

AGON



Monitor LCD
Manual do Usuário

AG405UXC

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Potência	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outro	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Configuração de Suporte e Base	7
Ajuste do ângulo de visão	8
Conectando o Monitor	9
Instalação do braço de fixação para parede	10
Função de AMD FreeSync Premium	11
HDR	12
Função KVM	13
Teclas de atalho	15
Description of the remote control buttons	17
Guia de Tecla OSD (Menu)	18
OSD Setting (Configuração OSD)	20
Game Setting (Configurações do Jogos)	21
Luminance (Luminância)	23
PIP Setting (Configuração PIP)	25
Color Setup (Configuração de cor)	27
Extra (Itens Adicionais)	28
OSD Setup (Configuração OSD)	29
Indicador de LED	30
Resolução de problemas	31
Especificação	32
Especificação Geral	32
Modos de exibição predefinidos	33
Atribuições dos Pinos	34
Plug and Play	35

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.





CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.





AVISO: Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.


Potência


 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um electricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.


 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.


 Não sobrecarregue as régua de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A


 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.


Instalação


 Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

 Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

 Não coloque a parte frontal do produto no chão.

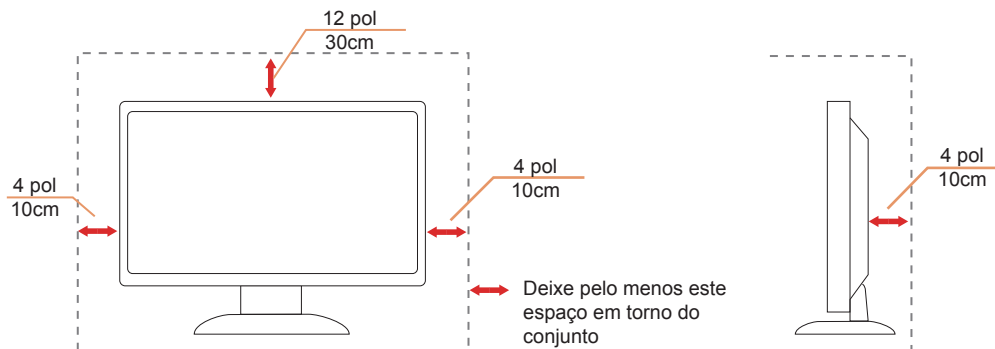
 Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

 Para evitar danos potenciais, por exemplo, a descamação do painel da moldura, certifique-se que o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.


 Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.


Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na no suporte:


Instalado com suporte



Limpeza

 Limpar o gabinete regularmente com um pano. Você pode usar detergente suave para limpar a mancha, em vez de detergente forte, que vai cauterizar o gabinete do produto.

 Durante a limpeza, certifique-se que nenhum detergente vaza dentro do produto. O pano de limpeza não deve ser muito áspero já que vai arranhar a superfície da tela.

 Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.



Outro



Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.



Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.



Não envolva o monitor LCD em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.



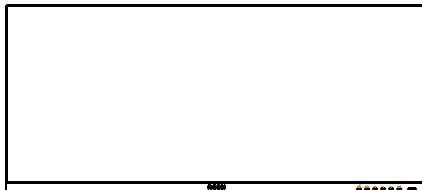
Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.



A porta USB Tipo C só pode ser ligada a equipamentos em conformidade com a norma IEC 62368-1 ou IEC 60950-1.

Configuração

Conteúdo da Caixa



*



Quick Start

*



Warranty card



Stand



Base



Screwdriver



Stand Screws



Remote control



Batteries



*



*



*



*

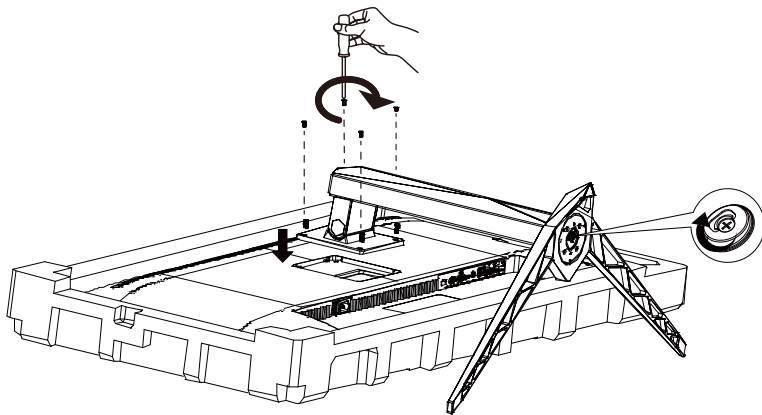


★ NNem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

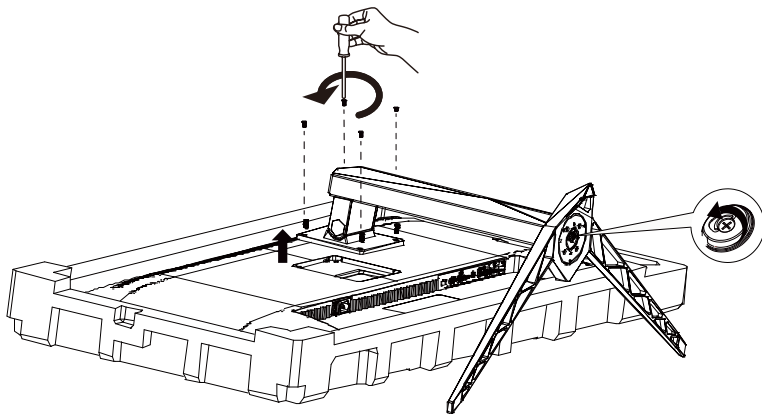
Configuração de Suporte e Base

Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Configuração:



Remover:

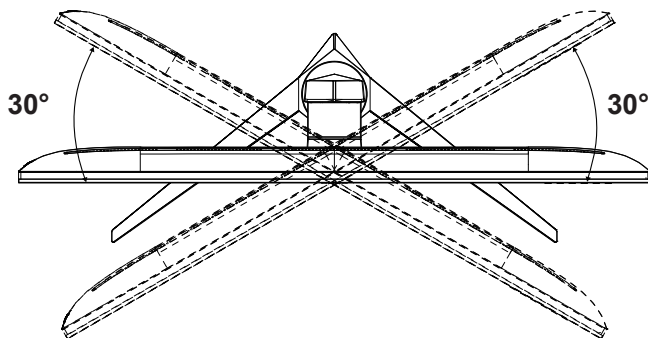
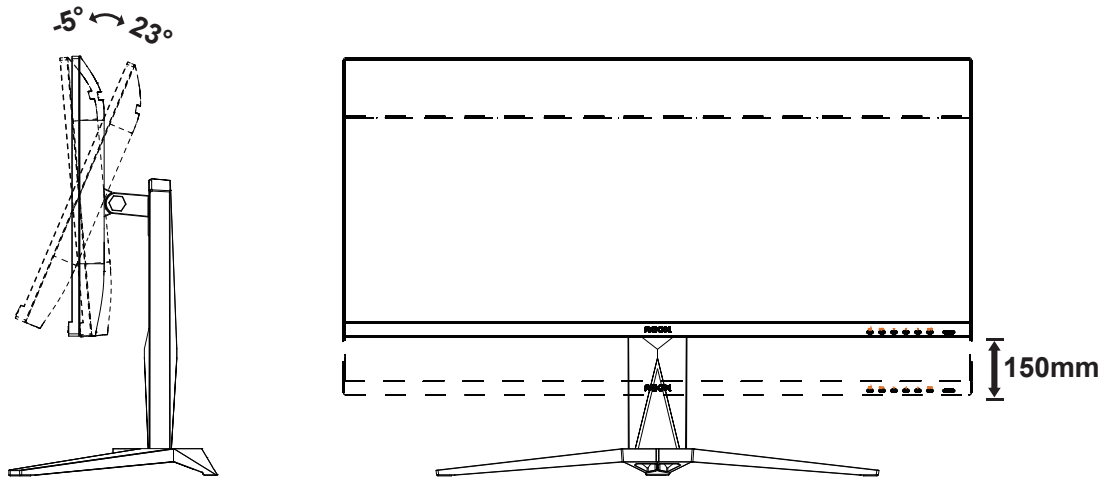


Ajuste do ângulo de visão

Para melhor visualização, recomenda-se a olhar para a face total do monitor, e depois ajustar o ângulo do monitor conforme sua preferência.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



NOTA:

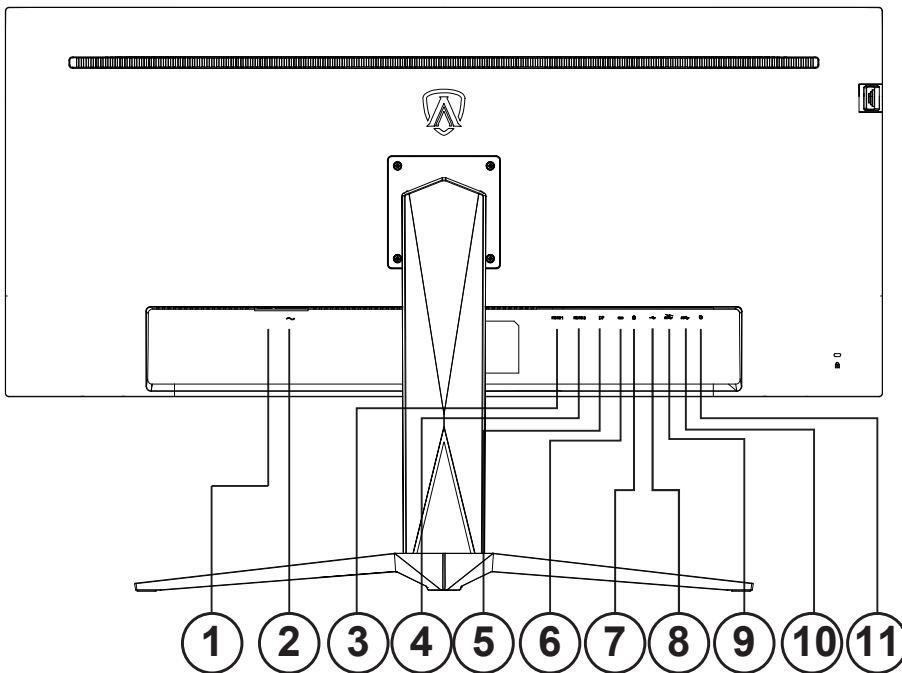
Não toque na tela LCD quando você mudar o ângulo. Pode causar danos ou quebrar a tela LCD.

Advertência

- Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
- Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



1. Power Switch
2. Potência
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. DP
6. USB C
7. Fone de ouvido
8. USB upstream
9. USB3.2 Gen1 + carregamento rápido x1
USB3.2 Gen1 x1
10. USB3.2 Gen1 x2
11. Teclado de troca rápida

Ligar ao PC

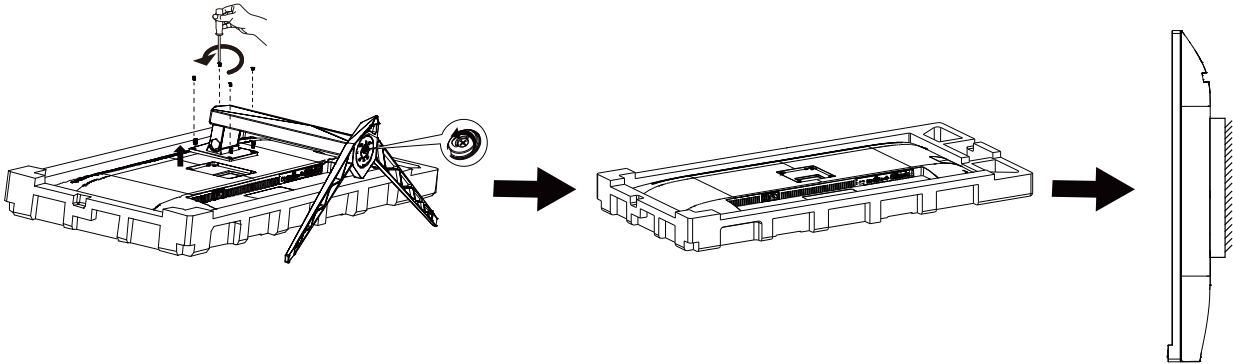
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo localizado na traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).

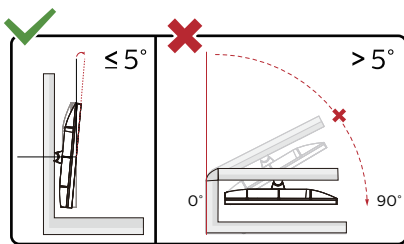


Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
3. Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
4. Insira os quatro parafusos nos furos e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.



Nota: os furos para parafuso de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos; verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC.



* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

⚠ Advertência

- Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
- Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função de AMD FreeSync Premium

1. Função de AMD FreeSync Premium está trabalhando com DP/HDMI/USB C.
2. Placa de vídeo compatível A lista recomenda é como a seguir, também pode ser verificada visitando www.AMD.com

Placas Gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

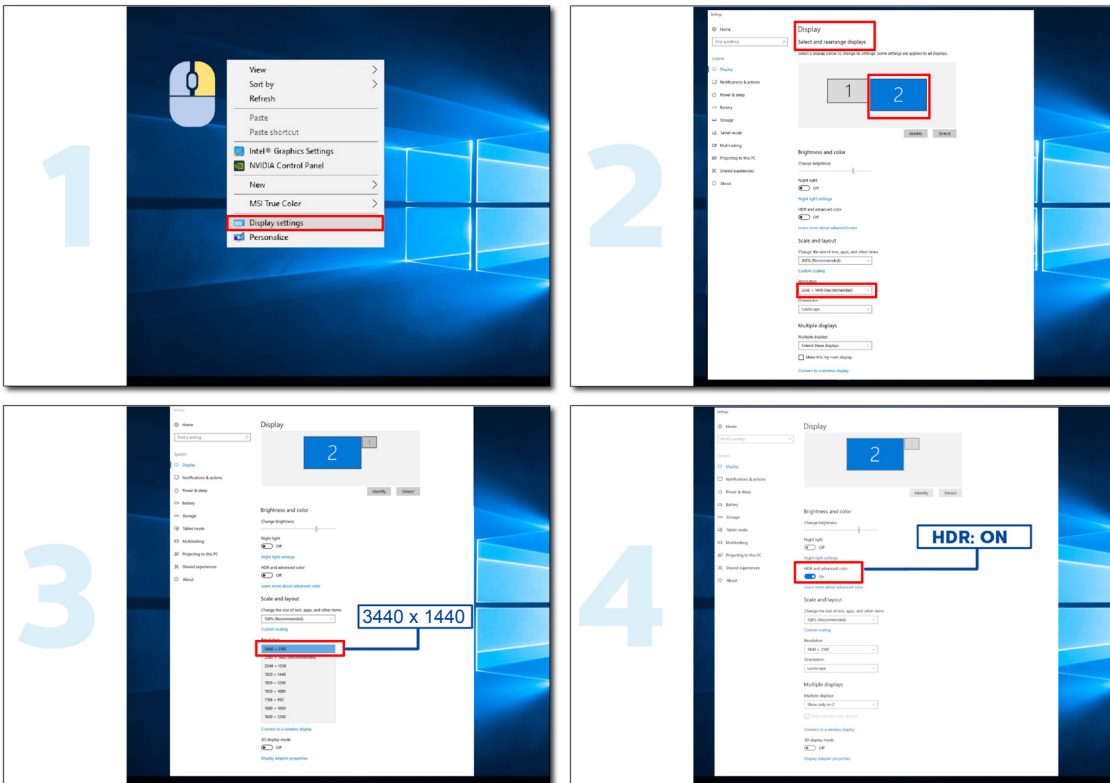
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatical activation function.

NOTA:

1. A função HDR não é suportada pelas versões anteriores ao WIN10 V1703 (não incluída).
2. Para WIN10 V1703, apenas a interface HDMI é suportada; a interface DisplayPort não é suportada.
3. Configurações de exibição:
 - a. Entre em "Configurações de exibição" e selecione a resolução – 3440 x 1440 e HDR ativado.
 - b. Altere para selecionar a resolução – 3440x1440 (se disponível) para obter os melhores efeitos HDR.



Função KVM

O que é KVM?

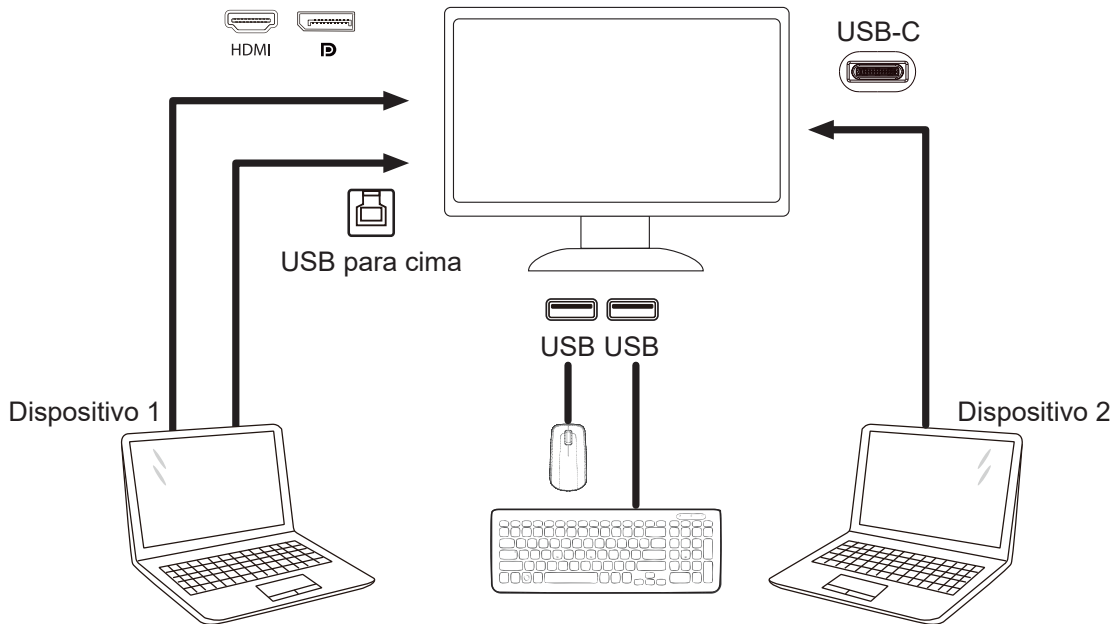
Com a função KVM, você pode mostrar dois PCs, ou dois notebooks, ou um PC e um notebook em um monitor AOC e controlar os dois dispositivos com um conjunto de teclado e mouse. Mude seu controle sobre seus dispositivos de PC ou notebook escolhendo a fonte do sinal de entrada em “Input Select (Seleção de Entrada)” do menu OSD.

Como usar o KVM?

Etapa 1: Conecte um dispositivo (PC ou notebook) ao monitor via USB C.

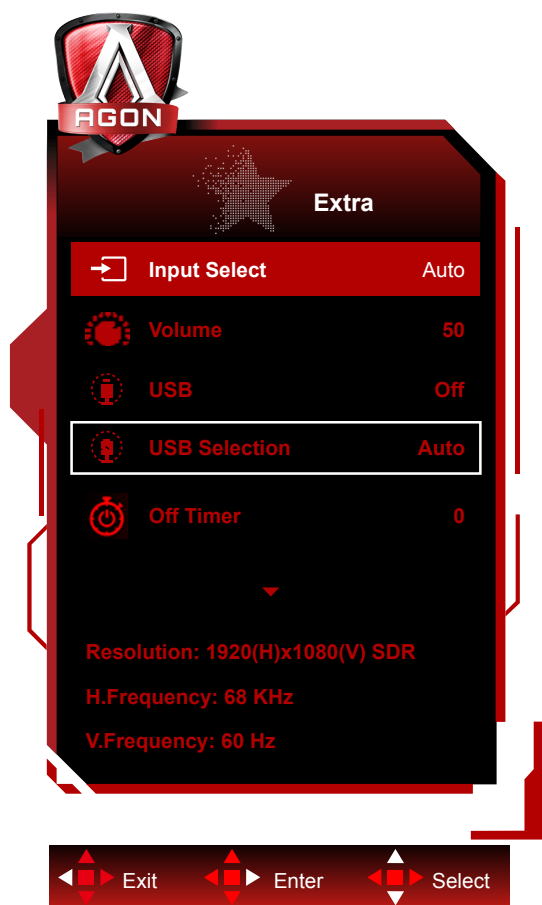
Etapa 2: Conecte o outro dispositivo ao monitor via HDMI ou DisplayPort. Em seguida, conecte também este dispositivo ao monitor com USB upstream.

Etapa 3: Conecte seus periféricos (teclado e mouse) ao monitor via porta USB.



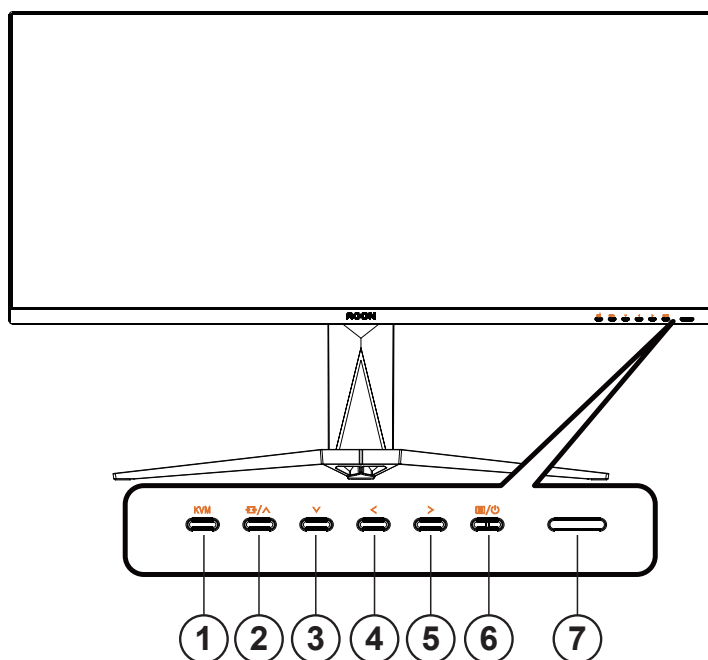
Nota: O design da tela pode diferir daqueles ilustrados.

Etapa 4: Acesse o menu OSD. Vá para a página Extra (Itens Adicionais) e selecione “Auto”, “USB C” ou “USB UP (USB PARA CIMA)” da guia USB Selection (Seleção USB).



USB Selection (Seleção USB)	Descrição da função
Auto (Automático)	Auto seleciona USB C ou USB Up (USB para cima) dependendo da fonte de entrada.
USB C	Fornece a função USB Hub através do cabo tipo C.
USB Up (USB para cima)	Fornece a função USB Hub através do cabo USB B.

Teclas de atalho



1	KVM
2	Fonte/Acima
3	Ponto de Marcação/Abaixo
4	Modo de Jogo/Esquerdo
5	Controle de sombra/Direito
6	Energia/ Menu/Enter
7	Indicador de energia/receptor do sensor de controle remoto

Energia/Menu/Enter

Pressionar o botão de Energia para ligar o monitor.

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção. Pressionar o botão cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

Ponto de Marcação

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

Modo de Jogo/Esquerdo

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla “ < Esquerdo” para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione “ < Esquerdo” ou “ > Direito” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

Controle de sombra/Direito

Quando não há nenhum OSD, Pressione o botão Controle sombra para ativar a barra de ajuste Controle sombra, Pressione “ < Esquerdo” ou “ > Direito” ajustar contraste para imagem clara.

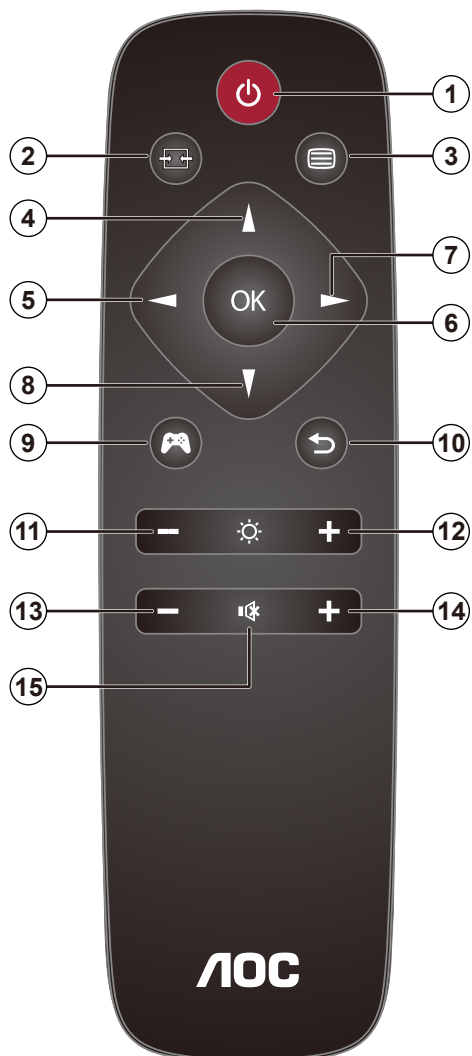
Fonte/Acima

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte será a função da tecla de atalho Fonte.

KVM

Quando o menu OSD estiver fechado, pressione a tecla “KVM” para abrir o menu “Seleção USB” e o canal de dados de uplink USB poderá ser definido de acordo com a demanda de uso. Se definido como “Automático”, a função KVM pode ser implementada.

Description of the remote control buttons



1		Press to switch power on and off.
2		Change the signal input source.
3		Access the OSD menu.
4		Adjust the OSD menu/ Turn up the values.
5		Return to previous OSD level.
6	OK	Confirm the OSD adjustment.
7		Access the OSD menu. Confirm the OSD adjustment.
8		Adjust the OSD menu / Turn down the values.
9		Modo de jogo aberto.
10		Return to previous OSD level
11		Turn down the brightness
12		Turn up the brightness
13		Turn down the volume
14		Turn up the volume
15		Mute

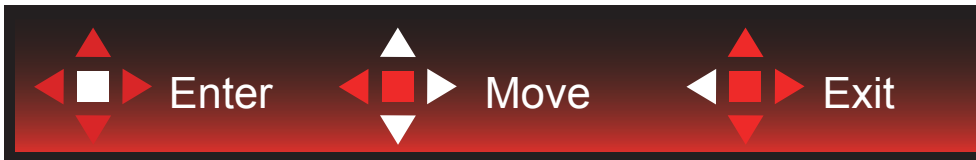
Guia de Tecla OSD (Menu)



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Esquerda / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Direita / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

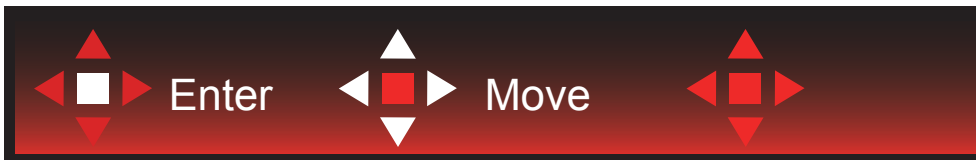
Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Mover : Use a tecla Esquerda / Direita / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD



Sair : Use a tecla Esquerda para sair do OSD para o nível OSD anterior

Entrar : Use a tecla Direita para entrar no próximo nível de OSD

Selecionar : Use a tecla Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD



Enter : Use a tecla Enter para aplicar a configuração do OSD e voltar ao nível anterior de OSD,

Selecionar: Use a tecla Abaixo para ajustar a seleção do OSD



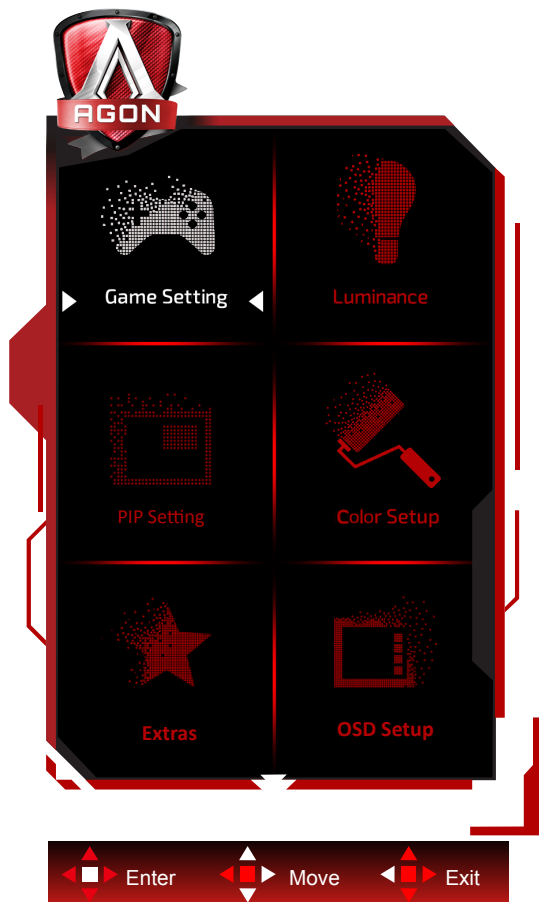
Selecionar: Use a tecla Acima / Abaixo para ajustar a seleção do OSD



Enter : Use a tecla Enter para sair do OSD para o nível OSD anterior
Selecionar : Use a tecla Esquerda / Direita para ajustar a seleção do OSD

OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.





- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Siga o Guia de Teclas para mover ou selecionar configurações de OSD (ajuste)
- 3). Função de Bloqueio/Desbloqueio de OSD: Para bloquear ou desbloquear o OSD, pressione e segure o botão para Baixo por 10s enquanto a função do OSD não está ativa.

Observações:

- 1). Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado para ajuste.
- 2). Modos ECO (exceto o modo padrão), DCR e modo DCB , para estes quatro estados que apenas um stado pode existir.

Game Setting (Configurações do Jogos)



	Game Mode (Modo de Jogo)	Off (Desligar)	Desligue o modo de jogo.
		FPS	Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro.
		RTS	Para jogar jogos RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada.
		Gamer 1 (Jogador 1)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3.
	Shadow Control (Controle de sombra)	0-100	<p>Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara.</p> <ol style="list-style-type: none"> Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara. Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara
	Game Color (Cor de Jogo)	0-20	Cor de Jogo fornecerá 0-20 níveis para ajustar a saturação para obter melhor imagem
	MBR	0-20	<p>MBR (Redução de desfoque de movimento) Fornece 0-20 níveis de ajustes para reduzir o desfoque de movimento.</p> <p>Nota: 1. A função MBR pode ser ajustada quando o AMD FreeSync Premium está desativado, o baixo atraso de entrada é ativado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$.</p> <p>2. O brilho da tela diminui à medida que o valor do ajuste aumenta.</p>

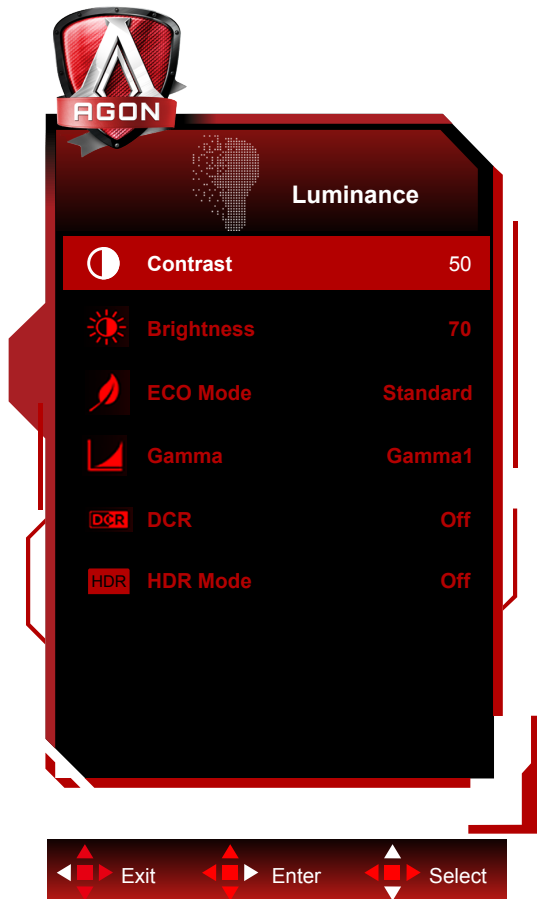
	AMD FreeSync	Off (Desligar) / On (Ligado)	Desativar ou Ativar AMD FreeSync Premium. Lembrete de execução do AMD FreeSync Premium: Quando o recurso AMD FreeSync Premium está ativado, pode estar piscando em alguns ambientes de jogo.
	Overdrive	Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte) / Boost (Aumento) / Off (Desligar)	Ajustar o tempo de resposta. Nota: 1. Se o usuário ajustar OverDrive para "Alto", a imagem exibida poderá ficar desfocada. Os usuários podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo de acordo com suas preferências. 2. A função "Boost (Aumento)" é opcional quando AMD FreeSync Premium está desativado, o baixo atraso de entrada está ativado e a taxa de atualização é de $\geq 75\text{Hz}$. 3. O brilho da tela diminui quando a função "Boost (Aumento)" é ativada. "
	Low input Lag (Atraso de entrada baixa)	On (Liga) / Off (Desligar)	Desligue buffer de quadros para diminuir a latência de entrada Nota: A função de atraso de entrada baixo funciona quando WQHD e taxa de atualização $\geq 100\text{ Hz}$ são atendidas, e é ativada por padrão quando o AMD FreeSync Premium está ativado e não pode ser ajustado.
	Contador de Quadros	Desligado / Direita Cima / Direita Baixo / Esquerda Cima / Esquerda Baixo	Exibe a frequência V no canto selecionado (O recurso de contagem de frames funciona somente com a placa gráfica AMD.)


Nota:

Quando "HDR Mode (Modo HDR)" em "Brilho" está definido como "não desligado", os itens "Game Mode (Modo de Jogo)", "Shadow Control (Controle de sombra)", "Game Color (Cor de Jogo)" não podem ser ajustados.

Quando "HDR" em "Brilho" está definido como "não desligado", os itens "Game Mode (Modo de Jogo)", "Shadow Control (Controle de sombra)", "Game Color (Cor de Jogo)", "MBR" não podem ser ajustados. "Boost (Aumento)" em "Overdrive" não está disponível.

Luminance (Luminância)

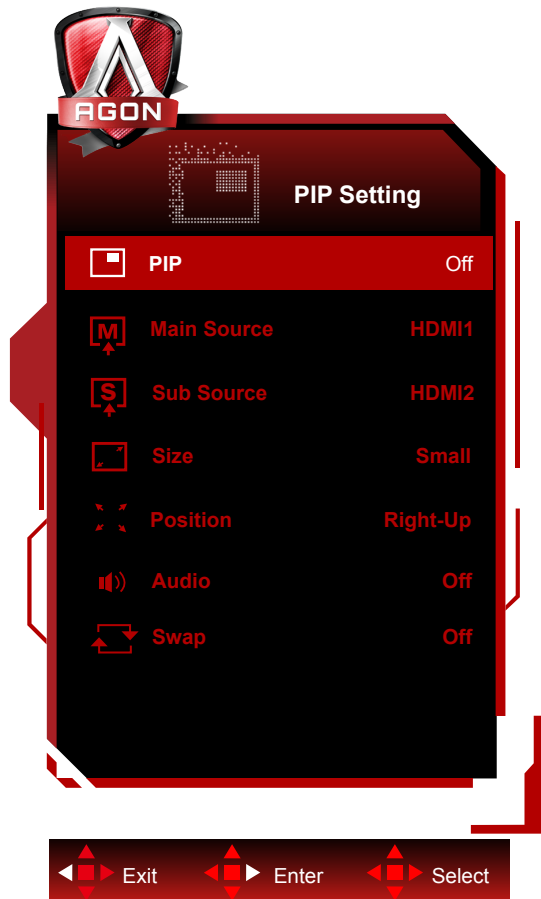


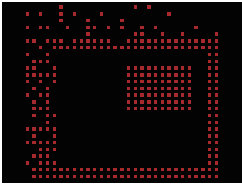
	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste do Registro digital.	
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da Luz de fundo	
	Eco mode (Modo eco)	Standard (Padrão)		Modo Padrão
		Text (Texto)		Modo de Texto
		Internet		Modo de Internet
		Game (Jogo)		Modo de Jogo
		Movie (Filme)		Modo de Filme
		Sports (Esportes)		Modo de Esportes
		Reading (Leitura)		Modo de Leitura
	Gamma (Gama)	Uniformity		Modo de Uniformity
		Gamma1		Ajuste de Gamma 1
		Gamma2		Ajuste de Gamma 2
	DCR	Gamma3		Ajuste de Gamma 3
DCR		Off (Desligar) / On (Ligado)	Desativar / Ativar taxa de contraste dinâmico	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Defina o perfil HDR de acordo com seus requisitos de uso. Nota: Quando o conteúdo HDR é detectado, a opção HDR será visualizada para ajuste.		
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Otimizado para a cor e contraste da imagem, o que simula o efeito HDR. Nota: Quando o conteúdo HDR não é detectado, a opção de modo HDR será visualizada para ajuste.		

Nota:

1. Quando “modo HDR” em “Brilho” está definido em não-desligado, “contraste”, “modo Eco” e “gama” não podem ser ajustados.
2. Quando “HDR” em “Brilho” está definido em não-desligado, todos os itens em “luminância” não podem ser ajustados.

PIP Setting (Configuração PIP)



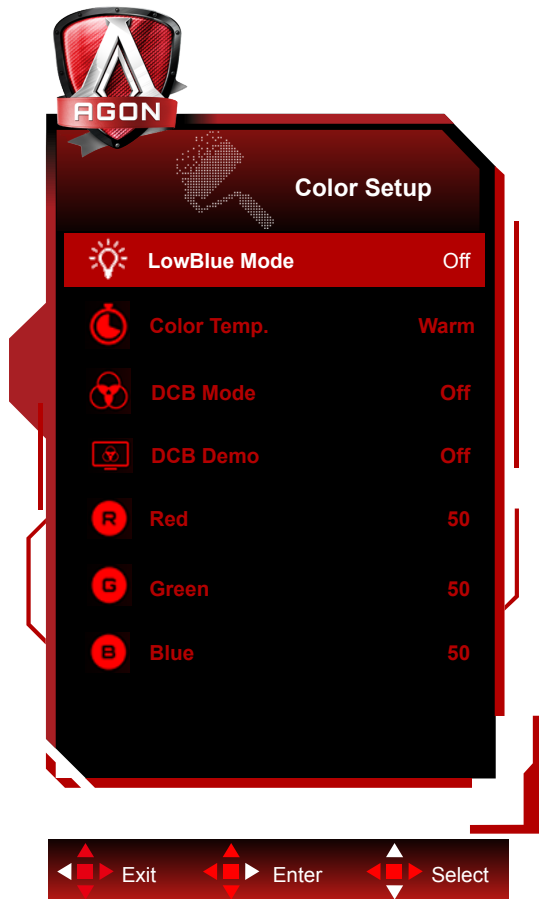
	PIP	Off (DESLIGADO) / PIP / PBP	Desativar ou Ativar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)		Selecionar a fonte da tela principal.
	Sub Source (Sub Fonte)		Selecionar a fonte da tela secundária.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Selecionar tamanho da tela.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-acima)	Definir o local da tela.
		Right-down (Direita-Baixo)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio (Áudio)	On (Ligado): Áudio PIP	Desativar ou Ativar Configuração de Áudio.	
	Off (Desligado): Áudio Principal		
Swap (Trocar)	On (Ligado): Trocar	Trocar a fonte de tela.	
	Off (Desligado): sem ação		

Nota:

- 1). Quando "HDR" em "Brilho" está definido para o estado não fechado, todos os itens na "configuração PIP" não são ajustáveis.
- 2). O ajuste de cores do menu OSD é válido somente para a tela principal, portanto, a tela principal e a subtela poderão ter cores diferentes.
- 3). Quando o PIP está habilitado, as fontes de sinal DP e USB C suportam a resolução máxima de 3440x1440@120Hz; a fonte de sinal HDMI suporta a resolução máxima de 3440x1440@100Hz.
- 4). Quando o PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/subtela é mostrada na tabela a seguir:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	TYPE C
Sub -source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	TYPE C	V	V	V	V

Color Setup (Configuração de cor)




	LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desligado / Multimídia/Internet / Escritório / Leitura	Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor.
	Color Temp. (Temperadura de cor)	Warm (Quente)	Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM.
		Normal	Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM.
		Cool (Frio)	Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM.
		sRGB	Lembrar temperatura de cor sRGB do EEPROM.
		User (Usuário)	Lembrar Temperatura de Cor do Usuário do EEPROM.
	DCB Mode (Modo DCB)	Off (Desligar)	Desativar Modo Off Detectar
		Full Enhance (Melhorar total)	Ativar Modo Melhora Total
		Nature Skin (Pele natural)	Ativar Modo Pele Natural
		Green Field (Campo Verde)	Ativar Modo Campo Verde
		Sky-blue (Céu azul)	Ativar Modo Céu Azul
		AutoDetect (AutoDetecção)	Ativar Modo Auto Detecção
	DCB Demo	Ligado ou Desligado	Desativar ou Ativar Demonstração
	Red (Vermelho)	0-100	Ganho de Vermelho do Registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganho de Verde do Registro digital.	
Blue (Azul)	0-100	Ganho de Azul do Registro digital.	

Nota:

Quando “HDR/HDR Mode (Modo HDR)” em “Brilho” está definido como “não desligado”, todos os itens em “Color Setup (Configuração de cor)” não podem ser ajustados.

Extra (Itens Adicionais)

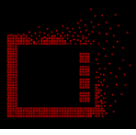


	Input Select (Seleção de Entrada)	Automático/HDMI1 / HDMI2 / DP / USB C*	Selecionar fonte do sinal de entrada
	Volume	0-100	Ajusta as definições de volume
	USB	Off / Alta resolução / Alta velocidade de dados	A configuração USB por omissão está desligada. Se você quer conectar o dispositivo USB-C, por favor ajuste a configuração USB para alta resolução ou alta velocidade de dados.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source
	Off timer (Cronômetro de desligamento)	0-24Hrs	Selecionar hora para desligar DC
	Image Ratio (Proporção da imagem)	Largura / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3)/19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) / 30"W(21:9) / 32"W(16:9) / 34"W (21:9)	Selecione proporção de imagem para exibição.
	DDC/CI	sim ou não	Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI
	Reset (Reiniciar)	sim ou não	Reiniciar o menu para o padrão

*: O dispositivo precisa suportar a transmissão de vídeo da interface USB C (DP Alt).

OSD Setup (Configuração OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do OSD
	Timeout (Tempo limite)	5-120	Ajustar o Tempo limite do OSD
	DP Capability (Capacidade DP)	1.1/1.2/1.4	por favor notar que apenas DP1.2/DP1.4 suporta a função de AMD FreeSync Premium Compatible livre
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar posição horizontal de OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar posição vertical de OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajuste a transparência do OSD
	Break Reminder (Lembrete de Pausa)	ligado ou desligado	Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora

Indicador de LED

Status	Cor do LED
Modo Energia total	Branco
Modo Ativo desligado	Piscando em branco

Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Possível solução
LED de energia não está aceso	Verifique se o botão de energia está ligado e o cabo de energia está devidamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao monitor.
Não há imagens na tela	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de energia está corretamente ligado? Verifique a conexão do cabo de energia e o fornecimento de energia. • O cabo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo D-SUB) Verifique a conexão do cabo D-SUB. (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DP) Verifique a conexão do cabo DP. * A entrada D-SUB/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. • Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para ver a tela inicial (a tela de início de sessão), que pode ser vista. Se a tela inicial (a tela de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para o 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a configuração de resolução ideal) Se a tela inicial (a tela de início de sessão) não aparecer, contate o Centro de Assistência ou o seu representante. • Consegue ver “Entrada não suportada” na tela? Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a frequência e resolução máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a frequência e a resolução máxima que o monitor suporta corretamente. • Verifique se os drivers AOC do monitor estão instalados.
A imagem está distorcida e tem problema de fantasmas e sombreamento	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione para ajustar automaticamente. Certifique-se de que você não está usando um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos ligar o monitor diretamente no conector de saída da placa de vídeo na parte de trás.
A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda	Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor. Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando.
Monitor não sai do modo Ativo desligado”	O interruptor de energia do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar devidamente encaixada em seu slot. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Verifique se o seu computador está operacional pressionando o CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar depois de pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (vermelho, verde, ou azul)	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.
A imagem da tela não está devidamente centrada ou redimensionada	Ajuste Posição H e Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem tem defeitos de cores (o branco não parece branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Distúrbios horizontais ou verticais na tela	Use o modo desligar do Windows 7/8/10 para ajustar o CLOCK e FOCO. Pressione para ajustar automaticamente.
Regulamento e Serviço	Consulte as Informações sobre regulamentos e serviços no manual do CD ou em www.aoc.com (para encontrar o modelo que você compra no seu país e para obter informações sobre regulamentos e serviços na página Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome de modelo	AG405UXC		
	Sistema de acionamento	LCD TFT colorido		
	Tamanho da imagem visível	Diagonal 100.4 cm (39.5")		
	Espaçamento de pixel	0,26925mm(H) × 0,26925mm(V)		
	Vídeo	HDMI/DP/USB C		
	Visor colorido	16,7 milhões de cores		
Outros	Alcance de varredura horizontal	30k-160kHz (HDMI) 30k-220kHz (DP/USB C)		
	Tamanho de varredura horizontal (Máximo)	926,22mm		
	Alcance de varredura vertical	48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP/USB C)		
	Tamanho de varredura vertical (Máximo)	387,72mm		
	Melhor resolução predefinida	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz (HDMI) 3440x1440@144Hz (DP/USB C*)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector	HDMIx2, DP,USB C(DP Alt), USBx4, USB Up, Saída de Fone de ouvido		
	Fonte de Energia	100-240V~, 50/60Hz, 3A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	45 W	
Max. (brilho = 100, contraste = 100)		≤ 225 W		
Modo em espera		≤ 0,5 W		
USB C	USB C	Reversible plug connector		
	Super speed	Data and Video transfer		
	DP	Built-in DisplayPort Alt mode		
	Power Delivery	USB PD version 3.0		
	Max power delivery	Up to 65W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~ 40°C	
		Não operacional	-25°C~ 55°C	
	Umidade	Operacional	10% ~ 85% (não-condensação)	
		Não operacional	5% ~ 93% (não-condensação)	
	Altitude	Operacional	0~ 5000 m (0~ 16404ft)	
		Não operacional	0~ 12192m (0~ 40000ft)	

* : Quando o USB está definido como 3.2Gen1, a resolução máxima da porta USB C(DP Alt) é 3440x1440 @ 144Hz.

Modos de exibição predefinidos

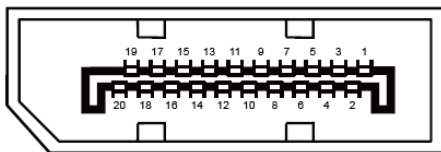
PADRÃO	RESOLUÇÃO	FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP	1720x1440@60Hz	89.819	59.973
	1720x1440@75Hz	111.875	74.983
	1720x1440@100Hz	150.972	99.982
	1720X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	1720X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
WQHD	3440x1440@30Hz	44.408	29.985
	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz(DP/USB C)	181.2	120
	3440X1440@144Hz(DP/USB C)	214.56	144
IBM			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Atribuições dos Pinos



Cabo de sinal de monitor colorido 19 pinos

Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC terra
2.	TMDS Data 2 Blindado	10.	TMDS Clock +	18.	Energia +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Blindado	19.	Detecção de Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Blindado	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Blindado	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

Pin Nº.	Nome do Sinal	Pin Nº.	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRA
2	TERRA	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRA	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRA
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRA	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.