

**AOC**



## LCD monitora Návod na obsluhu

**C32G2ZE**

Bezpečnosť .....	1
Národné dohovory.....	1
Napájanie .....	2
Inštalácia .....	3
Čistenie .....	4
Iné .....	5
Inštalácia .....	6
Obsah balenia .....	6
Inštalácia stojana a základne .....	7
Prispôsobenie uhla sledovania .....	8
Pripojenie monitora .....	9
Funkcia AMD FreeSync Premium .....	10
Nastavenie.....	11
Aktivačné tlačidlá .....	11
OSD Setting (Nastavenie OSD).....	12
Luminance (Svetlosť) .....	13
Color Setup (Nastavenie farieb) .....	14
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) .....	15
OSD Setup (Nastavenie OSD) .....	16
Game Setting (Nastavenie hry) .....	17
Extra (Ďalší).....	18
Exit (Ukončiť).....	19
Indikátor LED .....	20
Riešenie problémov.....	21
Špecifikácie .....	23
Všeobecné špecifikácie.....	23
Prednastavené režimy zobrazenia.....	24
Priradenie kolíkov.....	25
Plug and Play .....	26

# Bezpečnosť

## Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.



**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takému problému.



**VÝSTRAHA:** VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto specifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.

## Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až -240 V pri napäti min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

# Inštalácia

**⚠** Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

**⚠** Do štrbin na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčasti obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahanie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

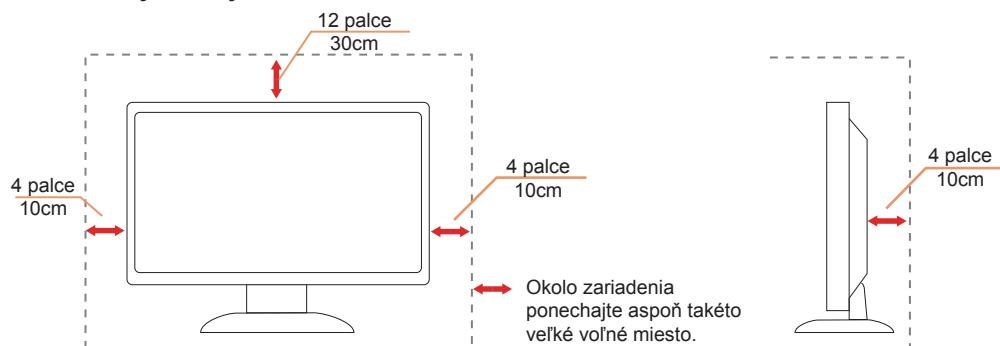
**⚠** Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

**⚠** Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

**⚠** Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

## Nainštalovaný so stojanom



## Čistenie

**!** Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použíte ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.

**!** Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškriabaniu povrchu obrazovky.

**!** Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.



## Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

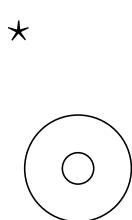
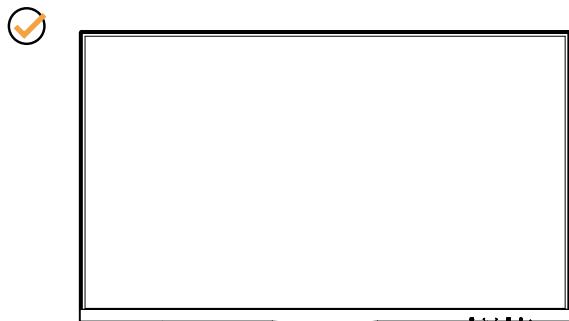
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

# Inštalácia

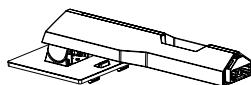
## Obsah balenia



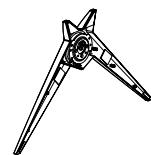
CD s návodom



Záručný list



Stojan



Základňa



Sieťový kábel



Kábel DP



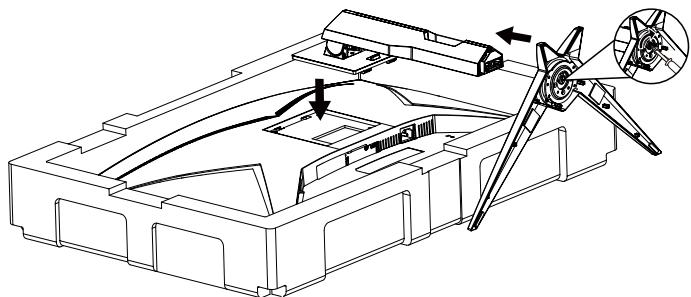
Kábel HDMI

★ Všetky typy signálnych káblor nebudú dodané pre všetky krajinu a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

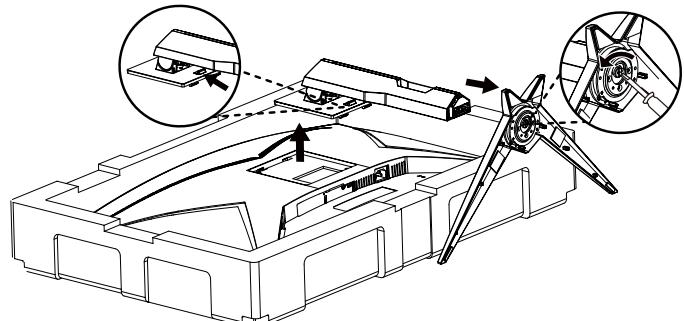
## Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

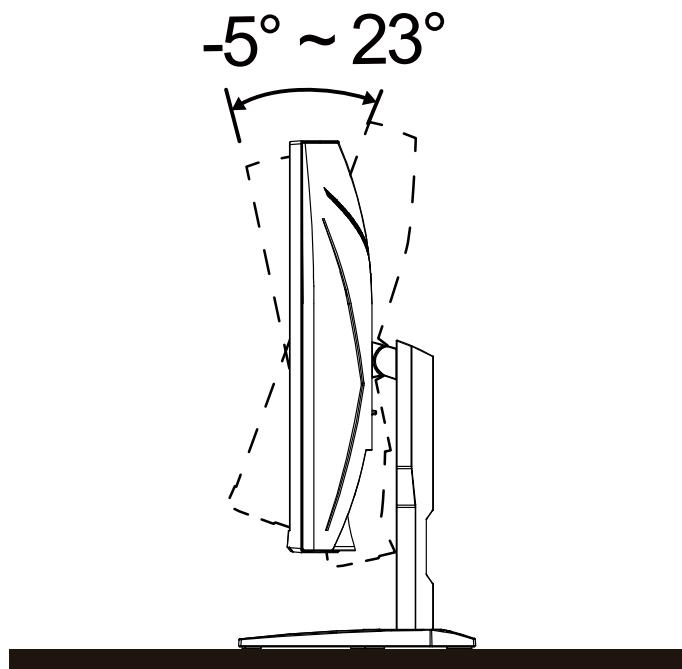


## Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozerať sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:

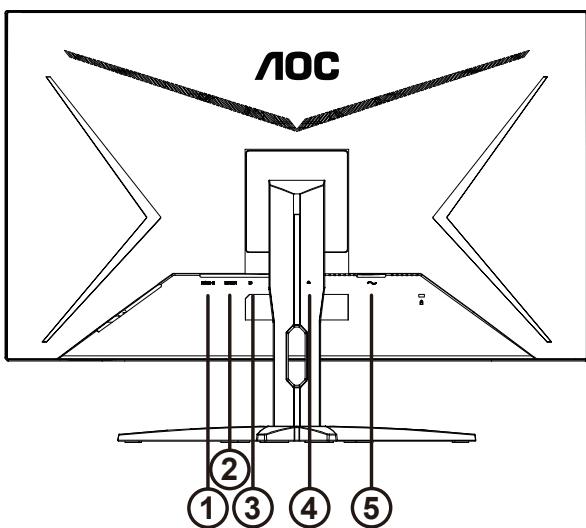


### POZNÁMKA:

Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

# Pripojenie monitora

Pripojenia kálov na zadnej strane monitora a počítača:



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DP
4. Slúchadlá
5. Napájanie

## Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sietovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

# Funkcia AMD FreeSync Premium

1. Funkcia AMD FreeSync Premium pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafické karty

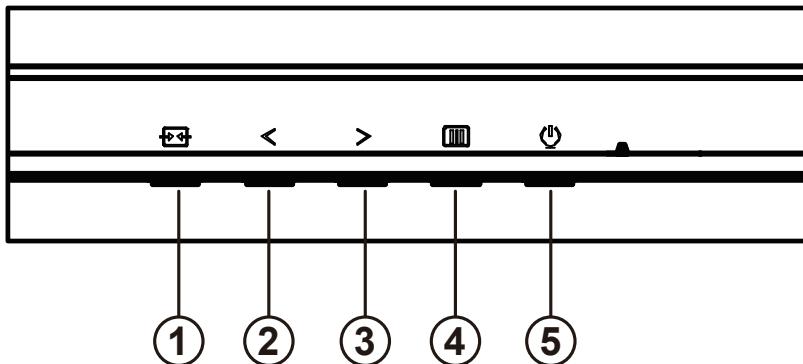
- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (R9 270/X, R9 280/X except)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Nastavenie

## Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Ukončiť
2	Herný režim
3	Kruhový bod
4	Ponuka/Ukončiť
5	Napájanie

### Ponuka/Zadat'

Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.

### Napájanie

Stlačením tlačidla Zapnutie zapnete/vypnete monitor.

### Kruhový bod

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

### Herný režim

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „< Left“ (Vľavo) otvorite funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „< Left“ (Doľava) alebo „> Right“ (Doprava) vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

### Source/Exit (Zdroj/Ukončiť)

Ked' je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source/Exit Source (Zdroj/Ukončiť) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

# OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacičov prvkov.



- 1). Stlačením tlačidla **MENU (Ponuka)** zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením **Left (Doľava)** < alebo **Right (Doprava)** > sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením tlačidla **MENU (Ponuka)** ju aktivujte. Stlačením tlačidla **Left (Doľava)** < alebo **Right (Doprava)** > sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením tlačidla **MENU (Ponuka)** ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo **Left (Doľava)** < alebo **Right (Doprava)** >, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **Exit (Ukončiť)** . Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo Napájanie a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo Napájanie a monitor zapnite.

## Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR, DCB a Zvýraznenie obrazu pre tieto štyri stavy, keď môže existovať iba jeden stav.

## Luminance (Svetivost')



	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast na základe digitálneho registra.	
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavenie podsvietenia	
	Eco mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	<input checked="" type="checkbox"/>	Štandardný režim	
		Text		Režim textu	
		Internet		Režim internetu	
		Game (Hra)		Režim pre hry	
		Movie (Film)		Režim film	
		Sports (Šport)		Režim pre šport	
		Reading		Režim pre reading	
	Gamma	Gamma1		Nastavenie na Gamma 1	
		Gamma2		Nastavenie na Gamma 2	
		Gamma3		Nastavenie na Gamma 3	
	DCR	Off (Vyp.)		Deaktivovanie dynamického kontrastného pomera	
		On (Zap.)		Aktivovanie dynamického kontrastného pomera	
	HDR Mode	Off		Select HDR Mode.	
		HDR Picture			
		HDR Movie			
		HDR Game			

### Poznámky:

When "HDR Mode" is set to "non-off", the items "Contrast", "Brightness", "Gamma" cannot be adjusted.

## Color Setup (Nastavenie farieb)

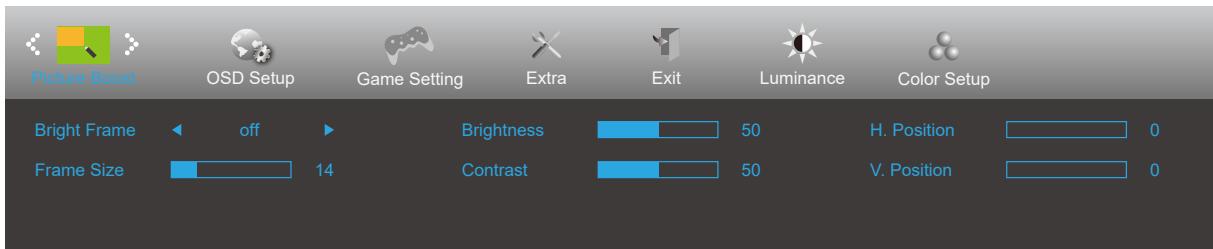


	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)		Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Normal (Štandardné)		Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Cool (Studené)		Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		sRGB		Vyvolanie teplotného stupňa farieb SRGB z EEPROM.
		User (Vlastné)		Vyvolanie Užívateľská teplota farieb z EEPROM.
	DCB Mode (Režim DCB)	Full Enhance (Plné)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim úplného zlepšenia
		Nature Skin (Prirodzená pokožka)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim prirodzenej pokožky
		Green Field (Zelené pole)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim zelenej lúky
		Sky-blue (Azúrová)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim blankytnej modrej
		AutoDetect (Automaticky)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim automatického zisťovania
	DCB Demo (Ukážka DCB)		Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku
	Red (Červená)		0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
	Green (Zelená)		0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
	Blue (Modrá)		0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.

### Poznámky:

When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Color Setup" cannot be adjusted.

## Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)



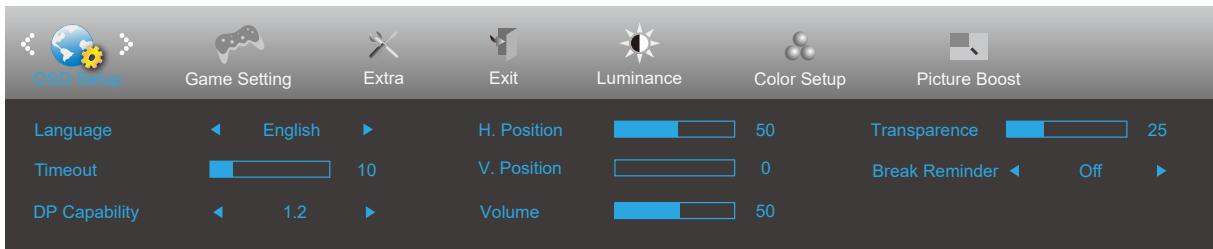
	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasu rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
	H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu
	V. position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu

### Poznámka:

Slúži na nastavenie jasu, kontrastu a polohy jasného rámu pre lepší zážitok z pozeraania.

When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Picture Boost" cannot be adjusted.

## OSD Setup (Nastavenie OSD)



	Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
	Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
	DP Capability (Kapacita DP)	1.1/1.2	Ak obrazový obsah DP podporuje DP1.2, prosím, zvoľte DP1.2 pre položku Kapacita DP; v opačnom prípade zvoľte DP1.1. Upozorňujeme, že iba DP1.2 podporuje funkciu bez synchronizácie
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke
	Volume (Hlasitosť)	0-100	Nastavenie hlasitosti.
	Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Break Reminder (Pripomienutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomienutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.

## Game Setting (Nastavenie hry)



	<b>Game Mode (Režim pre hry)</b>	FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvolby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvolby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvolby používateľa sú uložené ako Hra 3.
		off (Vyp.)	Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image
	<b>Shadow Control (Ovládanie tieňovania)</b>	0-100	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
	<b>Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone)</b>	On (Zap.)/ off (Vyp.)	Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť
	<b>Game Color (Farby hry)</b>	0-20	Farby hry poskytujú 0 až 20-stupňov pre nastavenie úrovne šedej na zlepšenie detailov obrazu
	<b>LowBlue Mode(Režim Slabé modré svetlo)</b>	Vypnutie/Multimédiá/ Internet/Kancelária/ Čítanie	Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.
	<b>Overdrive (OverDrive)</b>	Weak (Slabá)	Slúži na nastavenie doby odozvy.
		Medium (Stredná)	
		Strong (Silné)	
		Boost	
		Off (Vyp.)	
	<b>AMD FreeSync</b>	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie AMD FreeSync Premium .
	<b>Počítadlo snímok</b>	Vypnuté/Vpravo hore/ Vpravo dolu/Vľavo dolu/ Vľavo hore	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh
	<b>MBR</b>	0-20	Upravte redukciu rozmazaného pohybu.

### POZNÁMKA:

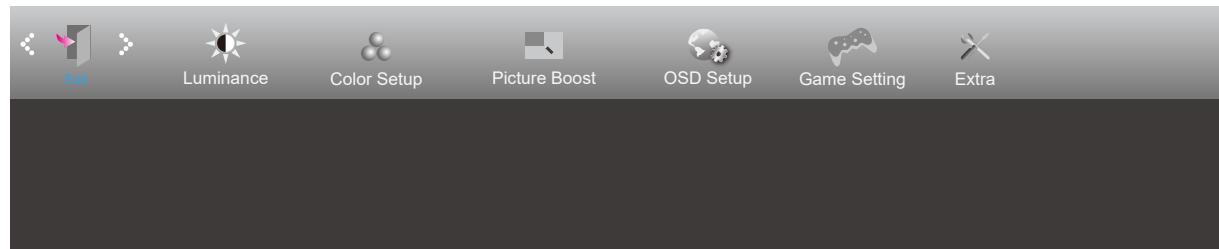
- 1) Funkcie MBR a Overdrive Boost sú dostupné, len ak je funkcia AMD FreeSync Premium vypnutá a vertikálna frekvencia je nastavená na hodnotu do 75 Hz.
- 2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.
- 3) When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", the items "Game Mode", "Shadow Control", "Game Color", "Low Blue Mode" cannot be adjusted.

## Extra (Ďalší)



	<b>Input Select (Voľba vstupu)</b>		Voľba zdroja vstupného signálu
	<b>Off timer (Vypnutie časovačom)</b>	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
	Wide (Šírka)		
	4:3		
	1:1		
	17" (4:3)		
	19" (4:3)		
	19" (5:4)		
	19" š (16:10)		Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
	21,5" š (16:9)		
	22" š (16:10)		
	23" š (16:9)		
	23,6" š (16:9)		
	24" š (16:9)		
	27" š (16:9)		
	<b>DDC-CI</b>	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI
	<b>Reset (Resetovanie)</b>	Áno alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty

## Exit (Ukončit')



	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

## Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

# Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
<b>LED indikátor napájania nesveti</b>	Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.
<b>Žiadny obraz na obrazovke</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kabla a prívod elektrickej energie.</li> <li>• Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kabla D-SUB) Skontrolujte zapojenie kabla D-SUB. (Pripojte pomocou kabla HDMI) Skontrolujte zapojenie kabla HDMI. (Pripojené pomocou kabla DP) Skontrolujte zapojenie kabla DP.</li> </ul> <p>* Vstup D-SUB/HDMI/DP nie je k dispozícii v každom modeli.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlásovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlásovacia obrazovka), počítač spustite v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlásovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu.</li> <li>• Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“</b>	Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel alebo spínaci skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
<b>Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor</b>	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnите podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.
<b>Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“</b>	HLAVNÝ VYPÍNAČ POČÍTAČA BY MAL BYŤ V POLOHE ZAPNUTIA ON (ZAP.). VIDEO KARTA POČÍTAČA BY MALA BYŤ NÁLEŽITE UMIESTENÉ V OTVORE NA JEJ VLOŽENIE. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stláčaní klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
<b>Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je vycentrovaný, alebo nie je správna jeho veľkosť</b>	Nastavte horizontálnu polohu a vertikálnu polohu, alebo stlačte aktivačný kláves (AUTO).
<b>Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)</b>	Nastavte farbu RGB alebo zvoľte požadovanú teplotu farieb.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke</b>	Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOSTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10. Stlačením vykonajte automatické nastavenie.

<b>Informácie týkajúce sa predpisov a služieb</b>	Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom.
---	---

# Špecifikácie

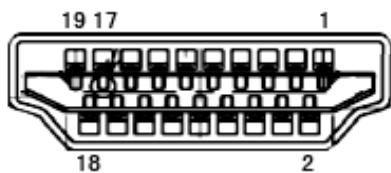
## Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	C32G2ZE
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD
	Rozmer viditeľného obrazu	80,1 cm po uhlopriečke
	Rozstup pixlov	0,36375mm (V) × 0,36375mm (Š)
	Obraz	HDMI a DP
	Zobrazenie farieb	16,7 mil. farieb
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k-255kHz
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	698,4mm
	Vertikálny rozsah snímania	48-240Hz
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	392,85mm
	Optimálne predvolené rozlíšenie	1920x1080@60Hz
	Max resolution	1920x1080@240Hz
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI
	Konektor pre vstup	HDMIx2/DP
	Konektor výstupu	Výstup pre slúchadlá
	Zdroj napájania	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)
		45W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100) ≤60W
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	Úspora energie ≤0,3W
		HDMI/ DP/ Výstup pre slúchadlá
Prostredie	Teplota	Odpojiteľný
		Prevádzková 0°~ 40°
		Nie prevádzková -25°~ 55°
	Vlhkosť	Prevádzková 10 až 85 % (bez kondenzácie)
		Nie prevádzková 5 až 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková 0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)
		Nie prevádzková 0 až 12192 m (0 až 40000 stôp)

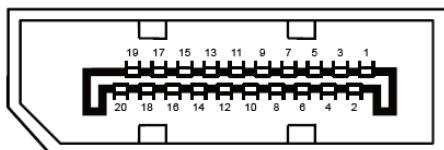
## Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLÍŠENIE	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
HD	1280x720@50Hz	37.071	49.827
HD	1280x720@60Hz	45	60
HD	1280x1080@60Hz	67.173	59.976
CVT	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@100Hz	113.21	99.93
Full HD	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
Full HD	1920x1080@144Hz	158.1	144
Full HD	1920x1080@165Hz	183.154	165
Full HD	1920x1080@240Hz	274.519	239.964

## Priradenie kolíkov



Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# **Plug and Play**

## **Funkcia Plug and Play DDC2B**

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciach týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.