

AGON

P R O



LCD-monitorin
käyttöopas
AG344UXM

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved

HDMI™

Turvallisuus	1
Merkintätavat.....	1
Virta	2
Asennus	3
Puhdistus	4
Muuta	5
Asetus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Aseta jalusta ja alusta	7
Katsomiskulman säätäminen	8
Monitorin liittäminen	9
Wall Mounting.....	10
Adaptive-Sync-toiminto	11
HDR	12
KVM-toiminto.....	13
Säätäminen	15
Pikanäppäimet	15
Pikakytkin	16
OSD-näppäinopas (Valikko).....	17
OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset).....	19
Game Setting (Peliasetus).....	20
Luminance (Luminanssi).....	22
PBP Setting (PBP-asetus)	24
Color Setup (Väriasetus)	26
Audio (Ääni)	27
Light FX	28
Extra (Ekstra).....	29
OSD Setup (OSD-Asetukset)	30
LED-merkkivalo	31
Määritä vika	32
Tekniset tiedot.....	33
Yleiset määrytykset	33
Esiasetetut näyttötilat	35
Nastamäärittäminen	36
Plug and Play	37

Turvallisuus

Merkintätavat

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt merkintätavat.

Huomautukset, vaarat ja varoitukset

Tässä oppaassa esiintyy tekstilohkoja, joiden vieressä näkyy kuvake, ja joiden teksti on lihavoitua tai kursivoitua. Nämä lohkot ovat huomautuksia, vaaroja ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeitä tietoja, jota auttavat hyödyntämään tietokonejärjestelmää paremmin.



VAARA: VAARA ilmaisee joko potentiaalista vaaraa laitteistolle tai tietojen menettämisestä. Kohdassa neuvotaan, miten ongelma vältetään.



VAROITUS: VAROITUS ilmaisee henkilövahingon mahdollisuutta ja kertoo, kuinka ongelma vältetään. Jotkut varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niiden yhteydessä esiinny ehkä kuvaketta. Tällaiset varoitukset on esitetty viranomaisten määräysten edellyttämässä muodossa.

Virta

 Näyttöä tulisi käyttää vain arvokilven osoittaman virtälähdetyypin kanssa. Jos et ole varma minkälaista virtaa kotiisi tulee, ota yhteyttä jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.

 Näyttö on varustettu kolmijohtimisella maadoitetulla pistokkeella, jossa kolmas pinni on maadoitusjohdin. Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuuden vuoksi. Jos pistorasiaasi ei sovi kolmijohtiminen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen asennukseen. Älä tee maadoitusta turhaksi.

 Irrota laite pistorasiasta ukkosella tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vahingoilta.

 Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

 Jotta näyttö toimisi oikein, käytä sitä vain sellaisten UL listed -merkittyjen tietokoneiden kanssa, joiden liitännät ovat 100–240 V AC, min. 5 A.

 Pistorasia on asennettava lähelle laitetta ja sen on oltava helposti käytettävissä.

Asennus

! Älä aseta monitoria epävakaaseen kärryyn, telineeseen, kolmijalkaan, kannattimeen tai pöydälle. Jos monitori putoaa, se voi aiheuttaa henkilövamman aiheuttaa vakavaa vahinkoa tälle tuotteelle. Käytä laitetta ainoastaan valmistajan suosittelemissa tai tuotteen kanssa myytävissä kärryissä, telineessä, kolmijalassa, kannakkeilla tai pöydällä. Noudata valmistajan ohjeita asentaessasi tuotetta ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitysvarusteita. Laite- ja kärry-yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

! Älä koskaan työnnä mitään esinettä monitorin kotelon aukkoihin. Se voi vahingoittaa jännitteisiä osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada näytön päälle mitään nestettä.

! Älä aseta tuotteen etuosaa lattiaa päin.

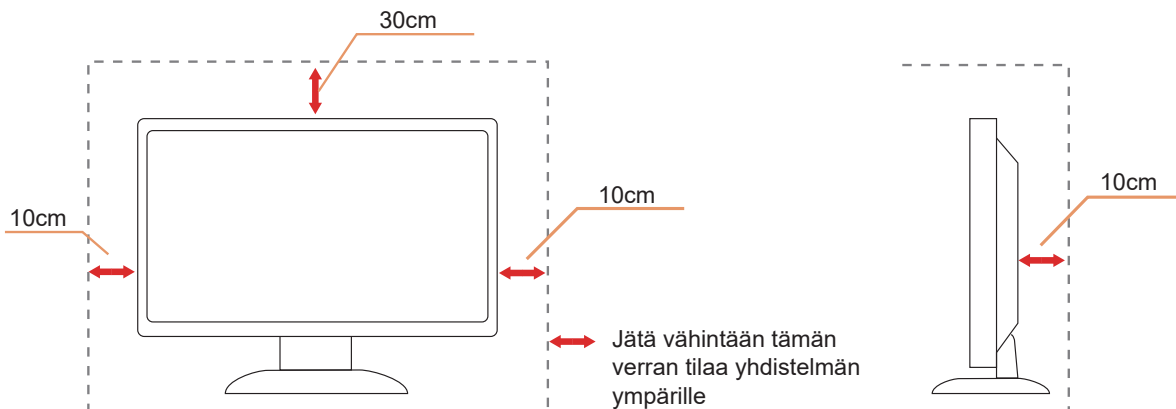
! Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

! Jätä monitorin ympärille hieman tilaa, kuten alla on näytetty. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, jolloin ylikuumentuminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.

! Välttääksesi mahdollisen vahingon, esimerkiksi kehyksen kuoriutumisen paneelista, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäis-alaspäin kallistus kulma ylitetään, monitorin vahinko ei kuulu takuun piiriin.

Katso alta suositellut tuuletusalueet monitorin ympärillä, kun näyttö on asennettu seinään tai jalustaan:

Jalustaan asennettu



Puhdistus


⚠️ Puhdista kaappi säännöllisesti vedellä kostutetulla, pehmeällä liinalla.

⚠️ Puhdista tuote pehmeällä puuvilla- tai mikrokuituliinalla. Liinan tulee olla kostea ja melkein kuiva, älä anna nesteen päästä kotelon sisään.




⚠️ Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muuta

 Jos tuotteesta tulee omituista hajua, ääntä tai savua, irrota virtajohto VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.

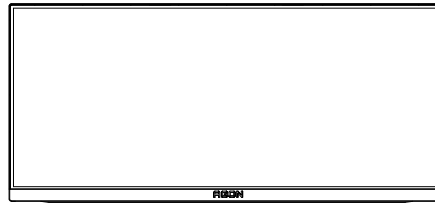
 Varmista, ettei pöytä tai verhot tuki tuuletusaukkoja.

 Älä kohdista LCD-näyttöön rajuja tärinöitä tai iskuja käytön aikana.

 Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

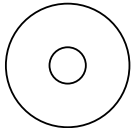
Asetus

Pakkauksen sisältö



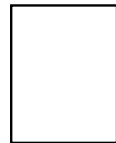
Monitor

*

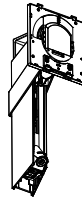


CD Manual

*



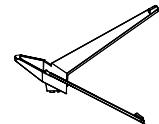
Warranty card



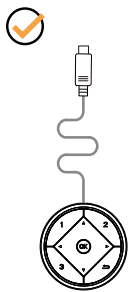
Stand



Screwdriver



Base



Quick Switch Keypad



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C Cable

*



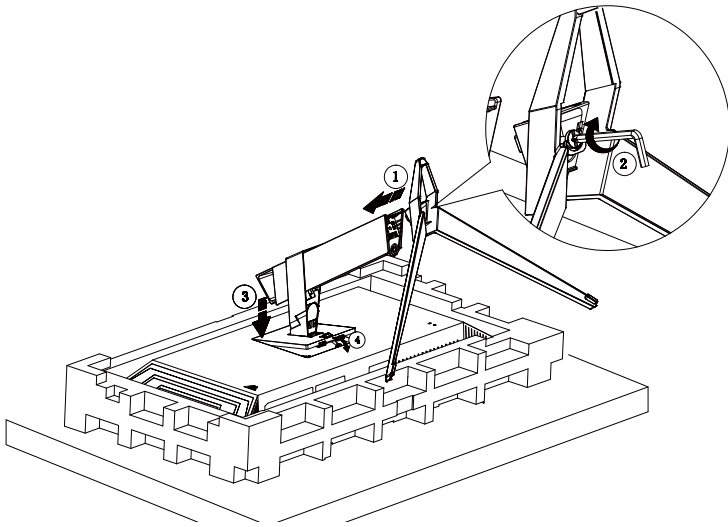
Micphone Cable

* Kaikkia signaalikaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja kaikilla alueilla. Kysy tietoja paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-sivutoimistosta.

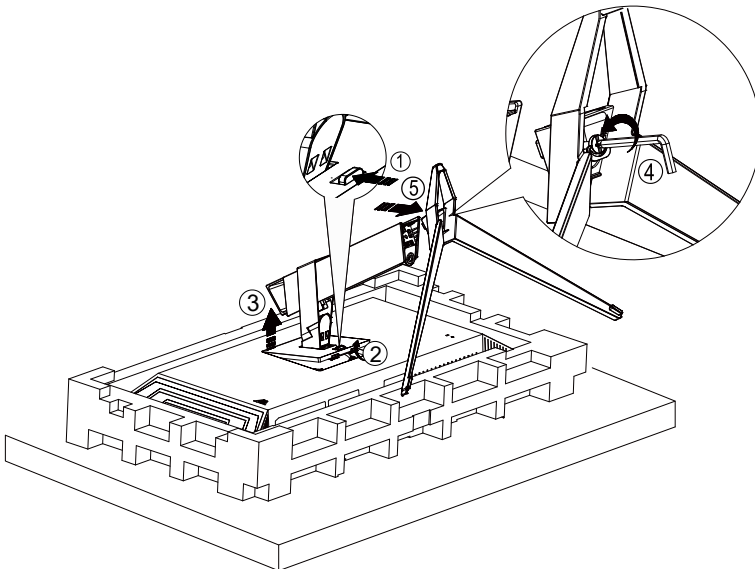
Aseta jalusta ja alusta

Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Poista:

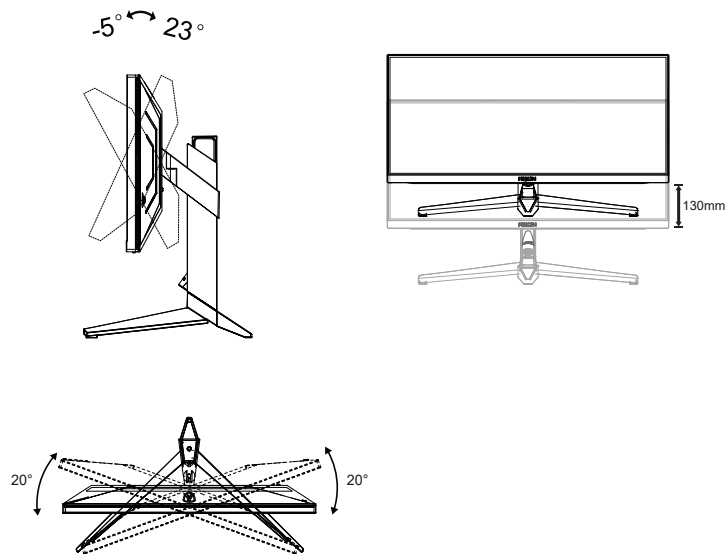


Katsomiskulman säätäminen

Optimaalista katsomista varten on suositeltavaa katsoa näyttöä suoraan edestä ja säätää sen jälkeen monitorin katsomiskulma halutuksi.

Pidä kiinni jalustasta, ettei monitori kaadu, kun muutat sen kulmaa.

Voit säätää monitoria seuraavasti:



HUOMAUTUS:

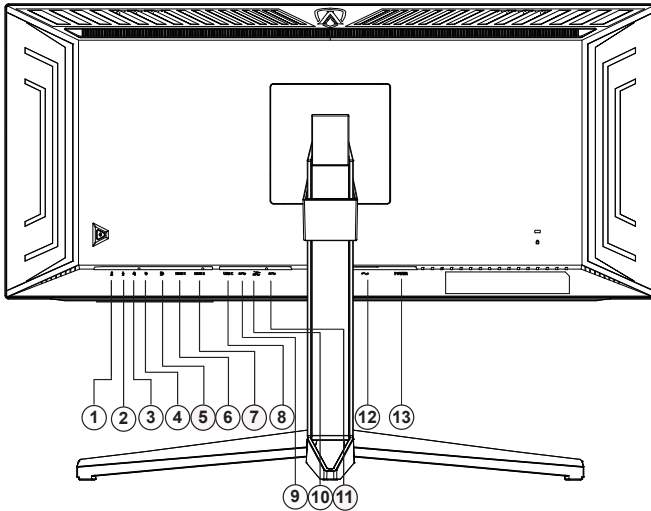
Älä kosketa LCD-näyttöä katsomiskulmaa muuttaessasi. Se voi aiheuttaa vahinkoa tai murtaa LCD-näytön.

Varoitus:

1. Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Monitorin liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. Microphone out (Liitä PC:hen)
2. Mikrofonitulo
3. Kuuloke (yhdistettynä mikrofoniin)
4. Pikavaihtonäppäimistö
5. DP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. USB C
9. USB3.2 Gen1 upstream
10. USB 3.2 Gen1 downstream + nopea lataus
11. USB3.2 Gen1 downstream x2
12. Virtatulo
13. Virtakytin

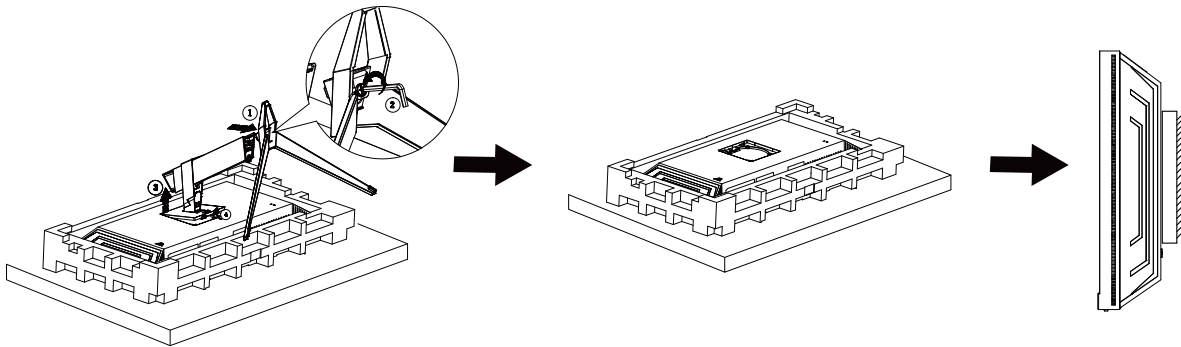
Kytke PC:hen

1. Kytke virtajohto tiukasti näytön taakse.
2. Katkaise tietokoneesta virta ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Yhdistä näytön signaalijohto tietokoneen takana olevaan videoliitäntään.
4. Yhdistä tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokoneeseen ja näyttöön virta.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso osiota Vianmääritys. Kytke laitteen suojelemiseksi tietokone ja nestekidenäyttö aina pois päältä ennen liittämistä.

Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

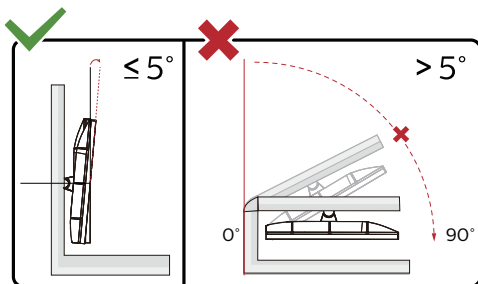


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitysvarteen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

1. Irrota jalusta.
2. Noudata valmistajan ohjeita ja asenna seinäkiinnitysvarsi.
3. Aseta seinäkiinnitysvarsi näytön taakse. Linjaa varressa olevat reiät näytön takana olevien reikien kanssa.
4. Kiinnitä johdot takaisin. Katso valinnaisen seinäkiinnitysvarren mukana tulleesta käyttöohjekirjasta ohjeet varren kiinnittämiseksi seinään.



Huomautus: VESA-kiinnitysruuvireikiä ei ole saatavilla kaikkiin malleihin, tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n virallisesta osastosta.



* Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

Varoitus:

1. Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toimii DP/HDMI/USB C-yhteydellä
 2. Yhteensopiva grafiikkakortti: Alla on luettelo suositteluista. Ne voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com
 - Näytönohjaimet
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
-
- Ohjaimet
 - AMD Ryzen™ 7 2700U
 - AMD Ryzen™ 5 2500U
 - AMD Ryzen™ 5 2400G
 - AMD Ryzen™ 3 2300U
 - AMD Ryzen™ 3 2200G
 - AMD PRO A12-9800
 - AMD PRO A12-9800E
 - AMD PRO A10-9700
 - AMD PRO A10-9700E
 - AMD PRO A8-9600
 - AMD PRO A6-9500
 - AMD PRO A6-9500E
 - AMD PRO A12-8870
 - AMD PRO A12-8870E
 - AMD PRO A10-8770
 - AMD PRO A10-8770E
 - AMD PRO A10-8750B
 - AMD PRO A8-8650B
 - AMD PRO A6-8570
 - AMD PRO A6-8570E
 - AMD PRO A4-8350B
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

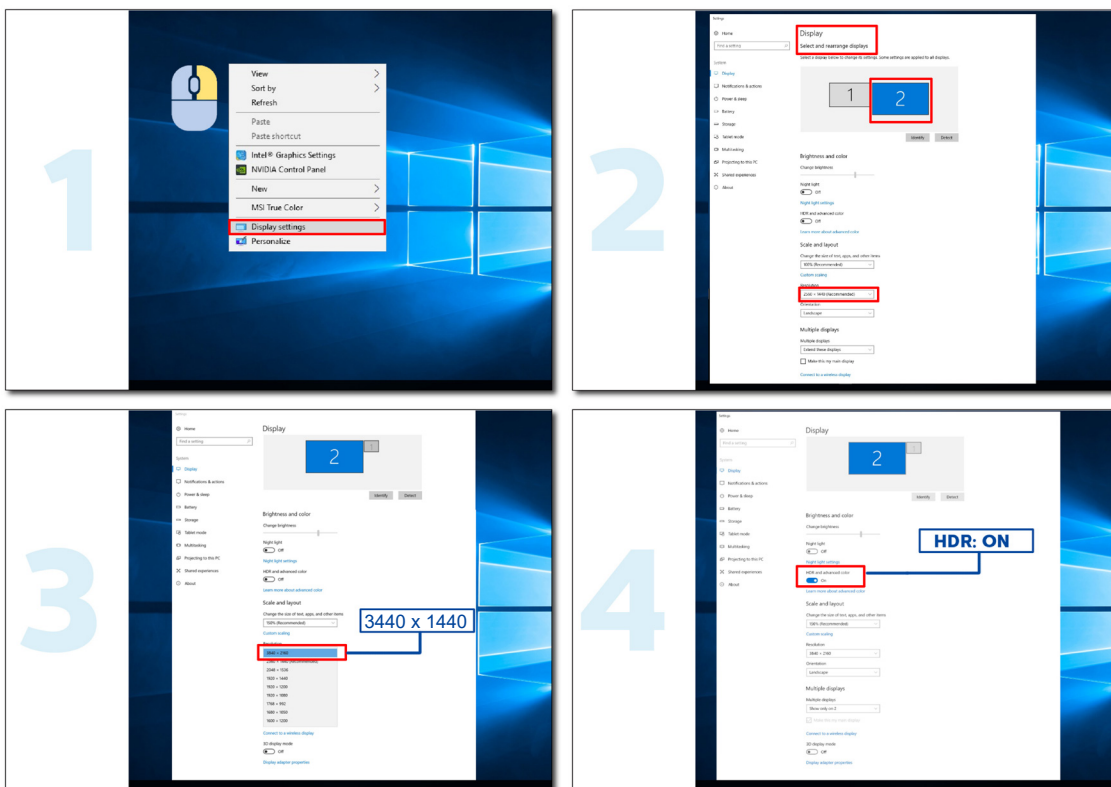
HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoa olevien tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi aktivoida automaattisesti HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällön tarjoajaan saadaksesi tietoja laitteesi ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnon tilaksi "POIS", kun sinulla ei ole tarvetta automaattiseen aktivointitoimintoon.

Huomautus:

1. Mitään asetusta ei tarvita DisplayPort/HDMI-liittymää varten WIN10-versioissa, joka ovat aikaisempia (vanhempia) kuin V1703.
2. Vain HDMI-liittymä on käytettävissä eikä DisplayPort-liittymä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. 3440 x 1440 @ 50 Hz /60 Hz suositeltava vain Blu-ray Playerille, Xboxille ja PlayStationille.
 - a. Näyttöresoluutio on asetettu tarkkuuteen 3440 x 1440 ja HDR on esiasetettu tilaan PÄÄLLÄ. Näissä olosuhteissa näyttö voi himmetä hieman, mikä ilmaisee, että HDR on aktivoitu.
 - b. Siirryttyäsi sovellukseen, paras HDR-tehoste saadaan, kun resoluutio muutetaan tarkkuuteen 3440 x 1440 (jos käytettävissä).



KVM-toiminto

Mikä on KVM?

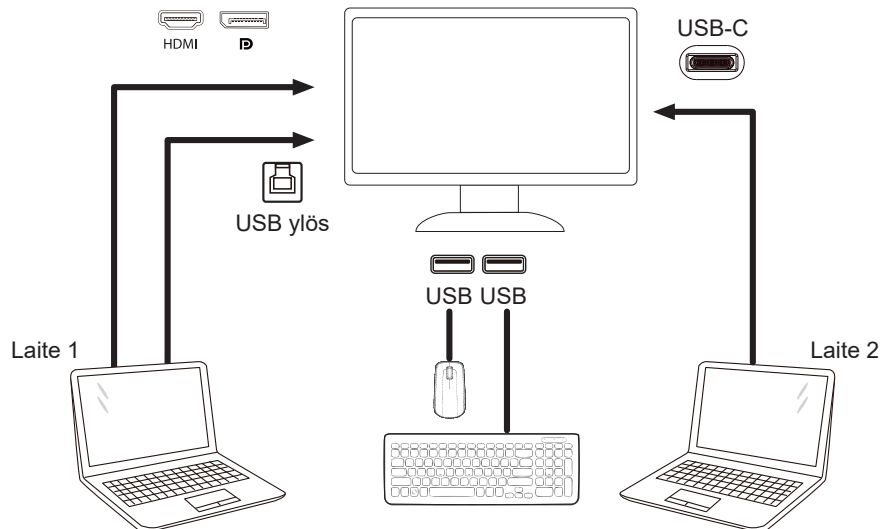
KVM-toiminnolla voit näyttää kahta PC:tä tai kahta kannettavaa tai yhtä PC:tä ja yhtä kannettavaa yhdessä AOC-monitorissa ja ohjata kahta laitetta yhdellä näppäimistö- ja hiirisarjalla. Vaihda PC:n tai kannettavan hallinta valitsemalla tulolähde OSD-valikon "Input select" (Tulovalinta) -kohdassa.

Kuinka KVM:ää käytetään?

Vaihe 1: Liitä yksi laite (PC tai kannettava) monitoriin USB C:n kautta.

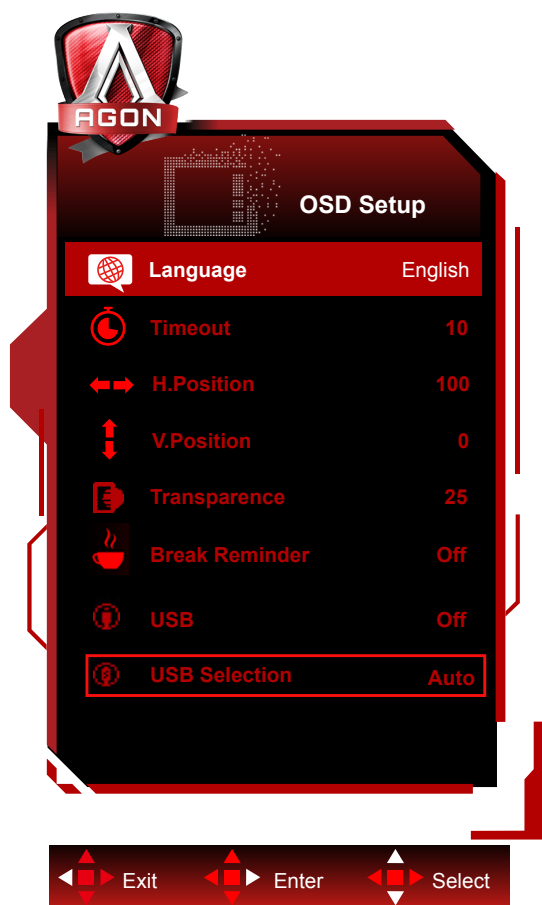
Vaihe 2: Liitä toinen laite monitoriin HDMI:n tai DisplayPortin kautta. Liitä sitten myös tämä laite monitoriin USB upstream-liitännällä.

Vaihe 3: Liitä oheislaitteet (näppäimistö ja hiiri) monitoriin USB-portin kautta.



Huomautus: Näytön muotoilu voi olla erilainen kuin kuvissa

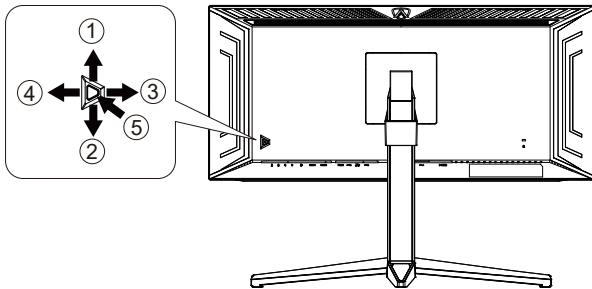
Vaihe 4: Siirry OSD-valikkoon. Siirry OSD-asetussivulle ja valitse USB-valintavälilehdeltä "Auto" (Automaattinen), "USB C" tai "USB UP".



USB Selection (USB-valinta)	Toiminnon kuvaus
Auto (Automaattinen)	Valitsee automaattisesti USB C-tai USB Up -valinnan tulolähteen mukaan.
USB C	Tarjoaa USB-keskitintöiminnon Type-C-kaapelin kautta.
USB Up (USB ylös)	Tarjoaa USB-keskitintöiminnon USB B-kaapelin kautta.

Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Lähde/Ylös
2	Valintapiste/Alas
3	Pelitila/Vasen
4	Light FX/Oikea
5	Virta/Valikko/Enter

Virta/Valikko/Enter

Kytke näyttö päälle painamalla virtapainiketta.

Kun kuvaruutunäyttö ei ole näkyvässä, paina tuodaksesi kuvaruutuvalikon näkyviin tai vahvasta valinta. Paina noin 2 sekuntia kytkeäksesi näytön pois päältä.

Valintapiste

Kun OSD-näyttöä ei ole, paina Valitsinpistettä näyttääksesi/piilottaaksesi valitsinpisteen.

Pelitila/Vasen

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina Vasen-näppäintä avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten "Vasen" tai "Oikea" valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppeihin perustuen.

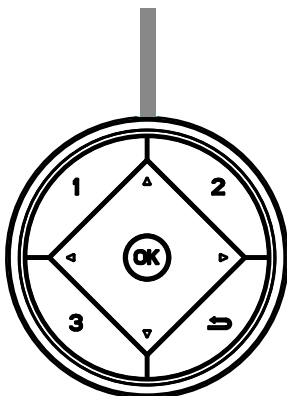
Light FX/Oikea

Kun OSD-valikkoa ei ole, paina "Oikea"-näppäintä aktivoitaksesi Light FX -toiminnon.

Lähde/Ylös

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.

Pikakytkin



Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina ◀-painiketta avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten ◀ tai ▶-näppäintä valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppihin perustuen.



Kun kuvaruutuvalikkoa ei ole näkyvässä, paina ▶-painiketta aktivoiaksesi Varjonohjauksen säätöpalkin. Paina ◀ tai ▶ säätääksesi kontrastia kuvan selkeyttämiseksi.

Menu/OK

Kun OSD-näyttö ei ole näkyvässä, paina näyttääksesi OSD:n tai vahvista valinta.



Kun OSD-valikko on suljettu, ▲-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.



Kun OSD-näyttöä ei ole, paina Valitsinpistettä näyttääksesi/piilottaaksesi valitsinpisteen

1:

Paina 1-painiketta valitaksesi Pelaaja 1-tilan

2:

Paina 2-painiketta valitaksesi Pelaaja 2-tilan

3:

Paina 3-painiketta valitaksesi Pelaaja 3-tilan



Paina poistuaksesi OSD:stä.

OSD-näppäinopas (Valikko)



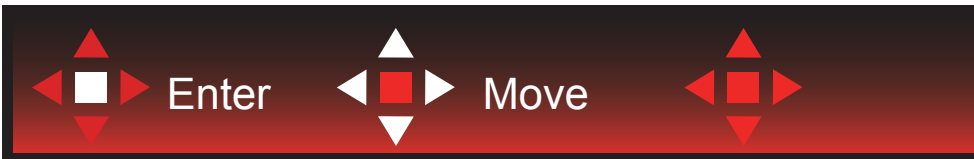
Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Oikea-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Siirry: Käytä Vasen/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen
Poistu: Käytä Vasen-näppäintä OSD-valikosta poistumiseen



Siirry: Käytä Vasen/Oikea/Ylös/Alas-näppäintä OSD-valinnoissa siirtymiseen



Poistu: Käytä Vasen-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle
Enter: Käytä Oikea-näppäintä seuraavalle OSD-tasolle siirtymiseen
Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä siirtääksesi OSD-valintaa



Enter: Käytä Enter-näppäintä OSD-asetuksen käyttöön ottamiseen ja siirtämään takaisin edelliselle OSD-tasolle
Valitse: Käytä Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



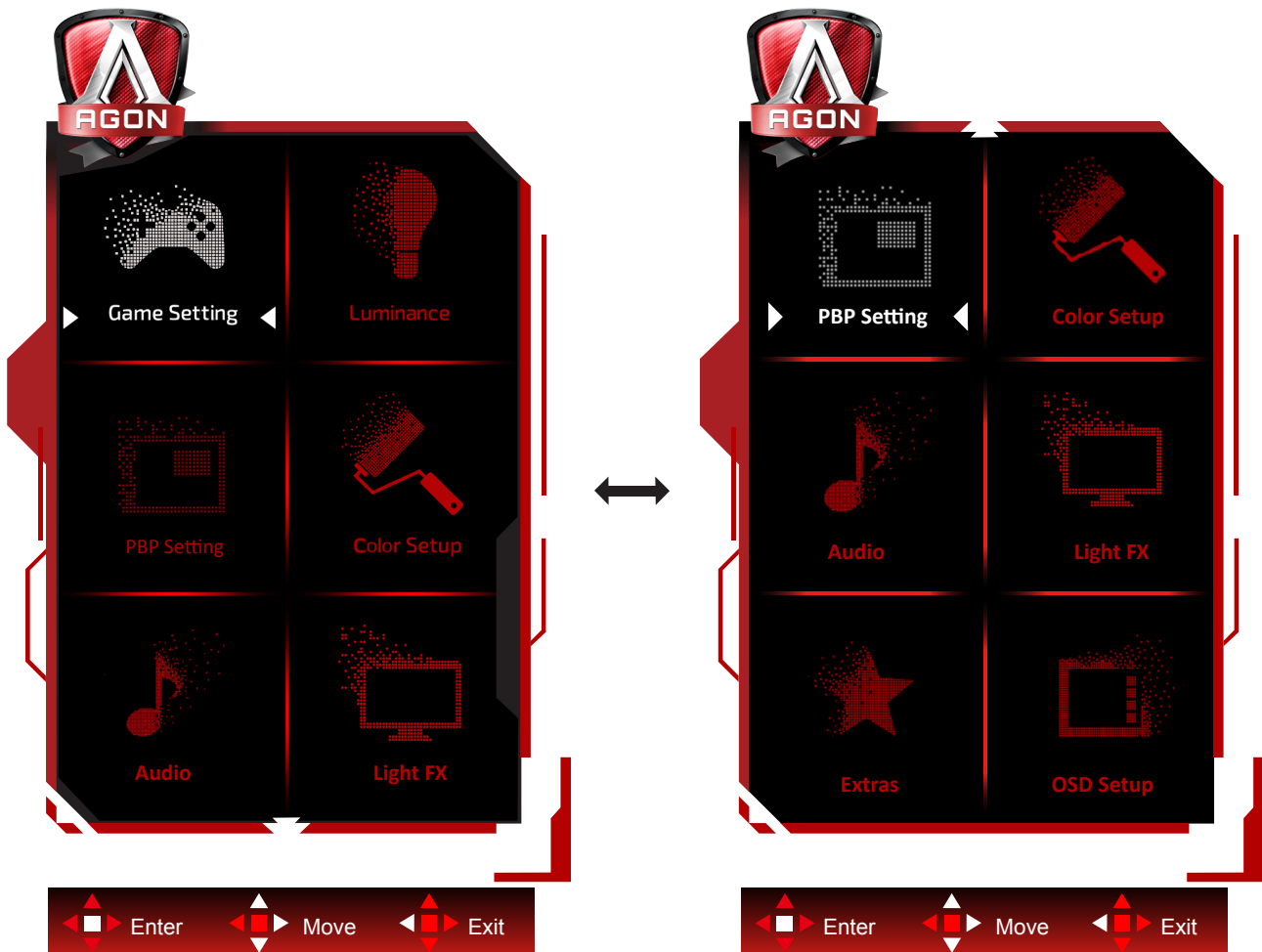
Valitse: Käytä Ylös/Alas-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen



Enter: Käytä Enter-näppäintä poistuaksesi OSD-valikosta edelliselle OSD-tasolle
Valitse: Käytä Vasen-näppäintä OSD-asetuksen säätämiseen

OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset)

Ohjainpainikkeiden yksinkertainen ohje.




- 1). Aktivoi OSD-ikkuna painamalla MENU-painiketta.
- 2). Noudata Näppäinopasta siirtääksesi tai valitaksesi (säätö) OSD-asetuksia.
- 3). Kuvaruutuvalikon lukitus/avaustoiminto: Lukitaksesi tai avataksesi OSD-valikon lukituksen, pidä Alas-painiketta painettua 10 s OSD-valikon ollessa aktiivinen.

Huomaa:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, asetus "Valitse tulo" on pois käytöstä.
- 2). ECO-tilat (paitsi Vakiotila), DCR ja DCB-tila , näille neljälle tilalle, joista vain yksi voi olla aktiivinen kerrallaan.

Game Setting (Peliasetus)



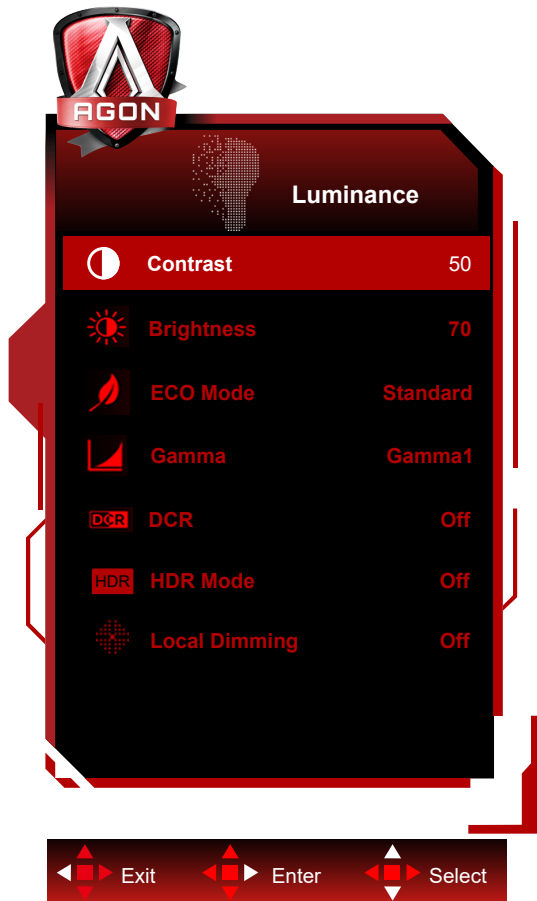
	Game Mode (Pelitila)	Off (Pois päältä)	Ei optimointia Älykäs -kuva pelillä
		FPS	FPS (ensimmäisen persoonan ampujat) -pelin pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
		RTS	RTS (reaaliaikainen strategia) -pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
		Racing (Kilpa-ajo)	Kilpa-ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
		Gamer 1 (Pelaaja 1)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 1:ksi.
		Gamer 2 (Pelaaja 2)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 2:ksi.
		Gamer 3 (Pelaaja 3)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 3:ksi.
	Shadow Control (Varjon ohjaus)	0-100	Varjon ohjauksen oletus on 50, mutta loppukäyttäjä voi säätää tason välillä 50–100 tai tasolle 0 lisätäkseen kontrastia selkeän kuvan saavuttamiseksi. <ol style="list-style-type: none"> Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–100 selventää kuvaa. Jos kuva on liian vaalea yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–0 selventää kuvaa.
	Game Color (Pelin väri)	0-20	Peliväri tarjoaa 0 - 20 tasoa värikylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saamiseksi
	Adaptive-Sync	Päälle / Pois Päältä	Ota Adaptive-Sync pois käytöstä tai käyttöön.
Overdrive	Off (Pois päältä)	Säädä vasteaika.	
	Weak (Heikko)		
	Medium (Normaali)		
	Strong (Voimakas)		
Low input Lag (Matalan syötön viive)	Päälle / Pois Päältä	Kytke kehyspuskuri pois päältä vähentääksesi syötön viivettä	
QuickSwitch LED	Päälle / Pois Päältä	Ota Pikakytke-LED pois käytöstä tai käyttöön.	


	Kuvalaskuri	Pois/ Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ala / Vasen-ylä	Näytä P-taajuus valitussa kulmassa (Kuvalaskuriominaisuus toimii vain AMD-näytönohjaimessa).
	HDMI1	120Hz/170Hz	Kun liität pelikonsolin tai DVD-soittimen, aseta HDMI1 arvoon 120 Hz.
	HDMI2	120Hz/170Hz	Kun liität pelikonsolin tai DVD-soittimen, aseta HDMI2 arvoon 120 Hz.

Huomautus:

Kun "HDR-tila" tai "HDR" kohdassa "Brightness" on asetettu ei-pois-tilaan, "Pelitila", "Varjon ohjaus", "Pelin väri" -kohteita ei voi säätää.

Luminance (Luminanssi)



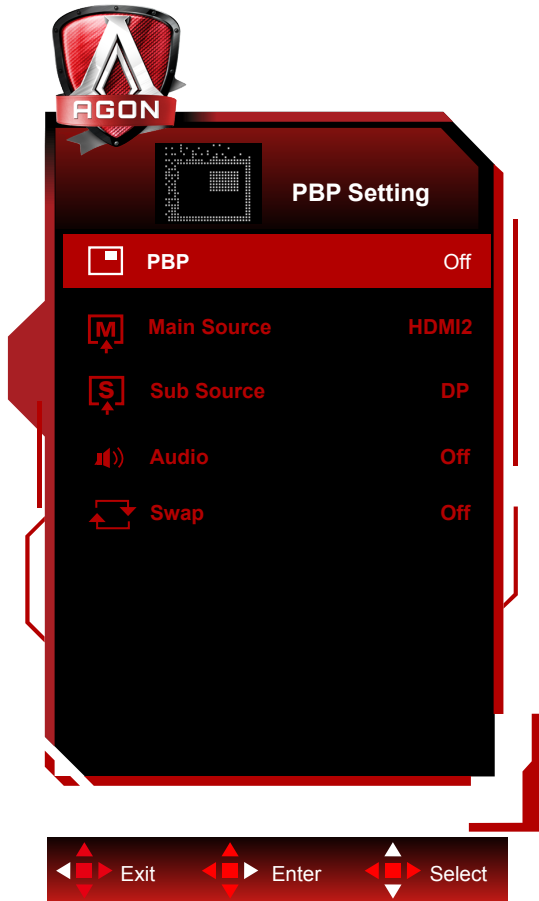
	Contrast (Kontrasti)	0-100	Digitaalirekisterin kontrasti.	
	Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö	
	Eco mode (Säästötila)	Standard (Vakio)		Standarditila
		Text (Teksti)		Tekstitila
		Internet		Internet-tila
		Game (Peli)		Pelitila
		Movie (Elokuva)		Elokuvatila
		Sports (Urheilu)		Urheilutila
		Reading(Luku)		Lukutila
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1		Säädä Gamma 1:een
		Gamma2		Säädä Gamma 2:ta
Gamma3			Säädä Gamma 3:ta	
DCR	Off (Pois päältä) / On (Päälle)		Poista/ Ota dynaaminen kontrastisuhde käytöstä	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Aseta HDR-profiili käyttövaatimustesi mukaisesti. Huom: Kun HDR-sisältö on tunnistettu, HDR-valinta näytetään säätämistä varten.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Optimoituna kuvan väreille ja kontrastille, mikä simuloi HDR-tehostetta. Huom: Kun HDR-sisältöä ei tunnisteta, HDR-tilavalinta näytetään säätämistä varten.	

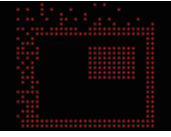
	Local Dimming	Off (Pois päältä) / On (Päälle)	Poista käytöstä tai ota käyttöön vyöhykkeen himmennys.
--	---------------	---------------------------------	--

Huomautus:

- 1) Kun "HDR-tila" on asetettu ei-pois-tilaan, "Contrast", "Brightness Profile" ja "Gamma" -kohteita ei voi säätää.
- 2) Kun "HDR" ei ole pois päältä, "Contrast", "Brightness", "Brightness Profile", "Gamma", "DCR" -kohteita ei voi säätää.
- 3) LCD-paneelin valon diffuusiovaikutuksesta ja taustavalon lähdealueen himmennysperiaatteesta johtuen, joidenkin tiettyjen näyttöikkunoiden tai liikkuvien esineiden reunassa voi esiintyä lievää haloa tai välitöntä kirkkautta. Tämä on Mini LEDin fyysinen ominaisuus. taustavalaistu LCD-paneeli ja se ei ole toimintahäiriö. Käytä sitä luottavaisin mielin. Tätä voidaan vähentää tai poistaa käytöstä poistamalla "paikallinen himmennys" OSD-valikon kautta.

PBP Setting (PBP-asetus)



	PBP	Off (POIS) / PBP	Ota käyttöön tai poista käytöstä PBP.
	Main Source (Päälähde)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Valitse päänäyttölähde.
	Sub Source (Alilähde)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Valitse alinäyttölähde.
	Audio	On (Päälle): PBP-audio Off (Pois päältä): Pää-audio	Ota käyttöön tai poista käytöstä ääniasetukset.
	Swap (Vaihda)	On (Päälle): Vaihda Off (Pois päältä): ei toimintaa	Vaihda näyttölähdettä.

Huomautus:

Kun "HDR" kohdassa "Brightness" on asetettu ei-pois-tilaan, kaikkia "PBP-asetus" -kohteita ei voi st.

1) Kun PBP on kytss, pnytn/alinytn tulolhteen yhteensopivuus nkyy seuraavassa taulukossa:

PBP		Main source (Päälähde)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub source (Alilähde)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

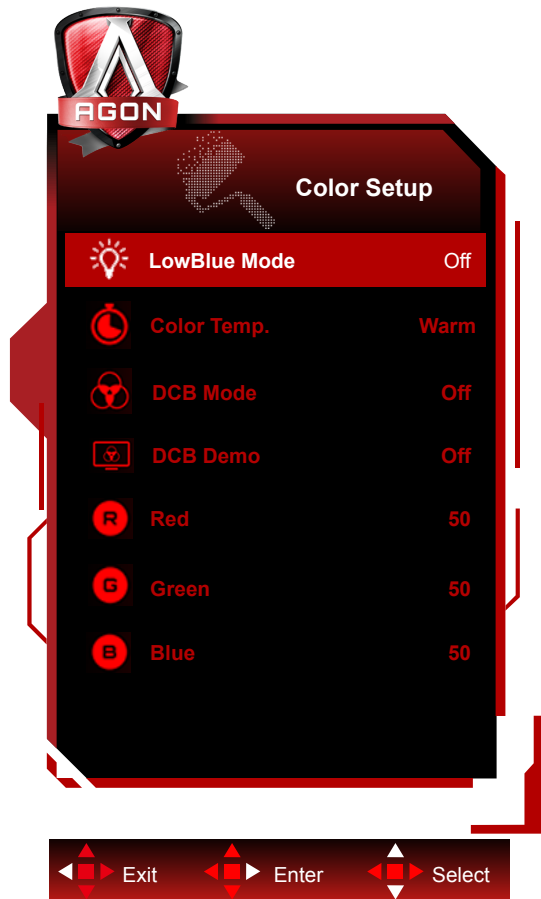
Huomautus:


Kun PBP on käytössä, DP/HDMI/USB C -signaalilähde tukee maksimiresoluutiota 1720x1440@165Hz.

*PxP-väriin liittyviä säätöjä voi käyttää ainoastaan päävalinnassa, alavalinta ei ole tuettu.

Tämän mukaisesti pää- ja alavalinnoilla on eri värit.

Color Setup (Väriasetus)

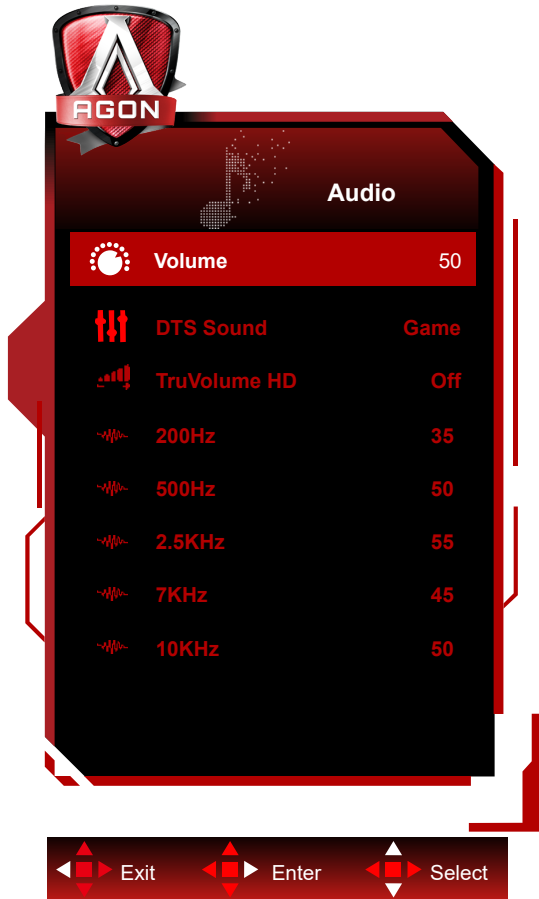


	LowBlue Mode (LowBlue-tila)	Pois / Multimedia / Internet / Office / Lukeminen	Vähennä sinisen valon aaltoa säätämällä värilämpötilaa.
	Color Temp. (Värilämpötila)	Warm (Lämmin)	Palauta lämmin värilämpötila EEPROM-muistista.
		Normal (Normaali)	Palauta normaali värilämpötila EEPROM-muistista.
		Cool (Kylmä)	Palauta kylmä värilämpötila EEPROM-muistista.
		sRGB	Palauta sRGB-värilämpötila EEPROM-muistista.
		User (Käyttäjä)	Palauta käyttäjän värilämpötila EEPROM-muistista.
	DCB Mode (DCB Terävyys)	Off	Poista DCB-tila käytöstä
		Full Enhance (Täysi Parannus)	Full Enhance-tilan aktivointi
		Nature Skin (Luonnollinen Iho)	Nature Skin-tilan aktivointi
		Green Field (Vihreä Pelto)	Green Field-tilan aktivointi
		Sky-blue (Taivaansininen)	Sky-blue-tilan aktivointi
		Auto Detect (Autom. Tunnistus)	Auto Detect-tilan aktivointi
	DCB Demo	Päällä tai pois päältä	Ota käyttöön tai poista käytöstä demo
Red (Punainen)	0-100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.	
Green (Vihreä)	0-100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.	
Blue (Sininen)	0-100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.	

Huomautus:

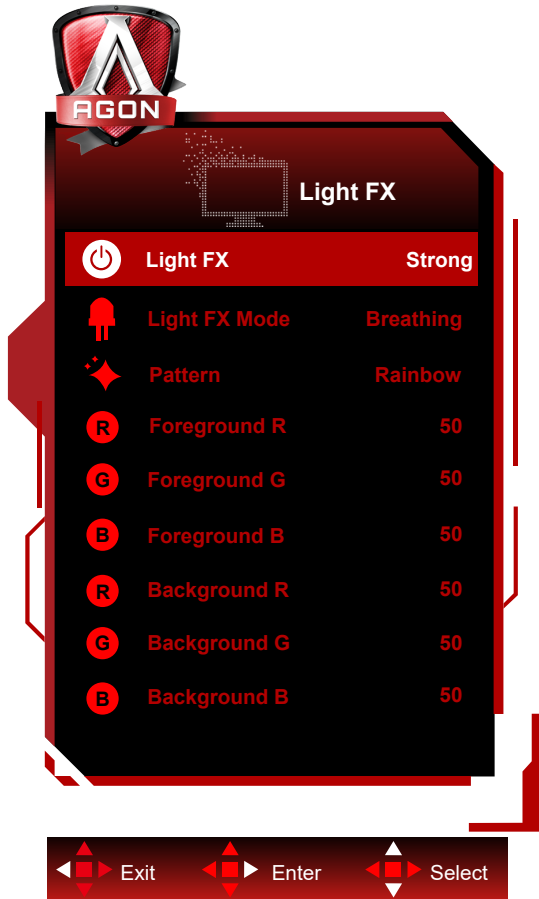
Kun "HDR-tila" tai "HDR" kohdassa "Luminance (Luminanssi)" on asetettu non-off-tilaan, mitään "Värin asetukset"-valikon kohdetta ei voi säätää.

Audio (Ääni)



	Äänenvoimakkuus	0–100	Säädä äänenvoimakkuusasetusta
	DTS-ääni	Pois Päältä / Peli / Rock / Klassinen / Elävä / Teatteri	"Valitse DTS-äänitila. Huomautus: Tilojen vaihtaminen voi kestää jopa 2 sekuntia. "
	TruVolume HD	Päälle / Pois Päältä	Ota TruVolume HD pois käytöstä tai käyttöön.
	200Hz	0-100	Matalan taajuuden perusaudio, myös äänen soinnun juuriaudiotaaajuus.
	500Hz	0-100	Käytetään etupäässä vokaalien ilmaisuun (esim. laulaminen lukeminen). Voimistaa vokaalien paksuutta ja voimakkuutta.
	2.5KHz	0-100	Tällä taajuudella on voimakas tunkeutumisteho ja sillä voi parantaa äänen kirkkautta ja selvyyttä.
	7KHz	0-100	Paranna vokaalien sekeyttä.
	10KHz	0-100	Musiikin kimeät kohdat ovat herkimpiä äänen korkeataajuusisen suorituskykyyn kannalta.


Light FX



	Light FX	Pois Päältä / Matala / Normaali / Voimakas	Valitse Light FX:n intensiteetti.
	Light FX -tila	Audio1 / Audio2 / Staattinen / Tumman pisteen pyyhkäisy / Gradientinsiirto / Levitä täyte / Tiputustäyttö / Tiputustäytön levitys / Hengitys / Vaalean pisteen pyyhkäisy / Zoomaus / Sateenkaari / Vesiaalto / Vilkkuva / Esittely	Valitse Light FX -tila
	Kuvio	Red / Green / Blue / Sateenkaari / Käyttäjän määrittämä)	Valitse Light FX -kuvio
	Etuala R	0–100	Käyttäjä voi säätää Light FX -etualaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
	Etuala G		
	Etuala B		
	Tausta R	0–100	Käyttäjä voi säätää Light FX -taustaväriä, kun Kuvioasetus on käyttäjän määrittämä
Tausta G			
Tausta B			

Extra (Ekstra)



	Input Select (Tulovalinta)	Automaattinen/HDMI1/ HDMI2/DP1/USB C ^[1]	Valitse Tulosignaalin lähde.
	Logo Projector (Logo-projektori)	Pois/Matala/Normaali/ Voimakas	Logon projisointitoiminto.
	Red (Punainen)	0–100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.
	Green (Vihreä)	0–100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.
	Blue (Sininen)	0–100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.
	Off Timer (Ajastin)	0–24 tuntia	Valitse sammutusaika
	Image Ratio (Kuvasuhte)	Laaja / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Valitse näytettävä kuvasuhde.
	DDC/CI	kyllä tai ei	Ota käyttöön tai pois käytöstä DDC/CI-tuki
Reset (Nollaus)	kyllä tai ei	Nollaa valikko oletuksiin	

Huomautus:

[1]: laitteen on tuettava USB C (DP ALT) -toimintoa.

USB C (DP ALT) -toiminto on oletusarvoisesti pois päältä ensimmäisen käytön tai OSD-valikon nollauksen jälkeen, ja se voidaan ottaa uudelleen käyttöön jollakin seuraavista tavoista:

- 1) Näyttö on kytketty päälle ja pois päältä yhteensä 2 kertaa.
- 2) OSD-valikon OSD-asetukset-kohdassa oleva USB-vaihtoehto on asetettu ei-pois päältä -tilaan.

OSD Setup (OSD-Asetukset)



	Language (Kieli)		Valitse kuvaruutuvalikon kieli
	Timeout (Aikakatkaus)	5-120	Säädä kuvaruutuvalikon aikakatkaisua
	H. Position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon vaakasijaintia
	V. Position (Pystysijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon pystysijaintia
	Transparence (Läpinäkyvyys)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon läpinäkyvyyttä
	Break Reminder (Taukomoistutus)	päällä tai pois päältä	Taukomoistutus, jos käyttäjä työskentelee pitempään kuin 1 tunnin.
	USB ^[1]	Off / 2.0 / 3.2Gen1	Valitse USB-versio tai kytke USB-toiminto pois päältä.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Valitse USB-datan siirtopolku.

[1]: Kun USB C (DP Alt) (HBR3) -signaali syötetään ja "USB" on "2.0", enimmäisresoluutio on 3440x1440@170Hz.

LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi virta -tila	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila.	Oranssi

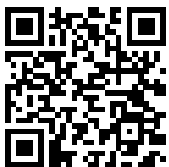
Määritä vika

Ongelma ja kysymys	Mahdollinen ratkaisu
Virran LED-merkkivalo ei pala	Varmista, että virtapainike on Päällä-asennossa, ja että virtajohto on kytketty kunnolla maadoitettuun pistorasiaan ja monitoriin.
Eikuvia näytössä	<ul style="list-style-type: none"> • Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virransyöttö. • Onko videokaapeli liitetty oikein? (Liitetty VGA-kaapelilla) Tarkista VGA-kaapelin liitäntä. (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitäntä. (Liitetty DP-kaapelilla) Tarkista DP-kaapelin liitäntä. * VGA/HDMI/DP-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäyttö). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone uudelleen käytettävissä olevassa tilassa (vikasietotila Windows 7/8/10:ssä) ja muuta sitten videokortin taajuutta. (Katso Optimaalisen resoluution asettaminen) Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei tule näkyviin, ota yhteys huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. • Näkyykö näytössä teksti "Tuloa ei tueta"? Näet tämän viestin, jos videokortin signaali ylittää suurimman resoluution ja taajuuden, jota näyttö voi käsitellä oikein. Säädä maksimiresoluutiota ja taajuutta, jotka monitori pystyy käsittelemään oikein. • Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siinä on haamuvarjostusongelma	Säädä säätimillä kontrastia ja kirkkautta. Paina pikanäppäintä (AUTO) (Automaattinen). Varmista, ettei käytössä ole jatkoakaapelia tai kytkinrasiaa. On suositeltavaa kytkeä monitori suoraan takana olevaan videokortin lähtöliitäntään.
Kuva hyppii, vilkkuu tai kuvassa on aaltokuvio	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, johon näyttö kykenee käytössä olevalla tarkkuudella.
Monitori on juuttunut Aktiivinen pois -tilaan	Tietokoneen virtakytkimen täytyy olla PÄÄLLÄ-asennossa. Tietokoneen videokortin täytyy olla tiukasti asetettu paikalleen. Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Varmista, että tietokone toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä katsoen samalla CAPS LOCK LED -merkkivaloa. LED-merkkivalon pitäisi joko syttyä tai sammua, kun CAPS LOCK -näppäintä painetaan.
Yksi PRIMÄÄRIVÄREISTÄ PUUTTUU (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN)	Tarkista monitorin videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole vahingoittunut Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen.
Näyttökuvaa EI ole keskitetty TAI sen KOKOA ei ole uutettu oikein	Säädä vaakasijaintia ja pystysijaintia tai paina pikanäppäintä (AUTOMAATTINEN).
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-väriä tai valitse haluamasi värilämpötila.
Näytöllä vaaka- TAI PYSTYHÄIRIÖITÄ	Käytä Windows 7/8/10 -sammutusilaa KELLO- ja TARKENNUS-asetusten säätämiseen. Paina pikanäppäintä (AUTO) (Automaattinen).
Säätö ja huolto	Katso Säätö ja huolto -tiedot CD-levyn käyttöoppaasta tai osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi ostamasi mallin maassasi ja löytääksesi Säätö- ja huoltotiedot Tukisivulla.)

Tekniset tiedot

Yleiset määrittymiset

Paneeli	Mallinimi	AG344UXM		
	Näyttöjärjestelmä	TFT-väri-LCD		
	Katsottavissa olevan kuvan koko	86,7 cm (halkaisija)		
	Pikselikoko	0,2325mm (V) × 0,2325mm (P)		
	Näyttöväri	1,07B väriä ^[1]		
Muuta	Vaakaskannausalue	30k~255kHz		
	Vaakaskannauskoko (maksimi)	799,8 mm		
	Pystyskannausalue	48~170Hz		
	Pystyskannauskoko (maksimi)	334,8 mm		
	Optimaalinen esiasetus-kuvatarkkuus	3440 x 1440@60Hz		
	Max resolution	3440 x 1440@170Hz ^{[2][3][4]}		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Virtalähde	100-240V~, 50/60Hz,4A		
	Tehonkulutus	Tyypillinen (oletuksena oleva kirkkaus ja kontrasti)	142W	
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti =100)	≤445W	
Valmiustila		0.5W(Tyypillinen)		
Fyysiset ominaisuudet	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A,9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Liitäntätyyppi	HDMIx2/ DP/ USB C / USBx4 / Kuulokelähtö/ Mikrofonitulo/ Pikavaihtonäppäimistö		
	Signaaliikaapelityyppi	Irrotettava		
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°C~ 40°C	
		Säilytys	-25°C~ 55°C	
	Kosteus	Käyttö	10–85 % (ei-tiivistyvä)	
		Säilytys	5–93 % (ei-tiivistyvä)	
	Korkea paikka	Käyttö	0 - 5 000 m	
		Säilytys	0 - 12 192 m	



1]: Tämä tuote tukee näytön maksimivärimäärää 1,07 miljardia. Asetusehdot ovat seuraavat (joistakin näyttönohjaimen lähtörajoituksista johtuen eroja voi olla):

Input signal version Output color format state The output resolution The rate of color depth	HDMI 2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
WQHD 170Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Huomautus: “OSD-asetukset” -valikon “USB” -kenttään on asetettu “3.2Gen1” tai “2.0” .

[2]: Resoluutio 3440x1440@170Hz on ylikellotettu. Jos näytössä on virheitä ylikellotuksen aikana, säädä virkistystaajuus 165 Hz:iin.

[3]: 3440x1440@170Hz saavuttamiseksi DP:n on käytettävä DSC:tä tukevaa näytönohjainta. Käy näytönohjaimen valmistajan verkkosivuilla saadaksesi DSC-tuen.

[4]: USB C -näytön projisointi, mobiililaitteen on tuettava USB C (DP Alt) -toimintoa. Kun USB C (DP Alt) (HBR3) -signaali syötetään ja “USB” on “2.0” , enimmäisresoluutio on 3440x1440@170Hz.

Esiasetetut näyttötilat

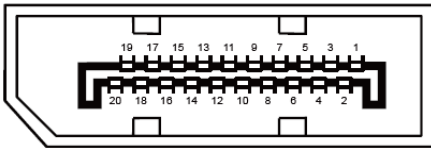
VAKIO	RESOLUUTIO	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800 x 600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz	181.2	120
	3440X1440@144Hz	214.56	144
	3440x1440@165Hz	244.36	165
	3440x1440@170Hz	251.771	170
IBM MODE			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODE			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD	2560x1440@170Hz	249.901	170.001

Nastamääritys



19-nastainen värinäytösignaaliikaapeli

Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1.	TMDS-tiedot 2+	9.	TMDS-tiedot 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS-tiedot 2 suojaus	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V:n virta
3.	TMDS-tiedot 2-	11.	TMDS-kellosuojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS-tiedot 1+	12.	TMDS-kello		
5.	TMDS-tiedot 1 suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS-tiedot 1-	14.	Varattu (laitteen N.C.)		
7.	TMDS-tiedot 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-tiedot 0 suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäytösignaaliikaapeli

Pin-nro	Signaalinimi	Pin-nro	Signaalinimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö sisältää VESA DDC2B -tuen VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tietonsa ja riippuen käytetystä DDC-tasosta ilmaista lisätietoja sen näyttöominaisuuksista.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.



Katso lisätietoja DTS-patenteista osoitteesta <http://patents.dts.com>. Valmistettu DTS Licensing Limitedin lisenssillä. DTS, symboli ja DTS ja symboli yhdessä ovat rekisteröityjä tavaramerkkejä ja DTS Sound on DTS, Inc:in tavaramerkki. © DTS, Inc. Kaikki oikeudet pidätetään.