

# AOC



## Handleiding LCD- monitor Q27P3CW

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Veiligheid .....	1
Nationale conventies .....	1
Voeding .....	2
Installatie .....	3
Reiniging .....	4
Overig .....	5
Instelling .....	6
Inhoud verpakking .....	6
Voetstuk & voet installeren .....	7
De kijkhoek aanpassen .....	8
De monitor aansluiten .....	9
Webcam met Windows Hello .....	11
De wandmontagearm bevestigen .....	12
Adaptive-Sync functie .....	13
Functie van in serie schakelen .....	14
Aanpassen .....	16
Sneltoetsen .....	16
OSD Setting (OSD-instellingen) .....	18
Luminance (Luminantie) .....	19
Color Setup (Kleurinstelling) .....	20
Picture Boost (Afbeeldingsversterking) .....	21
OSD Setup (OSD-Instelling) .....	22
Game Setting (Spelinstelling) .....	23
Extra .....	25
Exit (Afsluiten) .....	26
LED-indicator .....	27
Problemen oplossen .....	28
Vooraf ingestelde beeldmodi .....	29
Pin-toewijzingen .....	30
Plug en Play .....	31

# Veiligheid

## Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de notatieconventies die in dit document worden gebruikt.

### Opmerkingen en waarschuwingen

Doorheen deze gids kunnen tekstblokken vergezeld zijn door een pictogram en vet of cursief gedrukt zijn. Deze blokken zijn opmerkingen en twee niveaus van waarschuwingen. Ze worden als volgt gebruikt:



**OPMERKING:** Een OPMERKING geeft belangrijke informatie aan die u zal helpen uw computer beter te gebruiken.





**OPGELET:** Een bericht OPGELET geeft potentiële schade aan de hardware of het verlies van gegevens aan en vertelt u hoe u het probleem kunt vermijden.





**WAARSCHUWING:** Een WAARSCHUWING wijst op de kans op lichamelijk letsel en toont u hoe u het probleem kunt vermijden. Sommige waarschuwingen kunnen in een verschillende opmaak worden weergegeven en kunnen zonder pictogram verschijnen. In dergelijke gevallen is de specifieke voorstelling van de waarschuwing opgelegd door de regelgevende overheidsinstanties.


## Voeding

 De monitor mag alleen worden gebruikt met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type vermogen dat bij u thuis wordt geleverd, moet u contact opnemen met uw verkoper of met de lokale elektriciteitsmaatschappij.

 De monitor is voorzien van een geaarde stekker, een stekker voorzien van aardaansluitingen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact. Als het stopcontact niet geschikt is voor een geaarde stekker, laat dan een elektriciën het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de geaarde stekker niet onklaar.

 Ontkoppel de eenheid tijdens onweer of als deze gedurende een langere periode niet zal worden gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door stroomstoten.

 Zorg dat u geen powerstrips en verlengkabels overbelast. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.

 Voor een goede werking dient u de monitor alleen te gebruiken met UL-vermelde computers met correct geconfigureerde aansluitpunten die zijn gemarkeerd tussen 100-240V AC, min. 5A.

 Het wandstopcontact moet zich in de buurt van het apparaat bevinden en moet makkelijk te bereiken zijn.

# Installatie

**!** Plaats de monitor niet op een onstabiel wagentje, voet, statief, haak of tafel. Als de monitor valt, kunt u lichamelijke letsels oplopen of kan dit product ernstig worden beschadigd. Gebruik het toestel alleen met een karretje, standaard, statief, steun of tafel die door de fabrikant is aanbevolen of die bij dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant wanneer u het product installeert en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant zijn aanbevolen. Wanneer het product op een wagentje is geplaatst, moet u voorzichtig te werk gaan wanneer u deze combinatie verplaatst.

**!** Duw nooit enige objecten in de sleuven van de monitorbehuizing. Er kan een schade aan het circuit ontstaan waardoor brand of elektrische schok kan worden veroorzaakt. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

**!** Plaats de voorzijde van het product niet op de grond.

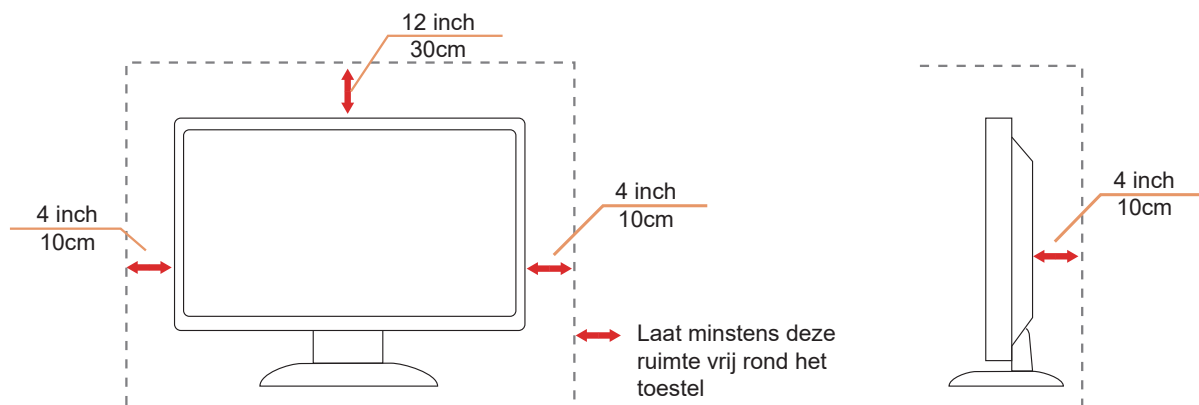
**!** Als u de monitor aan de wand bevestigt of op een plank plaatst, dient u een montagekit te gebruiken die is goedgekeurd door de fabrikant en de aanwijzingen van deze kit op te volgen.

**!** Laat wat ruimte vrij rond de monitor, zoals hieronder weergegeven. Anders is de luchtstroom niet krachtig genoeg waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

**!** Voor het vermijden van mogelijke schade, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel van de rand, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt. Als de maximale kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, wordt de monitorschade niet gedekt onder de garantie.

Kijk hieronder voor de aanbevolen ventilatiegebieden rond de monitor wanneer de monitor wordt geïnstalleerd aan de muur of op een voet.

## Met voet geïnstalleerd



# Reiniging


⚠ Reinig de kast regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.


⚠ Gebruik bij reiniging een doek van zacht katoen of microvezel. De doek moet vochtig en bijna droog zijn. Laat geen vloeistoffen in de behuizing komen.





⚠ Maak het voedingsnoer los voordat u gaat schoonmaken.

## Overig

 Als er een vreemde geur, geluid of rook uit het product komt, trekt u de voedingsstekker ONMIDDELIJK uit het stopcontact en neemt u contact op met het servicecentrum.

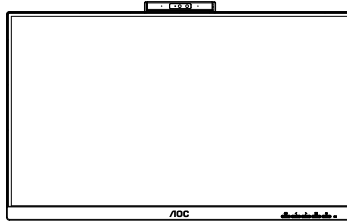
 Zorg dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafellaken of gordijn.

 Stel de LCD-monitor niet bloot aan heftige vibraties of krachtige impact tijdens het gebruik.

 Laat de monitor tijdens gebruik of vervoer nergens tegen botsen en laat de monitor niet vallen.

# Instelling

## Inhoud verpakking



Monitor

\*

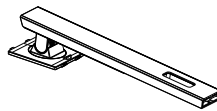


Quick Start

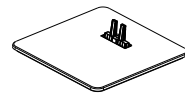
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DP Cable

\*



USB C-C Cable

\*



USB C-A

\*



USB C-C/A Cable

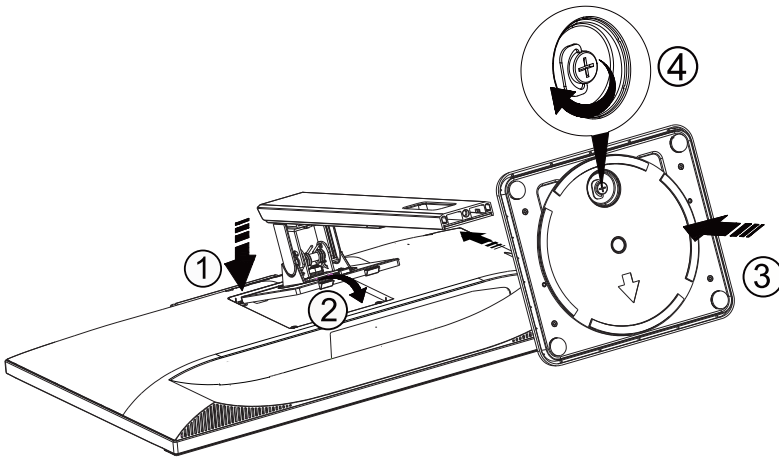
\* Niet alle signaalkabels worden voor alle landen en regio's meegeleverd. Informeer bij uw handelaar of het kantoor van AOC ter bevestiging.



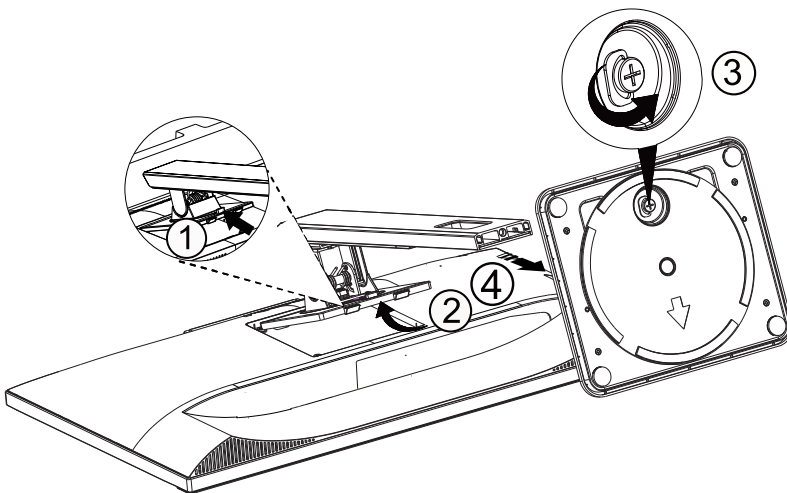
# Voetstuk & voet installeren

Installeer of verwijder de voet als volgt.

Installatie:



Verwijderen:

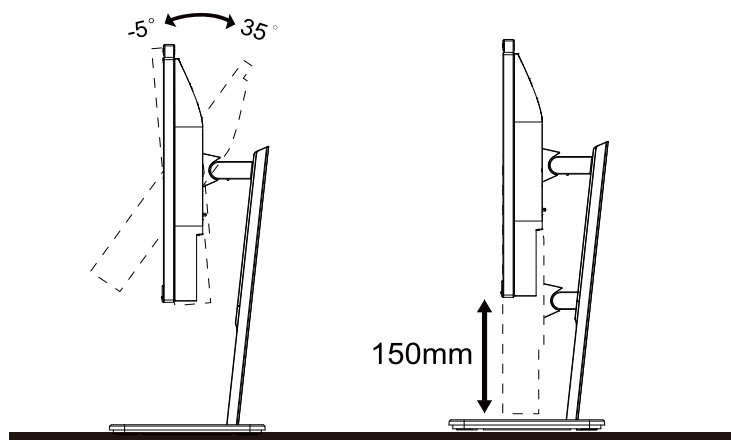


## De kijkhoek aanpassen

Voor een optimale weergave raden wij aan om naar het volledige oppervlak van de monitor te kijken en vervolgens de hoek van de monitor naar voorkeur te veranderen.

Houd de stand zo vast dat de monitor niet kan kantelen wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

U kunt de monitor afstellen zoals hieronder weergegeven:



### **OPMERKING:**

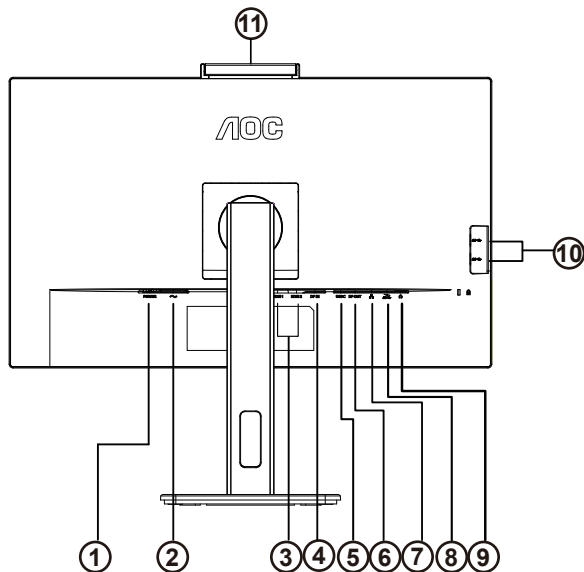
Raak het LCD-scherm niet aan wanneer u de hoek wijzigt. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

#### Waarschuwing

1. Voor het vermijden van mogelijke schade aan het scherm, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt.
2. Druk niet op het scherm bij het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de rand vast.

# De monitor aansluiten

Kabelverbindingen aan achterzijde van monitor:



1. Aan/uit-knop
2. Ingang
3. HDMI 1/HDMI 2
4. DP Invoer
5. USB C
6. DP Uit
7. RJ45 Invoer
8. USB3.2 Gen1+chargingx1  
USB3.2 Gen1x1
9. Oortelefoon
10. USB3.2 Gen1x2
11. Camera

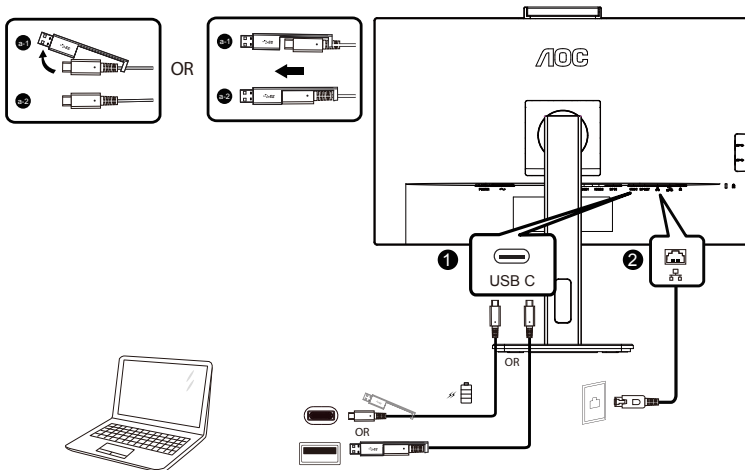
## Aansluiten op de pc

1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterkant van het scherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de netvoedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de signaalkabel van het scherm aan op de videopoort op de achterzijde van uw computer.
4. Sluit de netvoedingskabels van uw computer en van het scherm aan op een stopcontact.
5. Zet de computer en het scherm aan.

Als uw monitor een afbeelding weergeeft, is de installatie voltooid. Zie Probleemoplossing als geen beeld wordt weergegeven.

Om de apparatuur te beschermen, moet u de pc en de lcd-monitor altijd uitschakelen voordat u ze met elkaar verbindt.

## USB-docking



### Installatie RJ-45 LAN-stuurprogramma

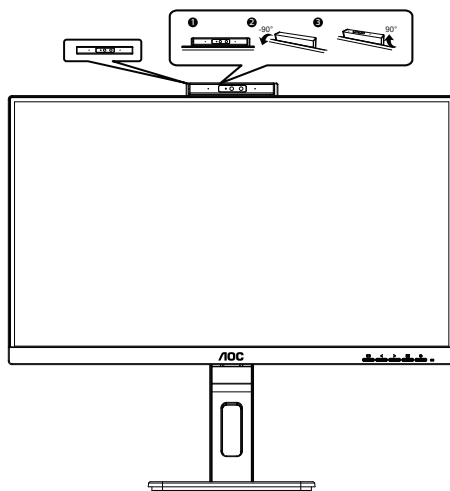
Installeer Realtek LAN-stuurprogramma voorafgaand aan het gebruik van deze USB-C docking-display. Dit stuurprogramma kan worden gedownload op de AOC-website, onder het gedeelte "Stuurprogramma's en software".

# Webcam met Windows Hello

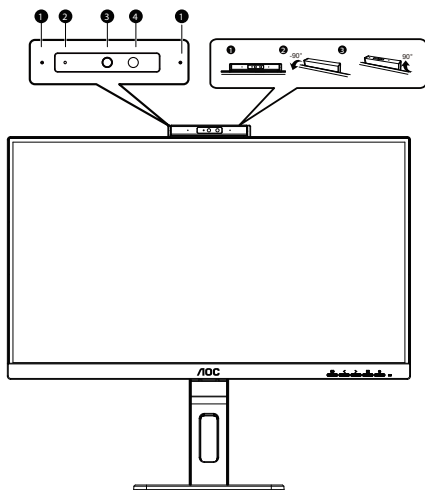
De webcam is uitgerust met geavanceerde sensoren voor Windows Hello-gezichtsherkenning, waarmee u gemakkelijk wordt ingelogd bij uw Windows-apparaten in minder dan 2 seconden, 3 keer sneller dan een wachtwoord.

Monitor met Windows Hello-webcam kan worden ingeschakeld door het eenvoudig aansluiten van uw USB-kabel van uw PC op de "USB upstream-poort" van deze monitor. Nu is de webcam met Windows Hello klaar voor gebruik zolang de Windows Hello-instelling in Windows 10/11 volledig is. Zie de officiële Windows-website voor de instellingen: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Denk eraan dat Windows 10/11-systeem is vereist voor het instellen van Windows Hello: gezichtsherkenning; met een lagere versie dan Windows 10/11 of Mac OS, kan de webcam werken zonder de functie van gezichtsherkenning. Met Windows 7 is het stuurprogramma vereist voor het activeren van deze webcam.



NB: Draai de lens 90° omlaag om de lens te blokkeren. De microfoon kan worden uitgeschakeld met gebruik van de videosoftware of de MIC UIT-snelkoppelingstoets.



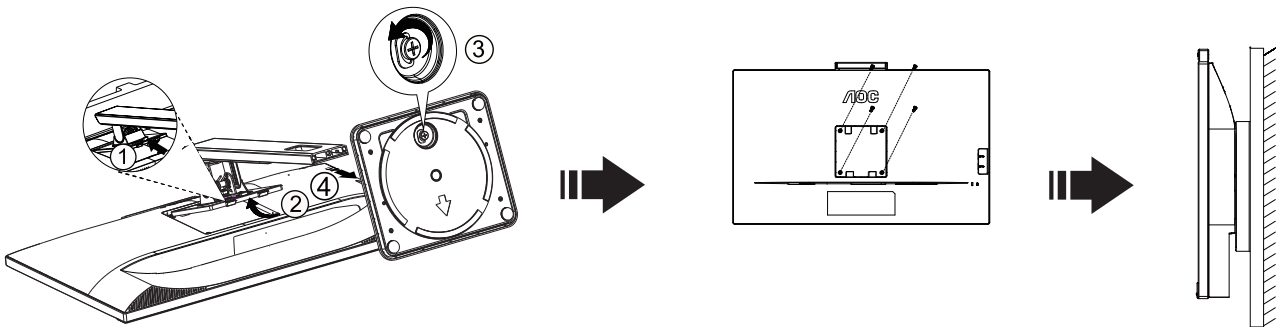
1	Microfoon
2	Lampje webcam-activiteit
3	Webcam van 5,0 megapixels
4	IR- of gezichtsidentificatie

## WAARSCHUWING:

1. Gebruik de camera niet als handgreep; dit zal leiden tot schade.
2. De rotatiehoek van de camera is  $\pm 90^\circ$ ; bij meer dan  $\pm 90^\circ$  wordt schade veroorzaakt.

# De wandmontagearm bevestigen

Vorbereiding om een optionele wandmontagearm te installeren.

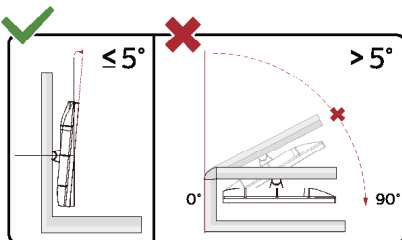


Deze monitor kan worden bevestigd op een wandmontagearm die afzonderlijk verkrijgbaar is. Koppel de voeding los voordat u met deze procedure begint. Volg de onderstaande stappen:

1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Monteer de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit op de gaten in de achterkant van de monitor.
4. Steek 4 schroeven in de gaten en maakt ze vast.
5. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd, voor instructies over de bevestiging aan de muur.



Opmerking: de schroefgaten voor VESA-montage zijn niet voor alle modellen beschikbaar. Raadpleeg uw dealer of de officiële afdeling van AOC.



\* Het display-ontwerp kan anders zijn dan als geïllustreerd.

## Waarschuwing

1. Voor het vermijden van mogelijke schade aan het scherm, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt.
2. Druk niet op het scherm bij het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de rand vast.

# Adaptive-Sync functie

1. Adaptive-Sync functie werkt met DP/HDMI/USB C
2. Compatibele grafische kaart: aanbevolen zoals hieronder. Kan ook worden gecontroleerd door een bezoek te brengen aan [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega reeks
- Radeon™ RX 500 reeks
- Radeon™ RX 400 reeks
- Radeon™ R9/R7 300 reeks (behalve R9 370/X, R7 370/X, R7 265-reeks)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano reeks
- Radeon™ R9 Fury reeks
- Radeon™ R9/R7 200 reeks (behalve R9 270/X, R9 280/X-reeks)

## Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Functie van in serie schakelen

DisplayPort Multi-Stream-functie maakt meerdere monitorverbindingen mogelijk.

Deze display is uitgerust met DisplayPort-interface en DisplayPort via USB-C, wat in serie schakelen op meerdere displays mogelijk maakt.

Bekijk eerst het onderstaande voor het in serie schakelen van monitors:

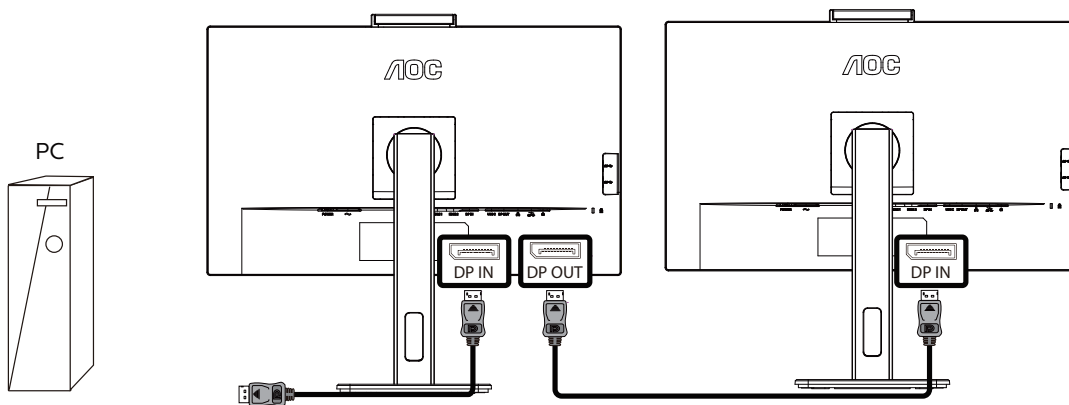
1. Zorg ervoor dat de GPU op uw PC ondersteuning biedt voor DisplayPort MST (Multi-stream-transport)
2. Selecteer de ingangsbron: druk op de MENU-knop>Extra>Ingangsselectie>DP/USB C (afhankelijk van de ingangsbron)
3. Zet de "MST" op "Aan": druk op de MEMU-knop>OSD Setup (OSD-Instelling)>MST>On (Aan)

Opmerking: Als u de MST niet kunt instellen op "Aan", controleer dan of de invoerbron niet "Auto" is.

Opmerking:

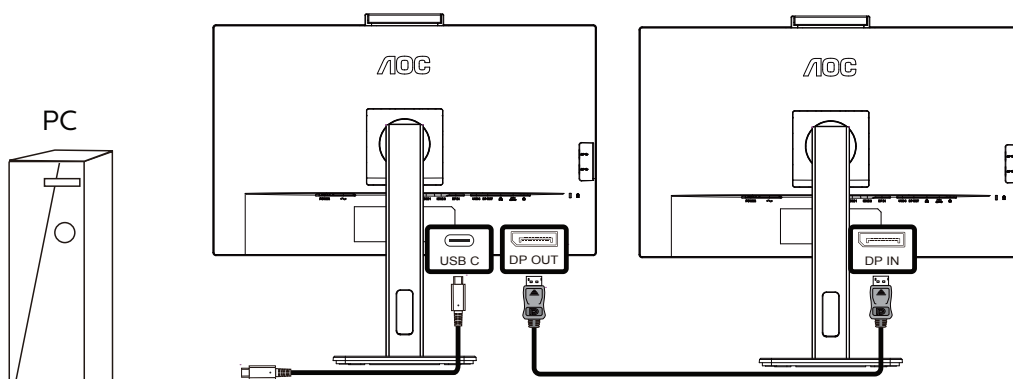
Afhankelijk van de capaciteiten van uw grafische kaarten, zou u meerdere displays in serie moeten kunnen schakelen met diverse configuraties. Uw displayconfiguraties zijn afhankelijk van de capaciteiten van uw grafische kaart. Bekijk dit met de verkoper van uw grafische kaart en werk het stuurprogramma van uw grafische kaart altijd bij.

## DisplayPort multi-streaming via DisplayPort



Resolutie van display	Maximaal aantal externe monitors dat kan worden ondersteund
2560x1440@60Hz	2

## DisplayPort multi-streaming via USB C





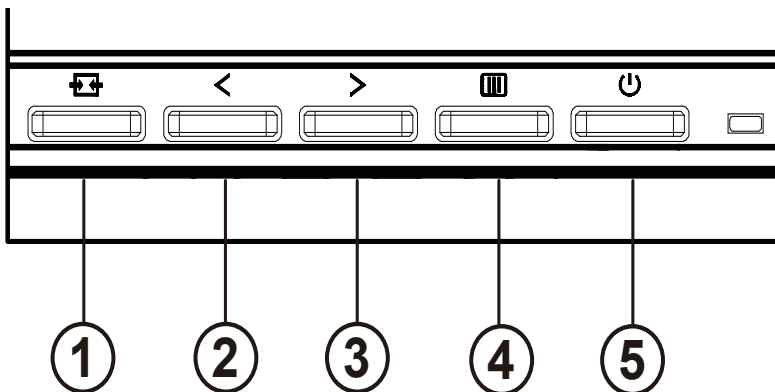
Resolutie van display	Koppelingspercentage	USB-instellingen	Maximaal aantal externe monitors dat kan worden ondersteund
2560x1440@60Hz	HBR2	Hoge res.	2
		Hoge snelheid	1
	HBR3	Hoge res.	2
		Hoge snelheid	2

Opmerking:

Wij raden aan om de USB-instelling op USB Hoge snelheid te zetten, wat de LAN-snelheid tot 1000M ondersteunt

# Aanpassen

## Sneltoetsen



1	Bron/Afsluiten
2	MIC/Clear Vision Demo/<
3	Volume/>
4	Menu/Enter
5	Voeding

### schakelaar

Druk op de aan / uit-toets om de monitor in / uit te schakelen.

### Menu / Selecteren

Activeer het OSD-menu of bevestig de functie-aanpassing.

### Volume />

Wanneer het OSD-menu is gesloten, drukt u op de toets ">" om de volumeaanpassingsbalk te openen en drukt u op de toets "<" of ">" om het uitgangsvolume van de hoofdtelefoon aan te passen.

### Bron schakelen / afsluiten

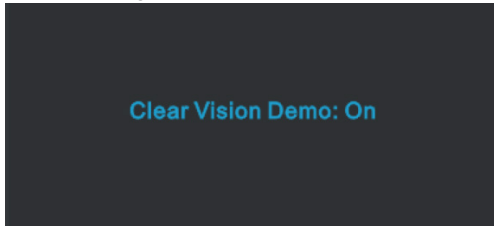
Druk wanneer het OSD-menu is gesloten op deze toets om de signaalbron-schakelfunctie te activeren, druk continu op deze toets om de signaalbron te selecteren die wordt weergegeven in de informatiebalk en druk op de menutoets om aan te passen aan de geselecteerde signaalbron. Als het OSD-menu actief is, werkt deze knop als een exit-toets (om het OSD-menu te verlaten)

### MIC/Clear Vision Demo/<

Wanneer er geen OSD is, drukt u op deze knop om naar MIC-afstelling te gaan. Druk op de knop Links of Rechts voor het kiezen van uit of aan.

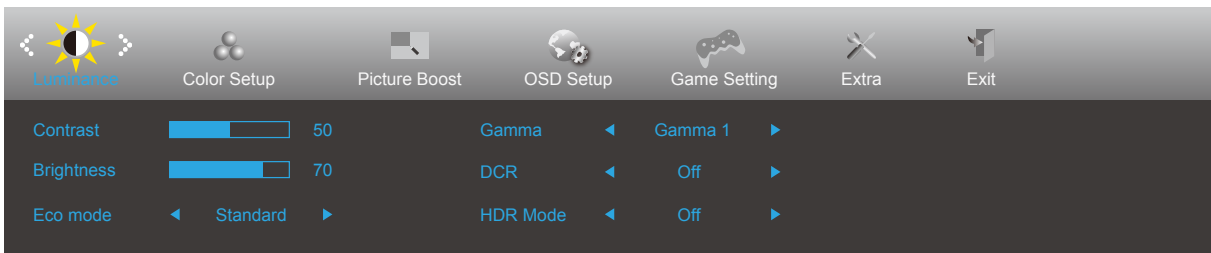
**Clear Vision Demo:**









1. Houd de knop "<" 5 seconden ingedrukt om de Clear Vision Demo te starten, waarna het bericht "Clear Vision Demo: on" (Clear Vision Demo: aan) gedurende 5 seconden op het scherm verschijnt. Houd de knop "<" nogmaals 5 seconden ingedrukt om de Clear Vision Demo af te sluiten.



# OSD Setting (OSD-instellingen)

Eenvoudige aanwijzingen op de besturingstoetsen.











- 1). Druk op de knop  MENU om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op < links of > rechts om door de functies te navigeren. Nadat de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de knop  MENU om deze te activeren. Druk op < links of > rechts om door de functies in het submenu te navigeren. Druk nadat de gewenste functie is gemarkeerd op de knop  MENU om deze in te schakelen.
- 3). Druk op < links of > rechts om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op de knop  Afsluiten om af te sluiten. Indien u een andere functie wilt aanpassen, herhaal stappen 2-3.
- 4). Functie OSD vergrendelen/ontgrendelen: Houd om het OSD te vergrendelen de knop  MENU ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en druk op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Houd om het OSD te vergrendelen de knop  MENU ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en druk op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

## Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, wordt het onderdeel "Input Select" (Bron selecteren) uitgeschakeld voor het aanpassen.
- 2). Als de schermgrootte van het product 4: 3 is of de resolutie van hetingangssignaal de eigen resolutie is, is het item "Beeldverhouding" ongeldig.
- 3). De vier statussen ECO-modus (behalve standaardmodus), DCR, DCB-modus en venstermarkering kunnen slechts één status tegelijk weergeven.

## Luminance (Luminantie)

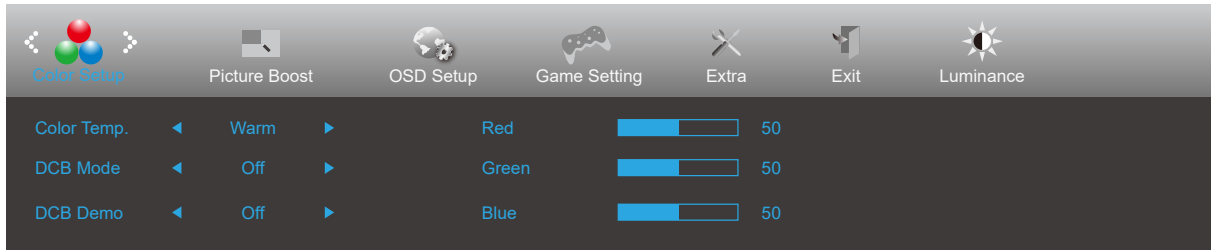



	Contrast	0-100		Contrast van Digitaal-register.
	Brightness (Helderheid)	0-100		Verlichting instellen
	Eco mode (ECOstand)	Standard (Standaard)	<input checked="" type="checkbox"/>	Standaard
		Text (Teksti)		Tekstmodus
		Internet		Internetmodus
		Game (Spel)		Spel
		Movie (Film)		Filmmodus
		Sports (Sport)		Sportmodus
		Reading (Lees)		Leesmodus
	Gamma	Gamma1	Aanpassen aan Gamma 1	
		Gamma2	Aanpassen aan Gamma 2	
		Gamma3	Aanpassen aan Gamma 3	
	DCR	Off (Uit)		Dynamische contrastverhouding uitschakelen
		On (Aan)		Dynamische contrastverhouding inschakelen
	HDR Mode (HDR-tilstand)	Off (Uit)	Juster HDR-tilstand.	
		HDR Picture (HDR-billede)		
		HDR Movie (HDR- film)		
HDR Game (HDR- spil)				

### Notitie:

Wanneer "HDR-modus" is ingesteld op een niet-uit-status, kunnen de items "ECOstand", "Helderheid scènemodus" en "Gamma" niet worden aangepast.

## Color Setup (Kleurinstelling)

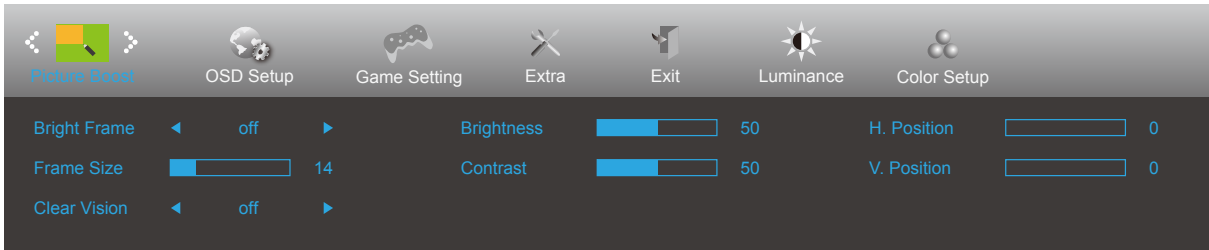



	Color Temp. (Kleurtemp.)	Warm	Warme kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		Normal (Normaal)	Normale kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		Cool (Koel)	Koele kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		sRGB	SRGB-kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
	User (Gebr.)		Rode versterking uit digitaal register
			Groene versterking uit digitaal register.
			Blauwe versterking uit digitaal register
	DCB Mode (DCB Modus)	Off	Schakel de DCB-modus uit
		Full Enhance (Volledige Verbetering)	Full Enhance Mode activering
		Nature Skin (Natuurweergave)	Nature Skin Mode activering
		Green Field (Groen Veld)	Green Field Mode activering
		Sky-blue (Hemelsblauw)	Sky-blue Mode activering
		AutoDetect (Automatische Detectie)	AutoDetec Mode activering
	DCB Demo	aan of uit	Demo in- of uitschakelen
	Red (Rood)	0-100	Rode versterking uit digitaal register.
Green (Groen)	0-100	Groene versterking uit digitaal register.	
Blue (Blauw)	0-100	Blauwe versterking uit digitaal register.	

### Notitie:

Wanneer "HDR-modus" onder "Luminantie" is ingesteld op een niet-uit-status, kunnen alle items onder "Kleurinstelling" niet worden aangepast.

## Picture Boost (Afbeeldingsversterking)

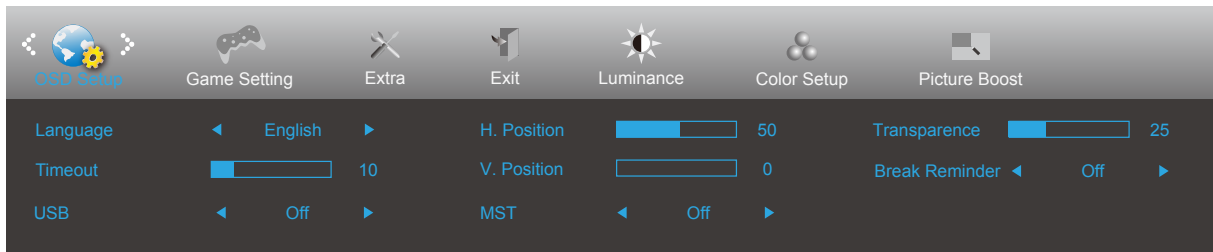



	Bright Frame (Helder Frame)	aan of uit	Helder Frame in- of uitschakelen
	Frame Size (Framegrootte)	14-100	Framegrootte instellen
	Clear Vision	Uit	Adjust the Clear Vision
		Zwak	
		Gemiddeld	
		Sterk	
	Brightness (Helderheid)	0-100	De helderheid van het frame instellen
	Contrast	0-100	Het contrast van het frame instellen
H. Position (H-Positie)	0-100	Pas de horizontale positie van het beeld aan.	
V. Position (V-Positie)	0-100	Pas de verticale positie van het beeld aan.	

### Notitie:

- 1) Pas voor een betere kijkervaring de helderheid, het contrast en de positie van de verlichting aan.
- 2) Wanneer de "HDR-modus" onder "Luminantie" is ingesteld op een niet-uit-status, kunnen alle items onder "Afbeeldingsversterking" niet worden aangepast.
- 3) De functie Clear Vision zorgt voor de beste beeldervaring door onscherpe beelden en beelden met een lage resolutie op te waarderen naar scherpe en levendige beelden.

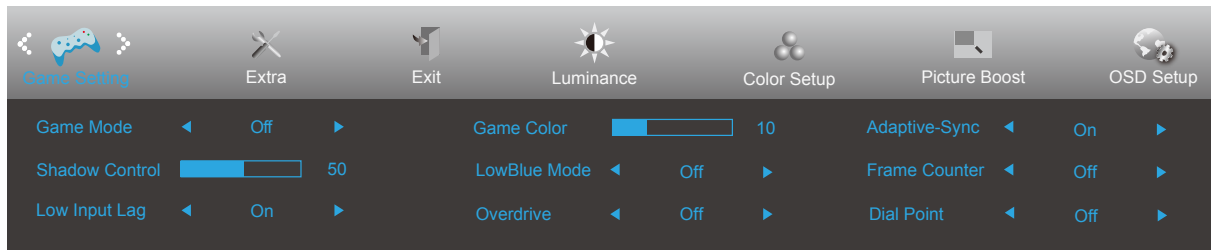
## OSD Setup (OSD-Instelling)




	Language (Taal)		De OSD-taal selecteren
	Timeout (Time-out)	5-120	De OSD-time-out instellen
	USB	Off / Hoge resolutie/ Hoge datasnelheid	Als u een USB-C-apparaat wilt aansluiten, past u de USB-instelling aan op High Resolution of High Data Speed.
	H. Position (H. positie)	0-100	De horizontale positie van OSD instellen
	V. Position (V. positie)	0-100	De verticale positie van OSD instellen
	Transparence (Transparantie)	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan
	Break Reminder (Pauze-herinnering)	aan of uit	Pauzeherinnering als de gebruiker langer dan 1 uur continu werkt
	MST	aan of uit	



## Game Setting (Spelinstelling)



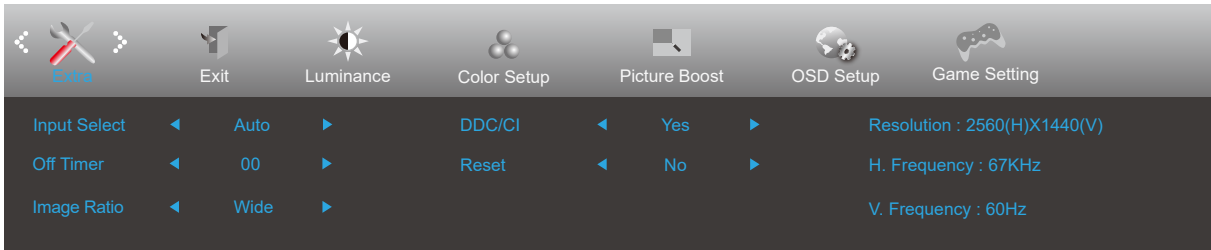
	Game Mode (Spelmodus)	Off (Uit):	Geen optimalisatie via smart-image spel
		FPS	Voor het afspelen van FPS-games (first Person Shooters). Verbetert de details van het zwartniveau in donkere thema's.
		RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
		Racing (Racen)	Voor het spelen van racing games. Biedt een snellere responstijd en een hoge kleurverzadiging.
		Gamer 1 (Speler 1)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 1.
		Gamer 2 (Speler 2)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 2.
		Gamer 3 (Speler 3)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 3.
	Shadow Control (Schaduwbeheer)	0-100	De standaard van Shadow Control (Schaduwbeheer) is 50. Daarna kan de eindgebruiker dit aanpassen van 50 tot 100 of 0 om het contrast voor een helder beeld te verhogen. 1. Als de afbeelding te donker is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 100 voor een helder beeld. 2. Als de afbeelding te wit is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 0 voor een helder beeld.
	Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung)	On (Ein) / Off (Aus)	Zwischenbildpuffer zur Verringerung der Eingangsverzögerung abschalten
	Game Color (Spelkleur)	0-20	Game Color (Gamekleur) biedt een niveau van 0-20 voor het aanpassen van de saturatie voor een beter beeld.
	LowBlue Mode (Laagblauw modus)	Off (Uit)	Verminder de blauwe lichtgolf door de kleurtemperatuur te regelen
		Reading (Lezen)	
		Internet (Internet)	
Office (Kantoor)			
Overdrive	Off (Uit)	Pas de reactietijd aan.	
	Weak (Zwak)		
	Medium (Gemiddeld)		
	Strong (Sterk)		
Adaptive-Sync	On(Aan)/ Off(Uit)	Schakel Adaptive-Sync in of uit. Herinnering uitvoering Adaptive-Sync: Wanneer de functie Adaptive-Sync is ingeschakeld, kan er sprake zijn van flitsen in sommige spelomgevingen.	
Frame Counter (Frameteller)	Off(Uit) / Right-Up (Rechtsboven)/ Right-Down (Rechtsonder)/ Left-Down (Linksboven)/ Left-Up (Linksonder)	Geef V-frequentie weer op de geselecteerde hoek	


	Kiespunt	On(Aan)/ Off(Uit)	De functie Kiespunt plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te helpen bij het spelen van FPS games met nauwkeurig richten.
--	----------	-------------------	--

**Notitie:**

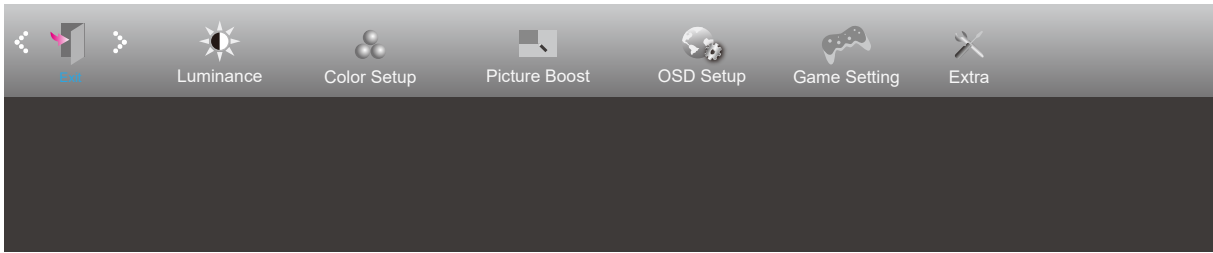
Wanneer de "HDR-modus" onder "Luminantie" is ingesteld op een niet-uit-status, kunnen de items "Spelmodus", "Schaduwbeheer" en "Spelkleur" onder "Spelinstellingen" niet worden aangepast.  
chaduwbeheer" en "Spelkleur" onder "Spelinstellingen" niet worden aangepast.

## Extra



	Input Select (Ingangselectie)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	De ingang voor de signaalbron selecteren
	Off timer (Uitschakeltimer)	0 - 24 uur	Selecteer de tijd voor uitschakelen.
	Image Ratio (Beeldverhouding)	Breedbeeld	Selecteer de beeldverhouding voor het scherm.
		4:3	
		1:1	
		Movie1 (Film1)	
		Movie2 (Film2)	
DDC/CI	ja of nee	Ondersteuning voor DDC/CI in- of uitschakelen	
Reset	ja of nee	De standaardwaarden van het menu herstellen.	
	ENERGY STAR®/ nej	ENERGY STAR® fâs til udvalge modeller.	

## Exit (Afsluiten)



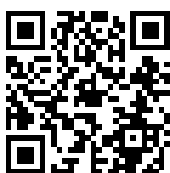
	Exit (Afsluiten)		Sluit de OSD af.
---	---------------------	--	------------------

## LED-indicator

Status	Led-kleur
Modus volledige stroom	Blauw
Modus Actief-uit	Oranje

# Problemen oplossen

Paneel	Modelnaam	Q27P3CW	
	Aandrijfsysteem	TFT kleuren-LCD	
	Weergeefbare beeldgrootte	68.5 cm diagonaal	
	Pixelpitch	0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)	
Overige	Horizontaal scanbereik	30k-114kHz	
	Horizontaal scanformaat (maximum)	596.736mm	
	Verticaal scanbereik	48-75Hz	
	Verticaal scanformaat (maximum)	335.664mm	
	Max resolution	2560x1440@75Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Voedingsbron	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Energieverbruik		standaard (standaard helderheid en contrast)
		Max. (helderheid = 100, contrast =100)	≤ 152W
		Stand-by-modus	≤ 0.5W
USB C	USB-C	Omkeerbare stekkeraansluiting	
	Supersnelheid	Gegevens- en video-overdracht	
	DP	Ingebouwde DisplayPort Alt-modus	
	Vermogensafgifte	USB PD-versie 3.0	
	Max. vermogensafgifte	Tot 65W (5V/3A,7V/3A,9V/3A,10V/3A, 12V/3A,15V/3A, 20V/3.25A)	
Fysieke kenmerken	Ingangconnector	HDMIx2/DP Invoer/USB C/DP Uit/RJ45 Invoer/USB3.2 Gen1+chargingx1/USB3.2 Gen1/Oortelefoon/USB3.2 Gen1x2	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Type signaalkabel	Afnembaar	
Omgevings-	Temperatuur	Bedrijf	0°C~ 40°C
		Niet in bedrijf	-25°C~ 55°C
	Vochtigheid	Bedrijf	10% tot 85% (niet-condenserend)
		Niet in bedrijf	5% tot 93% (niet-condenserend)
	Hoogte	Bedrijf	0 ~ 5000 m (0~16404 ft.)
		Niet in bedrijf	0 ~ 12192m (0~40000 ft.)



## Vooraf ingestelde beeldmodi

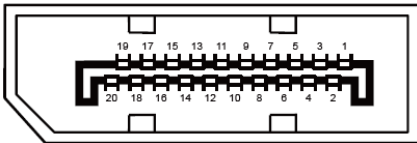
STANDAARD	RESOLUTIE	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280 x 720@60Hz	44.77	59.86
	1280 x 960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.89	74.97
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Pin-toewijzingen



19-pens signaalkabel met kleurenweergave:

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS gegevens 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS gegevens 2 afscherming	10.	TMDS klok +	18.	+5V Stroom
3.	TMDS gegevens 2-	11.	TMDS klok afgeschermd	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS gegevens 1 afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS gegevens 1-	14.	Gereserveerd (n.c. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS gegevens 0 afscherming	16.	SDA		



20-pens signaalkabel met kleurenweergave:

Pinnr.	Signaalnaam	Pinnr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



# Plug en Play

## Functie Plug & Play DDC2B

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B mogelijkheden volgens de VESA DDC STANDAARD. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem op de hoogte brengen van zijn identiteit en, afhankelijk van het niveau van gebruikte DDC, bijkomende informatie communiceren van zijn beeldmogelijkheden.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I<sup>2</sup>C protocol. De host kan EDID-informatie vragen over het DDC2B-kanaal.