

AOC



LCD 顯示器使用手冊 24P3CV

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|---------------------------|----|
| 安全性..... | 1 |
| 符號慣例..... | 1 |
| 電源..... | 2 |
| 安裝..... | 3 |
| 清潔..... | 4 |
| 其他..... | 5 |
| 安裝..... | 6 |
| 包裝內容..... | 6 |
| 安裝支架與底座..... | 7 |
| 調整視角..... | 8 |
| 連接顯示器..... | 9 |
| 壁掛安裝..... | 11 |
| Adaptive-Sync 功能..... | 12 |
| 菊輪鏈功能..... | 13 |
| 調整..... | 14 |
| 快捷鍵..... | 14 |
| OSD Setting (OSD 設定)..... | 16 |
| Luminance (亮度)..... | 17 |
| Color Setup (色彩設定)..... | 18 |
| Picture Boost (圖片增強)..... | 19 |
| OSD Setup (OSD 設定)..... | 20 |
| Game Setting (遊戲設定)..... | 21 |
| Extra (其他)..... | 22 |
| Exit (退出)..... | 23 |
| LED 指示燈..... | 24 |
| 故障排除..... | 25 |
| 規格..... | 26 |
| 一般規格..... | 26 |
| 預設顯示模式..... | 27 |
| 隨插即用..... | 29 |

安全性

符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。









注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

電源

-  本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。
-  本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。
-  雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。
-  請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。
-  為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100–240V AC，最小 5A）插座的電腦。
-  市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

安裝

! 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

! 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

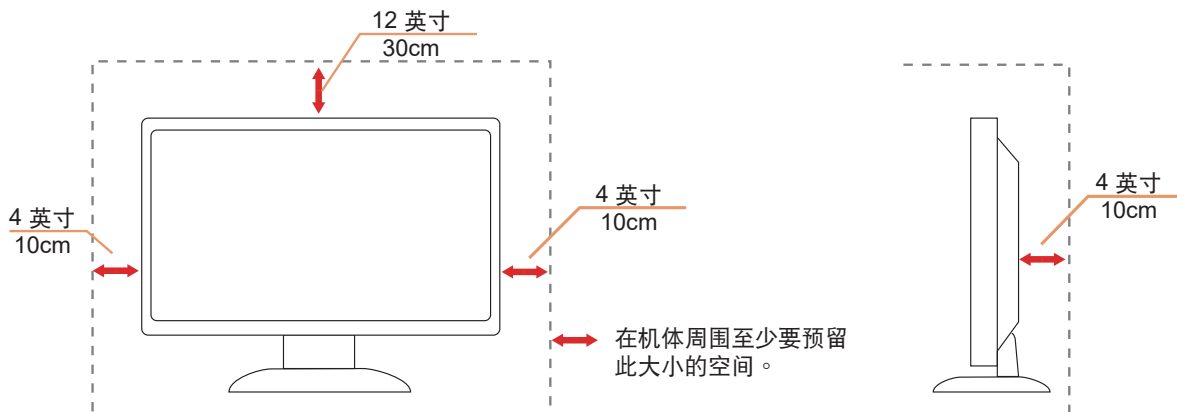
! 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

! 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

! 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

底座安裝



清潔


⚠ 將柔軟布料沾水，定期清潔機櫃。

⚠ 使用柔軟棉質或超細纖維布料清潔。布料應輕微沾濕，呈現半乾狀態，不得讓水滲入外殼。





⚠ 清潔產品前，請先拔開電源線。

其他

 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 LCD 顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

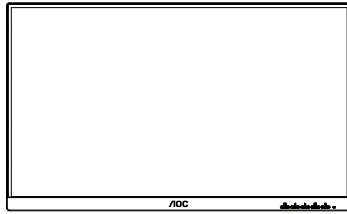
警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

安裝

包裝內容



Monitor

*

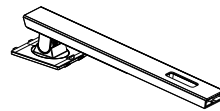


Quick Start

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DP Cable

*



USB C-C Cable

*



USB C-A

*



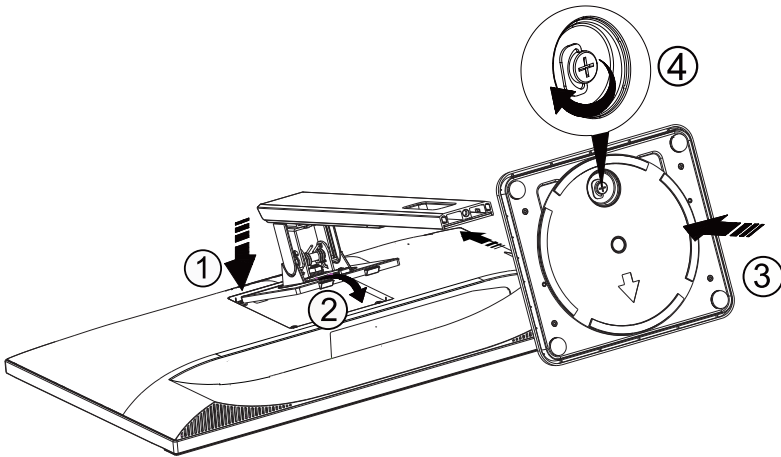
USB C-C/A Cable

* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

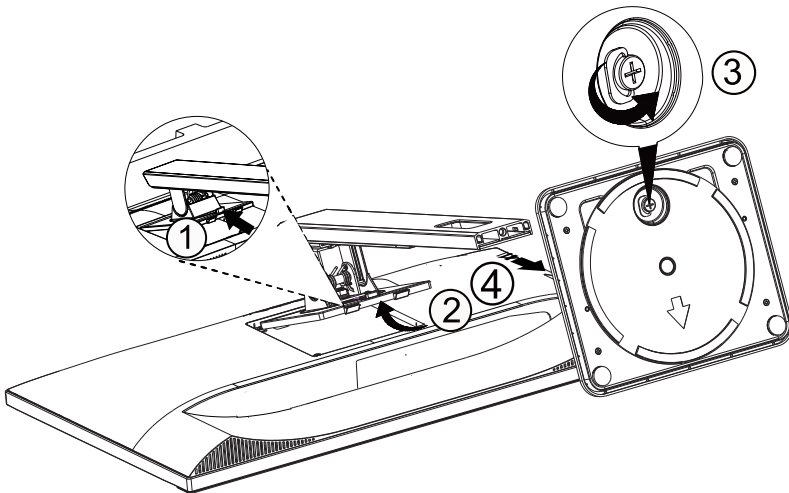
安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：

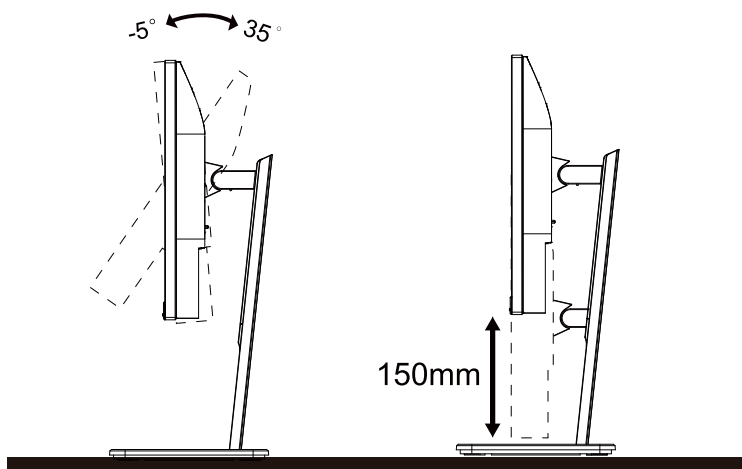


取下：



調整視角

要獲得最佳觀看效果，建議先面對螢幕的正面，然後再依您的喜好調整螢幕的角度。
請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。
可將顯示器角度調整如下：



附註：

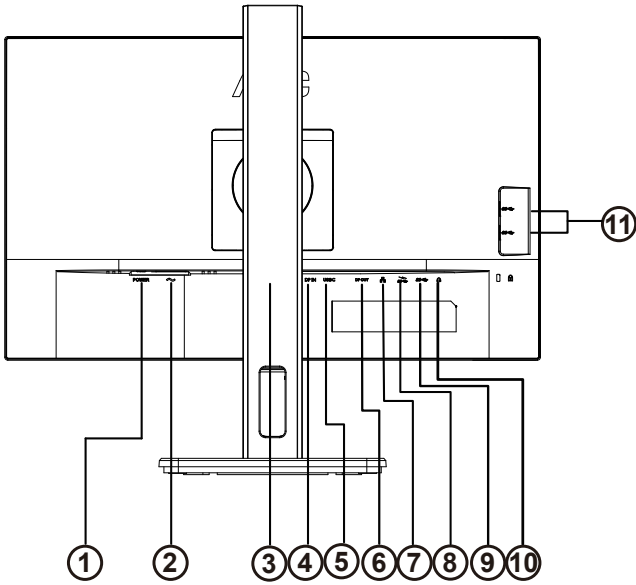
變更角度時請勿觸碰 LCD 螢幕。觸碰 LCD 螢幕可能導致損傷。

警告

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

連接顯示器

顯示器後方接線：



1. 電源按鈕
2. 電源
3. HDMI
4. DP 輸入
5. USB C
6. DP 輸出
7. RJ45 輸入
8. USB3.2 Gen1 下行埠 + 快速充電 x1
9. USB3.2 Gen1
10. 相機
11. USB3.2 Gen1x2

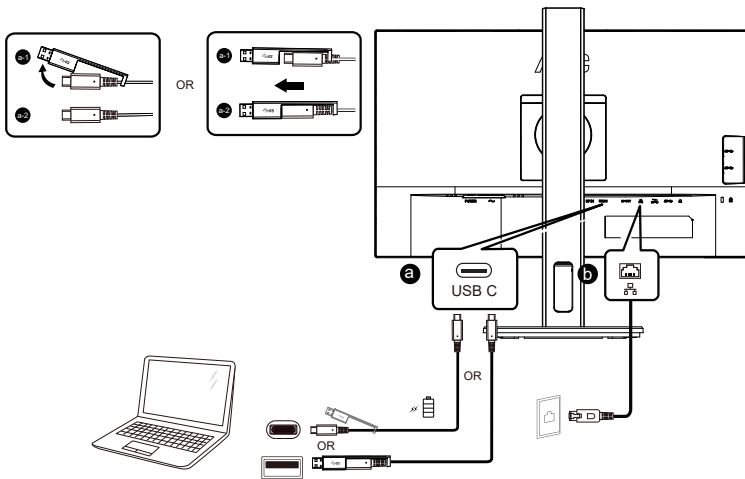
連接電腦

1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 LCD 顯示器前，請務必將電源關閉。

USB 銜接

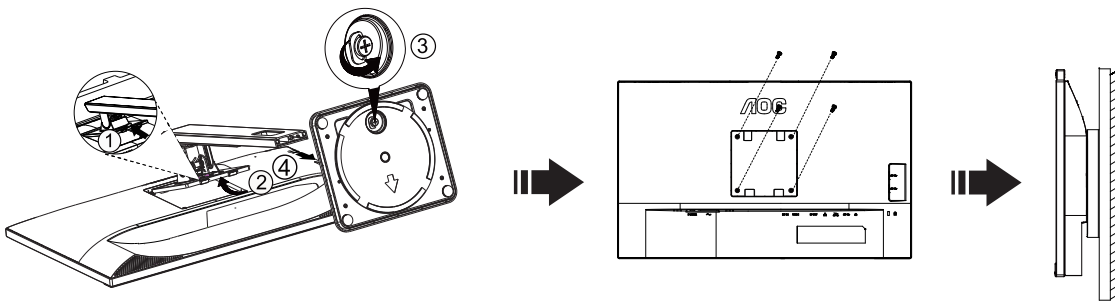


RJ-45 LAN 驅動程式安裝

先安裝 Realtek LAN 驅動程式再使用此 USB-C 銜接顯示器。此驅動程式可於 AOC 網站「驅動程式和軟體」項目下下載使用。


壁掛安裝

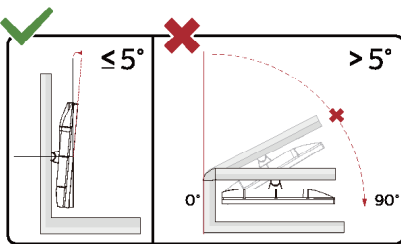
準備安裝選購的壁掛支架。



本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 插入 4 支螺絲並鎖緊。
5. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。

 附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。



* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

⚠ 警告

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 -5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能相容於 DP/HDMI
2. 相容繪圖卡：建議清單如下，亦可造訪 www.AMD.com

圖形卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不包括 R9 370/X, R7 370/X, R7 265）
- Radeon™ Pro Duo (2016 版)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不包括 R9 270/X, R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600

□

菊輪鍵功能

DisplayPort Multi-Stream 功能可實現多部顯示器連線。

本顯示器配備 DisplayPort 介面及 DisplayPort over USB-C，允許透過菊輪串接多部顯示器。

若要菊輪串接顯示器，請先查看以下程序：

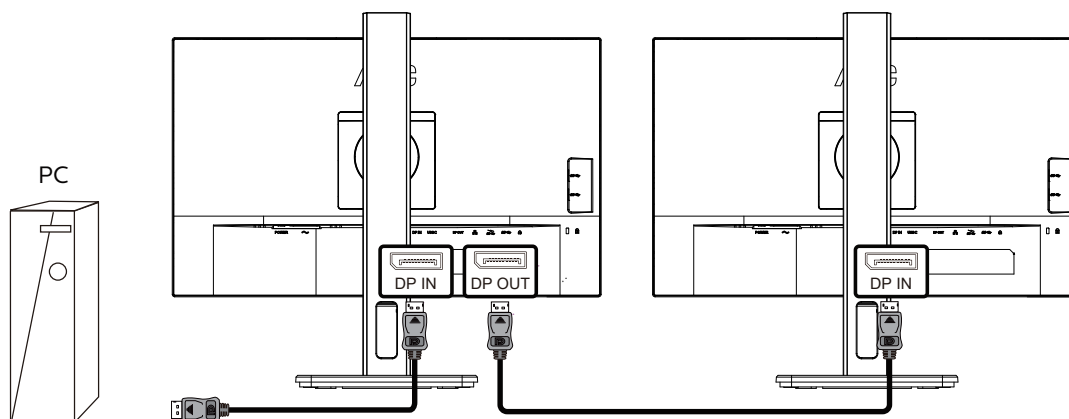
1. 確定您 PC 上的 GPU 支援 DisplayPort MST（多串流傳輸）
2. 選擇輸入來源：按下 MEMU-button>Extra>Input Select>DP/USB C（視輸入來源而定）
3. 將“MST”設定為“On”：按下 MEMU-button>OSD Setup>MST>On（視輸入來源而定）

注意：如果無法將“MST”設定為“On”，請確認輸入源不是“Auto”。

附註：

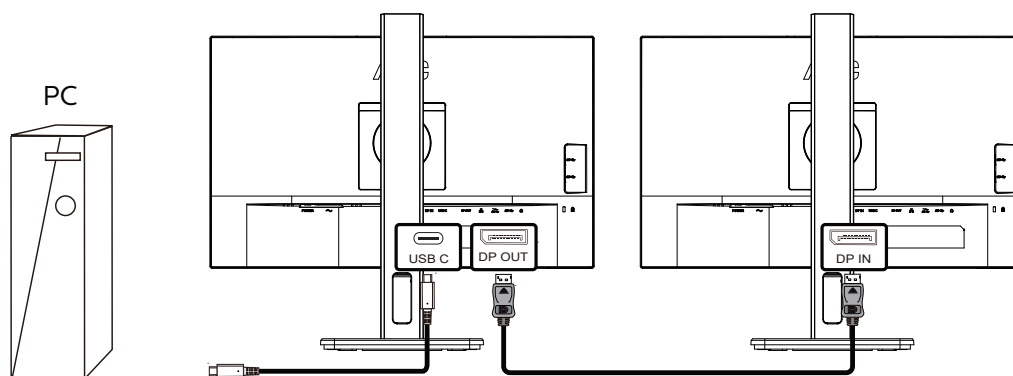
視您顯示卡的功能而定，您應能以菊輪串接多部有各種設定的顯示器。您的顯示器設定將視您的顯示卡功能而定。請向您的顯示卡廠商洽詢，並隨時更新顯示卡驅動程式。

在 DisplayPort 上進行 DisplayPort 多串流傳輸



| 顯示解析度 | 可支援的外接顯示器上限 |
|----------------|-------------|
| 1920x1080@60Hz | 3 |

在 USB C 上進行 DisplayPort 多串流傳輸



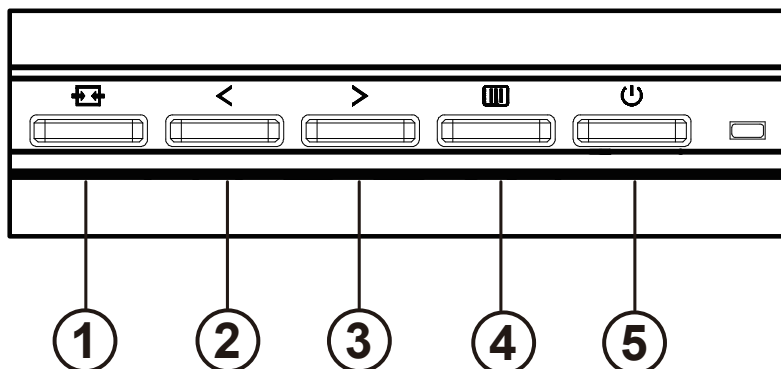
| 顯示解析度 | USB 設定 | 可支援的外接顯示器上限 |
|----------------|--------|-------------|
| 1920x1080@60Hz | 高解析度 | 3 |
| | 高速 | 1 |

附註：

建議設定 USB 設定為支援 LAN 速度達 1G 的 USB High Speed。

調整

快捷鍵



| | |
|---|------------------|
| 1 | 來源 / 退出 |
| 2 | Clear Vision / < |
| 3 | 音量 / > |
| 4 | 選單 / 進入 |
| 5 | 電源 |

電源開關

按電源鍵打開 / 關閉顯示器。

菜單 / 選擇

激活 OSD 菜單或功能調整確認。

音量 / >

當 OSD 菜單處於關閉狀態時，按“>”鍵打開音量調節條，按“<”或“>”鍵調節耳機輸出音量。

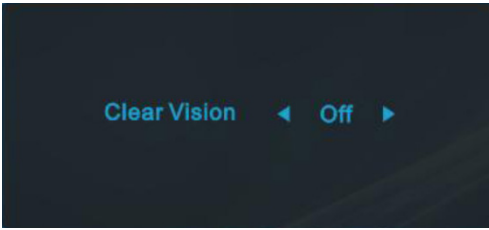
信號源切換 / 退出

當 OSD 菜單處於關閉狀態時，按此鍵激活信號源切換功能，連續按此鍵來選擇信息欄中顯示的信號源，按菜單鍵調整為選擇的信號源。

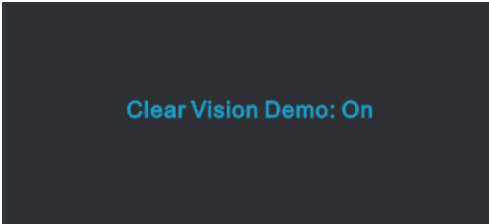
當 OSD 菜單處於激活狀態時，此按鈕作為退出鍵（退出 OSD 菜單）

Clear Vision (清晰影像)

1. 無 OSD 顯示時，請按「<」鈕啟用清晰影像。
2. 請按「<」或「>」鈕選擇弱、中、強或關閉。預設值為「關閉」。



3. 按住「<」鈕 5 秒鐘，即可啟用清晰影像演示功能，且螢幕會顯示「Clear Vision Demo: on」（清晰影像演示：開啟）訊息達 5 秒鐘。再按住「<」鈕 5 秒鐘停用清晰影像演示功能。

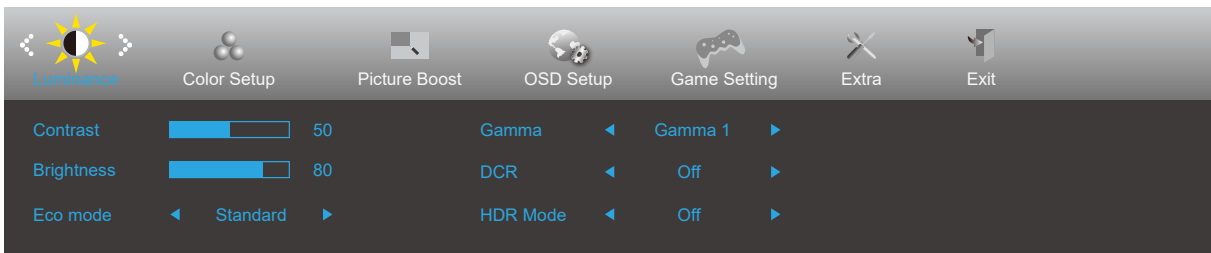


清晰影像功能可將低解析度及模糊影像轉為清晰生動的畫面，讓您獲得最佳的觀賞效果。

| | | |
|-----------------|-----|-----------------|
| Clear Vision | 關閉 | 調整 Clear Vision |
| | 弱 | |
| | 中 | |
| | 強 | |
| Clear Vision 演示 | 開或關 | 停用或啟用示範 |

OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。

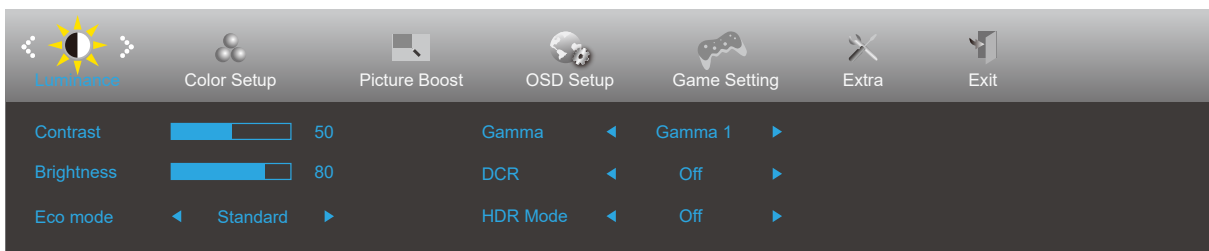










- 1). 按選單按鈕啟動 OSD 視窗。
- 2). 按 < 或 > 鍵瀏覽各項功能。所需功能反白顯示時，按選單按鈕加以啟動。按 < 或 > 瀏覽各項子選單功能。所需功能反白顯示時，按選單按鈕加以啟動。
- 3). 按 < 或 > 鍵改變所選功能的設定值。按自動按鈕退出。重複步驟 2-3 即可調整其他任何功能。
- 4). OSD 鎖定功能：顯示器關機時，按住 MENU 鍵，再按電源鍵將顯示器開機。顯示器關機時，按住 MENU 鍵，再按電源鍵將顯示器開機，即可將 OSD 解鎖。

附註：

- 1). 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2). 如果產品屏幕尺寸是 4:3 或者輸入信號分辨率是本機分辨率，那麼“圖像比例”項失效。
- 3). ECO 模式（標準模式除外）、DCR、DCB 模式和窗口增亮這四個狀態同一時間只能顯示一個狀態。

Luminance (亮度)

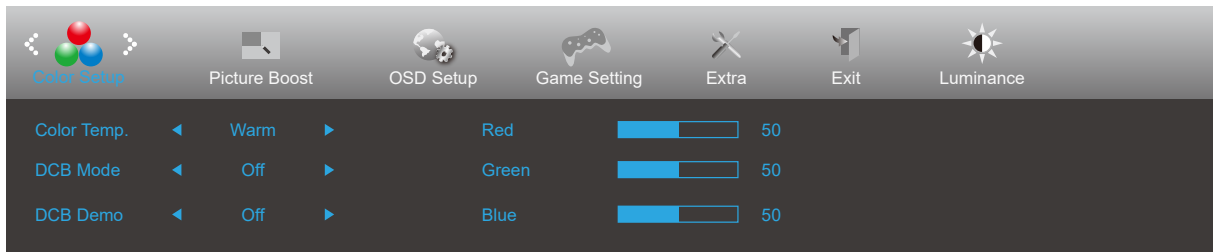



| | | | | |
|---|-------------------|---------------|---|--------------|
|  | Contrast (對比度) | 0-100 | | 來自數位暫存器的對比度。 |
| | Brightness (亮度) | 0-100 | | 亮度調整 |
| | Eco mode (節能模式) | Standard (標準) | <input checked="" type="checkbox"/> | 標準模式 |
| | | Text (文字) |  | 文字模式 |
| | | Internet (網路) |  | 網際網路模式 |
| | | Game (遊戲) |  | 遊戲模式 |
| | | Movie (電影) |  | 電影模式 |
| | | Sports (運動) |  | 運動模式 |
| | | Reading (閱讀) |  | 閱讀模式 |
| | Gamma (伽瑪) | Gamma1 (伽瑪 1) | | 調整為伽瑪 1 |
| | | Gamma2 (伽瑪 2) | | 調整為伽瑪 2 |
| | | Gamma3 (伽瑪 3) | | 調整為伽瑪 3 |
| | DCR | Off (關閉) | | 停用動態對比率 |
| | | On (開啟) |  | 啟用動態對比率 |
| | HDR Mode (HDR 模式) | Off (關閉) | | 調整 HDR 模式 |
| HDR Picture (HDR 圖片) | | | | |
| HDR Movie (HDR 電影) | | | | |
| HDR Game (HDR 遊戲) | | | | |

注：

當“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“對比度”，“節能模式”，“伽瑪”項目不可調整。

Color Setup (色彩設定)

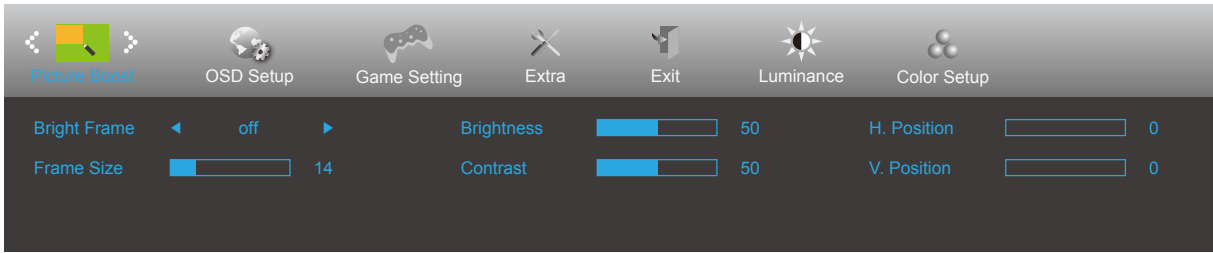


| | | | |
|--|----------------------|------------------------|--|
|  | Color Temp. (色溫) | Warm (暖色溫) | 從 EEPROM 恢復暖色溫。 |
| | | Normal (正常色) | 從 EEPROM 恢復正常色溫。 |
| | | Cool (冷色溫) | 從 EEPROM 恢復冷色溫。 |
| | | sRGB | 從 EEPROM 恢復 SRGB 色溫。 |
| | | User (使用者設定) | 數位暫存器紅色增益 從數位暫存器恢復綠色增益值。 數位暫存器藍色增益 |
| | DCB Mode (DCB 模式) | OFF | 停用 DCB 模式 |
| | | Full Enhance (完全增強) | 啟用完全增強模式 |
| | | Nature Skin (自然膚色) | 啟用自然膚色模式 |
| | | Green Field (綠色場景) | 啟用綠色場景模式 |
| | | Sky-blue (天藍色) | 啟用天藍色模式 |
| | | AutoDetect (自動檢測) | 啟用自動檢測模式 |
| | DCB Demo | 開或關 | 啟用或停用展示 |
| | Red (紅色) | 0-100 | 從數位暫存器恢復紅色增益值。 |
| | Green (綠色) | 0-100 | 從數位暫存器恢復綠色增益值。 |
| | Blue (藍色) | 0-100 | 從數位暫存器恢復藍色增益值。 |

注：

當“亮度”下的“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“色彩設定”下所有項目不可調整。

Picture Boost (圖片增強)

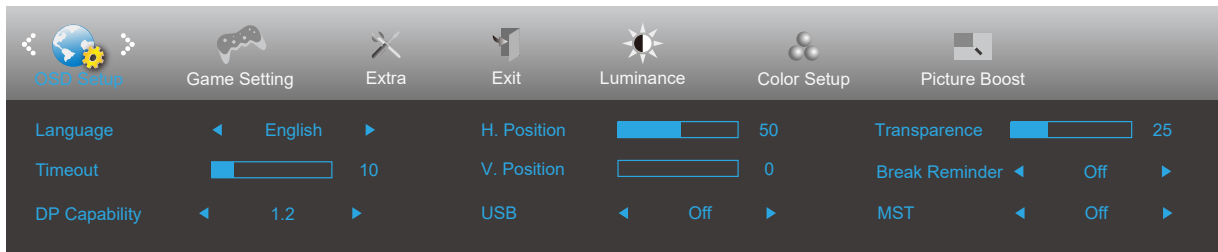


| | | | |
|---|-----------------------|--------|----------|
|  | Bright Frame (亮框) | 開或關 | 啟用或停用亮框 |
| | Frame Size (框尺寸) | 14-100 | 調整框架大小 |
| | Brightness (亮度) | 0-100 | 調整框架亮度 |
| | Contrast (對比度) | 0-100 | 調整框架對比度 |
| | H. Position (水平位置) | 0-100 | 調整框架水平位置 |
| | V. Position (垂直位置) | 0-100 | 調整框架垂直位置 |

注：

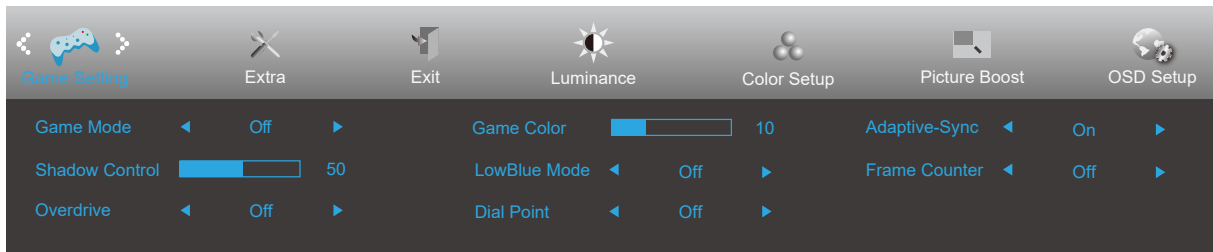
- 1). 为了更好的觀看體驗，調節增亮的亮度、對比度、和位置。
- 2). 當“亮度”下的“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“圖片增強”下所有項目不可調整。


OSD Setup (OSD 設定)



| | | | |
|---|--------------------------|-------------------------|---|
|  | Language (語言) | | 選擇 OSD 語言 |
| | Timeout (逾時) | 5-120 | 調整 OSD 逾時 |
| | DP Capability (DP 能力) | 1.1/1.2 | 請注意，只有 DP1.2 支援 Adaptive-Sync 功能 |
| | H. Position (水平位置) | 0-100 | 調整 OSD 的水平位置 |
| | V. Position (垂直位置) | 0-100 | 調整 OSD 的垂直位置 |
| | USB | Off (關閉) / 高分辨率 / 高資料速度 | 默認 USB 設定為 Off (關閉)。如果要連接 USB-C 設備，請將 USB 設定調整為 High Resolution (高解析度) 或 High Data Speed (高數據速度)。 |
| | Transparence (透明度) | 0-100 | 調整 OSD 的透明度 |
| | Break Reminder (休息提醒) | 開或關 | 若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒 |
| | MST | 開或關 | |

Game Setting (遊戲設定)

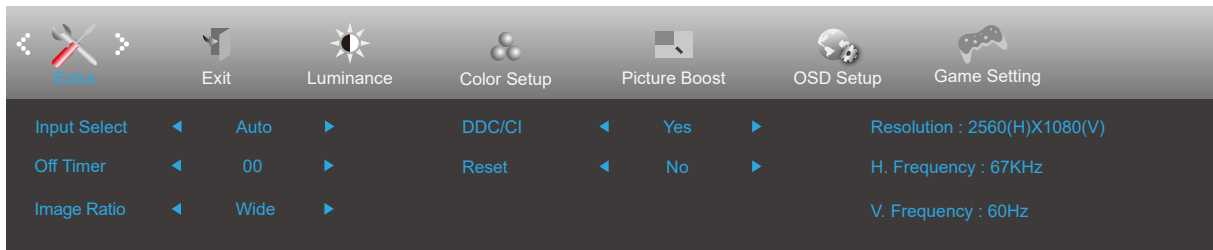



| | | | |
|---|---------------------------------------|--|--|
|  | Game Mode (遊戲模式) | Off (關閉) | 無智慧影像遊戲最佳化 |
| | | FPS (第一人稱射擊遊戲) | 遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。 |
| | | RTS (即時戰略遊戲) | 遊玩 RTS (即時戰略) 遊戲適用，可增強影像品質。 |
| | | Racing (賽跑) | 遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。 |
| | | Gamer 1 (玩家 1) | 使用者喜好設定會儲存為玩家 1。 |
| | | Gamer 2 (玩家 1) | 使用者喜好設定會儲存為玩家 2。 |
| | | Gamer 3 (玩家 1) | 使用者喜好設定會儲存為玩家 3。 |
| | Shadow Control (暗場控制) | 0-100 | 陰影控制預設值為 50，使用者可從 50 至 100 的範圍進行調整，或是 0 增加圖片對比度。 若圖片太暗而無法清楚看見細節，請從 50 至 100 的範圍調整，使圖片清晰。 若圖片太亮而無法清楚看見細節，請從 50 至 0 的範圍調整，使圖片清晰。 |
| | Overdrive | Off (關閉) | 調整反應時間。 |
| | | Weak (弱) | |
| | | Medium (中) | |
| | | Strong (強) | |
| | Game Color (遊戲色調) | 0-20 | 遊戲色彩含 0-20 級飽和度調整，可獲得更佳的圖片品質。 |
| LowBlue Mode (LowBlue 模式) | Off (關閉) | 控制色溫減少藍光光波。 | |
| | Reading (閱讀) | | |
| | Office (辦公室) | | |
| | Internet (互聯網) | | |
| Dial Point (準星) | 開或關 | 「準星」的功能係在螢幕中心放置了一個瞄準指示器，用於協助遊戲玩家，在玩第一人稱射擊器 (FPS) 時，有精準的瞄準。 | |
| | Adaptive-Sync | 開啟 / 關閉 | 調整 Adaptive-Sync |
| Frame Counter (幀計數器) | 關閉 / 關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上 / 關閉 / 關閉 | 顯示垂直掃描頻率 | |

注：

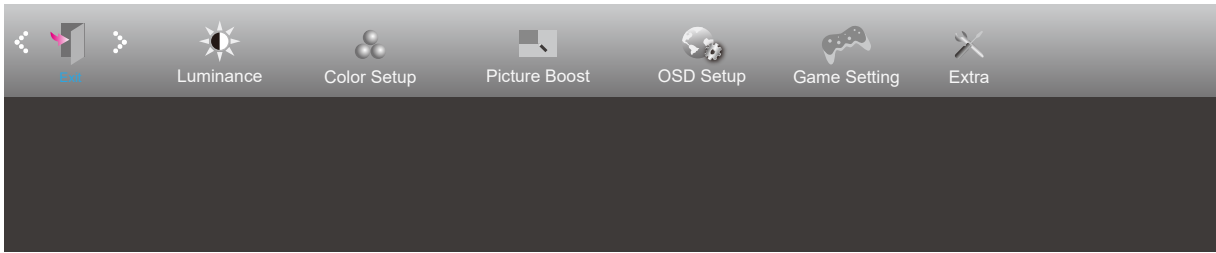
當“亮度”下的“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“遊戲設置”下“遊戲模式”，“暗場控制”，“遊戲色調”項目不可調整。

Extra (其他)



| | | | |
|---|------------------------|----------------------------------|-----------------|
|  | Input Select (輸入選擇) | Auto/HDMI/DP/USB C | 選擇輸入訊號來源 |
| | Off timer (定時關機) | 0-24 小時 | 選擇 DC 關機時間 |
| | Image Ratio (圖 像比例) | 寬 | 選擇影像顯示的比例。 |
| | | 4:3 | |
| | DDC/CI | 是或否 | 開啟或關閉 DDC/CI 支援 |
| Reset (重設) | 是或否 | 將功能表重設為預設值 | |
| | ENERGY STAR 或否 | ENERGY STAR [®] 適用於特定型號 | |

Exit (退出)



| | | | |
|---|-----------|--|------------|
|  | Exit (退出) | | 結束主 OSD 選單 |
|---|-----------|--|------------|

LED 指示燈

| 狀態 | LED 顏色 |
|--------------------------|--------|
| Full Power Mode (全電源模式) | 白色 |
| Active-off Mode (主動關閉模式) | 橙色 |

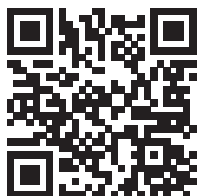
故障排除

| 故障與問題 | 可能的解決方法 |
|--------------------------|--|
| 電源 LED 未亮起 | 請確定電源按鈕在開啟位置，且電源線已妥善插入接地的插座及顯示器。 |
| 畫面上無影像 | <ul style="list-style-type: none"> ● 電源線是否正確連接？ 請檢查電源線是否妥善插入，以及是否有電源供應。 ● 視訊纜線是否正確插入？ （使用 D-SUB 纜線連接） 檢查 D-SUB 纜線連接狀況。 （使用 HDMI 纜線連接） 檢查 HDMI 纜線連接狀況。 （使用 DP 纜線連接） 檢查 DP 纜線連接狀況。 * 並非每種機型都適用 D-SUB/HDMI/DP 輸入。 ● 若電源已開啟，請將電腦重新開機，查看初始（登入）畫面。 若顯示初始（登入）畫面，請於適用模式下（Windows 7/8/10 的安全模式）啟動電腦，接著變更視訊卡頻率。 （請參考設定最佳解析度） 若未顯示初始（登入）畫面，請洽詢服務中心或經銷商。 ● 畫面是否出現「不支援的輸入」？ 視訊卡訊號超過顯示器可處理的最大解析度及頻率時，會看見此訊息。 請調整顯示器可處理的最大解析度及頻率。 ● 確保 AOC 顯示器驅動程式已安裝。 |
| 圖片模糊或有虛影問題 | 調整對比及亮度控制。 按快捷鍵（AUTO）。 檢查您是否在使用信號延長線或切換器。建議將顯示器直接插入電腦後方視訊卡的輸出接孔。 |
| 圖片跳動、閃爍或有波紋現象 | 請將造成電力干擾的電子裝置盡量遠離螢幕。 將再新率設定為顯示器目前解析度下可用的最高頻率。 |
| 顯示器卡在 Active Off（主動關閉）模式 | 電腦的電源開關應在「開啟」位置。 電腦的視訊卡應插入插槽定位。 檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 按 CAPS LOCK 鍵看是否出現 CAPS LOCK LED（大寫鍵鎖住燈號），以確定電腦是否正常。按下 CAPS LOCK 鍵後，LED 應亮起或熄滅。 |
| 任一主色（紅、綠或藍色）遺失 | 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。 |
| 畫面影像未置中或大小錯誤 | 調整水平或垂直位置，或按熱鍵（AUTO）。 |
| 圖片顏色不正常（白色不白） | 調整 RGB 顏色或選擇所要的色溫。 |
| 畫面出現水平或垂直干擾 | 請用 Windows 7/8/10 關機模式調整時脈及焦距。 按快捷鍵（AUTO）。 |
| 規範與服務 | 請參閱 CD 手冊中的規範與服務資訊或造訪 www.aoc.com （尋找您在您國家購買的型號並在支援頁面中尋找規範與服務資訊。） |

規格

一般規格

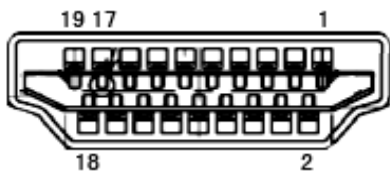
| | | | |
|-------|-------------------------|--|-----------------------------|
| 面板 | 型號名稱 | 24P3CV | |
| | 驅動系統 | TFT 彩色 LCD | |
| | 可視影像大小 | 對角線 60.47 cm | |
| | 像素間距 | 0.2745mm(H) x 0.2745mm(V) | |
| 其他 | 水平掃描範圍 | 30k-85kHz | |
| | 水平掃描大小 (最大) | 527.04mm | |
| | 垂直掃描範圍 | 48-75Hz | |
| | 垂直掃描大小 (最大) | 296.46mm | |
| | 最大解析度 | 1920x1080@75Hz | |
| | 隨插即用 | VESA DDC2B/C1 | |
| | 電源 | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A | |
| | 耗電量 | 典型 (默認亮度和對比度) | 21W |
| | 最大 (亮度 = 100, 對比 = 100) | ≤ 135W | |
| | 待機模式 | ≤ 0.5W | |
| USB C | USB C | 雙面可插接頭 | |
| | 超高速 | 資料和視訊傳輸 | |
| | DP | 內建 DisplayPort Alt 模式 | |
| | 供電 | USB PD 版本 3.0 | |
| | 最大供電 | 最高 65W (5V/3A,7V/3A,9V/3A,10V/3A, 12V/3A,15V/3A, 20V/3.25A) | |
| 實體特性 | 輸入接頭 | HDMI/DP 輸入 /USB C/DP 輸出 /RJ45 輸入 /USB3.2 Gen1 下行埠 + 快速充電 x1/USB3.2 Gen1/ 相機 /USB3.2 Gen1x2 | |
| | RJ45 | 以太網 LAN (10M/100M/1000M) | |
| | 訊號纜線類型 | 可拆式 | |
| 環境 | 溫度 | 操作 | 0°C ~ 40°C |
| | | 非操作 | -25°C ~ 55°C |
| | 溼度 | 操作 | 10% ~ 85% (非冷凝) |
| | | 非操作 | 5% ~ 93% (非冷凝) |
| | 海拔高度 | 操作 | 0 ~ 5000 公尺 (0 ~ 16404 英尺) |
| | | 非操作 | 0 ~ 12192 公尺 (0 ~ 40000 英尺) |



預設顯示模式

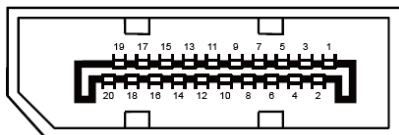
| 標準 | 解析度 | 水平頻率 (kHz) | 垂直頻率 (Hz) |
|-----------|-----------------|------------|-----------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| | 1280 x 720@60Hz | 44.77 | 59.86 |
| | 1280 x 960@60Hz | 60 | 60 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@75Hz | 83.89 | 74.97 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱 | 接腳編號 | 訊號名稱 | 接腳編號 | 訊號名稱 |
|------|--------------|------|-----------------|------|------------|
| 1. | TMDS 數據 2 + | 9. | TMDS 數據 0- | 17. | DDC/CEC 接地 |
| 2. | TMDS 數據 2 被覆 | 10. | TMDS 時頻 + | 18. | +5V 電源 |
| 3. | TMDS 數據 2- | 11. | TMDS 時頻被覆 | 19. | 熱插頭偵測 |
| 4. | TMDS 數據 1 + | 12. | TMDS 時頻 - | | |
| 5. | TMDS 數據 1 被覆 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS 數據 1- | 14. | 保留 (N. C. 開啟裝置) | | |
| 7. | TMDS 數據 0 + | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS 數據 0 被覆 | 16. | SDA | | |



20 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱 | 接腳編號 | 訊號名稱 |
|------|---------------|------|---------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONF IG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONF IG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH (n) |
| 8 | GND | 18 | 熱插頭偵測 |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | 返回 DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。