



Navodila za uporabo LCD-monitorja **24G2/24G2U/27G2/27G2U**

LED osvetlitev ozadja



Varnost.....	3
Dogovorjene oznake	3
Napajanje.....	4
Namestitev.....	5
Čiščenje.....	6
Drugo.....	7
Nastavitev	8
Vsebina paketa	8
Nastavitev stojala.....	9
Prilagajanje zornega kota	10
Priklop monitorja	11
Funkcija Freesync.....	12
Prilagajanje	13
Hitre tipke.....	13
OSD Setting (Nastavitve OSD)	14
Luminance (Svetilnost)	15
Image Setup (Nastavitev slike)	16
Color Setup (Nastavitev barv).....	17
Picture Boost (Ojačitev slike).....	18
OSD Setup (Nastavitve OSD).....	19
Game Setting (Nastavitev igre).....	20
Extra (Dodatno)	22
Exit (Izhod)	23
Indikator LED	23
Gonilnik	24
G-Menu.....	24
e-Saver	25
Screen+	26
Odpravljanje težav	27
Specifikacije	29
Splošne specifikacije.....	29
Prednastavljeni načini zaslona.....	31
Določitve nožic.....	32
Plug and Play.....	34

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.





POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.




OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in vam pove, kako se težavi izogniti. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje pravilnega delovanja monitor uporabljajte le z računalniki na seznamu UL, ki imajo primerno konfigurirane vtičnice z oznako med 100 in 240 V, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

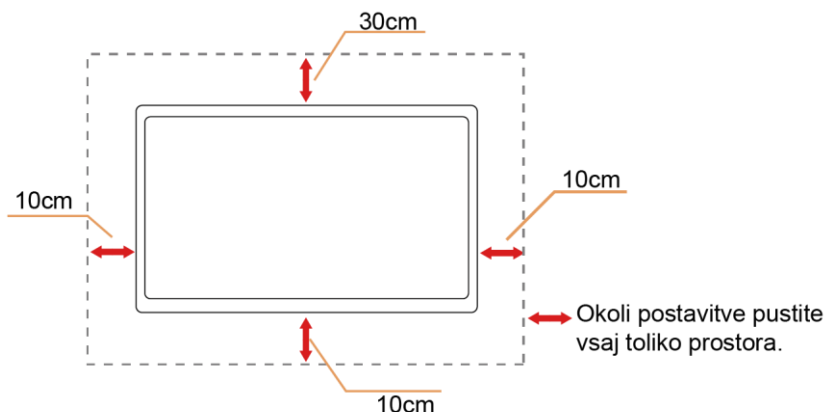
! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

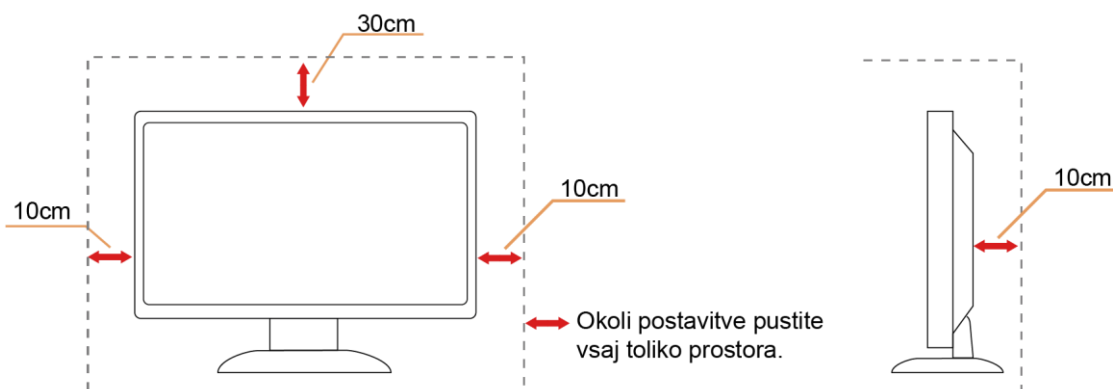
! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, pregrevanje pa povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na steno



Namestitev na stojalo



Čiščenje


⚠️ Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.


⚠️ Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.


⚠️ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.





Drugo

 Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.

 Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.

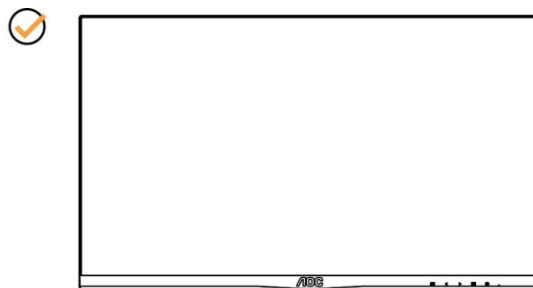
 Med delovanjem LCD monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.

 Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

 Če ima zaslon sijoči okvir, naj uporabnik to upošteva pri postavitvi, saj lahko okvir povzroči moteče odseve okoliške svetlobe in svetlih površin.

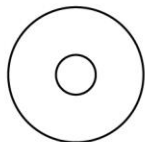
Nastavitev

Vsebina paketa



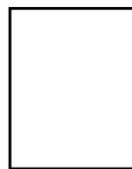
Monitor

*



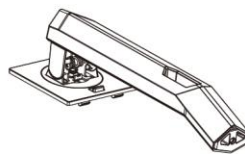
Navodila na CD-ju

*



Kartica z garancijo

✓



Podstavek

✓



Stojalo

✓



Napajalni
kabel

*



Kabel HDMI

*



Kabel DP

*



Kabel VGA

*



Kabel USB

*



kabel Avdio

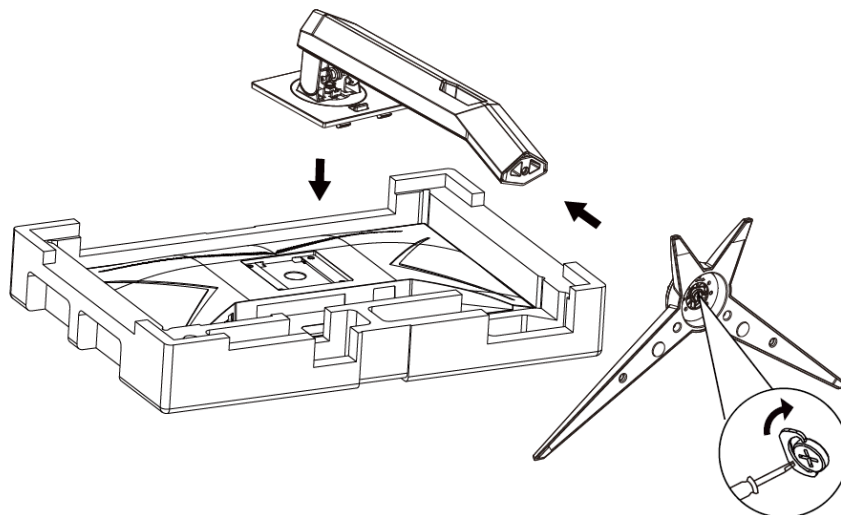
* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli (Analogni, USB, DP, Avdio in HDMI). Navodila na CD-ju Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

Nastavitev stojala

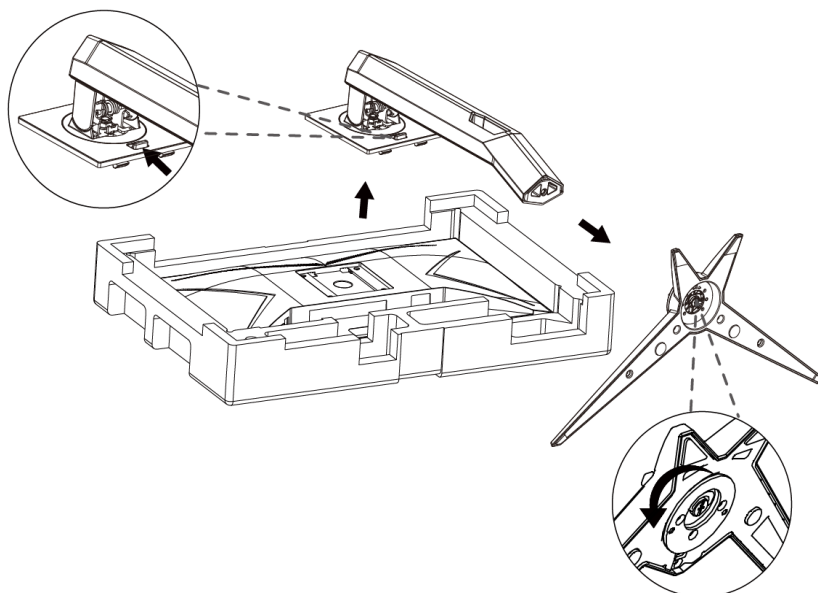
Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Monitor postavite na mehko, ravno površino, da se ne bi opraskal.

Namestitev:



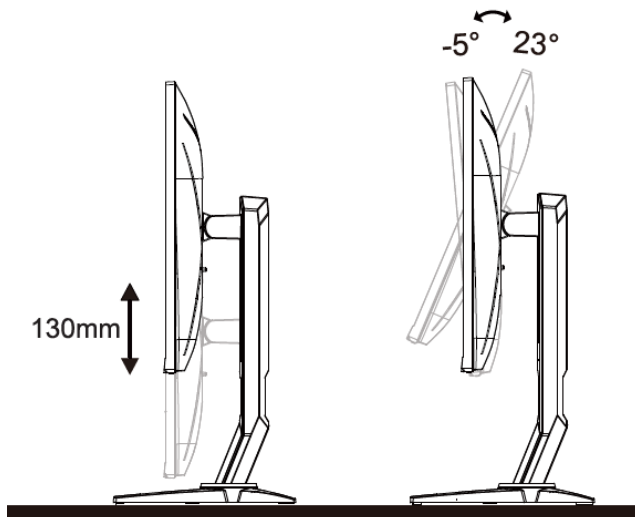
Odstranitev:



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled je priporočeno, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri.

Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja.



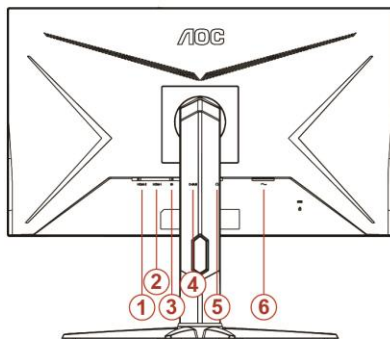
OPOMBA:

Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

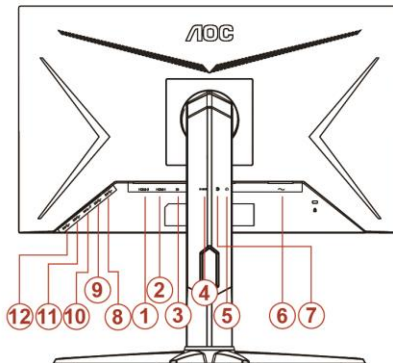
Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:

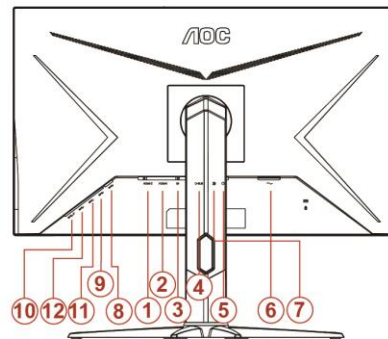
24G2/27G2



24G2U



27G2U



- 1 HDMI 2
- 2 HDMI 1
- 3 DP
- 4 Analogni (kabel D-Sub VGA s 15 nožicami)
- 5 Vhod za slušalke
- 6 Napajanje
- 7 vodni priključek
- 8 USB-PC za povratni tok
- 9 USB 3.2 Gen 1
- 10 USB3.2Gen1+za hitro polnjenje
- 11 USB 3.2 Gen 1
- 12 USB 3.2 Gen 1

Za zaščito opreme pred priklopljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

- 1 Napajalni kabel priključite v AC vrata na zadnji strani monitorja.
- 2 En konec D-Sub kabla s 15 nožicami priključite v vrata na zadnji strani monitorja, drugega pa v D-Sub vrata na računalniku.
- 3 (Po želji - Zahteva video kartico z HDMI) - Priključite en konec kabla HDMI na zadnji monitor in priključite drugi konec HDMI računalnika.
- 4 (Po želji - Zahteva video kartico z DP) - Priključite en konec kabla DP na zadnji monitor in priključite drugi konec DP računalnika.
- 5 Vključite monitor in računalnik.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Funkcija Freesync

1. Funkcija Freesync deluje z vhodi DP/HDMI1/HDMI2
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

- AMD Radeon™ RX 480

- AMD Radeon™ RX 470

- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series

- AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X

- AMD Radeon R9 290

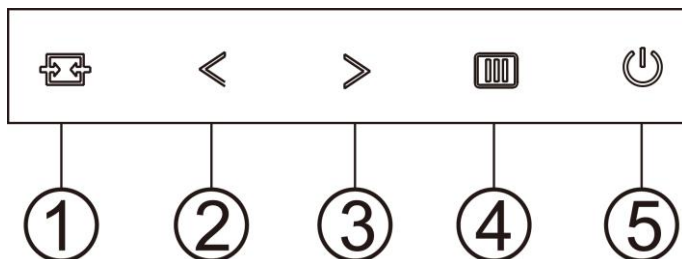
- AMD Radeon R9 285

- AMD Radeon R7 260X

- AMD Radeon R7 260

Prilagajanje


Hitre tipke



1	Vir/Samodejno/Izhod
2	Igralni način/ <
3	Dial Point (Merilni križ) / >
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Vir/Samodejno/Izhod

Če je zaslonski meni zaprt, gumb »« deluje kot hitra tipka za izbiro vira.

Če je zaslonski meni zaprt, neprekinjeno pritisnite tipko »« približno 2 sekundi, da izvedete samodejno konfiguracijo (samo pri modelih z D-Sub).

Dial Point (Merilni križ)

Če ni zaslonskega menija OSD, pritisnite gumb Ciljna točka, da aktivirate meni Ciljna točka in nato pritisnite » < « ali » > «, da vklopite ali izklopite Ciljna točka.

Igralni način/<

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko » < «, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko » < « ali » > «, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

Meni/vnos

Kadar zaslonski meni ni prikazan, pritisnite za prikaz zaslonskega menija ali potrditev izbire.







Napajanje

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.



1. Za aktivacijo okna OSD pritisnite  gumb **MENU (MENI)**.
2. Za navigacijo po funkcijah pritisnite tipko < ali >. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb **MENU (MENI)**, da funkcijo aktivirate. Če ima izbrana funkcija podmeni, ponovno pritisnite < ali > za navigacijo po funkcijah podmenija.
3. Za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije pritisnite < ali >. Za izhod pritisnite tipko  **AUTO (SAMODEJNO)**. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
4. Funkcija zaklepa OSD: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb **MENU (MENI)**, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb **napajanja** in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb **MENU (MENI)**, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb **napajanja** in vklopite monitor.

Opombe:

1. Če je na voljo vhod za samo en signal, je možnost "Input Select" (Izbira vhoda) onemogočena.
2. Če je velikost zaslona 4:3 ali je ločljivost vhodnega signala največja, je možnost "Image Ratio" (Razmerje slike) onemogočena.
3. Aktivira se ena od funkcij Clear vision, DCR, Color Boost (Ojačitev barv) in Picture Boost (Ojačitev slike); ostale tri funkcije se ustrezno izklopijo.

Luminance (Svetilnost)



1. Za prikaz menija pritisnite **MENU (MENI)**.
2. Uporabite tipki < ali >, da izberete (Luminance (Svetlost)), nato pa pritisnite tipko **MENU (MENI)** za potrditev.
3. Za izbiro podmenija pritisnite < ali >.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za izhod pritisnite tipko **AUTO (SAMODEJNO)**.

	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.	
	Brightness (Svetlost)	0-100		Prilagoditev odzadnje osvetlitve	
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)	<input checked="" type="checkbox"/>		Standardni način
		Text (Besedilo)			Besedilni način
		Internet			Internetni način
		Game (Igre)			Igralni način
		Movie (Film)			Filmski način
		Sports (Šport)			Športni način
		Reading (Branje)			Branje Način
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)			Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)			Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)			Prilagoditev na Gama 3
	DCR	Off (Izklop)			Onemogoči dinamično razmerje kontrasta
		On (Vkllop)			Omogoči dinamično razmerje kontrasta
	HDR Effect	OFF			Adjust HDR Effect
HDR Picture					
HDR Movie					
HDR Game					

Image Setup (Nastavitev slike)




1. Za prikaz menija pritisnite **MENU (MENI)**.
2. Uporabite tipki < ali >, da izberete (Image Setup (Nastavitev slike)), nato pa pritisnite tipko **MENU (MENI)** za potrditev.
3. Za izbiro podmenija pritisnite < ali >.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za izhod pritisnite tipko **AUTO (SAMODEJNO)**.

	Clock (Ura)	0-100	Prilagoditev takta slike za zmanjšanje migetanja navpičnih linij
	Phase (Faza)	0-100	Prilagoditev stopnje slike za zmanjšanje migetanja vodoravnih linij
	Sharpness (Ostrina)	0-100	Prilagoditev ostrine slike.
	H.Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja slike
	V.Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja slike

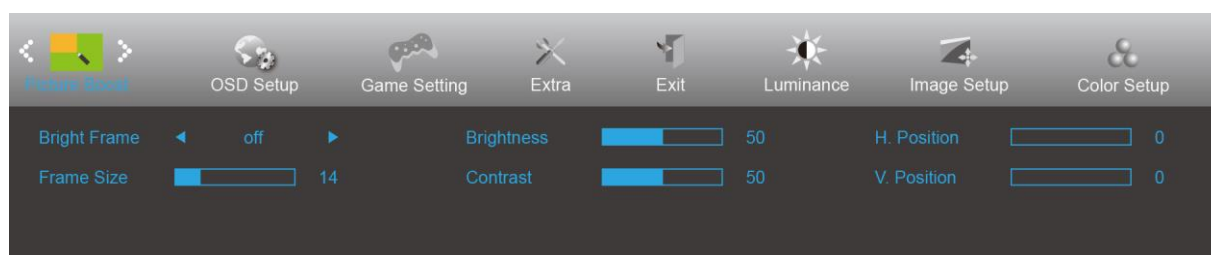
Color Setup (Nastavitev barv)








1. Za prikaz menija pritisnite  **MENU (MENI)**.
2. Uporabite tipki < ali >, da izberete  (Color Setup (Nastavitev barv)), nato pa pritisnite tipko  **MENU (MENI)** za potrditev.
3. Za izbiro podmenija pritisnite < ali >.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za izhod pritisnite tipko  **AUTO (SAMODEJNO)**.

	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)		Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)		Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)		Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		sRGB		Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)		Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	DCB Mode (Način DCB)	Full Enhance (Polna ojačitev)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelenica)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči način samodejnega zaznavanja
	DCB Demo (Demo DCB)		ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči demo
	Red (Rdeča)		0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
	Green (Zelena)		0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
Blue (Modra)		0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.	

Picture Boost (Ojačitev slike)



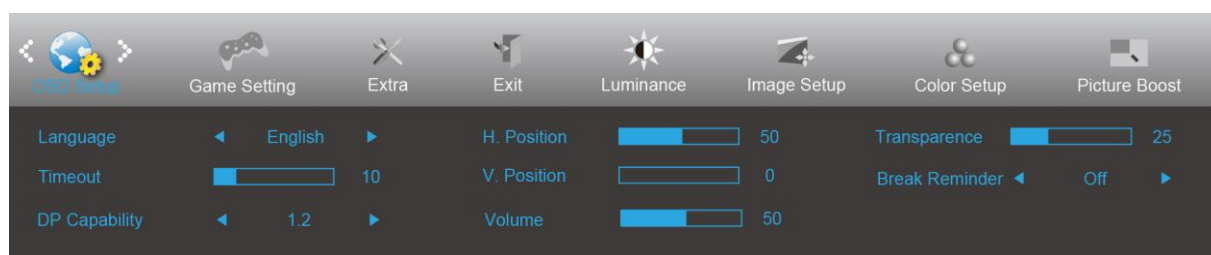
1. Za prikaz menija pritisnite  **MENU (MENI)**.
2. Uporabite tipki < ali >, da izberete  (Picture Boost (Ojačitev slike)), nato pa pritisnite tipko  **MENU (MENI)** za potrditev.
3. Za izbiro podmenija pritisnite < ali >.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za izhod pritisnite tipko  **AUTO (SAMODEJNO)**.

	Bright Frame (Svetel okvir)	ON (Vklop)/OFF(Izklop)	Omogočitev/onemogočitev funkcije svetlega okvirja
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti za območje izboljšanja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta za območje izboljšanja
	H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja
	V. position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja

Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljšo izkušnjo gledanja.

OSD Setup (Nastavitve OSD)



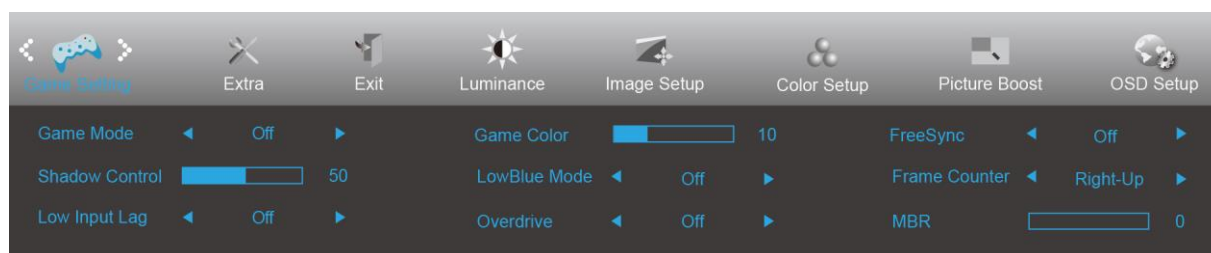
1. Za prikaz menija pritisnite **MENU (MENI)**.
2. Uporabite tipki < ali >, da izberete (OSD Setup (Nastavitve slike)), nato pa pritisnite tipko **MENU (MENI)** za potrditev.
3. Za izbiro podmenija pritisnite < ali >.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za izhod pritisnite tipko **AUTO (SAMODEJNO)**.


	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve zaslonskega menija.
	Zmogljivost DP	1,1/1,2	Upoštevajte, da funkcijo FreeSync podpira samo DP1.2
	H. position (V. položaj)	0-100	Nastavenie vertikalne polohy OSD
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija.
	Volume (Glasnost)	0-100	Nastavitev glasnosti.
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev zaslonskega menija.
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro


Opombe:

Če video vsebina DP podpira DP1.2, za Zmogljivost DP izberite DP1.2, sicer pa izberite DP1.1.

Game Setting (Nastavitev igre)



1. Za prikaz menija pritisnite **tipko MENU**.
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Game Setting (Nastavitev igralnega načina)) in pritisnite **tipko MENU** za vstop.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni in pritisnite **tipko MENU** za vstop.
4. Za prilagajanje uporabite tipki < ali >.
5. Za izhod pritisnite **tipko AUTO (SAMODEJNO)**.

	Game Mode (Igralni način)	FPS	Za igranje iger FPS (prvoosebni strelski iger). Izboljša podrobnosti črnin v temnih temah.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
		izklop	Brez optimizacije igre Smart image
	Shadow Control (Nadzor senc)	0–100	Privzeta nastavitve za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitve od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. 1. Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 100 za jasno sliko. 2. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 0 za jasno sliko.
	Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala)	Vklop/izklop	Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala
	Game Color (Barva igre)	0-20	Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljše slike
LowBlue Mode (Šibka modra svetloba)	Multimedia	Z nastavitvijo temperature barve zmanjšajte val modre svetlobe	
	Internet		
	Office		
	Reading		
Overdrive	Off	Prilagoditev odzivnega časa (Boost can only enable in Freesync off mode)	
	Weak (Šibko)		
	Medium (Srednje)		
	Strong (Močno)		
	Boost (Motion picture response time 1ms)		
Off (Izklop)			




	Freesync	Vklop/izklop	Adjust the Freesync.
	Frame Counter	Off / Right-Up / Right-Down / Left-Down / Left-Up	Display vertical scanning frequency.
	MBR	0-20	MBR(Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur.

Note:


Boost or MBR must be above 75Hz refresh rate to start.

Extra (Dodatno)

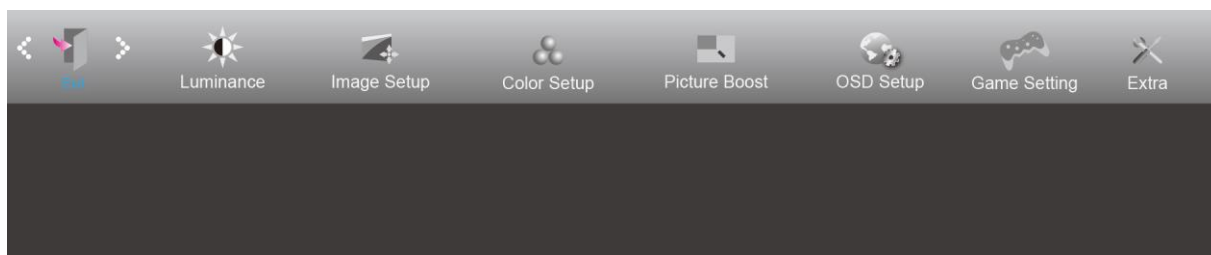






1. Za prikaz menija pritisnite  **MENU (MENI)**.
2. Uporabite tipki < ali >, da izberete  (Extra (Dodatno)), nato pa pritisnite tipko  **MENU (MENI)** za potrditev.
3. Za izbiro podmenija pritisnite < ali >.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.

Za izhod pritisnite tipko  **AUTO (SAMODEJNO)**.

	Input Select (Izbira vhoda)	Auto/D-SUB/HDMI1/HDMI2/DP	Izberi vhod signala na vir
	Auto Config. (Samodej. konf.)	Yes (Da) / No (Ne)	Samodejna povrnitev slike na privzete nastavitve.
	Off Timer (Čas izklopa)	0-24 ur	Izbira časa izklopa DC.
	Image Ratio (Razmerje slike)	Široko	Izbira razmerja slike za prikaz
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4) (27G2/27G2U)	
		19"W (16:10)	
21.5"W (16:9)			
22"W (16:10) (27G2/27G2U)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9) (27G2/27G2U)			
24"W (16:9) (27G2/27G2U)			
DDC/CI	Yes (Da) / No (Ne)	Vklop ali izklop podpore za DDC/CI.	
Reset (Ponastavitev)	Yes (Da) / No (Ne)	Ponastavitev menija na privzete nastavitve	

Exit (Izhod)



1. Za prikaz menija pritisnite  **MENU (MENI)**.
2. Uporabite tipki **< ali >**, da izberete  (Exit (Izhod)), nato pa pritisnite tipko  **MENU (MENI)** za potrditev.
3. Za izhod pritisnite tipko  **AUTO (SAMODEJNO)**.

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bele
Varčevanje z energijo	Oranžna

Gonilnik

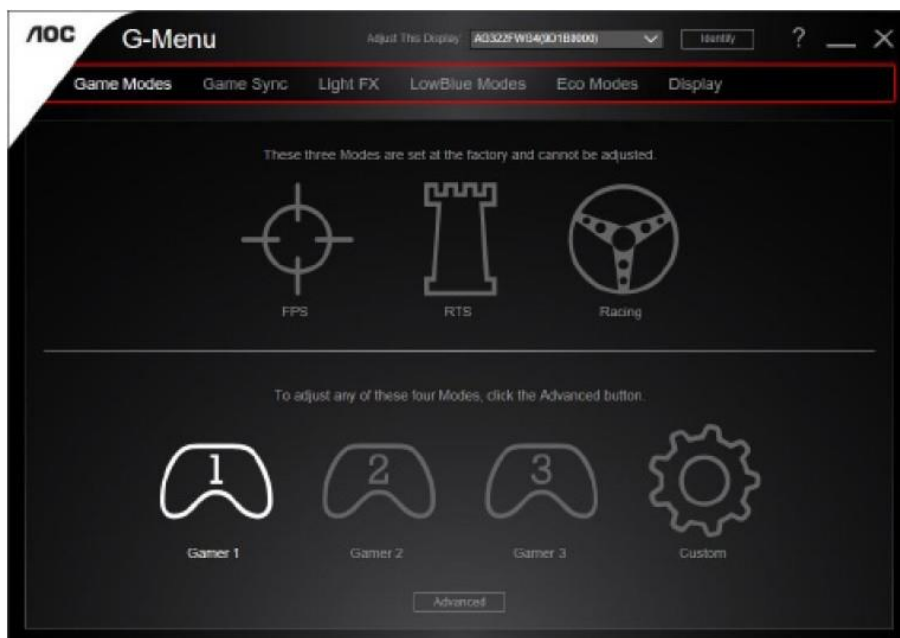
G-Menu



Dobrodošli v programski opremi AOC "G-Menu". G-Menu poenostavi prilagajanje nastavitvev zaslona z uporabo zaslonskih menijev namesto gumbov OSD na monitorju. Za dokončanje namestitve sledite namestitvenemu vodiču.

Opomba:

Funkcije niso na voljo za vse modele.



e-Saver

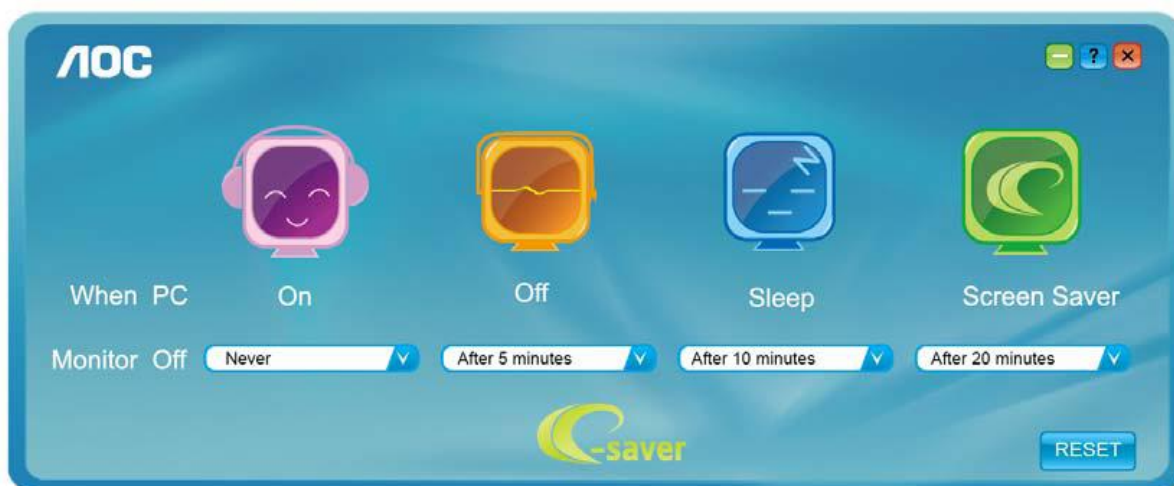


Dobrodošli v programski opremi za upravljanje porabe energije monitorja AOC e-Saver! Oprema AOC e-Saver vključuje funkcije pametne zaustavitve, ki monitorju omogočajo pravočasen izklop, ko je računalnik v katerem koli stanju (vklop, izklop, spanje ali ohranjevalnik zaslona); dejanski čas zaustavitve je odvisen od vaših prednostnih nastavitvev (glejte spodnje primere).

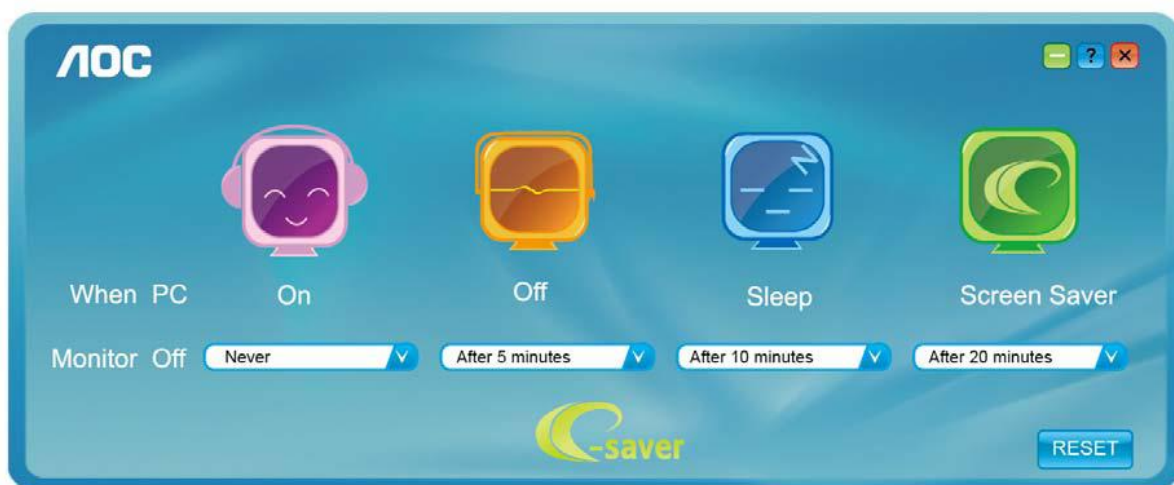
Za zagon namestitve programske opreme e-Saver kliknite na "driver/e-Saver/setup.exe", nato pa za dokončanje namestitve programske opreme sledite čarovniku.

V okviru vsakega od štirih stanj računalnika lahko iz spustnega menija izberete želeni čas (v minutah) za samodejni izklop monitorja. Spodnja slika prikazuje naslednji primer:

- 1) Ko je računalnik vklopljen, se monitor ne izklopi.
- 2) Potem ko računalnik izklopite, se monitor samodejno izklopi po 5 minutah.
- 3) Potem ko računalnik preklopi v stanje spanja/pripravljenosti, se monitor samodejno izklopi po 10 minutah.
- 4) Potem ko se vklopi ohranjevalnik zaslona, se monitor samodejno izklopi po 20 minutah.



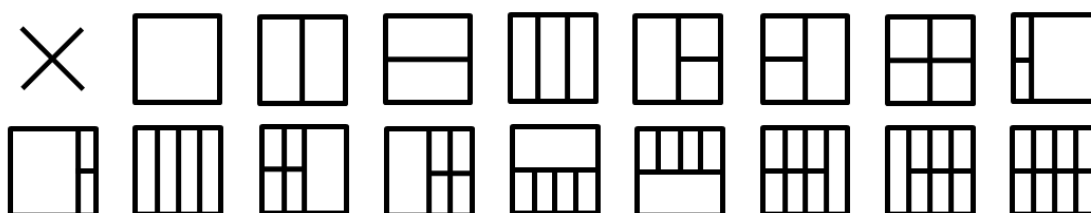
Če želite programsko opremo e-Saver nastaviti na spodaj prikazane privzete nastavitve, kliknite "PONASTAVI".



Screen+



Dobrodošli v programski opremo AOC "Screen+". Programska oprema Screen+ je orodje za razdelitev zaslona namizja; namizje se razdeli v različne plošče in v vsaki se prikaže drugo okno. Ko želite dostopati do okna, ga preprosto povlečete v zeleno ploščo. Da bo vaše delo še lažje, podpira tudi prikaz več zaslonov. Za namestitvev sledite programski opremi za namestitvev.



Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> ● Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. ● Ali je kabel pravilno priključen? (povezava s kablom D-sub) Preverite povezavo kabla DB-15. (povezava s kablom DVI) Preverite povezavo kabla DVI. (povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * DVI/HDMI/DP vhod ni na voljo na vseh modelih. ● Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se začetni (prijavni) zaslon prikaže, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte Nastavljanje optimalne ločljivosti.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. ● Ali je na zaslonu izpisano sporočilo "Vir ni podprt"? To sporočilo se prikaže, če signal video kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo monitor zmore prikazati. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, ki jo monitor lahko pravilno prikazuje. ● Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.
Slika je meglena in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo priključitev monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.

<p>Monitor je obstal v stanju pripravljenosti</p>	<p>Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO.</p> <p>Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo.</p> <p>Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.</p> <p>Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic.</p> <p>Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.</p>
<p>Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)</p>	<p>Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic.</p> <p>Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.</p>
<p>Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana</p>	<p>Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).</p>
<p>Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)</p>	<p>Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.</p>
<p>Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu</p>	<p>Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FAZE.</p> <p>Izberite samodejno prilagoditev.</p>

Specifikacije

Splošne specifikacije

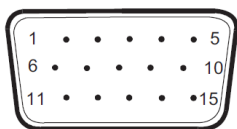
Plošča	Ime modela	24G2/24G2U	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	60.5 cm diagonalno	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,2745 (V) mm x0,2745 (N) mm	
	Video	R, G, B analogni vmesnik &HDMI vmesnik & DP vmesnik	
	Ločena sinhronizacija	H/V TTL	
Others	Vodoravno območje zaznavanja	30~160KHz	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	527.04 mm	
	Navpično območje zaznavanja	48-144Hz	
	Velikost navpičnega zaznavanja (maksimalna)	296.46 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080 pri 60Hz	
	Max ločljivost	1920x1080 pri 60Hz(D-SUB) 1920x1080 pri 144Hz(HDMI、DP)	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100-240V~,50/60Hz	
	Poraba energije	Tipičen(Svetlost = 90, Contrast = 50)	21W
		(Svetlost = 100, Contrast = 100)	≤30W
varčevanju z energijo		≤0,3W	
Fyzikalne karakteristiki	Vrsta priključka	D-Sub, DP, HDMI, izhod za slušalke, vodni priključek(24G2U), USB(24G2U)	
	Vrsta signalnega kabla	Ločljiv	
Okolje	Temperatura:	Delovanje	0° do 40°C
		Nedelovanje	-25° do 55°C
	Vlaga:	Delovanje	10% do 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5% do 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina:	Delovanje	0~ 5000m (0~ 16404 ft)
		Nedelovanje	0~ 12192m (0~ 40000 ft)

Plošča	Ime modela	27G2/27G2U		
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	68,6 cm diagonalno		
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,3114 (V) mm x0,3114 (N) mm		
	Video	R, G, B analogni vmesnik &HDMI vmesnik & DP vmesnik		
	Ločena sinhronizacija	H/V TTL		
Others	Vodoravno območje zaznavanja	30~160KHz		
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	597,888mm		
	Navpično območje zaznavanja	48-144Hz		
	Velikost navpičnega zaznavanja (maksimalna)	336,312mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080 pri 60Hz		
	Max ločljivost	1920x1080 pri 60Hz(D-SUB) 1920x1080 pri 144Hz(HDMI、DP)		
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI		
	Vir napajanja	100-240V~,50/60Hz		
	Poraba energije	Tipičen(Svetlost = 90, Contrast = 50)	28W	
		Mak.(Svetlost = 100, Contrast = 100)	≤36W	
varčevanju z energijo		≤0,3W		
Fyzikalne karakteristiki	Vrsta priključka	D-Sub, DP, HDMI, izhod za slušalke, vodni priključek(24G2U/27G2U), USB(24G2U/27G2U)		
	Vrsta signalnega kabla	Ločljiv		
Okolje	Temperatura:	Delovanje	0° do 40°C	
		Nedelovanje	-25° do 55°C	
	Vlaga:	Delovanje	10% do 85% (ne kondenzira)	
		Nedelovanje	5% do 93% (ne kondenzira)	
	Nadmorska višina:	Delovanje	0~ 5000m (0~ 16404 ft)	
		Nedelovanje	0~ 12192m (0~ 40000 ft)	

Prednastavljeni načini zaslona

Standardno	Ločljivost	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
HD	1280x720@50HZ	37.071	49.827
HD	1280x720@60HZ	45	60
HD	1280x1080@60Hz	67.173	59.976
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@100Hz	113.21	99.93
Full HD	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
Full HD	1920x1080@144Hz	158.1	144

Določitve nožic



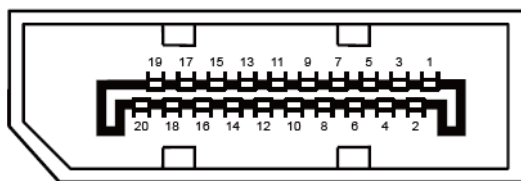
Signalni kabel s 15 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1	Video-rdeča	9	+5V
2	Video-zelena	10	Ozemljitev
3	Video-modra	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-serijski podatki
5	Zaznava kabla	13	Vodoravna sinhronizacija
6	GND-R	14	Navpična sinhronizacija
7	GND-G	15	DDC-serijski takt
8	GND-B		



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1	TMDS podatki 2+	11	TMDS zaščita takta
2	zaščita TMDS podatkov 2	12	TMDS takt
3	TMDS podatki 2	13	CEC
4	TMDS podatki 1+	14	Rezervirano (N.C. na napravi)
5	Zaščita TMDS podatkov 1	15	SCL
6	TMDS podatki 1	16	SDA
7	TMDS podatki 0+	17	Ozemljitev DDC/CEC
8	zaščita TMDS podatkov 0	18	napajanje +5V
9	TMDS podatki 0	19	Zaznavanje hitrega vtiča
10	TMDS takt +		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Številka nožice.	Ime signala	Številka nožice.	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informaciji o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.