# Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. Vypínač
2. Vstup napájení
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP
6. USB C
7. Sluchátka
8. USB zapnuto
9. USB3.2 Gen1 + rychlé nabíjení x1  
USB3.2 Gen1 x1
10. USB3.2 Gen1 x2
11. Klávesnice Quick Switch

## Připojení k počítači

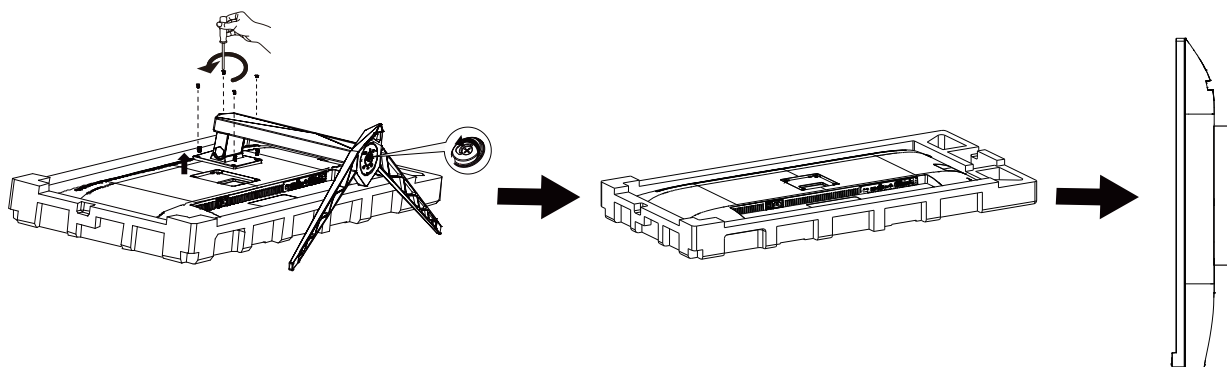
1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

## Přípevnění závěsného ramene

Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.

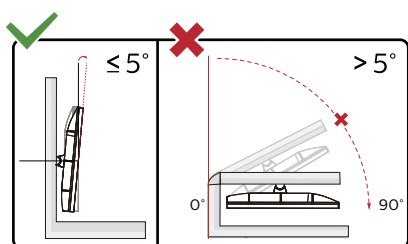


Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

1. Odmontujte podstavec.
2. Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.



Poznámka: Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici pro všechny modely – obraťte se na prodejce nebo oficiální oddělení AOC.



\* Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

### Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

# Funkce AMD FreeSync Premium

1. Funkce AMD FreeSync Premium funguje s DP/HDMI/USB C

2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- Grafické karty
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
- Procesory
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

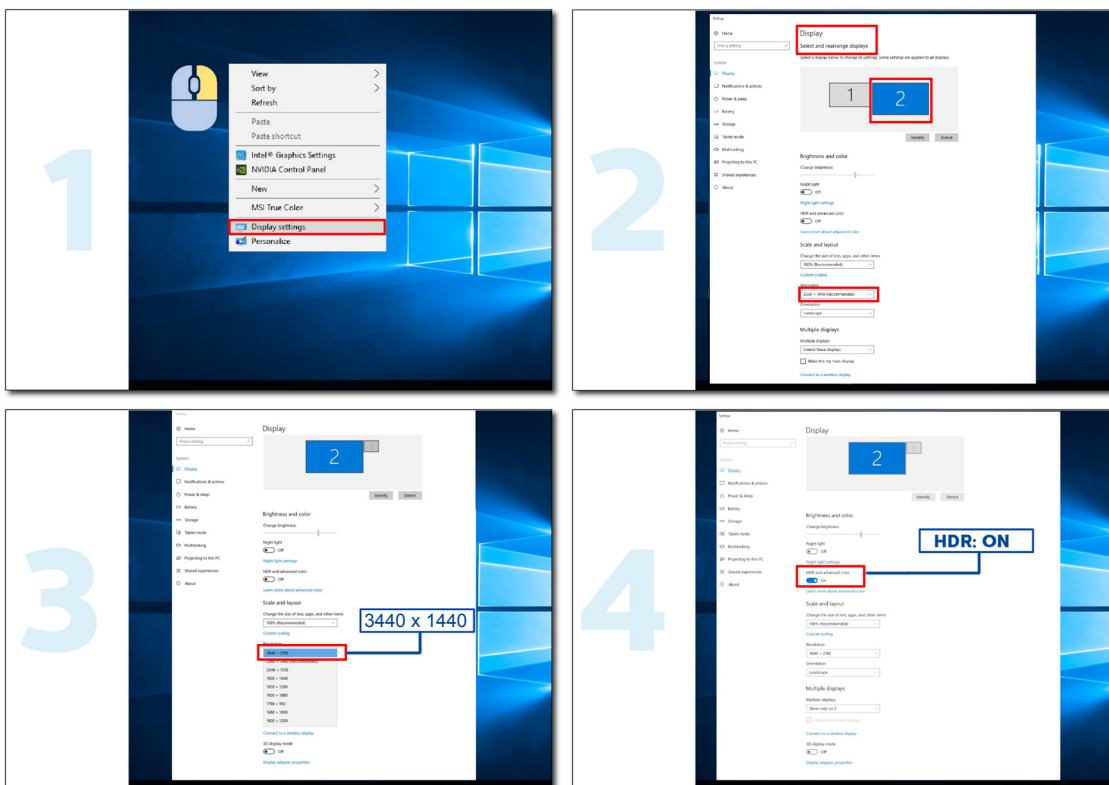
# HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

V případě kompatibilního přehrávače a obsahu může monitor automaticky aktivovat funkci HDR. Požádejte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu o informace ohledně kompatibility vašeho zařízení a obsahu. Pokud funkci automatické aktivace nepotřebujete, nastavte funkci HDR na „VYPNUTO“.

## Note:

1. Funkce HDR není podporována verzemi operačního systému před WIN10 V1703 (vyjma).
2. V případě verze WIN10 V1703 je podporováno pouze rozhraní HDMI; rozhraní DisplayPort není podporováno.
3. Display Settings (Nastavení zobrazení):
  - a. Přejděte na část „Display Settings (Nastavení zobrazení)“ a vyberte rozlišení – 3440x1440, a zapněte HDR.
  - b. Změňte vybrané rozlišení – 3440x1440 (je-li k dispozici) pro dosažení optimálních efektů HDR.



# Funkce KVM

## Co je KVM?

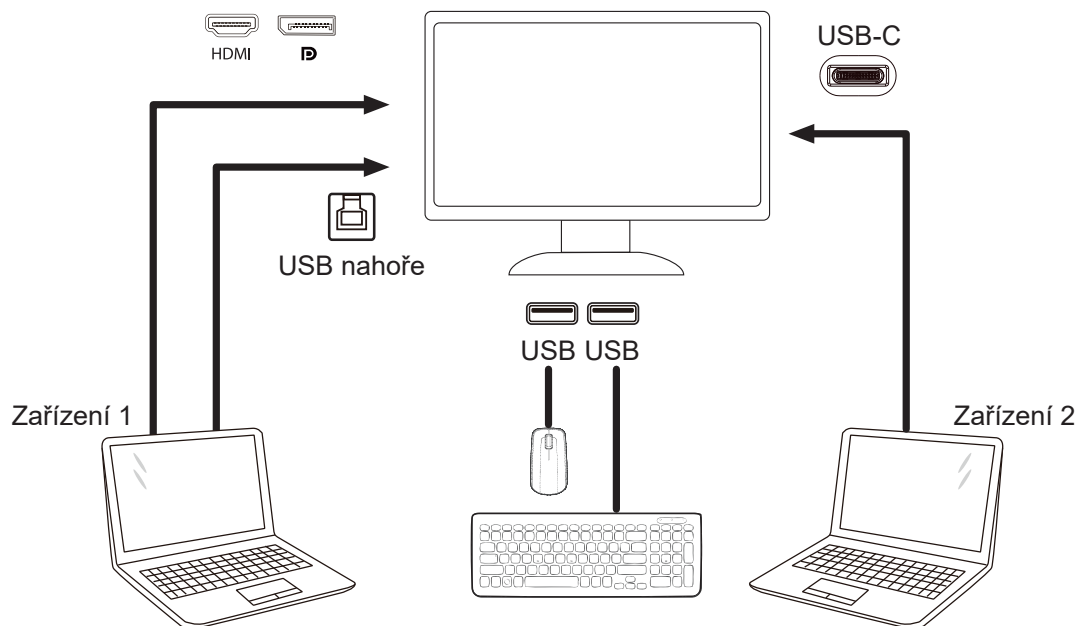
Funkce KVM umožňuje zobrazovat obraz ze dvou počítačů nebo ze dvou notebooků nebo z jednoho počítače a jednoho notebooku na monitoru AOC a ovládat obě zařízení jedno klávesnicí a myší. K přepínání ovládaní počítače nebo notebooku zvolte zdroj vstupního signálu v části „Input Select“ (Výběr vstupu) nabídky OSD.

## Jak používat KVM?

Krok 1: Připojte jedno zařízení (počítač nebo notebook) k monitoru prostřednictvím USB C.

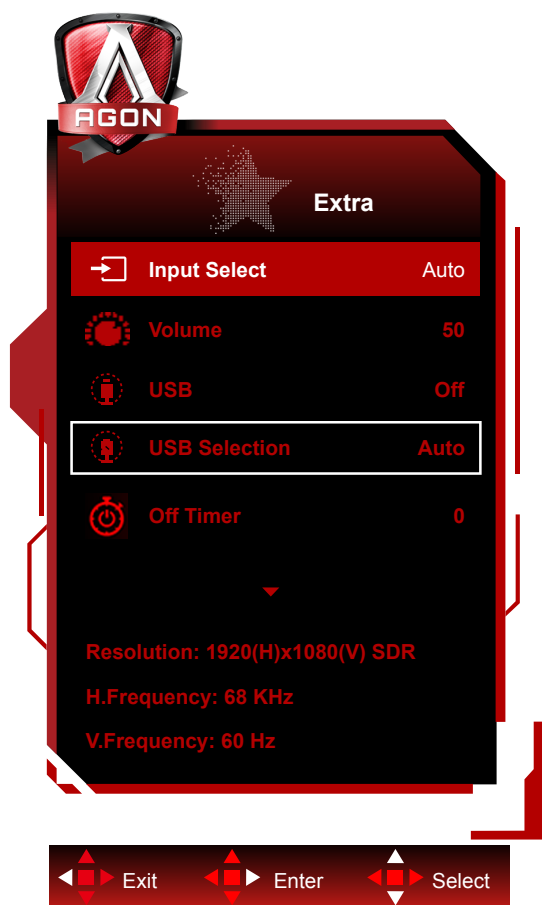
Krok 2: Připojte druhé zařízení k monitoru prostřednictvím HDMI nebo DisplayPort. Potom rovněž připojte toto zařízení k monitoru s rozhraním USB pro odesílání dat.

Krok 3: Připojte svá periferní zařízení (klávesnici a myš) k monitoru prostřednictvím portu USB.



Poznámka: Provedení monitoru se může lišit od zobrazeného

Krok 4: Přejděte do nabídky OSD. Přejděte na stránku Extra (Rozšíření) a na kartě USB Selection (Výběr USB) vyberte „Auto“ (Automaticky), „USB C“ nebo „USB UP“ (USB nahoře).

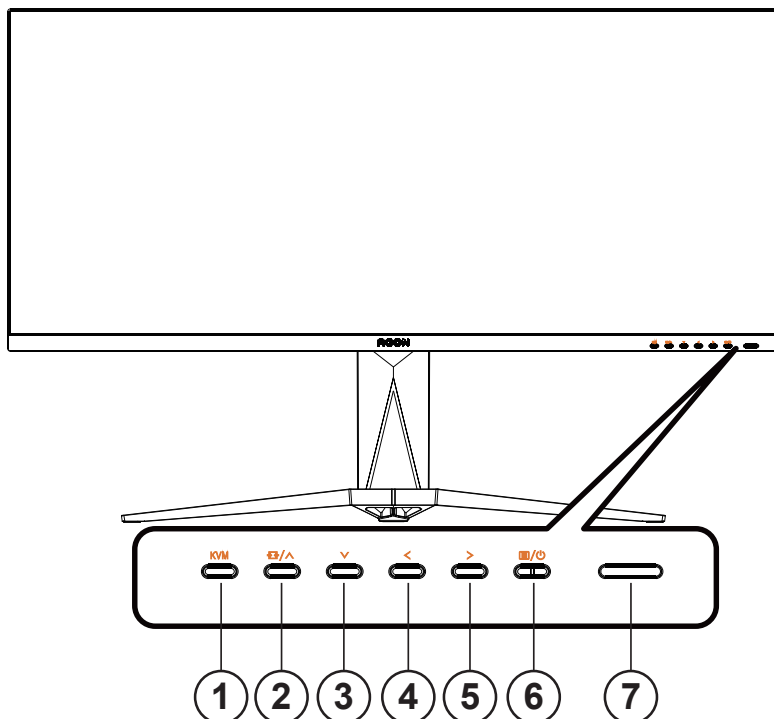


USB Selection (Výběr USB)	Popis funkcí
Auto (Automaticky)	Automaticky vybere USB C nebo USB Up (USB nahoře) v závislosti na zdroji vstupu.
USB C	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel Type-C.
USB Up (USB nahoře)	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel USB B.



# Nastavení

## Klávesové zkratky



1	KVM
2	Zdroj/Nahoru
3	Dial Point/Dolů
4	Herní režim/vlevo
5	Ovládání stínu/Vpravo
6	Napájení/nabídka/vstup
7	Indikátor napájení/přijímač senzoru dálkového ovládání

### Napájení/nabídka/vstup

Stisknutím vypínače zapnete monitor.

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrďte výběr. Stisknutím a podržením přibližně 2 sekundy vypnete monitor.

### Dial Point

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Dial Point zobrazíte/skryjete Dial Point.

### Herní režim/vlevo

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka „< Vlevo“ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka „< Vlevo“ nebo „> Vpravo“ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

## KVM

Když je nabídka OSD zavřená, stisknutím tlačítka „KVM“ otevřete nabídku „Výběr USB“ a datový kanál USB pro odesílání dat lze nastavit podle požadavků použití. Pokud je nastaveno „Automaticky“, lze implementovat funkci KVM.

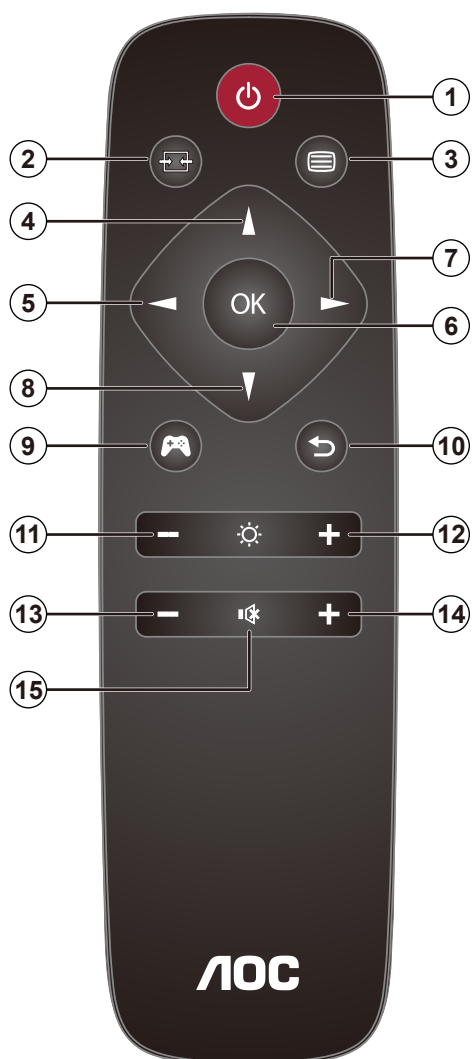
## Ovládání stínu/Vpravo

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Ovládání stínu aktivujete panel nastavení Shadow Control (Ovládání stínu). Stisknutím „ < Vlevo“ nebo „ > Vpravo“ upravte kontrast pro jasný obraz.

## Zdroj/Nahoru

Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko Source (Zdroj) bude mít funkci rychlého tlačítka Source (Zdroj).

## Popis tlačítek dálkového ovladače

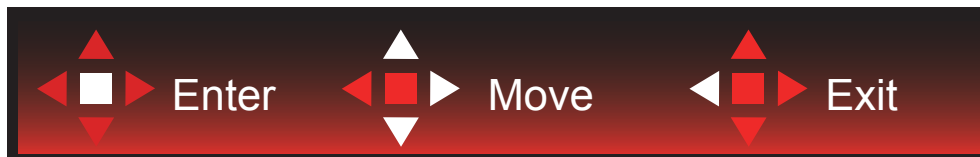


1		Slouží k zapnutí a vypnutí napájení.
2		Slouží ke změně zdroje vstupního signálu.
3		Slouží ke vstupu do nabídky OSD.
4		Slouží k úpravám nabídky OSD/ zvyšování hodnot.
5		Slouží k návratu na předchozí úroveň OSD.
6	OK	Potvrzení nastavení OSD.
7		Slouží ke vstupu do nabídky OSD. Potvrzení nastavení OSD.
8		Slouží k úpravám nabídky OSD/ snižování hodnot.
9		Otevřený herní režim.
10		Slouží k návratu na předchozí úroveň OSD
11		Slouží ke snížení jasu
12		Slouží ke zvýšení jasu
13		Slouží ke snížení hlasitosti
14		Slouží ke zvýšení hlasitosti
15		Ztlumení

## Průvodce tlačítky OSD (nabídka)



Enter : Tlačítko Enter slouží k přechodu na další úroveň nabídky OSD  
Přesunout: Pomocí tlačítka vlevo / nahoru / dolů přesunujte výběr OSD  
Konec: Pomocí tlačítka vpravo ukončíte nabídku OSD



Enter : Tlačítko Enter slouží k přechodu na další úroveň nabídky OSD  
Přesunout: Pomocí tlačítka vpravo / nahoru / dolů přesunujte výběr OSD  
Konec: Pomocí tlačítka vlevo ukončíte nabídku OSD



Enter : Tlačítko Enter slouží k přechodu na další úroveň nabídky OSD  
Přesunout: Pomocí tlačítka nahoru / dolů přesunujte výběr OSD  
Konec: Pomocí tlačítka vlevo ukončíte nabídku OSD



Přesunout: Pomocí tlačítka vlevo / vpravo / nahoru / dolů přesunujte výběr OSD



Konec: Pomocí tlačítka vlevo ukončíte nabídku OSD a vrátíte se na předchozí úroveň OSD  
Enter: Tlačítko vpravo slouží k přechodu na další úroveň nabídky OSD  
Vybrat: Pomocí tlačítka nahoru / dolů přesunujte výběr OSD



Enter: Pomocí tlačítka Enter použijete nastavení OSD a vrátíte se zpět na předchozí úroveň OSD  
Vybrat: Pomocí tlačítka dolů upravte nastavení OSD



Vybrat: Pomocí tlačítka nahoru / dolů upravte nastavení OSD



Enter: Pomocí tlačítka Enter ukončíte nabídku OSD a vrátíte se na předchozí úroveň OSD  
Vybrat: Pomocí tlačítka vlevo / vpravo upravte nastavení OSD

# OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.





- 1). Stisknutím tlačítka MENU aktivujete okno nabídky OSD.
- 2). Podle průvodce tlačítka přemístíte nebo vyberte (upravte) nastavení OSD.
- 3). Funkce zamknutí/odemknutí nabídky OSD: Chcete-li zamknout nebo odemknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko Dolů 10 sekund, když funkce OSD není aktivní.

## Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr Vstupu“ nelze upravit.
- 2). Režimy ECO (kromě režimu Standardní), DCR a režim DCB, pro tyto čtyři stavy existuje pouze jeden stav.

## Game Settings (Herní nastavení)



	Game Mode (Režim Hra)	Off (Vypnuto):	Isklučíte način igre.
		FPS	Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily temných oblastí.
		RTS	Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Závody)	Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
		Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1.
		Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2.
		Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3.
	Shadow Control (Ovládání stínu)	0-100	Ovládání stínu Výchozí nastavení je 50. Koncový uživatel může provádět úpravy od 50 do 100 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 100 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 0 pro jasný obraz
	Game Color (Herní barva)	0-20	Herní barva poskytuje 0 - 20 úrovní nastavení sytosti pro vylepšení obrazu
	MBR	0-20	“Funkce MBR (Motion Blur Reduction) nabízí 20 úrovní nastavení pro omezení pohybové neostrosti. Poznámka: 1. Funkci MBR lze nastavit, když je vypnuta funkce AMD FreeSync Premium, když je zapnuté nízké zpoždění vstupu a když je obnovovací frekvence $\geq 75\text{Hz}$ . 2. Čím vyšší bude hodnota nastavení, tím nižší bude jas obrazovky.“

	AMD FreeSync	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje AMD FreeSync Premium. Poznámka k funkci AMD FreeSync Premium: Když je aktivní funkce AMD FreeSync Premium, v některých herních prostředích může docházet k blikání.
	Overdrive (Ruční)	Weak (Slabé)	Slouží k úpravě doby odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví funkci OverDrive na hodnotu „Strong (Vysoké)“, zobrazený obraz může být rozmazaný. Úroveň funkce OverDrive lze nastavit podle potřeb, případně lze funkci vypnout. 2. Funkce „Boost (Zesílení)“ je volitelná, když je vypnuta funkce AMD FreeSync Premium, když je zapnuté nízké zpoždění vstupu a když je obnovovací frekvence $\geq 75\text{Hz}$ . 3. Při zapnutí funkce „Boost (Zesílení)“ se sníží jas obrazovky.
		Medium (Střední)	
		Strong (Vysoké)	
		Boost (Zesílení)	
		Off (Vypnuto)	
	Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu)	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu Poznámka: Funkce nízkého vstupního zpoždění funguje, když je dosaženo WQHD i obnovovací frekvence $\geq 100\text{ Hz}$ a je ve výchozím nastavení povolena, když je povolena AMD FreeSync Premium a nelze ji upravit.
	Čítač rámců	Vyp. / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo dole / Vlevo nahoře	Okamžité zobrazení vertikální frekvence aktuálního signálu. (Funkce počítadla rámců funguje pouze s grafickou kartou AMD.)

**Poznámka:**

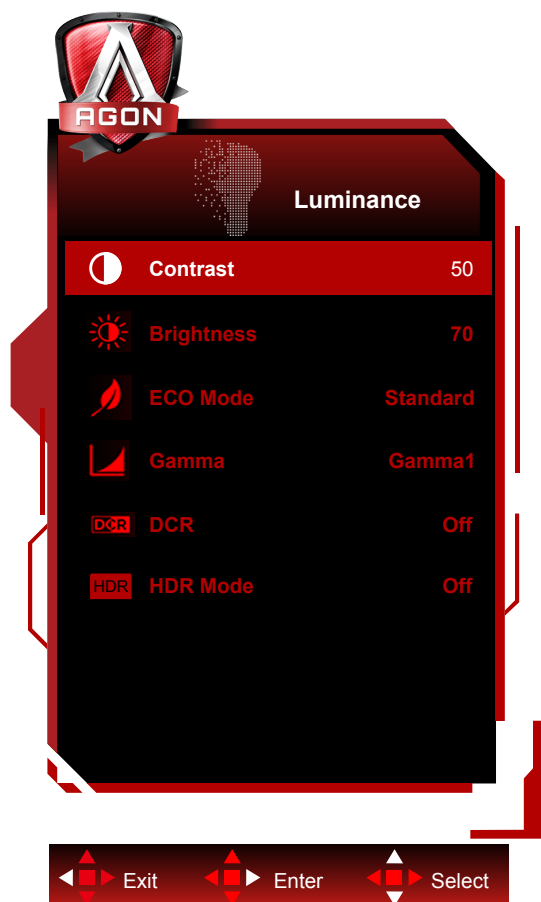
Když režim HDR v části „Luminance (Světelnost)“ není vypnutý, položky „Game Mode (Režim Hra)“, „Shadow Control (Ovládání stínu)“ a „Game Color (Herní barva)“ nelze upravit.

Když režim HDR v části „Luminance (Světelnost)“ není vypnutý, položky „Game Mode (Režim Hra)“, „Shadow Control (Ovládání stínu)“, „Game Color (Herní barva)“ a „MBR“ nelze upravit.

Možnost „Boost (Zesílení)“ v „Overdrive (Ruční)“ není k dispozici.



## Luminance (Světelnost)



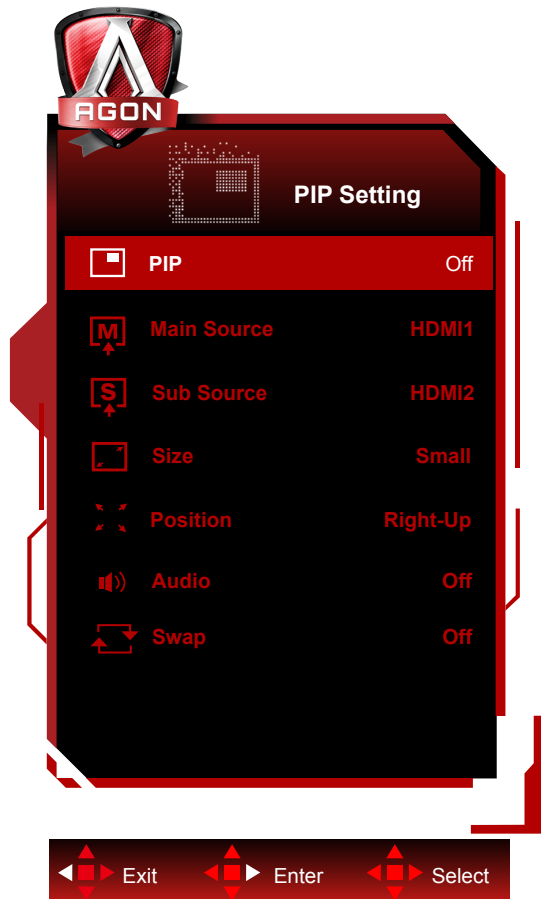
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z digitálního registru.	
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavení pozadí	
	Eco mode (Ekonomický režim)	Standard (Standardní)		Standardní režim
		Text		Režim Text
		Internet		Režim Internet
		Game (Hra)		Režim Hra
		Movie (Film)		Režim videa
		Sports (Sport)		Režim Sport
		Reading (Čtení)		Režim Čtení
		Uniformity		Režim Uniformity
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama1)		Upravit na Gama 1
		Gamma2 (Gama2)		Upravit na Gama 2
		Gamma3 (Gama3)		Upravit na Gama 3
DCR	Off (Vypnuto) / On (Zapnuto)		Deaktivovat/ Aktivovat dynamický poměr kontrastu	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Nastavte profil HDR podle vašich požadavků na používání. Poznámka: Když je rozpoznán obsah HDR, zobrazí se volba HDR pro úpravy.	

	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, který simuluje efekt HDR. Poznámka: Když není rozpoznán obsah HDR, zobrazí se volba režimu HDR pro úpravy.
--	----------	--	--

**Poznámka:**

1. Když je položka "Režim HDR" v části "Luminance (Světelnost)" nastavena na nevyprázdněno, nelze upravovat položky "Kontrast", "Eko režim" a "Gama".
2. Když je položka "HDR" v části "Luminance (Světelnost)" nastavena na nevyprázdněno, nelze upravovat žádnou položku v části "Světelnost".

## PIP Setting (Nastavení PIP)



	PIP	Off (VYPNUTO) / PIP / PBP	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci funkce PIP nebo PBP.
	Main Source (Hlavní zdroj)		Slouží k výběru zdroje hlavní obrazovky.
	Sub Source (Dílčí zdroj)		Slouží k výběru zdroje dílčí obrazovky.
	Size (Velikost)	Small (Malý) / Middle (Střední) / Large (Velký)	Slouží k výběru velikosti obrazovky.
	Position (Pozice)	Right-up (Vpravo nahore)	Slouží k nastavení umístění obrazovky.
		Right-down (Vpravo dole)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio (Zvuk)	On (Zapnuto): Zvuk PIP	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci Nastav. Audia.	
	Off (Vypnuto): Hlavní zvuk		
Swap (Přepnout)	On (Zapnuto): Přepnout	Slouží k přepnutí zdroje obrazovky.	
	Off (Vypnuto): žádná akce		

### Poznámka:

- 1). Když je položka „HDR“ v části „Jas“ nastavena na neuzavřený stav, nelze nastavit žádné položky v části „Nastavení PIP“.
- 2). Nastavení barev nabídky OSD je platné pouze pro hlavní obrazovku, takže hlavní obrazovka a vedlejší obrazovka mohou mít různé barvy.
- 3). Když je zapnutý obraz v obraze, zdroje signálu DP a USB C podporují maximální rozlišení 3440 x 1440 při 120 Hz;

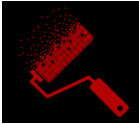
zdroj signálu HDMI podporuje maximální rozlišení 3440 x 1440 při 100 Hz.

4). Když je povoleno PBP/PIP, kompatibilita vstupního zdroje hlavní obrazovky/dílčí obrazovky je uvedena v následující tabulce:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	TYPE C
Sub -source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	TYPE C	V	V	V	V

## Color Setup (Nastavení barev)



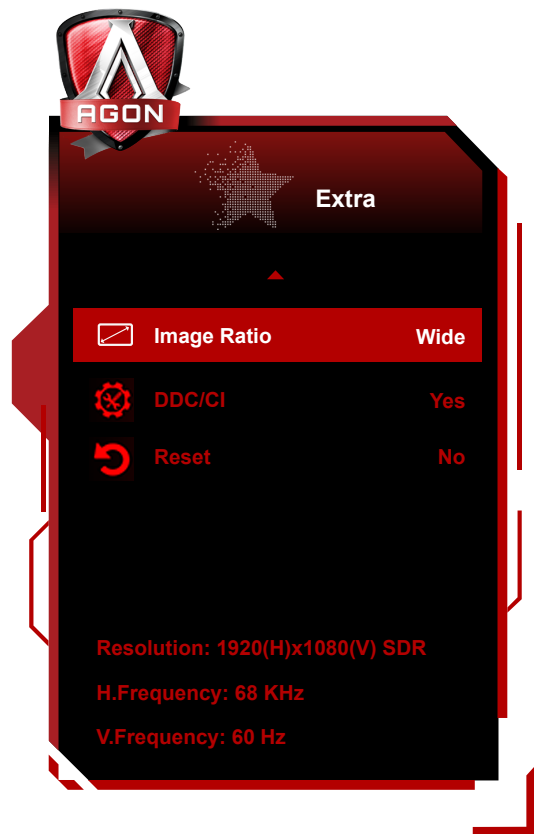
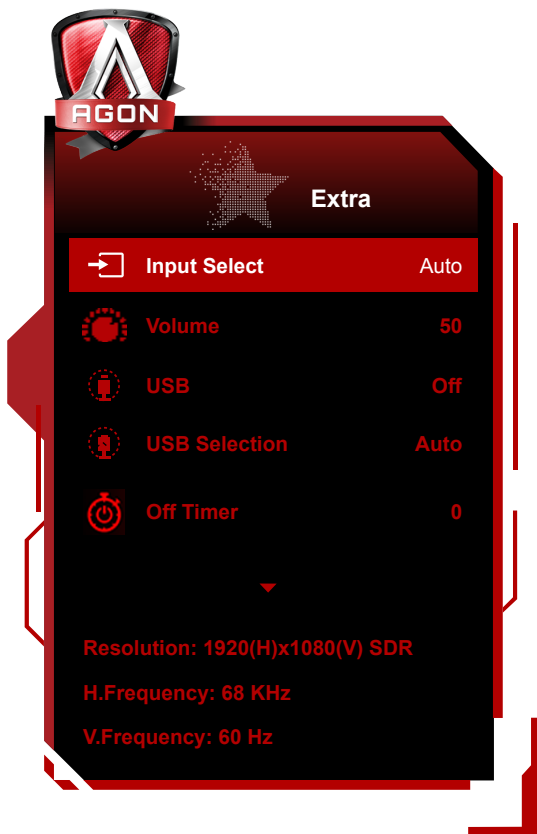
	LowBlue Mode(Režim modrého světla)	Vyp. / Multimédia / Internet / Office / Čtení	Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev.
	Color Temp. (Teplota barev)	Warm (Teplé)	Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM.
		Normal (Normální)	Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM.
		Cool (Studené)	Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM.
		sRGB	Slouží k načtení teploty sRGB barvy z paměti EEPROM.
		User (Uživatel)	Slouží k načtení teploty barev uživatele z paměti EEPROM
	DCB Mode (DCB Rež.)	Off (Vypnuto)	Deaktivovat režim OFF.
		Full Enhance (Plné vylepšení)	Aktivovat režim plného vylepšení
		Nature Skin (Přirozená pokožka)	Aktivovat režim přirozené pokožky
		Green Field (Zelené pole)	Aktivovat režim zelené louky
		Sky-blue (Azur)	Aktivovat režim modré oblohy
		AutoDetect (Automatická detekce)	Aktivovat režim autodetekce
	DCB Demo (DCB Ukázka)	Zapnuto nebo vypnuto	Deaktivovat nebo aktivovat režim Ukázka
Red (Červená)	0-100	Intenzita červené z digitálního registru.	


	Green (Zelená)		Intenzita zelené z digitálního registru.
	Blue (Modrá)		Intenzita modré z digitálního registru.

**Poznámka:**

Když HDR/HDR Mode (režim HDR) v části „Luminance (Světelnost)“ není vypnutý, v části „Color Setup (Nastavení barev)“ nelze upravit žádné položky.

## Extra (Rozšíření)



	Input Select (Výběr vstupu)	AUTO/ HDMI1 / HDMI2 / DP / USB C*	Slouží k výběru vstupního signálu.
	Hlasitost	0-100	Upravte nastavení hlasitosti
	USB	Off / Vysoké rozlišení/ Vysoká rychlost dat	Pokud chcete připojit zařízení USB-C, upravte nastavení USB na Vysoké rozlišení nebo Vysoká rychlost dat.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	Off timer (Časovač vypnutí)	0-24hod.	Slouží k výběru času vypnutí DC
	Image Ratio (Poměr stran obrazu)	Široká/ 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) /19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) /34"W (21:9)	Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru.
	DDC/CI	Ano nebo ne	Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI.
Reset (Vynulovat)	Ano nebo ne	Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky.	

\*: Zařízení musí podporovat přenos videa s rozhraním USB C (DP Alt).

Funkce USB C (DP Alt) je ve výchozím nastavení vypnuta při prvním použití nebo po operaci resetování nabídky OSD a může být znovu zapnuta libovolnou z následujících metod:

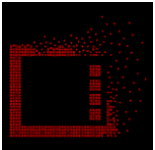
1). Displej se celkem 3krát zapíná a vypíná.

2). Možnost „USB“ pod „Nastavení OSD“ v OSD menu je nastavena na nezavřený stav.



## OSD Setup (Nastavení OSD)



	Language (Jazyk)		Vyberte jazyk OSD
	Timeout (Časový limit)	5-120	Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce.
	DP Capability (Kapacita DP)	1.1/1.2/1.4	Pozor: funkci AMD FreeSync Premium Compatible podporuje pouze DP1.2/DP1.4
	H. Position (Vodorovná poloha)	0-100	Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD
	V. Position (Svislá poloha)	0-100	Slouží k nastavení svislé polohy OSD
	Transparence (Průhlednost)	0-100	Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD.
	Break Reminder (Připomenutí přestávky)	zapnuto nebo vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod.

## Indikátor LED

Stav	Barva indikátoru
Režim plného provozu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Bílá (bliká)

# Odstraňování problémů

Problém a otázka	Možná řešení
<b>Indikátor napájení nesvítí</b>	Zkontrolujte, zda je vypínač zapnutý a zda je napájecí kabel řádně připojen k elektrické zásuvce a k monitoru.
<b>Žádný obraz na obrazovce</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení.</li> <li>• Je kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DP) Zkontrolujte připojení kabelu DP. * Vstup HDMI/DP není u některých modelů k dispozici.</li> <li>• Pokud je zapnuto napájení, restartujte počítač, aby se zobrazila výchozí (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí výchozí obrazovka (přihlašovací), spusťte počítač v použitelném režimu (bezpečný režim pro systém Windows 7/8/10) a potom změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se výchozí obrazovka (přihlašovací) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo prodejce.</li> <li>• Je na obrazovce zobrazena zpráva „Nepodporovaný vstup“? Tato zpráva se může zobrazit, když signál z grafické karty přesáhne maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat.</li> <li>• Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a obsahuje vícenásobné zobrazení</b>	Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. Zkontrolujte, zda nepoužíváte prodlužovací kabel nebo prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
<b>Obraz bliká, skáče nebo je v obraze patrné vlnivé vzorování</b>	Přesuňte od monitoru do větší vzdálenosti elektrické spotřebiče, které mohou způsobovat rušení. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor umožňuje s použitým rozlišením.
<b>Monitor zatuhl v „aktivním pohotovostním režimu“</b>	Síťový vypínač počítače musí být v poloze „zapnuto“ (ON). Grafická karta (video adaptér) počítače musí být zcela a správně usazená do příslušného slotu na počítači. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není ohnutý žádný kolík. Proveďte, zda počítač pracuje - stiskněte na klávesnici klávesu CAPS LOCK a sledujte diodu LED CAPS LOCK. Tato dioda LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit nebo zhasnout.
<b>Chybí některá ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).</b>	Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není poškozen žádný kolík. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači.
<b>Obraz na obrazovce nemá správnou velikost nebo není správně vystředěn</b>	Upravte vodorovnou a svislou polohu nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
<b>V obraze jsou barevné poruchy (bílá barva nevypadá jako bílá)</b>	Nastavte barvu RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu.
<b>Horizontální nebo vertikální rušení obrazu</b>	Uživatelé systému Windows 7/8/10: vypněte počítač. Nastavte položku FREKVENCE a ZAOSTŘENÍ. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení.
<b>Předpisy a servis</b>	Viz informace o předpisech a servisu v příručce na disku CD nebo na stránkách <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na stránkách podpory najdete informace o tom, který model lze zakoupit ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu).

# Technické údaje

## Obecné specifikace

Panel	Název modelu	AG405UXC		
	Zobrazovací systém	Barevný monitor TFT LCD		
	Zobrazitelná velikost obrazu	100.4 cm úhlopříčně		
	Rozteč pixelů	0,26925mm (v) × 0,26925mm (h)		
	Video	HDMI /DP/USB C		
	Zobrazení barev	16,7 mil. barev		
Jiné	Rozsah horizontální frekvence	30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C)		
	Velikost vodorovného snímání (max.)	926,22mm		
	Rozsah vertikální frekvence	48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C)		
	Velikost svislého snímání (max.)	387,72mm		
	Optimální předvolené rozlišení	3440x1440 při 60Hz		
	Max resolution	3440x1440 při 100Hz (HDMI) 3440x1440 při 144Hz (DP/USB C*)		
	Technologie Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Konektor	HDMIx2, DP, USB C(DP Alt), USBx4, USB zapnuto, Výstup pro sluchátka		
	Zdroj napájení	100-240V~ 3A 50/60Hz		
	Příkon	Typicky (Výchozí jas a kontrast)	45 W	
		Max. (jas = 100, kontrast =100)	≤ 225 W	
Pohotovostní režim		≤ 0,5 W		
USB C	USB C	Oboustranný zástrčkový konektor		
	Super rychlost	Přenášení dat a videa		
	DP	Integrovaný režim DisplayPort Alt		
	Napájení	USB PD verze 3.0		
	Maximální příkon	Až 65 W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)		
Ekologie	Teplota	Provozní	0°C~ 40°C	
		Mimo provoz	-25°C~ 55°C	
	Vlhkost	Provozní	10% až 85% (bez kondenzace)	
		Mimo provoz	5% až 93% (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 stop)	
		Mimo provoz	0~ 12 192 m (0~ 40 000 stop)	

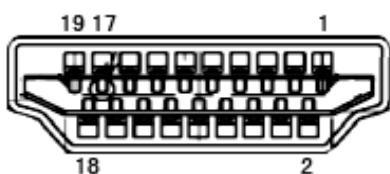
\*: Když je USB nastaveno na 2.0 nebo když je vypnuté, maximální rozlišení na portu USB C je 3440x1440 při 144 Hz .

## Předvolené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP	1720x1440@60Hz	89.819	59.973
	1720x1440@75Hz	111.875	74.983
	1720x1440@100Hz	150.972	99.982
	1720X1440@120Hz(DP/ USB C)	181.2	120
	1720X1440@144Hz(DP/ USB C)	214.56	144
WQHD	3440x1440@30Hz	44.408	29.985
	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz(DP/ USB C)	181.2	120
	3440X1440@144Hz(DP/ USB C)	214.56	144
IBM			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

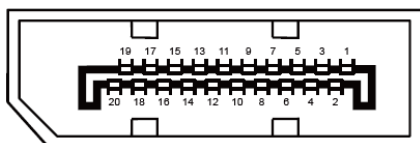


## Přiřazení kolíků



19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu
1.	TMDS data 2+	9.	TMDS data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	TMDS data 2 stínění	10.	Frekvence TMDS +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění frekvence TMDS	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS data 1+	12.	Frekvence TMDS -		
5.	TMDS data 1 stínění	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS data 0 stínění	16.	SDA		



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND (zem.)
2	GND (zem.)	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND (zem.)	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND (zem.)
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND (zem.)	18	Detekce připojení za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zpět. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Funkce Plug & Play DDC2B**

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.