

AGON



LCD-skärm
Bruksanvisning

AG405UXC

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|---|----|
| Säkerhet | 1 |
| Nationella konventioner | 1 |
| Ström | 2 |
| Installation | 3 |
| Rengöring | 4 |
| Övrigt | 5 |
| Installation | 6 |
| Förpackningens innehåll | 6 |
| Montera stativ och fot | 7 |
| Justera visningsvinkeln | 8 |
| Ansluta bildskärmen | 9 |
| Fästa väggmonteringsarm | 10 |
| AMD FreeSync Premium-funktion | 11 |
| HDR | 12 |
| KVM-funktion | 13 |
| Inställning | 15 |
| Snabbtangenter | 15 |
| Beskrivning av fjärrkontrollens knappar | 17 |
| Guide till OSD-knappar (Meny) | 18 |
| OSD Setting (Bildskärmsinställning) | 20 |
| Game Setting (Spelinställningar) | 21 |
| Luminance (Luminans) | 23 |
| PIP Setting (PIP-inställning) | 25 |
| Color Setup (Färginställning) | 27 |
| Extra | 28 |
| OSD Setup (Bildskärmsinställning) | 30 |
| LED-indikation | 31 |
| Felsökning | 32 |
| Specifikationer | 33 |
| Allmänna specifikationer | 33 |
| Förinställda visningslägen | 34 |
| Stifttilldelningar | 35 |
| Plug and Play | 36 |

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





WARNING! EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


Ström


 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftkontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.


 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.


 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.


 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.


Installation


 Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Fallor bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

 För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

 Placera aldrig produktens framsida på golvet.

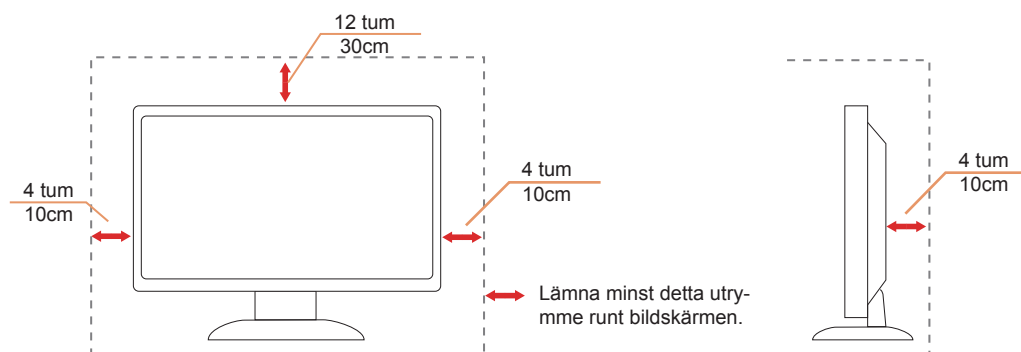
 Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

 För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader. Om den lutats ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.


 Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.


Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på stativet:


Installation med stativ



Rengöring

 Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.

 Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.

 Dra ur elsladden innan produkten rengörs.



Övrigt



Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.



Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.



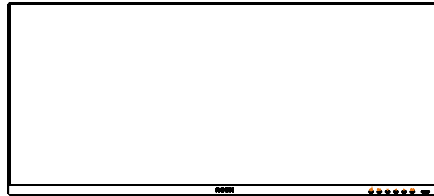
Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.



USB typ C-porten kan endast anslutas för att ange utrustning med brandskydd i enlighet med IEC 62368-1 eller IEC 60950-1.

Installation

Förpackningens innehåll



*



Quick Start

*



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries



*



*



*



*

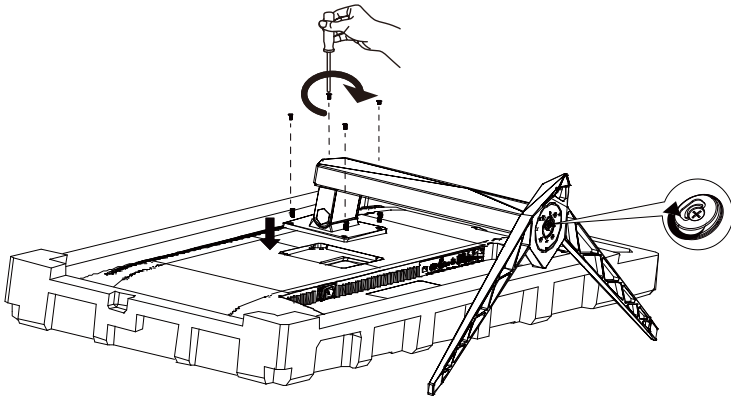


★ Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

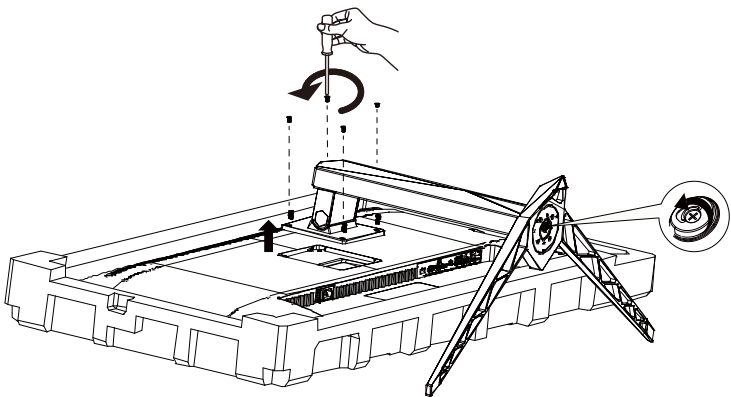
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:

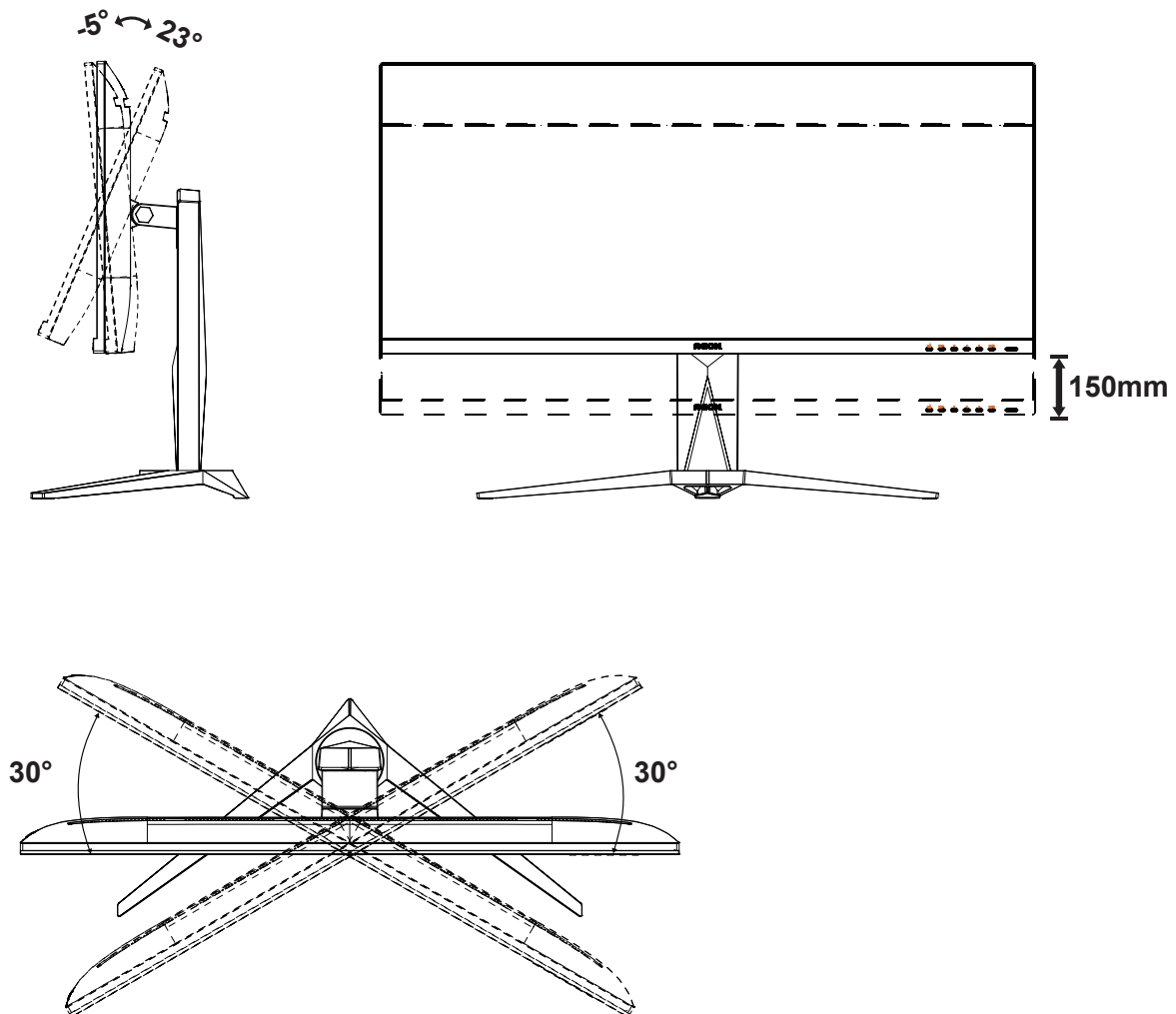


Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



OBS!

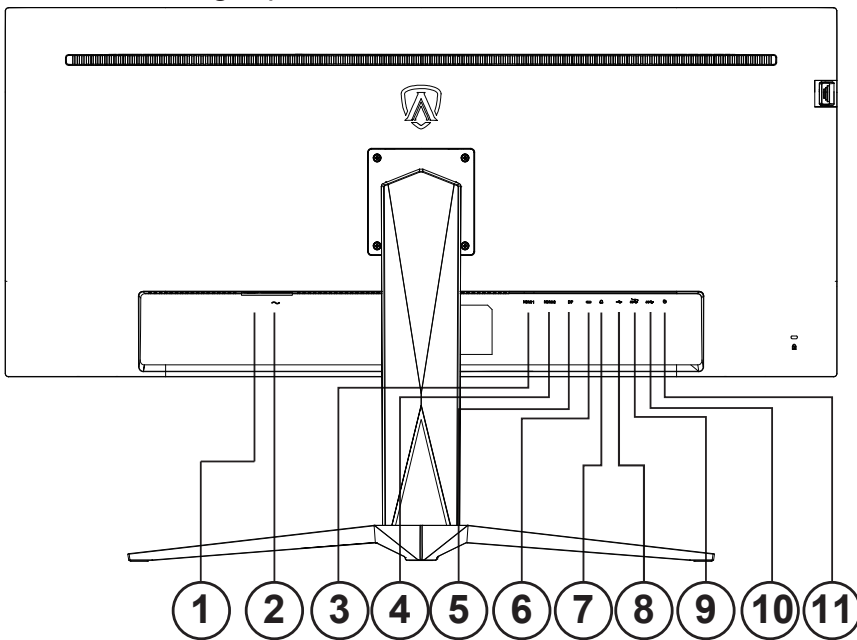
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.
-

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. Strömbrytare
2. Ström
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP
6. USB C
7. Hörlurar
8. USB-upp
9. USB3.2 Gen1 + snabbbladdning x1
USB3.2 Gen1 x1
10. USB3.2 Gen1 x2
11. Snabbväxlande knappsats

Anslutning till dator

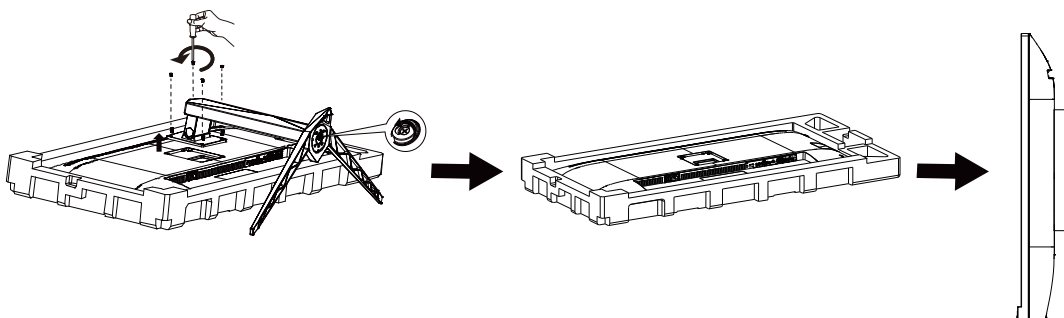
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

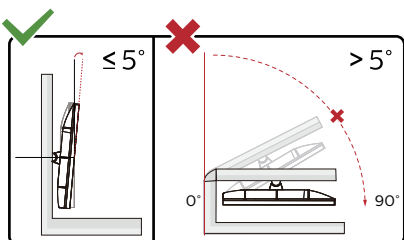


Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Sätt in de 4 skruvarna i hålen och spänn dem.
5. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



Notera : VESA monteringskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

⚠ Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

AMD FreeSync Premium-funktion

1. AMD FreeSync Premium-funktionen fungerar med DP/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka:www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

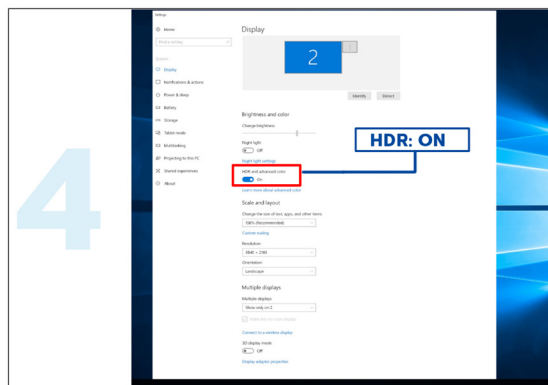
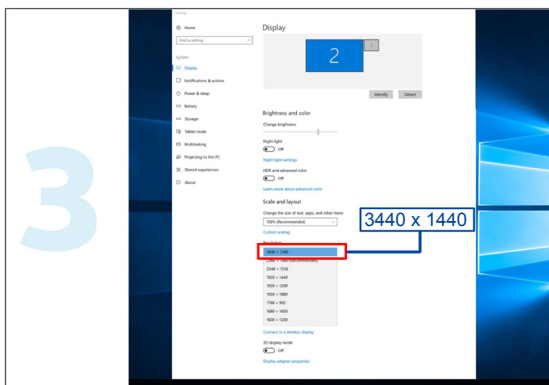
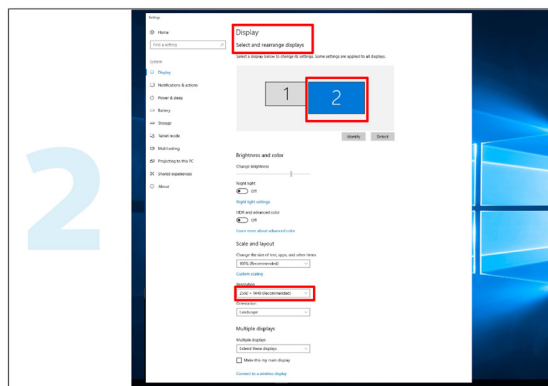
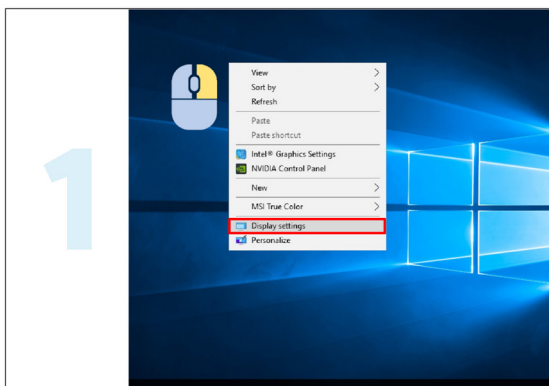
HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

Obs:

1. HDR-funktionen stöds inte av versioner före WIN10 V1703 (ingår inte).
2. För WIN10 V1703 stöds endast HDMI-gränssnittet; DisplayPort-gränssnittet stöds inte.
3. Bildinställningar:
 - a. Gå in i "Bildinställningar" och välj upplösning - 3440x1440 och HDR på.
 - b. Ändra för att välja upplösningen - 3440x1440 (om tillgänglig) för att uppnå de bästa HDR-effekterna.



KVM-funktion

Vad är KVM?

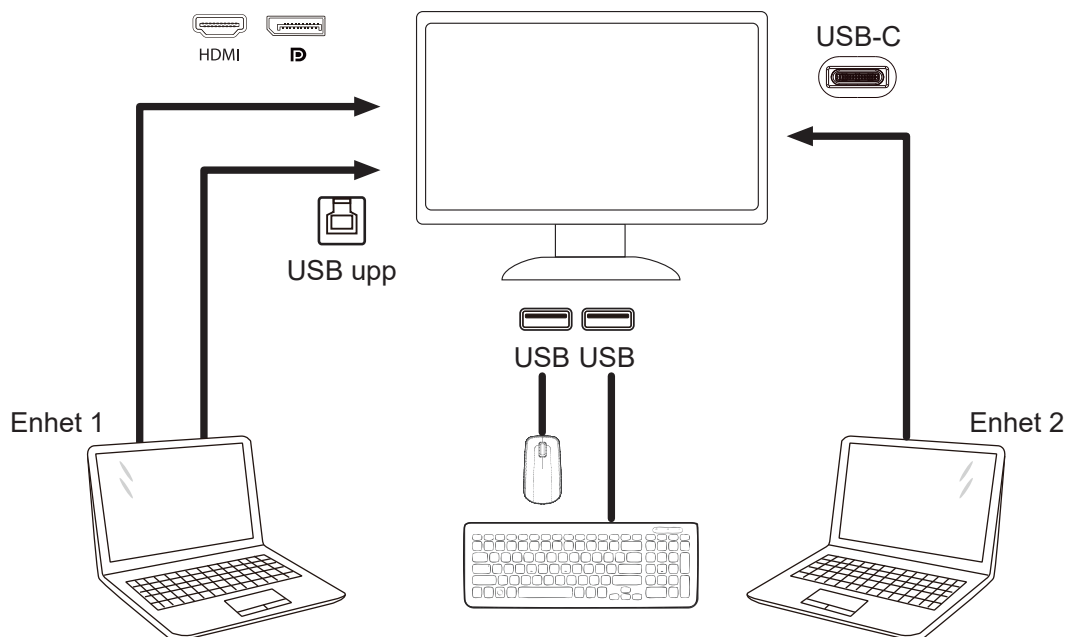
Med KVM-funktionen kan du visa två datorer, två bärbara datorer eller en dator och en bärbar dator på en AOC-skärm och styra de två enheterna med ett tangentbord och en mus. Byt kontroll över din dator eller bärbara enhet genom att välja ingångssignalkälla på "Input Select" i OSD-menyn.

Hur använder man KVM?

Steg 1: Anslut en enhet (dator eller bärbar dator) till skärmen via USB C.

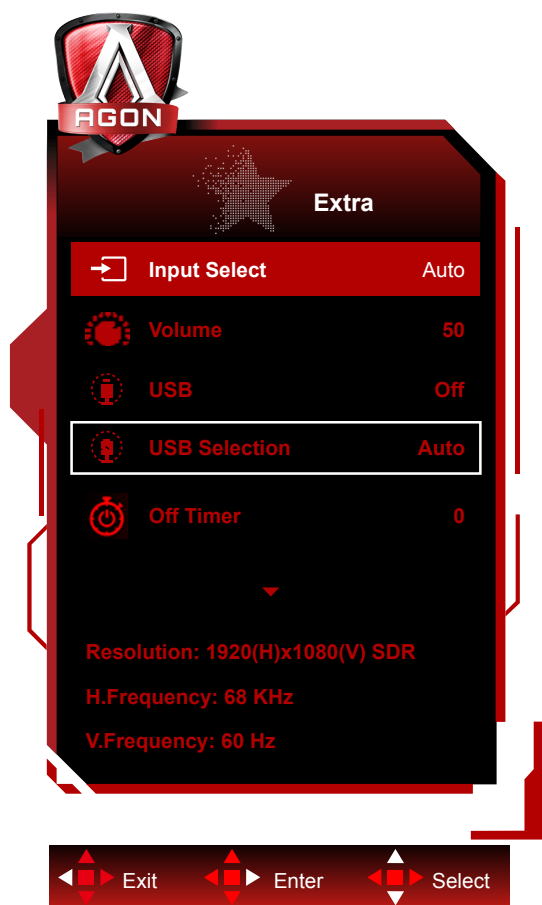
Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut då också den här enheten till skärmen med USB uppströms.

Steg 3: Anslut din kringutrustning (tangentbord och mus) till skärmen via USB-porten.



OBS! Skärmens utseende kan skilja sig från den som visas på bilden

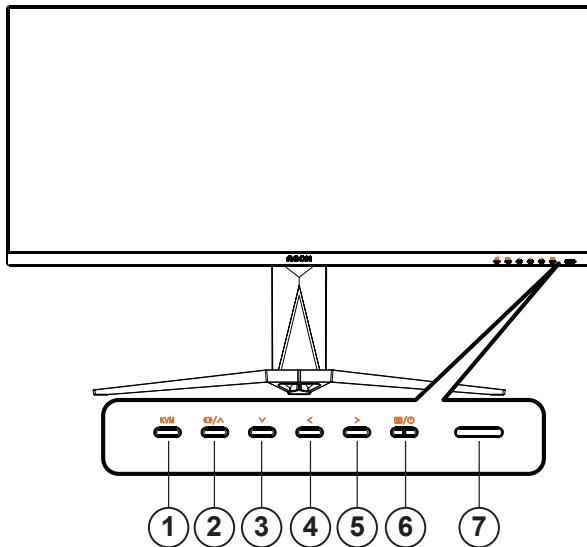
Steg 4: Gå till OSD-menyn. Gå till sidan OSD Setup (OSD-inställningar) och välj "Auto", "USB C" eller "USB UP" på fliken USB Selection (USB-val).



| USB Selection (USB-val) | Funktionsbeskrivning |
|-------------------------|--|
| Auto | Väljer automatiskt USB C eller USB Up beroende på ingångskällan. |
| USB-C | Ger USB-hubbfunktion via Tyoe-C-kabeln. |
| USB UP (USB upp) | Ger USB-hubbfunktion via USB B-kabeln. |

Inställning

Snabbtangenter



| | |
|---|--|
| 1 | KVM |
| 2 | Källa/Avsluta |
| 3 | Dial Point/Ned |
| 4 | Spelläge/Vänster |
| 5 | Skuggkontroll/Höger |
| 6 | Ström/Meny/Enter |
| 7 | Strömindikator/sensormottagare för fjärrkontroll |

Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmenyn eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

Dial Point

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

Spelläge/vänster

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "vänster"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "vänster" eller "höger" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

Skuggkontroll/Höger

När ingen skärmmeny visas, tryck på knappen Skuggkontroll för att aktivera dess justeringsfält. Tryck "vänster" eller "höger" för att justera kontrasten för en klar bild.

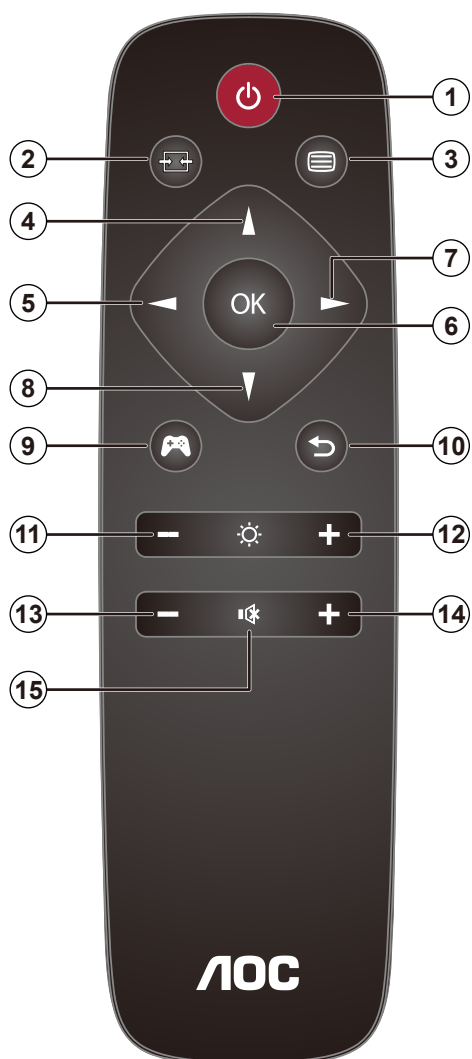
Källa/Avsluta

När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta Source (Källa) som snabbknapp för källan.

KVM

När OSD-menyn är stängd trycker du på "KVM"-knappen för att öppna menyn "USB-val", och USB uplink-datanalen kan ställas in efter behov. Om du ställer in "Automatisk" kan KVM-funktionen användas.

Beskrivning av fjärrkontrollens knappar

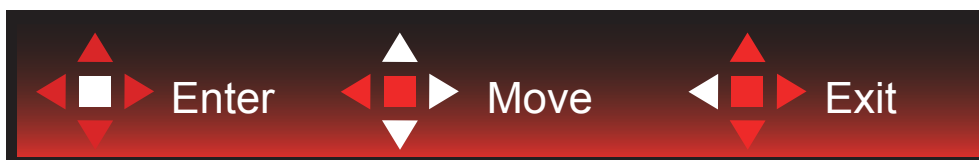


| | | |
|----|----|--|
| 1 | | Tryck för att sätta på eller stänga av. |
| 2 | | Ändra signalingångskällan. |
| 3 | | Öppna skärmmenyn. |
| 4 | | Justera skärmmenyn/Öka värdena. |
| 5 | | Gå tillbaka till föregående skärmnivå. |
| 6 | OK | Bekräfta skärmjusteringen. |
| 7 | | Öppna skärmmenyn. Bekräfta skärmjusteringen. |
| 8 | | Justera skärmmenyn/Sänk värdena. |
| 9 | | Öppna spelläge. |
| 10 | | Gå tillbaka till föregående skärmnivå |
| 11 | | Minska ljusstyrkan |
| 12 | | Öka ljusstyrkan |
| 13 | | Sänk volymen |
| 14 | | Höj volymen |
| 15 | | Stäng av ljud |

Guide till OSD-knappar (Meny)



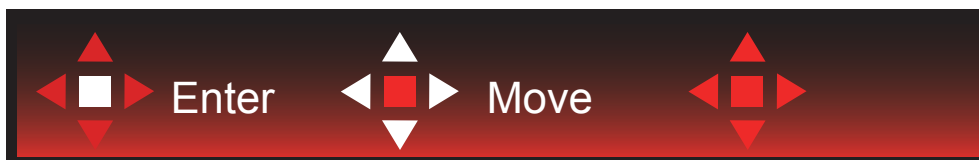
Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå
Move (Flytta): Använd knappen Vänster / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ
Exit (Avsluta): Använd knappen Höger för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå
Move (Flytta): Använd knappen Höger / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå
Move (Flytta): Använd knappen Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Move (Flytta): Använd knappen Left / Right / Down (Vänster/Höger/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Exit (Avsluta): Använd knappen Left (Vänster) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå
Enter (Öppna): Använd knappen Right (Höger) för att öppna nästa OSD-nivå
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att verkställa OSD-inställningen och tillbaka till föregående OSD-nivå
Select (Välj): Använd knappen Down (Ner) för att justera OSD-inställningen



Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att justera OSD-inställningen



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå
Select (Välj): Använd knappen Left / Right (Vänster/Höger) för att justera OSD-inställningen

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.




- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Följ knappguiden för att flytta eller välja (justera) OSD-inställningar.
- 3). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB.

Game Setting (Spelinställningar)



| | | | |
|---|--------------------------------|---------------------|---|
|  | Game Mode (Spelläge) | Off (Av) | Stäng av spelläget. |
| | | FPS | För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman. |
| | | RTS | För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten. |
| | | Racing | För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad. |
| | | Gamer 1 (Spelare 1) | Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1). |
| | | Gamer 2 (Spelare 2) | Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2). |
| | | Gamer 3 (Spelare 3) | Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3). |
| | | Off (Av) | Stäng av spelläget. |
| | Shadow Control (Skuggkontroll) | 0-100 | <p>Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild.</p> <ol style="list-style-type: none"> Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild. |
| | Game Color (Spelfärg) | 0-20 | Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild. |

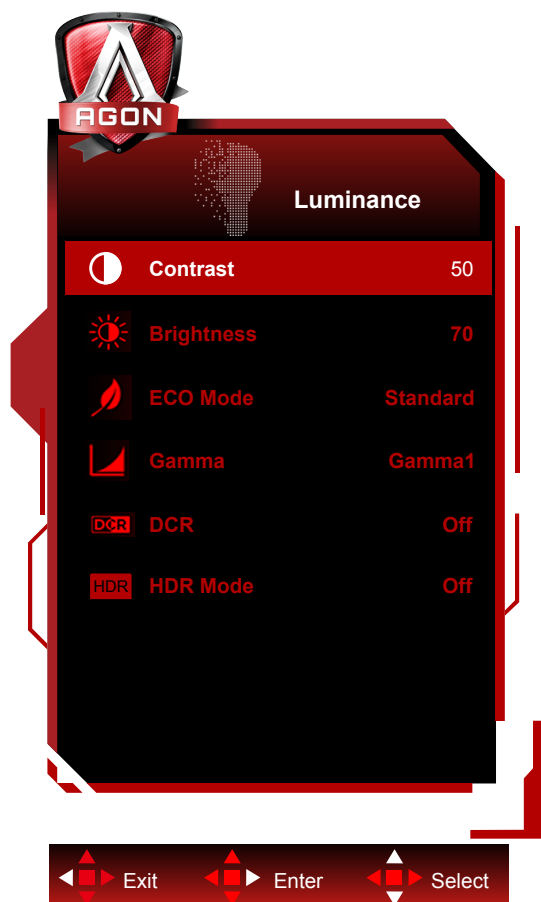
| | | | |
|--|--|---|---|
| | MBR | 0-20 | MBR (Motion Blur Reduction) ger 0-20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. Observera: 1. MBR-funktionen kan justeras när AMD FreeSync Premium är avstängd, den låga ingångsfördröjningen är påslagen och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75\text{Hz}$. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar. |
| | AMD FreeSync | On (På)/ Off (Av) | Inaktivera eller aktivera AMD FreeSync Premium. Körningspåminnelse för AMD FreeSync Premium: När funktionen AMD FreeSync Premium är aktiverad kan det blinka i vissa spelmiljöer. |
| | Overdrive | Weak (Svag)/Medium (Medel)/Strong (Stark)/ Boost (Förstärkning)/ Off (Av) | Justera svarstiden. Observera: 1. Om användaren justerar OverDrive till "Strong (Stark)", kan den visade bilden vara suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt deras preferenser. 2. Funktionen "Boost (Förstärkning)" är valfri när AMD FreeSync Premium är avstängd, den låga ingångsfördröjningen är påslagen och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75\text{Hz}$. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost (Förstärkning)" är påslagen. |
| | Low input Lag (Låg ingångsfördröjning) | On (På)/ Off (Av) | Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen OBS! Funktionen för låg inmatningsfördröjning fungerar när både WQHD och uppdateringsfrekvens $\geq 100\text{ Hz}$ uppfylls och är aktiverad som standard när AMD FreeSync Premium är aktiverat och kan inte justeras. |
| | Ramräknare | Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp | Visa direkt den aktuella signalens vertikala frekvens. (Ramräknarfunktionen fungerar bara med AMD-grafikkort.) |


OBS!

När "HDR Mode (HDR-läge)" under "Ljusstyrka" är inställt på "non-off" objekten "Game Mode (Spelläge)", "Shadow Control (Skuggkontroll)", "Game Color (Spelfärg)" inte justeras.

När "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på "non-off" objekten "Game Mode (Spelläge)", "Shadow Control (Skuggkontroll)", "Game Color (Spelfärg)", "MBR" inte justeras. "Boost (Förstärkning)" under "Overdrive" är inte tillgänglig.

Luminance (Luminans)



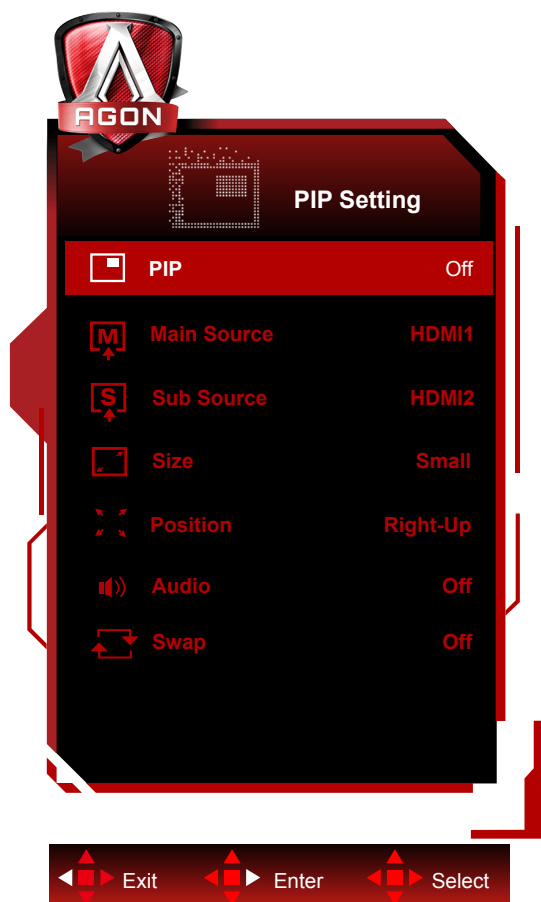
| | | | | |
|---|---|-----------------|--|----------------------|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast från digitalt register. | |
| | Brightness (Ljusstyrka) | 0-100 | Justering av bakgrundsbelysning | |
| | Eco mode (Sparläge) | Standard | | Standardläge |
| | | Text | | Textläge |
| | | Internet | | Internetläge |
| | | Game (Spel) | | Spelläge |
| | | Movie (Film) | | Filmläge |
| | | Sports (Sport) | | Sportläge |
| | | Reading (Läser) | | Läserläge |
| | Gamma | Uniformity | | Uniformityläge |
| | | Gamma1 | | Justera till Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | Justera till Gamma 2 |
| | DCR | Gamma3 | | Justera till Gamma 3 |
| DCR | Off (Av)/ On (På) | | Avaktivera/ Aktivera dynamiskt kontrastförhållande | |
| HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | Ställ in HDR-profilen efter dina användningskrav. Anmärkning: När HDR-innehåll identifieras, kommer HDR-alternativet att visas för justering. | |
| HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | Optimerad för bildens färg och kontrast, som simulerar HDR-effekt. Anmärkning: När HDR-innehåll inte identifieras, kommer HDR-lägesalternativet att visas för justering. | |


OBS!

När "HDR Mode (HDR-läge)" under "Ljusstyrka" är inställt på "non-off" objekten "Contrast (Kontrast)", "Eco mode (Sparläge)", "Gamma" inte justeras.

När "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på "non-off" kan alla objekt under "Luminance (Luminans)" inte justeras.

PIP Setting (PIP-inställning)



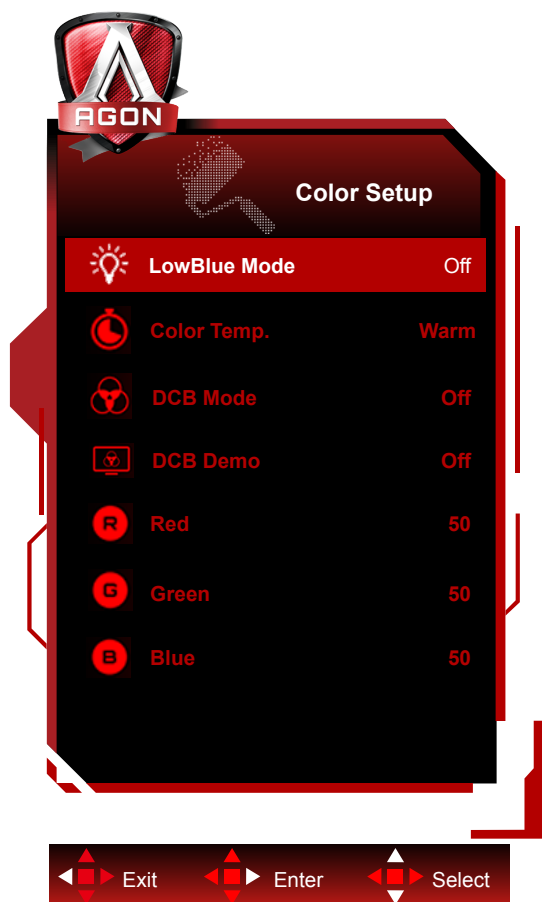
| | | | |
|---|--------------------------|--|--|
|  | PIP | Off (AV) / PIP / PBP | Avaktivera eller aktivera PIP eller PBP. |
| | Main Source (Huvudkälla) | | Välj huvudkälla för skärmen. |
| | Sub Source (Underkälla) | | Välj underkälla för skärmen. |
| | Size (Storlek) | Small (Liten)/Middle (Mellan)/Large (Stor) | Välj skärmstorlek. |
| | Position | Right-up (Höger-upp) | Ställ in skärmens placering. |
| | | Right-down (Höger-ner) | |
| | | Left-up | |
| | | Left-down | |
| | Audio (Ljud) | On (På): PIP-ljud | Avaktivera eller aktivera Ljudinställning. |
| | | Off (Av): Huvudljud | |
| Swap (Byt) | On (På): Byt | Byt skärmkälla. | |
| | Off (Av): ingen åtgärd | | |

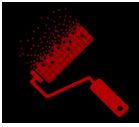
Observera:

- 1). När "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på icke stängt läge kan inte alla objekt under "PIP-inställning" justeras.
- 2). Färgjusteringen i OSD-menyn gäller endast för huvudskärmen, så huvudskärmen och underskärmen kan ha olika färger.
- 3). När PIP är aktiverat stöder DP- och USB C-signalkällorna den maximala upplösningen 3440x1440@120Hz; HDMI-signalkällan stöder den maximala upplösningen 3440x1440@100Hz.
- 4). När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmen/underskärmens ingångskälla i följande tabell:

| PIP/PBP | | Main source | | | |
|------------|--------|-------------|-------|----|--------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP | TYPE C |
| Sub source | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | DP | V | V | V | V |
| | TYPE C | V | V | V | V |

Color Setup (Färginställning)




| | | | |
|---|------------------------------|---|--|
|  | LowBlue Mode (LowBlue-läge) | Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning | Minska blåsljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen. |
| | Color Temp. (Färgtemperatur) | Warm (Varm) | Återkalla varm färg från EEPROM. |
| | | Normal | Återkalla normal färg från EEPROM. |
| | | Cool (Kall) | Återkalla kall färg från EEPROM. |
| | | sRGB | Återkalla sRGB-färg från EEPROM. |
| | | User (Användare) | Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM |
| | DCB Mode (DCB-läge) | Off (Av) | Inaktivera eller aktivera läget Off. |
| | | Full Enhance (Full förhöjning) | Aktivera läget Full förbättring |
| | | Nature Skin (Naturlig hud) | Aktivera läget Naturlig hud |
| | | Green Field (Gröna fält) | Aktivera läget Gröna fält |
| | | Sky-blue (Himmelsblå) | Aktivera läget Himmelsblå |
| | AutoDetect (Autoavkänning) | Aktivera läget Autoavkänning. | |
| | DCB Demo | På eller av | Avaktivera eller aktivera Demo |
| Red (Röd) | 0-100 | Röd förstärkning från Digital-register. | |
| Green (Grön) | 0-100 | Grön förstärkning från Digital-register. | |
| Blue (Blå) | 0-100 | Blå förstärkning från Digital-register. | |

OBS!

När "HDR"/"HDR Mode (HDR-läge)" under "Ljusstyrka" är inställt på "non-off" kan alla objekt under "Color Setup (Färginställning)" inte justeras.

Extra



| | | | |
|---|-------------------------------|---|--|
|  | Input Select (Välj Inmatning) | AUTO/HDMI1 / HDMI2 /DP / USB C* | Välj insignalälla |
| | Volym | 0-100 | Justera volyminställning |
| | USB | Off / Hög upplösning/ Hög datahastighet | Standardinställningen för USB är Av. Om du vill ansluta USB-C-enhet justerar du USB-inställningen till Hög upplösning eller Hög datahastighet. |
| | USB Selection | Auto / USB C / USB up | Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source |
| | Off timer (Avstängningstimer) | 0-24 timmar | Välj avstängningstid |
| | Image Ratio (Bildförhållande) | Bred / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) /34"W (21:9) | Välj bildförhållande för visning. |
| | DDC/CI | ja eller nej | Slå PÅ/AV DDC/CI-support |
| | Reset (Återställ) | ja eller nej | Återställ menyn till standard |

*: Enheten måste stödja videoöverföring med USB C-gränssnitt (DP Alt).

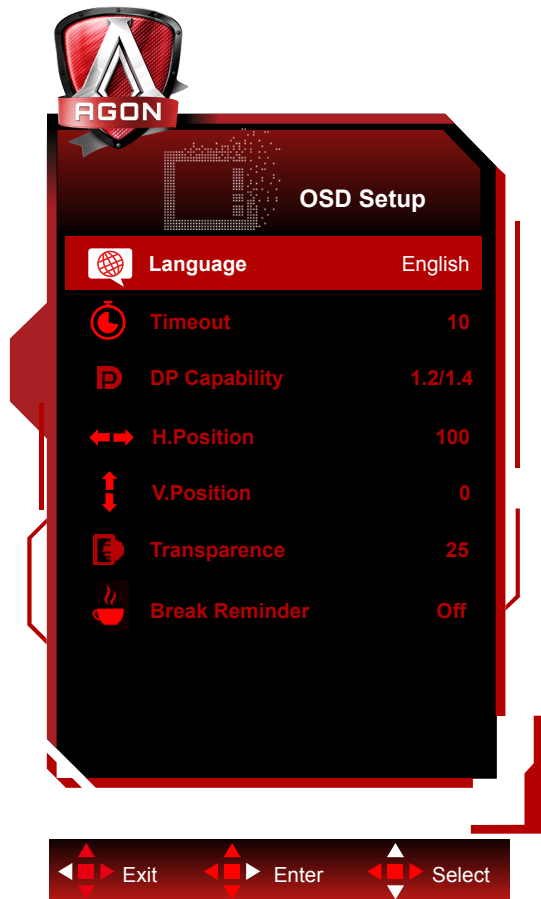
USB C (DP Alt)-funktionen är avstängd som standard när den används för första gången eller efter återställning av OSD-

menyn, och den kan slås på igen med någon av följande metoder:

1). Displayen slås på och av totalt 3 gånger.

2). Alternativet "USB" under "OSD-inställningar" i OSD-menyn är inställt på icke-stängt läge.

OSD Setup (Bildskärmsinställning)



| | | | |
|---|-------------------------------------|-------------|---|
|  | Language (Språk) | | Välj bildskärmspråk |
| | Timeout | 5-120 | Justera bildskärmens timeout |
| | DP Capability (DP-kapacitet) | 1.1/1.2/1.4 | Observera att endast DP1.2/DP1.4 stöder funktionen Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium |
| | H. Position (Position-H) | 0-100 | Justera skärmmenyns horisontella läge |
| | V. Position (Position-V) | 0-100 | Justera skärmmenyns vertikala läge |
| | Transparence (Transparens) | 0-100 | Justera bildskärmens transparens |
| | Break Reminder (Påminnelse om rast) | på eller av | Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme |

LED-indikation

| Status | LED-lampans färg |
|-------------------|------------------|
| Fullt strömläge | Vit |
| Aktiv avstängning | Vit (blinkar) |

Felsökning

| Problem och fråga | Möjliga lösningar |
|---|--|
| Ström-LED är inte PÅ | Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen. |
| Inga bilder på skärmen | <ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln. • Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten via DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * HDMI/DP-ingång är inte tillgängligt för alla modeller. • Om strömmen är påslagen, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta upp datorn i ett lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare. • Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera. • Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats. |
| Suddig bild och problem med skuggbilder | Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan. |
| Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden | Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder. |
| Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge" | Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten. |
| Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ) | Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. |
| Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek | Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO). |
| Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut) | Justera RGB-färg eller välj önskad färg. |
| Horisontella eller vertikala störningar på skärmen | Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera. |
| Reglering och service | Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller www.aoc.com (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan). |

Specifikationer

Allmänna specifikationer

| | | | |
|---|------------------------------------|---|------------------------------|
| Panel | Modellnamn | AG405UXC | |
| | Skärmtyp | TFT LCD-färgskärm | |
| | Visningsyta | 100.4 cm diagonalt | |
| | Pixeltäthet | 0,26925mm (H) × 0,26925mm (V) | |
| | Video | HDMI /DP/USB C | |
| | Display Color (Färgvisning) | 16,7 miljoner färger | |
| Övrigt | Horisontell frekvens | 30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C) | |
| | Horisontell skärmstorlek (maximal) | 926,22mm | |
| | Vertikal frekvens | 48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C) | |
| | Vertikal skärmstorlek (maximal) | 387,72mm | |
| | Optimal förinställd upplösning | 3440x1440@60Hz | |
| | Max resolution | 3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@144Hz (DP/USB C*) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Anslutning | HDMIx2, DP,USB C(DP Alt), USBx4, USB-upp, Hörlur ut | |
| | Strömkälla | 100-240V~ 50/60Hz 3A | |
| | Effektförbrukning | Typisk (standard ljusstyrka och kontrast) | 45 W |
| Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100) | | ≤225 W | |
| Vänteläge | | ≤ 0,5 W | |
| USB C | USB C | Reversibelt kontaktdon | |
| | Superhastighet | Data- och videoöverföring | |
| | DP | Inbyggt DisplayPort Alt-läge | |
| | Strömförsörjning | USB PD version 3.0 | |
| | Max strömförsörjning | Upp till 65W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A) | |
| Miljö | Temperatur | Drift | 0°C~ 40°C |
| | | Ur drift | -25°C~ 55°C |
| | Luftfuktighet | Drift | 10 ~ 85 % (utan kondens) |
| | | Ur drift | 5 % ~ 93% (utan kondens) |
| | Höjd | Drift | 0 - 5 000 m (0 – 16404 fot) |
| | | Ur drift | 0 - 12 192 m (0 – 40000 fot) |

*:När USB-porten är inställd på 2.0 eller av är USB C (DP Alt)-portens maximala upplösning 3440x1440@144Hz .

Förinställda visningslägen

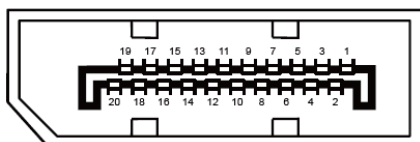
| STANDARD | UPPLÖSNING | HORISONTELL FREKVENSS (KHZ) | VERTIKAL FREKVENSS (Hz) |
|----------|-------------------------------|-----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640 x 480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024 x 768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.290 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| PBP | 1720x1440@60Hz | 89.819 | 59.973 |
| | 1720x1440@75Hz | 111.875 | 74.983 |
| | 1720x1440@100Hz | 150.972 | 99.982 |
| | 1720X1440@120Hz(DP/ USB C) | 181.2 | 120 |
| | 1720X1440@144Hz(DP/ USB C) | 214.56 | 144 |
| WQHD | 3440x1440@30Hz | 44.408 | 29.985 |
| | 3440x1440@60Hz | 89.819 | 59.973 |
| | 3440x1440@75Hz | 111.875 | 74.983 |
| | 3440x1440@100Hz | 150.972 | 99.982 |
| | 3440X1440@120Hz(DP/ USB C) | 181.2 | 120 |
| | 3440X1440@144Hz(DP/ USB C) | 214.56 | 144 |
| IBM | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

| Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn |
|-----------|-------------------|-----------|----------------------------|-----------|----------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS-data 0- | 17. | DDC/CEC jord |
| 2. | TMDS Data 2 skärm | 10. | TMDS-klocka + | 18. | +5V ström |
| 3. | TMDS-data 2- | 11. | TMDS klockskärm | 19. | Hot Plug-detektering |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS-klocka - | | |
| 5. | TMDS Data 1 skärm | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS-data 1- | 14. | Reserverad (N.C. på enhet) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 skärm | 16. | SDA | | |



20-stift signalkabel för färgdisplay

| Stiftnr. | Signalnamn | Stiftnr. | Signalnamn |
|----------|---------------|----------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug-detektering |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retur DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.