

# AGON



Moniteur LCD  
Manuel d'utilisation

**AG405UXC**

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sécurité .....	1
Conventions nationales .....	1
Alimentation .....	2
Installation .....	3
Nettoyage .....	4
Autre .....	5
Réglages .....	6
Contenu de la boîte .....	6
Configuration du support et de la base .....	7
Réglage de l'angle de visualisation .....	8
Connexion du moniteur .....	9
Wall Mounting .....	10
Fonction AMD FreeSync Premium .....	11
HDR .....	12
Fonction KVM .....	13
Réglage .....	15
Touches de raccourci .....	15
Guide des touches OSD (Menu) .....	18
OSD Setting (Réglages d'OSD) .....	20
Game Setting (Réglage jeux) .....	21
Luminance (Luminosité) .....	23
PIP Setting (Réglage PIP) .....	25
Color Setup (Réglage de la couleur) .....	27
Extra .....	28
OSD Setup (Réglage OSD) .....	30
Voyant DEL .....	31
Dépannage .....	32
Spécifications .....	33
Caractéristiques générales .....	33
Modes d'affichage pré-réglés .....	34
Assignations des broches .....	35
Plug & Play .....	36

# Sécurité

## Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

### Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



**REMARQUE** : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



**MISE EN GARDE** : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

# Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

# Installation

 N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

 N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

 Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

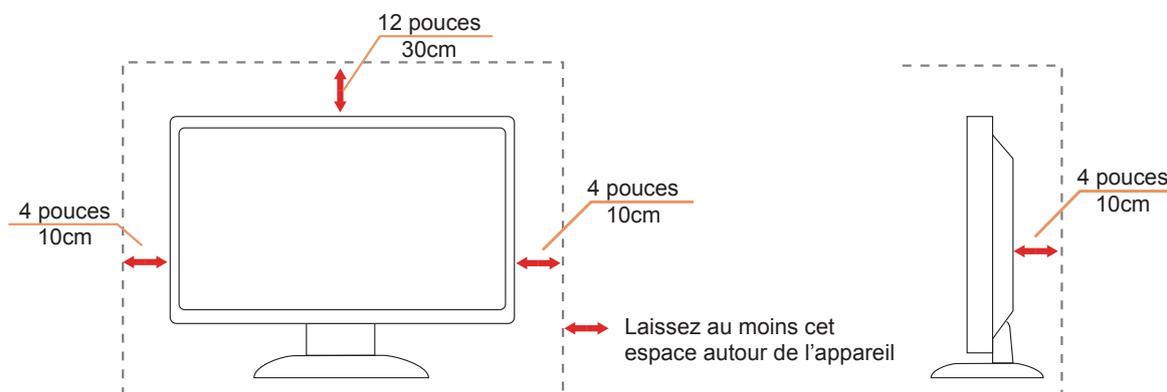
 Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

 Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décolllement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

 Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un support :

## Installé avec la base



# Nettoyage

 Nettoyez fréquemment le boîtier avec un chiffon. Vous pouvez utiliser du savon doux pour essuyer les tâches, à la place d'un détergent concentré qui pourrait endommager le boîtier.

 Lors du nettoyage, assurez-vous que l'eau n'entre pas dans l'appareil. Le chiffon utilisé pour le nettoyage ne doit pas être dur car il pourrait rayer la surface de l'écran.

 Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.



## Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

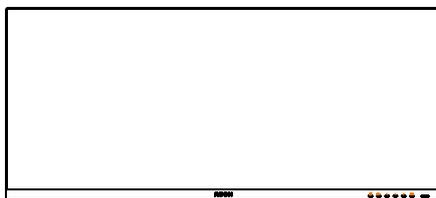
 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

 Le port USB type C ne doit être connecté qu'à un équipement spécifique avec coffret coupe-feu conforme aux exigences 62368-1 ou IEC 60950-1.

# Réglages

## Contenu de la boîte



\*



Quick Start

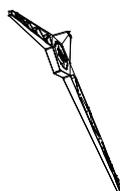
\*



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries



\*



\*



\*



\*

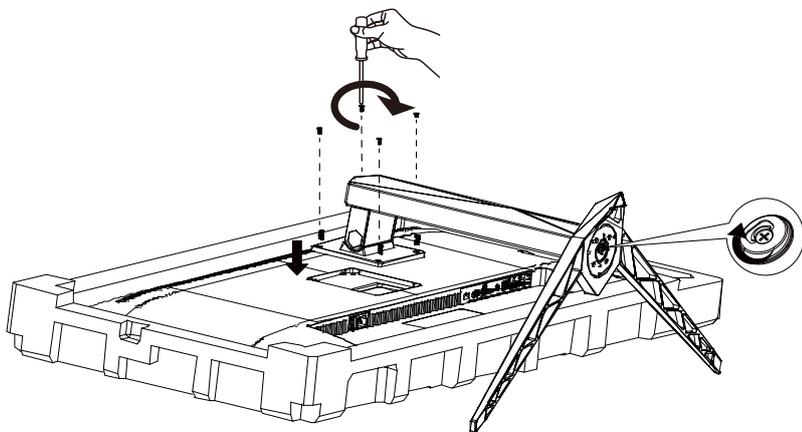


★ Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

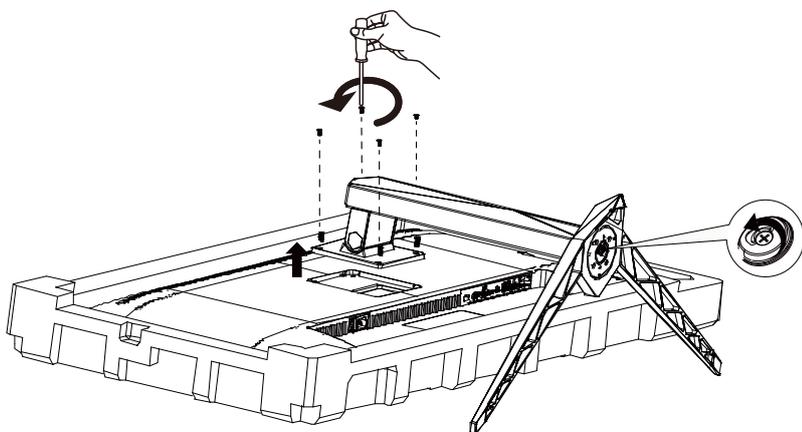
# Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Réglage :



Retirer :

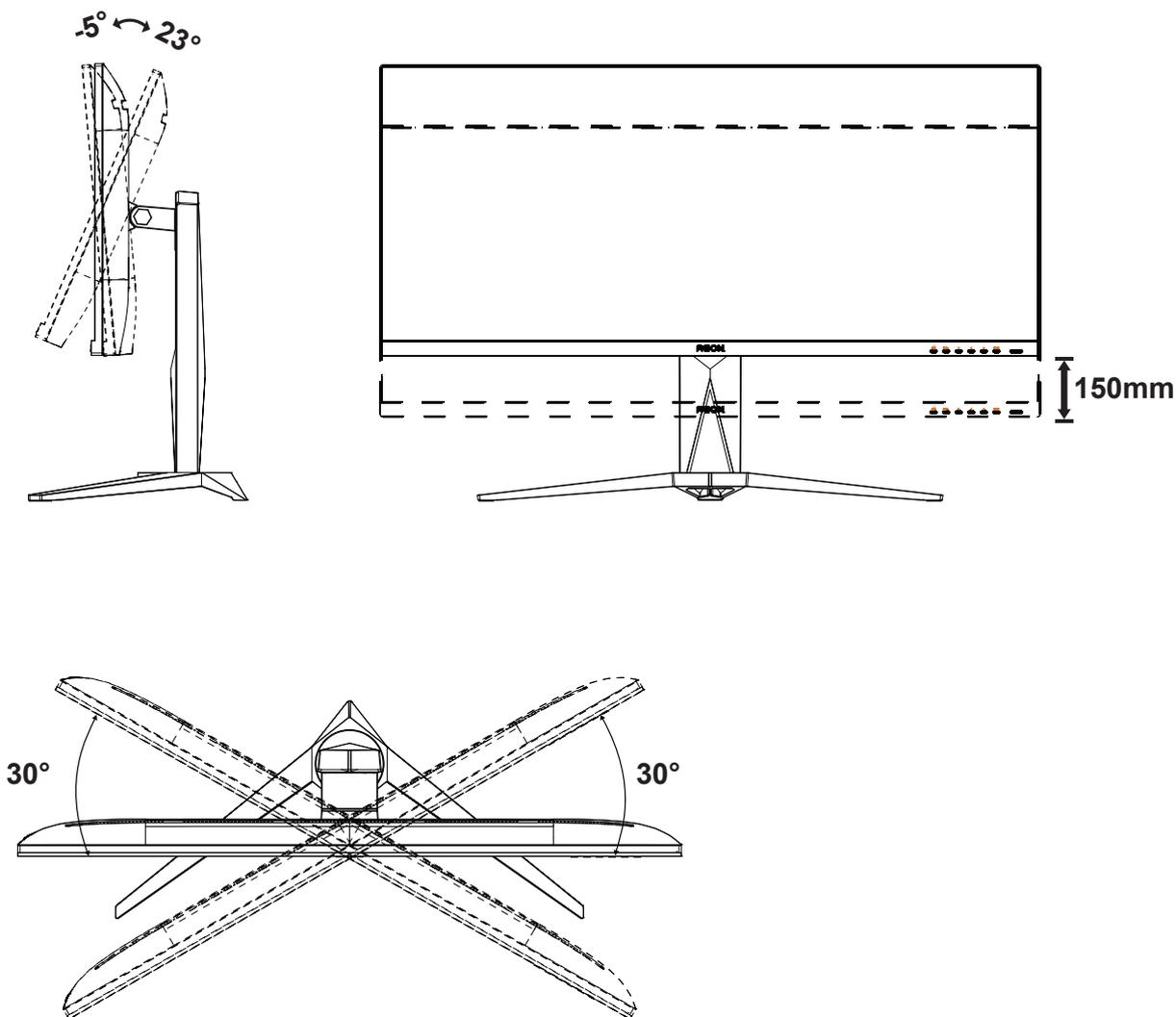


## Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .

Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



### REMARQUE :

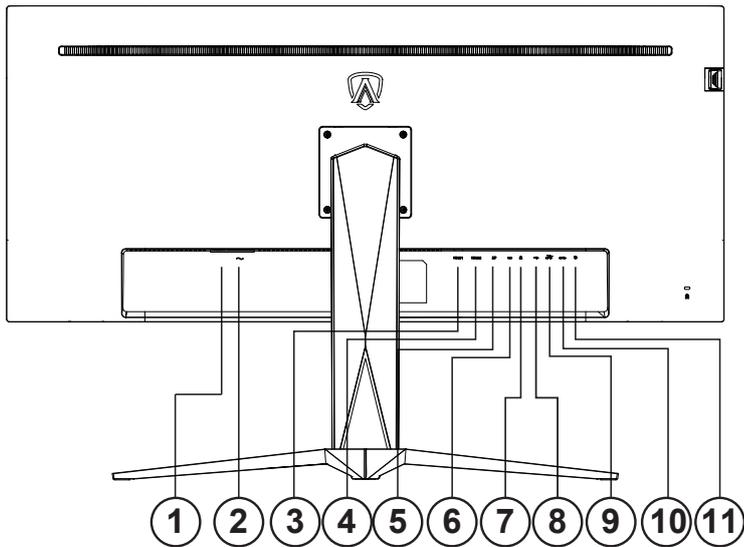
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran LCD.

### Avertissement

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décolllement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

# Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Bouton d'alimentation
2. Alimentation
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP
6. USB C
7. Jack de l'écouteur
8. USB haut
9. USB3.2 Gen1 + chargement rapide x1  
USB3.2 Gen1 x1
10. USB3.2 Gen1 x2
11. Clavier à commutation rapide

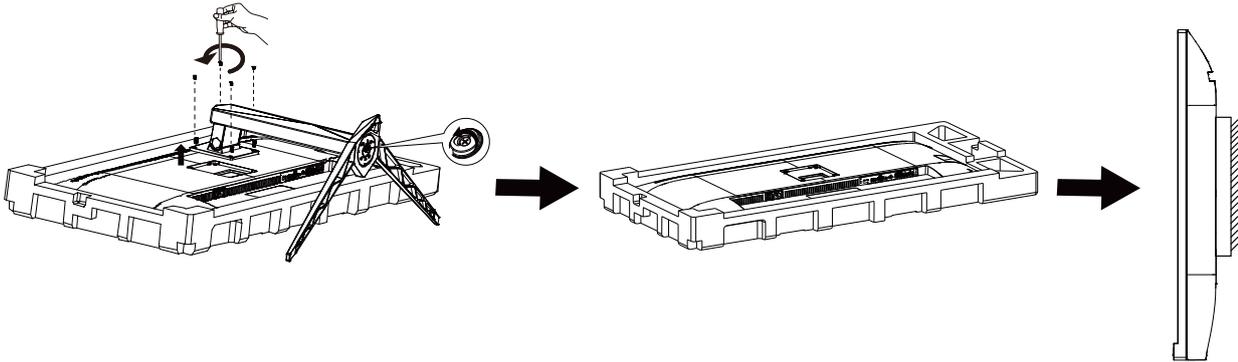
## Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.

# Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

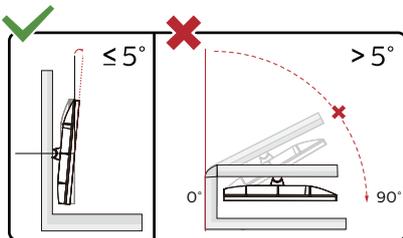


Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
3. Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.



Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département officiel de AOC.



\* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

## ⚠ Avertissement

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

# Fonction AMD FreeSync Premium

1. La fonction AMD FreeSync Premium fonctionne avec DP/HDMI/USB C
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Cartes graphiques

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

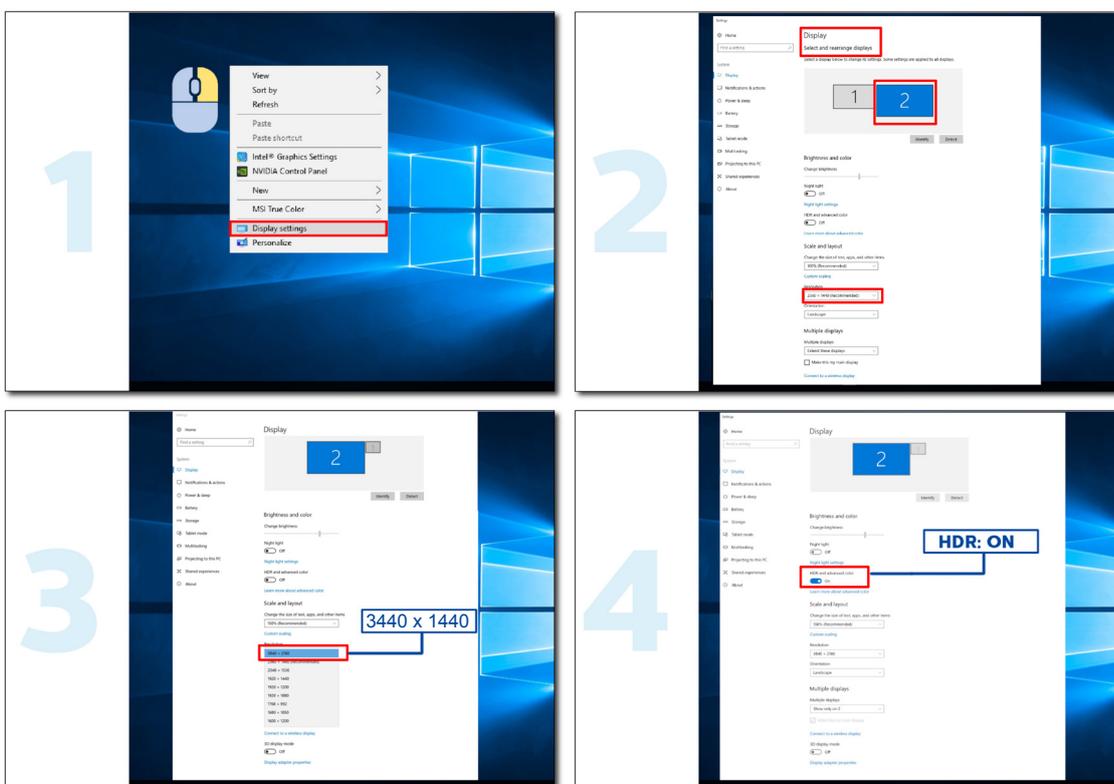
# HDR

Compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur du contenu pour plus d'informations sur la compatibilité de votre appareil et du contenu. Veuillez sélectionner « Désactivé » pour le réglage de la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

## Remarque :

1. HDR-toiminto ei ole tuettu WIN10 V1703:a varhaisemmissa versioissa (ei kuulu toimitukseen).
2. WIN10 V1703-versiossa vain HDMI-liittymä on tuettu; DisplayPort-liittymä ei ole tuettu.
3. Näyttöasetukset:
  - a. Siirry kohtaan "Näyttöasetukset" ja valitse resoluutio – 3440x1440 ja HDR päällä.
  - b. Vaihda valitaksesi resoluution – 3440x1440 (jos käytettävissä) saadaksesi parhaat HDR-vaikutukset.



# Fonction KVM

## Qu'est-ce que KVM ?

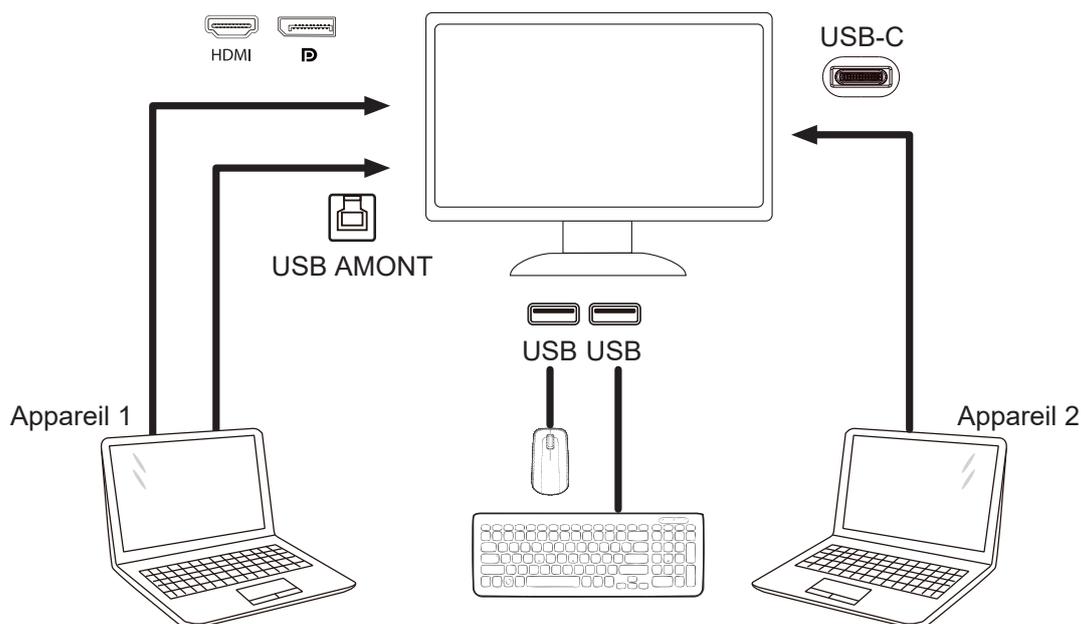
Avec la fonction KVM, vous pouvez afficher deux PC, ou deux ordinateurs portables, ou un PC et un ordinateur portable en même temps sur un moniteur d'AOC et contrôler les deux appareils avec un seul ensemble de clavier et de souris. Changez le contrôle à votre PC ou votre ordinateur portable en choisissant la source du signal d'entrée avec « Input Select (Sélection de l'entrée) » dans le menu OSD.

## Comment utiliser KVM ?

Étape 1 : Connectez un appareil (PC ou ordinateur portable) au moniteur via USB C.

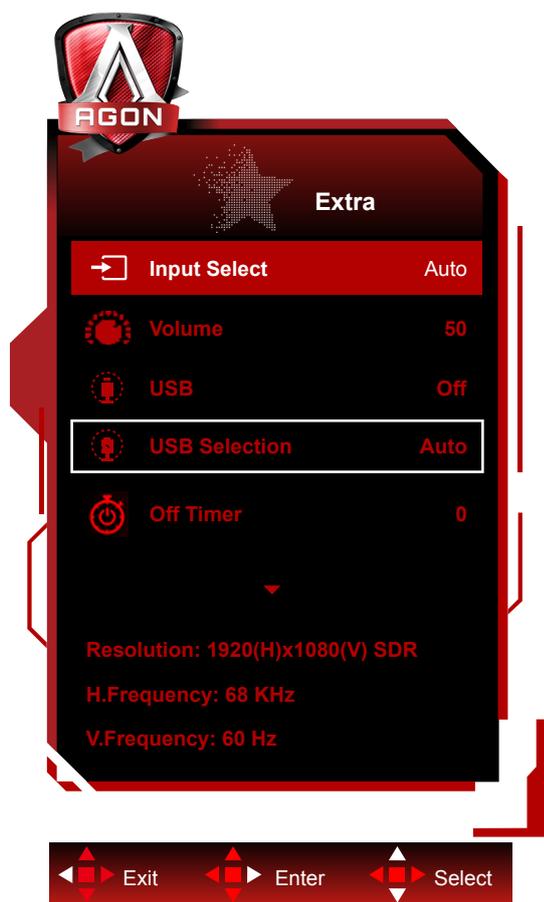
Étape 2 : Connectez l'autre appareil au moniteur via HDMI ou DisplayPort. Veuillez également connecter cet appareil au moniteur via le port USB amont.

Étape 3 : Connectez vos périphériques (clavier et souris) au moniteur via le port USB.



Remarque : Le design de l'écran peut différer de ceux illustrés.

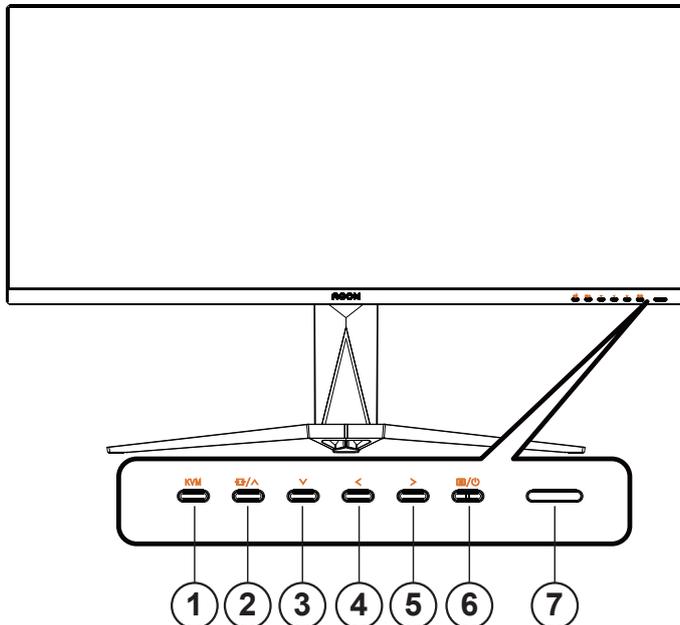
Étape 4 : Ouvrez le menu Extra de configuration de l'OSD et sélectionnez « Auto (Auto) », « USB C (USB C) » ou « USB UP (USB AMONT) » dans l'onglet Sélection USB.



USB Selection (Sélection USB)	Description de la fonction
Auto	Sélectionne automatiquement l'USB C ou l'USB amont en fonction de la source d'entrée.
USB-C	Fournit une fonction de hub USB via un câble type C.
USB Up (USB amont)	Fournit une fonction de hub USB via un câble USB B.

# Réglage

## Touches de raccourci



1	KVM
2	Source/Haut
3	Point d'ajustement/Bas
4	Mode jeu/Gauche
5	Shadow Control (Contrôle des ombres) /Droite
6	Marche-arrêt/Menu/Entrer
7	Indicateur d'alimentation/récepteur de capteur de télécommande

### Marche-arrêt/Menu/Entrer

Appuyez sur le bouton Marche-arrêt pour allumer le moniteur.

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou confirmer la sélection. Appuyez pendant 2 secondes environ sur le bouton Marche-arrêt pour éteindre le moniteur

### Point d'ajustement

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point d'ajustement pour afficher / masquer le Point d'ajustement.

### Mode jeu/Gauche

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche " < Gauche" ou " > Droite" pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) selon les différents types de jeux.

### Shadow Control (Contrôle des ombres) /Droite

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton de Contrôle des ombres pour activer la barre de réglage de contrôle des ombres, appuyez sur " < Gauche" ou " > Droite" pour régler le contraste et obtenir une image nette.

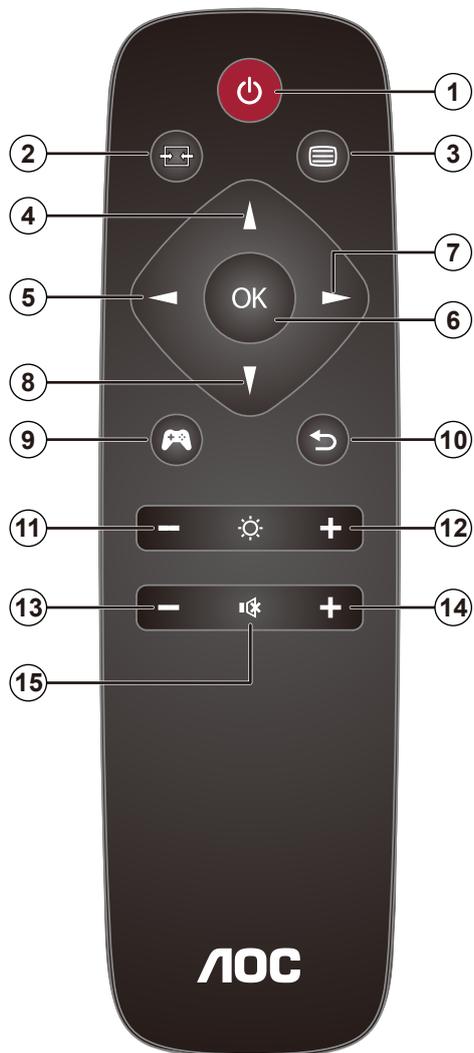
**Source/Haut**

Lorsque l’Affichage à l’écran est fermé, appuyez sur le bouton Source pour obtenir la fonction de touche rapide Source.

**KVM**

Lorsque le menu OSD est fermé, appuyez sur la touche « KVM » pour ouvrir le menu « Sélection USB », le canal de données de liaison montante USB peut être réglé en fonction des besoins d’utilisation. Si il est réglé sur « Automatique », la fonction KVM peut être utilisée.

## Description des boutons de la télécommande



1		Appuyez pour mettre sous tension et hors tension.
2		Change la source d'entrée du signal.
3		Accède au menu OSD.
4		Règle le menu OSD / Augmente les valeurs.
5		Retourne au niveau précédent de l'OSD.
6	OK	Confirme le réglage de l'OSD.
7		Accède au menu OSD. Confirme le réglage de l'OSD.
8		Règle le menu OSD / Diminue les valeurs.
9		Ouvre le mode de jeux.
10		Retourne au niveau précédent de l'OSD
11		Diminue la luminosité
12		Augmente la luminosité
13		Diminue le volume
14		Augmente le volume
15		Muet

## Guide des touches OSD (Menu)



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant  
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD  
Quitter : Utilisez la touche Droite pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant  
Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD  
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour accéder au niveau OSD suivant  
Déplacer : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD  
Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD



Déplacer : Utilisez les touches Gauche / Droite / Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Quitter : Utilisez la touche Gauche pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent  
Entrée : Utilisez la touche Droite pour accéder au niveau OSD suivant  
Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour déplacer la sélection OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour appliquer le réglage OSD et retourner au niveau OSD précédent  
Sélectionner : Utilisez la touche Bas pour ajuster le réglage OSD



Sélectionner : Utilisez les touches Haut / Bas pour ajuster le réglage OSD



Entrée : Utilisez la touche Entrée pour quitter l'OSD au niveau OSD précédent  
Sélectionner : Utilisez les touches Gauche / Droite pour ajuster le réglage OSD

# OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle



- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2). Suivez le guide des touches pour déplacer ou sélectionner (ajuster) les réglages OSD.
- 3). Fonction de verrouillage/déverrouillage de l'affichage à l'écran : Pour verrouiller ou déverrouiller l'affichage à l'écran, appuyez et maintenez le bouton Bas pendant 10 secondes pendant que la fonction d'affichage à l'écran n'est pas active.

## Remarques :

- 1). Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément (Sélection de l'entrée) est désactivé pour l'ajuster.
- 2). Parmi les modes ECO (sauf mode Standard), DCR et DCB , seul un état peut être sélectionné parmi les quatre.

## Game Setting (Réglage jeux)



	Game Mode (Mode Jeux)	Off (Arrêt)	Désactivez le mode jeu.
		FPS	Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs.
		RTS	Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image.
		Racing (Course)	Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs.
		Gamer 1 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Gamer 2 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Gamer 3 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
	Shadow Control (Contrôle des ombres)	0-100	La valeur par défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire.
	Game Color (Couleur jeu)	0-20	Couleur Jeux propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image

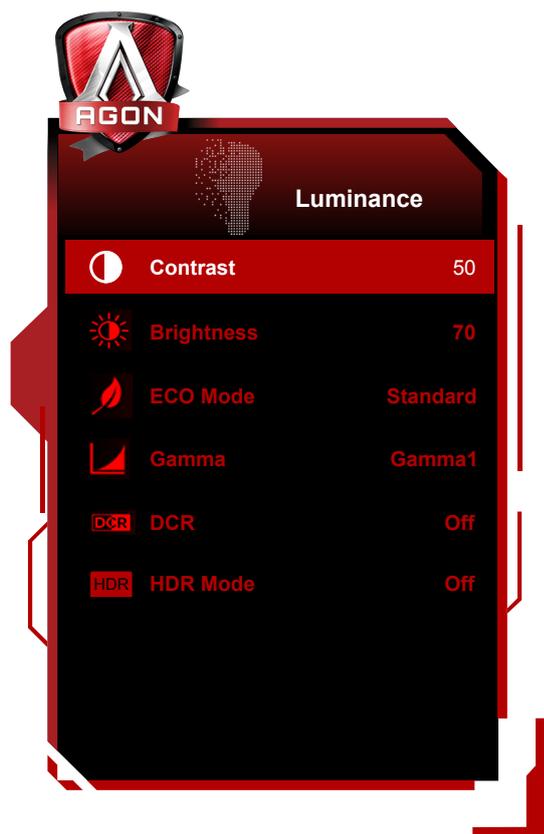
	MBR	0-20	<p>“MBR (Motion Blur Reduction - Réduction du flou de mouvement) offre entre 0 et 20 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement. Remarque : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque AMD FreeSync Premium est désactivé, le délai d'entrée faible est activé et le taux de rafraîchissement est <math>\geq 75\text{Hz}</math>. 2. La luminosité de l'écran diminue lorsque le réglage du paramètre augmente.”</p>
	AMD FreeSync	On (Marche) / Off (Arrêt)	<p>Désactive ou active AMD FreeSync Premium. Rappel d'exécution de la fonction AMD FreeSync Premium : Lorsque la fonction AMD FreeSync Premium est activée, des clignotements peuvent apparaître dans certains jeux. Régler le temps de réponse.</p>
	Overdrive	Weak (Faible)	<p>Remarque : 1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur «Strong (Fort)», l'image affichée peut être floue. L'utilisateur peut régler le niveau de OverDrive ou le désactiver en fonction des préférences. 2. La fonction «Boost (Augmenter)» est optionnelle lorsque AMD FreeSync Premium est désactivé, le délai d'entrée faible est activé et le taux de rafraîchissement est <math>\geq 75\text{Hz}</math>. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction «Boost (Augmenter)» est activée.</p>
Medium (Moyen)			
Strong (Fort)			
Boost (Augmenter)			
Off (Arrêt)			
	Low input Lag (Décalage d'entrée réduit)	On (Marche) / off (Arrêt)	<p>Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée Remarque : La fonction de faible retard d'entrée fonctionne lorsque WQHD est sélectionné et que le taux de rafraîchissement <math>\geq 100\text{Hz}</math> ensembles, et est activée par défaut lorsque AMD FreeSync Premium est activé et ne peut pas être ajustée.</p>
	Compteur de trames	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En bas à gauche / En haut à gauche	<p>Affiche immédiatement la fréquence verticale du signal actuel. (La fonction Compteur de trames ne fonctionne qu'avec les cartes graphiques AMD.)</p>

**Remarque :**

Lorsque «Mode HDR» dans « Luminosité » est réglé sur «non-désactivé», les paramètres «Game Mode (Mode Jeux)», «Shadow Control (Contrôle des ombres)» et «Game Color (Couleur jeu)» ne peuvent pas être réglés.

Lorsque «HDR» dans « Luminosité » est réglé sur «non-désactivé», les paramètres «Game Mode (Mode Jeux)», «Shadow Control (Contrôle des ombres)», et «Game Color (Couleur jeu)» et «MBR» ne peuvent pas être réglés. “Boost” under “Overdrive” is not available.

## Luminance (Luminosité)



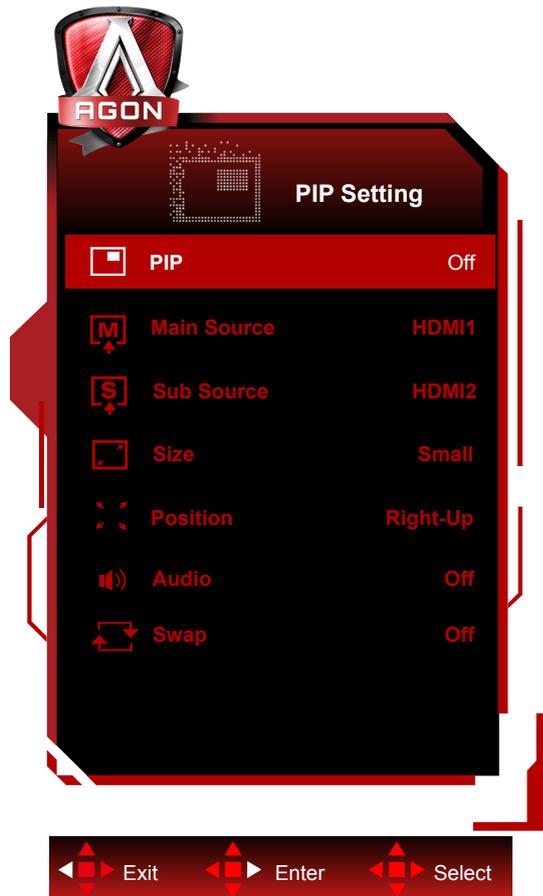
	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste du registre numérique.	
	Brightness (Luminosité)	0-100	Réglage du rétroéclairage	
	Eco mode (Mode Eco)	Standard		Mode Standard
		Text (Texte)		Mode Texte
		Internet		Mode Internet
		Game (Jeux)		Mode Jeux
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports		Mode Sports
		Reading (Lecture)		Mode Lecture
	Gamma	Uniformity		Mode Uniformity
		Gamma1		Régler sur Gamma 1
		Gamma2		Régler sur Gamma 2
	DCR	Gamma3		Régler sur Gamma 3
DCR	Off (Arrêt) / On (Marche)		Désactiver/ Activer le rapport dynamique de contraste	

	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Définissez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. Remarque : Lorsque du contenu HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour effectuer des réglages.
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, ce qui simulera l'effet HDR. Remarque : Lorsque du contenu HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR sera affichée pour ajustement.

**Remarque :**

1. Lorsque « Mode HDR » sous « Luminance » est réglé sur non désactivé, « Contraste », « Mode Éco » et « Gamma » ne peuvent pas être réglés.
2. Lorsque « HDR » sous « Luminance » est réglé sur non désactivé, tous les éléments sous « Luminance » ne peuvent pas être ajustés.

## PIP Setting (Réglage PIP)



	PIP	Off (ARRÊT) / PIP / PBP	Désactiver ou activer PIP ou PBP
	Main Source (Source princ.)		Sélectionner la source principale de l'écran.
	Sub Source (Source sec.)		Sélectionner la source secondaire de l'écran
	Size (Taille)	Small (Petit) / Middle (Moyen) / Large (Grand)	Sélectionner la taille de l' écran.
	Position	Right-up (Haut-droite)	Régler la position de l'écran.
		Right-down (Bas-droite)	
		Left-up	
Left-down			
Audio	On (Marche) : PIP Audio	Désactiver ou activer le réglage audio.	
	Off (Arrêt) : Audio principale		
Swap (Changer)	On (Marche) : Changer	Changer la source de l'écran.	
	Off (Arrêt) : aucune action		

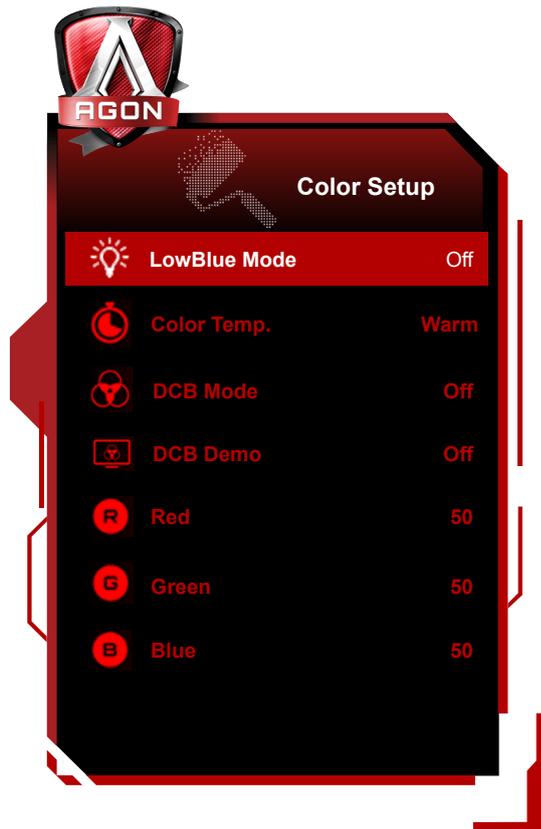
### Remarque :

- 1) Lorsque « HDR » dans « Luminosité » est réglé sur l'état non fermé, tous les paramètres de « Réglage PIP » ne pourront pas être réglés.
- 2) Le menu OSD de réglage des couleurs n'est valide que pour l'écran principal, l'écran principal et l'écran secondaire peuvent donc avoir des couleurs différentes.
- 3) Lorsque la fonction PIP est activée, les sources de signal DP et USB C ont une résolution maximale de 3440x1440@120Hz ; la source de signal HDMI a une résolution maximale de 3440x1440@100Hz.

4). Lorsque PBP/PIP est activé, la compatibilité de l'écran principal/source d'entrée du sous-écran est indiquée dans le tableau suivant :

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	TYPE C
Sub -source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	TYPE C	V	V	V	V

## Color Setup (Réglage de la couleur)

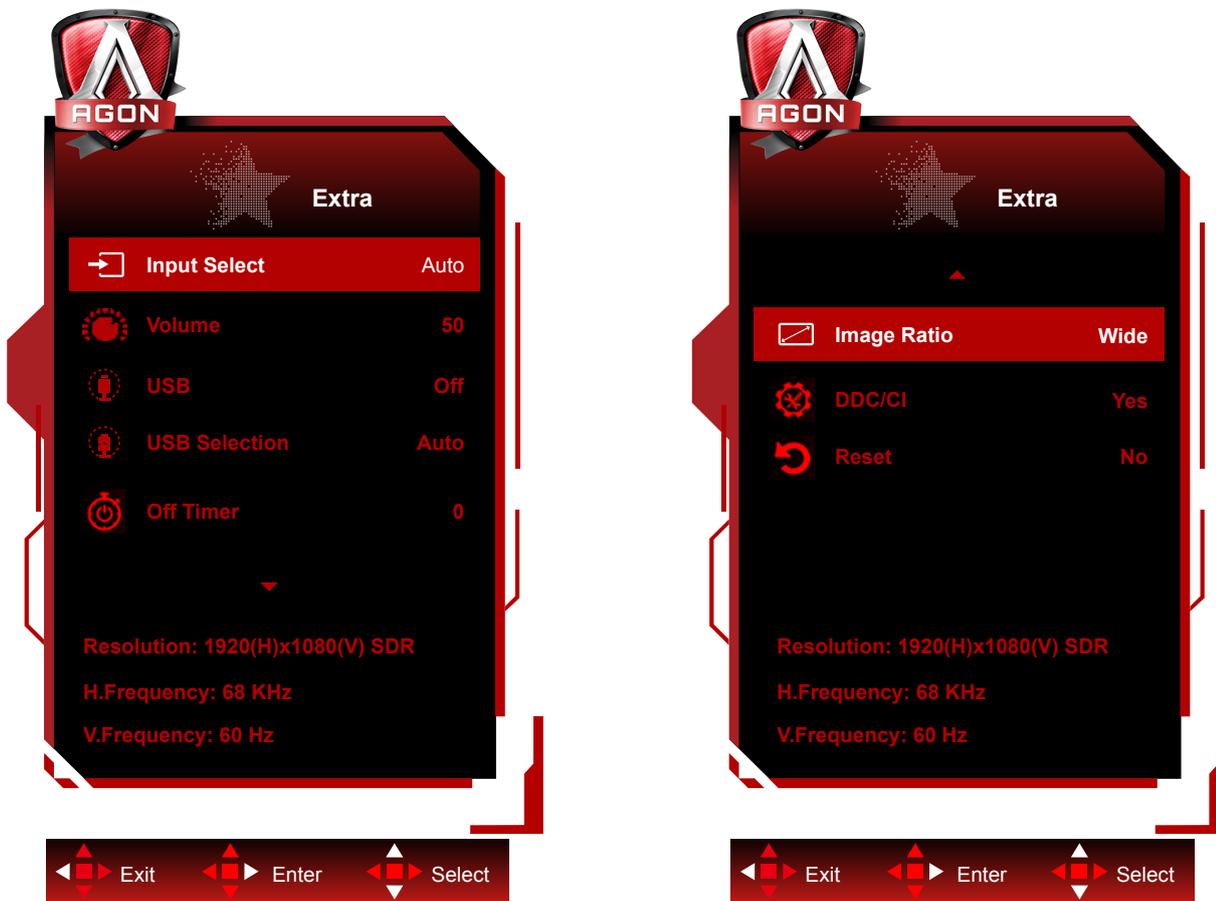


	LowBlue Mode (Mode Faible lumière bleue)	Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture	Diminue l'onde de lumière bleue en contrôlant la température de couleur.
	Color Temp. (Temp. couleur)	Warm (Chaud)	Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.
		Normal	Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM.
		Cool (Froid)	Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.
		sRGB	Utiliser la température des couleurs sRGB de EEPROM.
		User (Utilisateur)	Restaurer la température des couleurs Froid de EEPROM.
	DCB Mode (Mode DCB)	Off (Arrêt)	Désactiver le mode Off.
		Full Enhance (Amél. max)	Activer le mode Amélioration pleine
		Nature Skin (Peau naturelle)	Activer le mode Peau naturelle
		Green Field (Champ vert)	Activer le mode Champ vert
		Sky-blue (Bleu ciel)	Désactiver ou activer le mode Bleu ciel
		AutoDetect (AutoDétection)	Désactiver ou activer le mode Détection auto
	DCB Demo (Démo DCB)	Marche ou arrêt	Désactiver ou activer Démo
Red (Rouge)	0-100	Gain Rouge du Registre Numérique.	
Green (Vert)	0-100	Gain Vert du Registre Numérique.	
Blue (Bleu)	0-100	Gain Bleu du Registre Numérique.	

**Remarque :**

Lorsque «HDR/Mode HDR» dans « Luminosité » est réglé sur «non-désactivé», tous les paramètres de «Color Setup (Réglage de la couleur)» ne peuvent pas être réglés.

**Extra**



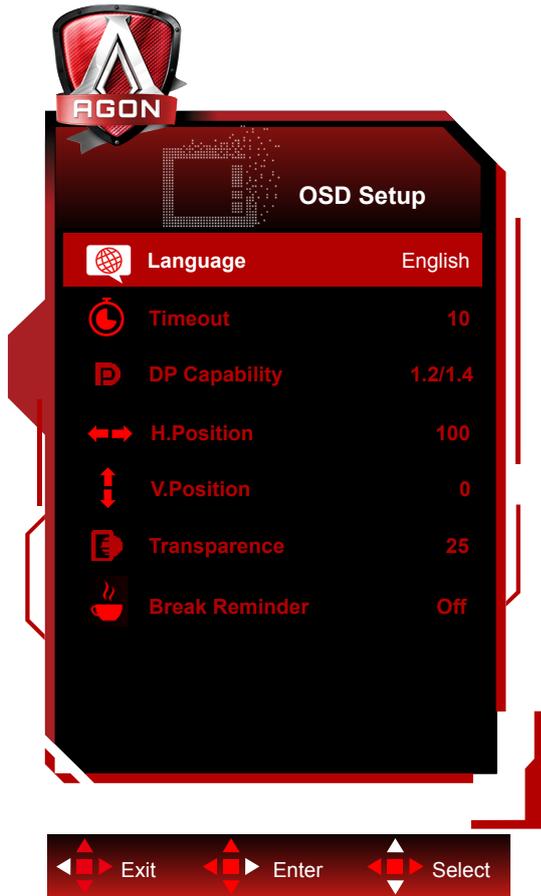
	Input Select (Sélection de l'entrée)	AUTO/ HDMI1 / HDMI2 / DP / USB C*	Sélectionner la source d'entrée.
	Volume	0-100	Ajuster le réglage du volume
	USB	Off / Haute résolution / Haute vitesse de données	Le paramètre USB par défaut est off (désactivé). Si vous souhaitez connecter un périphérique USB - C, réglez le paramètre USB sur High Resolution (haute résolution) ou High Data Speed (haute vitesse de données).
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	Off timer (Compteur d'arrêt)	0-24hrs	Sélectionner l'heure d'arrêt CC.
	Image Ratio (Format de l'image)	Large / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) / 34"W (21:9)	Sélectionner le format de l'image pour l'affichage..
	DDC/CI	Oui ou Non	Activer ou désactiver le support DDC/CI.
Reset (Réinitialiser)	Oui ou Non	Réinitialiser le menu aux réglages par défaut.	

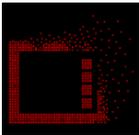
\* : L'appareil doit prendre en charge la transmission vidéo de l'interface USB C (DP Alt).

La fonction USB C (DP Alt) est désactivée par défaut lorsqu'elle est utilisée pour la première fois ou après l'opération de réinitialisation du menu OSD, et elle peut être réactivée par l'une des méthodes suivantes :

- 1). L'écran s'allume et s'éteint 3 fois au total.
- 2). L'option "USB" sous "Paramètres OSD" dans le menu OSD est définie sur l'état non fermé.

## OSD Setup (Réglage OSD)



	Language (Langue)		Choisir la langue OSD
	Timeout (Délai)	5-120	Régler la durée du délai de l'OSD
	DP Capability (Capacité DP)	1.1/1.2/1.4	Veuillez noter que seul DP1.2/DP1.4 prend en charge la fonction de AMD FreeSync Premium Compatible.
	H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Régler le niveau de transparence du menu OSD.
	Break Reminder (Rappel de pause)	marche ou arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure

## Voyant DEL

État	Couleur DEL
Mode Pleine puissance	Blanc
Mode Actif-Arrêt	Blanc (clignote)

# Dépannage

Problème & Question	Solutions possibles
<b>Le voyant DEL d'alimentation est éteint</b>	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur.
<b>Aucune image n'apparaît sur l'écran.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Est-ce que le cordon d'alimentation est correctement branché ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source.</li> <li>● Est-ce que le câble est correctement branché ? (Branché à l'aide d'un câble HDMI) vérifiez la connexion du câble HDMI (Branché à l'aide d'un câble DP) vérifiez la connexion du câble DP * L'entrée HDMI/DP n'est pas disponible sur tous les modèles.</li> <li>● Si l'appareil est allumé, relancer l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session), qui peut être vu. Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sécurisé pour Windows 7/8/10) puis changez la fréquence de la carte vidéo. (Consulter le Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le Centre de services ou votre revendeur.</li> <li>● Pouvez-vous voir "Saisie non supportée" à l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur.</li> <li>● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.</li> </ul>
<b>L'image est floue, elle a un problème d'ombre</b>	Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez pour auto-régler. Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
<b>L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran</b>	Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez.
<b>Le moniteur est bloqué en mode Veille</b>	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ.
<b>Il manque une des couleurs primaires (ROUGE,VERT, ou BLEU)</b>	Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur.
<b>L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement</b>	Réglez la Position H et la Position V ou appuyez sur le bouton de raccourci (Alimentation/AUTO)
<b>Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc)</b>	Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur.
<b>Perturbations horizontales ou verticales à l'écran</b>	Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster HORLOGE et PHASE. Appuyez sur faire un auto-ajustement.
<b>Réglementation et entretien</b>	Veillez vous reporter aux informations sur la réglementation et l'entretien qui se trouvent dans le manuel sur CD ou sur <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pour trouver le modèle acheté dans votre pays et pour trouver des informations sur les réglementations et l'entretien dans la page d'assistance.

# Spécifications

## Caractéristiques générales

Panneau	Nom du modèle	AG405UXC		
	Système de fonctionnement	Couleur TFT LCD		
	Taille de l'image visible	100.4 cm diagonale		
	Taille des pixels	0,26925mm(H) × 0,26925mm(V)		
	Vidéo	HDMI/DP/USB C		
	Couleurs d'affichage	16,7M de couleurs		
Autres	Limites de balayage horizontal	30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C)		
	Taille d'écran horizontale (maximum)	926,22mm		
	Limites de balayage vertical	48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C)		
	Taille d'écran verticale(maximum)	387,72mm		
	Résolution optimale préreglée	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@144Hz (DP/USB C*)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Connecteurs	HDMIx2, DP, USB C(DP Alt),USBx4, USB haut, Veille		
	Source d'alimentation	100~240V 3A 50/60Hz		
	Consommation électrique	Standard (luminosité et contraste par défaut)	45 W	
Max. (luminosité = 100, contraste =100)		≤225 W		
Mode Veille		≤0,5 W		
USB C	USB C	Connecteur réversible		
	Super Speed	Transfert de données et de vidéo		
	DP	Mode DisplayPort Alt intégré		
	Alimentation électrique	USB PD version 3.0		
	Alimentation électrique maximum	Jusqu'à 65 W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)		
Environnemental	Température	Utilisation	0° à 40°	
		Non utilisation	-25° à 55°	
	Humidité	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)	
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)	
	Altitude	Utilisation	0 à 5000 m (0 à 16404 pieds)	
		Non utilisation	0 à 12192 m (0 à 40000 pieds )	

\*:Lorsque USB est réglé sur 2.0 ou est désactivé, la résolution maximale du port USB C(DP Alt) est 3440x1440@144Hz.

## Modes d'affichage préréglés

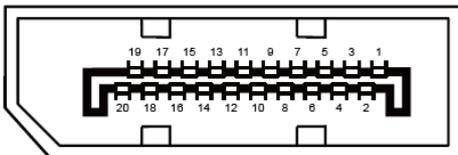
STANDARD	RÉSOLUTION	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP	1720x1440@60Hz	89.819	59.973
	1720x1440@75Hz	111.875	74.983
	1720x1440@100Hz	150.972	99.982
	1720X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	1720X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
WQHD	3440x1440@30Hz	44.408	29.985
	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	3440X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
IBM			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Assignations des broches



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	TMDS données 0-	17.	DDC/CEC Masse
2.	Ecran Données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	TMDS données 2-	11.	Ecran d'horloge TMDS	19.	Détection connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Ecran données TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS données 1-	14.	Réservé (pas connecté sur appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRE
2	TERRE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRE	18	Détection connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug & Play

## Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.