

AGON



Monitor LCD
Manual do utilizador

AG405UXC

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Energia	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da embalagem	6
Instalar o suporte e a base	7
Ajustar o ângulo de visão	8
Ligar o monitor	9
Fixação do braço para montagem na parede	10
Função AMD FreeSync Premium	11
HDR	12
Função KVM	13
Ajuste	15
Botões de atalho	15
Descrição dos botões do controlo remoto	17
Guia de Botões do OSD (Menu)	18
Configuração do OSD	20
Game Setting (Configuração de jogo)	21
Luminance (Luminância)	23
PIP Setting (Configuração PIP)	25
Color Setup (Configuração da cor)	27
Extra	29
OSD Setup (Configuração do OSD)	30
Indicador LED	31
Resolução de problemas	32
Especificações	33
Especificações gerais	33
Modos de exibição predefinidos	34
Atribuição de pinos	35
Plug and Play	36

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

Energia

 O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

! No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

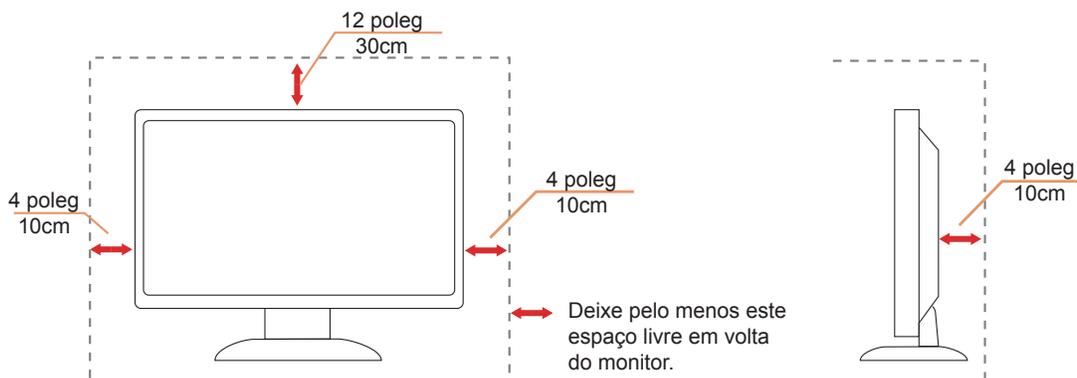
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

! Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

Instalado com o suporte

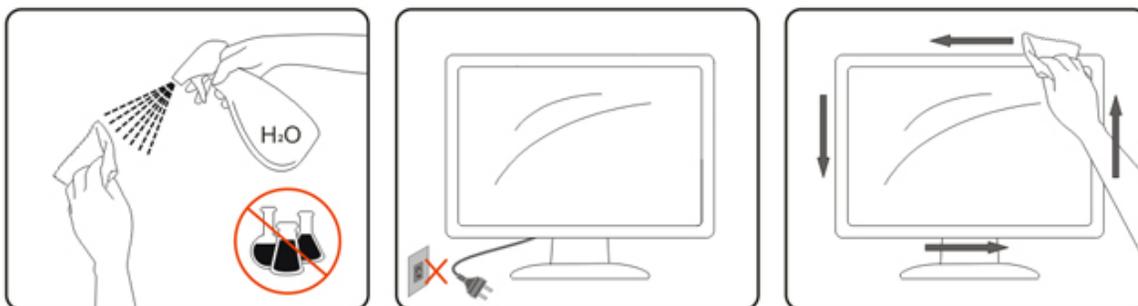


Limpeza

⚠ Limpe a caixa do monitor regularmente com um pano. Pode utilizar um detergente suave para limpar as manchas, já que um detergente abrasivo poderá danificar a caixa do produto.

⚠ Durante a limpeza, tenha cuidado para que o detergente não derrame para o interior do produto. O pano de limpeza não deverá ser áspero para não arranhar a superfície do ecrã.

⚠ Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.



Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

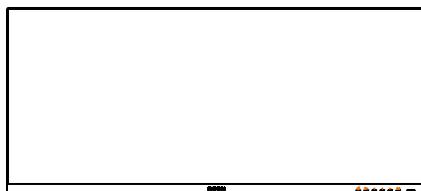
 Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

 A porta USB Tipo C só pode ser ligada a equipamentos em conformidade com a norma IEC 62368-1 ou IEC 60950-1.

Configuração

Conteúdo da embalagem



Quick Start



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries

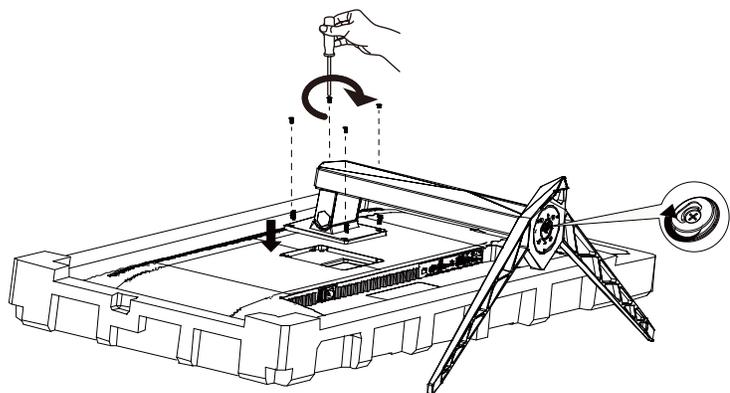


* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

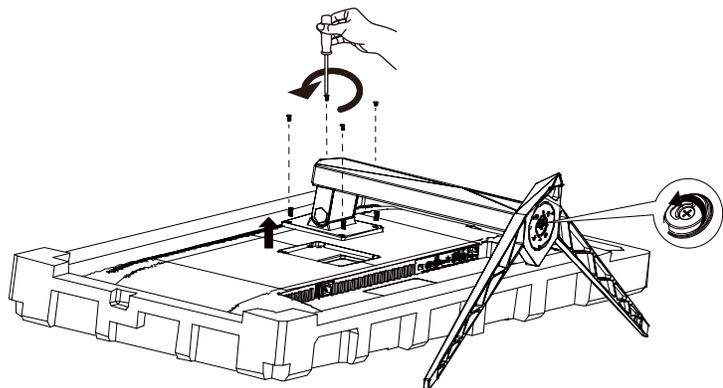
Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

Instalação:



Remoção:

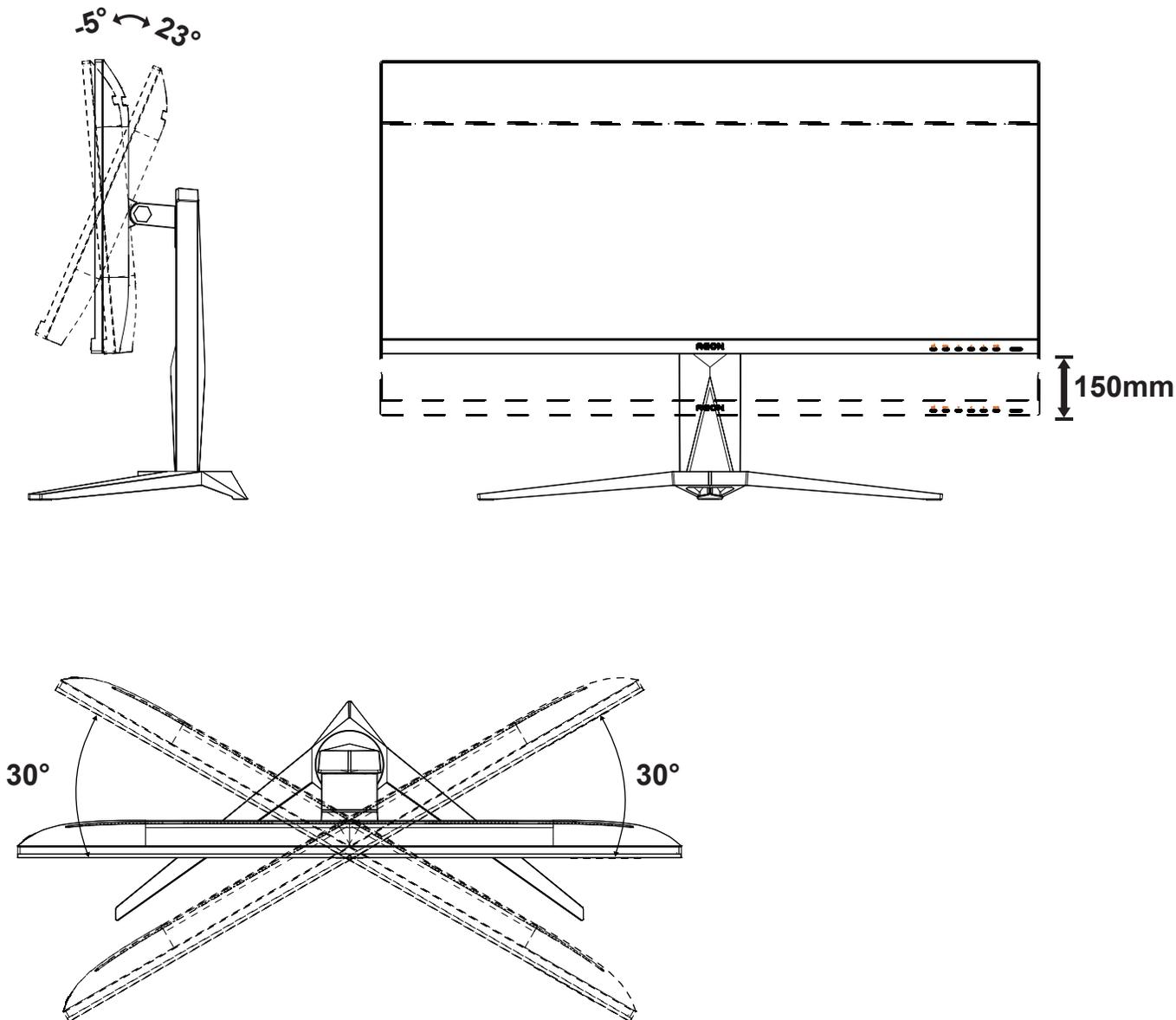


Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



NOTA:

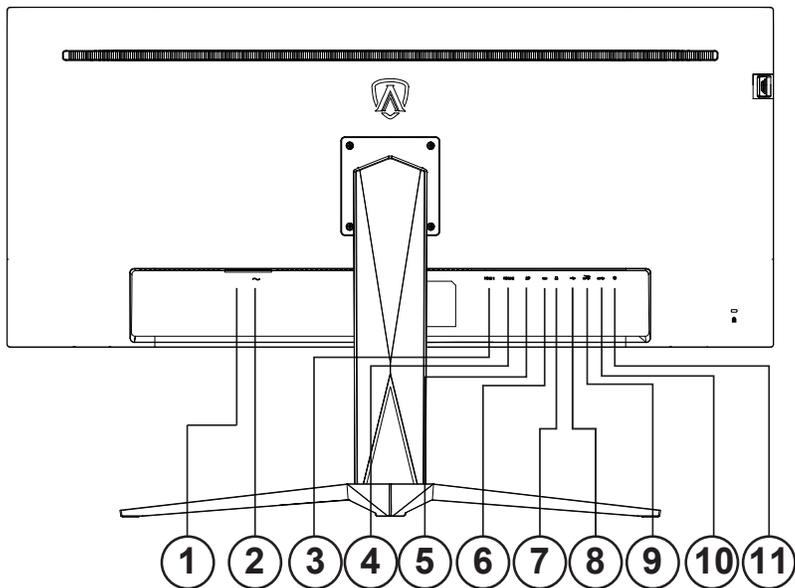
Não toque no ecrã LCD quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã LCD.

Aviso

- Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1. Botão de energia
2. Alimentação
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP
6. USB C
7. Auscultadores
8. USB acima
9. USB3.2 Gen1 + carregamento rápido x1
USB3.2 Gen1 x1
10. USB3.2 Gen1 x2
11. Botões de acesso rápido

Ligar ao PC

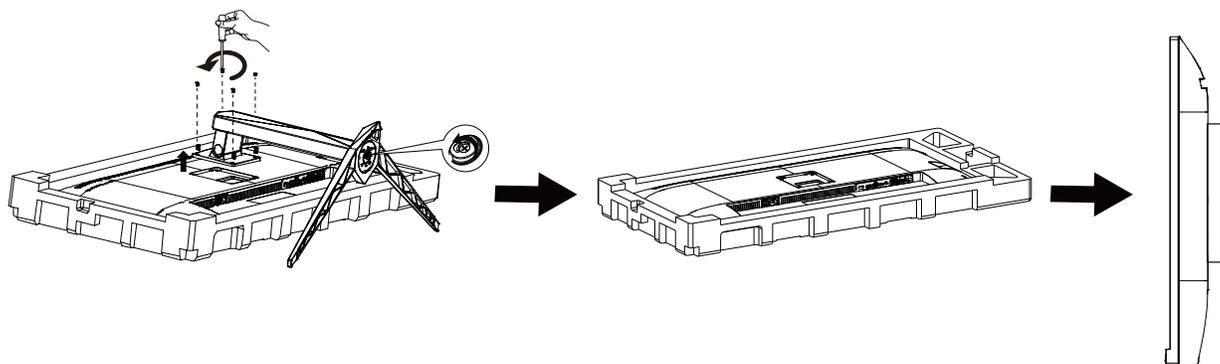
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

Fixação do braço para montagem na parede

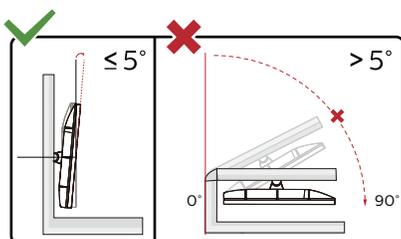
Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.



Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.

 Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC.



* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

Aviso

- Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função AMD FreeSync Premium

1. A função AMD FreeSync Premium funciona com DP/HDMI/USB C.
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em www.AMD.com

Placa gráfica

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

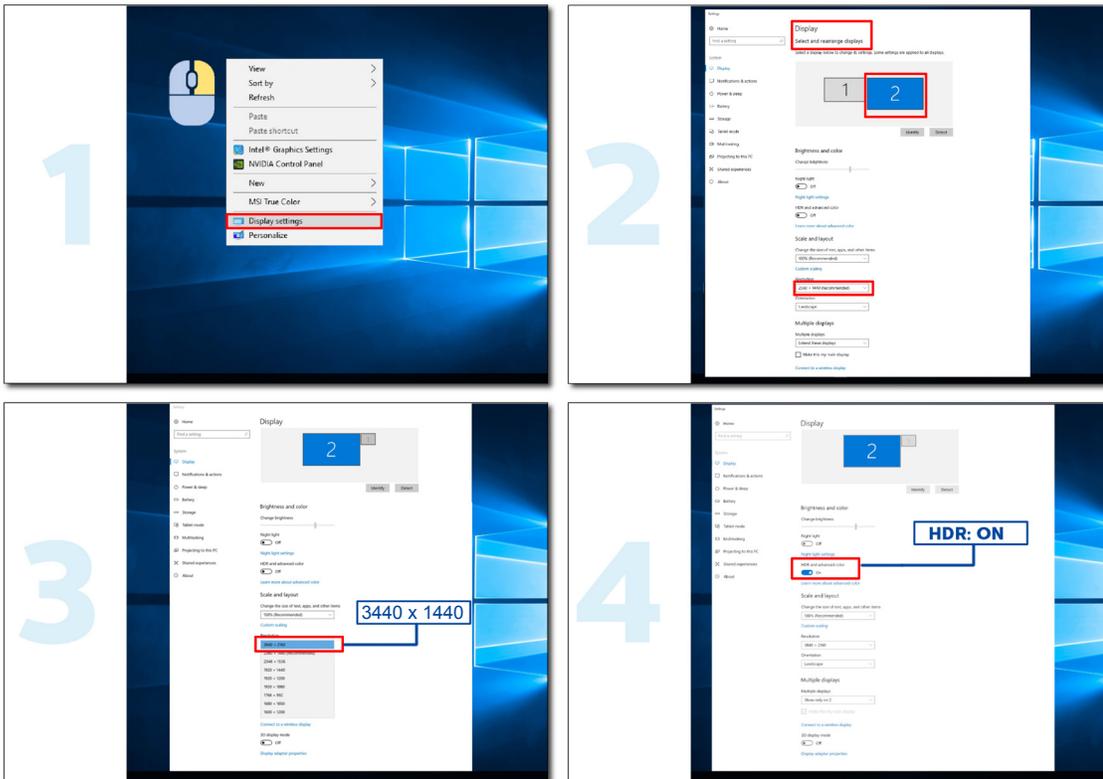
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. “Desative” a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

Nota:

1. A função HDR não é suportada pelas versões anteriores a WIN10 V1703 (não incluído).
2. Para WIN10 V1703, é suportada apenas a interface HDMI, a interface DisplayPort não é suportada.
3. Definições de exibição:
 - a. Acesse a “Definições de exibição” e selecione a resolução – 3440x1440, e ative a função HDR.
 - b. Altere para a resolução selecionada – 3440x1440 (se disponível) para obter os melhores efeitos HDR.



Função KVM

O que é o KVM?

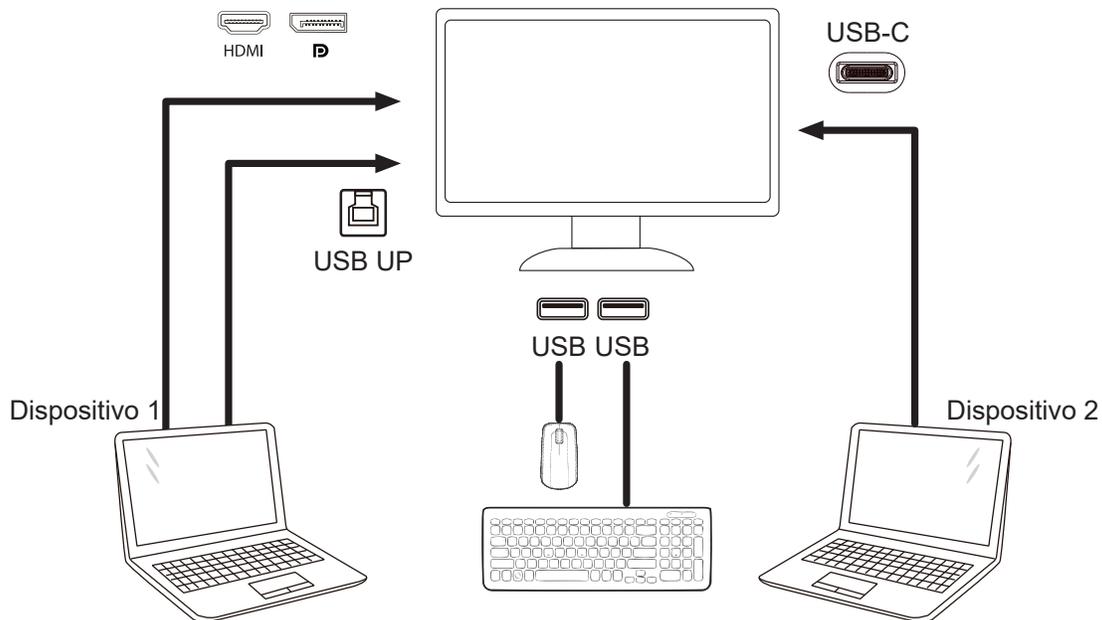
Com a função KVM, pode exibir dois PC, ou dois computadores portáteis, ou um PC e um computador portátil num monitor AOC, e controlar os dois dispositivos com o teclado e o rato. Alterne o controlo que tem sobre os seus computadores portáteis ou PC escolhendo a fonte de sinal de entrada em “Selecionar entrada” no menu OSD.

Como utilizar o KVM?

Passo 1: Ligue um dispositivo (PC ou computador portátil) ao monitor através de USB C.

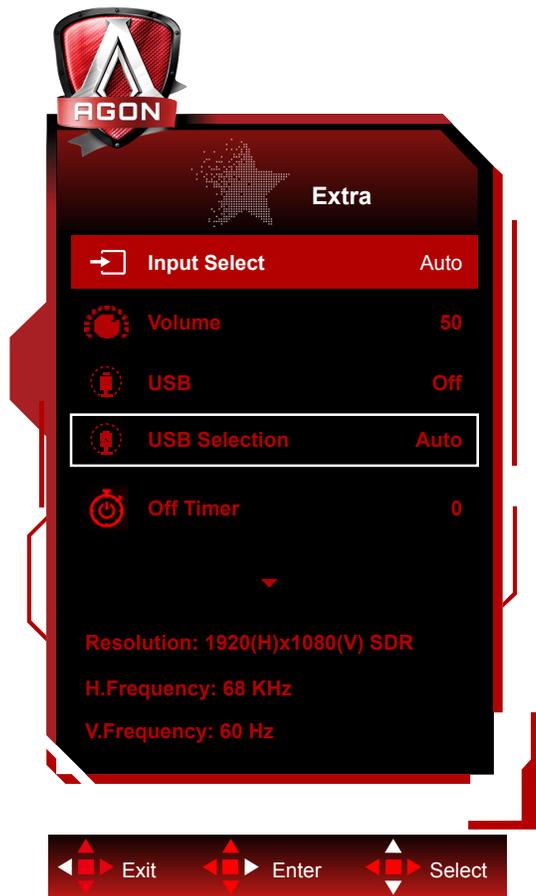
Passo 2: Ligue o outro dispositivo ao monitor através de HDMI ou DisplayPort. Em seguida, ligue também este dispositivo ao monitor com cabo de transmissão USB.

Passo 3: Ligue os seus periféricos (teclado e rato) ao monitor através de porta USB.



Nota: O design do monitor pode ser diferente do ilustrado.

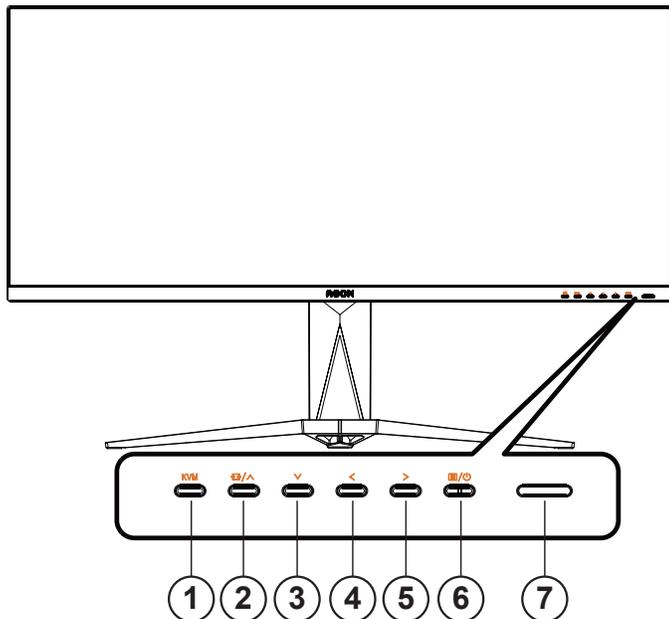
Passo 4: Acesse ao menu Extra de Extra e selecione “Auto”, “USB C” ou “USB UP” no separador de seleção USB.



USB Selection (Seleção de USB)	Descrição de funções
Auto	Seleciona automaticamente USB C ou USB Up dependendo na fonte de entrada.
USB C	Oferece função de concentrador USB através de cabo Tipo C.
USB Up	Oferece função de concentrador USB através de cabo USB B.

Ajuste

Botões de atalho



1	KVM
2	Fonte/Cima
3	Dial Point/Baixo
4	Modo de Jogo/Esquerda
5	Controlo de sombras/Direita
6	Energia/Menu/Enter
7	Recetor do sensor do indicador de energia/controlo remoto

Energia/Menu/Enter

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

Dial Point

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

Modo de Jogo/Esquerda

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão “< Esquerda” para abrir a função de modo de jogo e prima o botão “< Esquerda” ou “> Direita” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

Controlo de sombras/Direita

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Shadow Control (Controlo de sombras) para ativar a barra de ajuste de controlo de

sombras. Prima “< Esquerda” ou “> Direita” para ajustar o contraste e obter uma imagem nítida.

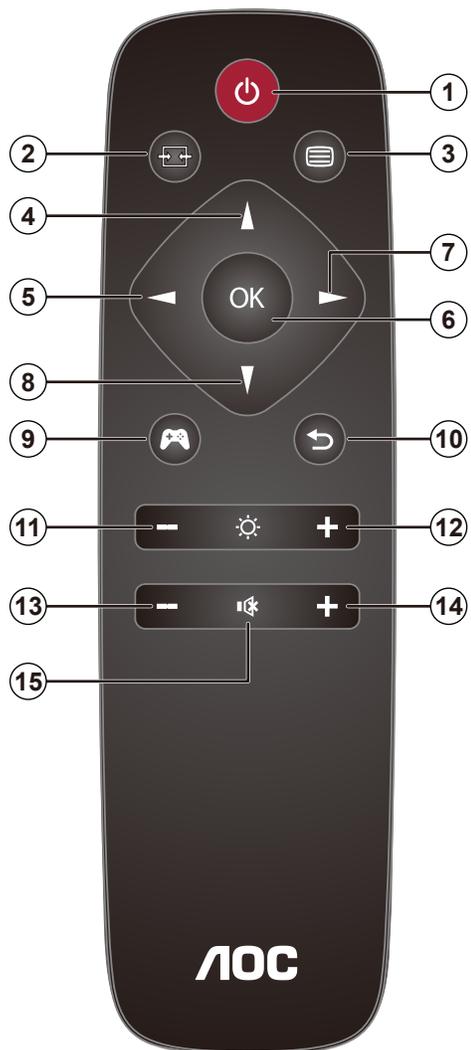
Fonte/Cima

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.

KVM

Quando o menu OSD estiver fechado, pressione a tecla “KVM” para abrir o menu “Seleção USB”, e o canal de dados USB uplink pode ser definido de acordo com a procura de utilização. A função KVM pode ser implementada se for definida para “Automático”.

Descrição dos botões do controlo remoto



1		Pressione para ligar e desligar o monitor.
2		Alterar a fonte de entrada de sinal.
3		Aceder ao menu OSD.
4		Ajustar o menu OSD/Aumentar os valores.
5		Voltar ao nível anterior do menu OSD.
6	OK	Confirmar o ajuste do menu OSD.
7		Aceder ao menu OSD. Confirmar o ajuste do menu OSD.
8		Ajustar o menu OSD/Diminuir os valores.
9		Abrir o modo de jogo.
10		Voltar ao nível anterior do menu OSD
11		Diminuir o brilho
12		Aumentar o brilho
13		Diminuir o volume
14		Aumentar o volume
15		Desativar o som

Guia de Botões do OSD (Menu)



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Esquerda/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Direita para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Direita/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

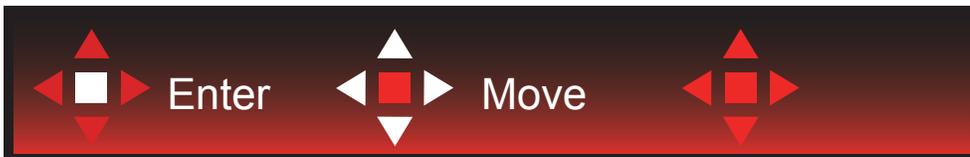
Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Mover: Utilize o botão Esquerda/Direita /Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Confirmar: Utilize botão Direita para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aplicar a definição do menu OSD e voltar ao nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Baixo para ajustar a definição do menu OSD



Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para ajustar a definição do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Esquerda/Direita para ajustar a definição do menu OSD

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controle.

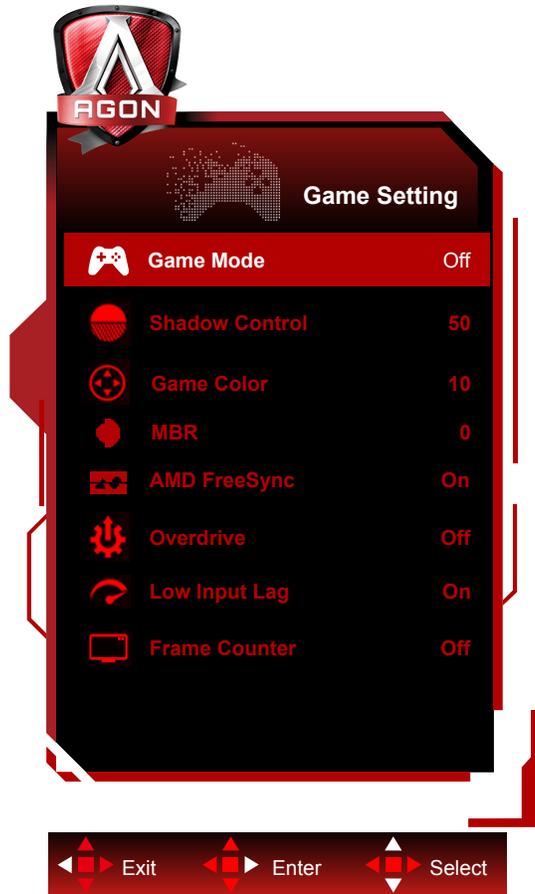


- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Siga o Guia de Botões para mover ou selecionar (ajustar) as definições do menu OSD
- 3). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Modos ECO (exceto modo Normal), DCR e modo DCB ; apenas pode existir um destes quatro estados.

Game Setting (Configuração de jogo)



	Game Mode (Modo de jogo)	off (desativado)	Desligue o modo de jogo.
		FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
	Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor
	MBR	0-20	MBR (Redução de desfocagem de movimento) Disponibiliza 0-20 níveis de ajuste para reduzir a desfocagem de movimento. Nota: 1. A função MBR poderá ser ativada se a função AMD FreeSync Premium estiver desativada, a redução de atraso de entrada estiver ativada e a frequência de atualização for de ≥75Hz. 2. O brilho do ecrã irá diminuir à medida que o valor do ajuste aumenta.
	AMD FreeSync	On (Activar) / Off (Desactivar)	Desativar ou ativar a função AMD FreeSync Premium. Lembrete de execução de AMD FreeSync Premium: Quando a função AMD FreeSync Premium estiver ativada, poderá ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.

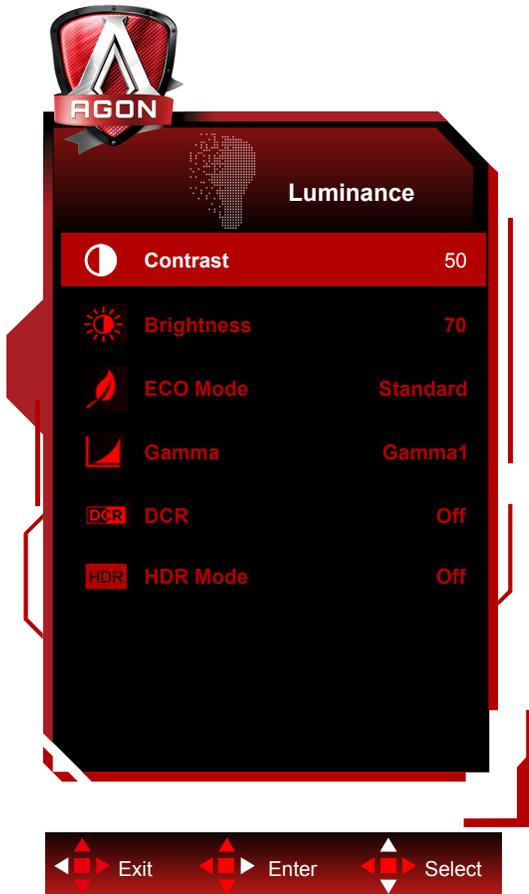
	Overdrive (Intensificação)	Weak (Fraco) Medium (Médio) Strong (Forte) Boost (Intensificar) Off (Desativado)	Ajustar o tempo de resposta. Nota: 1. Se o utilizador ajustar a Taxa de Reação para “Strong (Forte)”, a imagem exibida poderá desfocar. O utilizador pode ajustar o nível de Taxa de Reação ou desativar a função de acordo com as suas preferências. 2. A função “Boost (Intensificar)” poderá ser selecionada se a função AMD FreeSync Premium estiver desativada, a redução de atraso de entrada estiver ativada e a frequência de atualização for de ≥ 75 Hz. 3. O brilho do ecrã irá diminuir se a função “Boost (Intensificar)” estiver ativada.
	Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	On (Activar) / Off (Desactivar)	Desativar a memória intermédia para diminuir o atraso da entrada Nota: A função de atraso de entrada baixo funciona quando tanto o WQHD como a frequência de atualização ≥ 100 Hz são satisfeitos, e é ativada por definição quando a função AMD FreeSync Premium é ativada e não pode ser ajustada.
	Contador de fotogramas	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir instantaneamente a frequência vertical do sinal de entrada selecionado. (A função de contador de fotogramas funciona apenas com placas gráficas AMD.)

Nota:

Quando o “HDR Mode (Modo HDR)” em “Brilho” estiver “desativado”, não será possível ajustar os itens “Game Mode (Modo de jogo)”, “Shadow Control (Controlo de sombras)”, “Game Color (Cor de jogo)”.

Quando o “HDR” em “Brilho” estiver “desativado”, não será possível ajustar os itens “Game Mode (Modo de jogo)”, “Shadow Control (Controlo de sombras)”, “Game Color (Cor de jogo)”, “MBR”. A opção “Boost (Intensificar)” no menu “Overdrive” não está disponível.

Luminance (Luminância)

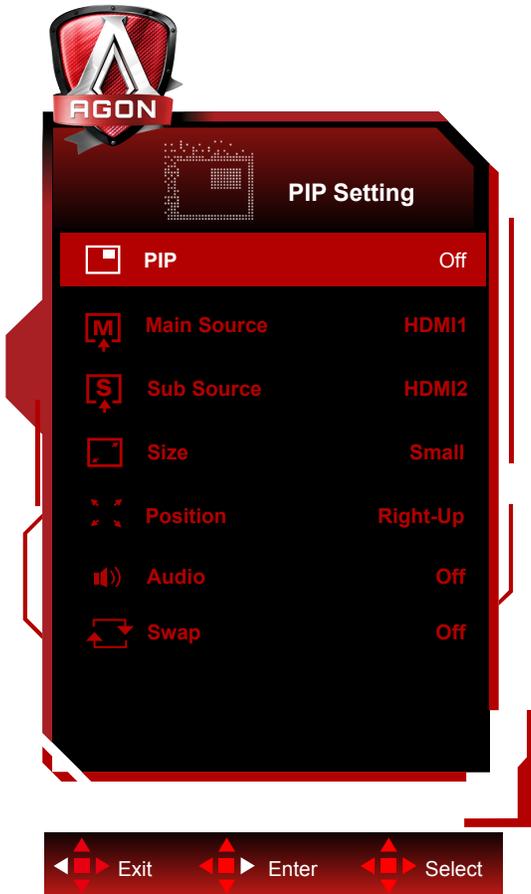


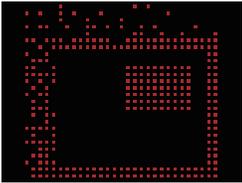
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.	
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo	
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)		Modo padrão
		Text (Texto)		Modo de texto
		Internet		Modo de Internet
		Game (Jogo)		Game Mode (Modo de jogo)
		Movie (Vídeo)		Modo de vídeo
		Sports (Desporto)		Modo de desporto
	Gamma (Gama)	Reading (Leitura)		Modo de leitura
		Gamma1 (Gama 1)		Ajustar para Gamma 1 (Gama 1)
Gamma2 (Gama 2)			Ajustar para Gamma 2 (Gama 2)	
DCR	Gamma3 (Gama 3)		Ajustar para Gamma 3 (Gama 2)	
	On (Activar) / Off (Desactivar)		Desativar / Ativar a taxa de contraste dinâmico	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Configure o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Otimizado para cor e contraste da imagem, o que simulando o efeito HDR. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção de modo HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	

Nota:

1. Se o "Modo HDR" em "Luminance (Luminância)" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições "Contraste", "Modo Eco" e "Gama".
2. Se "HDR" em "Luminance (Luminância)" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens em "Luminance (Luminância)".

PIP Setting (Configuração PIP)



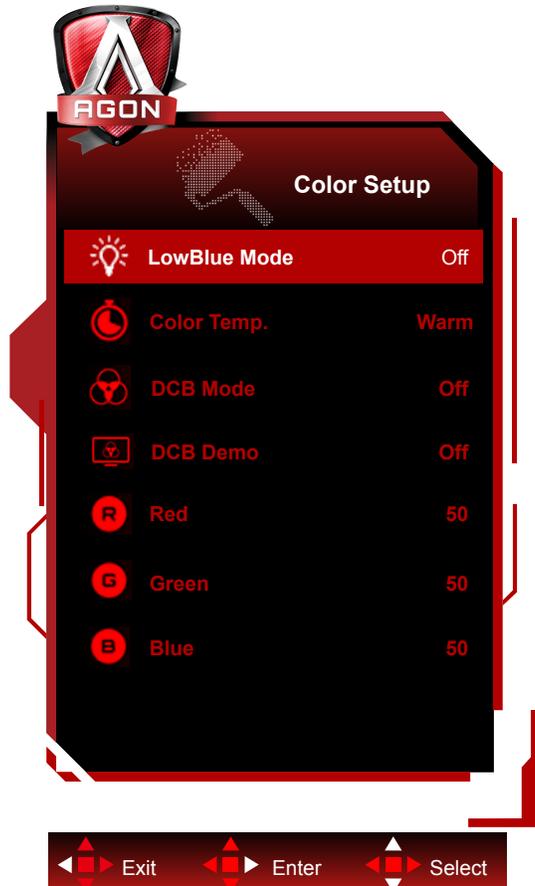
	PIP	Off (Desactivar) / PIP / PBP	Desactivar ou Activar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)		Seleccionar fonte do ecrã principal.
	Sub Source (Sub-fonte)		Seleccionar fonte do ecrã secundário.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Seleccionar o tamanho do ecrã.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-cima)	Definir a localização do ecrã.
		Right-down (Direita-baixo)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Áudio)	On (Activado): Áudio PIP	Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio.
		Off (Desactivado): Áudio principal	
Swap (Trocar)	On (Activado): Trocar	Trocar a fonte do ecrã.	
	Off (Desactivado): sem ação		

Nota:

- 1). Quando "HDR" em "Brilho" estiver definido para um estado não fechado, nenhum item em "Definição PIP" pode ser ajustado.
- 2). O ajuste de cor do menu OSD só é válido para o ecrã principal, pelo que o ecrã principal e o ecrã secundário podem ter cores diferentes.
- 3). Quando PIP é ativado, as fontes de sinal DP e USB C suportam a resolução máxima de 3440x1440 a 120 Hz; a fonte de sinal HDMI suporta a resolução máxima de 3440x1440 a 100 Hz.
- 4). Quando PBP/PIP é ativado, a compatibilidade da fonte de entrada do ecrã principal/secundário é apresentada na tabela seguinte:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	TYPE C
Sub -source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	TYPE C	V	V	V	V

Color Setup (Configuração da cor)

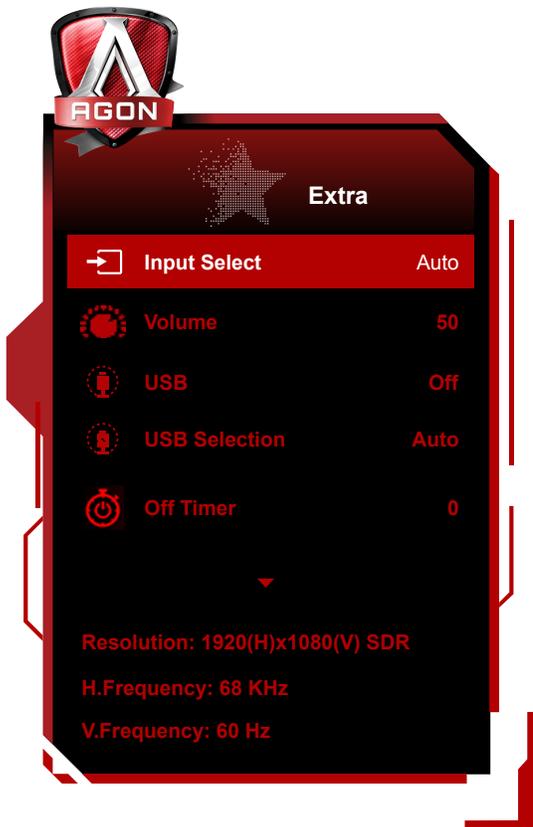


	LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.
	Color Temp. (Temp. cor)	Warm (Quente)	Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal	Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)	Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		sRGB	Restitui a temperatura da cor SRGB a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)	Restitui a temperatura da cor do utilizador a partir da EEPROM.
	DCB Mode (Modo DCB)	Off (Desactivar)	Desativar o Modo Otimização Total
		Full Enhance (Optimiz Total)	Ativar o Modo Otimização Total
		Nature Skin (Tom Natural)	Ativar o Modo Tom Natural
		Green Field (Campo Verde)	Ativar o Modo Campo Verde
		Sky-blue (Céu Azul)	Ativar o Modo Céu Azul
		AutoDetect (Deteção Auto)	Ativar o Modo de Deteção Automática
	DCB Demo (Demonstração DCB)	On (Activar) / Off (Desactivar)	Desativar ou Ativar o Modo Demonstração
Red (Vermelho)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.	
Green (Verde)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor verde.	
Blue (Azul)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor azul.	

Nota:

Quando o “HDR/HDR Mode (Modo HDR)” em “Brilho” estiver “desativado”, não será possível ajustar todos itens em “Color Setup (Configuração da cor)”.

Extra



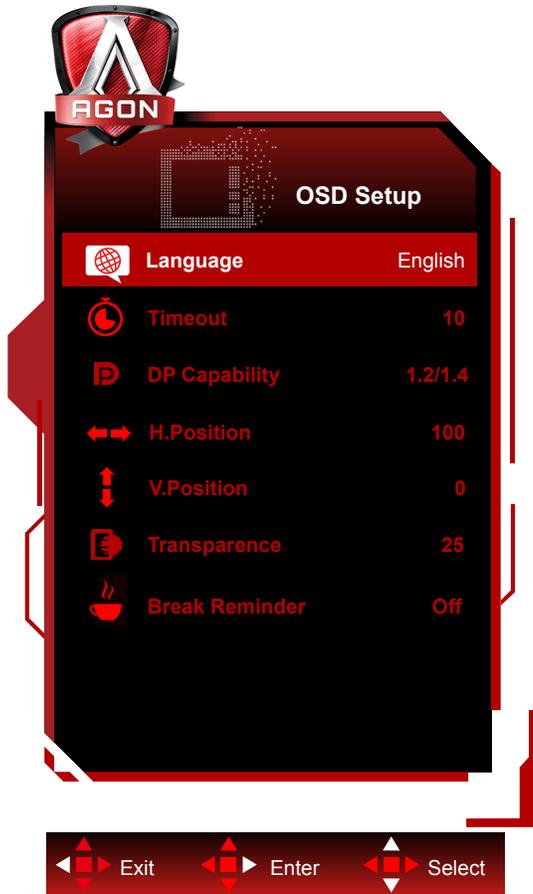
	Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/HDMI1 / HDMI2 / DP / USB C*	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
	Volume	0-100	Ajustar o nível do volume
	USB	Off / Alta resolução / Velocidade de dados alta	Se você quiser conectar o dispositivo USB-C, ajuste a configuração USB para Alta resolução ou Velocidade de dados alta.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
	Image Ratio (Resolução)	Wide (Largo) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) / 34"W (21:9)	Selecionar a proporção da imagem.
	DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
	Reset (Repor)	Sim ou não	Repor as predefinições do menu

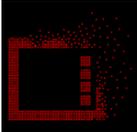
*: O dispositivo precisa suportar a transmissão de vídeo da interface USB C (DP Alt).

A função USB C (DP Alt) é desativada por padrão quando é usada pela primeira vez ou após a operação de redefinição do menu OSD e pode ser ligada novamente por qualquer um dos seguintes métodos:

- 1). O visor liga e desliga 3 vezes no total.
- 2). A opção "USB" em "Configurações OSD" no menu OSD está configurada para o estado não fechado.

OSD Setup (Configuração do OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	DP Capability (Capacidade DP)	1.1/1.2/1.4	Tenha em atenção que a função AMD FreeSync Premium Compatible é suportada apenas por DP1.2/DP1.4
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	On (Activar) / Off (Desactivar)	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Branco (intermitente)

Resolução de problemas

Problema e Questão	Possíveis soluções
O LED de energia não está aceso	Verifique se o botão de alimentação está ligado e se o cabo de alimentação está correctamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo está corretamente ligado? (Ligação com cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI (Ligação com cabo DP) Verifique a ligação do cabo DP. * A entrada HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. ● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. ● É exibida a mensagem “Entrada não suportada” no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. ● Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.
A imagem está desfocada e apresenta “fantasmas”	Ajuste os comandos de contraste e brilho. Prima para ajustar automaticamente. Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem	Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência eléctrica. Utilize a taxa de actualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar.
O monitor não sai do modo de ativo desligado”	O botão de alimentação do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respectiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK.
Falta de uma das cores primárias (vermelho, verde ou azul)	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador.
A imagem do ecrã não está corretamente centrada ou dimensionada	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione o botão (AUTO).
A imagem tem defeitos nas cores (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou seleccione a temperatura da cor desejada.
O ecrã apresenta distorções horizontais ou verticais	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Prima para ajustar automaticamente.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual incluído no CD ou em www.aoc.com (pode encontrar o modelo adquirido no seu país e Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificações

Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	AG405UXC		
	Tipo de sistema	LCD TFT a cores		
	Área de visualização	100.4 cm na diagonal		
	Distância entre pixels	0,26925mm (H) x 0,26925mm (V)		
	Vídeo	HDMI/DP/USB C		
	Cores do monitor	16,7M de cores		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C)		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	926,22mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C)		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	387,72mm		
	Resolução predefinida ideal	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@144Hz (DP/USB C*)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector	HDMIx2, DP, USB C(DP Alt),USBx4, USB acima, Saída de auscultadores		
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 3A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	45W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤225W	
Modo de Espera		≤ 0,5W		
USB C	USB C	Conector reversível		
	Super velocidade	Transferência de dados e vídeo		
	DP	Modo DisplayPort Alt embutido		
	Fornecimento de energia	USB PD versão 3.0		
	Fornecimento máx. de energia	Até 65 W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°C~ 40°C	
		Desligado	-25°C~ 55°C	
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)	
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)	
		Desligado	0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)	

*:Se a definição USB for 2.0 ou desativada, a resolução máxima da porta USB C (DP Alt) é de 3440x1440 a 144Hz.

Modos de exibição predefinidos

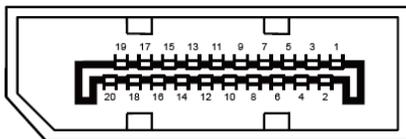
NORMA	RESOLUÇÃO	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP	1720x1440@60Hz	89.819	59.973
	1720x1440@75Hz	111.875	74.983
	1720x1440@100Hz	150.972	99.982
	1720X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	1720X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
WQHD	3440x1440@30Hz	44.408	29.985
	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	3440X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
IBM			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.