



Manuel d'utilisation du moniteur LCD **24G2/24G2U/27G2/27G2U**

Rétroéclairage LED



Sécurité.....	3
Conventions nationales	3
Alimentation	4
Installation.....	5
Nettoyage	6
Autre	7
Réglages.....	8
Contenu de la boîte	8
Installation de la base	9
Réglage de l'angle de visualisation.....	10
Connexion du moniteur.....	11
Fonction de synchronisation libre	12
Réglage	13
Touches de raccourci.....	13
OSD Setting (Réglages d'OSD).....	14
Luminance	15
Image Setup (Réglage de l'image)	16
Color Setup (Réglage de la couleur)	17
Picture Boost (Amél. image).....	18
OSD Setup (Réglage OSD).....	19
Game Setting (Réglage jeux)	20
Extra	22
Exit (Quit)	23
Voyant DEL.....	23
Pilote.....	24
G-Menu.....	24
e-Saver	25
Screen+	26
Dépannage	27
Spécifications.....	29
Caractéristiques générales	29
Modes d'affichage pré-réglés.....	31
Assignations des broches.....	32
Plug & Play	34

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



MISE EN GARDE : Une MISE EN GARDE indique un risque de blessure et vous recommande une procédure pour éviter le problème. Certaines mises en garde peuvent apparaître en majuscules et peuvent ne pas être accompagnés d'une icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs listés UL, qui ont des réceptacles configurés de façon appropriée et marqués 100 - 240V ~, Min. 5A

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

Installation

! N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

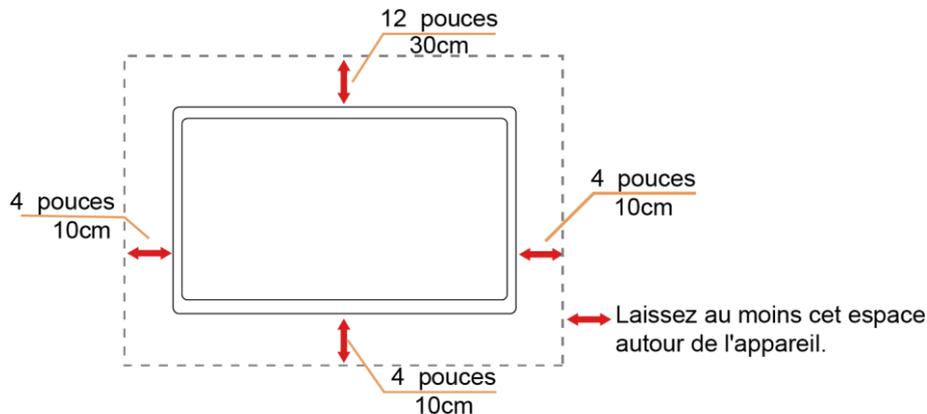
! N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

! Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

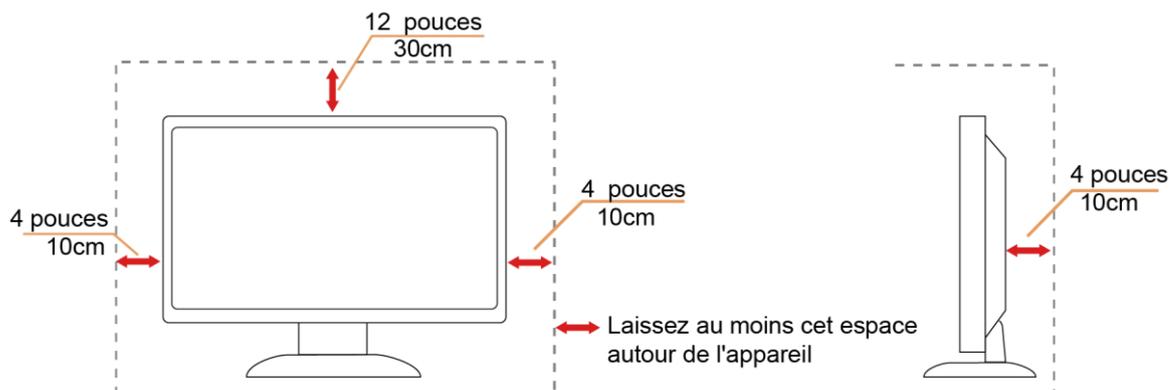
! Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :

Installé sur le mur



Installé avec la base



Nettoyage

⚠️ Nettoyez fréquemment le boîtier avec un chiffon. Vous pouvez utiliser du savon doux pour essuyer les tâches, à la place d'un détergent concentré qui pourrait endommager le boîtier.

⚠️ Lors du nettoyage, assurez-vous que l'eau n'entre pas dans l'appareil. Le chiffon utilisé pour le nettoyage ne doit pas être dur car il pourrait rayer la surface de l'écran.

⚠️ Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.



Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

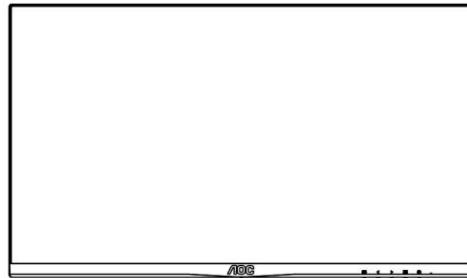
 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

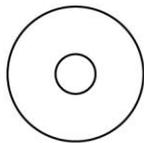
 Pour les écrans avec un panneau frontal brillant, l'utilisateur doit prendre en compte l'emplacement de l'écran car le boîtier peut refléter la lumière et les surfaces brillantes.

Réglages

Contenu de la boîte



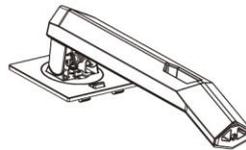
Moniteur



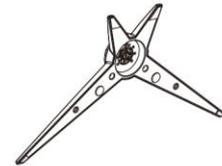
Manuel sur CD



Carte de garantie



Support



Base



Cordon d'alimentation



Câble HDMI



Câble DP



Câble analogique



Câble USB



Câble audio

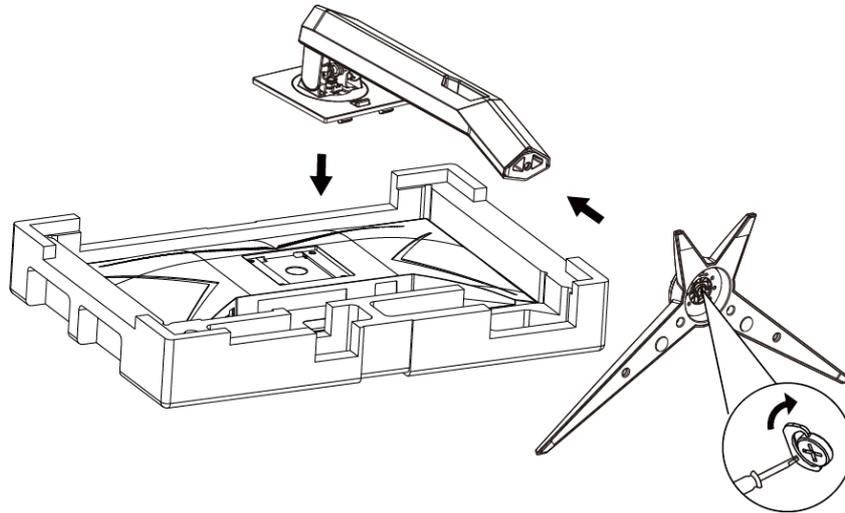
* Certains câbles de signal (analogiques, USB, DP, audio et HDMI) Manuel sur CD seront fournis pour tous les pays et régions. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

Installation de la base

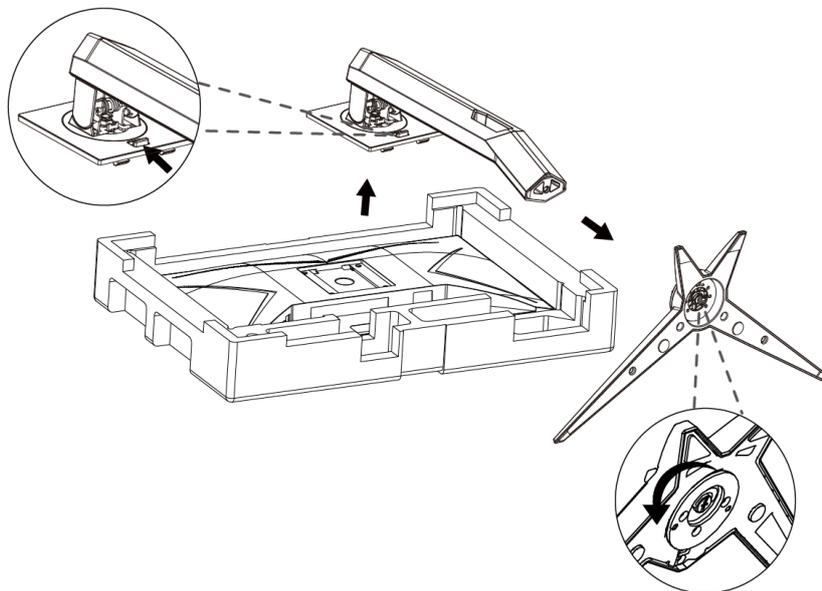
Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Placez le moniteur sur une face douce et molle pour éviter de le rayer.

Réglage :



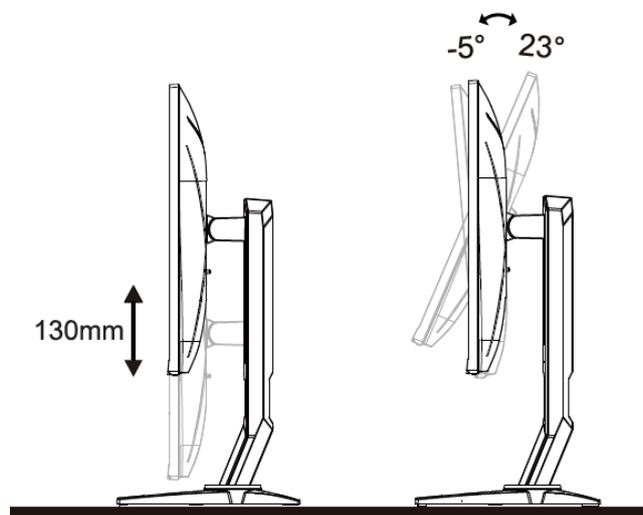
Retirer :



Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .



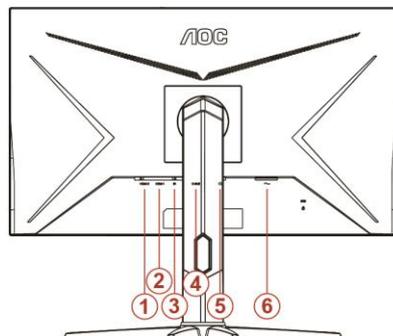
REMARQUE :

Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran LCD.

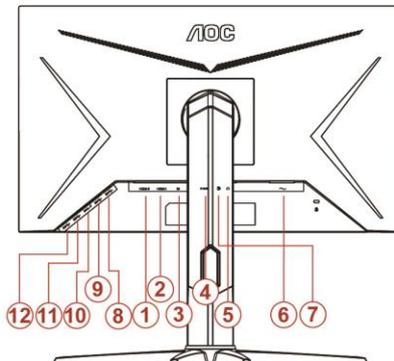
Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :

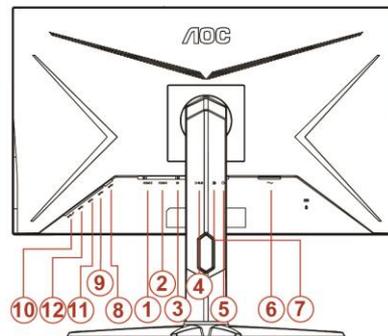
24G2/27G2



24G2U



27G2U



1. HDMI 2
2. HDMI 1
3. DP
4. D-Sub
5. Sortie casque
6. Alimentation
7. Ligne in
8. USB-PC montant
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB3.2Gen1+chargement rapide
11. USB 3.2 Gen 1
12. USB 3.2 Gen 1

Pour protéger votre équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant d'effectuer les branchements.

- 1 Connexion des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur.
- 2 Connectez l'une des extrémités du câble D-Sub 15 broches sur l'arrière de votre moniteur et connectez l'autre extrémité sur le port D-Sub de l'ordinateur.
- 3 (En option \hat{R} Requiert une carte vidéo avec un port HDMI) \hat{R} Branchez une extrémité du câble HDMI broches au dos du moniteur et branchez l'autre extrémité au port HDMI de l'ordinateur.
- 4 (En option \hat{R} Requiert une carte vidéo avec un port DP) \hat{R} Branchez une extrémité du câble DP broches au dos du moniteur et branchez l'autre extrémité au port DP de l'ordinateur.
- 5 Allumez votre moniteur et votre ordinateur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Dans le cas contraire, voir Dépannage.

Fonction de synchronisation libre

1. La fonction de synchronisation libre fonctionne avec DP/HDMI1/HDMI2
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant www.AMD.com

- AMD Radeon™ RX 480

- AMD Radeon™ RX 470

- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series

- AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X

- AMD Radeon R9 290

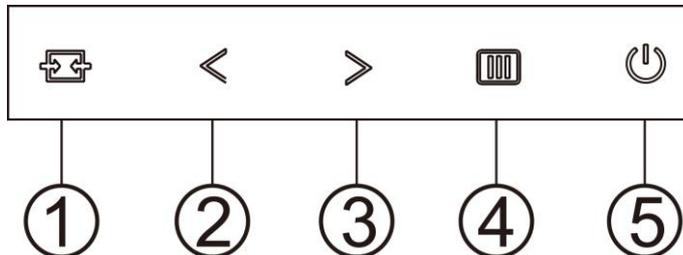
- AMD Radeon R9 285

- AMD Radeon R7 260X

- AMD Radeon R7 260

Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Auto/Quitter
2	Mode jeu /<
3	Dial Point />
4	Menu/Enter
5	Alimentation

Source/Auto/Quitter

Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton  pour obtenir la fonction de touche rapide Source. Lorsque l'Affichage à l'écran est fermé, appuyez de manière continue pendant environ 2 secondes sur le bouton  pour effectuer la configuration automatique (uniquement pour les modèles dotés du D-Sub).

Dail Point (Point de mire)

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Point de mire pour activer le menu Point de mire, puis appuyez sur "<" ou ">" pour activer ou désactiver le Point de mire.

Mode jeu/<

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur la touche "<" ou ">" pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 or Gamer 3) selon les différents types de jeux.

Menu/Entrer

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez pour afficher ou confirmer la sélection.

Alimentation

Appuyez sur le bouton Marche pour allumer/éteindre le moniteur.

OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle



1. Appuyez sur le bouton  **MENU** pour ouvrir la fenêtre du menu OSD.
2. Appuyez sur **<** ou **>** pour naviguer les fonctions. Une fois que la fonction désirée est en surbrillance, appuyez sur le **bouton MENU** pour l'activer. S'il y a un sous-menu, appuyez **<** ou **>** pour parcourir les fonctions du sous-menu.
3. Appuyez sur **<** ou **>** pour changer le réglage de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  **AUTO** pour quitter. Si vous voulez régler d'autres fonctions, répétez les étapes 2-3.
4. Fonction de verrouillage OSD : Pour verrouiller OSD, appuyez et maintenez le bouton  **MENU** pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  **bouton d'alimentation** pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD - appuyez et maintenez le bouton  **MENU** pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le  **bouton d'alimentation** pour allumer le moniteur.

Remarques :

1. Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément « Sélection de l'entrée » est désactivé.
2. Si la taille de l'écran du produit est 4:3 ou que la résolution du signal d'entrée est la résolution native, l'élément « Rapport de l'image » est désactivé.)
3. Une des fonctions Clear vision, DCR, Ampl. Couleurs et Ampl. Image est activée ; les trois autres fonctions sont donc désactivées.

Luminance



1. Appuyez sur  **MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Luminance), puis appuyez sur  **MENU** pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner le sous-menu.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  **AUTO** pour quitter.

	Contrast (Contraste)	0-100		Contraste du registre numérique.
	Brightness (Luminosité)	0-100		Réglage du rétroéclairage
	Eco mode (Mode Eco)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Mode Standard
		Text (Texte)		Mode Texte
		Internet		Mode Internet
		Game (Jeux)		Mode Jeux
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports		Mode Sports
		Reading (Lecture)		Mode Lecture
	Gamma	Gamma1	Régler sur Gamma 1	
		Gamma2	Régler sur Gamma 2	
		Gamma3	Régler sur Gamma 3	
	DCR	Off (Arrêt)		Désactiver le rapport dynamique de contraste
		On (Marche)		Activer le rapport dynamique de contraste
	HDR Effect	OFF	Adjust HDR Effect	
HDR Picture				
HDR Movie				
HDR Game				

Image Setup (Réglage de l'image)



1. Appuyez sur  **MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Image Setup) (Réglage de l'image), puis appuyez sur  **MENU** pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner le sous-menu.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  **AUTO** pour quitter.

	Clock (Horloge)	0-100	Régler l'horloge de l'image pour réduire les parasites sur les lignes verticales.
	Phase	0-100	Régler la phase de l'image pour réduire les parasites sur les lignes horizontales
	Sharpness (Netteté)	0-100	Régler la netteté de l'image.
	H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'image.
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'image.

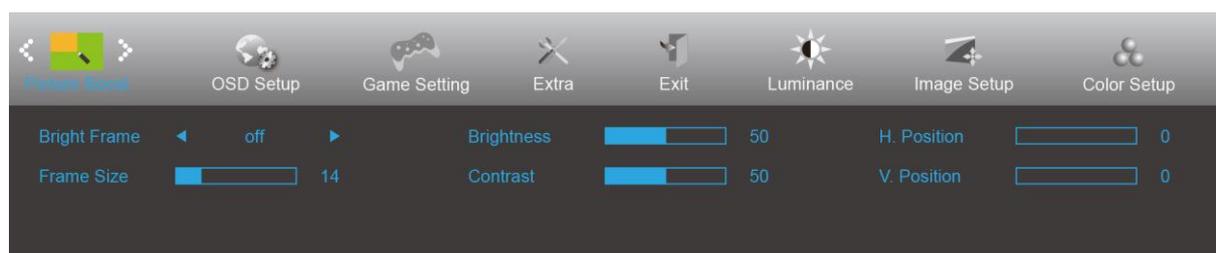
Color Setup (Réglage de la couleur)



1. Appuyez sur  **MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Color Setup) (Configuration des couleurs), puis appuyez sur  **MENU** pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner le sous-menu.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  **AUTO** pour quitter.

	Color Temp. (Temp. couleur)	Warm (Chaud)		Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.
		Normal		Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM.
		Cool (Froid)		Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.
		sRGB		Utiliser la température des couleurs SRGB de EEPROM.
		User (Utilisateur)		Restaurer la température des couleurs Froid de EEPROM.
	DCB Mode (Mode DCB)	Full Enhance (Amél. max)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou active le mode Amél. max
		Nature Skin (Peau naturelle)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou activer le mode Peau naturelle
		Green Field (Champ vert)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou activer le mode Champ vert
		Sky-blue (Bleu ciel)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou activer le mode Bleu ciel
		AutoDetect (AutoDétection)	ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou active le mode AutoDétection
	DCB Demo (Démon DCB)		ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)	Désactiver ou activer Démon
	Red (Rouge)		0-100	Gain Rouge du Registre Numérique.
	Green (Vert)		0-100	Gain Vert du Registre Numérique.
Blue (Bleu)		0-100	Gain Bleu du Registre Numérique.	

Picture Boost (Amél. image)



1. Appuyez sur  **MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Picture Boost) (Amél. image), puis appuyez sur  **MENU** pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner le sous-menu.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  **AUTO** pour quitter.

	Bright Frame (Image brillante)	MARCHE/ARRÊT	Activer/Désactiver image lumineuse
	Frame Size (Taille image)	14-100	Ajuster la taille de l'image
	Brightness (Luminosité)	0-100	Ajustement de la luminosité pour la zone à améliorer
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajustement du contraste pour la zone à améliorer
	H. Position (Position H)	0-100	Ajuster la position horizontale de l'image
	V. Position (Position V)	0-100	Ajuster la position verticale de l'image

Remarque :

Régler la luminosité, le contraste et la position de Image brillante pour une image parfaite.

OSD Setup (Réglage OSD)



1. Appuyez sur  **MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (OSD Setup) (Réglage OSD), puis appuyez sur  **MENU** pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner le sous-menu.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  **AUTO** pour quitter.

	Language (Langue)		Choisir la langue OSD
	Timeout (Délai)	5-120	Régler la durée d'expiration de l'OSD.
	DP Capability (Capacité DP)	1.1/1.2	Veillez noter que seul DP1.2 prend en charge la fonction de synchronisation libre
	H. Position (Position H)	0-100	Règle la position horizontale de l'OSD.
	V. Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale du menu OSD.
	Volume	0-100	Réglage du volume.
	Transparence	0-100	Régler l'OSD
	Break Reminder (Rappel de pause)	marche ou arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure

Remarques :

Si le contenu vidéo DP supporte DP1.2, veuillez sélectionner DP1.2 pour la capacité DP ; sinon, veuillez sélectionner DP1.1.

Game Setting (Réglage jeux)



1. Appuyez sur le **Bouton MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner  (Game Setting (Réglage jeux)), et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner le sous-menu, et appuyez sur le **bouton MENU** pour entrer.
4. Appuyez sur la touche < ou > pour régler.
5. Appuyez sur le  **AUTO** pour quitter.

	Game Mode (Mode Jeux)	FPS	Pour jouer des jeux en FPS (first Person Shooters = tir à la première personne) Améliore les détails des niveaux de noir dans les thèmes noirs.
		RTS	Pour jouer des jeux RTS (Real Time Strategy = stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image.
		Racing (Course)	Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs.
		Gamer 1 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Gamer 2 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Gamer 3 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
		off (arrêt)	Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente.
	Shadow Control (Contrôle des ombres)	0-100	La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire.
	Low input Lag (Décalage d'entrée réduit)	On (Marche) / off (Arrêt)	Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée
	Game Color (Couleur jeu)	0-20	Couleur Jeux propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image
LowBlue Mode (Lumière bleue réduite)	Reading / Office / Internet / Multimedia / Off	Diminue l'onde de la lumière bleue en contrôlant la température des couleurs	
Overdrive	Weak (Faible)/ Medium (Moyen)/ Strong (Fort)/ Boost(Augmenter) (Motion picture response time 1ms) /Off (Arrêt)	Régler le temps de réponse. (Boost can only enable in Freesync off mode)	
Freesync	On (Marche) / Off (Arrêt)	Adjust the Freesync.	

	Frame Counter	Off (Arrêt) / Right-Up / Right-Down / Left-Down / Left-Up	Display vertical scanning frequency
	MBR	0-20	MBR(Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur.

Note:

Boost or MBR must be above 75Hz refresh rate to start.

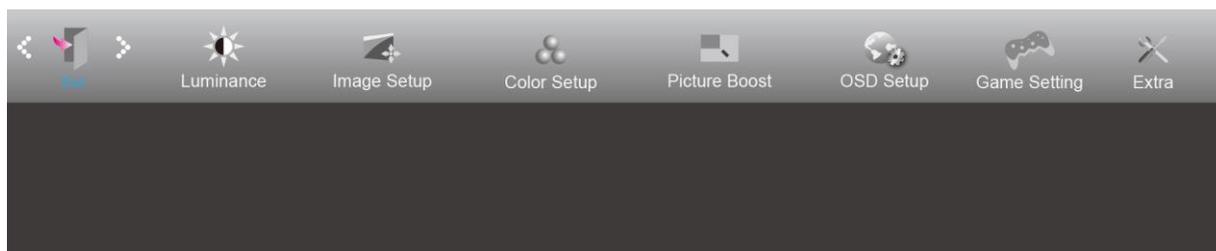
Extra



1. Appuyez sur **MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner (Extra), puis appuyez sur **MENU** pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner le sous-menu.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur **AUTO** pour quitter.

	Input Select (Sélection de l'entrée)	Auto/D-SUB/HDMI1/HDMI2/DP	Sélectionner la Source du signal comme entrée
	Auto Config. (Config. Auto)	Yes (Oui)/No (Non)	Régler automatiquement l'image par défaut.
	Off Timer (Programmeur arrêt)	0-24 hrs	Sélectionner l'heure d'arrêt CC.
	Image Ratio (Format de l'image)	Large	Sélectionner le format de l'image pour l'affichage.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4) (27G2/27G2U)	
		19"W (16:10)	
21.5"W (16:9)			
22"W (16:10) (27G2/27G2U)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9) (27G2/27G2U)			
24"W (16:9) (27G2/27G2U)			
DDC/CI	Yes (Oui)/No (Non)	Activer ou désactiver le support DDC/CI.	
Reset (Réinitialiser)	Yes (Oui)/No (Non)	Réinitialiser le menu aux réglages par défaut.	

Exit (Quitter)



1. Appuyez sur  **MENU** pour afficher le menu.
2. Appuyez sur  **ou**  pour sélectionner  (Exit) (Quitter), puis appuyez sur  **MENU** pour ouvrir.
3. Appuyez sur  **AUTO** pour quitter.

Voyant DEL

État	Couleur DEL
Mode Pleine puissance	Blanc
Econ. énergie	Orange

Pilote

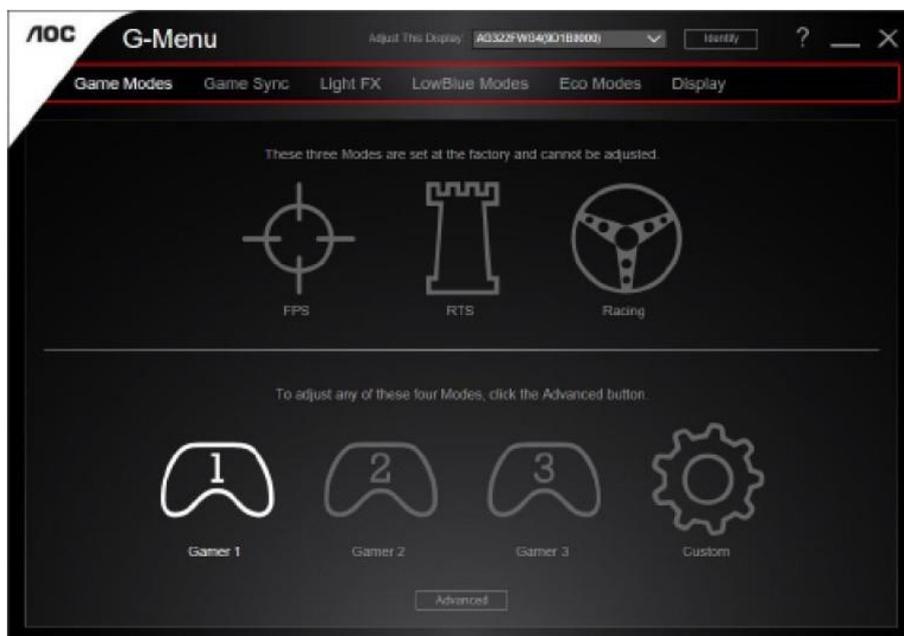
G-Menu



Bienvenue au logiciel « G-Menu » de AOC. G-Menu vous aidera à ajuster facilement les paramètres d'affichage du moniteur à l'aide de menus à l'écran au lieu de boutons OSD sur le moniteur. Pour terminer l'installation, s'il vous plaît suivez le guide d'installation.

Remarque :

Les fonctions ne sont pas disponibles sur tous les modèles.



e-Saver

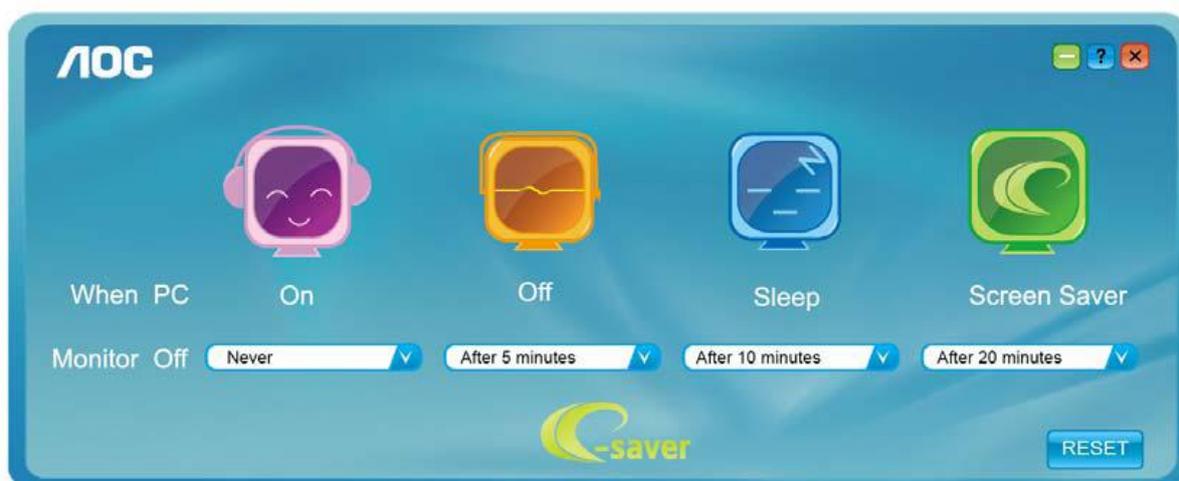


Bienvenu au logiciel de gestion d'économie d'énergie e-Saver de AOC ! e-Saver de AOC offre des fonctions d'arrêt intelligent pour vos moniteurs, permet à votre moniteur de s'éteindre automatiquement lorsque le PC est dans un certain état (marche, arrêt, veille ou économiseur d'écran), le temps d'arrêt dépend de vos préférences (voir exemple ci-dessous).

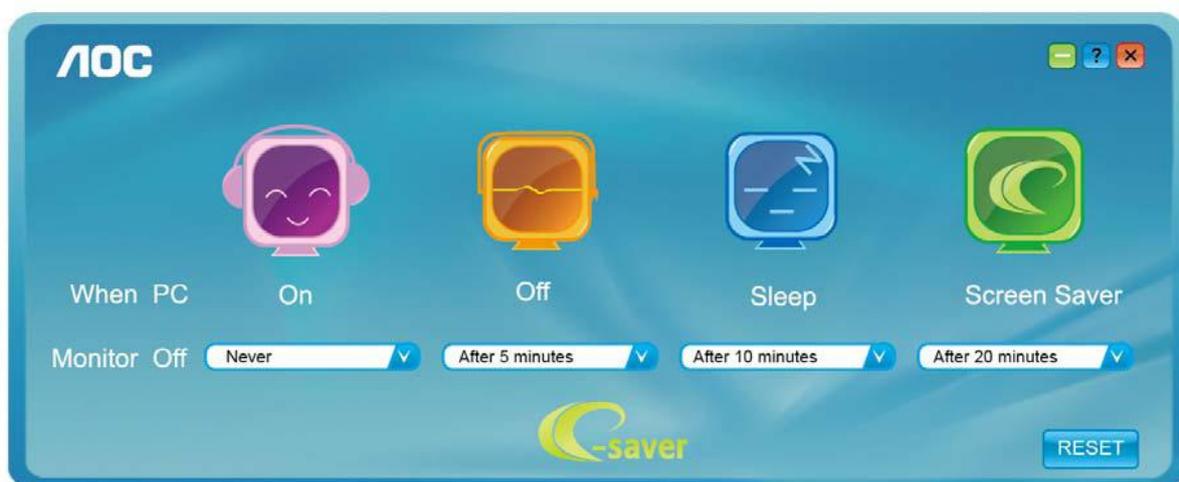
Veuillez cliquer sur « driver/e-Saver/setup.exe » pour lancer l'installation du logiciel e-Saver, suivez l'assistant d'installation pour terminer l'installation du logiciel.

Dans chacun des quatre états de PC, vous pouvez choisir la durée souhaitée (en minutes) dans le menu déroulant pour éteindre votre moniteur automatiquement. L'exemple ci-dessous est illustré :

- 1) Le moniteur ne s'éteindra jamais lorsque le PC est allumé.
- 2) Le moniteur s'éteindra automatiquement 5 minutes après que le PC soit éteint.
- 3) Le moniteur s'éteindra automatiquement 10 minutes après que le PC soit en veille/mode veille.
- 4) Le moniteur s'éteindra automatiquement 20 minutes après l'affichage de l'économiseur d'écran.



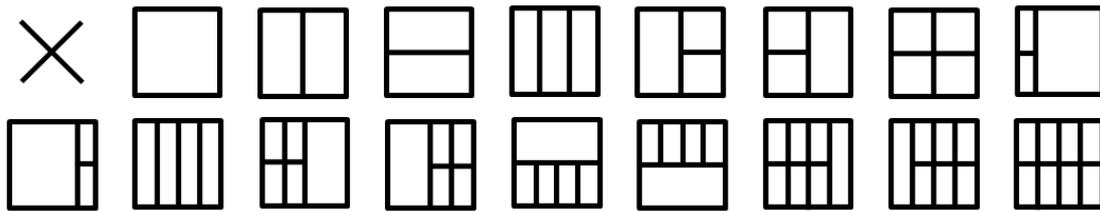
Vous pouvez cliquer sur « RÉINITIALISER » pour régler e-Saver sur les réglages par défaut comme ci-dessous.



Screen+



Bienvenu au logiciel « Screen+ » de AOC. Le logiciel Screen+ est un outil de division d'écran de bureau ; il divise le bureau en plusieurs panneaux différents, et chaque panneau affiche une fenêtre différente. Il vous suffit de faire glisser la fenêtre vers un panneau correspondant lorsque vous souhaitez y accéder. Il supporte l'affichage multi-écran pour vous faciliter la tâche. Veuillez suivre le logiciel d'installation pour l'installer.



Dépannage

Problème & Question	Solutions possibles
<p>Le voyant DEL d'alimentation est éteint</p>	<p>Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur.</p>
<p>Aucune image n'apparaît sur l'écran.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Le cordon d'alimentation est-il branché correctement ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source. ● Le câble est-il branché correctement ? (Connexion en utilisant un câble D-sub) Vérifiez la connexion du câble DB-15. (Connexion en utilisant un câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connexion en utilisant un câble DP) Vérifiez la connexion du câble DP. * L'entrée DVI/HDMI/DP n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est allumée, redémarrez l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session), qui peut être vu. Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sans échec de Windows 7/8/10) et ensuite changez la fréquence de la carte vidéo. * Référez-vous à la section Régler la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir le message « Entrée non prise en charge » sur l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
<p>L'image est floue, elle a un problème d'ombre</p>	<p>Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez pour auto-régler. Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.</p>
<p>L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran</p>	<p>Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez.</p>

<p>Le moniteur est bloqué en mode Veille</p>	<p>L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ.</p>
<p>Il manque une des couleurs primaires (ROUGE,VERT, ou BLEU)</p>	<p>Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur.</p>
<p>L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement</p>	<p>Réglez la fréquence de pixel (HORLOGE) et la mise au point (FOCUS) ou pressez la touche de raccourci(AUTO)</p>
<p>Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc)</p>	<p>Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur.</p>
<p>Perturbations horizontales ou verticales à l'écran</p>	<p>Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster HORLOGE et PHASE. Appuyez sur faire un auto-ajustement.</p>

Spécifications

Caractéristiques générales

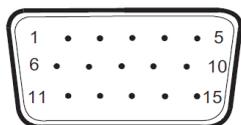
Panneau	Nom du modèle	24G2/24G2U		
	Système de fonctionnement	Couleur TFT LCD		
	Taille de l'image visible	60.5 cm diagonale		
	Taille des pixels	0,2745(H)mm x 0,2745(V)mm		
	Vidéo	Interface R, V, B analogique & HDMI digital & DP digital		
	Sync. séparée	H/V TTL		
Autres	Limites de balayage horizontal	30~160KHz		
	Taille d'écran horizontale(maximum)	527.04 mm		
	Limites de balayage vertical	48-144Hz		
	Taille d'écran verticale(maximum)	296.46 mm		
	Résolution optimale pré-réglée	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920x1080@144Hz(HDMI、DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	100-240V~,50/60Hz		
	Consommation électrique	Typique(Luminosité = 90,réglez Contraste = 50)	21W	
		(Luminosité = 100,réglez Contraste = 100)	≤30W	
économie d'énergie		≤0,3W		
Fyysiset ominaisuudet	Type de connecteur	D-Sub, HDMI, DP, Sortie casque, Ligne in(24G2U), USB(24G2U)		
	Type de câble de signal	Detachable		
Environnemental	Température :	Utilisation	0° à 40°C	
		Non utilisation	-25° à 55°C	
	Humidité :	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)	
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)	
	Altitude :	Utilisation	0~ 5000m (0~ 16404 pieds)	
		Non utilisation	0~ 12192m (0~ 40000 pieds)	

Panneau	Nom du modèle	27G2/27G2U		
	Système de fonctionnement	Couleur TFT LCD		
	Taille de l'image visible	68,6 cm diagonale		
	Taille des pixels	0,3114 (H)mm x 0,3114(V)mm		
	Vidéo	Interface R, V, B analogique &HDMI ditigal &DP ditigal		
	Sync. séparée	H/V TTL		
Autres	Limites de balayage horizontal	30~160KHz		
	Taille d'écran horizontale(maximum)	597,888mm		
	Limites de balayage vertical	48-144Hz		
	Taille d'écran verticale(maximum)	336,312mm		
	Résolution optimale pré-réglée	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920x1080@144Hz(HDMI、DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Source d'alimentation	100-240V~,50/60Hz		
	Consommation électrique	Typique(Luminosité = 90,réglez Contraste = 50)	28W	
		Max.(Luminosité = 100,réglez Contraste = 100)	≤36W	
économie d'énergie		≤0,3W		
Fyysiset ominaisuudet	Type de connecteur	D-Sub, HDMI, DP, Sortie casque, Ligne in(24G2U/27G2U), USB(24G2U/27G2U)		
	Type de câble de signal	Detachable		
Environnemental	Température :	Utilisation	0° à 40°C	
		Non utilisation	-25° à 55°C	
	Humidité :	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)	
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)	
	Altitude :	Utilisation	0~ 5000m (0~ 16404 pieds)	
		Non utilisation	0~ 12192m (0~ 40000 pieds)	

Modes d'affichage pré-réglés

Standard	Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
HD	1280x720@50Hz	37.071	49.827
HD	1280x720@60Hz	45	60
HD	1280x1080@60Hz	67.173	59.976
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
Full HD	1920x1080@100Hz	113.21	99.93
Full HD	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
Full HD	1920x1080@144Hz	158.1	144

Assignations des broches



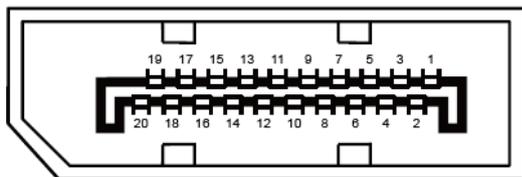
Câble de signal d'affichage couleur à 15 broches

Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1	Vidéo-Rouge	9	+5V
2	Vidéo-Vert	10	Masse
3	Vidéo-Bleu	11	N.C.
4	N.C.	12	Données DDC-Série
5	Détection câble	13	Sync H
6	MASSE-R	14	Sync V
7	MASSE-V	15	Horloge DDC-Série
8	MASSE-B		



Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches

Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1	Données TMDS 2+	11	Ecran d'horloge TMDS
2	Ecran Données TMDS 2	12	Horloge TMDS
3	Données TMDS 2	13	CEC
4	Données TMDS 1+	14	Réservé (pas connecté sur appareil)
5	Ecran données TMDS 1	15	SCL
6	Données TMDS 1	16	SDA
7	Données TMDS 0+	17	DDC/CEC Masse
8	Ecran Données TMDS 0	18	Alimentation +5V
9	Données TMDS 0	19	Détection connexion à chaud
10	Horloge TMDS +		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRE
2	TERRE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRE	18	Détection connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I²C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.