

AOC



Návod na obsluhu LCD monitora Q27P3CW

Bezpečnosť	1
Národné dohovory	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Inštalácia stojana a základne	7
Prispôsobenie uhla sledovania	8
Pripojenie monitora	9
Webová kamera s Windows Hello	11
Pripojenie ramena pre montáž na stenu	12
Funkcia Adaptive-Sync	13
Funkcia Daisy-chain (Uzavretý cyklus)	14
Nastavenie	16
Aktivačné tlačidlá	16
OSD Setting (Nastavenie OSD)	18
Luminance (Svietivosť)	19
Color Setup (Nastavenie farieb)	20
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)	21
OSD Setup (Nastavenie OSD)	22
Game Setting (Nastavenie hry)	23
Extra (Ďalší)	25
Exit (Ukončiť)	26
Indikátor LED	27
Riešenie problémov	28
Špecifikácie	29
Všeobecné špecifikácie	29
Prednastavené režimy zobrazenia	30
Priradenie kolíkov	31
Plug and Play	32

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

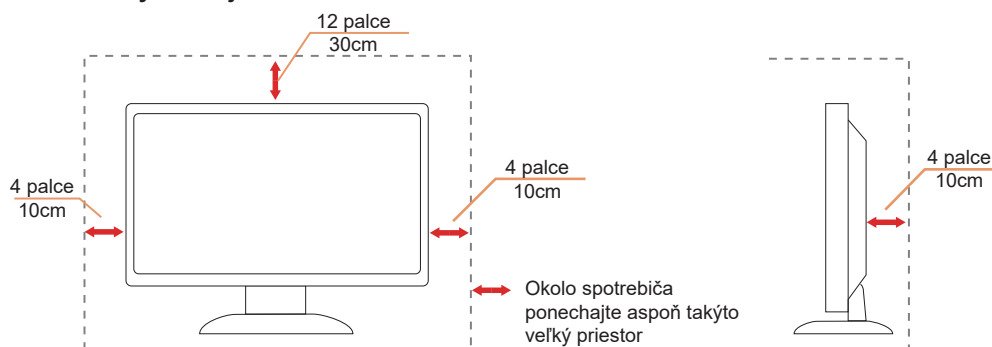
! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

! Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámička, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

Nainštalovaný so stojanom



Čistenie


! Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou namočenou vo vode.


! Pri čistení používajte mäkkú handričku z bavlny alebo z mikrovlákien. Handrička by mala byť namočená alebo takmer suchá, aby sa do skrinky nedostala tekutina.




! Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.

Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

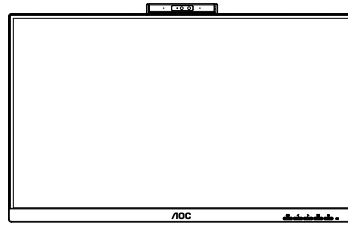
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor

*

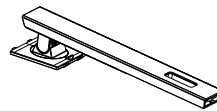


Quick Start

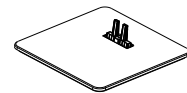
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DP Cable

*



USB C-C Cable

*



USB C-A

*



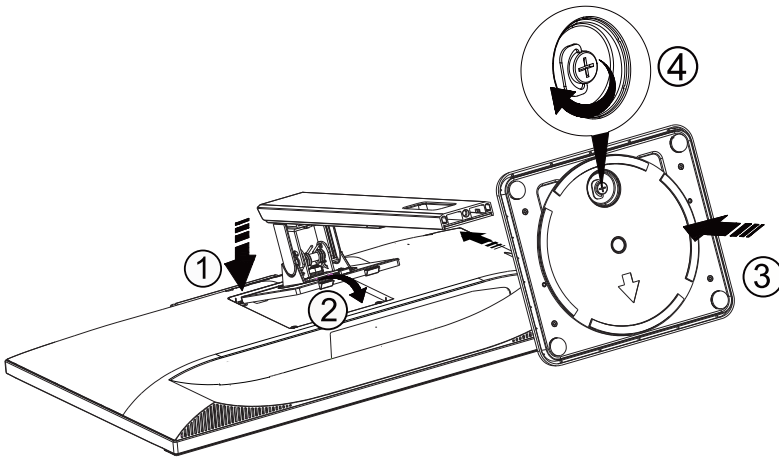
USB C-C/A Cable

*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

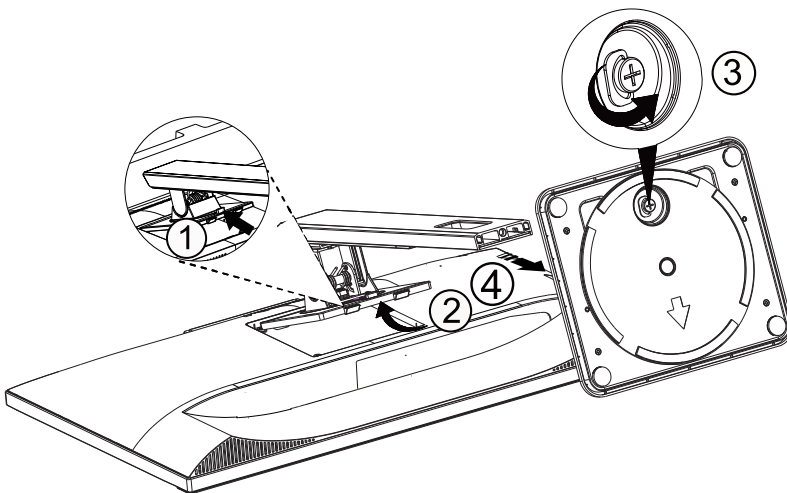
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

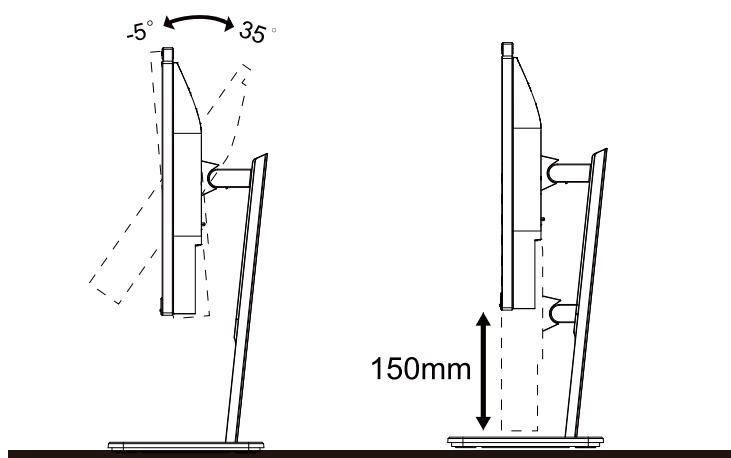


Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozieranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

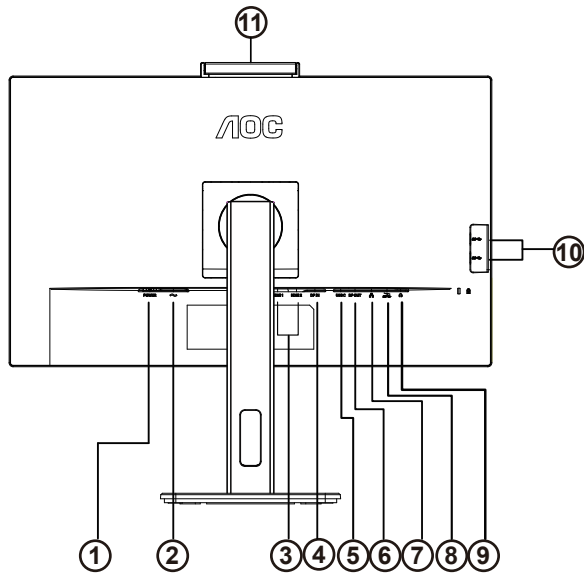
Pri zmene uhla sa nedotýkajte obrazovky LCD. Obrazovka LCD sa môže poškodiť, keď sa jej budete dotýkať.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora :



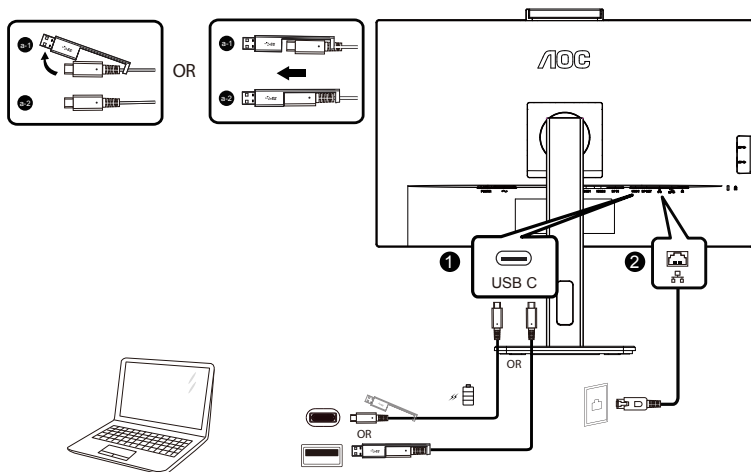
1. Vypínač
2. Napájanie
3. HDMI 1/HDMI 2
4. DP Vstup
5. USB C
6. DP Výstup
7. RJ45 Vstup
8. Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 + rýchle nabíjaniex1
Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 x1
9. Slúchadlá
10. Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 x2
11. Otoaparát

Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov. Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

Dokovanie USB



Inštalácia ovládača RJ-45 LAN

Pred používaním tohto USB dokovacieho displeja si nainštalujte ovládač Realtek LAN. Tento ovládač je k dispozícii na stiahnutie z internetovej stránky AOC v časti „Ovládače a softvér“.

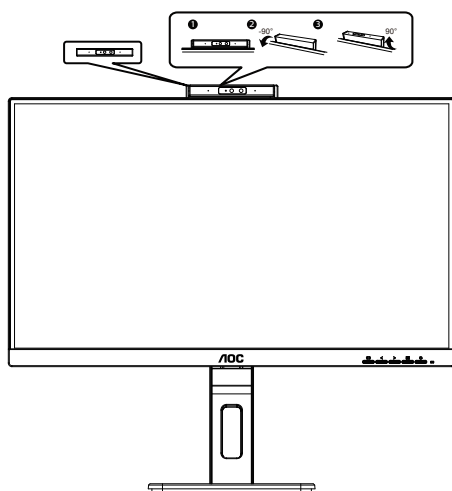
Webová kamera s Windows Hello

Táto webová kamera je vybavená pokročilými snímačmi Windows Hello na rozpoznávanie tváre, ktoré sa do vašich zariadení Windows prihlásia za menej ako 2 sekundy, čo je 3-krát rýchlejšie, ako pri zadaní hesla.

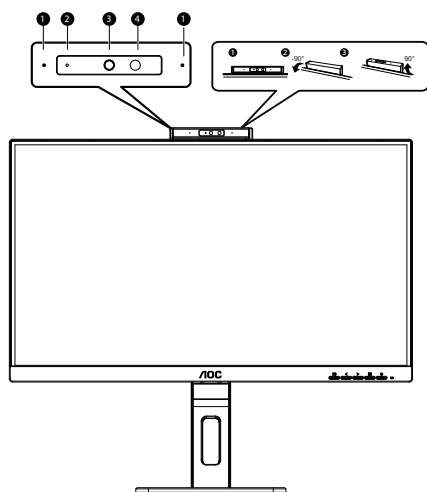
Monitor s webovou kamerou Windows Hello sa zapne jednoducho zapojením kábla USB z počítača do „vstupného portu USB“ v tomto monitore. Webová kamera s Windows Hello je teraz pripravená na prevádzku tak dlho, ako je Windows Hello nastavené v operačných systémoch Windows 10/11. Tieto nastavenia nájdete na oficiálnej stránke spoločnosti Windows:

<https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Upozorňujeme, že pre operačné systémy Windows 10/11 je potrebné nastavenie Windows Hello: rozpoznávanie tváre; webová kamera sa môže pri nižšej verzii vydania operačných systémov Windows 10/11 alebo Mac OS prevádzkovať bez funkcie rozpoznávania tváre. Na aktivovanie tejto webovej kamery v operačnom systéme Windows 7 je potrebný ovládač.



Poznámka: Ak chcete objektív zablokovávať, otočte ho dolu o 90°. Mikrofón sa môže vypnúť pomocou video softvéru alebo klávesovou skratkou MIC OFF.



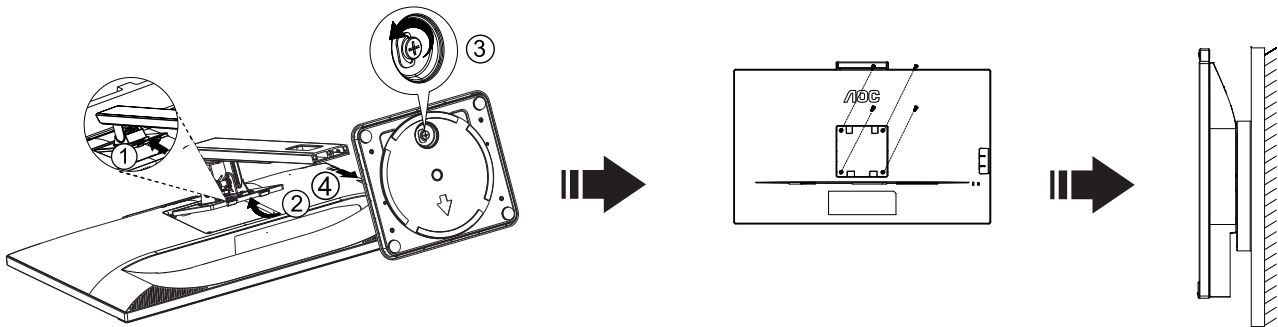
1	Mikrofón
2	Kontrolka prevádzky webovej kamery
3	5,0 megapixelová webová kamera
4	IR alebo identifikácia tváre

VÝSTRAHA:

1. Kameru nepoužívajte ako rukoväť, pretože by sa mohla poškodiť.
2. Kamera sa môže otáčať v uhle $\pm 90^\circ$, ale pri prekročení $\pm 90^\circ$ uhla sa poškodí.

Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

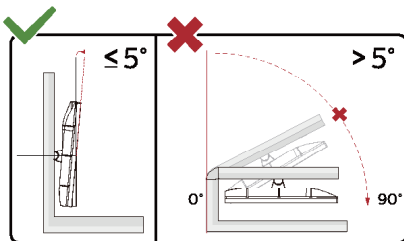


Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
5. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Noted: VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI/USB C
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke www.AMD.com

Grafická karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (R9 270/X, R9 280/X except)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcia Daisy-chain (Uzavretý cyklus)

Funkcia DisplayPort Multi-Stream (Viacprúdový DisplayPort) umožňuje pripojiť viac monitorov.

Tento displej je vybavený rozhraním DisplayPort a portom DisplayPort nad USB-C, ktorý umožňuje zapojiť viac displejov do uzavretého cyklu)

AK chcete zapojiť monitory do uzavretého cyklu, najskôr si pozrite nižšie uvedené body:

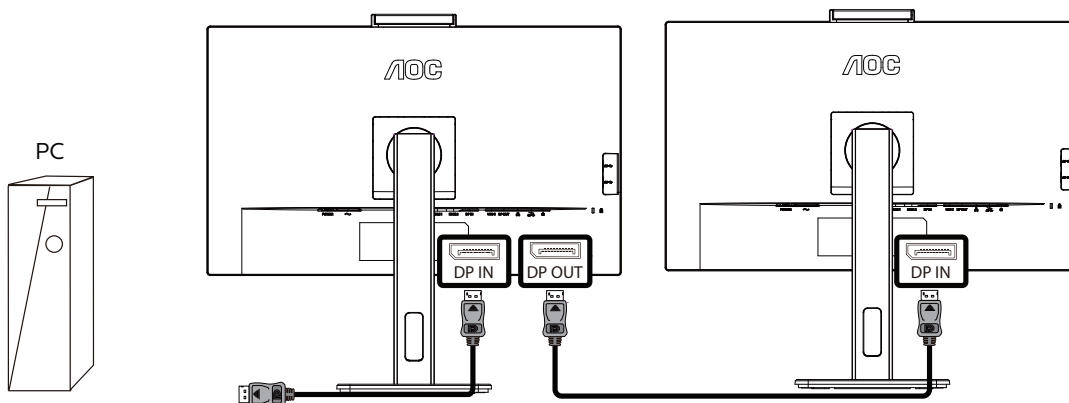
1. Uistite sa, že GPU vo vašom počítači podporuje DisplayPort MST (viacprúdový prenos)
2. Zvoľte zdroj vstupu: stlačte tlačidlo MENU (Ponuka)>Extra (Dodatočný)>Input Select (Zvoliť vstup)>DP/USB C (závisí od zdroja vstupu)
3. Nastavte ‚MST‘ na ‚On‘: stlačte tlačidlo MEMU (Ponuka)>OSD Setup (Nastavenie OSD)>MST>On (Zap.)

Poznámka: Ak nemôžete nastaviť ‚MST‘ na ‚On‘, prosím potvrdzte, že vstupný zdroj nie je ‚Auto‘.

Poznámka:

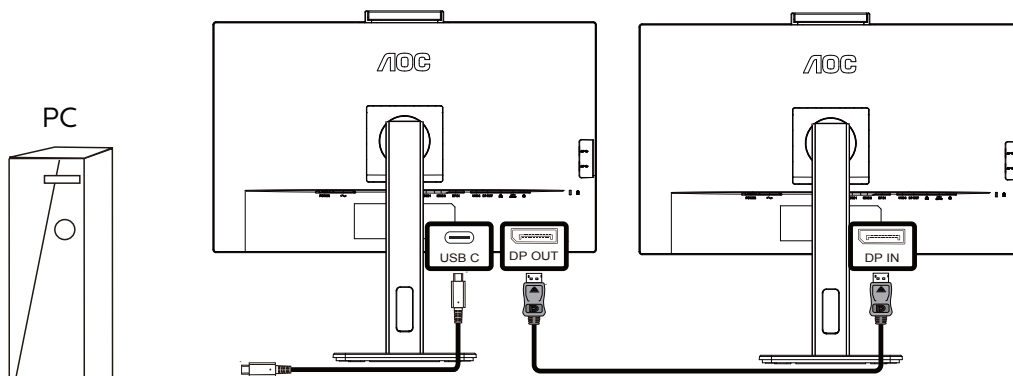
V závislosti od možností vašich grafických kariet by ste mohli zapojiť viac displejov do uzavretého cyklu s rôznymi konfiguráciami. Konfigurácie vašich displejov bude závisieť od možností vašej grafickej karty. Poradte sa s dodávateľom vašej grafickej karty a vždy aktualizujte ovládač grafickej karty.

Viacprenosový DisplayPort cez port DisplayPort



Rozlíšenie displeja	Maximálny počet podporovaných externých monitorov
2560x1440 pri 60 Hz	2

Viacprenosový DisplayPort cez port USB C



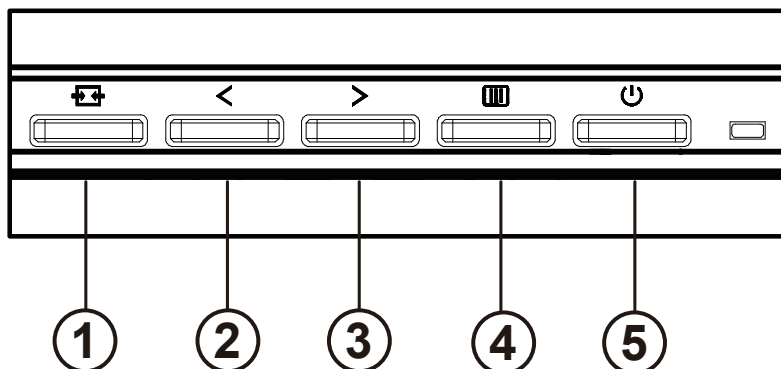
Rozlíšenie displeja	Miera spojenia	Nastavenia USB	Maximálny počet podporovaných externých monitorov
2560x1440 pri 60 Hz	HBR2	Vysoké rozlíšenie	2
		Vysoká rýchlosť	1
	HBR3	Vysoké rozlíšenie	2
		Vysoká rýchlosť	2

Poznámka:

Nastavenie USB odporúčame prepnúť do vysokorýchlostného USB, ktoré podporuje rýchlosť siete LAN do 1000M.

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Ukončiť
2	Mikrofón/Clear Vision Demo/<
3	Hlasitosť/>
4	Ponuka/Ukončiť
5	Napájanie

prepínač

Stlačením vypínača zapnete / vypnete monitor.

Menu / Select

Aktivujte ponuku OSD alebo potvrdenie funkcie.

Hlasitosť/>

Keď je ponuka OSD zatvorená, stlačením tlačidla „>“ otvoríte lištu na nastavenie hlasitosti a stlačením tlačidla „<“ alebo „>“ nastavíte hlasitosť výstupu slúchadiel.

Prepínanie / ukončenie zdroja

Keď je ponuka OSD vypnutá, stlačením tohto tlačidla aktivujete funkciu prepínania zdroja signálu, stlačením tohto tlačidla nepretržite vyberiete zdroj signálu zobrazený na informačnom paneli a stlačením tlačidla ponuky sa prispôbíte zvolenému zdroju signálu.

Keď je ponuka OSD aktívna, slúži toto tlačidlo ako tlačidlo ukončenia (na opustenie ponuky OSD).

Mikrofón/Clear Vision Demo/<

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla získate prístup k nastaveniu položky MIC (Mikrofón). Potom zvolíte vypnúť alebo zapnúť stlačením ľavého alebo pravého tlačidla.

Clear Vision Demo

1. Stlačením a podržaním tlačidla „<“ na 5 sekúnd zaktivujete ukážku funkcie Clear Vision Demo a na 5 sekúnd sa na obrazovke zobrazí správa „Clear Vision Demo: on“ (Zapnúť ukážku funkcie Clear Vision). Znova stlačte a na 5 sekúnd podržte tlačidlo „<“ a ukážka funkcie Clear Vision Demo zmizne.











Clear Vision Demo: On

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.










- 1). Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením **Left (Doľava)** < alebo **Right (Doprava)** > sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju aktivujete. Stlačením tlačidla **Left (Doľava)** < alebo **Right (Doprava)** > sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo **Left (Doľava)** < alebo **Right (Doprava)** >, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **Exit (Ukončiť)** . Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Ak je veľkosť obrazovky výrobku 4: 3 alebo ak je rozlíšenie vstupného signálu natívnym rozlíšením, položka “Image Ratio” je neplatná.
- 3). Štyri stavy režimu ECO (okrem štandardného režimu), režimu DCR, DCB a zvýraznenia okna môžu naraz zobrazovať iba jeden stav.

Luminance (Svietivosť)

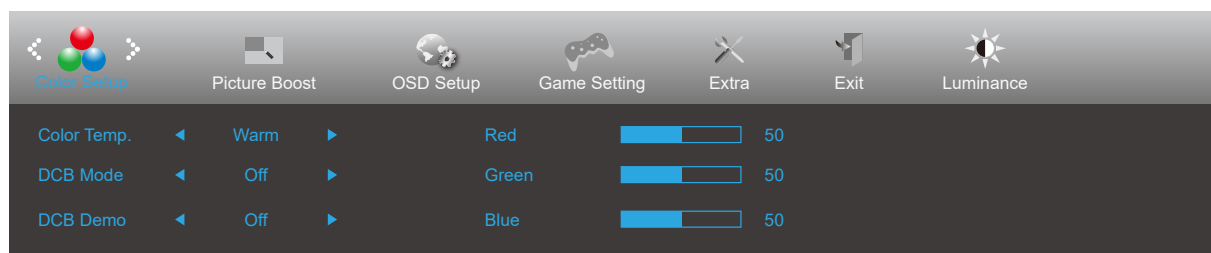



	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast na základe digitálneho registra.
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavenie podsvietenia
	Eco mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	<input checked="" type="checkbox"/>	Štandardný režim
		Text		Režim textu
		Internet		Režim internetu
		Game (Hra)		Režim pre hry
		Movie (Film)		Režim film
		Sports (Šport)		Režim pre šport
		Reading (čítania)		Režim čítania
	Gamma	Gamma1	Nastavenie na Gamma 1	
		Gamma2	Nastavenie na Gamma 2	
		Gamma3	Nastavenie na Gamma 3	
	DCR	Off (Vyp.)	<input type="checkbox"/>	Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru
		On (Zap.)	<input checked="" type="checkbox"/>	Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru
	HDR Mode (HDR režim)	Off (Vyp.)	Upraviť HDR režim	
HDR Picture (HDR obrázkov)				
HDR Movie (Film HDR)				
HDR Game (HDR hra)				

Poznámka:

Ak je režim HDR nastavený na stav vypnutý, položky „Kontrast“, „Úsporný režim“ a „Gamma“ nie je možné upraviť.

Color Setup (Nastavenie farieb)

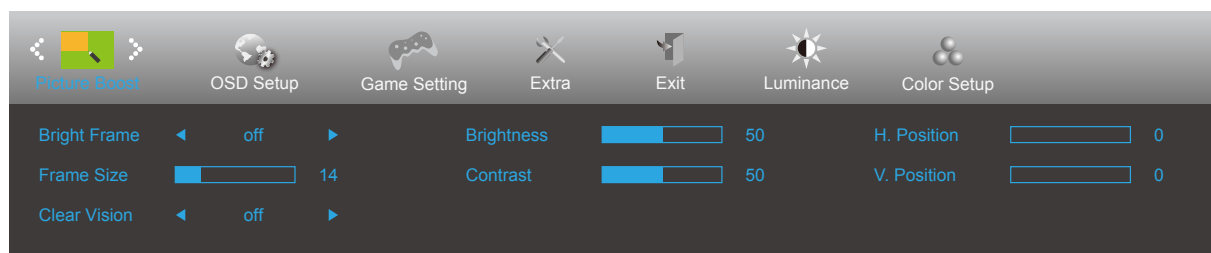



	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)	Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Normal (Štandardné)	Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Cool (Studené)	Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		sRGB	Vyvolanie teplotného stupňa farieb sRGB z EEPROM.
		User (Vlastné)	Získanie červenej z digitálneho registra
	DCB Mode (Režim DCB)	Off	Vypnite režim ECO
		Full Enhance (Plné)	Povoliť režim Full Enhance
		Nature Skin (Prírodná pokožka)	Povoliť režim Nature Skin
		Green Field (Zelené pole)	Povoliť režim Green Field
		Sky-blue (Azúrová)	Povoliť režim Sky-blue
		AutoDetect (Automaticky)	Povoliť režim AutoDetect
	DCB Demo (Ukážka DCB)	Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku
	Red (Červená)	0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
	Green (Zelená)	0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
Blue (Modrá)	0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.	

Poznámka:

Ak je „Režim HDR“ v časti „Svietivosť“ nastavený na vypnutý stav, nie je možné upravovať všetky položky v položke „Nastavenie farieb“.

Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)

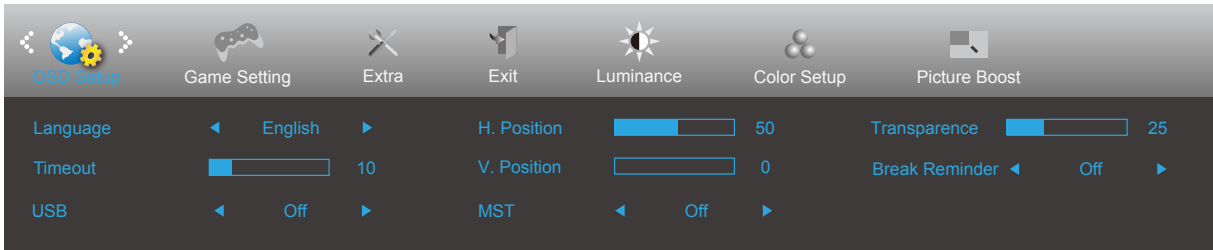



	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Clear Vision	Off (vyp)	Adjust the Clear Vision
		Weak (slabé)	
		Medium (stredné)	
		Strong(silné)	
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasu rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu	
V. position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu	

Poznámka:

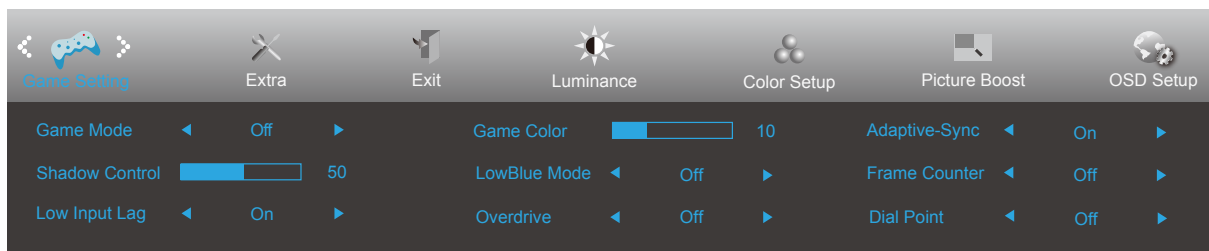
- 1) Pre lepší zážitok zo sledovania upravte jas, kontrast a polohu jasu.
- 2) Keď je „Režim HDR“ v „Jas“ Svetivosť na stav vypnutý, nie je možné upraviť všetky položky v „Zvýraznenie obrazu“.
- 3) Funkcia Clear Vision poskytuje najlepší zážitok zo sledovania obrazu konvertovaním nízkeho rozlíšenia a rozmazaného obrazu na čistý a živý obraz.


OSD Setup (Nastavenie OSD)



	Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
	Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
	USB	Off/Vysoké rozlíšenie /Vysoká rýchlosť prenosu údajov	Štandardné nastavenie USB je vypnuté. Ak chcete pripojiť USB- C zariadenie, nastavte nastavenie USB na vysoké rozlíšenie alebo vysokú rýchlosť údajov.
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke
	Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
	MST	zapnúť alebo vypnúť	

Game Setting (Nastavenie hry)

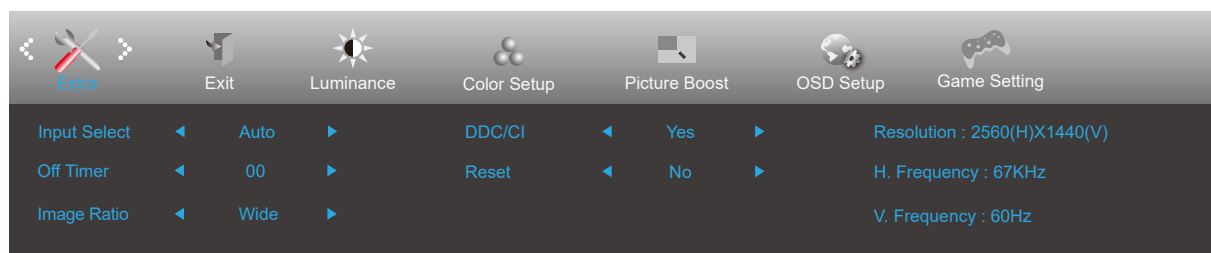



	Game Mode (Režim pre hry)	Off (Vyp.)	Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image
		FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
	Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	<p>Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
	Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone)	On/Off (Zap./Vyp.)	Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť
	Game Color (Farby hry)	0-20	Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosť stupeň 0 až 20
	LowBlue Mode (Režim slabého modrého svetla)	Off	Vlnovú dĺžku modrého svetla znížte regulovaním farebnej teploty
		Reading	
		Office	
		Internet	
Multimedia			
Overdrive (OverDrive)	Off (Vyp.)	Služi na nastavenie doby odozvy.	
	Weak (Slabá)		
	Medium (Stredná)		
	Strong (Silné)		
Adaptive-Sync	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync.	
Počítadlo snímok	Vypnuté/Vpravo hore/ Vpravo dolu/Vľavo dolu/ Vľavo hore	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh	
Kruhový bod	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Funkcia „Kruhový bod“ umiestni indikátor cielenia do stredu obrazovky a pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) presným a precíznym cielením.	

Poznámka:

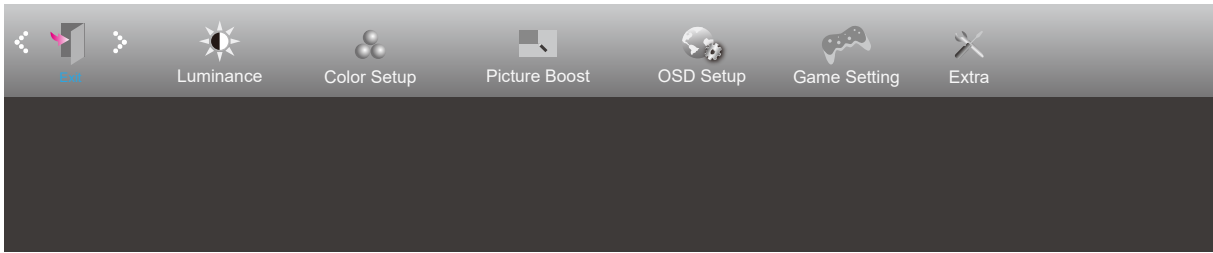
Ak je režim „HDR“ v položke „Luminance“ nastavený na stav off-off, položky „Game Mode“, „Shadow Control“ a „Game Color“ v časti „Game Setting“ nie je možné upraviť.


Extra (Ďalší)



	Input Select (Voľba vstupu)	Auto/HDMI1/HDMI2/ DP/USB C	Voľba zdroja vstupného signálu
	Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
	Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
		4:3	
		1:1	
		Movie 1(Film 1)	
		Movie 2(Film 2)	
DDC-CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI	
Reset (Resetovanie)	áno alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty	
	ENERGY STAR® alebo nie	ENERGY STAR® je k dispozícii pre vybrané modely.	

Exit (Ukončiť)



	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biely
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Indikátor LED napájania nesvieti	Skontrolujte, či je napájanie zapnuté a či je napájací kábel správne zapojený do uzemnenej elektrickej zásuvky a do konektora v monitore.
Na obrazovke sa nezobrazujú žiadne obrazy	<ul style="list-style-type: none"> • Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte zapojenie napájacieho kábla do zdroja napájania. • Je obrazový kábel správne zapojený? (Pripojené pomocou kábla VGA) Skontrolujte zapojenie kábla VGA. (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. * V každom modeli nie je k dispozícii vstup VGA/HDMI/DP. • Ak je zapnuté napájanie, počítač reštartujte a s skontrolujte úvodnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka.) Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač reštartujte vo vhodnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte kmitočet video kábla. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka nezobrazí (prihlasovacia obrazovka), kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Zobrazuje sa vám na obrazovke hlásenie „Vstup nie je podporovaný“? Toto hlásenie sa zobrazí vtedy, keď signál z video karty prekračuje maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“	Nastavte ovládacie prvky kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky). Nepoužívajte predĺžovací kábel ani spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
Obraz skáče, kmitá alebo sa na ňom zobrazujú vlnkovité vzory	Elektrické zariadenie, ktoré spôsobuje elektrické rušenie presuňte čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor dokáže spracovať pri rozlíšení, ktoré používate.
Monitor je uviaznutý v režime aktívneho vypnutia	Vypínač na počítači musí byť v polohe ON (ZAP.). Video karta by mala byť v počítači pevne zasunutá do drážky. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Počítač musí byť funkčný pri stlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a musí svietiť indikátor CAPS LOCK LED. LED indikátor by mal pri stláčaní klávesu CAPS LOCK svietiť alebo zhasnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je v strede alebo je nesprávne dimenzovaný	Nastavte horizontálnu alebo vertikálnu polohu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky).
Obraz má chyby farieb (biela nevyzerá ako biela)	Nastavte farby RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb.
Na obrazovke sa vyskytujú horizontálne alebo vertikálne poruchy	Pomocou režimu vypnutia Windows 7/8/10 nastavte CLOCK (Taktovanie) a FOCUS (Zaostrenie). Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky).

Právne predpisy a služby	Na CD disku alebo lokalite www.aoc.com si pozrite informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb (vyhľadajte si svoj model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a na stránke Podpora si vyhľadajte informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb.) vyhľadajte
---------------------------------	---

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

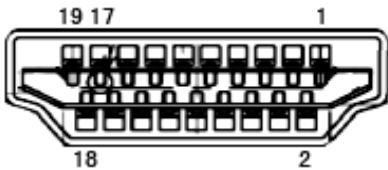
Panel	Názov modelu	Q27P3CW	
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD	
	Rozmer viditeľného obrazu	68.5 cm po uhlopriečke	
	Rozstup pixlov	0,2331mm (V) × 0,2331mm (Š)	
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k-114kHz	
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	596.736mm	
	Vertikálny rozsah snímania	48-75Hz	
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	335.664mm	
	Max resolution	2560x1440@75Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	26W
Max. (jas = 100, kontrast = 100)		≤ 152W	
Pohotovostný režim		≤ 0.5W	
USB C	USB C	Obojstranná zástrčka	
	Super rýchlosť	Prenos údajov a videa	
	DP	Režim zabudovaného portu DisplayPort Alt	
	Dodávaný výkon	USB PD verzia 3.0	
	Maximálny dodávaný výkon	Až do 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A)	
Fyzické charakteristiky	Vstupný konektor	HDMI x2/DP Vstup/USB C/DP Výstup/RJ45 Vstup/Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 + rýchle nabíjanie/Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 x1/Slúchadlá/Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 x2	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~ 40°C
		Nie prevádzková	-25°C~ 55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 až 85 % (bez kondenzácie)
		Nie prevádzková	5 až 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)
		Nie prevádzková	0 až 12192 m (0 až 40000 stôp)



Prednastavené režimy zobrazenia

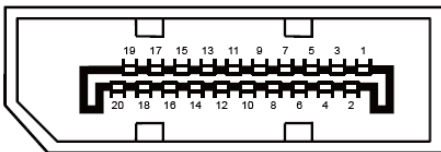
ŠTANDARD	ROZLIŠENIE	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280 x 720@60Hz	44.77	59.86
	1280 x 960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.89	74.97
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.