

**AOC**



# Korisnički priručnik za LCD monitor

## 24P3CW

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI®**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sigurnost .....	1
Nacionalne konvencije .....	1
Napajanje .....	2
Instalacija .....	3
Čišćenje .....	4
Ostalo .....	5
Priprema .....	6
Sadržaj pakiranja .....	6
Postavite stalak i bazu .....	7
Podešavanje kuta gledanja .....	8
Priklučivanje monitora .....	9
Web-kamera s Windows Hello .....	11
Pričvršćenje zidnog nosača .....	12
Funkcija slobodne Adaptive-Sync .....	13
Funkcija lančanog povezivanja .....	14
Prilagođavanje .....	16
Prečaci .....	16
OSD Setting (OSD postavke) .....	18
Luminance (Osvjetljenje) .....	19
Color Setup (Podešavanje boja) .....	20
Picture Boost (Poboljšavanje kvalitete slike) .....	21
OSD Setup (Podešavanje OSD) .....	22
Game Setting (Podešavanje za igre) .....	23
Extra (Dodatno) .....	24
Exit (Izlaz) .....	25
LED indikator .....	26
Rješavanje problema .....	27
Tehnički podaci .....	28
Opći podaci .....	28
Podešeni režimi prikaza .....	29
Raspored kontakata .....	30
Uključi i radi .....	31

# Sigurnost

## Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

### Napomene, mjere opreza i upozorenja

Kroz cijeli ovaj vodič, odlomci teksta mogu biti pridodani određenoj ikoni i ispisani u kosom ili naglašenom fontu. Ovi odlomci se napomene, mjere opreza i upozorenja i oni se koriste na ovaj način:



**NAPOMENA:** NAPOMENA ukazuje na važnu informaciju koja vam pomaže da bolje koristite svoj računalni sustav.



**OPREZ:** MJERA OPREZA ukazuje na moguću opasnost od oštećivanja hardvera ili gubitka podataka te vas upućuje kako da izbjegnete problem.



**UPOZORENJE:** UPOZORENJE ukazuje na moguću tjelesnu ugroženost i upućuje vas kako da je izbjegnete. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i ne moraju biti pridodana ikonama. U takvim slučajevima nadležna tijela vlasti propisuju posebni način upozorenja.

## Napajanje

 Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektro distribucije.

 Monitor je opremljen tropolnim utikačem s uzemljenjem koji posjeduje treći kontakt (uzemljenje). Ovaj utikač odgovara samo za utičnicu s uzemljenjem kao zaštitom od dodirnog napona. Ako utičnica na odgovara tropolnom utikaču, kvalificirani električar mora izvršiti instalaciju ispravne utičnice ili morate koristiti adapter za uzemljenje. Nemojte onesposobiti sigurnosnu namjenu zaštitnog utikača.

 Izvucite utikač uređaja iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštiti monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.

 Nemojte preopterećivati razdjelnike i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

 Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora se ugraditi u blizini uređaja i pristup do nje mora biti lak.

# Instalacija

**!** Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak tronožac, nosač ili stol. Ako dođe do pada monitora, to može dovesti ozljeđivanja osoba i izazvati ozbiljna oštećenja uređaja. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača za ugradnju proizvoda te koristite dodatnu opremu za postavljanje koju je preporučio proizvođač. Proizvod na kolicima pomicite oprezno.

**!** Nikad ne gurajte predmete u proreze na kućištu monitora. Može oštetiti dijelove kruga i tako prouzročiti požar ili električni udar. Nikad ne izljevajte tekućine po monitoru.

**!** Nemojte prednji dio uređaja stavljati na pod.

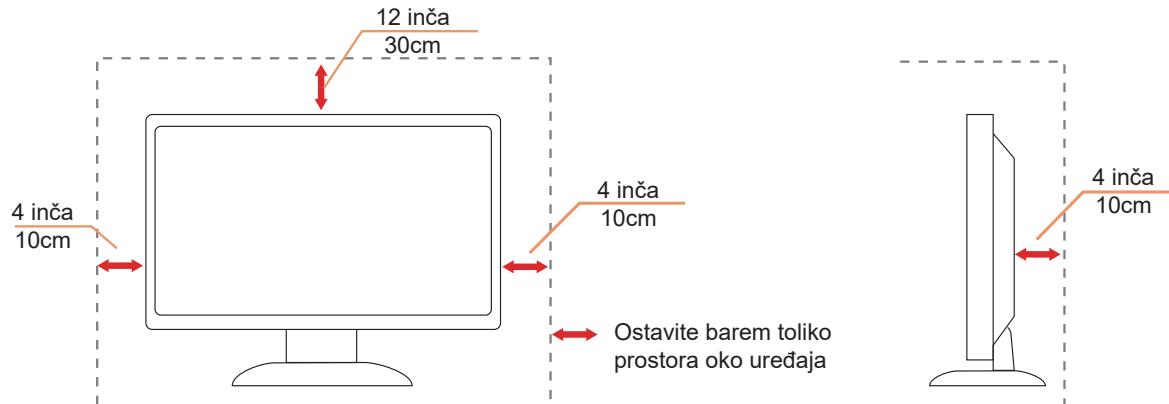
**!** Ako želite monitor postaviti na policu ili zid, koristite se priborom za ugradnju koji je odobrio proizvođač i slijedite odgovarajuće upute.

**!** Ostavite nešto prostora oko monitora kao što je ispod prikazano. U protivnom će cirkulacija zraka biti nedovoljna te stoga pregrijavanje može dovesti do požara ili oštećenja monitora.

**!** Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odlepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.

Dolje pogledajte podatke o preporučenim područjima za ventilaciju oko monitora kad monitor montirate na zid ili na stalak:

## Ugrađeno na postolju



## Čišćenje

 Redovito čistite ormarić mekom, vodom navlaženom krpom.

 Prilikom čišćenja koristite krpu od mekog pamuka ili mikrovlakana. Krpa mora biti malo vlažna, odnosno gotovo suha, ne dopustite ulazak tekućine u kućište.



 Isključite prije čišćenja kabel za napajanje iz električne utičnice.

## Ostalo

 Ako se iz proizvoda širi čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz utičnice za napajanje i pozovite servisni centar.

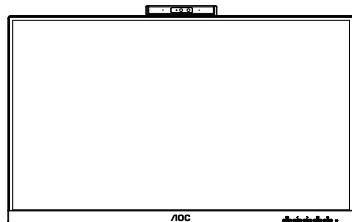
 Pričekajte da ventilacijski otvor ne budu zaklonjeni stolom ili zastorom.

 LCD monitor nemojte za vrijeme rada izlagati jakim vibracijama ili udarcima.

 Ne udarajte i ne ispušljajte monitor prilikom rada ili prijenosa.

# Priprema

## Sadržaj pakiranja



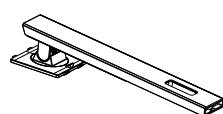
Monitor



Quick Start



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DP Cable



USB C-C Cable



USB C-A



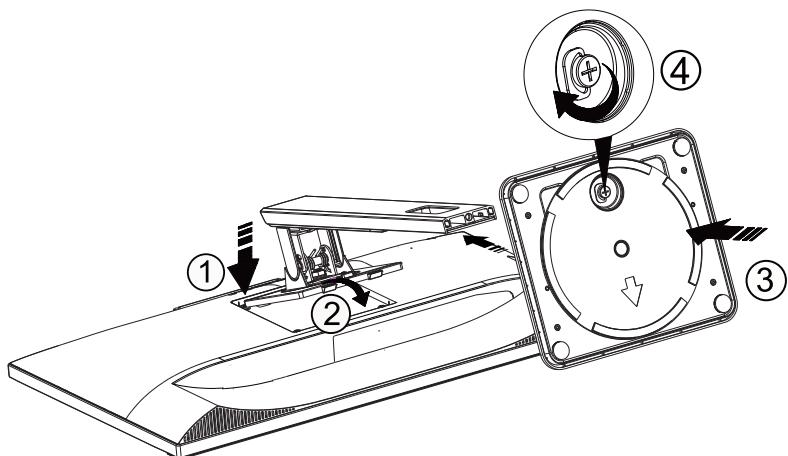
USB C-C/A Cable

\* Svi signalni kabeli se ne isporučuju za sve zemlje i regije. Potvrdu potražite u lokalnoj trgovini ili u AOC zastupništvu.

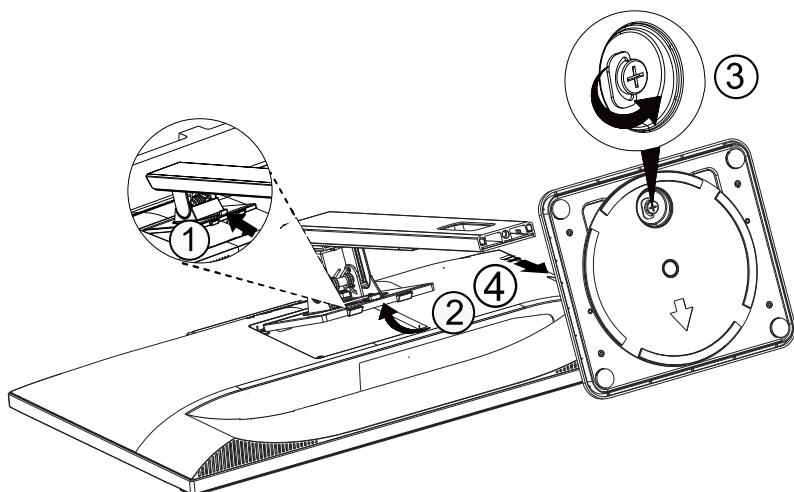
## Postavite stalak i bazu

Bazu postavite ili uklonite u skladu sa sljedećim koracima.

Postavljanje:



Skidanje:

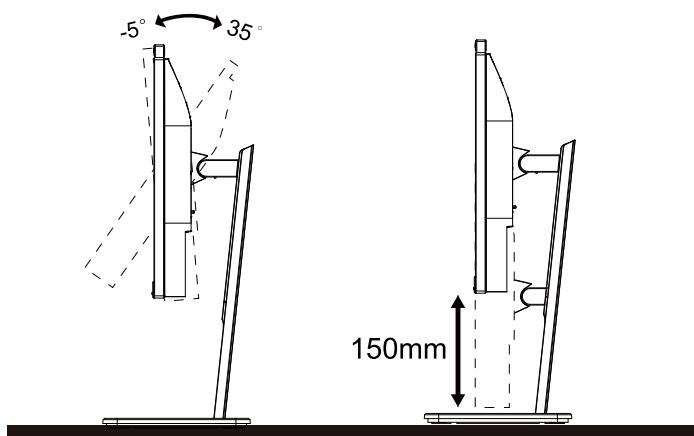


## Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno gledanje preporučuje se gledanje potpuno sprijeda u monitor, zatim podešavanje kuta monitora prema vlastitim željama.

Držite stalak tako da ne prevrnete monitor pri podešavanju kuta monitora.

Monitor možete podešavati kako je dolje navedeno:



### NAPOMENA:

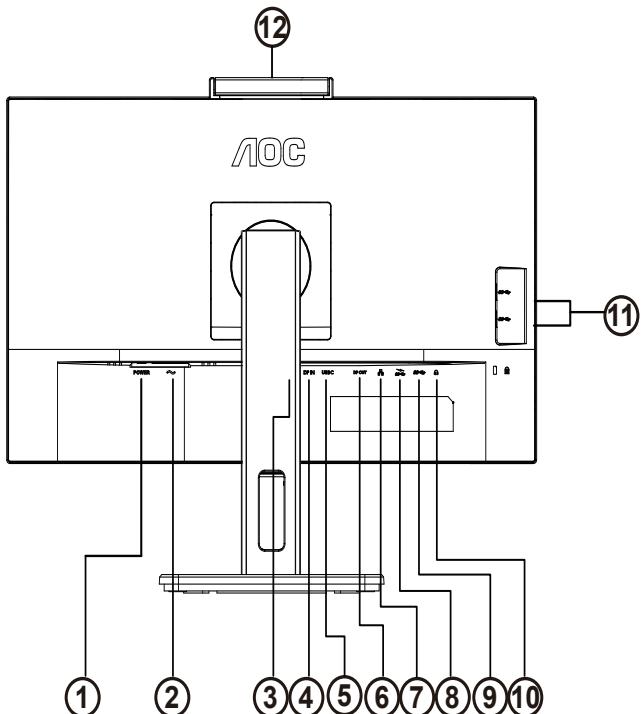
Ne dodirujte LCD zaslon dok mijenjate kut monitora. Dodirivanje LCD zaslona može prouzročiti oštećenje.

### Upozorenje

1. Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
2. Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

# Priključivanje monitora

Spajanje kablova na stražnjoj strani monitora i računala



1. Gumb ulaz
2. Ulaz
3. HDMI
4. DP Ulaz
5. USB-C
6. DP Izlaz
7. RJ45 Ulaz
8. USB3.2 Gen1 priključak + brzo punjenje x1
9. USB3.2 Gen1 priključak
10. Slušalice
11. USB3.2 Gen1 priključak x2
12. Fotoaparat

## Priključivanje na računalo

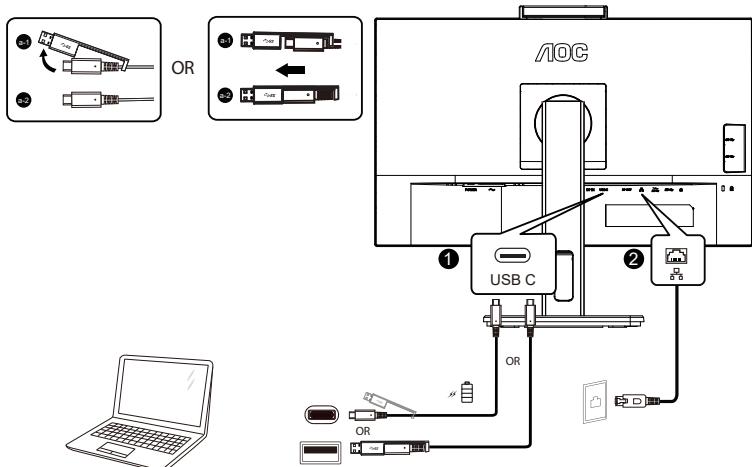
1. Kabel za napajanje čvrsto ukopčajte sa stražnje strane monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Kabel za prijenos signala monitora ukopčajte u priključnicu za video na stražnjoj strani računala.
4. Ukopčajte kabel za napajanje računala i monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako na monitoru nema slike, pogledajte poglavje Rješavanje problema.

Zbog zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije međusobnog povezivanja.

## USB postolje

Instalacija upravljačkog programa RJ-45 LAN-a



Prije korištenja ovog zaslona s USB-C postoljem instalirajte upravljački program Realtek LAN-a. Ovaj upravljački program moguće je preuzeti s internetske stranice tvrtke AOC u dijelu „Upravljački programi i softver“.

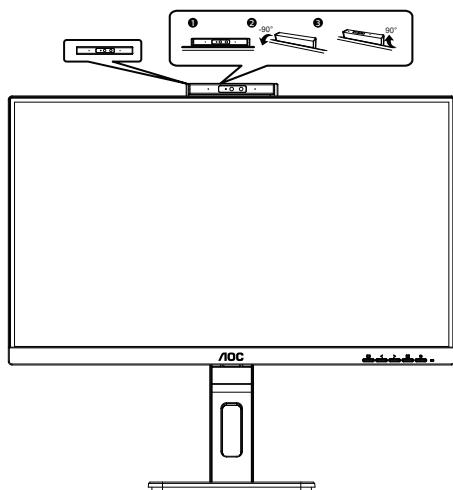
## Web-kamera s Windows Hello

Web-kamera je opremljena naprednim senzorima za prepoznavanje lica sustava Windows Hello s pomoću kojih se brzo i praktično prijavljujete na svoje Windows uređaje za manje od 2 sekunde, 3 puta brže nego unosom lozinke.

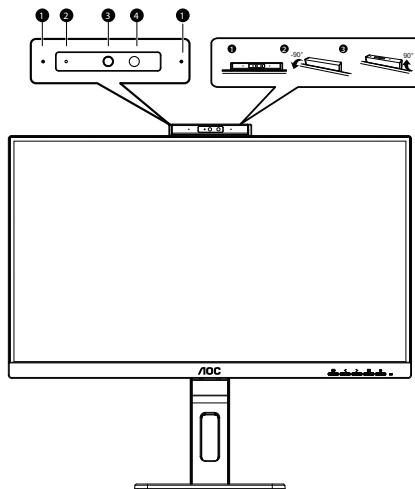
Monitor s Windows Hello web-kamerom možete omogućiti jednostavnim priključivanjem USB kabela s osobnog računala na USB priključak za odlazni promet na ovom monitoru. Nakon toga je web-kamera s Windows Hello spremna za rad, uz uvjet da je dovršena postavka Windows Hello u sustavu Windows10/11. Za postavke pogledajte službenu internetsku stranicu sustava Windows:

<https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Imajte na umu da je za postavljanje i rad Windows Hello: prepoznavanje lica potreban sustav Windows 10/11; uz izdanja starija od Windows 10/11 ili s Mac OS, web-kamera će raditi ali bez funkcije prepoznavanja lica. Za sustav Windows 7 potreban je upravljački program za aktiviranje ove web-kamere.



Napomene: Da biste zaključali objektiv okrenite prema dolje za 90°. Mikrofon se može isključiti pomoću video softvera ili tipke prečaca MIC OFF.



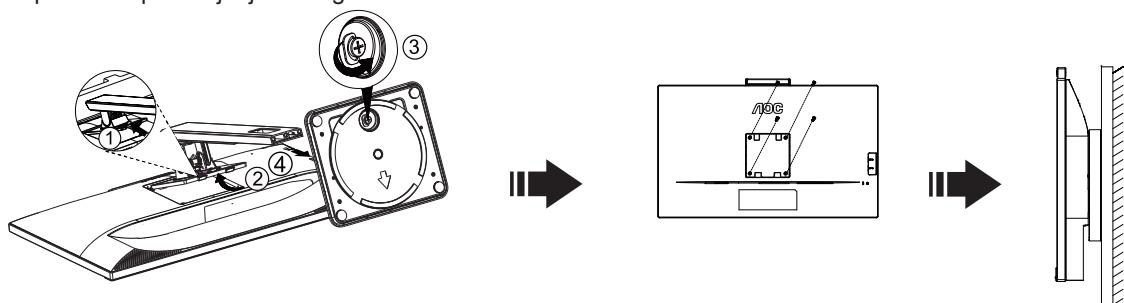
1	Mikrofon
2	Indikator aktivnosti web-kamere
3	Web-kamera od 5.0 megapiksela
4	IR (infracrveno) ili identifikacija lica

### UPOZORENJE:

1. Ne koristite kameru kao ručku jer će se oštetiti.
2. Najveći kut zakretanja kamere je ±90°, ako se zakrene za više od ±90° kamera će se oštetiti.

# Pričvršćenje zidnog nosača

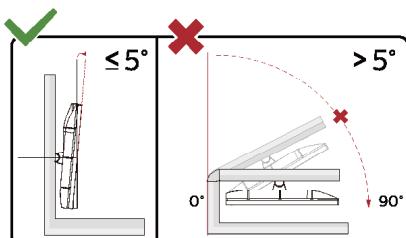
Preparacija za postavljanje zidnog nosača



Ovaj monitor može se postaviti na zidni nosač koji se kupuje odvojeno. Prije ovog postupka odvojite napajanje. Slijedite ove korake:

1. Skinite osnovu.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Centrirajte otvore na zidnom nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnите 4 vijka u otvore i pritegnite ih.
5. Ponovno spojite kablove. U korisničkim uputama koje ste dobili uz zidni nosač, potražite upute za ugradnju zidnog nosača na zid.

Napomena: rupe za vijke nisu dostupne na svim VESA kompatibilnim modelima; molimo provjerite kod svojeg lokalnog prodavača ili na AOC-ovom prodajnom odjelu..



\* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

## Upozorenje

1. Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odlepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
2. Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

# Funkcija slobodne Adaptive-Sync

1. Funkcija slobodne Adaptive-Sync radi s DP/HDMI.
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis pronađite u nastavku, možete provjeriti i popis na web-stranici [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (izuzeta serija R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (izuzeta serija R9 270/X, R9 280/X)

## Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Funkcija lančanog povezivanja

Značajka DisplayPort Multi-Stream omogućava povezivanje više monitora.

Ovaj zaslon opremljen je sučeljem DisplayPort i DisplayPort putem USB-C koje omogućuje lančano povezivanje više zaslona.

Za lančano povezane monitore, najprije provjerite:

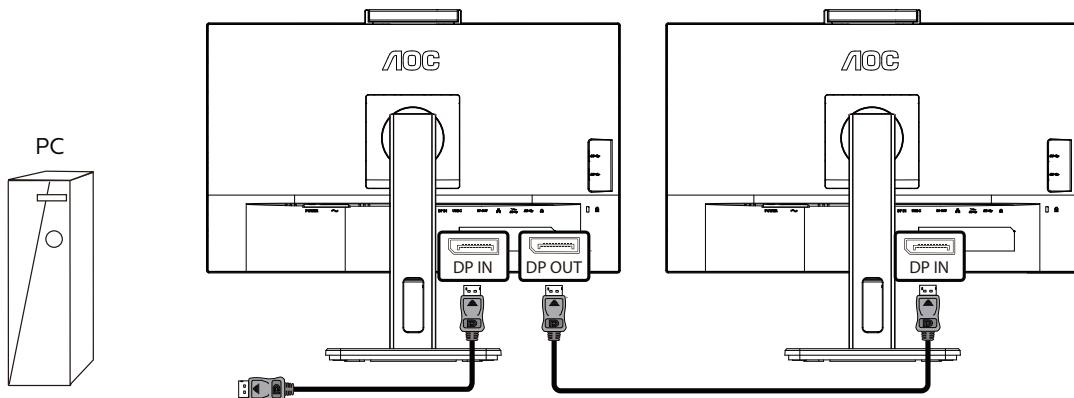
1. Provjerite podržava li GPU na računalu DisplayPort MST (funkcija višestrukog prijenosa)
2. Odaberite ulazni izvor: pritisnite gumb MENU > Extra (Dodatno) > Input Select (Odabir ulaza) > DP/USB C (ovisno o ulaznom izvoru)
3. Postavite "MST" na "On": pritisnite gumb MENU > OSD Setup (Podešavanje OSD) > MST > On (Uključeno)

Napomena: Ako ne možete postaviti "MST" na "On", molim vas potvrdite da izvor ulaza nije "Auto".

Napomena:

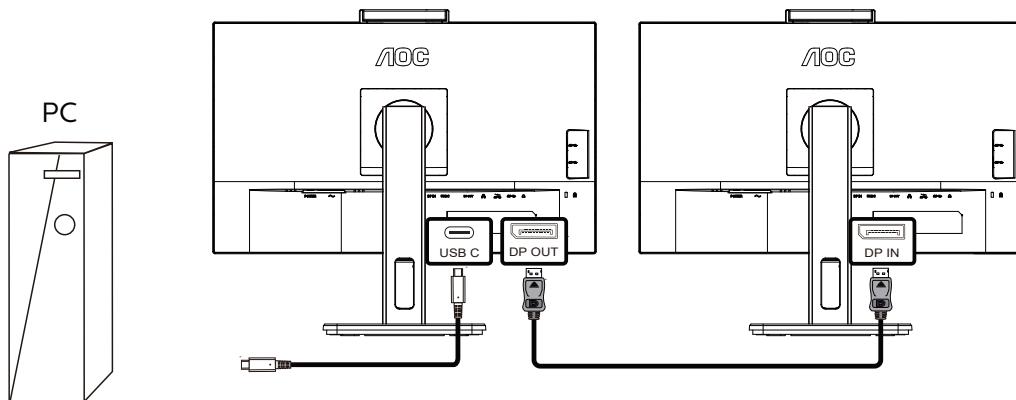
Ovisno o mogućnostima grafičkih kartica, trebali bi biti u mogućnosti lančano povezati više zaslona u različitim konfiguracijama. Konfiguracije zaslona ovisit će o mogućnostima grafičke kartice. Provjerite kod dobavljača grafičke kartice i uvijek ažurirajte upravljački program grafičke kartice.

### DisplayPort višestruki tok putem DisplayPort



Razlučivost zaslona	Maksimalni broj podržanih vanjskih monitora
1920x1080 pri 60 Hz	3

### DisplayPort višestruki tok putem USB C



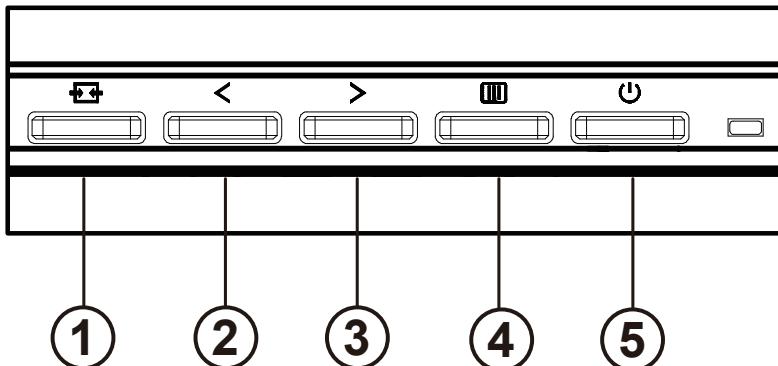
Razlučivost zaslona	Postavke USB-a	Maksimalni broj podržanih vanjskih monitora
1920x1080 pri 60 Hz	Velika razl.	3
	Velika brzina	1

Napomena:

Preporučujemo namjestiti postavku USB-a na USB velike brzine koja podržava brzine LAN-a do 1G.

# Prilagođavanje

## Prečaci



1	Source (Izvor) / Exit (izlaz)
2	MIC/Demo za gledanje bez smetnji / <
3	Glasnoća / >
4	Izbornik / Unos
5	Napajanje

### Napajanje

Pritisnite gumb za napajanje da uključite/isključite monitor.

### Izbornik / Unos

Aktivirajte OSD izbornik ili potvrdu prilagodbe funkcije.

### Glasnoća / >

Kad se OSD izbornik zatvori, pritisnite tipku ">" za otvaranje trake za podešavanje glasnoće, a zatim pritisnite tipku "<" ili ">" za podešavanje glasnoće izlaznih slušalica.

### MIC/Demo za gledanje bez smetnji / <

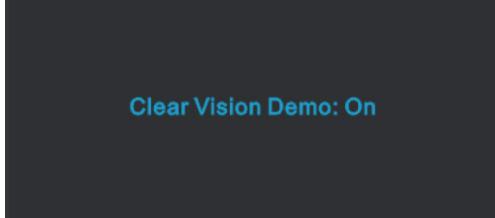
Kad nema zaslonskog prikaza OSD pritisnite ovaj gumb za otvaranje podešavanja mikrofona MIC. Zatim pritisnite gumb ulijevo ili udesno da biste odabrali isključeno ili uključeno stanje.

### Prebacivanje / izlaz izvora

Kad se OSD izbornik zatvori, pritisnite ovu tipku da aktivirate funkciju prebacivanja izvora signala, neprekidno pritisnite ovu tipku za odabir izvora signala koji se prikazuje na informacijskoj traci, a zatim pritisnite tipku Izbornik da biste se prilagodili odabranom izvoru signala. Kad je aktivni ekran uključen, ovaj gumb djeluje kao izlazni ključ (za izlaz iz OSD izbornika).

#### **Clear Vision Demo (Demo za gledanje bez smetnji)**

1. Pritisnite i držite gumb “<” na 5 sekundi da biste aktivirali Clear Vision Demo (Demo za gledanje bez smetnji) i prikazat će se poruka Clear Vision Demo: on” (Demo za gledanje bez smetnji: uključen) na zaslonu u trajanju od 5 sekundi. Ponovno pritisnite i držite gumb “<” 5 sekundi, Clear Vision Demo (Demo za gledanje bez smetnji) će se isključiti.



# OSD Setting (OSD postavke)

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.



- 1). Pritisnite gumb **IZBORNIK** da se aktivira OSD prozor.
- 2). Pritisnite < ili > za kretanje kroz funkcije. Nakon označavanja željene funkcije, pritisnite gumb **IZBORNIK** da je aktivirate. Pritisnite < ili > za kretanje kroz funkcije. Nakon označavanja željene funkcije, pritisnite gumb **IZBORNIK** da je aktivirate.
- 3). Pritisnite < ili > za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite gumb **AUTOMATSKI** za izlaz. Ako želite podešiti koju drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Ako želite zaključati OSD, pritisnite i zadržite MENU-button (gumb IZBORNIK) dok je monitor isključen pa pritisnite gumb napajanja da uključite monitor. Ako želite otključati OSD - pritisnite i zadržite MENU-button (gumb IZBORNIK) dok je monitor isključen pa pritisnite gumb napajanja da uključite monitor.

## Napomene:

- 1). Ako uređaj ima samo jedan ulazni signal, neće se moći podešavati "Input Select" (izbor ulaza).
- 2). Ako je veličina zaslona proizvoda 4: 3 ili je razlučivost ulaznog signala nativna razlučivost, tada stavka "Odnos slike" nije važeća.
- 3). Četiri stanja ECO načina (osim standardnog načina), DCR, DCB način rada i isticanje prozora mogu prikazati samo jedno stanje odjednom.

## Luminance (Osvjetljenje)



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
	Brightness (Svjetlina)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja
	Eco mode (Eko način rada)	Standard (Standardni) <input checked="" type="checkbox"/>	Standardni način rada
	Text (Tekst)		Način rada s tekstom
	Internet		Internetski način rada
	Game (Igra)		Game Mode (Način rada za igru)
	Movie (Film)		Način rada filma
	Sports (Sport)		Sportski način rada
	Reading (čitanje)		Način za čitanje
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama1)	Prilagodi u Gama 1
		Gamma2 (Gama2)	Prilagodi u Gama 2
		Gamma3 (Gama3)	Prilagodi u Gama 3
	DCR	Off (Isključeno)	Onemogući dinamički omjer kontrasta
		On (Uključeno) 	Omogući dinamički omjer kontrasta
	HDR Mode (HDR modus)	Off (Isključeno)	Prilagodi HDR režim.
		HDR Picture (HDR slikaName)	
		HDR Movie (HDR Movie)	
		HDR Game (HDR igra)	

Bilješka:

Kad je "HDR način" postavljen na neslavno stanje, stavke "Kontrast", "Eko način rada" i "Gama" ne mogu se podešiti.

## Color Setup (Podešavanje boja)

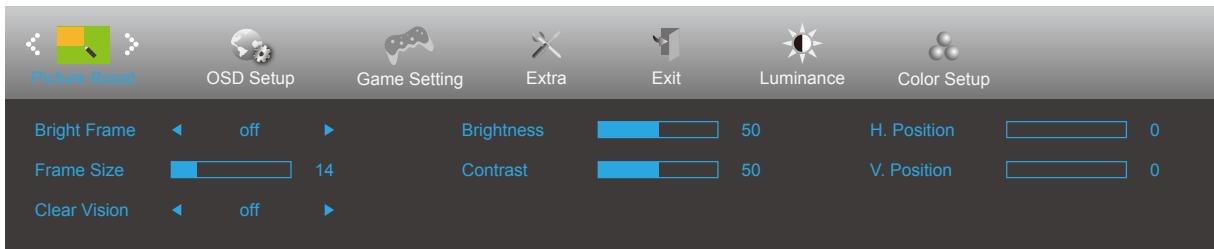


	<b>Color Temp.</b> (Temperatura boje)	Warm (Topla)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Normal (Normalna)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Cool (Hladna)	Dohvat hladne temperature boje iz EEPROM.
		sRGB	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		User (Korisnik)	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.
			Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.
			Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.
	<b>DCB Mode</b> (DCB način rada)	Off	Onemogući DCB način.
		Full Enhance (Puno poboljšanje)	Aktivacija načina Full Enhance
		Nature Skin (Boja prirodne kože)	Aktivacija načina Nature Skin
		Green Field (Boja zelenog polja)	Aktivacija načina Green Field
		Sky-blue (Nebesko plava)	Aktivacija načina Sky-blue
		AutoDetect (Automatsko detektiranje)	Aktivacija načina AutoDetect
		DCB Demo	Onemogući ili omogući Demo
		Red (Crvena)	0-100
	<b>DCB Demo</b>	Green (Zelena)	0-100
		Blue (Plava)	0-100

### Bilješka:

Kad je "HDR način" pod "Osvjetljenje" postavljen na neisključeno stanje, sve stavke pod "Podešavanje boja" ne mogu se podešiti.

## Picture Boost (Poboljšavanje kvalitete slike)

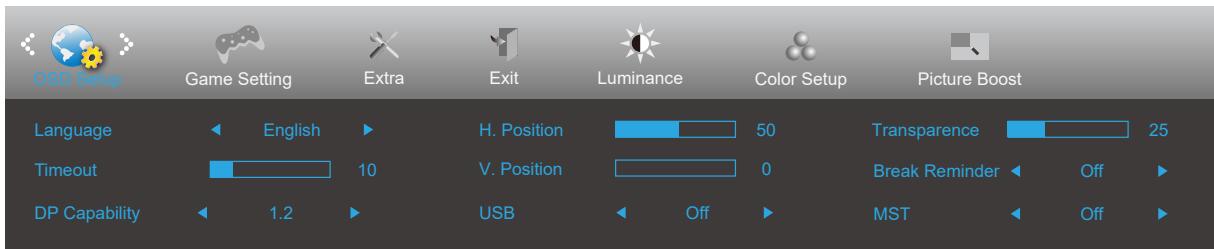


	Bright Frame (Svjetli okvir)	uključeno ili isključeno	Onemogući ili omogući svjetli okvir
	Frame Size (Veličina okvira)	14-100	Podešavanje veličine okvira
	Clear Vision	Isključeno	Adjust the Clear Vision
		Slab	
		Srednji	
		Jak	
	Brightness (Svjetlina)	0-100	Podešavanje svjetline okvira
	Contrast (Kontrast)	0-100	Podešavanje kontrasta okvira
	H. position (H. položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja okvira
	V. position (V. položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja okvira

Bilješka:

- 1) Za bolji doživljaj gledanja podesite svjetlinu, kontrast i položaj osvjetljenja.
- 2) Kad je "HDR način" pod "Osvjetljenje" postavljen u stanje koje nije zatvoreno, sve stavke pod "Poboljšavanje kvalitete slike" ne mogu se podesiti.

## OSD Setup (Podešavanje OSD)



	Language (Jezik)	Odaberite jezik za OSD izbornik
	Timeout (Istek vremena)	Podešavanje isteka vremena za OSD
	DP Capability (DP mogućnost)	Napominjemo kako samo DP1.2 podržava funkciju Adaptive-Sync
	H. Position (H. Položaj)	Podešavanje horizontalnog položaja OSD-a.
	V. Position (V. Položaj)	Podešavanje vertikalnog položaja OSD-a.
	USB	Uobičajeno postavljanje USB-a isključeno je. Ako želite povezati USB-C uređaj, molim vas prilagodite nastavu USB-a na Visoka razlučivost ili Velika brzina podataka.
	Transparency (Prozirnost)	Podešavanje prozirnosti OSD-a
	Break Reminder (Podsjetnik na pauzu)	Podsjetnik na pauzu aktivira se ako korisnik radi bez prestanka dulje od 1 sata
	MST	uključeno ili isključeno

## Game Setting (Podešavanje za igre)



	<b>Game Mode</b> (Način rada za igru)	Off (Isključen)	Ne vrši se optimizacija putem Smart image game
		FPS	Za igranje FPS (pucačine u prvom licu) igara. Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
		RTS	Za igranje RTS-a (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
		Racing (Utrke)	Za igre utrka, osigurava najbrže vrijeme reakcije i visoko zasićenje boja.
		Gamer 1 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 1.
		Gamer 2 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 2.
		Gamer 3 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 3.
	Shadow Control (Upravljanje sjenama)	0-100	Zadana postavka za upravljanje sjenama je 50, krajnji korisnik može prilagoditi na vrijednost između 50 i 100 ili 0, za povećanje kontrasta za jasniju sliku. 1. Ako je slika previše tamna za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 100 za jasniji prikaz slike. 2. Ako je slika previše svjetla za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 0 za jasniji prikaz slike.
	Overdrive (Prekoračenje)	Off (Isključeno)	Prilagodite vrijeme odziva
		Weak (Slab)	
		Medium (Umjereno)	
		Strong (Jako)	
	Game Color (Boje u igrama)	0-20	Game Color (Boje za igre) nudi vrijednost između 0 i 20 za podešavanje zasićenja i bolju sliku.
	LowBlue Mode (Slabo plavo svjetlo)	Off	Smanjite količinu plave svjetlosti kroz kontrolu temperature boja
		Reading	
		Office	
		Internet	
		Multimedia	
	Točka birača	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Funkcija Dial Point (Točka birača) postavlja pokazivač za ciljanje u sredinu zaslona radi pomoći igračima koji igraju pucačke igre u prvom licu (FPS) u preciznom i točnom ciljanju.
	Adaptive-Sync	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Omogućavanje i onemogućavanje funkcije Adaptive-Sync. Podsjetnik na rada s prilagodljivom sinkronizacijom: Kada je značajka prilagodljive sinkronizacije omogućena, u nekim okruženjima igara moglo bi biti bljeskova.
	Brojač slike	Isključeno/Desno gore/Desno dolje/Lijevo dolje/Lijevo gore	Prikaz V frekvencije u odabranom kutu

Bilješka:

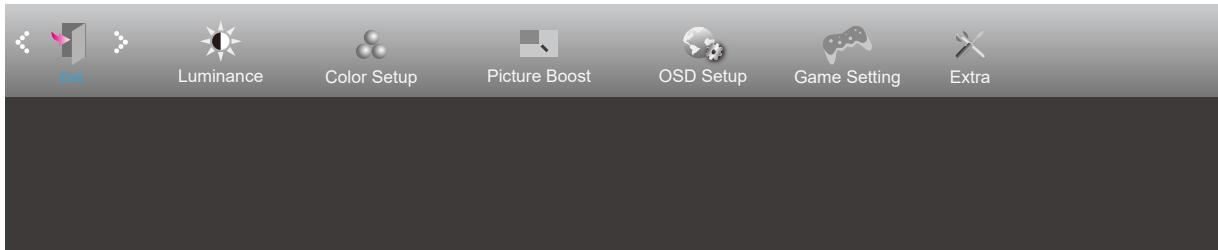
Kad je "HDR način" pod "Osvjetljenje" postavljen na neisključeno stanje, stavke "Način rada za igru", "Upravljanje sjenama" i "Boje u igrama" pod "Podešavanje za igre" ne mogu se podešiti.

## Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbor ulaza)	Auto/HDMI/DP/USB C	Odabir izvora ulaznog signala
	Off timer (Tajmer za isključivanje)	0-24 h	Odabir vremena za DC isključivanje
	Image Ratio (Omjer slike)	Široko	Odabir omjera slike za zaslon.
		4:3	
	DDC/CI	da ili ne	Uključuje i isključuje DDC/CI podršku
	Reset (Resetiraj)	da ili ne ENERGY STAR® ili ne	Vraća izbornik na zadano ENERGY STAR® dostupno za određene modele.

## Exit (Izlaz)



	Exit (Izlaz)		Napušta glavni OSD
---	--------------	--	--------------------

## **LED indikator**

<b>Stanje</b>	<b>Boja LED</b>
Režim punog napajanja	Bijelo
Režim mirovanja	Narančasta

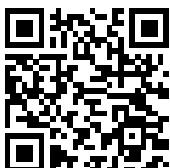
# Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
<b>LED napajanja nije uključena</b>	Provjerite da je gumb za uključenje u položaju ON i da je napojni kabel pravilno spojen na zidnu utičnicu s uzemljenjem i na monitor.
<b>Nema slika na zaslonu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Da li je kabel za električno napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i izvor napajanja.</li> <li>• Je li video kabel ispravno priključen? (Priklučen pomoću D-sub kabela) Provjerite priključak DB-15 kabela. (Priklučen pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Priklučen pomoću DP kabela) Provjerite priključak DP kabela.</li> </ul> <p>* D-sub/HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ako je napajanje uključeno, pokrenite iznova računalo kako bi se pojavio početni zaslon (za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u prikladnom načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte postavke za optimalnu razlučivost) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, kontaktirajte servisni centar ili prodavača.</li> <li>• Prikazuje li se zaslon "Input Not Supported (Ulaz nije podržan)"? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s video kartice prekorači maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti.</li> <li>• Pobrinite se da budu instalirani upravljački programi AOC monitora.</li> </ul>
<b>Slika je nejasna i javljaju se duhovi i sjene</b>	Podesite regulatore kontrasta i svjetline. Pritisnite prečac (AUTO). Pobrinite se da ne koristite produžni kabel ili preklopnik. Preporučujemo vam da monitor povežete neposredno s izlazom video kartice na stražnjoj strani vašeg računala.
<b>Slika poskakuje, podrhtava ili se u slici pojavljuju valovi.</b>	Električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje odmaknite što je moguće dalje od monitora. Koristite najveću moguću frekvenciju osvježavanja za koju je sposoban monitor pri trenutnoj razlučivosti.
<b>Monitor se заблокирао у стању мirovanja.</b>	Sklopka za uključenje računala mora biti u položaju ON. Video kartica u računalu mora biti dobro ležati u svom utoru. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije savijen. Uvjerite se da vaše računalo radi tako da na tipkovnici pritisnete tipku CAPS LOCK i pritom pratite CAPS LOCK LED. Nakon pritiska na tipku CAPS LOCK, LED se mora uključiti ili isključiti.
<b>Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA; ZELENA ili PLAVA)</b>	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije oštećen. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom.
<b>Slika na ekranu nije centrirana ili veličina nije pravilno podešena.</b>	Podesite H-položaj i V-položaj ili pritisnite hot-key (AUTO).
<b>Boje na slici su neispravne (bijelo ne izgleda bijelo)</b>	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje
<b>Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu</b>	Koristite Windows 7/8/10 način isključivanja za podešavanje značajki CLOCK (Takt) i FOCUS (Fokus). Pritisnite prečac (AUTO).
<b>Regulativa i servis</b>	Pogledajte informacije o regulativi i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> i potražite model koji ste kupili u vašoj zemlji i pronađite informacije o regulativi i servisu na stranici za podršku.

# Tehnički podaci

## Opći podaci

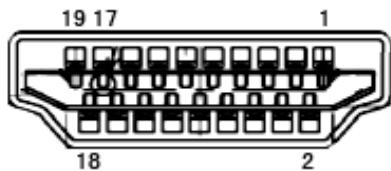
Ploča	Naziv modela	24P3CW
	Upravljački sustav	TFT LCD u boji
	Veličina vidljive slike	60.47 cm dijagonalno
	Veličina piksela	0.2745mm(H) x 0.2745mm(V)
Ostali	Opseg horizontalnog skeniranja	30k-85kHz
	Duljina horizontalnog skeniranja (Maksimum)	527.04mm
	Opseg vertikalnog skeniranja	48-75Hz
	Duljina vertikalnog skeniranja (Maksimum)	296.46mm
	Max resolution	1920x1080@75Hz
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A
	Potrošnja snage	Tipično (zadana svjetlina i kontrast) 24W
		Maksimalno (svjetlina = 100, kontrast =100) ≤ 139W
		Način rada pripravnosti ≤ 0.5W
USB C	USB C	Priklučak sa simetričnim utikačem
	Super-brzina	Prijenos podataka i videozapisa
	DP	Ugrađeni način rada DisplayPort Alt
	Snaga	USB PD verzije 3.0
	Maksimalna snaga	Do 65 W (5V/3A,7V/3A,9V/3A,10V/3A, 12V/3A,15V/3A, 20V/3.25A)
Fizička svojstva	Ulazni priključak	HDMI /DP Ulaz/USB-C/DP Izlaz/RJ45 Ulaz/USB3.2 Gen1 priključak + brzo punjenjem/Slušalice/USB3.2 Gen1 priključak
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)
	Vrsta signalnog kabela	Odvajivi
Okolina	Temperatura	U radu 0°C~ 40°C
		Bez rada -25°C~ 55°C
	Vlažnost	U radu 10% ~ 85% (bez kondenzacije)
		Bez rada 5% ~ 93% (bez kondenzacije)
	Visina	U radu 0~ 5.000 m (0~ 499.993,92cm)
		Bez rada 0~ 12192 m (0~ 40000 ft )



## Podešeni režimi prikaza

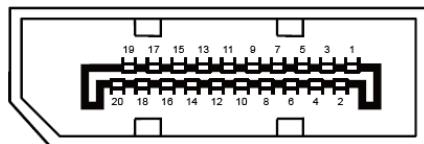
STANDARD	RAZLUČIVOST	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280 x 720@60Hz	44.77	59.86
	1280 x 960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.89	74.97
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Raspored kontakata



19-polni signalni kabel za prikaz u boji

Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala
1.	TMDS Podaci 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Podaci 2 oklop	10.	TMDS Takt +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS oklop takta	19.	Detekcija vrućeg utikača
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS podaci 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (ne priključuje se na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 oklop	16.	SDA		



20-polni signalni kabel za prikaz u boji

Br. kontakta	Naziv signala	Br. kontakta	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utikača
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni vod DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# **Uključi i radi**

## **Plug & Play DDC2B značajka**

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Na taj način omogućava se monitoru da računalni sustav izvijesti o svojem identitetu i da mu proslijedi dodatne podatke o svojim mogućnostima prikaza, što ovisi u tome koja razina DDC se koristi.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal koji se temelji na I2C protokolu. Računalni sustav može zatražiti EDID podatke preko DDC2B kanala.