

AGON



LCD monitora
Návod na obsluhu

AG405UXC

AOC

| | |
|---|----|
| Bezpečnosť | 1 |
| Národné dohovory..... | 1 |
| Napájanie | 2 |
| Inštalácia | 3 |
| Čistenie | 4 |
| Iné | 5 |
| Inštalácia | 6 |
| Obsah balenia | 6 |
| Inštalácia stojana a základne | 7 |
| Prispôsobenie uhla sledovania | 8 |
| Pripojenie monitora | 9 |
| Pripojenie ramena pre montáž na stenu | 10 |
| Funkcia AMD FreeSync Premium | 11 |
| HDR | 12 |
| Funkcia KVM | 13 |
| Nastavenie..... | 15 |
| Aktivačné tlačidlá | 15 |
| Opis tlačidiel diaľkového ovládača | 17 |
| Sprievodca klávesmi OSD (Ponuka)..... | 18 |
| OSD Setting (Nastavenie OSD)..... | 20 |
| Game Setting (Nastavenie hry) | 21 |
| Luminance (Svietivosť) | 23 |
| PIP Setting (Nastavenie funkcie PIP) | 25 |
| Color Setup (Nastavenie farieb) | 27 |
| Extra (Ďalší)..... | 28 |
| OSD Setup (Nastavenie OSD) | 29 |
| Indikátor LED | 30 |
| Riešenie problémov..... | 31 |
| Špecifikácie | 33 |
| Všeobecné špecifikácie..... | 33 |
| Prednastavené režimy zobrazenia | 34 |
| Priradenie kolíkov..... | 35 |
| Plug and Play | 36 |

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.




VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

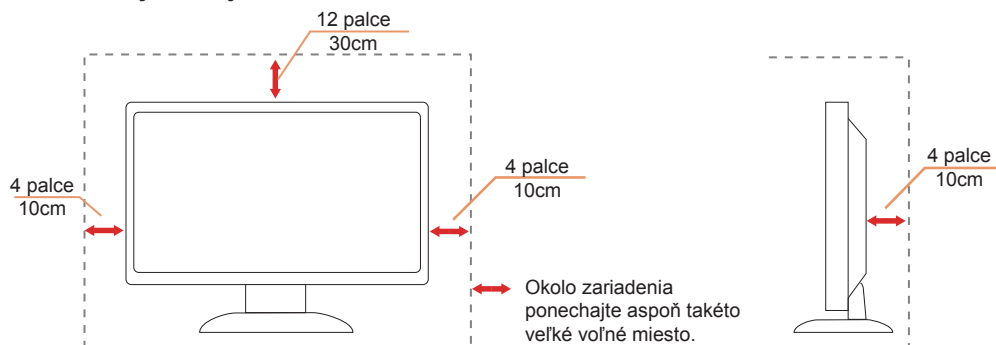
! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

! Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

Nainštalovaný so stojanom



Čistenie


! Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.


! Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškrabaniu povrchu obrazovky.

! Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.




Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

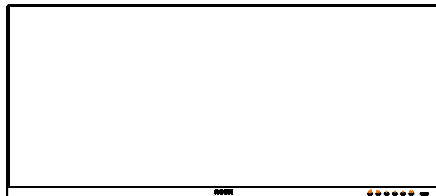
 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

 Port USB Type-C sa môže pripojiť len na určenie zariadenia s požiarnym uzáverom v súlade normou IEC 62368-1 alebo IEC 60950-1.

Inštalácia

Obsah balenia



*



Quick Start

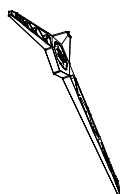
*



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries



*



*



*



*

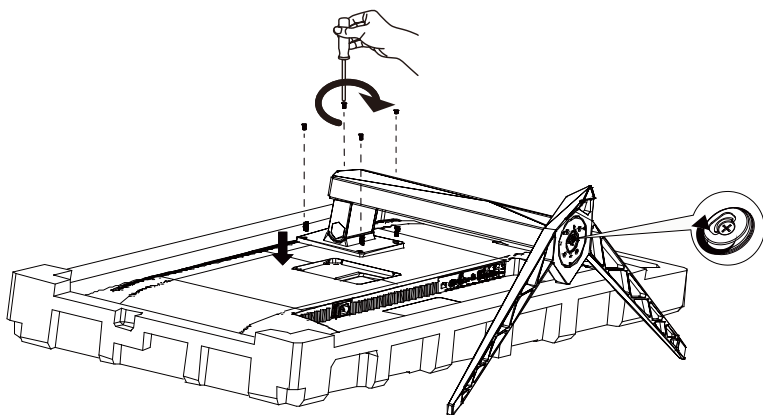


*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

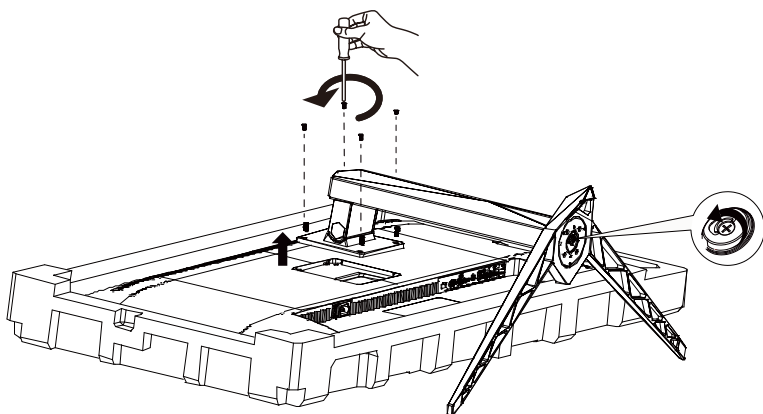
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

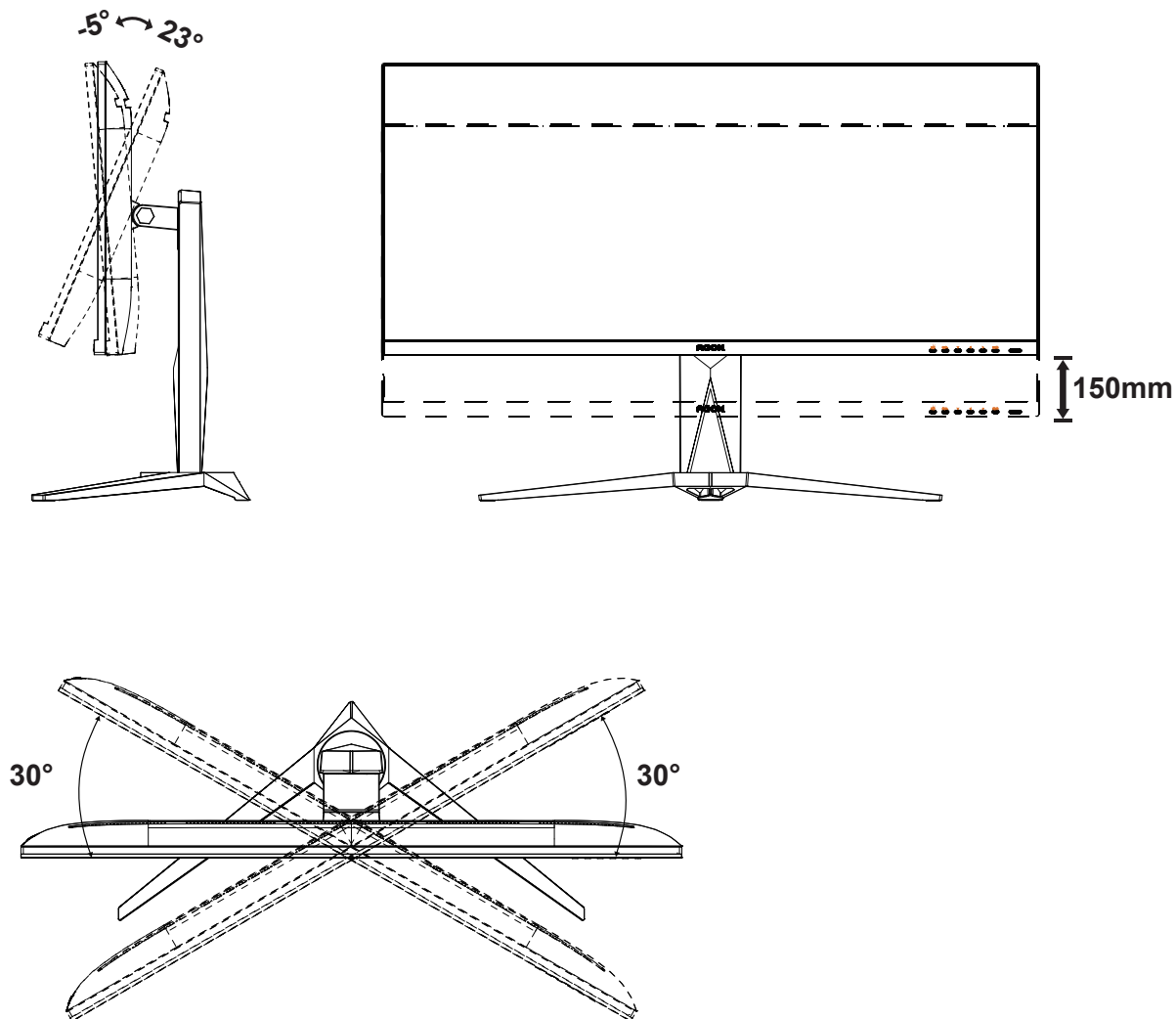


Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozeranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

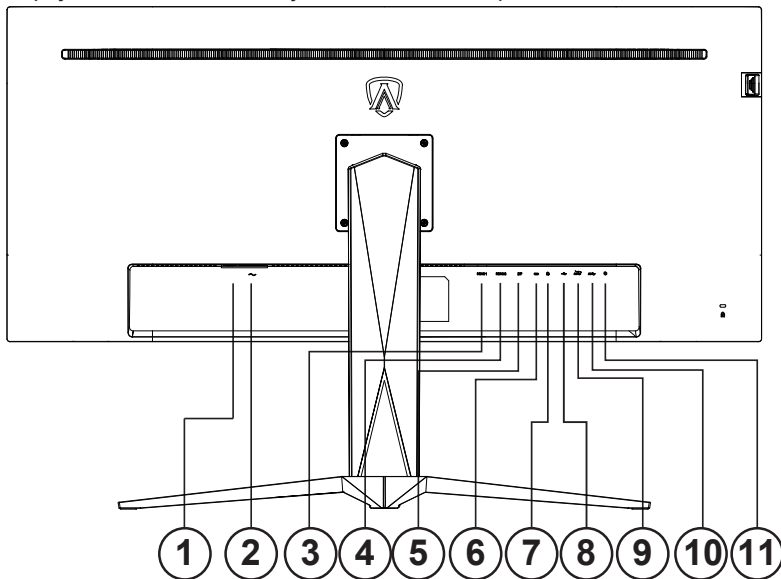
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Seťový vypínač
2. Napájanie
3. DP
4. HDMI-1
5. HDMI-2
6. HDMI-3
7. USB C
8. USB hore
9. USB3.2 Gen1 x2
10. USB3.2 Gen1 + rýchle nabíjanie x1
11. Slúchadlá

Pripojenie k PC

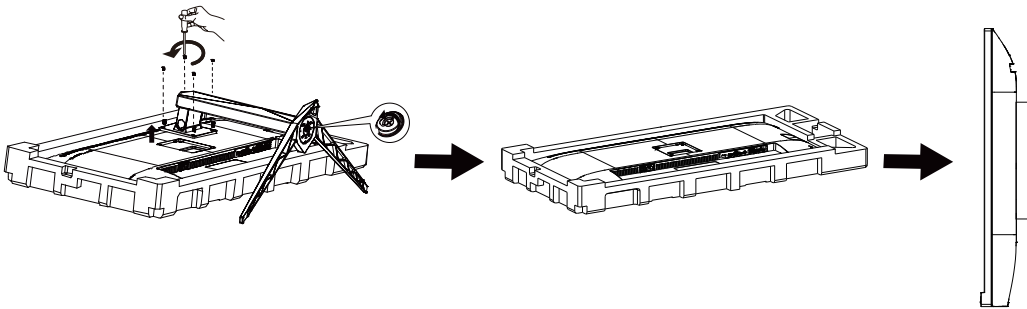
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

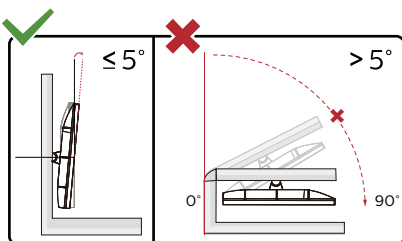


Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
5. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stenu, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Noted: VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

⚠ Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.

Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Funkcia AMD FreeSync Premium

1. Funkcia AMD FreeSync Premium pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

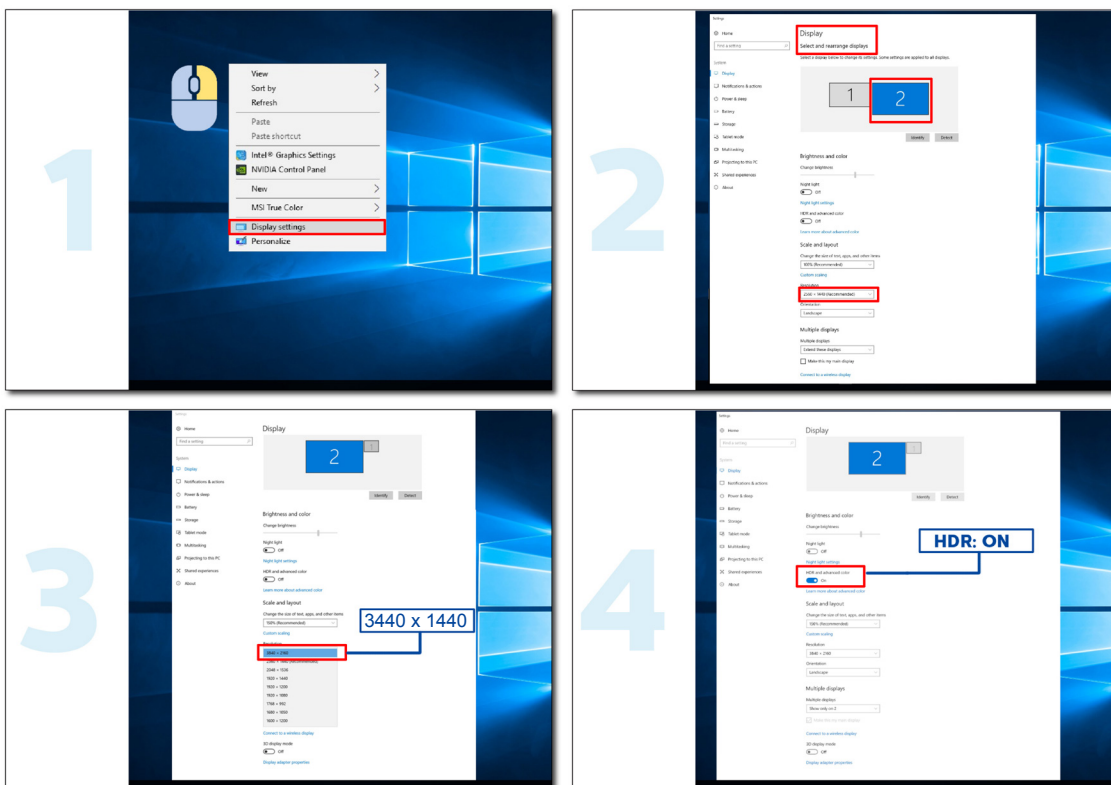
HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Ak sú prehrávač aj obsah kompatibilné, displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepožadujete automatické aktivovanie funkcie HDR, zvolte „Vyp.“.

Upozornenie:

1. Funkciu HDR nepodporujú staršie verzie ako WIN10 V1703 (nie sú zahrnuté).
2. Pre WIN10 V1703 je podporované iba rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort nie je podporované.
3. Nastavenia zobrazenia:
 - a. Vstúpte do položky “Display Settings (Nastavenia zobrazenia)” a zvolte rozlíšenie – 3 440 x 1 440 a zapnite HDR.
 - b. Na dosiahnutie najlepších efektov HDR zmeňte výber rozlíšenia – 3 440 x 1 440 (ak je k dispozícii).



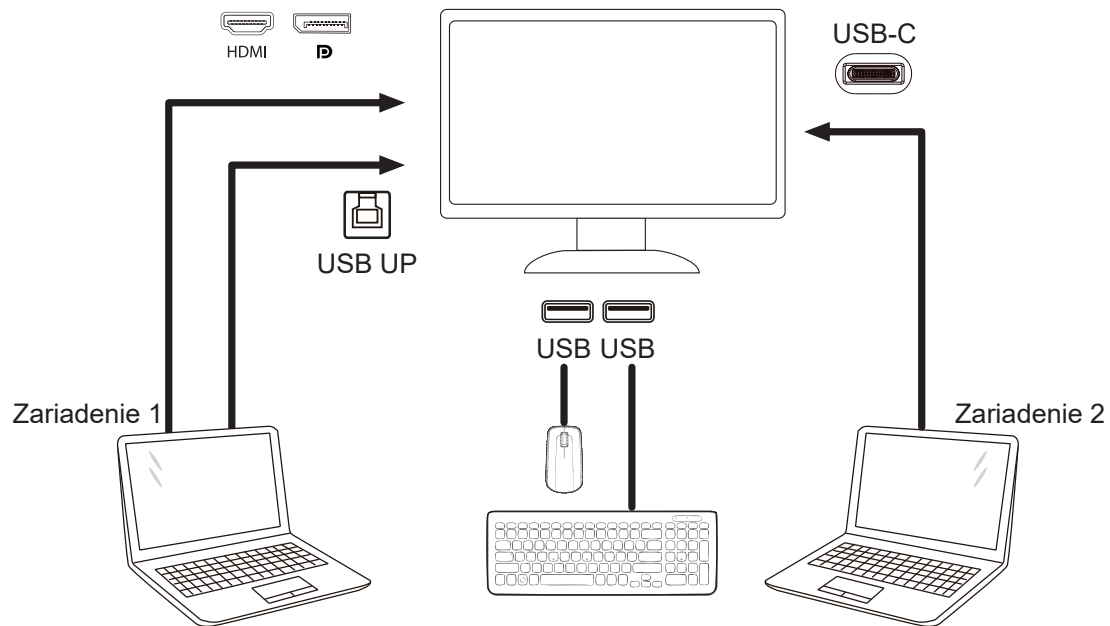
Funkcia KVM

Čo je to KVM?

Funkcia KVM umožňuje zobrazit' dva počítače alebo dva prenosné počítače alebo jeden počítač a jeden prenosný počítač na jednom monitore AOC a tieto dve zariadenia ovládať pomocou jednej klávesnice a myši. Ovládanie počítača alebo prenosného zariadenia prepnete tak, že v ponuke OSD „Input Selec (Výber vstupu)“ vyberiete zdroj vstupného signálu.

Ako používať KVM?

1. krok: Jedno zariadenie (počítač alebo prenosný počítač) pripojte k monitoru pomocou USB C.
2. krok: Druhé zariadenie pripojte k monitoru pomocou HDMI alebo DisplayPort. Potom toto zariadenie pripojte aj k monitoru cez vstup USB.
3. krok: Periférne zariadenia (klávesnica a myš) pripojte k monitoru cez port USB.



Poznámka: Dizajn displeja sa môže líšiť od toho, ktorý sa uvádza na obrázkoch

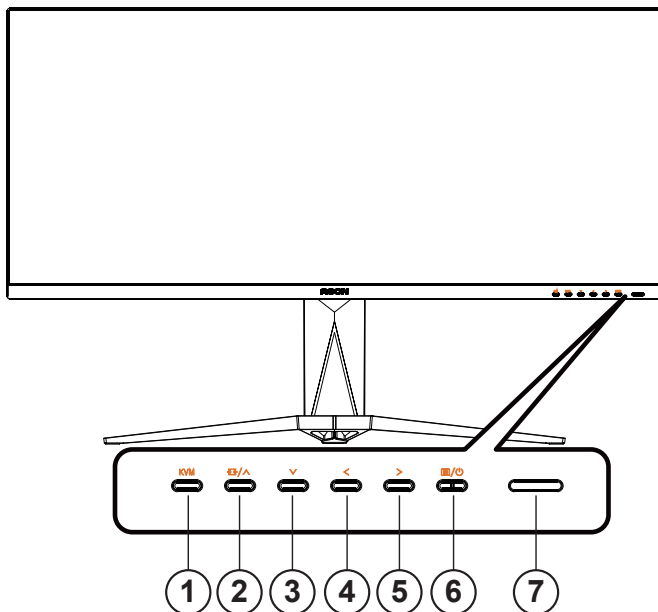
4. krok: Vojdite do ponuky OSD. Prejdite na stránku OSD Setup (Nastavenie OSD) a na karte Výber USB vyberte „Auto (Automaticky)“, „USB C“ alebo „USB UP“.



| USB Selection (Výber USB) | Opis funkcie |
|---------------------------|---|
| Auto (Automatically) | USB C alebo USB Up vyberie v závislosti od zdroja vstupu. |
| USB C | Funkciu USB Hub zabezpečuje prostredníctvom kábla Type-C. |
| USB up | Funkciu USB Hub zabezpečuje prostredníctvom kábla USB B. |

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



| | |
|---|--|
| 1 | KVM |
| 2 | Zdroj/Nahor |
| 3 | Kruhový bod/Nadol |
| 4 | Herný režim/Dolaava |
| 5 | Ovládanie tieňovania/Doprava |
| 6 | Napájanie/Ponuka/Ukončiť |
| 7 | Indikátor napájania/senzorový prijímač na diaľkovom ovládaní |

Napájanie/Ponuka/Ukončiť

Stlačením tlačidla napájania monitor zapnete.

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu. Ak chcete monitor vypnúť, stlačte toto tlačidlo a podržte ho stlačené približne 2 sekundy.

Kruhový bod

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

Herný režim/Dolaava

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „< Left“ (Dolaava) otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „< Left“ (Dolaava) alebo „> Right“ (Doprava) vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

Ovládanie tieňovania/Doprava

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla Shadow Control (Ovládanie tieňovania) aktivujete panel s

nastaveniami ovládania tieňovania a stlačením tlačidla „< Left“ (Dol'ava) alebo „> Right“ (Doprava) nastavte kontrast pre jasný obraz.

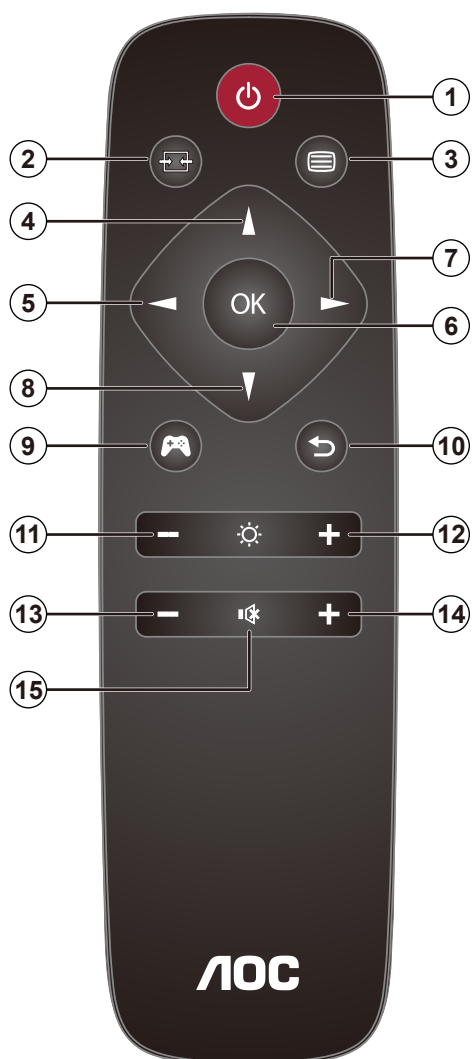
Zdroj/Nahor

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source (Zdroj/Nahor) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

KVM

Po zatvorení ponuky OSD stlačte kláves „KVM“, aby sa otvorila ponuka „Výber USB“ a vstupný dátový kanál USB sa môže nastaviť podľa požadovaného použitia. Funkcia KVM sa vykoná vtedy, keď je nastavená na „Automaticky“.

Opis tlačidiel diaľkového ovládača

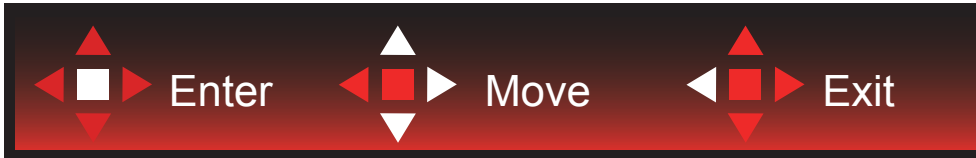


| | | |
|----|----|--|
| 1 | | Stlačením zariadenie zapnete a vypnete. |
| 2 | | Slúži na zmenu zdroja vstupného signálu. |
| 3 | | Slúži na otvorenie ponuky OSD. |
| 4 | | Slúži na úpravu ponuky OSD/ zvýšenie hodnôt. |
| 5 | | Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň OSD. |
| 6 | OK | Slúži na potvrdenie úpravy OSD. |
| 7 | | Slúži na otvorenie ponuky OSD. Slúži na potvrdenie úpravy OSD. |
| 8 | | Slúži na úpravu ponuky OSD/ zníženie hodnôt. |
| 9 | | Otvoriť herný režim. |
| 10 | | Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň OSD |
| 11 | | Slúži na zníženie jasů |
| 12 | | Slúži na zvýšenie jasů |
| 13 | | Slúži na zníženie hlasitosti |
| 14 | | Slúži na zvýšenie hlasitosti |
| 15 | | Stlmenie |

Sprievodca klávesmi OSD (Ponuka)



Vstup: Pomocou klávesu Enter (Zadať) vstúpíte do ďalšej úrovne OSD.
Pohyb: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou doľava/nahor/nadol.
Skončenie: Na zavretie použite kláves so šípkou doprava.



Vstup: Pomocou klávesu Enter (Zadať) vstúpíte do ďalšej úrovne OSD.
Pohyb: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou doprava/nahor/nadol.
Skončenie: Na zavretie použite kláves so šípkou doľava.



Vstup: Pomocou klávesu Enter (Zadať) vstúpíte do ďalšej úrovne OSD.
Pohyb: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou nahor/nadol.
Skončenie: Na zavretie použite kláves so šípkou doľava.



Pohyb: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou doľava/doprava/nadol.



Skočenie: Na zavretie OSD a prechod na predchádzajúcu úroveň OSD použite kláves so šípkou doľava.
Vstup: Pomocou klávesu so šípkou doprava vstúpíte do ďalšej úrovne OSD.
Výber: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou nahor/nadol.



Vstup: Pomocou klávesu Enter (Zadať) sa aplikuje nastavenie OSD a vrátite sa na predchádzajúcu úroveň OSD.
Výber: Pomocou klávesu so šípkou nadol upravíte nastavenie OSD.



Výber: Pomocou klávesu so šípkou nahor/nadol upravíte nastavenie OSD.

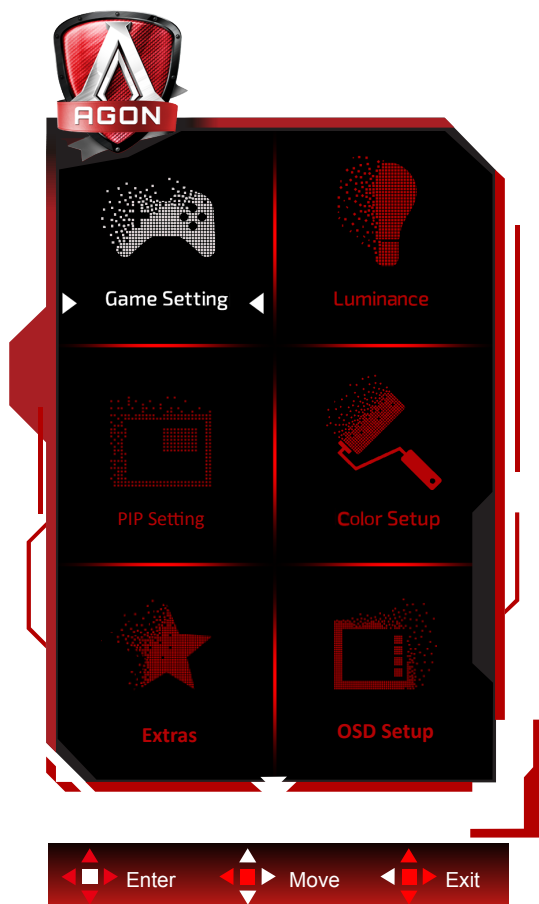


Vstup: Na zavretie OSD a prechod na predchádzajúcu úroveň OSD použite kláves Enter (Zadať).

Výber: Pomocou klávesu so šípkou doľava/doprava upravíte nastavenie OSD.

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.





- 1). Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) zaktivujete okno s OSD.
- 2). Podľa sprievodcu klávesmi sa pohybuje alebo vyberte (upravte) nastavenia OSD.
- 3). Funkcia zablokovania/odblokovania OSD: Ak chcete ponuku OSD zablokovať alebo odblokovať, stlačte tlačidlo Down (Dolu) a podržte ho stlačené na 10 sekúnd, kým nebude funkcia OSD aktívna.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku "Výber vstupu" nemožno upraviť.
- 2). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR a DCB, keď môže existovať iba jeden stav.

Game Setting (Nastavenie hry)



| | | | |
|---|--|------------------|---|
|  | Game Mode (Režim pre hry) | Off (Vyp.) | Vypnite herný režim. |
| | | FPS | Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve. |
| | | RTS | Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu. |
| | | Racing (Preteky) | Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb. |
| | | Gamer 1 (Hra 1) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1. |
| | | Gamer 2 (Hra 2) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2. |
| | | Gamer 3 (Hra 3) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3. |
|  | Shadow Control (Ovládanie tieňovania) | 0-100 | <p>Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0. |
| | Game Color (Farby hry) | 0-20 | Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosti stupeň 0 až 20 |
| | MBR | 0-20 | <p>MBR (Redukcia rozmazania pohybu) Na redukciu rozmazania pohybu poskytuje úrovne nastavenia 0 až 20.</p> <p>Poznámka: 1. Funkciu MBR možno nastaviť pri vypnutej funkcii AMD FreeSync Premium, nízke oneskorenie vstupu je zapnuté a obnovovací kmitočet je 5 120 x 1 440 pri 100 Hz/120 Hz.</p> <p>2. Jas obrazovky sa zníži pri zvýšení hodnoty nastavenia.</p> |

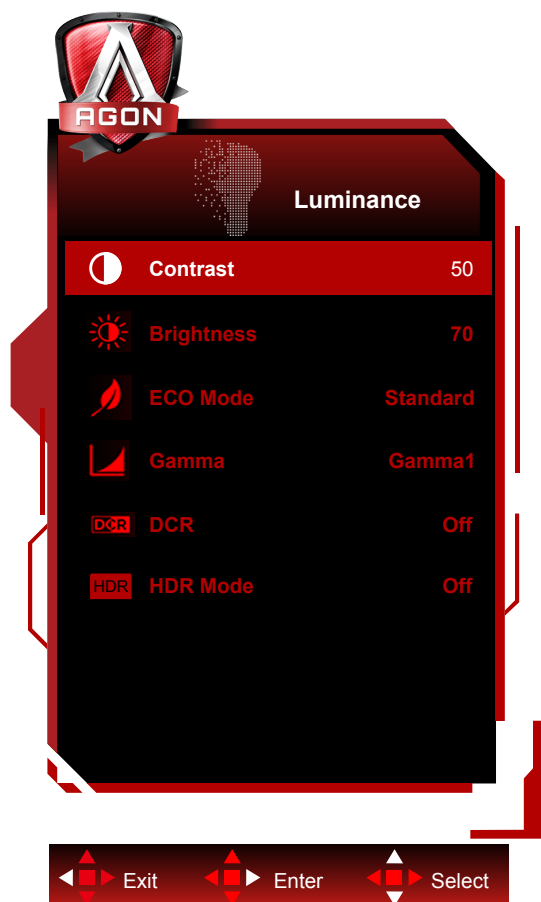
| | | | |
|--|--|---|--|
| | AMD FreeSync | On (Zap.) / Off (Vyp.) | Vypnutie alebo zapnutie funkcie AMD FreeSync Premium. Upomienka na spustenie AAMD FreeSync Premium: Keď je povolená funkcia AMD FreeSync Premium, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytovať blikanie. |
| | OverDrive | Weak (Slabá) | Slúži na nastavenie doby odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Strong (Silné)“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu nastaviť úroveň OverDrive alebo ju vypnúť podľa ich preferencií. 2. Funkcia „Boost (Zosilnené)“ je voliteľná pri vypnutej funkcii AMD FreeSync Premium a nízke oneskorenie vstupu je zapnuté, obnovovací kmitočet je 5 120 x 1 440 pri 1 00 Hz/120 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Boost (Zosilnené)“ zapnutá. |
| | | Medium (Stredná) | |
| | | Strong (Silné) | |
| | | Boost | |
| | | Off (Vyp.) | |
| | Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone) | On (Zap.) / Off (Vyp.) | Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť Poznámka: Funkcia nízkeho oneskorenia funguje vtedy, keď sú splnené podmienky WQHD a obnovovacia frekvencia je ≥ 100 Hz, štandardne je zapnutá vtedy, keď je funkcia |
| | Počítadlo snímok | Vypnuté/Vpravo hore/Vpravo dolu/Vľavo dolu/Vľavo hore | Okamžite zobrazte zvislú frekvenciu aktuálneho signálu. (Funkcia počítadla rámcov funguje len s grafickou kartou AMD.) |


POZNÁMKA:

Keď je “HDR Mode (režim HDR)” pod položkou Luminance (Svietivosť) nastavený na “nevypnúť”, položky “Game Mode (Režim pre hry)”, “Shadow Control (Ovládanie tieňovania)” a “Game Color (Farby hry)” sa nebudú dať nastaviť.

Keď je “HDR” pod položkou Luminance (Svietivosť) nastavený na “nevypnúť”, položky “Game Mode (Režim pre hry)”, “Shadow Control (Ovládanie tieňovania)”, “Game Color (Farby hry)” a “MBR” sa nebudú dať nastaviť. “Boost” under “Overdrive” is not available.

Luminance (Svietivosť)



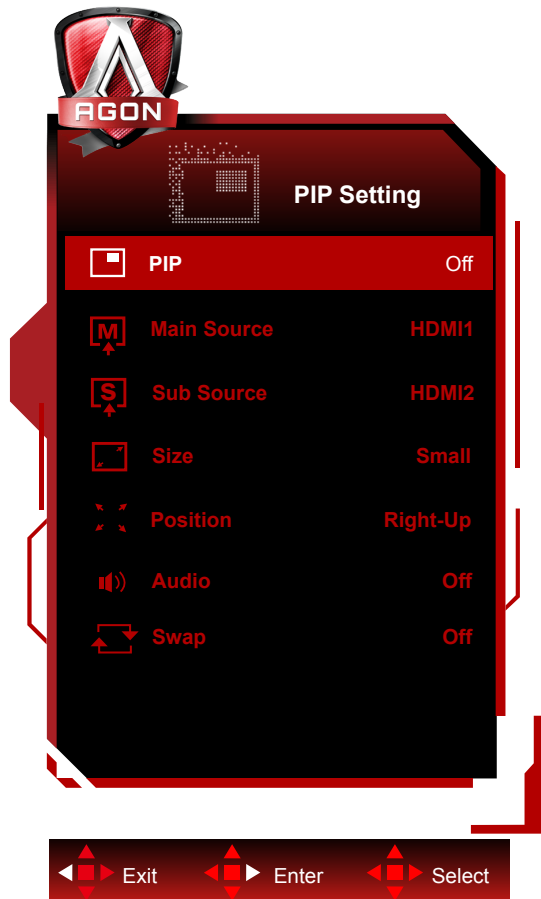
| | | | | |
|---|---|--|---|-----------------------|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast na základe digitálneho registra. | |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | Nastavenie podsvietenia | |
| | Eco mode (Úsporný režim) | Standard (Štandardný) | | Štandardný režim |
| | | Text | | Režim textu |
| | | Internet | | Režim internetu |
| | | Game (Hra) | | Režim pre hry |
| | | Movie (Film) | | Režim film |
| | | Sports (Šport) | | Režim pre šport |
| | | Reading | | Režim pre reading |
| | | Uniformity | | Režim pre Uniformity |
| | Gamma | Gamma1 | | Nastavenie na Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | Nastavenie na Gamma 2 |
| | | Gamma3 | | Nastavenie na Gamma 3 |
| DCR | Off (Vyp.)/ On (Zap.) | Deaktivovanie/ Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru | | |
| HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Nastavte profil HDR podľa svojich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď sa zistí obsah HDR, zobrazí sa možnosť HDR na nastavenie. | | |
| HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktorý simuluje efekt HDR. Poznámka: Keď sa nezistí obsah HDR, zobrazí sa možnosť režimu HDR na nastavenie. | | |

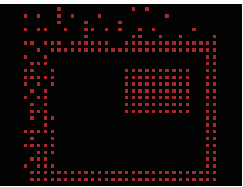
Poznámka:

Keď je "HDR Mode (režim HDR)" pod položkou Luminance (Svietivosť) nastavený na "nevypnúť", položky "Game Mode (Režim pre hry)", "Eco mode (Úsporný režim)" a "Gamma" sa nebudú dať nastaviť.

Keď je "HDR" pod položkou Luminance (Svietivosť) nastavený na "nevypnúť", všetky položky pod položkou "Luminance (Svietivosť)" sa nebudú dať nastaviť.

PIP Setting (Nastavenie funkcie PIP)



| | | | |
|---|-------------------------------|---|--|
|  | PIP | Off (Vyp.) / PIP / PBP | Aktivovanie alebo deaktivovanie funkcie PIP alebo PBP. |
| | Main Source (Hlavný zdroj) | | Slúži na voľbu hlavného zdroja obrazovky. |
| | Sub Source (Podriadený zdroj) | | Slúži na voľbu podriadeného zdroja obrazovky. |
| | Size (Veľkosť) | Small (Malá) / Middle (Stredná) / Large (Veľká) | Slúži na voľbu veľkosti obrazovky. |
| | Position (Poloha) | Right-up (Vpravo hore) | Slúži na nastavenie polohy obrazovky. |
| | | Right-down (Vpravo dolu) | |
| | | Left-up | |
| | | Left-down | |
| | Audio (Zvuk) | On (Zap.): Zvuk PIP | Slúži na aktivovanie a deaktivovanie nastavenia zvuku. |
| | | Off (Vyp.): Hlavný zvuk | |
| Swap (Prepnúť) | On (Zap.): Prepnúť | Slúži na prepnutie zdroja obrazovky. | |
| | Off (Vyp.): žiadna činnosť | | |

Poznámka:

činnosťPoznámka:

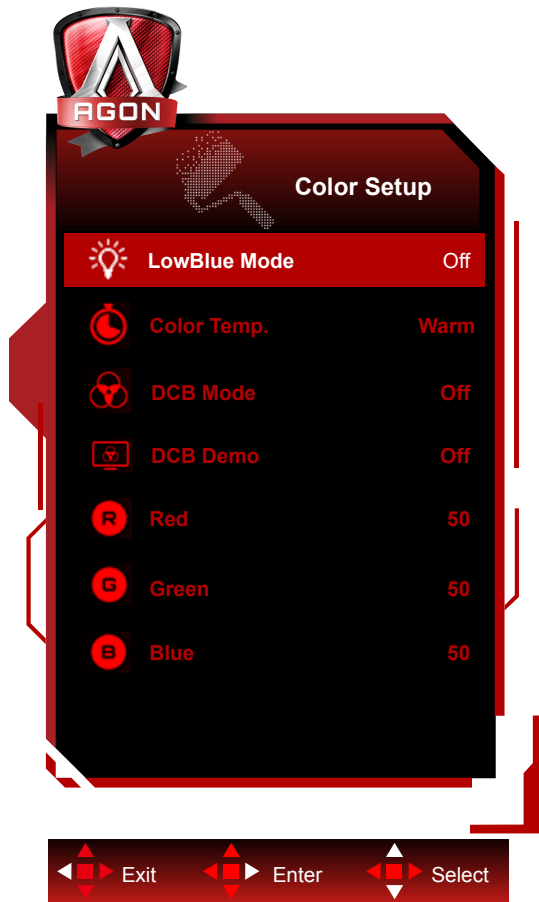
- Keď je „HDR“ v položke „Jas“ nastavená do stavu otvorené, všetky položky v možnosti „Nastavenie PIP“ sa nedajú upraviť.
- Nastavenie farby ponuky OSD je platné iba pre hlavnú obrazovku, preto táto hlavná obrazovka a vedľajšia obrazovka môžu mať odlišné farby.
- Keď je zapnutá funkcia PIP, zdroje signálu DP a USB C podporujú maximálne rozlíšenie 3 440 x 1 440 pri 120 Hz;


zdroj signálu HDMI podporuje maximálne rozlíšenie 3 440 x 1 440 pri 100 Hz.

4). Keď je zapnutá funkcia PBP/PIP, v nasledujúcej tabuľke je uvedená kompatibilita zdroja vstupu hlavnej obrazovky/vedľajšej obrazovky:

| PIP/PBP | | Main source | | | |
|------------|--------|-------------|-------|----|--------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP | TYPE C |
| Sub source | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | DP | V | V | V | V |
| | TYPE C | V | V | V | V |

Color Setup (Nastavenie farieb)

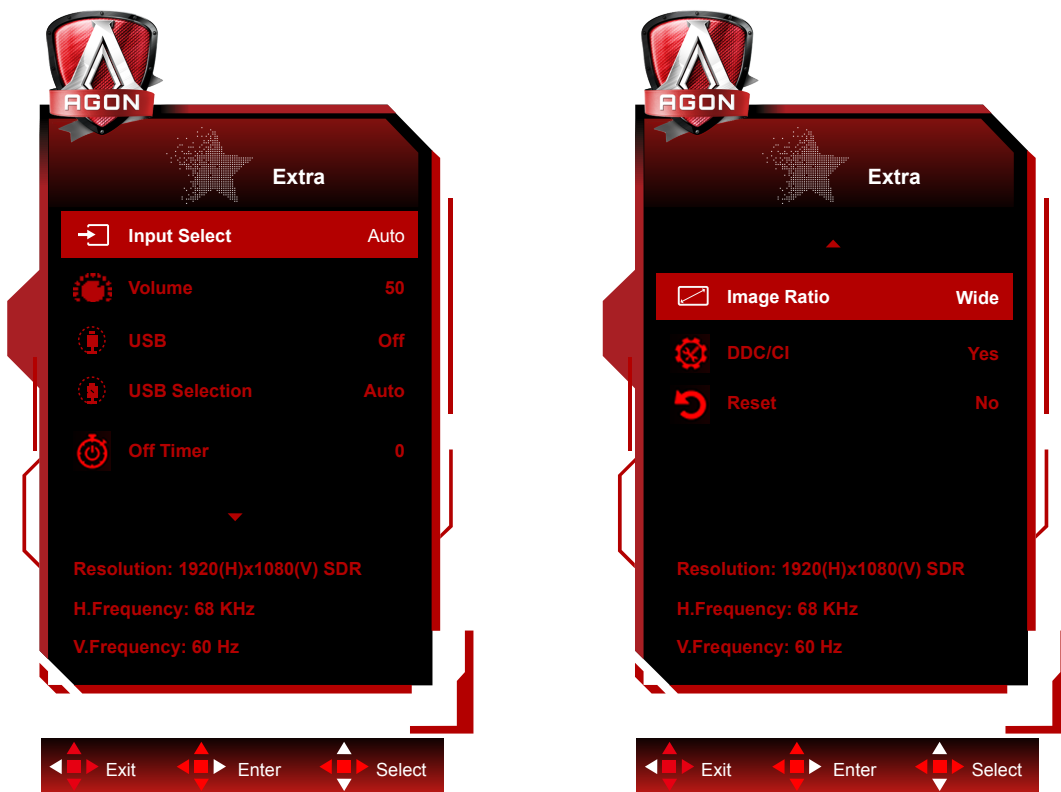



| | | | |
|---|---|---|--|
|  | LowBlue Mode (Režim Slabé modré svetlo) | Vypnutie/ Multimédia/Internet/ Kancelária/Čítanie | Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb. |
| | Color Temp. (Teplota farieb) | Warm (Teplé) | Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM. |
| | | Normal (Štandardné) | Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM. |
| | | Cool (Studené) | Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM. |
| | | sRGB | Vyvolanie teplotného stupňa farieb sRGB z EEPROM. |
| | | User (Vlastné) | Vyvolanie Užívateľská teplota farieb z EEPROM. |
| | DCB Mode (Režim DCB) | Off(vypnúť) | Zablokovať režim vypnúť zisťovania |
| | | Full Enhance (Plné) | Aktivovať režim úplného zlepšenia |
| | | Nature Skin (Prirodzená pokožka) | Aktivovať režim prirodzenej pokožky |
| | | Green Field (Zelené pole) | Aktivovať režim zelenej lúky |
| | | Sky-blue (Azúrová) | Aktivovať režim blankytnej modrej |
| | | AutoDetect (Automaticky) | Aktivovať režim automatického zisťovania |
| | DCB Demo (Ukážka DCB) | Zapnúť alebo vypnúť | Aktivuje alebo deaktivuje ukážku |
| | Red (Červená) | 0-100 | Získanie červenej z digitálneho registra. |
| Green (Zelená) | 0-100 | Získanie zelenej z digitálneho registra. | |
| Blue (Modrá) | 0-100 | Získanie modrej z digitálneho registra. | |

Poznámka:

Keď je "HDR/HDR Mode (režim HDR)" pod položkou Luminance (Svietivosť) nastavený na "nevypnúť", všetky položky pod položkou "Color Setup (Nastavenie farieb)" sa nebudú dať nastaviť.

Extra (Ďalší)



| | | | |
|---|----------------------------------|--|--|
|  | Input Select (Voľba vstupu) | AUTO/HDMI1 / HDMI2 / DP / USB C* | Voľba zdroja vstupného signálu |
| | Hlasitosť | 0 – 100 | Úprava nastavenia hlasitosti |
| | USB | Normal (Štandardné) /5K1KOff/Vysoké rozlíšenie /Vysoká rýchlosť prenosu údajov | Štandardné nastavenie USB je vypnuté. Ak chcete pripojiť USB- C zariadenie, nastavte nastavenie USB na vysoké rozlíšenie alebo vysokú rýchlosť údajov. |
| | USB Selection | Auto / USB C / USB up | Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source |
| | Off timer (Vypnutie časovačom) | 0 až 24 hodín | Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom |
| | Image Ratio (Pomer strán obrazu) | Wide (Šírka)/ 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) /34"W (21:9) | Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji. |
| | DDC/CI | áno alebo nie | Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC/CI |
| Reset (Resetovanie) | áno alebo nie | Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty | |

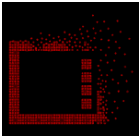
*: Zariadenie musí podporovať videoprenos rozhrania USB C (DP Alt).

Funkcia USB C (DP Alt) je štandardne vypnutá, keď sa používa prvýkrát alebo po operácii OSD menu reset a môže sa opäť zapnúť niektorou z týchto metód:

- 1). Display sa zapína a vypína celkovo 3 krát.
- 2). Možnosť ‚USB‘ v rámci ‚Nastavenia OSD‘ v menu OSD je nastavená na neuzavretý stav.

OSD Setup (Nastavenie OSD)



| | | | |
|---|---|---------------------|---|
|  | Language (Jazyk) | | Voľba jazyka pre OSD |
| | Timeout (Časový interval vypnutia) | 5-120 | Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD |
| | DP Capability (Kapacita DP) | 1.1/1.2/1.4 | Upozorňujeme, že funkciu AMD FreeSync Premium Compatible podporuje len DP1.2/DP1.4. |
| | H. Position (Horizontálna poloha) | 0-100 | Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke |
| | V. Position (Vertikálna poloha) | 0-100 | Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke |
| | Transparence (Priehľadnosť) | 0-100 | Nastavenie priehľadnosti OSD |
| | Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky) | zapnúť alebo vypnúť | Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu. |

Indikátor LED

| Stav | Farba indikátora LED |
|--------------------------|----------------------|
| Režim plného výkonu | Biely |
| Režim aktívneho vypnutia | Biely (blikajúci) |

Riešenie problémov

| Problém a otázka | Možné riešenia |
|--|---|
| LED indikátor napájania nesvieti | Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru. |
| Žiadny obraz na obrazovke | <ul style="list-style-type: none"> • Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie. • Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. * Vstup HDMI/DP nie je k dispozícii v každom modeli. • Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu. • Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované. |
| Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“ | Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel alebo spíniacu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane. |
| Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor | Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení. |
| Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“ | Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP.). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť. |
| Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ) | Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. |
| Obraz na obrazovke nie je vycentrovaný, alebo nie je správna jeho veľkosť | Nastavte horizontálnu polohu a vertikálnu polohu, alebo stlačte aktivačný kláves (AUTO). |
| Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela) | Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb. |
| Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke | Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOŠTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. |

| | |
|---|---|
| Informácie týkajúce sa predpisov a služieb | Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na www.aoc.com (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom. |
|---|---|

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

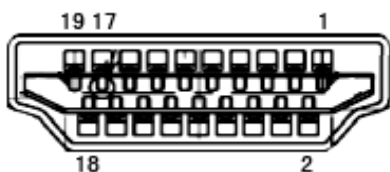
| | | | | |
|--------------------|---|---|--------------------------------|--|
| Panel | Názov modelu | AG405UXC | | |
| | Systém mechaniky | TFT farebný LCD | | |
| | Rozmer viditeľného obrazu | 100.4 cm po uhlopriečke (39.5") | | |
| | Rozstup pixlov | 0,26925mm (V) × 0,26925mm (Š) | | |
| | Obraz | HDMI/DP/USB C | | |
| | Zobrazenie farieb | 16,7 mil. farieb | | |
| Iné | Horizontálny rozsah snímania | 30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C) | | |
| | Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie | 926,22mm | | |
| | Vertikálny rozsah snímania | 48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C) | | |
| | Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie | 387,72mm | | |
| | Optimálne predvolené rozlíšenie | 3440x1440@60Hz | | |
| | Max resolution | 3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@144Hz (DP/USB C*) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Konektor | HDMIx2, DP, USB C(DP Alt), USBx4, USB hore, Earphone, Quick switch port | | |
| | Zdroj napájania | 100-240V~, 50/60Hz, 3A | | |
| | Spotreba energie | Typicky (predvolený jas a kontrast) | 45 W | |
| | | Max. (jas = 100, kontrast = 100) | ≤ 225 W | |
| Pohotovostný režim | | ≤ 0,5 W | | |
| USB C | USB C | Obojstranná zástrčka | | |
| | Super rýchlosť | Prenos údaje a videa | | |
| | DP | Režim zabudovaného portu DisplayPort Alt | | |
| | Dodávaný výkon | USB PD verzia 3.0 | | |
| | Maximálny dodávaný výkon | Až do 65 W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A) | | |
| Prostredie | Teplota | Prevádzková | 0°C~ 40°C | |
| | | Nie prevádzková | -25°C~ 55°C | |
| | Vlhkosť | Prevádzková | 10 až 85 % (bez kondenzácie) | |
| | | Nie prevádzková | 5 až 93 % (bez kondenzácie) | |
| | Nadmorská výška | Prevádzková | 0 až 5000 m (0 až 16404 stôp) | |
| | | Nie prevádzková | 0 až 12192 m (0 až 40000 stôp) | |

*:Keď je USB nastavené na 2.0 alebo je vypnuté, maximálne rozlíšenie portu USB C(DP Alt) je 3440x1440 pri 144 Hz

Prednastavené režimy zobrazenia

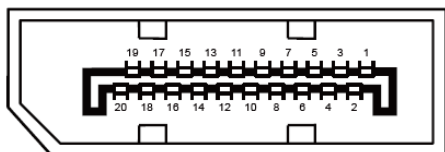
| ŠTANDARD | ROZLIŠENIE | HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (KHZ) | VERTIKÁLNA FREKVENCIA (HZ) |
|----------|----------------------------|-------------------------------|----------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640 x 480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024 x 768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.290 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| PBP | 1720x1440@60Hz | 89.819 | 59.973 |
| | 1720x1440@75Hz | 111.875 | 74.983 |
| | 1720x1440@100Hz | 150.972 | 99.982 |
| | 1720X1440@120Hz(DP/USB C) | 181.2 | 120 |
| | 1720X1440@144Hz(DP/USB C) | 214.56 | 144 |
| WQHD | 3440x1440@30Hz | 44.408 | 29.985 |
| | 3440x1440@60Hz | 89.819 | 59.973 |
| | 3440x1440@75Hz | 111.875 | 74.983 |
| | 3440x1440@100Hz | 150.972 | 99.982 |
| | 3440X1440@120Hz(UDP/USB C) | 181.2 | 120 |
| | 3440X1440@144Hz(DP/USB C) | 214.56 | 144 |
| IBM | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Číslo kolíka | Názov signálu | Číslo kolíka | Názov signálu | Číslo kolíka | Názov signálu |
|--------------|------------------------|--------------|-------------------------------|--------------|---------------------------------|
| 1. | TMDS údaje 2+ | 9. | TMDS údaje 0- | 17. | Uzemnenie DDC/CEC |
| 2. | Tienenie TMDS údajov 2 | 10. | TMDS synchronizácia + | 18. | Napájanie +5 V |
| 3. | TMDS údaje 2- | 11. | Tienenie TMDS synchronizácie | 19. | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 4. | TMDS údaje 1+ | 12. | Synchronizácia TMDS- | | |
| 5. | Tienenie TMDS údajov 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS údaje 1- | 14. | Vyhradené (N.C. na zariadení) | | |
| 7. | TMDS údaje 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Tienenie TMDS údajov 0 | 16. | SDA | | |



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Kolíček č. | Názov signálu | Kolíček č. | Názov signálu |
|------------|---------------|------------|---------------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.