

# AOC



LCD-monitorja  
Navodila za uporabo  
**24P2QM**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**™  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost .....	1
Dogovorjene oznake .....	1
Napajanje .....	2
Namestitvev .....	3
Čiščenje .....	4
Drugo .....	5
Nastavitev .....	6
Vsebina paketa .....	6
Namestitvev stojala in podstavka .....	7
Prilagajanje zornega kota.....	8
Priklop monitorja .....	9
Montaža na steno.....	10
Funkcija prilagodljive sinhronizacije (na voljo za izbrane modele).....	11
Funkcija AMD FreeSync (na voljo za izbrane modele) .....	12
Funkcija AMD FreeSync Premium (na voljo za izbrane modele).....	13
Funkcija AMD FreeSync Premium Pro (na voljo za izbrane modele) .....	14
Funkcija G-SYNC Compatible (na voljo za izbrane modele) .....	15
Prilagajanje.....	16
Hitre tipke .....	16
OSD Setting (Nastavitve OSD).....	18
Luminance (Svetilnost) .....	19
Image Setup (Nastavitve slike).....	20
Picture Boost (Ojačitev slike).....	22
OSD Setup (Nastavitve OSD).....	23
Game Setting (Nastavitve igre).....	24
Extra (Dodatno) .....	26
Exit (Izhod).....	27
Indikator LED .....	28
Odpravljanje težav.....	29
Specifikacije.....	30
Splošne specifikacije.....	30
Prednastavljeni načini zaslona.....	31
Določitve nožic .....	32
Plug and Play .....	34
Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS) (Velja samo za model, ki je v uporabi) .....	34

# Varnost

## Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

### Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



**OPOMBA:** OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.





**POZOR:** POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.





**OPOZORILO:** OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


## Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

## Namestitev

**!** Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

**!** V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

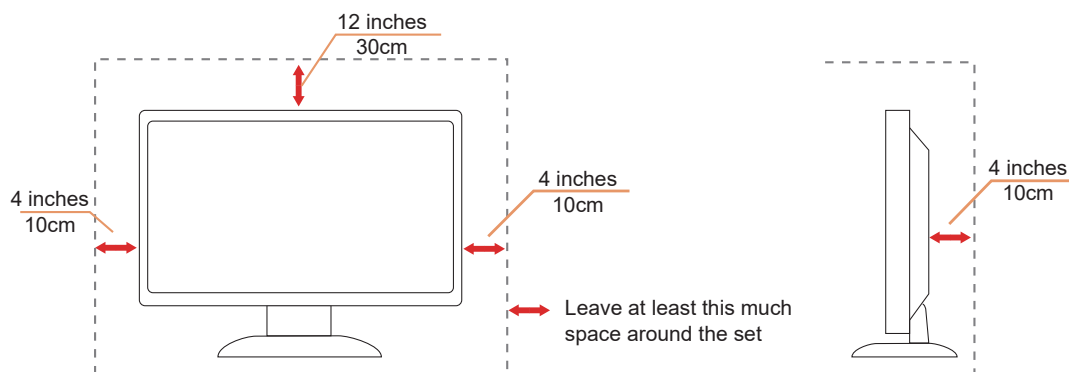
**!** Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

**!** Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

**!** Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

**!** Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:



# Čiščenje


**!** Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.


**!** Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.




**!** Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

## Drugo

 Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.

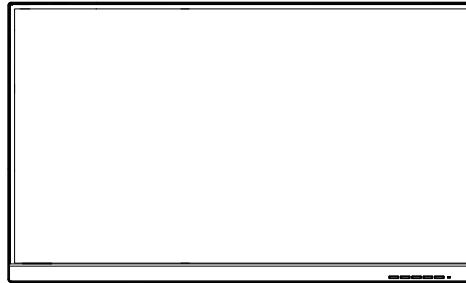
 Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.

 Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.

 Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

# Nastavitev

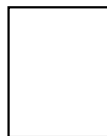
## Vsebina paketa



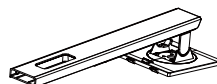
Monitor



Quick Start



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



Audio Cable



DVI Cable



VGA Cable



HDMI Cable



DP Cable



USB Cable

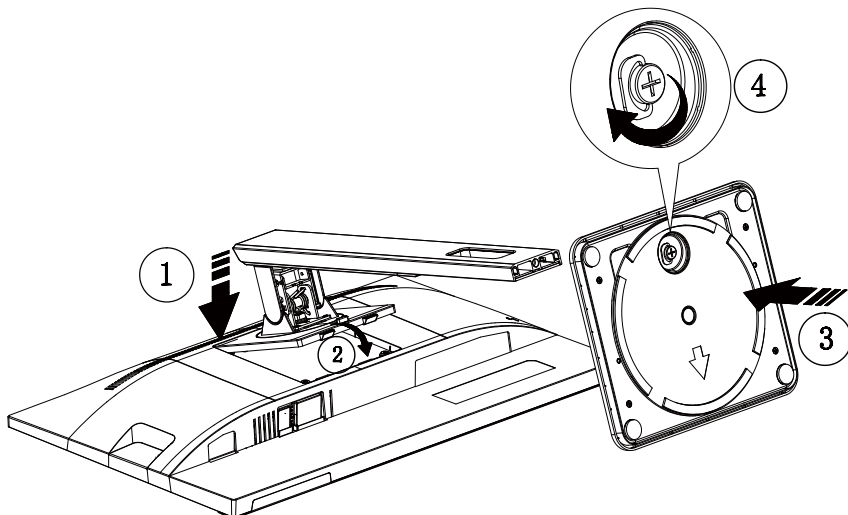
\* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.



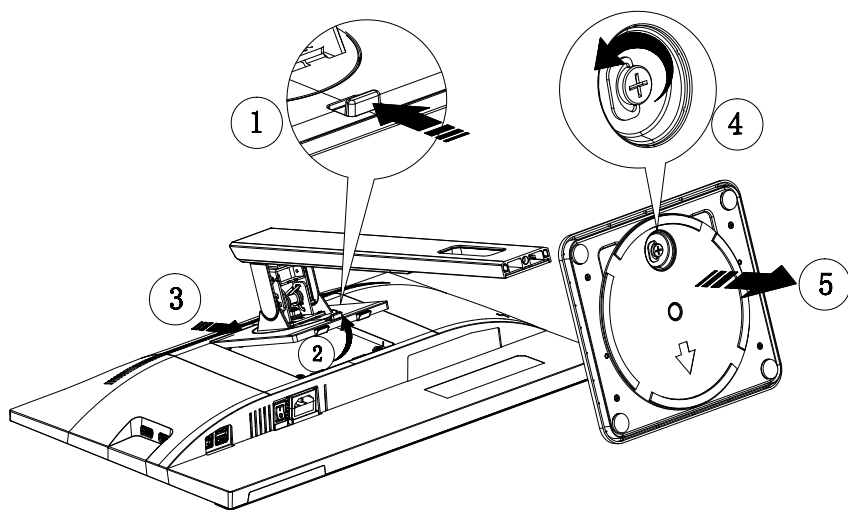
# Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:

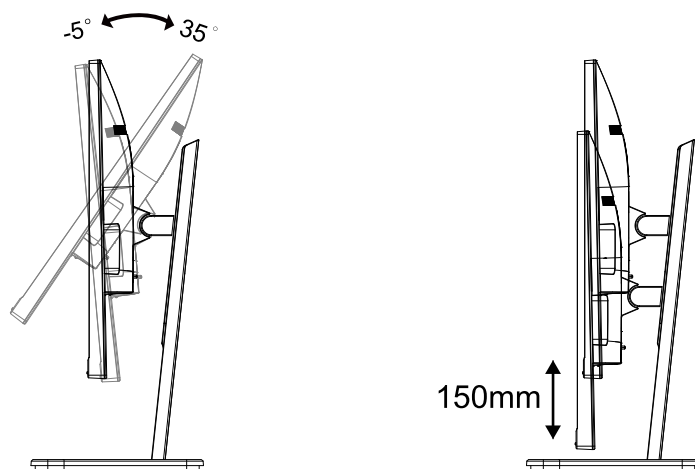


Odstranitev:



## Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



### OPOMBA:

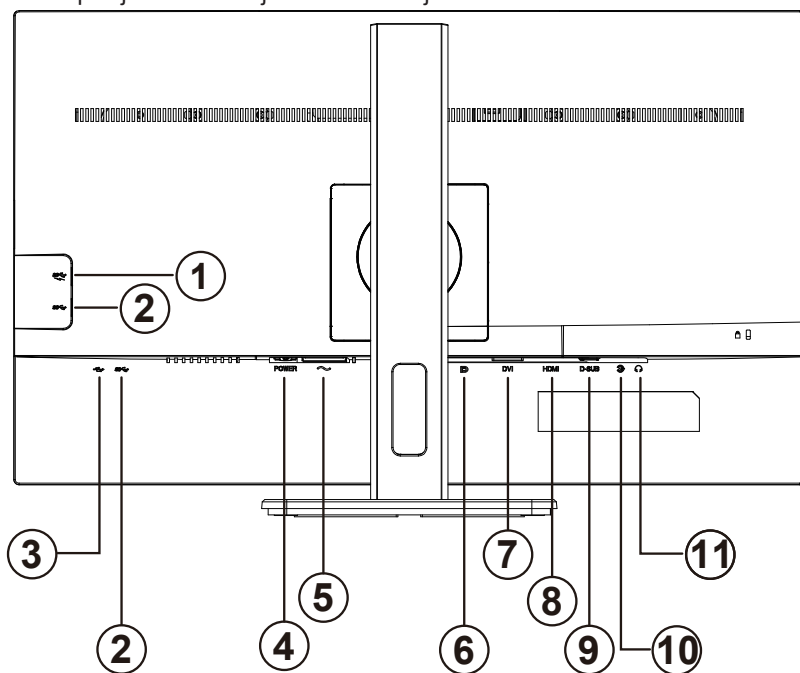
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.

### Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot  $-5$  stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

# Priklp monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Priključek USB za sprejemni tok + hitro polnjenje
2. Priključek USB za sprejemni tok
3. Priključek USB za povratni tok
4. Stikalo za vklop in izklop
5. Napajanje
6. DP
7. DVI
8. HDMI
9. Analogni (kabel D-Sub 15 nožicami)
10. Avdio vhod
11. Vhod za slušalke

## Priključitev na računalnik

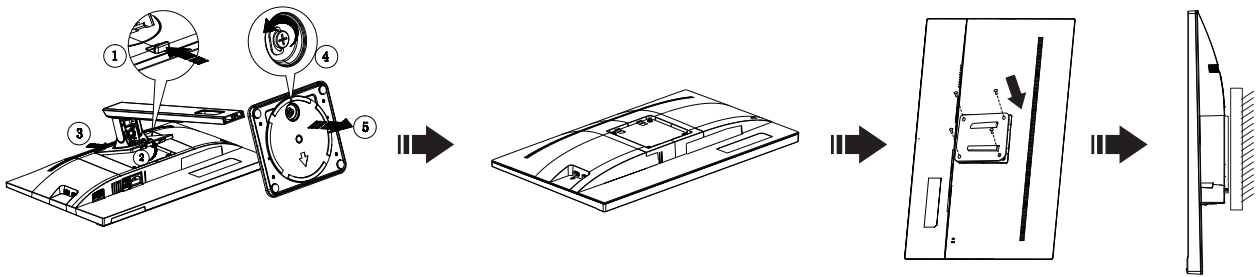
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

# Montaža na steno

Priprava za namestitev opcijske stenske nosilne roke.

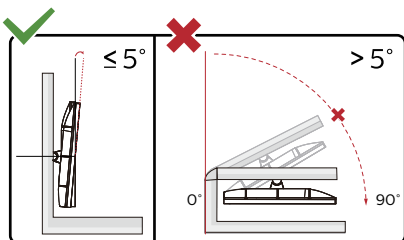


Monitor lahko pritržite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. V odprtine vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritržitev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opcijski stenski nosilni roki.



Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



\* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

## Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot  $-5$  stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

# Funkcija prilagodljive sinhronizacije (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija prilagodljive sinhronizacije deluje z vhodi DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

## Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Funkcija AMD FreeSync (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija AMD FreeSync deluje s priključki DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

### Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Funkcija AMD FreeSync Premium (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija AMD FreeSync Premium deluje s priključki DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

### Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Funkcija AMD FreeSync Premium Pro (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija AMD FreeSync Premium Pro deluje s priključki DP/HDMI.
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 razen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X razen)

## Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K



## Funkcija G-SYNC Compatible (na voljo za izbrane modele)

1. Funkcija G-SYNC Compatible deluje s priključki DP/HDMI.
2. Za popolno igralno doživetje s funkcijo G-SYNC morate kupiti ločen grafični procesor NVIDIA, ki podpira funkcijo G-SYNC.

### Sistemske zahteve za G-sync

Namizni računalniki, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: Za funkcije G-SYNC potrebujete grafične kartice NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ali zmogljivejše grafične kartice.

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Grafični procesor mora podpirati DisplayPort 1.2.

Prenosnik, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ali zmogljivejše grafične kartice

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 10

Windows 8.1

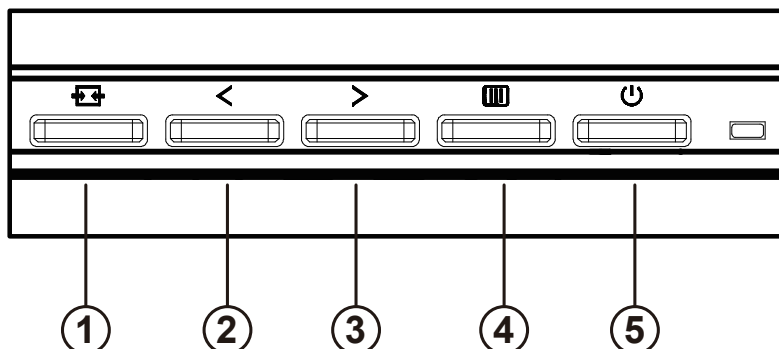
Windows 7

Sistemske zahteve: Podprt mora biti DisplayPort 1.2, ki ga poganja neposredno grafični procesor.

Za več informacij o funkciji NVIDIA G-SYNC obiščite spletno mesto: <https://www.nvidia.cn/>

# Prilagajanje

## Hitre tipke



1	Vir/Avto/Izhod
2	Clear Vision/<
3	Glasnost />
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

### Meni/Vnos

Pritisnite za zaslonski prikaz ali potrditev izbire.

### Napajanje

Za vklop/izklop monitorja pritisnite gumb Napajanje.

### Glasnost

Ko ni prikaza na zaslonu (OSD), pritisnite > gumb za glasnost, da vklopite črtico za nastavitev glasnosti, pritisnite < in > , da nastavite glasnost (samo za modele z zvočniki).

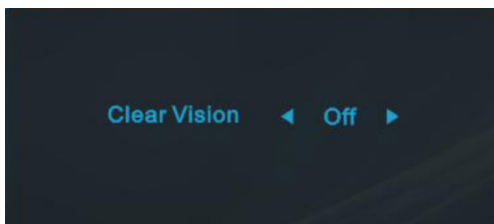
### Vir/Samodejno/Izhod

Če je zaslonski meni zaprt, pritisnite gumb Vir/Avto/Izhod, ki bo imel funkcijo hitre tipke Vir.

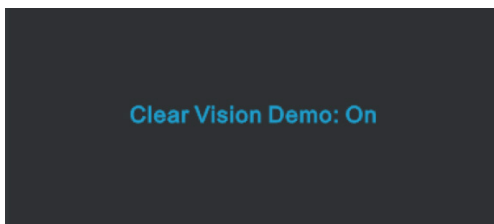
Če je zaslonski meni zaprt, gumb Vir/Avto/Izhod držite pritisnjen približno 2 sekundi, da se izvede samodejna konfiguracija (samo pri modelih z D-Sub).

## Clear Vision

1. Če ni zaslonskega menija, aktivirajte Clear Vision s pritiskom na “ < “.
2. Z gumboma “ < “ in “ > “ lahko izberete šibko, srednjo ali močno nastavitev ali pa funkcijo izklopite. Privzeta nastavitev je vedno “off” (izklop).



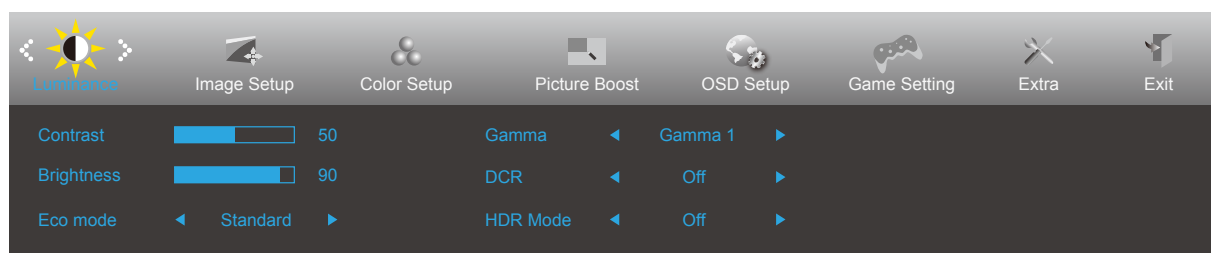
3. Pritisnite tipko “ < “ in jo pridržite 5 sekund, da aktivirate demonstracijski način Clear Vision, na zaslonu pa se bo za 5 sekund prikazalo sporočilo “Clear Vision Demo: on” (Clear Vision Demo: vklop). Pritisnite tipko Meni ali Izhod in sporočilo bo izginilo. Predstavitveni način Clear Vision izklopite tako, da znova pritisnete in pet sekund pridržite gumb “ < “.



Funkcija Clear Vision ponuja najboljšo izkušnjo ogleda slik, saj nizko ločljivost in zamegljene slike pretvori v jasne in žive slike.

## OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.

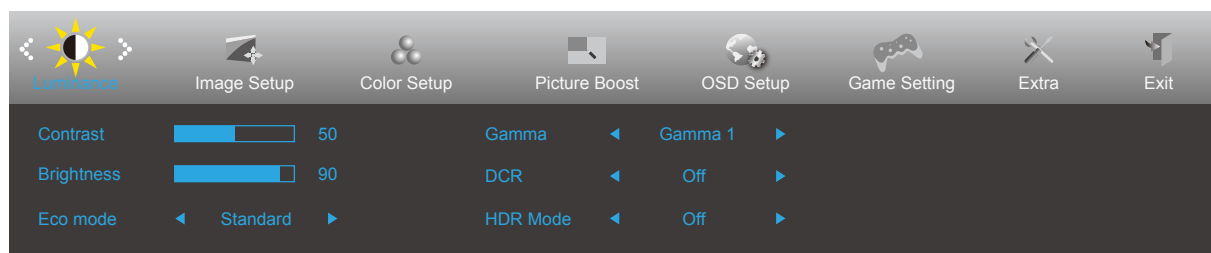










- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko MENU (Meni).
- 2). Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate skozi funkcije. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb MENU, da ga aktivirate. Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite tipko MENU za aktivacijo.
- 3). Pritisnite < levo ali > desno, da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite tipko Exit (Lzhod). Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa/odklepa zaslonskega menija: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite gumb MENU (MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite gumb napajanja in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite gumb MENU(MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite gumb napajanja in vklopite monitor.

### Opombe:

- 1). Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2). Načini ECO (razen standardnega načina), DCR, način DCB in Picture Boost (Izboljšanje slike) – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

## Luminance (Svetilnost)

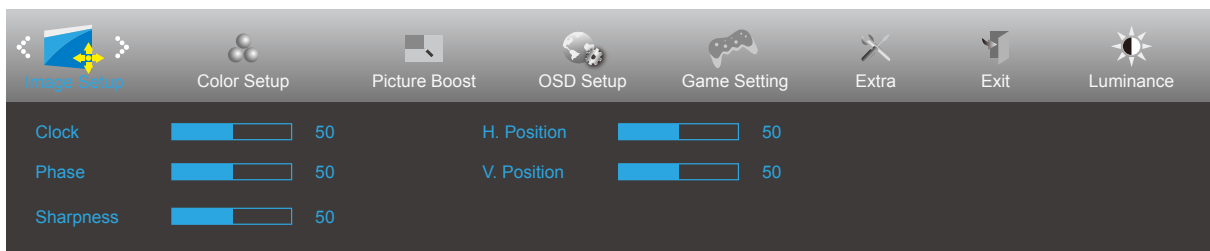



	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.	
	Brightness (Svetlost)	0-100		Prilagoditev odzadnje osvetlitve	
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)		<input checked="" type="checkbox"/>	Standardni način
		Text (Besedilo)			Besedilni način
		Internet			Internetni način
		Game (Igre)			Igralni način
		Movie (Film)			Filmski način
		Sports (Šport)			Športni način
		Reading			Reading način
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)			Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)			Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)			Prilagoditev na Gama 3
	DCR	On (Vklop)			Omogoči dinamično razmerje kontrasta
		Off (Izklop)			Onemogoči dinamično razmerje kontrasta
	HDR Mode (Način HDR)	Off (Izklop)			Nastavi način HDR
HDR Picture (Slika HDR)					
HDR Movie (Film HDR)					
	HDR Game (Igra HDR)				

### Opomba:

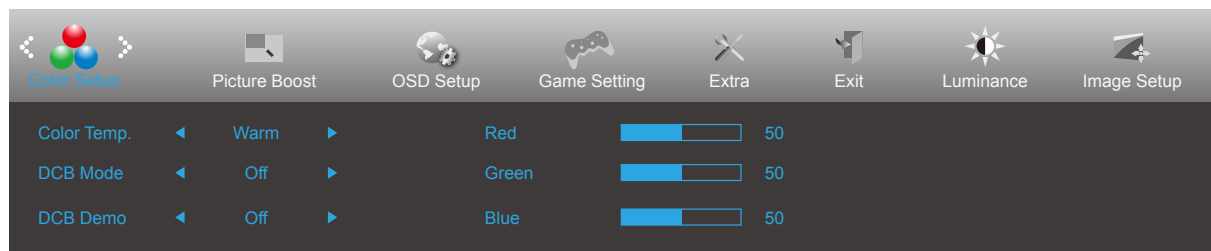
Kadar je način HDR nastavljen na »neizklopljeno«, kontrasta, osvetlitve in game ni mogoče prilagoditi.

## Image Setup (Nastavitev slike)



	Clock (Ura)	0-100	Prilagoditev takta slike za zmanjšanje migetanja navpičnih linij
	Phase (Faza)	0-100	Prilagoditev stopnje slike za zmanjšanje migetanja vodoravnih linij
	Sharpness (Ostrina)	0-100	Prilagoditev ostrine slike.
	H. Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja slike
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja slike

## Color Setup (Nastavitev barv)

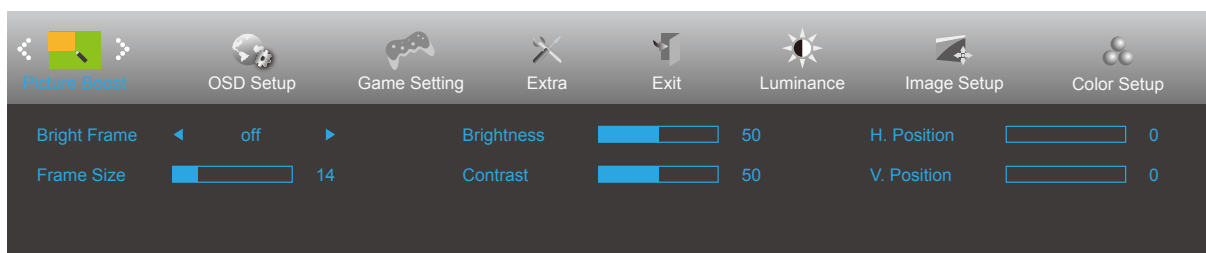



	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)		Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)		Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)		Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		sRGB		Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)		Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	DCB Mode (Način DCB)	Full Enhance (Polna ojačitev)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelenica)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči način samodejnega zaznavanja
		Off (izklop)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči način samodejnega izklop
	DCB Demo (Demo DCB)		Vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči demo
	Red (Rdeča)		0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
Green (Zelena)		0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.	
Blue (Modra)		0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.	

### Opomba:

Kadar je način svetilnosti nastavljen na »neizklopljeno«, elementov pod »Nastavitev barve« ni mogoče prilagoditi.

## Picture Boost (Ojačitev slike)



	Bright Frame (Svetel okvir)	vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči svetel okvir
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti okvirja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta okvirja
	H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja
	V. position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja

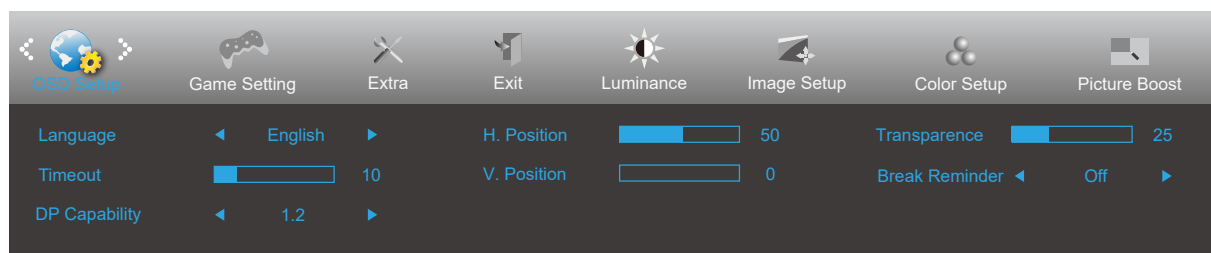
### Opomba:


Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljšo izkušnjo gledanja.

Kadar je način svetilnosti nastavljen na »neizklopljeno«, elementov pod »Ojačitev slike« ni mogoče prilagoditi.



## OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	DP Capability (Zmogljivost DP)	1.1/1.2	Upoštevajte, da funkcijo Adaptive-Sync/AMD FreeSync/AMD FreeSync Premium/AMD FreeSync Premium Pro/G-SYNC podpira samo DP1.2
	H. Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

### Opombe:

Če video vsebina DP podpira DP1.2, za Zmogljivost DP izberite DP1.2, sicer pa izberite DP1.1.

## Game Setting (Nastavitev igre)

Game Setting   Extra   Exit   Luminance   Image Setup   Color Setup   Picture Boost   OSD Setup


Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	Adaptive-Sync	◀ On ▶
Shadow Control	50	LowBlue Mode	◀ Off ▶	Frame Counter	◀ Off ▶
Overdrive	◀ Off ▶	DiaPoint	◀ Off ▶		

Game Setting   Extra   Exit   Luminance   Image Setup   Color Setup   Picture Boost   OSD Setup

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	AMD FreeSync	◀ On ▶
Shadow Control	50	LowBlue Mode	◀ Off ▶	Frame Counter	◀ Off ▶
Overdrive	◀ Off ▶	DiaPoint	◀ Off ▶		

Game Setting   Extra   Exit   Luminance   Image Setup   Color Setup   Picture Boost   OSD Setup

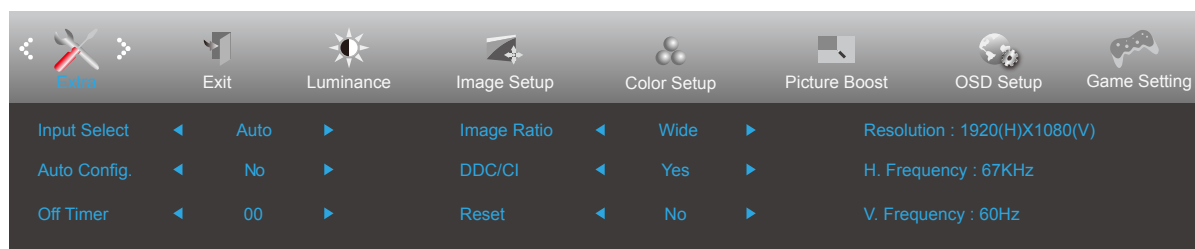
Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	10	G-SYNC	◀ On ▶
Shadow Control	50	LowBlue Mode	◀ Off ▶	Frame Counter	◀ Off ▶
Overdrive	◀ Off ▶	DiaPoint	◀ Off ▶		


	Game Mode (Igralni način)	Off (izklop)	Brez optimizacije igre Smart image
		FPS	Namenjeno igranju prvoosebni strelskih iger. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
	Shadow Control (Nadzor senc)	0-100	Privzeta nastavitve za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitve od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. 1. Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 100 za jasno sliko. 2. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitve od 50 do 0 za jasno sliko.
	Overdrive	Off (izklop)	Prilagoditev odzivnega časa
		Weak (Šibko)	
		Medium (Srednje)	
		Strong (Močno)	
	Game Color (Barva igre)	0-20	Barva igre ima raven 0–20 za nastavitve nasičenosti, da bo slika boljša.
	LowBlue Mode (Način LowBlue)	Izklop/večpredstavnost/internet/pisarna/branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.
Točka za ciljanje	Vkop/izklop	Ta funkcija prikaže indikator za ciljanje na sredini zaslona v pomoč igralcem prvoosebni strelskih iger pri natančnem merjenju.	
Adaptive-Sync/AMD FreeSync/G-SYNC (för vissa modeller)	Vkop/izklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync/AMD FreeSync/AMD FreeSync Premium/AMD FreeSync Premium Pro/G-SYNC.	
Števec okvirjev (för vissa modeller)	Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu. (Funkcija števca okvirjev deluje le z grafično kartico NVIDIA.)	

**Opomba:**

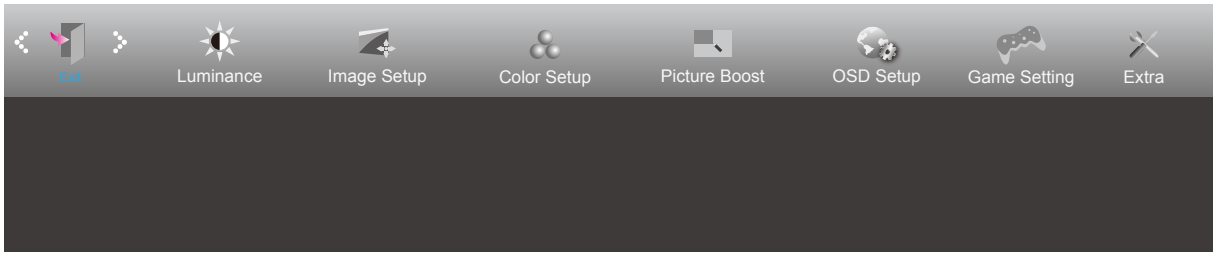
Kadar je način HDR v »Svetilnost« nastavljen na »neizklopljeno«, načina igre, nadzora senc, barve igre in načina nizke stopnje modre svetlobe ni mogoče prilagoditi.

## Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbira vhoda)		Izbira vira vhodnega signala
	Auto Config. (Samodejna konfiguracija)	Da ali Ne	Samodejna prilagoditev slike na privzete nastavitve (samo pri modelih z D-Sub)
	Off timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
	Image Ratio (Razmerje slike)	Široko	Izbira razmerja slike za prikaz
		4:3	
	DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
Reset (Ponastavitev)	Da ali ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve (ENERGY STARENERGY STAR® je na voljo za določene modele. je na voljo za določene modele.)	
	ENERGY STAR® ali ne		

## Exit (Izhod)



	Exit (Izhod)		Izhod iz glavnega zaslonskega menija
---	--------------	--	--------------------------------------

## Indikator LED

<b>Stanje</b>	<b>Barva LED</b>
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

# Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
<b>Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI</b>	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
<b>Na zaslonu ni slike</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja.</li> <li>• Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom D-SUB) Preverite povezavo kabla D-SUB. (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod D-SUB/HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih.</li> <li>• Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca.</li> <li>• Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal.</li> <li>• Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.</li> </ul>
<b>Slika je megljena in ima težavo s sencami oz. sledmi</b>	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikljop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
<b>Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov</b>	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
<b>Monitor je obstal v stanju pripravljenosti</b>	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
<b>Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)</b>	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
<b>Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana</b>	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
<b>Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)</b>	Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
<b>Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu</b>	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.
<b>Uredba in servis</b>	Glejte informacije o uredbi in servisu, ki se nahajajo v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (da boste na podporni strani našli model, ki ga lahko kupite v svoji državi ter informacije o uredbi in servisu)

# Specifikacije

## Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	24P2QM		
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	Diagonala 60,47 cm		
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,2745mm (H) × 0,2745mm (V)		
	Video	R, G, B Analog in Vmesnik HDMI in vmesnik DP in vmesnik DVI		
	Ločena sinhronizacija	H/V TTL		
	Barva zaslona	16,7 milijona barv		
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30k-85kHz		
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	527,04mm		
	Navpično območje zaznavanja	48-75Hz		
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	296,46mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz		
	Max resolution	1920x1080@60Hz(VGA/DVI) 1920x1080@75Hz(HDMI/DP)		
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI		
	Vir napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	20W	
		Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	<63W	
Način stanja pripravljenosti		<0,5W		
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	DP/DVI/HDMI/D-Sub/Audio in/Earphone out/USB3.2 Gen1x4 (includes 1 fast charger)		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo		
Okolje	Temperatura	Delovanje	0~40°C	
		Nedelovanje	-25~55°C	
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)	
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)	
	Nadmorska višina	Delovanje	0–5000 m (0–16404 ft)	
		Nedelovanje	0–12192 m (0–40000 ft)	

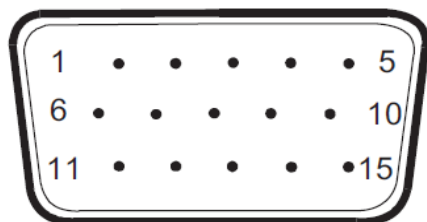




## Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	835 x 624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45.000	60.000
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.909	74.986

## Določitve nožic



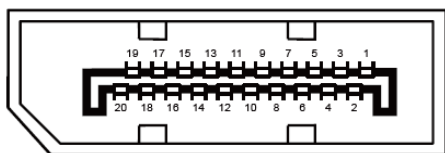
Signalni kabel s 15 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1	Video-rdeča	9	+5V
2	Video-zelena	10	Ozemljitev
3	Video-modra	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-serijski podatki
5	Zaznava kabla	13	Vodoravna sinhronizacija
6	GND-R	14	Navpična sinhronizacija
7	GND-G	15	DDC-serijski takt
8	GND-B		



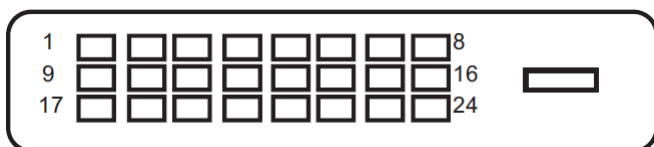
Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



Signalni kabel s 24 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1	TMDS podatki 2-	13	TMDS podatki 3+
2	TMDS podatki 2+	14	+5V napajanje
3	TMDS podatki 2/4 zaščita	15	Ozemljitev (za +5 V)
4	TMDS podatki 4-	16	Hot Plug zaznavanje
5	TMDS podatki 4+	17	TMDS podatki 0-
6	DDC takt	18	TMDS podatki 0+
7	DDC podatki	19	TMDS podatki 0/5 zaščita
8	N.C.	20	TMDS podatki 5-
9	TMDS podatki 1-	21	TMDS podatki 5+
10	TMDS podatki 1+	22	TMDS zaščita takta
11	TMDS podatki 1/3 zaščita	23	TMDS takt +
12	TMDS podatki 3-	24	TMDS takt -

\* för vissa modeller

# Plug and Play

## Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

## Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS) (Velja samo za model, ki je v uporabi)

Monitorji AOC so zasnovani tako, da preprečujejo naprezanje oči zaradi dolgotrajne uporabe računalnika. Lastnosti, ki zagotavljajo lažje gledanje:

- Zaslona proti bleščanju: Prevleka za zaščito proti bleščanju učinkovito zmanjša nadležno in moteče bleščanje, zaradi česar se oči utrudijo.
- Tehnologija brez utripanja: Tehnologija brez utripanja je zasnovana za uravnavanje svetlosti in zmanjševanje utripanja za prijetnejšo izkušnjo pri gledanju.
- Način LowBlue: Modra svetloba lahko poveča naprezanje oči. Način LowBlue omogoča nastavev filtra z različnimi stopnjami modre svetlobe za različne delovne pogoje.
- Način EasyRead: Pri branju dolgih dokumentov način EasyRead zagotavlja bralno izkušnjo, ki je podobna branju s papirja.

Upoštevajte ta priporočila za nastavev računalnika tako, da učinkovito zmanjšate utrujenost oči in povečate delovno produktivnost.

1. Ergonomijo mize in stola prilagodite tako, da zagotovite naslednje: stopala so položena ravno na tla, od monitorja ste oddaljeni za razdaljo rok, dlani lahko udobno položite na tipkovnico in miško, oči pa so 5–7 cm pod vrhom monitorja. Če uporabljate očala z bifokalnimi ali progresivnimi lečami, višino monitorja nastavite tako, da vam ni treba pretirano nagibati glave.
2. Izberite ustrezen način delovanja monitorja za vaše delo ter svetlost in kontrast nastavite na zelene stopnje.
3. Prepričajte se, da se s tega položaja luči ali okna ne odsevajo z zaslona v vaše oči. Osvetlitev okolice prilagodite tako, da se območje za monitorjem ujema s svetlostjo monitorja, ko je na njem prikazan prazen dokument. Izogibajte se fluorescentnim svetilom in površinam, ki odsevajo svetlobo.
4. Uvedite dobre delovne navade: Kratek 5–10-minutni odmor, ki si ga privoščite vsako uro, je lahko učinkovitejši pri zmanjševanju naprezanja oči kot 15-minutni odmor vsaki 2 uri. Med delom pogosteje zavestno pomežiknite z očmi.
5. Izvajajte vaje za oči: Zaglejte se v predmete na različnih razdaljah. Zaprite oči in jih rahlo obračajte. Nežno pretegnite vrat tako, da počasi nagnete glavo naprej, nazaj in vstran.