**JOC** 



LCD 显示器使用手册 Q27P3QW



| 安全性                   | 1  |
|-----------------------|----|
| 符號慣例                  | 1  |
| 電源                    | 2  |
| 安裝                    | 3  |
| 清潔                    | 4  |
| 其他                    | 5  |
| 安裝                    | 6  |
| 包裝內容                  |    |
| 安裝支架與底座               |    |
| 調整視角                  | 8  |
| 連接顯示器                 | 9  |
| 網路攝影機搭載 Windows Hello | 10 |
| 壁掛安裝                  | 11 |
| Adaptive-Sync 功能      | 12 |
| 調整                    | 13 |
| 快捷鍵                   |    |
| OSD Setting (OSD 設定 ) | 15 |
| Luminance (亮度)        |    |
| Color Setup (色彩設定)    | 17 |
| Picture Boost (圖片增強)  | 18 |
| OSD Setup (OSD 設定)    | 19 |
| Game Setting (遊戲設定)   | 20 |
| Extra (其他)            | 21 |
| Exit (退出)             | 22 |
| LED 指示燈               | 23 |
| 故障排除                  | 24 |
| 規格                    | 25 |
| 一般規格                  |    |
| 預設顯示模式                | 26 |
| 接腳分配                  |    |
| 隨插即用                  | 28 |

# 安全性

### 符號慣例

下列子章節説明本文件中使用的符號慣例。

#### 附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示,以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項,使用方式如下:

X

**附注**: 「附註」代表重要資訊,可協助您更有效利用電腦系統。

注音

注意:「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失,並告知您如何避免此類問題。

警告:「警告」代表存在人身傷害的可能性,並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示,也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下,警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

### 電源



▲ 本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類,請洽經銷商或當地的電力公司。

🛕 本顯示器配備三腳(第三支接腳用於接地)接地插頭。此種插頭因安全功能,僅適用接地插座。插座如無三腳接地插 孔,可請電工安裝正確插座,或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。



⚠ 雷雨期或長時間不使用時,請拔掉本顯示器插頭,以防電源突波造成損壞。



▮請勿使電源線及延長線過載,否則可能會導致失火或觸電。



⚠️ 為確保操作順暢,本顯示器僅可使用於通過 UL 認可,且備有適當電源(100-240V AC,最小 5A)插座的電腦。



市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

### 安裝

⚠️ 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落,可能會導致人員受傷 請遵循製造商指示,並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時,請小心移動。



切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙,否則會破壞電路零件,導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。



⚠ 請勿將產品正面朝下放置在地板上。



將顯示器安裝於牆壁或架上時,請務必使用原廠核可的安裝套件,並按套件指示進行安裝。

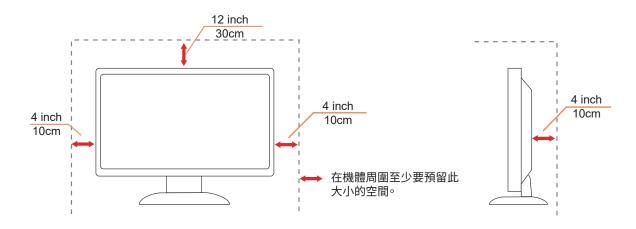


✓▼如下圖所示,請在顯示器周圍預留部分空間。否則,會因空氣循環不佳而導致過熱,造成火災或顯示器受損。

⚠️為了避免可能發生的損傷,例如面板從邊框剝落,螢幕不得向下傾斜 5 度以上。 若向下傾斜角度超過 5 度以上,則 螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時,請參閱以下建議的周圍通風區域:

#### 底座安裝

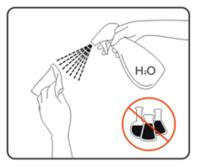


# 清潔

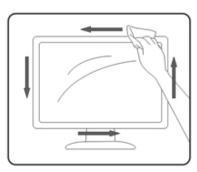


將柔軟布料沾水,定期清潔機櫃。

使用柔軟棉質或超細纖維布料清潔。布料應輕微沾濕,呈現半乾狀態,不得讓水滲入外殼。







清潔產品前,請先拔開電源線。

### 其他



若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧,請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。



請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。



⚠️請勿在劇烈震動或高衝擊環境下,操作 LCD 顯示器。



在操作或運送期間,請勿碰撞或摔落顯示器。

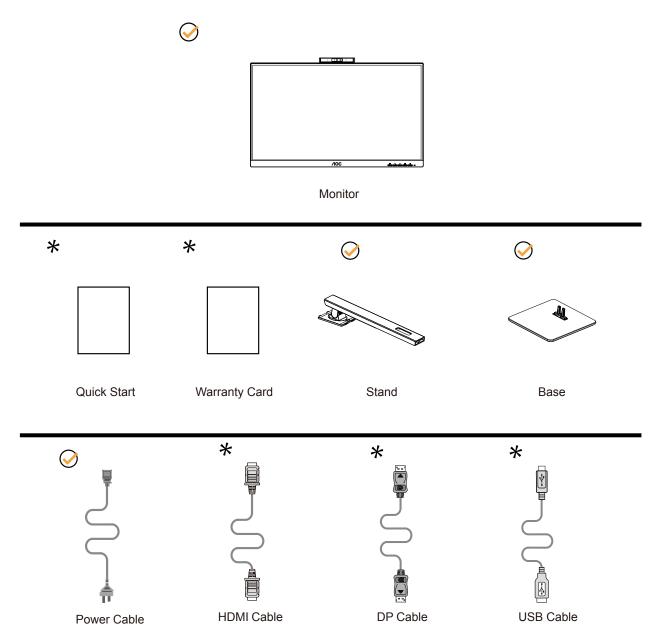
警語:使用過度恐傷害視力。

#### 注意事項:

- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2歲幼兒不看螢幕,2歲以上每天看螢幕不要超過 1小時。

# 安裝

# 包裝內容

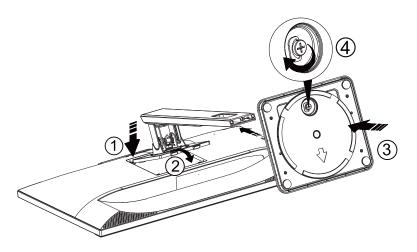


★某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

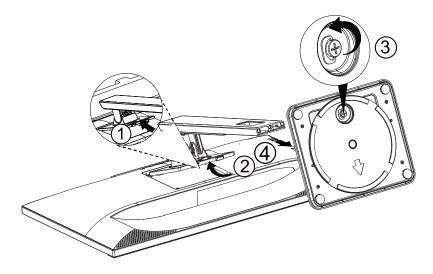
## 安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝:

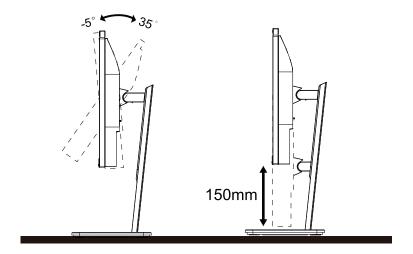


### 取下:



### 調整視角

要獲得最佳觀看效果,建議先面對螢幕的正面,然後再依您的喜好調整螢幕的角度。 請固定腳架,才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。 可將顯示器角度調整如下:



### ₩ 附註:

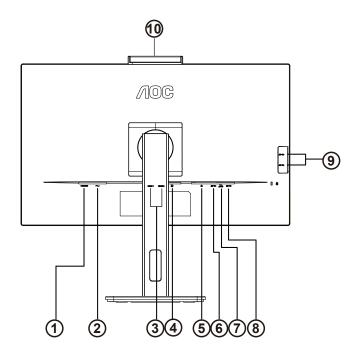
變更角度時請勿觸碰 LCD 螢幕。觸碰 LCD 螢幕可能導致損傷。

#### 警告

- 1. 為了避免可能發生的螢幕損傷,例如面板剝落,螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
- 2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。 只能從邊框握住。

### 連接顯示器

顯示器後方接線:



- 1. 電源按鈕
- 2. 電源
- 3. HDMI 1/HDMI 2
- 4. DP
- 5. 耳機
- 6. USB 上行埠
- 7. USB3.2 Gen1 + 快速充電 x1
- 8. USB3.2 Gen1 x1
- 9. USB3.2 Gen1 x2
- 10. 相機

#### 連接電腦

- 1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
- 2. 先關閉電腦,再拉出電源線。
- 3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
- 4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
- 5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像,代表安裝正確完成。若未顯示影像,請參考故障排除資訊。

為保護設備,在連接電腦及 LCD 顯示器前,請務必將電源關閉。

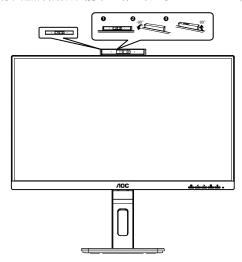
### 網路攝影機搭載 Windows Hello

本網路攝影機配備適用 Windows Hello 臉部辨識的先進感應器,此功能可讓您在 2 秒鐘以內輕鬆登錄至您的 Windows 裝置,速度比輸入密碼更快 3 倍。

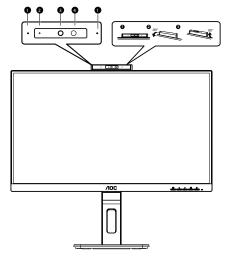
配備 Windows Hello 網路攝影機的顯示器只需連接您 PC 的 USB 纜線至此顯示器的「USB 上游埠」連接埠即可啟用。現在,只要 Windows 10/11 中的 Windows Hello 設定完成,搭載 Windows Hello 的網路攝影機就能發揮作用。如需設定資訊,請參閱 Windows 官方網站:

https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up •

請注意,設定 Windows Hello:臉部辨識需要 Windows 10/11 系統;如版本低於 Windows 10/11 或 Mac OS,網路攝影機可在停用臉部辨識功能下運作。如為 Windows 7,需安裝驅動程式才能啟動此網路攝影機。



附註:將鏡頭向下轉動 90° 以阻擋鏡頭。可利用視訊軟體或 MIC OFF 快速鍵關閉麥克風。



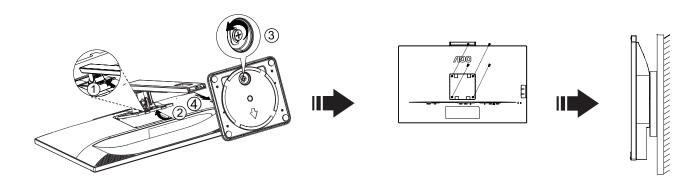
| 1 | 麥克風           |
|---|---------------|
| 2 | 網路攝影機活動燈      |
| 3 | 2.0 百萬像素網路攝影機 |
| 4 | 紅外線臉部識別       |

#### 警告:

- 1. 請勿將攝影機當成手持式裝置使用,這會造成攝影機受損。
- 2. 攝影機的旋轉角度為 ±90°, 若超過 ±90°, 將會造成攝影機受損。

### 壁掛安裝

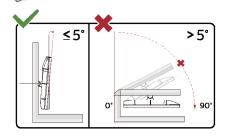
準備安裝選購的壁掛支架。



本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。 安裝前請先拔下電源線。 按下列步驟進行:

- 1. 卸下底座。
- 2. 依照廠商説明組裝壁掛支架。
- 3. 將壁掛支架插入顯示器後方。 將支架上的小孔,對準顯示器後方小孔。
- 4. 插入 4 支螺絲並鎖緊。
- 5. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的説明,請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。

🏹 附註: 並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔,請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。



\* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

#### ⚠ 警告

- · 為了避免可能發生的螢幕損傷,例如面板剝落,螢幕不得向下傾斜-5 度以上。
- 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。 只能從邊框握住。

### Adaptive-Sync 功能

- 1. Adaptive-Sync 功能相容於 DP/HDMI
- 2. 相容繪圖卡: 建議清單如下,亦可造訪 www.AMD.com

#### 图形卡

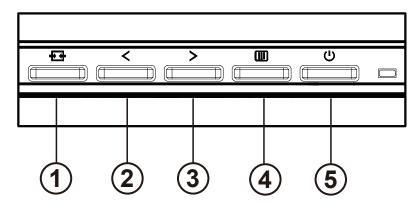
- · Radeon™ RX Vega 系列
- · Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列 (不包括 R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016 版 )
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列 (不包括 R9 270/X, R9 280/X)

#### 处理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850KAMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600

# 調整

### 快捷鍵



| 1 | 來源/退出                             |
|---|-----------------------------------|
| 2 | MIC/Clear Vision Demo( 清晰影像演示 )/< |
| 3 | 音量 />                             |
| 4 | 選單/進入                             |
| 5 | 電源                                |

#### 電源開關

按電源鍵打開/關閉顯示器。

#### 菜單/選擇

激活 OSD 菜單或功能調整確認。

#### 音量 / >

當 OSD 菜單處於關閉狀態時,按 ">" 鍵打開音量調節條,按 "<"或 ">" 鍵調節耳機輸出音量。

#### 信號源切換/退出

當 OSD 菜單處於關閉狀態時,按此鍵激活信號源切換功能,連續按此鍵來選擇信息欄中顯示的信號源,按菜單鍵調整為選擇的信號源。

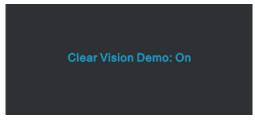
當 OSD 菜單處於激活狀態時,此按鈕作為退出鍵(退出 OSD 菜單)

#### MIC/Clear Vision Demo( 清晰影像演示 )/<

若沒有 OSD,按下此按鈕進入 MIC 調整,再按下左右鈕選擇關閉或開啟。

#### Clear Vision Demo(清晰影像演示)

3. 按住「<」鈕 5 秒鐘,即可啟用清晰影像演示功能,且螢幕會顯示「Clear Vision Demo: on」(清晰影像演示:開啟)訊息達 5 秒鐘。再按住「<」鈕 5 秒鐘停用清晰影像演示功能。



### OSD Setting (OSD 設定)

#### 控制鍵的基本及簡易指令。



- 1). 按**IIII 按鈕**啟動 OSD 視窗。
- 2). 按 < 或 > 鍵瀏覽各項功能。 所需功能反白顯示時,按**IIII 按鈕**加以啟動。按 < 或 > 瀏覽各項子選單功能。所需功能反白顯示時,按**IIII** 按鈕加以啟動。
- 3). 按 < 或 > 鍵改變所選功能的設定值。按 + +按鈕退出。重複步驟 2-3 即可調整其他任何功能。
- 4). OSD 鎖定功能:顯示器關機時,按住 IIII 鍵,再按電源鍵將顯示器開機。顯示器關機時,按住 IIII 鍵,再按電源鍵 將顯示器開機,即可將 OSD 解鎖。

#### 附註:

- 1). 若產品只有一個訊號輸入,則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2). 如果產品屏幕尺寸是 4:3 或者輸入信號分辨率是本機分辨率,那麼 "圖像比例"項失效。
- 3). ECO 模式(標準模式除外)、DCR、DCB 模式和窗口增亮這四個狀態同一時間只能顯示一個狀態。

### Luminance (亮度)



|     | Contrast<br>(對比度)  | 0-100             |              | 來自數位暫存器的對比度。 |
|-----|--------------------|-------------------|--------------|--------------|
|     | Brightness<br>(亮度) | 0-100             |              | 亮度調整         |
|     |                    | Standard (標<br>準) | $\checkmark$ | 標準模式         |
|     |                    | Text<br>(文字)      | T            | 文字模式         |
|     |                    | Internet<br>(網路)  | <b>E</b>     | 網際網路模式       |
|     | Eco mode<br>(節能模式) | Game<br>(遊戲)      | چنان ا       | 遊戲模式         |
|     |                    | Movie<br>(電影)     | <b>6</b>     | 電影模式         |
| -O- |                    | Sports<br>(運動)    | 30           | 運動模式         |
|     |                    | Reading<br>(閱讀)   | R            | 閱讀模式         |
|     | Gamma<br>(伽瑪)      | Gamma1 (伽瑪        | 1)           | 調整為伽瑪 1      |
|     |                    | Gamma2(伽瑪         | 2)           | 調整為伽瑪 2      |
|     |                    | Gamma3(伽瑪         | 3)           | 調整為伽瑪 3      |
|     | DCR                | Off (關閉)          |              | 停用動態對比率      |
|     |                    | On (開啟)           | DCR          | 啟用動態對比率      |
|     |                    | OFF               |              |              |
|     | HDR Mode           | HDR Picture       |              | 調整 HDR 模式 .  |
|     | HDK Mode           | HDR Movie         |              | 明连   IUN 探人・ |
|     |                    | HDR Game          |              |              |

#### 注:

當 "HDR Mode" 設置為非關閉狀態時,"對比度","節能模式","伽瑪"項目不可調整。

### Color Setup (色彩設定)



| Color Temp.          | Warm<br>(暖色温)  | 從 EEPROM 恢復暖色温。                                |
|----------------------|--|--|
|                      | Normal<br>(正常色)  | 從 EEPROM 恢復正常色温。                               |
|                      | Cool<br>(冷色温)  | 從 EEPROM 恢復冷色温。                                |
|                      | sRGB   | 從 EEPROM 恢復 SRGB 色温。                           |
|                      |  | 數位暫存器紅色增益                                      |
|                      |  | 從數位暫存器恢復綠色增益值。                                 |
|                      | (使用有政化)  | 數位暫存器藍色增益                                      |
| DCB Mode<br>(DCB 模式) | OFF  | 停用 DCB 模式                                      |
|                      | Full Enhance<br>(完全增強)                                     | 啟用完全增強模式                                       |
|                      | Nature Skin<br>(自然膚色)                                      | 啟用自然膚色模式                                       |
|                      | Green Field<br>(綠色場景)                                      | 啟用綠色場景模式                                       |
|                      | Sky-blue<br>(天藍色)  | 啟用天藍色模式  |
|                      | AutoDetect<br>(自動檢測)                                       | 啟用自動檢測模式                                       |
| DCB Demo             | 開或關  | 啟用或停用展示  |
| Red (紅色)             | 0-100  | 從數位暫存器恢復紅色增益值。                                 |
| Green (綠色)           | 0-100  | 從數位暫存器恢復綠色增益值。                                 |
| Blue (藍色)            | 0-100  | 從數位暫存器恢復藍色增益值。                                 |
|                      | DCB Mode<br>(DCB 模式)<br>DCB Demo<br>Red (紅色)<br>Green (綠色) | (暖色温)     Normal (正常色)     Cool (冷色温)     sRGB |

#### 注:

當"亮度"下的"HDR Mode"設置為非關閉狀態時,"色彩設定"下所有項目不可調整。

### Picture Boost (圖片增強)



|  | Bright Frame<br>(亮框)  | 開或關    | 啟用或停用亮框           |
|--|-----------------------|--------|-------------------|
|  | Frame Size<br>(框尺寸)   | 14-100 | 調整框架大小            |
|  |                       | 關閉     |                   |
|  | Class Vision          | 弱      | ⇒田東女 Class Vision |
|  | Clear Vision          | 中      | 調整 Clear Vision   |
|  |                       | 強      |                   |
|  | Brightness<br>(亮度)    | 0-100  | 調整框架亮度            |
|  | Contrast<br>(對比度)     | 0-100  | 調整框架對比度           |
|  | H. Position<br>(水平位置) | 0-100  | 調整框架水平位置          |
|  | V. Position<br>(垂直位置) | 0-100  | 調整框架垂直位置          |

#### 注

- 1). 為了更好的觀看體驗,調節增亮的亮度、對比度、和位置。
- 2). 當 "亮度"下的 "HDR Mode"設置為非關閉狀態時, "圖片增強"下所有項目不可調整。

### OSD Setup (OSD 設定)



| Language<br>(語言)         |         | 選擇 OSD 語言                        |
|--------------------------|---------|----------------------------------|
| Timeout<br>(逾時)          | 5-120   | 調整 OSD 逾時                        |
| DP Capability (DP 能力)    | 1.1/1.2 | 請注意,只有 DP1.2 支援 Adaptive-Sync 功能 |
| H. Position<br>(水平位置)    | 0-100   | 調整 OSD 的水平位置                     |
| V. Position<br>(垂直位置)    | 0-100   | 調整 OSD 的垂直位置                     |
| USB                      | 開或關     | 選擇 USB 的版本或關閉 USB 功能。            |
| Transparence<br>(透明度)    | 0-100   | 調整 OSD 的透明度                      |
| Break Reminder<br>(休息提醒) | 開或關     | 若使用者連續操作 1 小時以上,便會顯示休息提醒         |

### Game Setting (遊戲設定)



|      |                          | Off (關閉)              | 無智慧影像遊戲最佳化  |
|------|--------------------------|-----------------------|---|
|      |                          | FPS (第一人稱射擊遊          | 遊玩 FPS(第一人稱射擊)遊戲適用。可增強暗色調布景   |
|      |                          | 戲)                    | 主題的黑階細節。  |
|      |                          | RTS (即時戰略遊戲)          | 遊玩 RTS(即時戰略)遊戲適用,可增強影像品質。   |
|      | Game Mode<br>(遊戲模式)      | Racing (賽跑)           | 遊玩競速遊戲適用,可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。  |
|      |                          | Gamer 1<br>(玩家 1)     | 使用者喜好設定會儲存為玩家 1。  |
|      |                          | Gamer 2<br>(玩家 1)     | 使用者喜好設定會儲存為玩家 2。  |
|      |                          | Gamer 3<br>(玩家 1)     | 使用者喜好設定會儲存為玩家 3。  |
|      | Shadow Control<br>(暗場控制) | 0-100                 | 陰影控制預設值為 50,使用者可從 50 至 100 的範圍進行<br>調整,或是 0 增加圖片對比度。<br>若圖片太暗而無法清楚看見細節,請從 50 至 100 的範圍<br>調整,使圖片清晰。 |
|      |                          |                       | 若圖片太亮而無法清楚看見細節,請從 50 至 0 的範圍調整,使圖片清晰。   |
|      | Overdrive                | Off (關閉)              |   |
| 0000 |                          | Weak (弱)              |   |
| A .  |                          | Medium (中)            | - 調整反應時間。<br>   |
|      |                          | Strong (強)            |   |
|      | Game Color<br>(遊戲色調)     | 0-20                  | 遊戲色彩含 0-20 級飽和度調整,可獲得更佳的圖片品質。   |
|      | LowBlue Mode             | Off (關閉)              |   |
|      |                          | Reading(閱讀)           |   |
|      |                          | Office (辦公室)          | 控制色温減少藍光光波。   |
|      | (LowBlue 模式)             | Internet(互聯網)         |   |
|      |                          | Multimedia (多媒體)      |   |
|      | Dial Point(準星)           | 開或關                   | 「準星」的功能係在螢幕中心放置了一個瞄準指示器,用<br>於協助遊戲玩家,在玩第一人稱射擊器 (FPS) 時,有精準<br>的瞄準。                                  |
|      | Adaptive-Sync            | 開啟/關閉                 | 調整 Adaptive-Sync  |
|      | Frame Counter<br>(幀計數器)  | 關閉/右上/右下/左<br>下/左上/關閉 | 顯示垂直掃描頻率  |

#### 注

當"亮度"下的"HDR Mode"設置為非關閉狀態時,"遊戲設置"下"遊戲模式","暗場控制","遊戲色調"項目不可調整。

### Extra (其他)



|  | Input Select<br>(輸入選擇) | Auto/HDMI1/HDMI2/DP | 選擇輸入訊號來源            |
|--|------------------------|---------------------|---------------------|
|  | Off timer<br>(定時關機)    | 0-24 小時             | 選擇 DC 關機時間          |
|  | Image Ratio (圖像        | 寬                   | · 選擇影像顯示的比例。        |
|  | 比例)                    | 4:3                 |                     |
|  | DDC/CI                 | 是或否                 | 開啟或關閉 DDC/CI 支援     |
|  | Reset                  | 是或否                 | 將功能表重設為預設值          |
|  | (重設)                   | ENERGY STAR 或否      | ENERGY STAR 適用於特定型號 |

### Exit (退出)



# LED 指示燈

| 狀態                       | LED 顏色 |
|--------------------------|--------|
| Full Power Mode(全電源模式)   | 白色     |
| Active-off Mode (主動關閉模式) | 橙色     |

# 故障排除

| 故障與問題  | 可能的解決方法   |
|--|---|
| 電源 LED 燈號不亮  | 請確定電源按鈕在開啟位置,且電源線已妥善插入接地插座及顯示器。   |
| 畫面上沒有影像  | <ul> <li>電源線是否正確連接?<br/>請檢查電源線是否妥善插入,以及是否有電源供應。</li> <li>視訊纜線是否正確插入?<br/>(用 VGA 纜線連結)請檢查 VGA 纜線連結。<br/>(用 HDMI 纜線連結)請檢查 HDMI 纜線連結。<br/>(用 DP 纜線連結)請檢查 DP 纜線連結。</li> <li>* VGA/HDMI/DP 輸入僅限某些機型。</li> <li>若電源已開啟,請將電腦重新開機,查看初始(登入)畫面。<br/>如果初始(登入)畫面有出現,清潔電腦重開在適當的模式(Windows 7/8/10/11 的安全模式),然後改變視訊卡的頻率。<br/>(請參考設定最佳解析度)<br/>初始(登入)畫面如未出現,請洽服務中心或經銷商。</li> <li>畫面是否出現「不支援的輸入」?<br/>視訊卡訊號超過顯示器可處理的最大解析度及頻率時,會看見此訊息。<br/>請調最高整解析度及頻率為顯示器可支援的範圍。</li> <li>確保 AOC 顯示器驅動程式已安裝。</li> </ul> |
| 調整對比及亮度控制。<br>按快捷鍵 (AUTO)。<br>確認未使用延長線或開關盒。建議將顯示器直接插入電腦後方視訊卡的<br>接孔。 |   |
| 圖片跳動、閃爍或有波紋現象  | 請將可能引起電氣干擾的電子裝置遠離顯示器。<br>將再新率設定為顯示器目前解析度下可用的最高頻率。   |
| 顯示器卡在 Active Off(主動關<br>閉)模式   | 電腦的電源開關應在「開啟」位置。<br>電腦的視訊卡應緊密插入插槽。<br>確認顯示器的視訊纜線,正確連接至電腦。<br>檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。<br>按一下 CAPS LOCK 鍵查看是否出現 CAPS LOCK LED,以確定電腦正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後,LED 應亮起或熄滅。  |
| 任一主色(紅、綠或藍色)遺失   | 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。<br>確認顯示器的視訊纜線,正確連接至電腦。   |
| 畫面影像未置中或大小錯誤   | 調整水平或垂直位置,或按快捷鍵 (AUTO)。   |
| 圖片顏色不正常(白色 不白)   | 調整 RGB 顏色或選擇所要的色溫。  |
| 畫面出現水平或垂直干擾  | 請用 Windows 7/8/10/11 關機模式調整時脈及焦距。<br>按快捷鍵 (AUTO)。   |
| 規範與維修  | 請參閱 CD 手冊或 www.aoc.com 中的規範與維修資訊(尋找您在您國家購買的型號及支援頁面中的規範與維修資訊。)   |

# 規格

# 一般規格

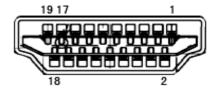
|        | 型號名稱       | Q27P3QW                                  |                              |                  |  |
|--------|------------|--|------------------------------|------------------|--|
| 面板     |            | TFT 彩色 LCD                               |                              |                  |  |
|        | 可視影像大小     | 對角線 68.5 cn                              | 對角線 68.5 cm                  |                  |  |
|        | 像素間距       | 0.2331mm(H) x                            | 0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)    |                  |  |
|        | 水平掃描範圍     | 30k-114kHz                               |                              |                  |  |
|        | 水平掃描大小(最大) | 596.736mm                                |                              |                  |  |
|        | 垂直掃描範圍     | 48-75Hz                                  |                              |                  |  |
|        | 垂直掃描大小(最大) | 335.664mm                                |                              |                  |  |
| <br>其他 | 最大解析度      | 2560x1440@75                             | iHz                          |                  |  |
| 共化     | 隨插即用       | VESA DDC2B/CI                            |                              |                  |  |
|        | 電源         | 100-240V~, 50/                           | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A     |                  |  |
|        |            | 典型(默認亮                                   | 典型 (默認亮度和對比度)                |                  |  |
|        | 耗電量        | 最大(亮度 =                                  | 最大(亮度 = 100,對比 =100)         |                  |  |
|        |            | 待機模式                                     |                              | ≤ 0.5W           |  |
| 實體特性   | 輸入接頭       | HDMI×2、DP、USB×4、USB-PC(USB upstream)、耳機輔 |                              | 3 upstream)、耳機輸出 |  |
| 貝腔付任   | 訊號纜線類型     | 可拆式                                      |                              |                  |  |
|        | 温度         | 操作                                       | 0° C~ 40° C                  |                  |  |
|        |            | 非操作                                      | -25° C~ 55° C                |                  |  |
| 平平   卒 |            | 操作                                       | 操作 10%~85% (非冷凝)             |                  |  |
| 環境     | /主/文       | 非操作                                      | 5%~93%(非冷                    | · 凝)             |  |
|        | 海出宣帝       | 操作                                       | 操作 0~ 5000 公尺 (0~ 16404 英尺 ) |                  |  |
|        | 海拔高度       | 非操作                                      | 0~ 12192 公尺(                 | (0~ 40000 英尺)    |  |



# 預設顯示模式

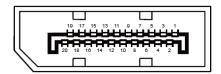
| 標準          | 解析度                | 水平頻率(kHZ)   | 垂直頻率(Hz) |
|-------------|--------------------|---|----------|
|             | 640×480@60Hz       | 31.469  | 59.94    |
| VGA         | 640×480@72Hz       | 31.469 37.861 37.5 35.156 37.879 48.077 46.875 48.363 56.476 60.023 63.981 79.976 44.77 60 55.935 55.469 65.29 64.674 67.5 83.89 88.787 111.028  MODES        | 72.809   |
|             | 640×480@75Hz       |   | 75       |
|             | 800×600@56Hz       | 35.156  | 56.25    |
| C) /C A     | 800x600@60Hz       | 31,469 37,861 37,5 35,156 37,879 48,077 46,875 48,363 56,476 60,023 63,981 79,976 44,77 60 55,935 55,469 65,29 64,674 67,5 83,89 88,787 111,028  MODES  MODES | 60.317   |
| SVGA        | 800x600@72Hz       | 48.077  | 72.188   |
|             | 800x600@75Hz       | 46.875  | 75       |
|             | 1024x768@60Hz      | 48.363  | 60.004   |
| XGA         | 1024x768@70Hz      | 56.476  | 70.069   |
|             | 1024x768@75Hz      | 60.023  | 75.029   |
|             | 1280×1024@60Hz     | 63.981  | 60.02    |
| CVCA        | 1280×1024@75Hz     | 79.976  | 75.025   |
| SXGA        | 1280 x 720@60Hz    | 44.77   | 59.86    |
|             | 1280 x 960@60Hz 60 | 60  |          |
| 141V.C.A. I | 1440x900@60Hz      | 55.935  | 59.887   |
| WXGA+       | 1440x900@60Hz      | 55.469  | 59.901   |
| VAIOVOA     | 1680×1050@60Hz     | 65.29   | 59.954   |
| WSXGA       | 1680×1050@60Hz     | 64.674  | 59.883   |
| ELID        | 1920×1080@60Hz     | 67.5  | 60       |
| FHD         | 1920×1080@75Hz     | 83.89   | 74.97    |
| OLID        | 2560×1440@60Hz     | 88.787  | 59.951   |
| QHD         | 2560×1440@75Hz     | 111.028   | 74.968   |
|             | IBM N              | IODES   |          |
| DOS         | 720×400@70Hz       | 31.469  | 70.087   |
|             | MAC N              | MODES   |          |
| VGA         | 640×480@67Hz       | 35  | 66.667   |
| SVGA        | 832x624@75Hz       | 49.725 74.551   |          |
| XGA         | 1024x768@75Hz      | 60.241  | 74.927   |

# 接腳分配



#### 19 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱         | 接腳編號 | 訊號名稱          | 接腳編號 | 訊號名稱       |
|------|--------------|------|---------------|------|------------|
| 1.   | TMDS 數據 2 +  | 9.   | TMDS 數據 0-    | 17.  | DDC/CEC 接地 |
| 2.   | TMDS 數據 2 被覆 | 10.  | TMDS 時頻 +     | 18.  | +5V 電源     |
| 3.   | TMDS 數據 2-   | 11.  | TMDS 時頻被覆     | 19.  | 熱插頭偵測      |
| 4.   | TMDS 數據 1 +  | 12.  | TMDS 時頻 -     |      |            |
| 5.   | TMDS 數據 1 被覆 | 13.  | CEC           |      |            |
| 6.   | TMDS 數據 1-   | 14.  | 保留(N.C. 開啟裝置) |      |            |
| 7.   | TMDS 數據 0 +  | 15.  | SCL           |      |            |
| 8.   | TMDS 數據 0 被覆 | 16.  | SDA           |      |            |



### 20 針彩色顯示器訊號線

| 接腳編號 | 訊號名稱          | 接腳編號 | 訊號名稱          |
|------|---------------|------|---------------|
| 1    | ML_Lane 3 (n) | 11   | GND           |
| 2    | GND           | 12   | ML_Lane 0 (p) |
| 3    | ML_Lane 3 (p) | 13   | CONFIG1       |
| 4    | ML_Lane 2 (n) | 14   | CONFIG2       |
| 5    | GND           | 15   | AUX_CH(p)     |
| 6    | ML_Lane 2 (p) | 16   | GND           |
| 7    | ML_Lane 1 (n) | 17   | AUX_CH(n)     |
| 8    | GND           | 18   | 熱插頭偵測         |
| 9    | ML_Lane 1 (p) | 19   | 返回 DP_PWR     |
| 10   | ML_Lane 0 (n) | 20   | DP_PWR        |

## 隨插即用

#### 隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分,並依據所用的 DDC 程度,提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。