

AOC



Návod na obsluhu LCD monitora 24P3CW

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|---|----|
| Bezpečnosť | 1 |
| Národné dohovory | 1 |
| Napájanie | 2 |
| Inštalácia | 3 |
| Čistenie | 4 |
| Iné | 5 |
| Inštalácia | 6 |
| Obsah balenia | 6 |
| Inštalácia stojana a základne | 7 |
| Prispôsobenie uhla sledovania | 8 |
| Pripojenie monitora | 9 |
| Webová kamera s Windows Hello | 11 |
| Pripojenie ramena pre montáž na stenu | 12 |
| Funkcia Adaptive-Sync | 13 |
| Funkcia Daisy-chain (Uzavretý cyklus) | 14 |
| Nastavenie | 16 |
| Aktivačné tlačidlá | 16 |
| OSD Setting (Nastavenie OSD) | 18 |
| Luminance (Svietivosť) | 19 |
| Color Setup (Nastavenie farieb) | 20 |
| Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) | 21 |
| OSD Setup (Nastavenie OSD) | 22 |
| Game Setting (Nastavenie hry) | 23 |
| Extra (Ďalší) | 24 |
| Exit (Ukončiť) | 25 |
| Indikátor LED | 26 |
| Riešenie problémov | 27 |
| Špecifikácie | 28 |
| Všeobecné špecifikácie | 28 |
| Prednastavené režimy zobrazenia | 29 |
| Priradenie kolíkov | 30 |
| Plug and Play | 31 |

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.




VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.

Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

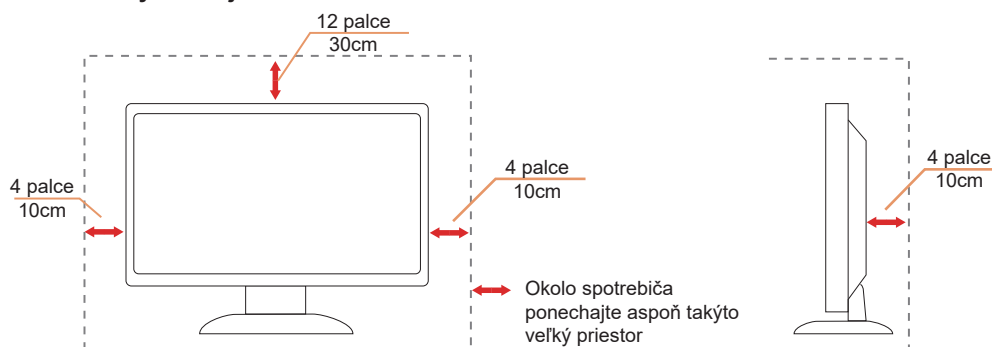
! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.


! Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.


Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

Nainštalovaný so stojanom




Čistenie

 Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou namočenou vo vode.

 Pri čistení používajte mäkkú handričku z bavlny alebo z mikrovlákien. Handrička by mala byť namočená alebo takmer suchá, aby sa do skrinky nedostala tekutina.



 Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.

Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

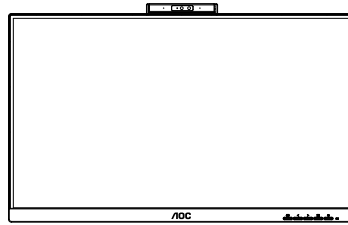
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor

*

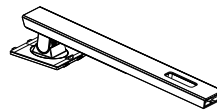


Quick Start

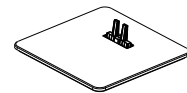
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DP Cable

*



USB C-C Cable

*



USB C-A

*



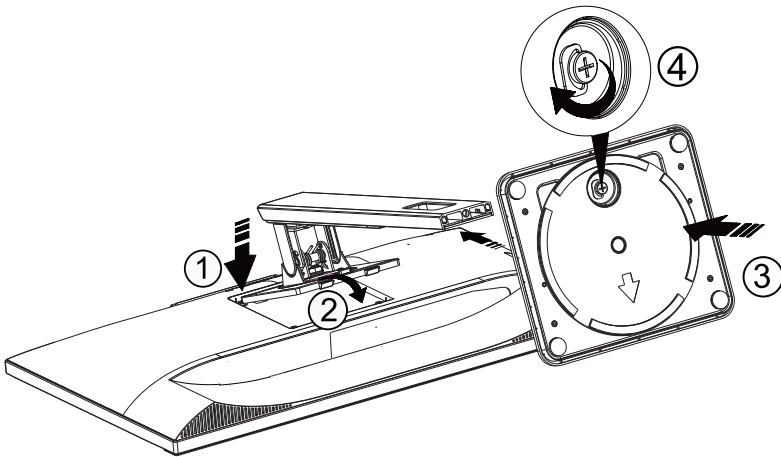
USB C-C/A Cable

*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overtte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

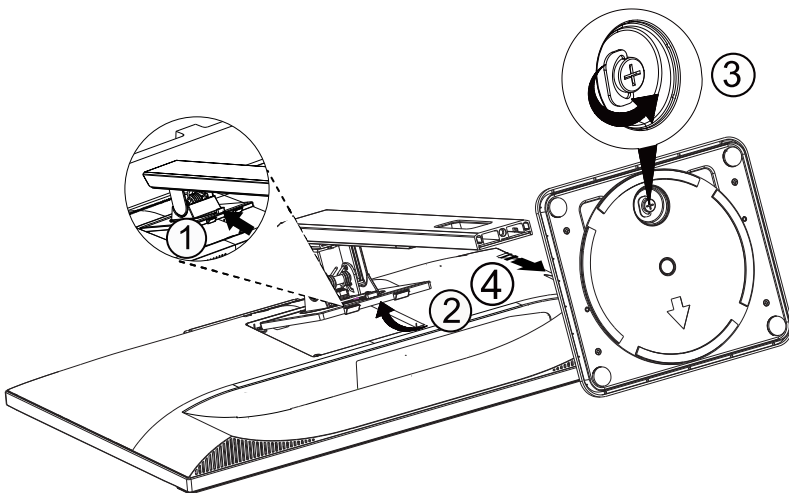
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

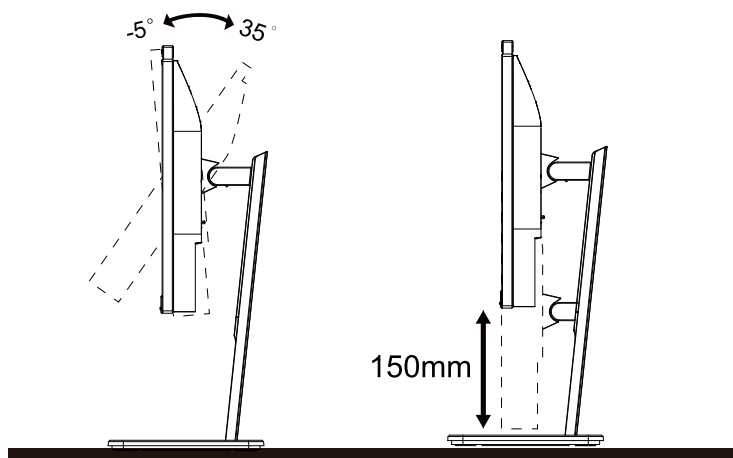


Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozieranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

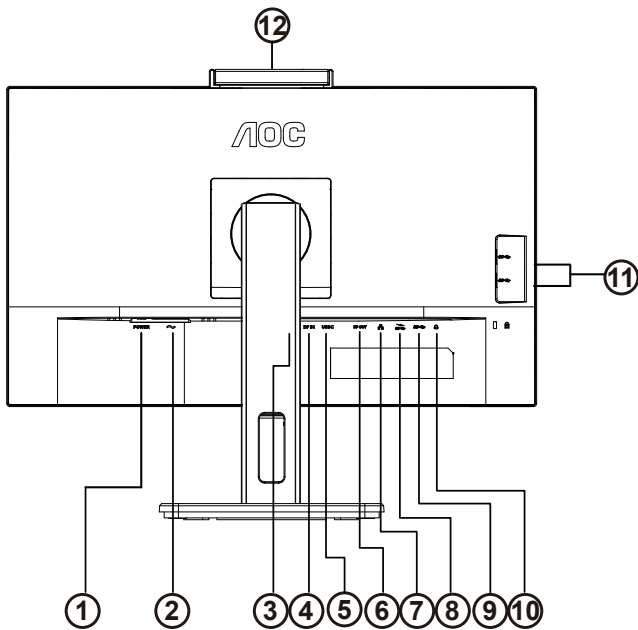
Pri zmene uhla sa nedotýkajte obrazovky LCD. Obrazovka LCD sa môže poškodiť, keď sa jej budete dotýkať.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora :



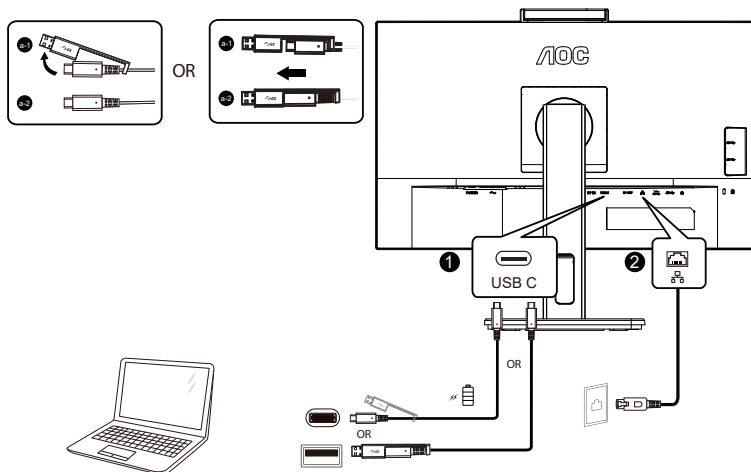
1. Vypínač
2. Napájanie
3. HDMI
4. DP Vstup
5. USB C
6. DP Výstup
7. RJ45 Vstup
8. Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 + rýchle nabíjanie
9. Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 x1
10. Slúchadlá
11. Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 x2
12. Otoaparát

Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov. Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

Dokovanie USB



Inštalácia ovládača RJ-45 LAN

Pred používaním tohto USB dokovacieho displeja si nainštalujte ovládač Realtek LAN. Tento ovládač je k dispozícii na stiahnutie z internetovej stránky AOC v časti „Ovládače a softvér“.

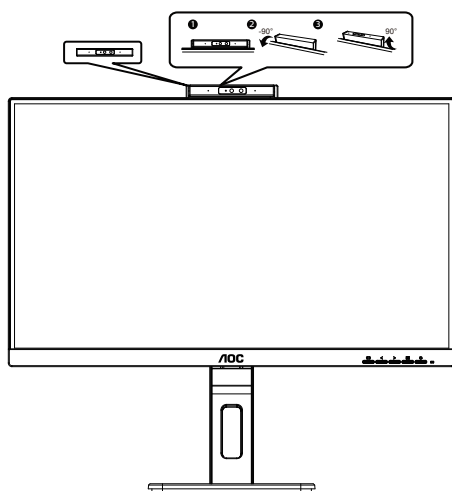
Webová kamera s Windows Hello

Táto webová kamera je vybavená pokročilými snímačmi Windows Hello na rozpoznávanie tváre, ktoré sa do vašich zariadení Windows prihlásia za menej ako 2 sekundy, čo je 3-krát rýchlejšie, ako pri zadaní hesla.

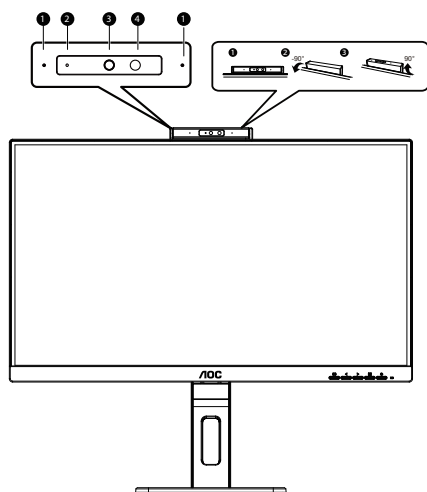
Monitor s webovou kamerou Windows Hello sa zapne jednoducho zapojením kábla USB z počítača do „vstupného portu USB“ v tomto monitore. Webová kamera s Windows Hello je teraz pripravená na prevádzku tak dlho, ako je Windows Hello nastavené v operačných systémoch Windows 10/11. Tieto nastavenia nájdete na oficiálnej stránke spoločnosti Windows:

<https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>.

Upozorňujeme, že pre operačné systémy Windows 10/11 je potrebné nastavenie Windows Hello: rozpoznávanie tváre; webová kamera sa môže pri nižšej verzii vydania operačných systémov Windows 10/11 alebo Mac OS prevádzkovať bez funkcie rozpoznávania tváre. Na aktivovanie tejto webovej kamery v operačnom systéme Windows 7 je potrebný ovládač.



Poznámka: Ak chcete objektív zablokovvať, otočte ho dolu o 90°. Mikrofón sa môže vypnúť pomocou video softvéru alebo klávesovou skratkou MIC OFF.



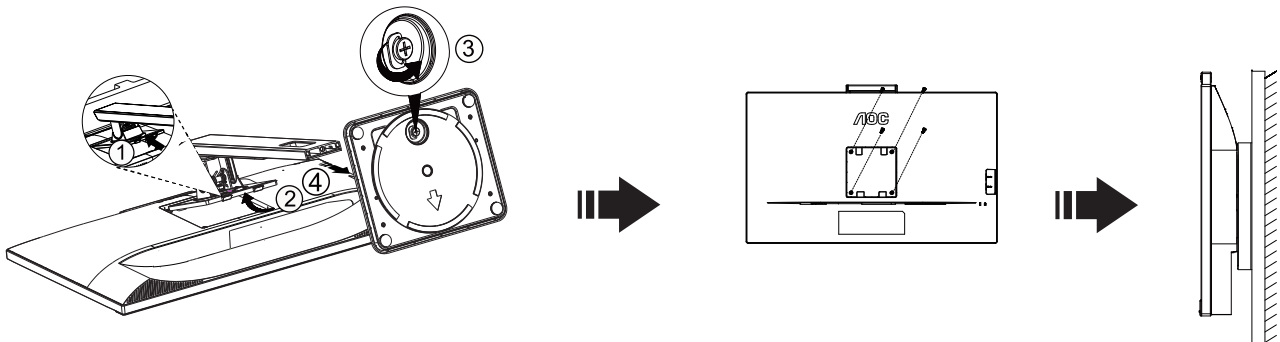
| | |
|---|------------------------------------|
| 1 | Mikrofón |
| 2 | Kontrolka prevádzky webovej kamery |
| 3 | 5,0 megapixelová webová kamera |
| 4 | IR alebo identifikácia tváre |

VÝSTRAHA:

1. Kameru nepoužívajte ako rukoväť, pretože by sa mohla poškodiť.
2. Kamera sa môže otáčať v uhle $\pm 90^\circ$, ale pri prekročení $\pm 90^\circ$ uhla sa poškodí.

Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

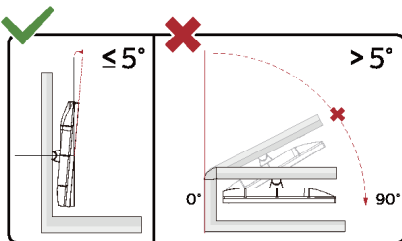


Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
5. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Noted: VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke www.AMD.com

Grafická karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (R9 270/X, R9 280/X except)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcia Daisy-chain (Uzavretý cyklus)

Funkcia DisplayPort Multi-Stream (Viacprúdový DisplayPort) umožňuje pripojiť viac monitorov.

Tento displej je vybavený rozhraním DisplayPort a portom DisplayPort nad USB-C, ktorý umožňuje zapojiť viac displejov do uzavretého cyklu)

AK chcete zapojiť monitory do uzavretého cyklu, najskôr si pozrite nižšie uvedené body:

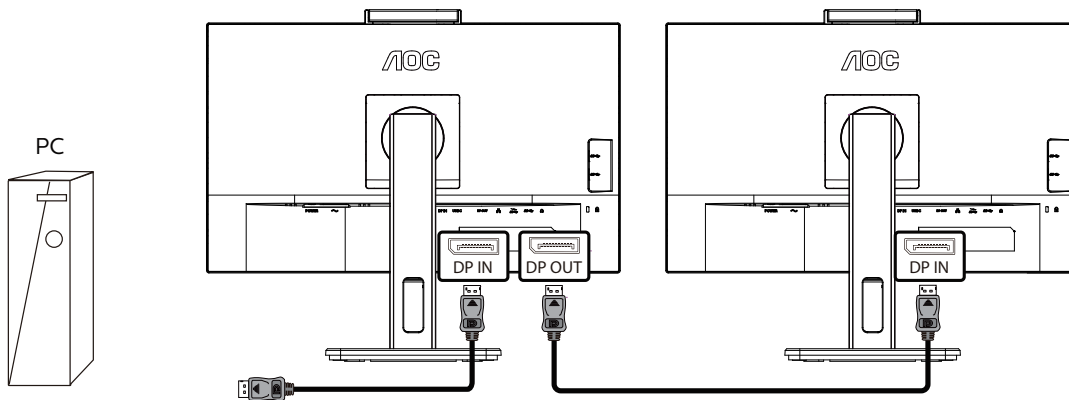
1. Uistite sa, že GPU vo vašom počítači podporuje DisplayPort MST (viacprúdový prenos)
2. Zvoľte zdroj vstupu: stlačte tlačidlo MENU (Ponuka)>Extra (Dodatočný)>Input Select (Zvoliť vstup)>DP/USB C (závisí od zdroja vstupu)
3. Nastavte ‚MST‘ na ‚On‘: stlačte tlačidlo MEMU (Ponuka)>OSD Setup (Nastavenie OSD)>MST>On (Zap.)

Poznámka: Ak nemôžete nastaviť ‚MST‘ na ‚On‘, prosím potvrdzte, že vstupný zdroj nie je ‚Auto‘.

Poznámka:

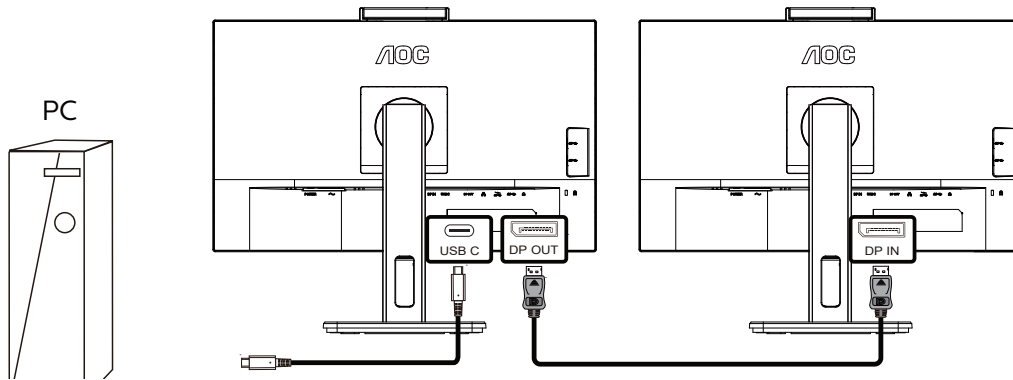
V závislosti od možností vašich grafických kariet by ste mohli zapojiť viac displejov do uzavretého cyklu s rôznymi konfiguráciami. Konfigurácie vašich displejov bude závisieť od možností vašej grafickej karty. Poradte sa s dodávateľom vašej grafickej karty a vždy aktualizujte ovládač grafickej karty.

Viacprenosový DisplayPort cez port DisplayPort



| Rozlíšenie displeja | Maximálny počet podporovaných externých monitorov |
|---------------------|---|
| 1920x1080 pri 60 Hz | 3 |

Viacprenosový DisplayPort cez port USB C



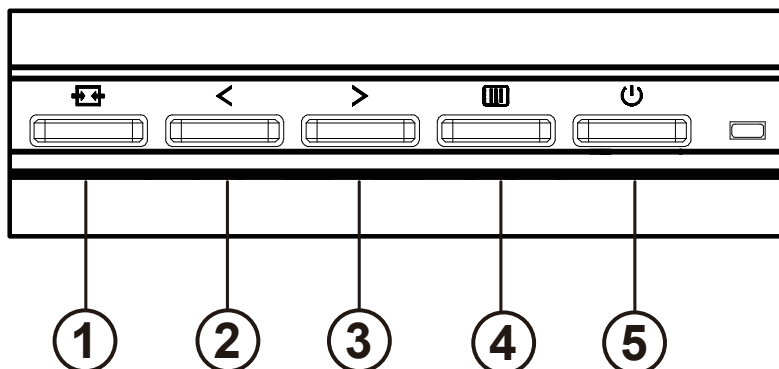
| Rozlíšenie displeja | Nastavenia USB | Maximálny počet podporovaných externých monitorov |
|---------------------|-------------------|---|
| 1920x1080 pri 60 Hz | Vysoké rozlíšenie | 3 |
| | Vysoká rýchlosť | 1 |

Poznámka:

Nastavenie USB odporúčame prepnúť do vysokorýchlostného USB, ktoré podporuje rýchlosť siete LAN do 1 G.

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



| | |
|---|------------------------------|
| 1 | Zdroj/Ukončiť |
| 2 | Mikrofón/Clear Vision Demo/< |
| 3 | Hlasitosť/> |
| 4 | Ponuka/Ukončiť |
| 5 | Napájanie |

prepínač

Stlačením vypínača zapnite / vypnite monitor.

Menu / Select

Aktivujte ponuku OSD alebo potvrdenie funkcie.

Hlasitosť/>

Keď je ponuka OSD zatvorená, stlačením tlačidla „>“ otvoríte lištu na nastavenie hlasitosti a stlačením tlačidla „<“ alebo „>“ nastavíte hlasitosť výstupu slúchadiel.

Mikrofón/Clear Vision Demo/<

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla získate prístup k nastaveniu položky MIC (Mikrofón). Potom zvolíte vypnúť alebo zapnúť stlačením ľavého alebo pravého tlačidla.

Prepínanie / ukončenie zdroja

Keď je ponuka OSD vypnutá, stlačením tohto tlačidla aktivujete funkciu prepínania zdroja signálu, stlačením tohto tlačidla nepretržite vyberiete zdroj signálu zobrazený na informačnom paneli a stlačením tlačidla ponuky sa prispôbíte zvolenému zdroju signálu.

Keď je ponuka OSD aktívna, slúži toto tlačidlo ako tlačidlo ukončenia (na opustenie ponuky OSD).

Clear Vision Demo

1. Stlačením a podržaním tlačidla „<“ na 5 sekúnd zaktivujete ukážku funkcie Clear Vision Demo a na 5 sekúnd sa na obrazovke zobrazí správa „Clear Vision Demo: on“ (Zapnúť ukážku funkcie Clear Vision). Znova stlačte a na 5 sekúnd podržte tlačidlo „<“ a ukážka funkcie Clear Vision Demo zmizne.



Clear Vision Demo: On

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.










- 1). Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením < alebo > sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením tlačidla MENU (Ponuka) ju aktivujete. Stlačením tlačidla < alebo > sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením tlačidla MENU (Ponuka) ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo < alebo >, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo AUTO (Automaticky). Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo MENU (Ponuka), a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo Napájanie a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo MENU (Ponuka), a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo Napájanie a monitor zapnite.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Ak je veľkosť obrazovky výrobku 4: 3 alebo ak je rozlíšenie vstupného signálu natívnym rozlíšením, položka „Image Ratio“ je neplatná.
- 3). Štyri stavy režimu ECO (okrem štandardného režimu), režimu DCR, DCB a zvýraznenia okna môžu naraz zobrazovať iba jeden stav.

Luminance (Svietivosť)

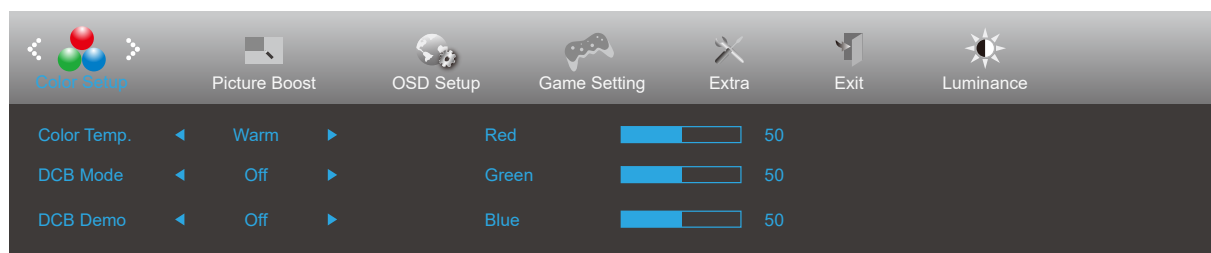



| | | | | |
|---|----------------------------|-----------------------|---|---|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | | Kontrast na základe digitálneho registra. |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | | Nastavenie podsvietenia |
| | Eco mode (Úsporný režim) | Standard (Štandardný) | <input checked="" type="checkbox"/> | Štandardný režim |
| | | Text |  | Režim textu |
| | | Internet |  | Režim internetu |
| | | Game (Hra) |  | Režim pre hry |
| | | Movie (Film) |  | Režim film |
| | | Sports (Šport) |  | Režim pre šport |
| | | Reading (čítania) |  | Režim čítania |
| | Gamma | Gamma1 | Nastavenie na Gamma 1 | |
| | | Gamma2 | Nastavenie na Gamma 2 | |
| | | Gamma3 | Nastavenie na Gamma 3 | |
| | DCR | Off (Vyp.) | <input type="checkbox"/> | Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru |
| | | On (Zap.) | <input checked="" type="checkbox"/> | Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru |
| HDR Mode (HDR režim) | Off (Vyp.) | Upraviť HDR režim | | |
| | HDR Picture (HDR obrázkov) | | | |
| | HDR Movie (Film HDR) | | | |
| | HDR Game (HDR hra) | | | |

Poznámka:

Ak je režim HDR nastavený na stav vypnutý, položky „Kontrast“, „Úsporný režim“ a „Gamma“ nie je možné upraviť.

Color Setup (Nastavenie farieb)

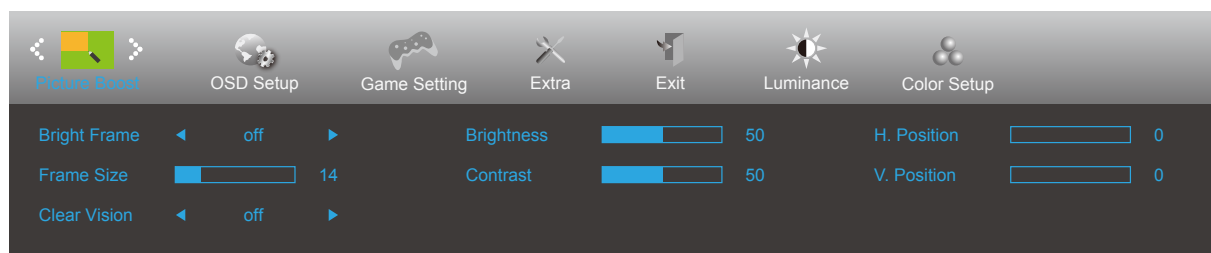



| | | | |
|---|---------------------------------|---|---|
|  | Color Temp. (Teplota farieb) | Warm (Teplé) | Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM. |
| | | Normal (Štandardné) | Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM. |
| | | Cool (Studené) | Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM. |
| | | sRGB | Vyvolanie teplotného stupňa farieb SRGB z EEPROM. |
| | | User (Vlastné) | Získanie červenej z digitálneho registra |
| | DCB Mode (Režim DCB) | Off | Vypnite režim ECO |
| | | Full Enhance (Plné) | Povoliť režim Full Enhance |
| | | Nature Skin (Prírodná pokožka) | Povoliť režim Nature Skin |
| | | Green Field (Zelené pole) | Povoliť režim Green Field |
| | | Sky-blue (Azúrová) | Povoliť režim Sky-blue |
| | | AutoDetect (Automaticky) | Povoliť režim AutoDetect |
| | DCB Demo (Ukážka DCB) | Zapnúť alebo vypnúť | Aktivuje alebo deaktivuje ukážku |
| | Red (Červená) | 0-100 | Získanie červenej z digitálneho registra. |
| | Green (Zelená) | 0-100 | Získanie zelenej z digitálneho registra. |
| Blue (Modrá) | 0-100 | Získanie modrej z digitálneho registra. | |

Poznámka:

Ak je „Režim HDR“ v časti „Svietivosť“ nastavený na vypnutý stav, nie je možné upravovať všetky položky v položke „Nastavenie farieb“.

Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)

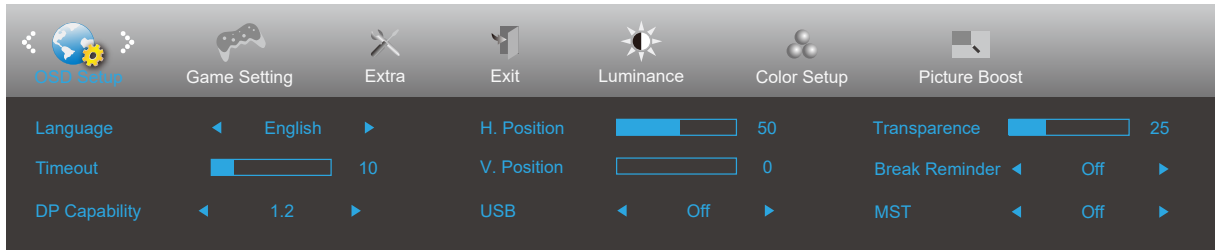



| | | | |
|---|---------------------------|--------------------------------------|---|
|  | Bright Frame (Jasný rám) | zapnúť alebo vypnúť | Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu |
| | Frame Size (Veľkosť rámu) | 14-100 | Nastavenie veľkosti rámu |
| | Clear Vision | Off (vyp) | Adjust the Clear Vision |
| | | Weak (slabé) | |
| | | Medium (stredné) | |
| | | Strong(silné) | |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | Nastavenie jasu rámu |
| | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Nastavenie kontrastu rámu |
| H. position (Horizontálna poloha) | 0-100 | Nastavenie horizontálnej polohy rámu | |
| V. position (Vertikálna poloha) | 0-100 | Nastavenie vertikálnej polohy rámu | |

Poznámka:

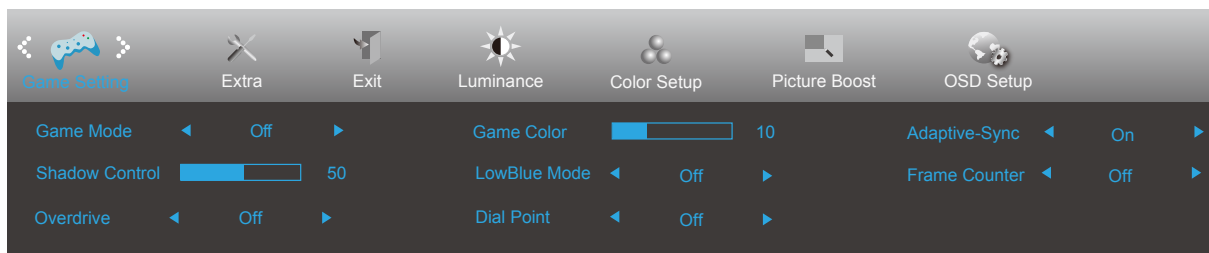
- 1) Pre lepší zážitok zo sledovania upravte jas, kontrast a polohu jasu.
- 2) Keď je "Režim HDR" v "Jas" Svietivosť na stav vypnutý, nie je možné upraviť všetky položky v "Zvýraznenie obrazu".


OSD Setup (Nastavenie OSD)



| | | | |
|---|---|---|--|
|  | Language (Jazyk) | | Voľba jazyka pre OSD |
| | Timeout (Časový interval vypnutia) | 5-120 | Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD |
| | DP Capability (Kapacita DP) | 1.1/1.2 | upozorňujeme, že iba DP1.2 podporuje Adaptive-Sync/AMD FreeSync bez synchronizácie |
| | H. Position (Horizontálna poloha) | 0-100 | Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke |
| | V. Position (Vertikálna poloha) | 0-100 | Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke |
| | USB | Off/Vysoké rozlíšenie /Vysoká rýchlosť prenosu údajov | Štandardné nastavenie USB je vypnuté. Ak chcete pripojiť USB- C zariadenie, nastavte nastavenie USB na vysoké rozlíšenie alebo vysokú rýchlosť údajov. |
| | Transparence (Priehľadnosť) | 0-100 | Nastavenie priehľadnosti OSD |
| | Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky) | zapnúť alebo vypnúť | Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu. |
| | MST | zapnúť alebo vypnúť | |

Game Setting (Nastavenie hry)

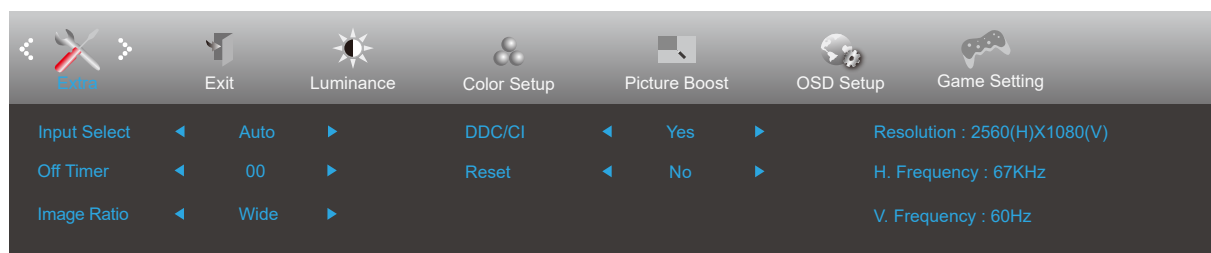



| | | | |
|---|---|--|---|
|  | Game Mode (Režim pre hry) | Off (Vyp.) | Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image |
| | | FPS | Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve. |
| | | RTS | Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu. |
| | | Racing (Preteky) | Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb. |
| | | Gamer 1 (Hra 1) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1. |
| | | Gamer 2 (Hra 2) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2. |
| | | Gamer 3 (Hra 3) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3. |
| | Shadow Control (Ovládanie tieňovania) | 0-100 | <p>Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0. |
| | Overdrive (OverDrive) | Off (Vyp.) | Slúži na nastavenie doby odozvy. |
| | | Weak (Slabá) | |
| | | Medium (Stredná) | |
| | | Strong (Silné) | |
| | Game Color (Farby hry) | 0-20 | Farby hry poskytujú 0 až 20-stupňov pre nastavenie úrovne šedej na zlepšenie detailov obrazu |
| LowBlue Mode (Režim slabého modrého svetla) | Off | Vlnovú dĺžku modrého svetla znížte regulovaním farebnej teploty | |
| | Reading | | |
| | Office | | |
| | Internet | | |
| Kruhový bod | On (Zap.) / Off (Vyp.) | Funkcia „Kruhový bod“ umiestni indikátor cielenia do stredu obrazovky a pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) presným a precíznym cielením. | |
| | Adaptive-Sync | On (Zap.) / Off (Vyp.) | Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync. |
| Počítadlo snímok | Vypnuté/Vpravo hore/ Vpravo dolu/Vľavo dolu/ Vľavo hore | Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh | |

Poznámka:

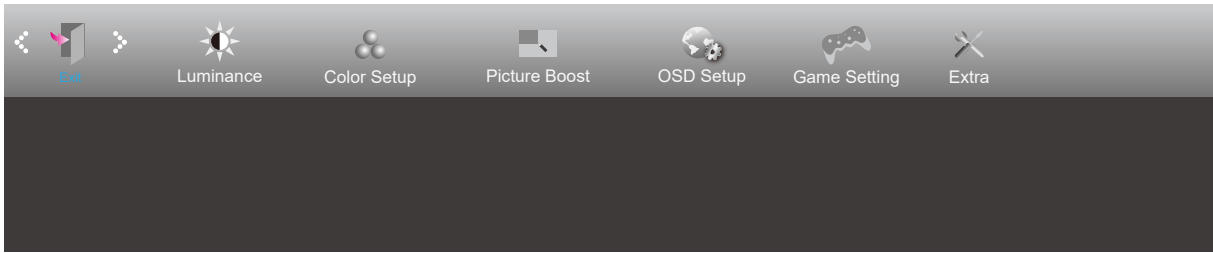
Ak je režim „HDR“ v položke „Luminance“ nastavený na stav off-off, položky „Game Mode“, „Shadow Control“ a „Game Color“ v časti „Game Setting“ nie je možné upraviť.


Extra (Ďalší)



| | | | |
|---|-------------------------------------|--|---|
|  | Input Select (Voľba vstupu) | Auto/HDMI/DP/USB C | Voľba zdroja vstupného signálu |
| | Off timer (Vypnutie časovačom) | 0 až 24 hodín | Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom |
| | Image Ratio (Pomer strán obrazu) | Wide (Šírka) | Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji. |
| | | 4:3 | |
| | DDC-CI | áno alebo nie | Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI |
| Reset (Resetovanie) | áno alebo nie | Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty | |
| | ENERGY STAR® alebo nie | ENERGY STAR® je k dispozícii pre vybrané modely. | |

Exit (Ukončiť)



| | | | |
|---|----------------|--|---------------------------------------|
|  | Exit (Ukončiť) | | Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke |
|---|----------------|--|---------------------------------------|

Indikátor LED

| Stav | Farba indikátora LED |
|--------------------------|----------------------|
| Režim plného výkonu | Biely |
| Režim aktívneho vypnutia | Oranžová |

Riešenie problémov

| Problém a otázka | Možné riešenia |
|--|---|
| Indikátor LED napájania nesvieti | Skontrolujte, či je napájanie zapnuté a či je napájací kábel správne zapojený do uzemnenej elektrickej zásuvky a do konektora v monitore. |
| Na obrazovke sa nezobrazujú žiadne obrazy | <ul style="list-style-type: none"> • Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte zapojenie napájacieho kábla do zdroja napájania. • Je obrazový kábel správne zapojený? (Pripojené pomocou kábla VGA) Skontrolujte zapojenie kábla VGA. (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. * V každom modeli nie je k dispozícii vstup VGA/HDMI/DP. • Ak je zapnuté napájanie, počítač reštartujte a s skontrolujte úvodnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka.) Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač reštartujte vo vhodnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte kmitočet video kábla. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka nezobrazí (prihlasovacia obrazovka), kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Zobrazuje sa vám na obrazovke hlásenie „Vstup nie je podporovaný“? Toto hlásenie sa zobrazí vtedy, keď signál z video karty prekračuje maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované. |
| Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“ | Nastavte ovládacie prvky kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky). Nepoužívajte predĺžovací kábel ani spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane. |
| Obraz skáče, kmitá alebo sa na ňom zobrazujú vlnkovité vzory | Elektrické zariadenie, ktoré spôsobuje elektrické rušenie presuňte čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor dokáže spracovať pri rozlíšení, ktoré používate. |
| Monitor je uviaznutý v režime aktívneho vypnutia | Vypínač na počítači musí byť v polohe ON (ZAP.). Video karta by mala byť v počítači pevne zasunutá do drážky. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Počítač musí byť funkčný pri stlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a musí svietiť indikátor CAPS LOCK LED. LED indikátor by mal pri stláčaní klávesu CAPS LOCK svietiť alebo zhasnúť. |
| Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ) | Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. |
| Obraz na obrazovke nie je v strede alebo je nesprávne dimenzovaný | Nastavte horizontálnu alebo vertikálnu polohu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky). |
| Obraz má chyby farieb (biela nevyzerá ako biela) | Nastavte farby RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb. |
| Na obrazovke sa vyskytujú horizontálne alebo vertikálne poruchy | Pomocou režimu vypnutia Windows 7/8/10 nastavte CLOCK (Taktovanie) a FOCUS (Zaostrenie). Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky). |

| | |
|---------------------------------|---|
| Právne predpisy a služby | Na CD disku alebo lokalite www.aoc.com si pozrite informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb (vyhľadajte si svoj model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a na stránke Podpora si vyhľadajte informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb.) vyhľadajte |
|---------------------------------|---|

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

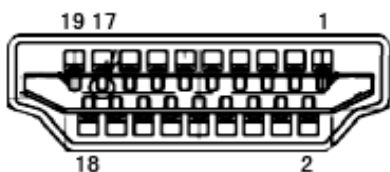
| | | | |
|----------------------------------|---|--|--------------------------------|
| Panel | Názov modelu | 24P3CW | |
| | Systém mechaniky | TFT farebný LCD | |
| | Rozmer viditeľného obrazu | 60.47 cm po uhlopriečke | |
| | Rozstup pixlov | 0,2745mm (V) × 0,2745mm (Š) | |
| Iné | Horizontálny rozsah snímania | 30k-85kHz | |
| | Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie | 527.04mm | |
| | Vertikálny rozsah snímania | 48-75Hz | |
| | Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie | 296.46mm | |
| | Max resolution | 1920x1080@75Hz | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Zdroj napájania | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A | |
| | Spotreba energie | Typicky (predvolený jas a kontrast) | 24W |
| Max. (jas = 100, kontrast = 100) | | ≤ 139W | |
| Pohotovostný režim | | ≤ 0.5W | |
| USB C | USB C | Obojstranná zástrčka | |
| | Super rýchlosť | Prenos údaje a videa | |
| | DP | Režim zabudovaného portu DisplayPort Alt | |
| | Dodávaný výkon | USB PD verzia 3.0 | |
| | Maximálny dodávaný výkon | Až do 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3.25A) | |
| Fyzické charakteristiky | Vstupný konektor | HDMI/DP Vstup/USB C/DP Výstup/RJ45 Vstup/Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 + rýchle nabíjanie/Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 x1/Slúchadlá/Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 x2 | |
| | RJ45 | Ethernet LAN (10M/100M/1000M) | |
| | Typ signálneho kábla | Odpojiteľný | |
| Prostredie | Teplota | Prevádzková | 0°C~ 40°C |
| | | Nie prevádzková | -25°C~ 55°C |
| | Vlhkosť | Prevádzková | 10 až 85 % (bez kondenzácie) |
| | | Nie prevádzková | 5 až 93 % (bez kondenzácie) |
| | Nadmorská výška | Prevádzková | 0 až 5000 m (0 až 16404 stôp) |
| | | Nie prevádzková | 0 až 12192 m (0 až 40000 stôp) |



Prednastavené režimy zobrazenia

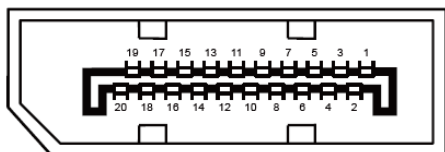
| ŠTANDARD | ROZLIŠENIE | HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz) | VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz) |
|-----------|-----------------|-------------------------------|----------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| | 1280 x 720@60Hz | 44.77 | 59.86 |
| | 1280 x 960@60Hz | 60 | 60 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@75Hz | 83.89 | 74.97 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Číslo kolíka | Názov signálu | Číslo kolíka | Názov signálu | Číslo kolíka | Názov signálu |
|--------------|------------------------|--------------|-------------------------------|--------------|---------------------------------|
| 1. | TMDS údaje 2+ | 9. | TMDS údaje 0- | 17. | Uzemnenie DDC/CEC |
| 2. | Tienenie TMDS údajov 2 | 10. | TMDS synchronizácia + | 18. | Napájanie +5 V |
| 3. | TMDS údaje 2- | 11. | Tienenie TMDS synchronizácie | 19. | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 4. | TMDS údaje 1+ | 12. | Synchronizácia TMDS- | | |
| 5. | Tienenie TMDS údajov 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS údaje 1- | 14. | Vyhradené (N.C. na zariadení) | | |
| 7. | TMDS údaje 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Tienenie TMDS údajov 0 | 16. | SDA | | |



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Kolíček č. | Názov signálu | Kolíček č. | Názov signálu |
|------------|---------------|------------|---------------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.