



Bruksanvisning för LCD-skärm

24G2/24G2U/27G2/27G2U

LED-bakbelysning



Säkerhet	3
Nationella konventioner	3
Ström	4
Installation.....	5
Rengöring	6
Övrigt.....	7
Installation.....	8
Förpackningens innehåll	8
Montera stativ	9
Justera visningsvinkeln	10
Ansluta bildskärmen.....	11
Freesync funktion	12
Inställning.....	13
Snabbtangenter	13
OSD Setting (Bildskärmsinställning)	14
Luminance (Luminans)	15
Image Setup (Bildinställning)	16
Color Setup (Färginställning)	17
Picture Boost (Bildförbättring).....	18
OSD Setup (Bildskärmsinställning).....	19
Game Setting (Spelinställningar)	20
Extra	22
Exit (Avsluta).....	23
LED-indikation	23
Drivrutin	24
G-Menu.....	24
e-Saver	25
Screen+	26
Felsökning	27
Specifikationer.....	29
Allmänna specifikationer	29
Förinställda visningslägen.....	31
Stifttilldelningar.....	32
Plug and Play.....	34

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGT: FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





WARNING: WARNING indikerar risk för kroppsskada och beskriver hur du undviker problemet. En del varningar kan visas i andra format och kanske inte åtföljs av en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


Ström


 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbete inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100 - 240V ~, Min. 5A

 Väggtuttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

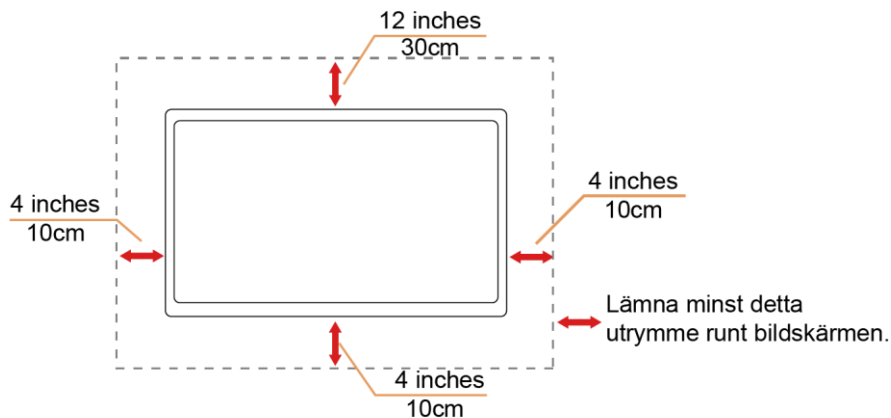
! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

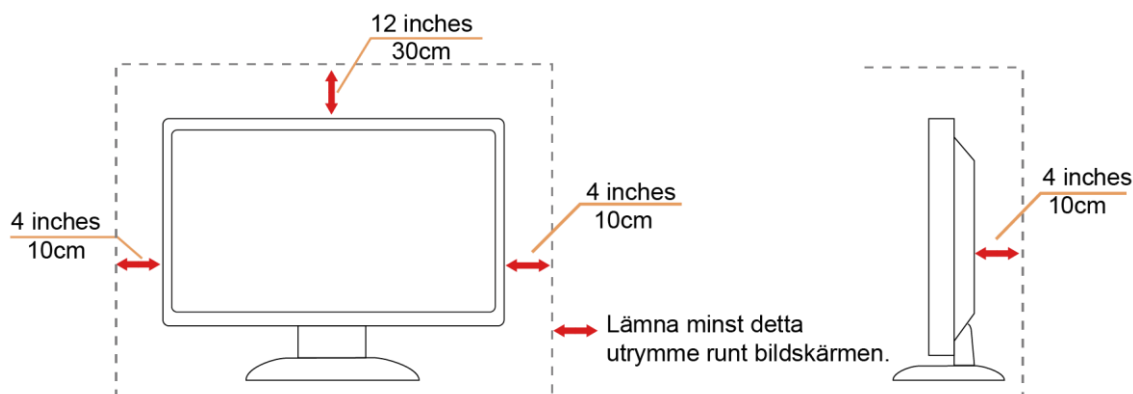
! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller på stativet:

Installation på väggen



Installation med stativ



Rengöring


⚠ Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.


⚠ Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.

⚠ Dra ut elsladden innan produkten rengörs.





Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

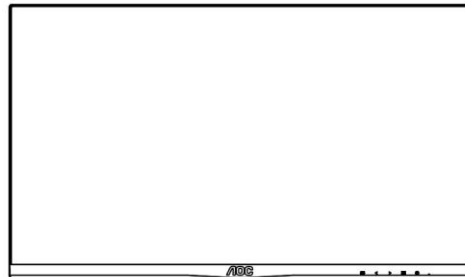
 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

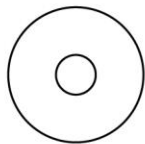
 För visning med glansig infattning ska användaren överväga hur displayen placeras, eftersom infattningen kan orsaka störande reflektioner från omgivande belysning och ljusa ytor.

Installation

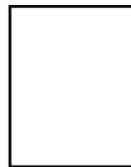
Förpackningens innehåll



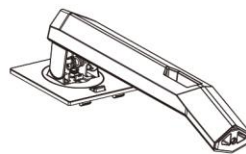
Bildskärm



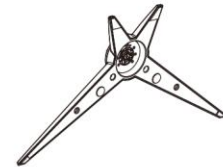
CD-bruksanvining



Garantikort



Fot



Stativ



Elkabel



HDMI kabel



DP-kabel



VGA-kabel



USB-kabel



Ljudkabel

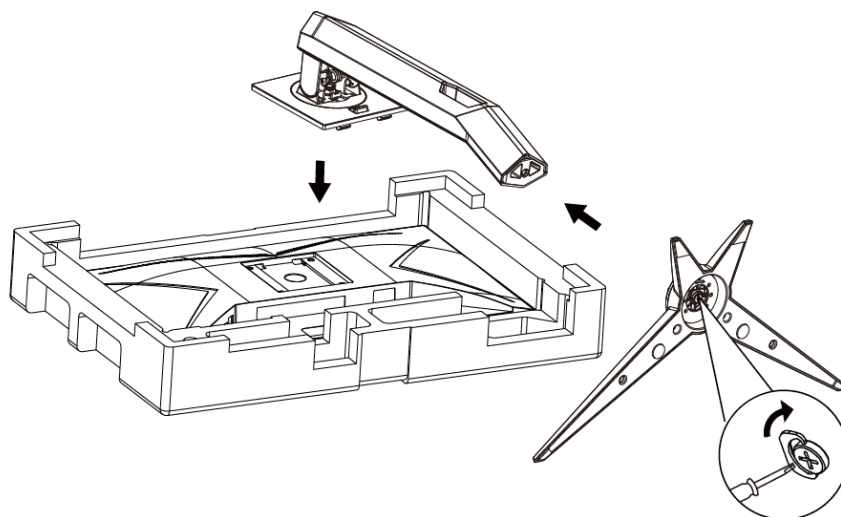
* Inte alla signalkablar (ljud- Analoga, USB, DP, Ljudkabel och HDMI-kablar) CD-bruksanvining medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

Montera stativ

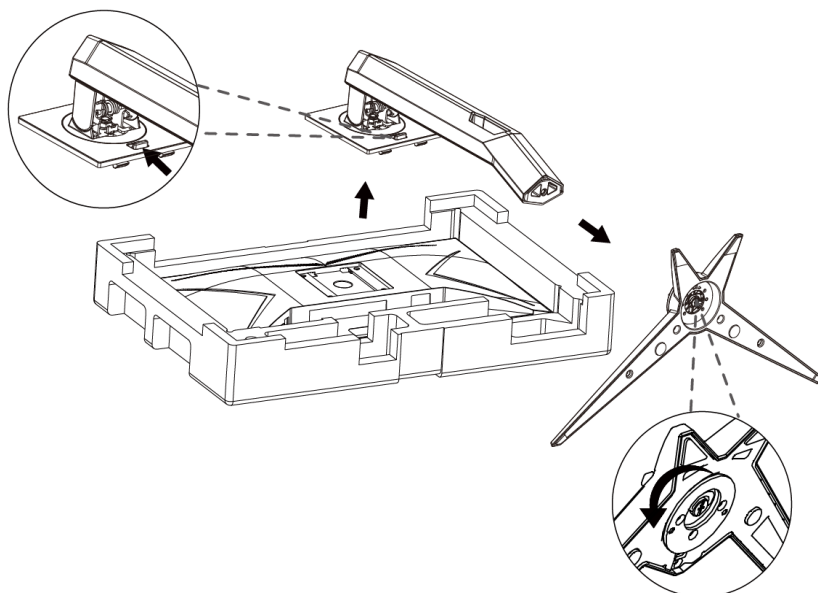
Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Placera bildskärmen på ett mjukt och plant underlag för att förhindra repor.

Installera:



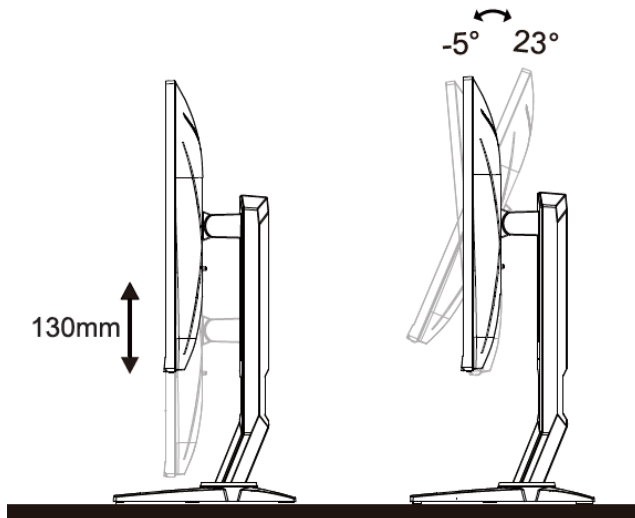
Ta bort:



Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.



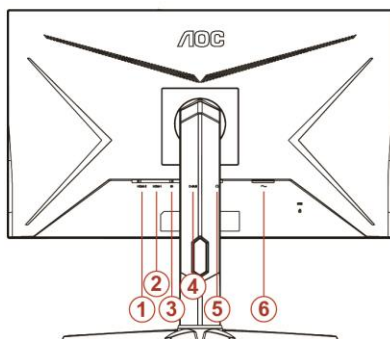
OBS!

Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

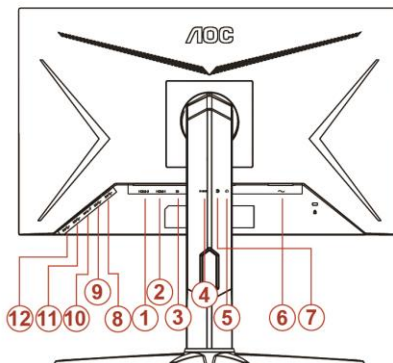
Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:

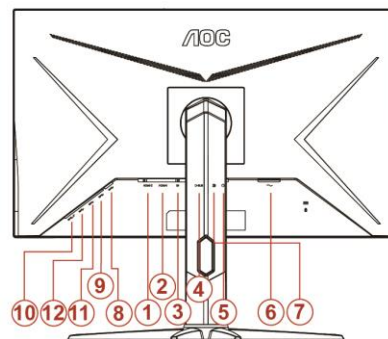
24G2/27G2



24G2U



27G2U



- 1 HDMI 2
- 2 HDMI 1
- 3 DP
- 4 Analog (D-Sub 15-stifts VGA-kabel)
- 5 Hörlur ut
- 6 Ström
- 7 Line in
- 8 USB-PC uppströms
- 9 USB 3.2 Gen 1
- 10 USB3.2Gen1+snabbladdande
- 11 USB 3.2 Gen 1
- 12 USB 3.2 Gen 1

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

- 1 Anslut strömkabeln till växelströmsingångsporten på bildskärmens baksida.
- 2 Anslut den ena änden av 15-stifts D-Sub-kabeln till bildskärmens baksida och anslut den andra änden till datorns D-Sub-port..
- 3 (Tillval – fordrar ett videokort med HDMI-port) - Anslut den ena änden av HDMI -kabeln till bildskärmens baksida och anslut den andra änden till datorns HDMI -port.
- 4 (Tillval – fordrar ett videokort med DP-port) - Anslut den ena änden av DP -kabeln till bildskärmens baksida och anslut den andra änden till datorns DP -port.
- 5 Sätt på bildskärmen och datorn.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

Freesync funktion

1. Freesync-funktionen fungerar med DP/HDMI1/HDMI2
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka:

www.AMD.com

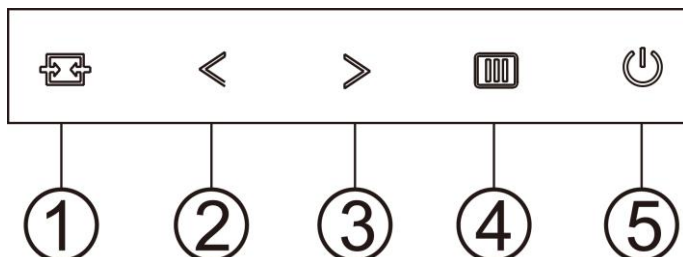
- AMD Radeon™ RX 480
- AMD Radeon™ RX 470
- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series
- AMD Radeon R9 Fury X
- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260



Inställning

Snabbtangenter



1	Källa/Auto/Avsluta
2	Spelläge/<
3	Siktpunkt/>
4	Meny/Enter
5	Ström

Källa/Auto/Avsluta

När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen  Source (Källa) som snabbknapp för källan. När skärmmenyn (OSD) är stängd, tryck ner knappen  i cirka 2 sekunder för att utföra en automatisk konfiguration (endast för modeller med D-Sub).

Siktpunkt

När ingen skärmmeny visas, tryck på Sikta punkt-knappen för att öppna menyn i Sikta punkt. Tryck sedan "<" eller ">" för att slå på eller stänga av Sikta punkt.

Spelläge/<

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "<" knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "<" eller ">" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

Meny/Enter

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmenyn eller bekräfta ditt val.







Ström

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.







1. Tryck på  **MENU (MENEY)-knappen** för att aktivera OSD-fönstret.
2. Tryck på < eller > för att navigera igenom funktionerna. När önskad funktion har markerats, tryck på **MENU (MENEY)-knappen** för att aktivera den. Tryck på < eller > om det finns en undermeny, för att navigera igenom funktionerna på undermenyn.
3. Tryck på < eller > för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  **AUTO** för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
4. Låsfunktion för bildskärmsinställning: För att låsa bildskärmsinställningen, håll  **MENU (MENEY)-knappen** intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på  **strömbrytaren** för att sätta på bildskärmen. För att låsa upp bildskärmsinställningen - håll  **MENU (MENEY)-knappen** intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på  **strömbrytaren** för att sätta på bildskärmen.

OBS!

1. Om produkten enbart har en signalingång, är objektet "Val av ingång" avaktiverat.
2. Om produktens skärmstorlek är 4:3 eller ingångssignalens upplösning är äkta, är objektet "Bildfrekvens" avaktiverat.
3. En av funktionerna Klar visning, DCR, Färgförstärkning och Bildförbättring är aktiverad. övriga tre funktioner stängs därmed av.

Luminance (Luminans)



1. Tryck på  **MENU (MENY)** för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Luminance (Luminans)) och tryck på  **MENU (MENY)** för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja undermeny.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  **AUTO** för att avsluta.











	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast från digitalt register.
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100		Justering av bakgrundsbelysning
	Eco mode (Sparläge)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Game (Spel)		Spelläge
		Movie (Film)		Filmläge
		Sports (Sport)		Sportläge
		Reading (Läs)		Läsläge
	Gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1	
		Gamma2	Justera till Gamma 2	
		Gamma3	Justera till Gamma 3	
	DCR	Off (Av)		Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande
		On (På)		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande
	HDR Effect	OFF	Adjust HDR Effect	
HDR Picture				
HDR Movie				
HDR Game				

Image Setup (Bildinställning)




1. Tryck på  **MENU (MENY)** för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Image Setup (Bildinställning)) och tryck på  **MENU (MENY)** för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja undermeny.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  **AUTO** för att avsluta.

	Clock (Klocka)	0-100	Justera bildklockan för att minska störning med vertikala linjer.
	Phase (Fokus)	0-100	Justera bildfokus för att minska störning med horisontella linjer.
	Sharpness (Skärpa)	0-100	Justera bildens skärpa.
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera bildens horisontella läge.
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera bildens vertikala läge.

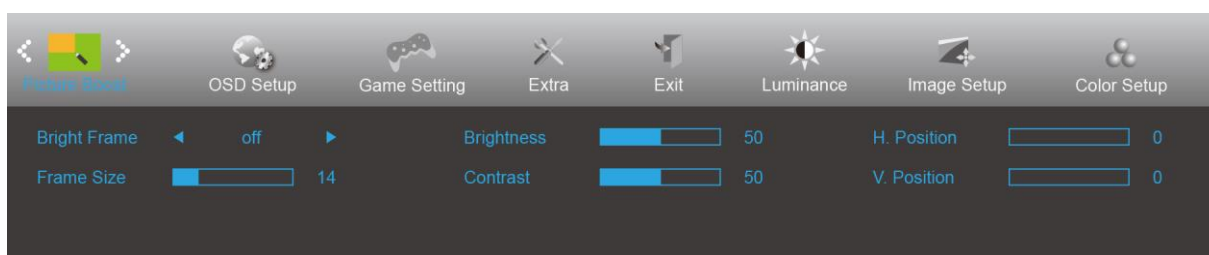
Color Setup (Färginställning)







1. Tryck på  **MENU (MENY)** för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Color Setup (Färginställning)) och tryck på  **MENU (MENY)** för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja undermeny.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  **AUTO** för att avsluta.

	Color Temp. (Färgtemperatur)	Warm (Varm)		Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal		Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)		Återkalla kall färg från EEPROM.
		sRGB		Återkalla sRGB-färg från EEPROM.
		User (Användare)		Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
	DCB Mode (DCB-läge)	Full Enhance (Full förhöjning)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Avaktivera eller aktivera läget Full förhöjning
		Nature Skin (Naturlig hud)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Avaktivera eller aktivera läget Naturlig hud
		Green Field (Gröna fält)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Avaktivera eller aktivera läget Gröna fält
		Sky-blue (Himmelsblå)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Avaktivera eller aktivera Himmelsblå-läget
		AutoDetect (Autoavkänning)	ON (PÅ)/ OFF (AV)	Avaktivera eller aktivera läget Autoavkänning
	DCB Demo		ON (PÅ)/ OFF (AV)	Avaktivera eller aktivera Demo
	Red (Röd)		0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
	Green (Grön)		0-100	Grön förstärkning från Digital-register.
Blue (Blå)		0-100	Blå förstärkning från Digital-register.	

Picture Boost (Bildförbättring)



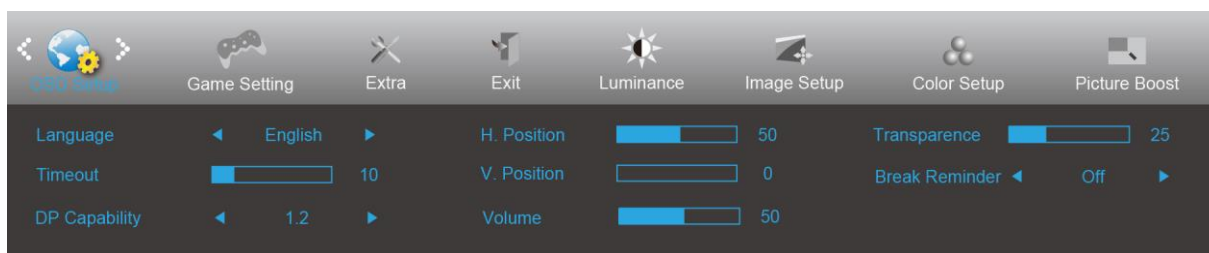
1. Tryck på  **MENU (MENY)** för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Picture Boost (Bildförbättring)) och tryck på  **MENU (MENY)** för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja undermeny.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  **AUTO** för att avsluta.

	Bright Frame (Ljus ram)	ON (PÅ)/OFF (AV)	Aktivera/avaktivera Bright Frame (Ljus ram)
	Frame Size (Bildstorlek)	14-100	Justera ramens storlek
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av ljusstyrka för förbättrat område
	Contrast (Kontrast)	0-100	Justering av kontrast för förbättrat område
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera ramens horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera ramens vertikala läge

OBS!

Justera ljusstyrka, kontrast och läge för Ljus ram, för ett bättre visning.

OSD Setup (Bildskärmsinställning)



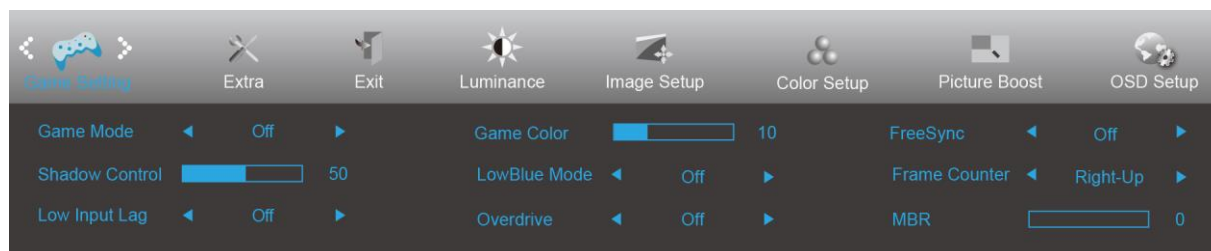
1. Tryck på **MENU (MENY)** för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja (OSD Setup (OSD-inställning)) och tryck på **MENU (MENY)** för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja undermeny.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på **AUTO** för att avsluta.


	Language (Språk)		Välj bildskärmspråk
	Timeout	5-120	Justera OSD:ns timeout.
	DP Capability (DP-kapacitet)	1.1/1.2	Observera att endast DP1.2 stöder funktionen freesync
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera horisontella OSD-position.
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera vertikala läge OSD-position.
	Volume (Volym)	0-100	Volymjustering.
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera OSD:n
	Break Reminder (Påminnelse om rast)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme


OBS!

Välj DP1.2 för DP-kapacitet om DP-videoinnehållet stödjer DP1.2, välj annars DP1.1

Game Setting (Spelinställningar)



1. Tryck på **MENY-knappen** för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (spelinställningar) och tryck på **MENY-knappen** för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja undermeny och tryck på **MENY-knappen** för att öppna.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på **AUTO-knappen** för att avsluta.

	Game Mode (Spelläge)	FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
		Off (Av)	Ingen optimering av Smart image game
	Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
	Low input Lag (Låg ingångsfördröjning)	On (På)/ Off (Av)	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen
	Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild.
	LowBlue Mode (Låg blå belysning)	Multimedia (Multimedia)	Minskar den blå ljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen
		Internet (Internet)	
		Office (Kontor)	
		Off (Av)	
	Overdrive	Weak (Svag)	Justera svarstiden. (Boost can only enable in Freesync off mode)
Medium (Medel)			
Strong (Stark)			
Boost (Förstärkning) (Motion picture response time 1ms)			
Off (Av)			





	Freesync	On (På)/ Off (Av)	Adjust the Freesync.
	Frame Counter	Off / Right-Up / Right-Down / Left-Down / Left-Up	Display vertical scanning frequency.
	MBR	0-20	MBR(Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur.


Note:

Boost or MBR must be above 75Hz refresh rate to start.

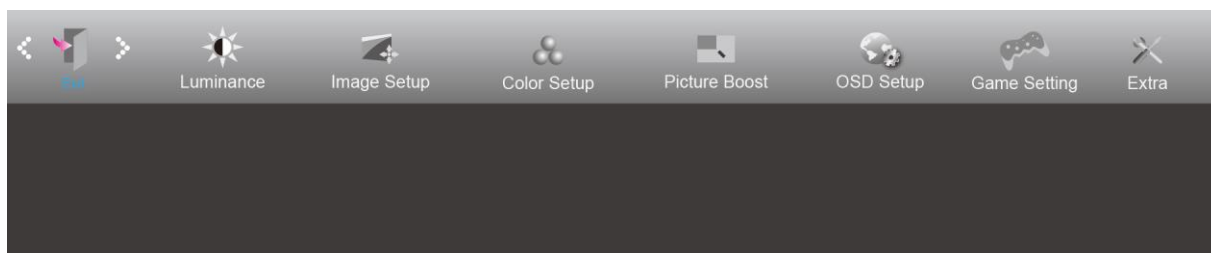
Extra







1. Tryck på  **MENU (MENY)** för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Extra) och tryck på  **MENU (MENY)** för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja undermeny.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  **AUTO** för att avsluta.

	Input Select (Välj Inmatning)	Auto/D-SUB/HDMI1/HDMI2/DP	Välj Signalkälla som ingång
	Auto Config. (Auto Konfig.)	Yes (Ja)/No (Nej)	Autojustera bilden till standard.
	Off Timer (Avstängningstimer)	0-24 tim.	Välj av avstängningstid för DC.
	Image Ratio (Bildförhållande)	Bred	Välj bildförhållande för visning.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4) (27G2/27G2U)	
		19"W (16:10)	
		21.5"W (16:9)	
22"W (16:10) (27G2/27G2U)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9) (27G2/27G2U)			
24"W (16:9) (27G2/27G2U)			
DDC/CI	Yes (Ja)/No (Nej)	Sätt på eller stäng av DDC/CI-stöd.	
Reset (Återställ)	Yes (Ja)/No (Nej)	Återställ menyn till standard.	

Exit (Avsluta)



1. Tryck på  **MENU (MENY)** för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Exit (Avsluta)) och tryck på  **MENU (MENY)** för att öppna.
3. Tryck på  **AUTO** för att avsluta.

LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Energisparläge	Orange

Drivrutin

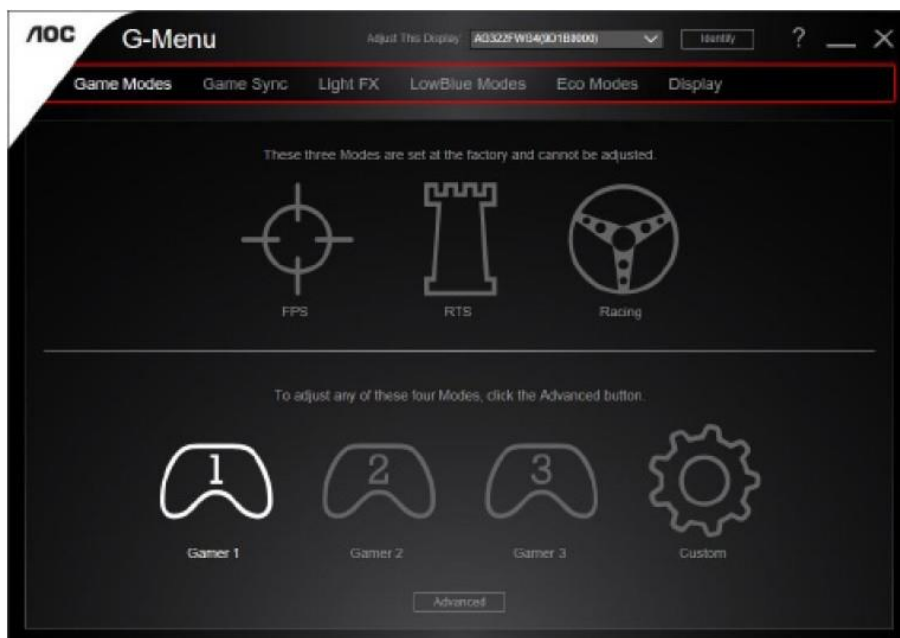
G-Menu



Välkommen till "G-Menu"-programvaran från AOC. G-Menu gör det enkelt att ställa in bildskärminställningarna på skärmen, genom att använda bildskärmsmenyer istället för bildskärmsknappen på skärmen. Använd följande installationsguide för att slutföra installationen.

Obs:

Funktionen är inte tillgänglig på alla modeller.



e-Saver

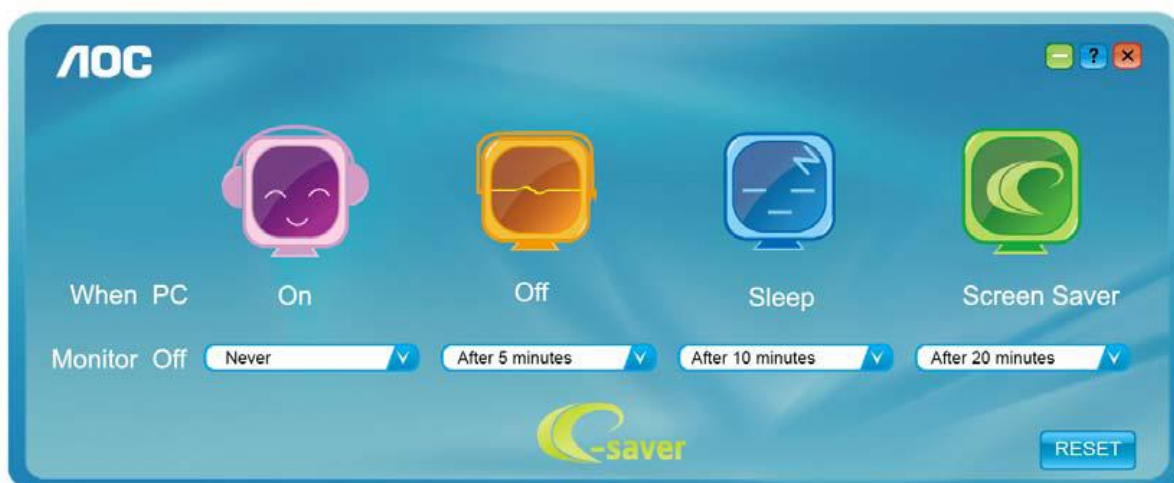


Välkommen att använda AOC:s energihanteringsprogramvara e-Saver för skärmen. AOC:s e-Saver har smarta avstängningsfunktioner för dina bildskärmar, som ger skärmen en möjlighet att göra en läglig avstängning när datorn är i något läge (On(På), Off(Av), Sleep(Energisparläge) eller Screen Saver(Skärmsläckare)). den verkliga avstängningstiden beror på dina önskemål (se exempel nedan).

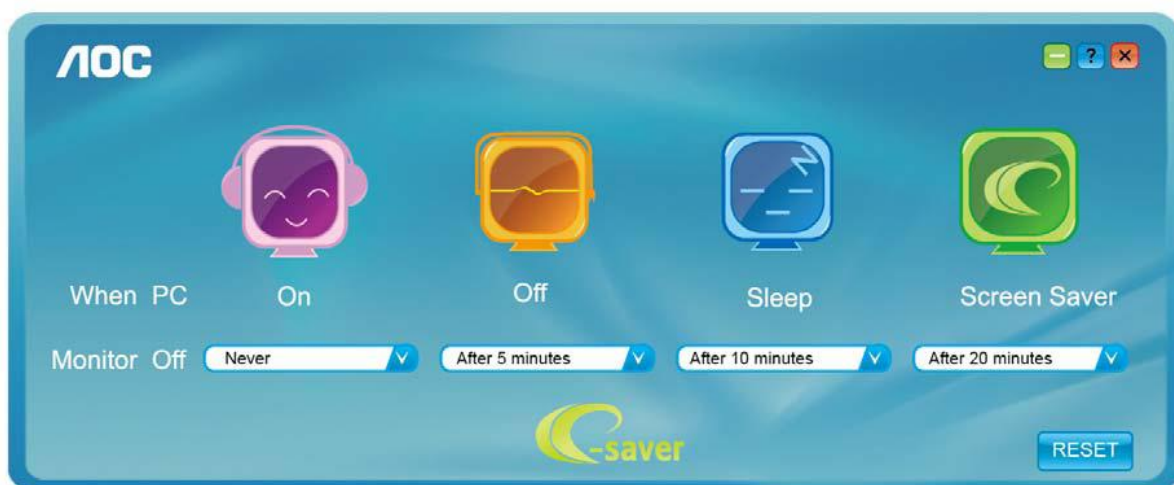
Klicka på "driver/e-Saver/setup.exe" för att starta installationen av e-Saverprogramvaran, följ installationsguiden för att slutföra installationen av programvaran.

Under var och en av de fyra datorstatusarna kan du välja önskad tid (i minuter) från rullgardinsmenyn för att din bildskärm ska stängas av automatiskt. Exemplet nedan illustrerar:

- 1) Bildskärmen stängs aldrig av när datorn är på.
- 2) Bildskärmen stängs automatiskt av 5 minuter efter att datorn stängts av.
- 3) Bildskärmen stängs automatiskt av 10 minuter efter att datorn gått in i energisparläge/standby-läge.
- 4) Bildskärmen stängs automatiskt av 20 minuter efter att skärmsläckaren dyker upp.



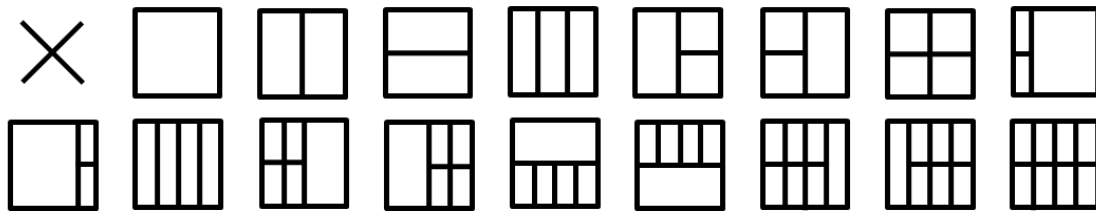
Du kan klicka på "Reset"(ÅTERSTÄLL) för att ställa in e-Savers standardinställning, som nedan.



Screen+



Välkommen till programvaran "Screen+" från AOC. Screen+ är ett skärmdelningsverktyg för skrivbordet. Det delar skrivbordet i olika paneler, och varje panel visar olika fönster. Du behöver bara dra fönstret till en passande panel när du vill öppna det. Det stödjer flerskrämsvisning för att underlätta ditt arbete. Följ installationsprogramvaran för att installera det.



Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte PÅ	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
Inga bilder på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> ● Är elsladden rätt isatt? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln. ● Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten med D-sub-kabeln) Kontrollera DB-15-kabelanslutningen. (Ansluten med DVI-kabeln) Kontrollera DVI-kabelns anslutning. (Ansluten med HDMI-kabeln) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DP-kabeln) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * DVI/HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. ● Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen), som kan ses. Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta om datorn i tillämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra videokortets frekvens. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecentret eller din återförsäljare. ● Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se bilden när signalen från videokortet överskrider den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt. ● Kontrollera att AOC:s bildskärmsenheter är installerade.
Suddig bild och problem med skuggbilder	<p>Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna.</p> <p>Tryck på autojustera.</p> <p>Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.</p>
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden	<p>Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt.</p> <p>Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.</p>

<p>Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge"</p>	<p>Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.</p>
<p>Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)</p>	<p>Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.</p>
<p>Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek</p>	<p>Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO).</p>
<p>Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)</p>	<p>Justera RGB-färg eller välj önskad färg.</p>
<p>Horisontella eller vertikala störningar på skärmen</p>	<p>Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera.</p>

Specifikationer

Allmänna specifikationer

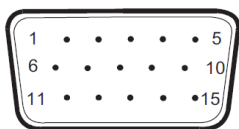
Panel	Modellnamn	24G2/24G2U	
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm	
	Visningsyta	60.5 cm diagonal	
	Pixeltäthet	0,2745 (H)mm x 0,2745(V)mm	
	Video	R, G, B analogt gränssnitt, HDMI gränssnitt, DP gränssnitt	
	Separat synk.	H/V TTL	
Övrigt	Horisontell frekvens	30~160KHz	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	527.04 mm	
	Vertikal frekvens	48-144Hz	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	296.46 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080 vid 60Hz	
	Max resolution	1920x1080 vid 60Hz(D-SUB) 1920x1080 vid 144Hz(HDMI、DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~,50/60Hz	
	Effektförbrukning	Typisk(Ljusstyrka = 90,Kontrast = 50)	21W
(Ljusstyrka = 100,Kontrast = 100)		≤30W	
energisparläge		≤0,3W	
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	D-Sub, DP, HDMI, Hörlurar ut, Line in(24G2U), USB(24G2U)	
	Signalsladdtyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur:	Drift	0° till 40°C
		Ur drift	-25° till 55°C
	Luftfuktighet:	Drift	10% till 85% (utan kondens)
		Ur drift	5% till 93% (utan kondens)
	Driftshöjd:	Drift	0 - 5000 m(0~16404 ft)
		Ur drift	0 - 12192 m(0~40000 ft)

Panel	Modellnamn	27G2/27G2U	
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm	
	Visningsyta	68,6 cm diagonal	
	Pixeltäthet	0,3114 (H)mm x 0,3114(V)mm	
	Video	R, G, B analogt gränssnitt, HDMI gränssnitt, DP gränssnitt	
	Separat synk.	H/V TTL	
Övrigt	Horisontell frekvens	30~160KHz	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	597,888mm	
	Vertikal frekvens	48-144Hz	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	336,312mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080 vid 60Hz	
	Max resolution	1920x1080 vid 60Hz(D-SUB) 1920x1080 vid 144Hz(HDMI、DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~,50/60Hz	
	Effektförbrukning	Typisk(Ljusstyrka = 90,Kontrast = 50)	28W
Max.(Ljusstyrka = 100,Kontrast = 100)		≤36W	
energisparläge		≤0,3W	
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	D-Sub, DP, HDMI, Hörlurar ut, Line in(24G2U/27G2U), USB(24G2U/27G2U)	
	Signalsladdtyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur:	Drift	0° till 40°C
		Ur drift	-25° till 55°C
	Luftfuktighet:	Drift	10% till 85% (utan kondens)
		Ur drift	5% till 93% (utan kondens)
	Driftshöjd:	Drift	0 - 5000 m(0~16404 ft)
		Ur drift	0 - 12192 m(0~40000 ft)

Förinställda visningslägen

Standard	Upplösning	H-Frekvens (kHz)	V-Frekvens (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
HD	1280x720@50Hz	37.071	49.827
HD	1280x720@60Hz	45	60
HD	1280x1080@60Hz	67.173	59.976
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@100Hz	113.21	99.93
Full HD	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
Full HD	1920x1080@144Hz	158.1	144

Stifttilldelningar



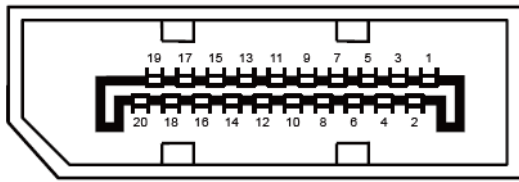
15-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	Video-röd	9	+5V
2	Video-grön	10	Jord
3	Video-blå	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-seriella data
5	Detektera sladd	13	H-synk
6	GND-R	14	V-synk
7	GND-G	15	DDC-seriell klocka
8	GND-B		



19-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	TMDS Data 2+	11	TMDS klockskärm
2	TMDS Data 2 skärm	12	TMDS-klocka
3	TMDS Data 2	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Reserverad (N.C. på enhet)
5	TMDS Data 1 skärm	15	SCL
6	TMDS Data 1	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC jord
8	TMDS Data 0 skärm	18	+5V ström
9	TMDS Data 0	19	Hot Plug-detektering
10	TMDS-klocka +		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	Signalnamn	Stiftnr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.