

AGON

P R O



Korisnički priručnik za
LCD monitor

AG344UXM

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved

HDMI™

Sigurnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo.....	5
Priprema	6
Sadržaj pakiranja	6
Postavite stalak i bazu	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Priključivanje monitora	9
Pričvršćenje zidnog nosača	10
Funkcija slobodne Adaptive-Sync	11
HDR	12
Funkcija KVM.....	13
Prilagođavanje.....	15
Prečaci	15
Brza promjena.....	16
Vodič za tipke OSD (izbornik)	17
OSD Setting (OSD postavke).....	19
Game Setting (Podešavanje za igre).....	20
Luminance (Osvjetljenje)	22
PBP Setting (Podešavanje slike u slici (PBP)).....	24
Color Setup (Podešavanje boja).....	26
Audio.....	27
Light FX	28
Extra (Dodatno)	29
OSD Setup (Podešavanje OSD).....	30
LED indikator.....	31
Rješavanje problema.....	32
Tehnički podaci.....	33
Opći podaci	33
Podešeni režimi prikaza	35
Raspored kontakata.....	36
Uključi i radi.....	37

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

Napomene, mjere opreza i upozorenja

Kroz cijeli ovaj vodič, odlomci teksta mogu biti pridodani određenoj ikoni i ispisani u kosom ili naglašenom fontu. Ovi odlomci se napomene, mjere opreza i upozorenja i oni se koriste na ovaj način:



NAPOMENA: NAPOMENA ukazuje na važnu informaciju koja vam pomaže da bolje koristite svoj računalni sustav.




OPREZ: MJERA OPREZA ukazuje na moguću opasnost od oštećivanja hardvera ili gubitka podataka te vas upućuje kako da izbjegnute problem.





UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na moguću tjelesnu ugroženost i upućuje vas kako da je izbjegnute. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i ne moraju biti pridodana ikonama. U takvim slučajevima nadležna tijela vlasti propisuju posebni način upozorenja.

Napajanje


 Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.

 Monitor je opremljen trolnim utikačem s uzemljenjem koji posjeduje treći kontakt (uzemljenje). Ovaj utikač odgovara samo za utičnicu s uzemljenjem kao zaštitom od dodirnog napona. Ako utičnica ne odgovara trolnom utikaču, kvalificirani električar mora izvršiti instalaciju ispravne utičnice ili morate koristiti adapter za uzemljenje. Nemojte onesposobiti sigurnosnu namjenu zaštitnog utikača.

 Izvucite utikač uređaja iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.

 Nemojte preopterećivati razdjelnike i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

 Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora se ugraditi u blizini uređaja i pristup do nje mora biti lak.

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak tronožac, nosač ili stol. Ako dođe do pada monitora, to može dovesti ozljeđivanja osoba i izazvati ozbiljna oštećenja uređaja. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača za ugradnju proizvoda te koristite dodatnu opremu za postavljanje koju je preporučio proizvođač. Proizvod na kolicima pomičite oprezno.

! Nikad ne gurajte predmete u proreze na kućištu monitora. Može oštetiti dijelove kruga i tako prouzročiti požar ili električni udar. Nikad ne izlijevajte tekućine po monitoru.

! Nemojte prednji dio uređaja stavljati na pod.

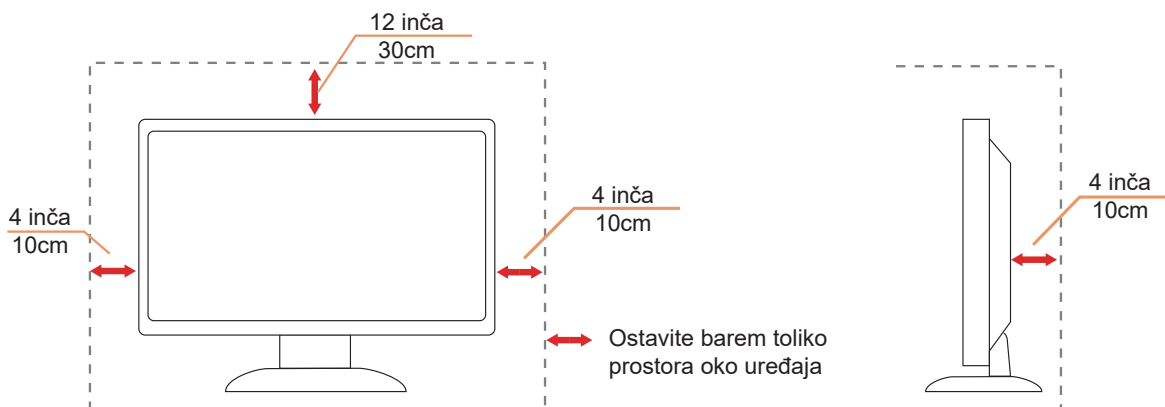
! Ako želite monitor postaviti na policu ili zid, koristite se priborom za ugradnju koji je odobrio proizvođač i slijedite odgovarajuće upute.

! Ostavite nešto prostora oko monitora kao što je ispod prikazano. U protivnom će cirkulacija zraka biti nedovoljna te stoga pregrijavanje može dovesti do požara ili oštećenja monitora.

! Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.

Dolje pogledajte podatke o preporučenim područjima za ventilaciju oko monitora kad monitor montirate na zid ili na stalak:

Ugrađeno na postolju



Čišćenje

! Kućište čistite redovito krpom koju ste dobili s monitorom. Možete koristiti i blagi deterdžent za brisanje mrlja umjesto jakoga, koji bi mogao izazvati oštećenja na kućištu proizvoda.


! Za vrijeme čišćenja pobrinite se da deterdžent ne teče po proizvodu. Krpa za čišćenje ne smije biti pregruba jer će izgrebati površinu ekrana.

! Isključite prije čišćenja kabel za napajanje iz električne utičnice.



Ostalo

 Ako se iz proizvoda širi čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz utičnice za napajanje i pozovite servisni centar.

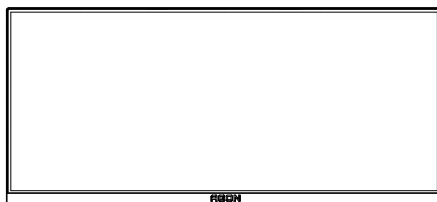
 Pripazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zastorom.

 LCD monitor nemojte za vrijeme rada izlagati jakim vibracijama ili udarcima.

 Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.

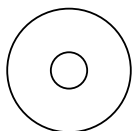
Priprema

Sadržaj pakiranja



Monitor

*

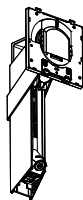


CD Manual

*



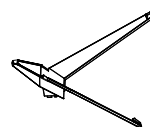
Warranty card



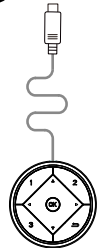
Stand



Screwdriver



Base



Quick Switch Keypad



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C Cable

*



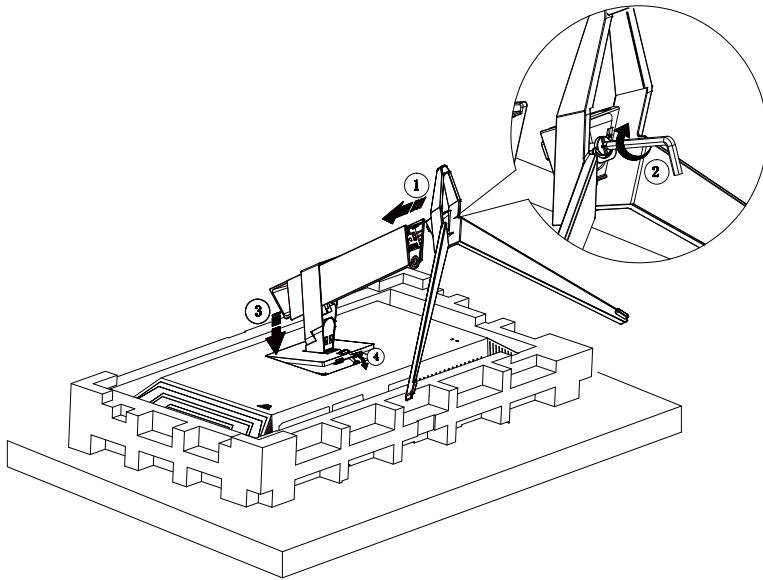
Micphone Cable

*Svi signalni kabeli se ne isporučuju za sve zemlje i regije. Potvrdu potražite u lokalnoj trgovini ili u AOC zastupništvu.

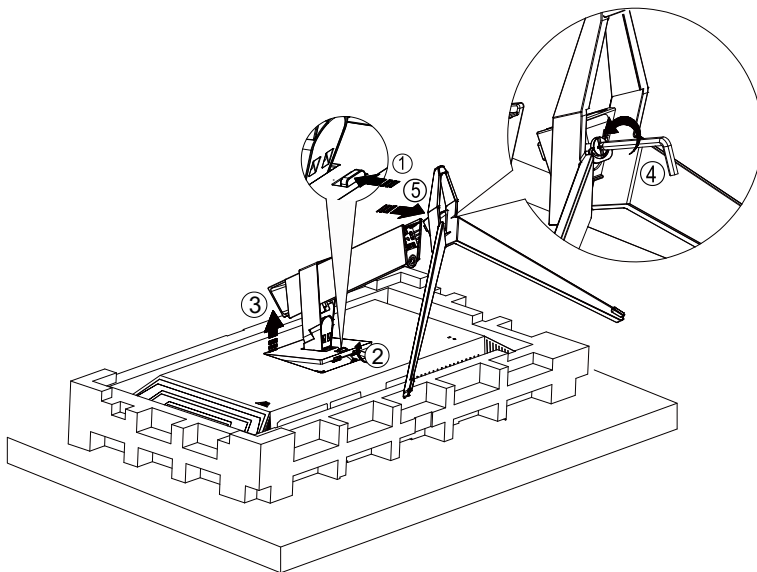
Postavite stalak i bazu

Bazu postavite ili uklonite u skladu sa sljedećim koracima.

Postavljanje:



Skidanje:

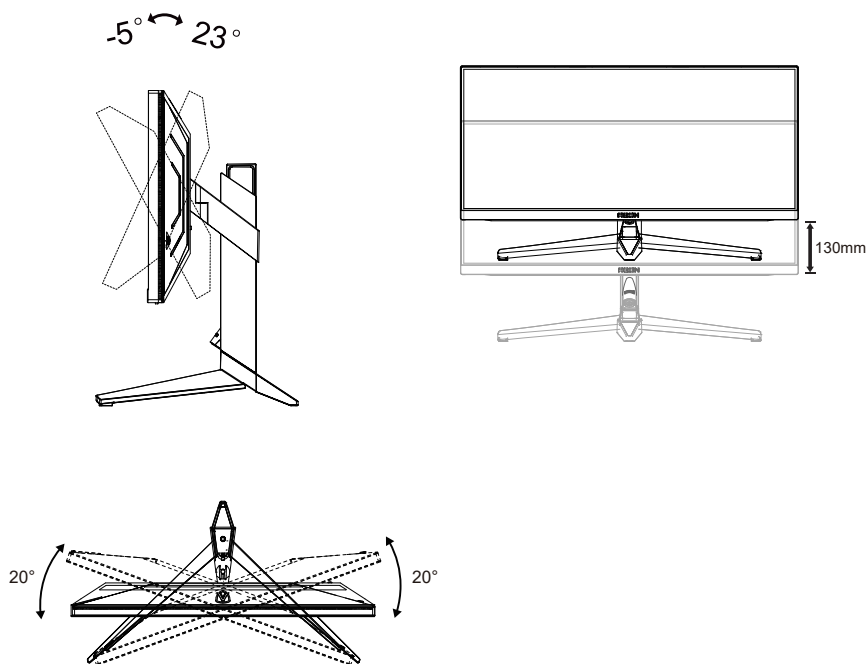


Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno gledanje preporučuje se gledanje potpuno srijeda u monitor, zatim podešavanje kuta monitora prema vlastitim željama.

Držite stalak tako da ne prevrnete monitor pri podešavanju kuta monitora.

Monitor možete podešavati kako je navedeno:



NAPOMENA:

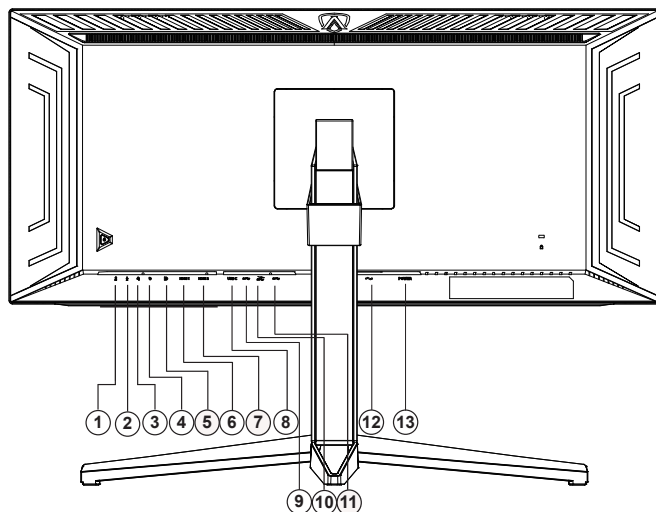
Ne dodirujte LCD zaslon pri promjeni kuta monitora. Time možete slomiti ili oštetiti LCD ekran.

Upozorenje:

1. Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
2. Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

Priključivanje monitora

Spajanje kablova na stražnjoj strani monitora i računala



1. Izlaz za mikrofonski (Povezivanje na osobno računalo)
2. Ulaz za mikrofonski
3. Slušalice (u kombinaciji s mikrofonom)
4. Tipkovnica za brzu zamjenu
5. DP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. USB C
9. USB3.2 Gen1 ulaz
10. USB3.2 Gen1 priključak + brzo punjenje
11. USB3.2 Gen1 priključak x2
12. Ulaz
13. Sklopka za uključivanje

Priključivanje na računalo

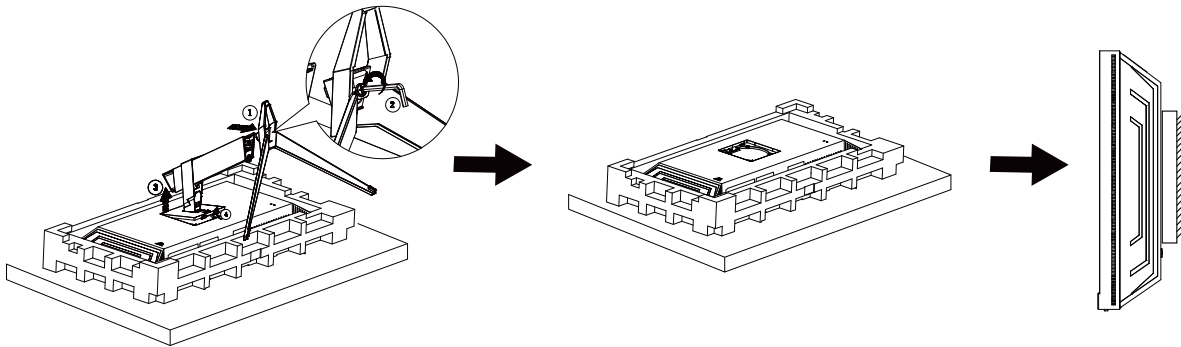
1. Kabel za napajanje čvrsto ukopčajte sa stražnje strane monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Kabel za prijenos signala monitora ukopčajte u priključnicu za video na stražnjoj strani računala.
4. Ukopčajte kabel za napajanje računala i monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako na monitoru nema slike, pogledajte poglavlje Rješavanje problema.

Zbog zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije međusobnog povezivanja.

Pričvršćenje zidnog nosača

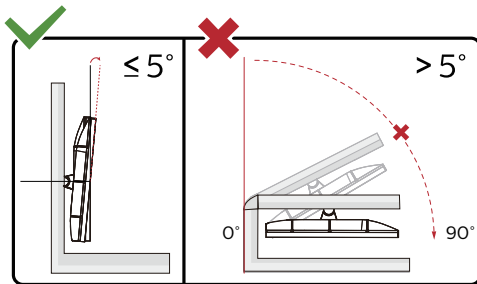
Pripreme za postavljanje zidnog nosača



Ovaj monitor može se postaviti na zidni nosač koji se kupuje odvojeno. Prije ovog postupka odvojite napajanje. Slijedite ove korake:

1. Skinite osnovu.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Centrirajte otvore na na zidnom nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Ponovno spojite kablove. U korisničkim uputama koje ste dobili uz zidni nosač, potražite upute za ugradnju zidnog nosača na zid.

Napomena: rupe za vijke nisu dostupne na svim VESA kompatibilnim modelima; molimo provjerite kod svojeg lokalnog prodavača ili na AOC-ovom prodajnom odjelu..



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Upozorenje:

1. Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
2. Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

Funkcija slobodne Adaptive-Sync

1. Funkcija slobodne Adaptive-Sync radi s DP/HDMI/USB C.
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis pronađite u nastavku, možete provjeriti i popis na web-stranici www.AMD.com
 - Grafičke kartice
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
 - Procesori
 - AMD Ryzen™ 7 2700U
 - AMD Ryzen™ 5 2500U
 - AMD Ryzen™ 5 2400G
 - AMD Ryzen™ 3 2300U
 - AMD Ryzen™ 3 2200G
 - AMD PRO A12-9800
 - AMD PRO A12-9800E
 - AMD PRO A10-9700
 - AMD PRO A10-9700E
 - AMD PRO A8-9600
 - AMD PRO A6-9500
 - AMD PRO A6-9500E
 - AMD PRO A12-8870
 - AMD PRO A12-8870E
 - AMD PRO A10-8770
 - AMD PRO A10-8770E
 - AMD PRO A10-8750B
 - AMD PRO A8-8650B
 - AMD PRO A6-8570
 - AMD PRO A6-8570E
 - AMD PRO A4-8350B
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

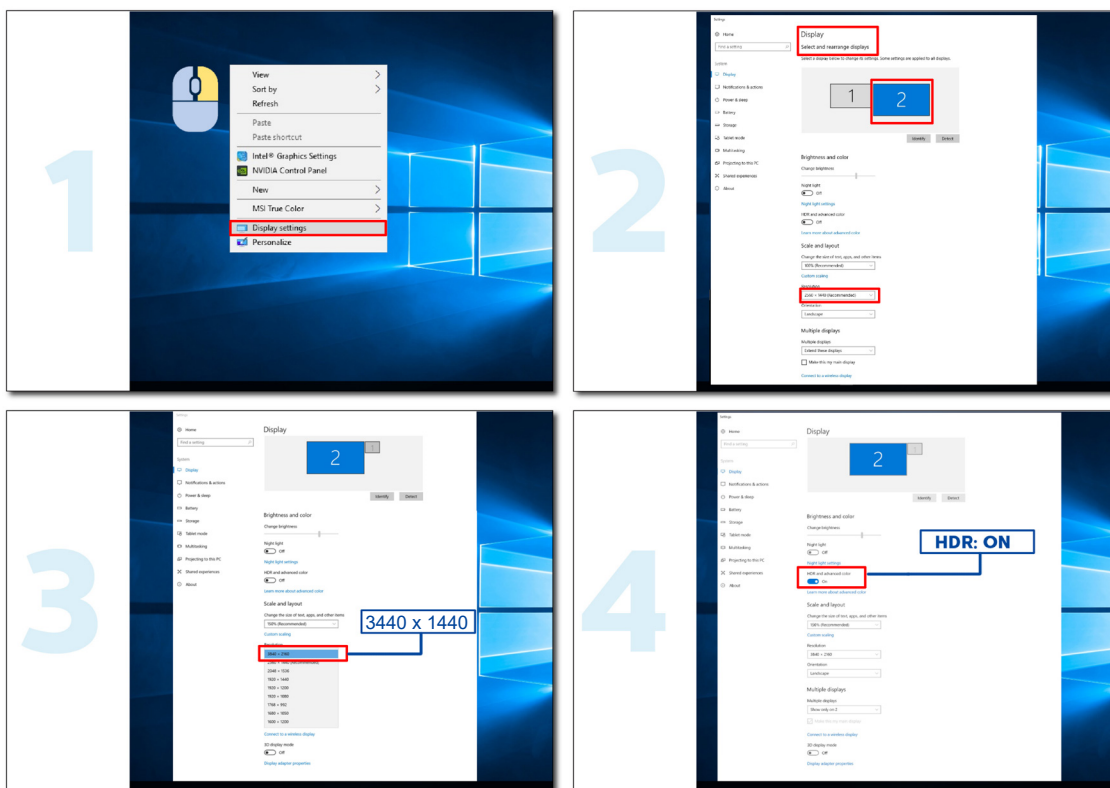
HDR

Kompatibilno s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Više informacija o kompatibilnosti uređaja i sadržaja zatražite od proizvođača uređaja i dobavljača sadržaja. Odaberite "ISKLJUČENO" za HDR funkciju kada nema potrebe za automatskim aktiviranjem funkcije.

Napomena:

1. Za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama sustava WIN10 nižima (starijima) od V1703.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje i DisplayPort sučelje ne može raditi s V1703 verzijom sustava WIN10.
3. 3440x1440 pri 50 Hz/60 Hz se ne preporučuje i koristi se u računalu samo za UHD plejer ili Xbox / PS.
 - a. Razlučivost zaslon postavljena je na 3440x1440, a HDR je unaprijed postavljan na UKLJUČENO. Pod ovim uvjetima, zaslon će biti malo tamniji, označavajući da je aktiviran HDR.
 - a. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići kada se razlučivost promijeni na 3440x1440 (ako je dostupna).



Funkcija KVM

Što je KVM?

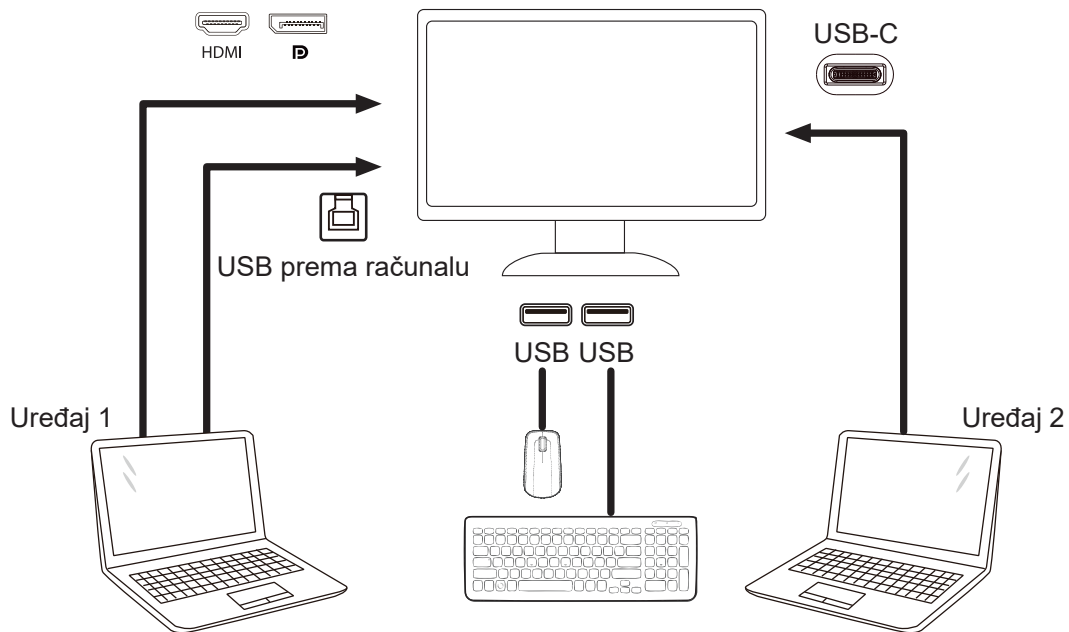
Funkcijom KVM na jednom AOC monitoru možete podijeliti zaslone s dva osobna računala, s dva prijenosna računala ili s jednog osobnog i jednog prijenosnog računala te s ta dva uređaja upravljati pomoću jednog kompleta tipkovnice i miša. Upravljanje možete izmjenjivati između osobnih i prijenosnih uređaja odabirom ulaznog izvora signala putem „Input Select“ (Odabir ulaza) na OSD izborniku.

Kako koristiti KVM?

Korak 1: Putem USB C priključka povežite jedan uređaj (osobno ili prijenosno računalo) s monitorom.

Korak 2: Drugi uređaj povežite s monitorom putem priključka HDMI ili DisplayPort. Nakon toga taj uređaj povežite s monitorom putem USB priključka prema računalu.

Korak 3: Putem USB priključka na monitor priključite periferne uređaje (tipkovnicu i miša).



Napomena: Izvedba zaslona može se razlikovati od prikazanoga

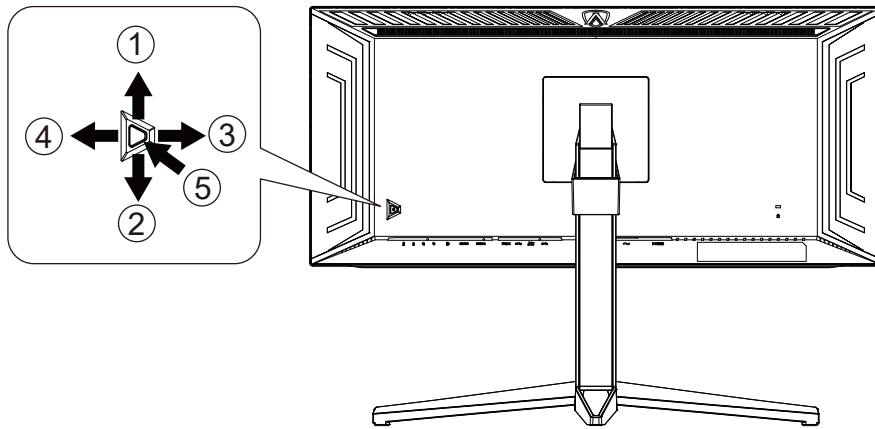
Korak 4: Otvorite OSD izbornik. Otvorite stranicu OSD Setup (OSD postava) i na kartici USB Selection (Odabir USB-a) odaberite „Auto“ (Automatski), „USB C“ ili „USB UP“ (USB prema računalu).



USB Selection (Odabir USB-a)	Opis funkcije
Auto (Automatski)	Auto (Automatski) odabir USB C ili USB Up (USB prema računalu) ovisno o ulaznom izvoru.
USB C	Osigurava funkciju USB-koncentratora putem kabela Type-C.
USB up (USB prema računalu)	Osigurava funkciju USB-koncentratora putem kabela USB B.

Prilagodavanje

Prečaci



1	Source (Izvor) / Gore
2	Dial Point (Točka biranja)/Dolje
3	Način rada za igru/Lijevo
4	FX svjetlo/Zdesna
5	Napajanje/ Izbornik/Unos

Napajanje/Izbornik/Unos

Pritisnite gumb za napajanje za uključivanje monitora.

Kad se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu izbora. Za isključivanje monitora držite pritisnutim oko 2 sekunde.

Dial Point (Točka biranja)

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point (Mjesto biranja) radi prikaza/skrivanja mjesta biranja.

Način rada za igru/Lijevo

Kada se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite tipku "Lijevo" za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku "Lijevo" ili "Desno" za odabir načina igre (FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) na osnovi različitih vrsta igre.

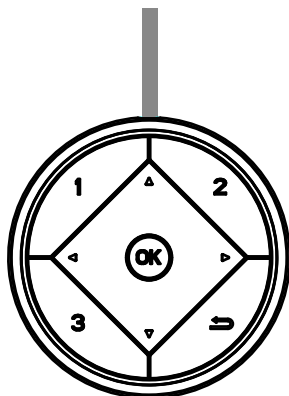
FX svjetlo/Zdesna

Kad nema OSD izbornika, pritisnite tipku "Desno" za aktiviranje funkcije Svjetlo FX.

Izvor/Gore

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca.

Brza promjena



Kad nema OSD izbornika, pritisnite tipku ◀ za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku ◀ ili ▶ za odabir načina igre (FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3), na osnovi različitih vrsta igre..



Kad se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite gumb ▶ kako biste aktivirali traku za podešavanje opcije upravljanje sjenama, pritisnite ◀ or ▶ kako biste podesili kontrast za jasnu sliku.

Menu/OK

Ako nema OSD izbornika, pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdite odabir.



Kad je OSD zatvoren, pritiskom na gumb ▲ će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca.



Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point (Mjesto biranja) radi prikaza/skrivanja mjesta biranja..

1:

Pritisnite gumb 1 za odabir načina Igrač 1

2:

Pritisnite gumb 2 za odabir načina Igrač 2

3:

Pritisnite gumb 3 za odabir načina Igrač 3

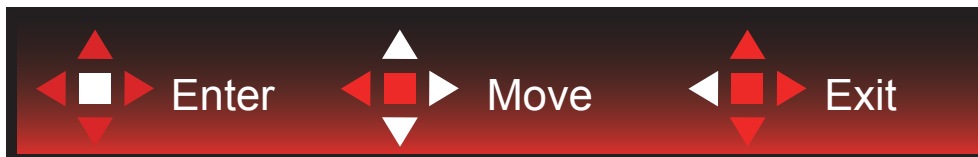


Pritisnite za izlaz iz OSD.

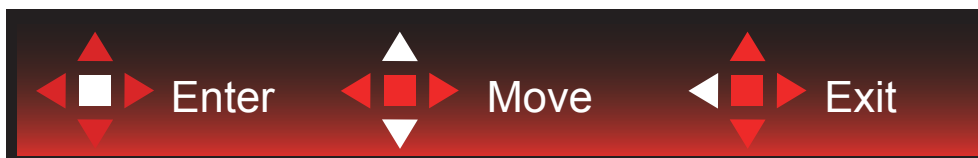
Vodič za tipke OSD (izbornik)



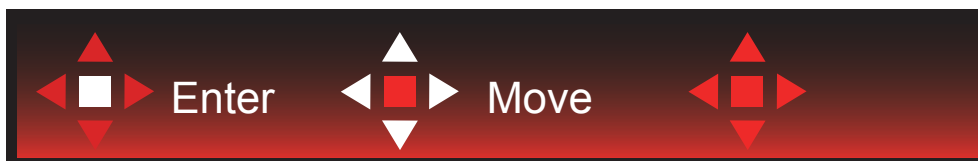
Enter: Tipku Enter koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika
Move (Premještanje): Tipkama za slijeva/gore/dolje premjestite odabir OSD izbornika
Exit (Izlaz): Izlaz iz OSD izbornika vrši se tipkom Exit



Enter: Tipku Enter koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika
Move (Premještanje): Tipkama za zdesna/gore/dolje premjestite odabir OSD izbornika
Exit (Izlaz): Izlaz iz OSD izbornika vrši se tipkom Exit



Enter: Tipku Enter koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika
Move (Premještanje): Tipkama za gore/dolje premjestite odabir OSD izbornika
Exit (Izlaz): Izlaz iz OSD izbornika vrši se tipkom Exit



Move (Premjesti): Tipkama za lijevo/desno/gore/dolje pomičite odabir OSD izbornika



Exit (Izlaz): Tipkom za lijevo možete se vratiti na prethodnu razinu OSD izbornika
Enter: Tipku za desno koristite za ulaz na sljedeću razinu OSD izbornika
Select (Odabir): Tipkama za gore/dolje pomičite odabir OSD izbornika



Enter: Tipkom Enter provedite postavke OSD izbornika i vratite se na prethodnu razinu OSD izbornika
Select (Odabir): Tipkom za dolje prilagodite postavku OSD izbornika



Select (Odabir): Tipkama za gore/dolje prilagodite postavku OSD izbornika

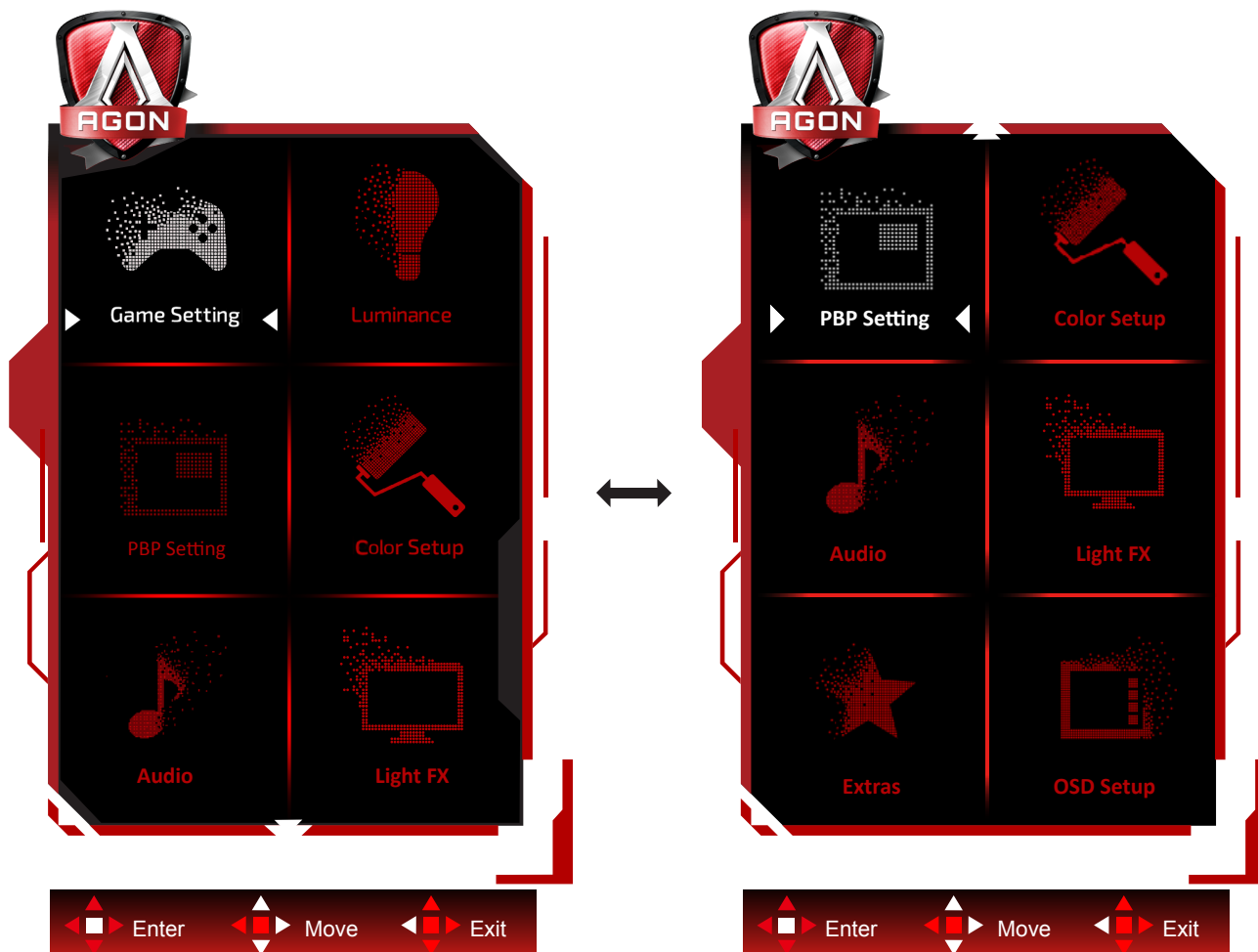


Enter: Tipkom Enter vratite se na prethodnu razinu OSD izbornika

Select (Odabir): Tipkama za lijevo/desno prilagodite postavku OSD izbornika

OSD Setting (OSD postavke)

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

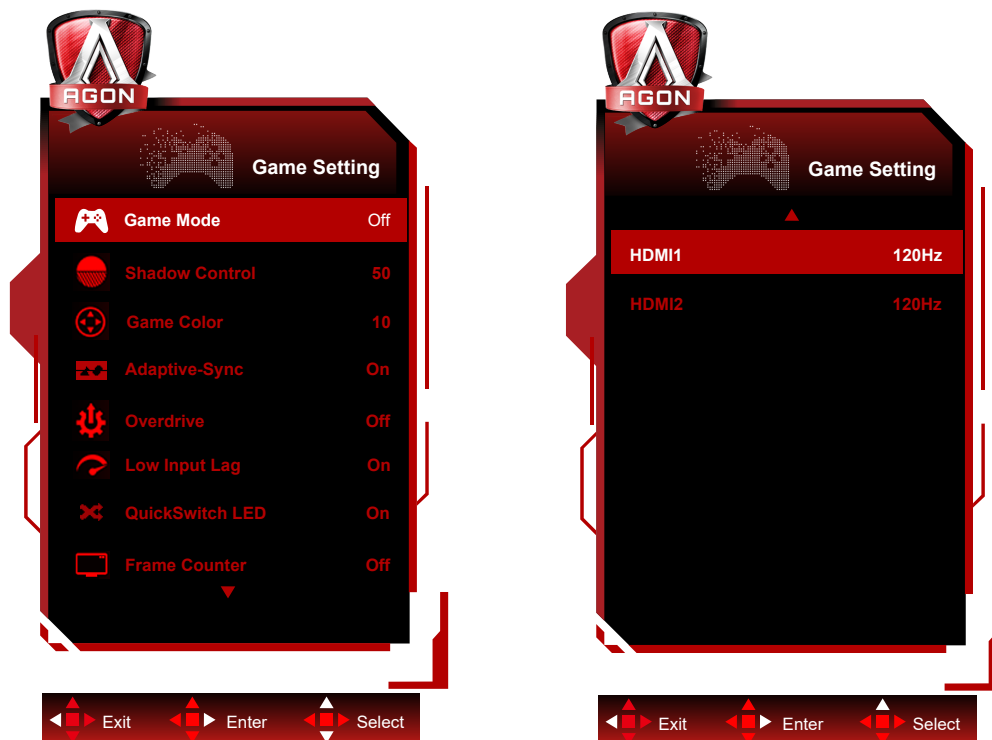



- 1). Pritisnite gumb IZBORNIK da se aktivira OSD prozor.
- 2). U vodiču za tipke potražite upute za pomicanje ili odabir (prilagodbu) postavki OSD izbornika.
- 3). Funkcija zaključavanja/otključavanja OSD izbornika: Za zaključavanje ili otključavanje OSD izbornika pritisnite gumb Doljei držite 10 sekundi dok OSD funkcija nije aktivna.

Napomene:

- 1). Ako uređaj ima samo jedan ulazni signal, neće se moći podešavati "Input Select" (izbor ulaza).
- 2). ECO načini (osim standardnog načina) DCR i DCB način , za ova četiri stanja od kojih samo jedno može postojati.

Game Setting (Podešavanje za igre)



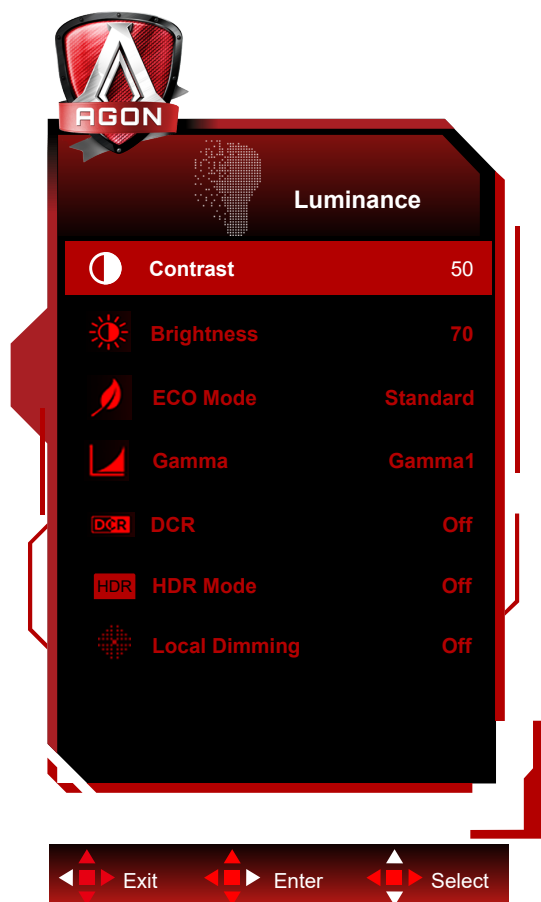
	Game Mode (Način rada za igru)	Off (Isključeno)	Ne vrši se optimizacija putem Smart image game
		FPS	Za igranje FPS (pucačine u prvom licu) igara. Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
		RTS	Za igranje RTS-a (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
		Racing (Utrke)	Za igre utrka, osigurava najbrže vrijeme reakcije i visoko zasićenje boja.
		Gamer 1 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 1 (Igrač 3).
		Gamer 2 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 2 (Igrač 3).
		Gamer 3 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 3 (Igrač 3).
	Shadow Control (Upravljanje sjenama)	0-100	Zadana postavka za upravljanje sjenama je 50, krajnji korisnik može prilagoditi na vrijednost između 50 i 100 ili 0, za povećanje kontrasta za jasnu sliku. 1. Ako je slika previše tamna za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 100 za jasniji prikaz slike. 2. Ako je slika previše svijetla za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 0 za jasniji prikaz slike.
	Game Color (Boje u igrama)	0-20	Boja igre nudi razinu 0-20 za podešavanje zasićenja radi što bolje slike
	Adaptive-Sync	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Omogućavanje i onemogućavanje funkcije Adaptive-Sync.
Overdrive (Prekoračenje)	Off (Isključeno)	Prilagodite vrijeme odziva	
	Weak (Slab)		
	Medium (Umjereno)		
	Strong (Jako)		


Low input Lag (Malo kašnjenje ulaznog signala)	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Kako biste smanjili kašnjenje ulaznog signala, isključite međumemoriju za grafiku
QuickSwitch LED	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Omogućavanje i onemogućavanje funkcije QuickSwitch LED.
Brojač slika	Isključeno/Desno gore/Desno dolje/ Lijevo dolje/Lijevo gore	Prikaz V frekvencije u odabranom kutu (Funkcija brojača slika radi samo na AMD grafičkoj kartici.)
HDMI1	120Hz/170Hz	Kada povezujete igraću konzolu ili DVD player, postavite HDMI1 na 120Hz.
HDMI2	120Hz/170Hz	Kada povezujete igraću konzolu ili DVD player, postavite HDMI2 na 120Hz.

Napomena:

Kada je "HDR Mode" ili "HDR" pod "Svjetlina" postavljeno na neisključeno stanje, stavke "Način rada za igru", "Upravljanje sjenama", "Boje u igrama" se ne mogu podešavati.

Luminance (Osvjetljenje)



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.	
	Brightness (Svjetlina)	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja	
	Eco mode (Eko način rada)	Standard (Standardni)		Standardni način rada
		Text (Tekst)		Način rada s tekstom
		Internet		Internetski način rada
		Game (Igra)		Game Mode (Način rada za igru)
		Movie (Film)		Način rada filma
		Sports (Sport)		Sportski način rada
		Reading(čitanje)		Način za čitanje
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma (Gama)	Gama1		Prilagodi u Gama 1
		Gama2		Prilagodi u Gama 2
		Gama3		Prilagodi u Gama 3
	DCR	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Onemogućí / Omogućí dinamički omjer kontrasta	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Postavíte HDR profil u skladu sa zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR radi podešavanja.		


	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada se ne otkrije HDR sadržaj, prikazivat će se opcija HDR načina rada radi podešavanja.
	Local Dimming	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Onemogućite ili omogućite zatamnjenje zone.

Napomena:

- 1) Kada je "HDR način rada" postavljen na neisključeno, stavke "Kontrast", "Profil svjetline" i "Gama" se ne mogu podešavati.
- 2) Kada je "HDR" postavljen na neisključeno stanje, stavke "Kontrast", "Brightness", "Brightness Profile", "Gamma", "DCR" ne mogu se podešavati.
- 3) Zbog efekta difuzije svjetlosti LCD panela i principa zatamnjenja područja izvora pozadinskog osvjetljenja, može postojati blagi halo ili trenutna svjetlina na rubu nekih specifičnih prozora zaslona ili pokretnih objekata. Ovo su fizičke karakteristike Mini LED-a LCD zaslon s pozadinskim osvjetljenjem i nije kvar. Koristite ga s povjerenjem. To se može ublažiti ili eliminirati isključivanjem "lokalnog zatamnjenja" putem opcije OSD izbornika.

PBP Setting (Podešavanje slike u slici (PBP))



	PBP (slika u slici)	Off (Isključeno) / PBP	Deaktiviranje ili aktiviranje PBP ili PBP.
	Main Source (Glavni izvor)	HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Odaberite glavni izvor zaslona.
	Sub Source (Pomoćni izvor)	HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Odaberite pomoćni izvor zaslona.
	Audio	On (Uključen): Zvuk za PBP	Aktiviranje ili deaktiviranje podešavanje zvuka.
		Off (Isključen): Glavni zvuk	
Swap (Zamijeni)	On (Uključen): Zamijeni	Zamjena izvora zaslona.	
	Off (Isključen): neaktivno		

Napomena:

Kada je "HDR" pod "Svjetlina" postavljen na neisključeno stanje, sve stavke pod "PBP Setting" ne mogu se podesiti.

1) Kada je PBP omogućen, kompatibilnost ulaznog izvora glavnog zaslona/podzaslona prikazana je u sljedećoj tablici:

PBP		Main Source (Glavni izvor)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub Source (Pomoćni izvor)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

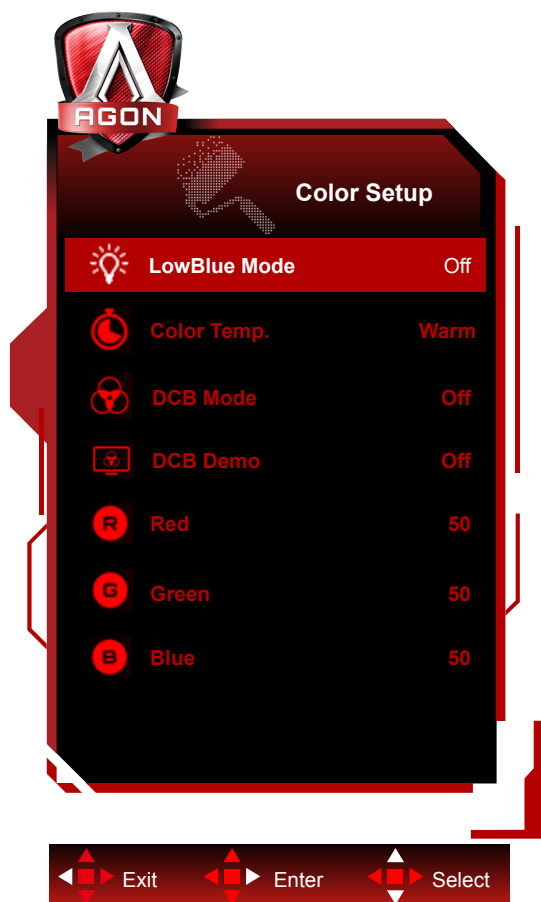
Napomena:

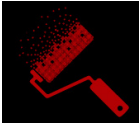
Kada je PBP omogućen, DP/HDMI/USB C izvor signala podržava maksimalnu razlučivost od 1720x1440@165Hz.

*Prilagodbama vezanim za P×P boju može upravljati samo glavni, a pomoćni nije podržan.

Dakle, glavni i pomoćni će imati različite boje.

Color Setup (Podešavanje boja)



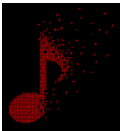
	LowBlue Mode (Način rada s malo plave svjetlosti)	Isključeno/ Multimediji/Internet/ Ured/Čitanje	Smanjite količinu plave svjetlosti kroz kontrolu temperature boja.
	Color Temp. (Temperatura boje)	Warm (Topla)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Normal (Normalna)	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Cool (Hladna)	Dohvat hladne temperature boje iz EEPROM.
		sRGB	Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		User (Korisnik)	Dohvat korisnički podešene temperature boje iz EEPROM-a.
	DCB Mode (DCB način rada)	Off	Onemogućí DCB način.
		Full Enhance (Puno poboljšanje)	Aktivacija načina Full Enhance
		Nature Skin (Boja prirodne kože)	Aktivacija načina Nature Skin
		Green Field (Boja zelenog polja)	Aktivacija načina Green Field
		Sky-blue (Nebesko plava)	Aktivacija načina Sky-blue
		Auto Detect (Automatsko detektiranje)	Aktivacija načina Auto Detect
	DCB Demo	uključeno ili isključeno	Onemogućí ili omogućí Demo
Red (Crvena)	0-100	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.	
Green (Zelena)	0-100	Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.	
Blue (Plava)	0-100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.	

Napomena:

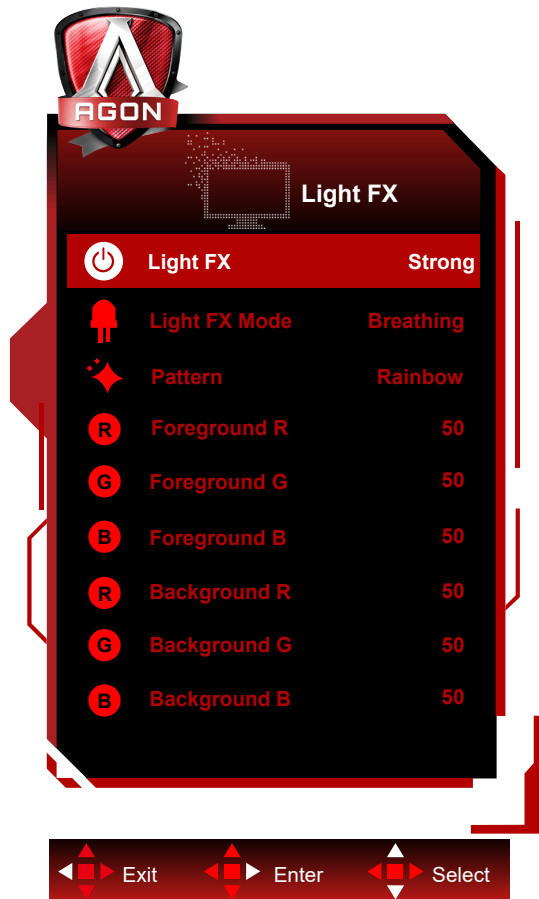
Kada je "HDR način rada" ili "HDR" u "Luminance (Osvjetljenje)" postavljen na neisključeno, sve stavke u "Podešavanje boje" neće se moći podešavati.


Audio



	Glasnoća	0-100	Ugađanje postavke glasnoće
	DTS zvuk	Off / Game / Rock / Classical / Live / Theater/	"Služi za odabir načina rada DTS Sound (DTS zvuk). Napomena: Promjena načina rada može potrajati do 2 sekunde."
	TruVolume HD	On(Uključeno)/ Off (isključeno)	Onemogućava i omogućava funkciju TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Niskofrekvencijski bazni zvuk, također, osnovna audio frekvencija akorda u tonu.
	500Hz	0-100	Uglavnom se koristi za vokalni izričaj (npr. pjevanje, čitanje), pojačava dubinu i jačinu vokala.
	2.5KHz	0-100	Ova frekvencija ima snažnu, prodornu snagu i može se poboljšati kako bi se povećala jasnoća i čistoća zvuka.
	7KHz	0-100	Poboljšava jasnoću vokala.
	10KHz	0-100	Područje visokih tonova u glazbi najosjetljivije je na ponašanje visokih frekvencija u zvuku.

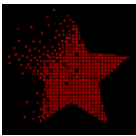
Light FX



	FX svjetlo	Off / Low / Medium / Strong	Služi za odabir intenziteta funkcije Light FX.
	Način FX svjetla	Zvuk 1/ Zvuka 2/ Statički/ Polazak od tamne točke/ Postupni pomak/ Popunjavanje širenjem/ Popunjavanje kapanjem/ Popunjavanje širenja kapanjem/ Pulsiranje/ Polazak od svijetle točke/ Zum/ Duga/ Vodeni val/ Treptanje/ Pokazno	Odaberite način FX svjetla
	Uzorak	Red / Green / Blue / Duga / Korisnički definirano	Odaberite uzorak FX svjetla
	U prvom planu R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju FX svjetla u prvom planu kad je postavka uzorka na korisnički definiranom
	U prvom planu G		
	U prvom planu B		
	Pozadina R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju pozadine FX svjetla kad je postavka uzorka na korisnički definiranom
Pozadina G			
Pozadina B			

Extra (Dodatno)



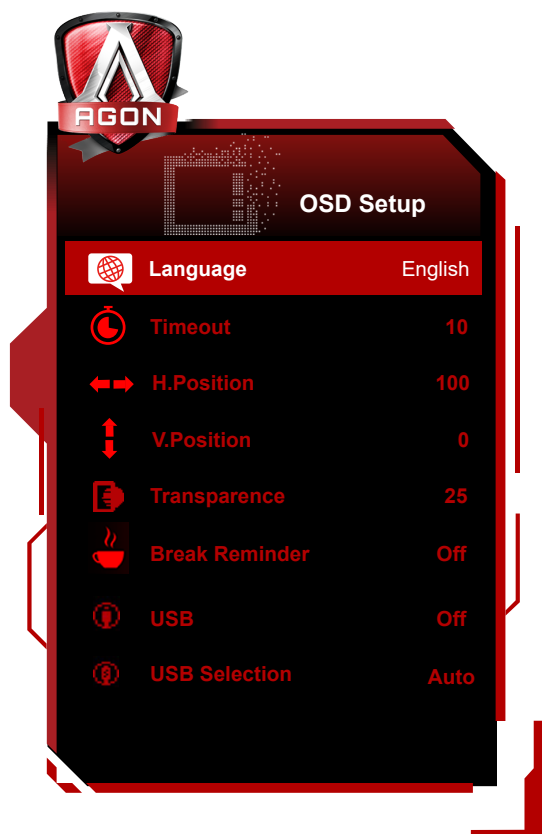
	Input Select (Izbor ulaza)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C ^[1]	Odabir izvora ulaznog signala
	Logo Projector (Projekcija logotipa)	Isključeno/Slabo/Srednje/Jako	To je funkcija projiciranja logotipa
	Red (Crvena)	0~ 100	Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.
	Green (Zelena)	0~ 100	Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.
	Blue (Plava)	0~ 100	Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.
	Off Timer (Tajmer za isključivanje)	0-24 h	Odabir vremena za DC isključivanje
	Image Ratio (Omjer slike)	Široko / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Odabir omjera slike za zaslon.
	DDC/CI	da ili ne	Uključuje i isključuje DDC/CI podršku
Reset (Resetiraj)	da ili ne	Vraća izbornik na zadano	

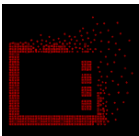
[1] : Uređaj mora podržavati USB C(DP Alt) funkciju.

Funkcija USB C (DP Alt) onemogućena je prema zadanim postavkama kada je koristite prvi put ili resetirate OSD izbornik. Možete ga ponovno omogućiti na jedan od sljedećih načina:

- 1) Zaslon se uključuje i isključuje ukupno dva puta.
- 2) Na OSD izborniku postavite USB pod OSD postavke na onemogućeno stanje.

OSD Setup (Podešavanje OSD)



	Language (Jezik)		Odaberite jezik za OSD izbornik
	Timeout (Istek vremena)	5-120	Podešavanje isteka vremena za OSD
	H. Position (H. Položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja OSD-a.
	V. Position (V. Položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja OSD-a.
	Transparence (Prozirnost)	0-100	Podešavanje prozirnosti OSD-a
	Break Reminder (Podsjetnik na pauzu)	uključeno ili isključeno	Podsjetnik na pauzu aktivira se ako korisnik radi bez prestanka dulje od 1 sata
	USB ^[1]	Off / 2.0 / 3.2Gen1	Za model potrebno je uključiti/isključiti USB napajanje tijekom štednje energije.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Odaberite USB uzvodni put podataka.

[1]: USB C(DP Alt)(HBR3) ulaz signala, a kada je "USB" postavljen na "2.0", maksimalna razlučivost je 3440x1440@170Hz.

LED indikator

Stanje	Boja LED
Režim punog napajanja	Bijela
Režim mirovanja	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED napajanja nije uključena	Provjerite da je gumb za uključenje u položaju ON i da je napojni kabel pravilno spojen na zidnu utičnicu s uzemljenjem i na monitor.
Nema slika na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> • Da li je kabel za električno napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i izvor napajanja. • Da li je kabel pravilno priključen? (Priključen pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Priključen pomoću DP kabela) Provjerite priključak DP kabela. * HDMI/DP ulaz nije dostupan na svakom modelu. • Ako je napajanje uključeno, pokrenite iznova računalo kako bi se pojavio početni ekran (ekran za prijavu), koji se može vidjeti. Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u prikladnom načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte postavke za optimalnu razlučivost) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, kontaktirajte servisni centar ili prodavača. • Prikazuje li se zaslon "Input Not Supported (Ulaz nije podržan)"? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s video kartice prekorači maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. • Pobrinite se da budu instalirani upravljački programi AOC monitora.
Slika je nejasna i javljaju se duhovi i sjene	Podesite regulatore kontrasta i svjetline. Pritisnite za automatsko prilagođavanje. Pobrinite se da ne koristite produžni kabel ili preklopnik. Preporučujemo vam da monitor povežete neposredno s izlazom video kartice na stražnjoj strani vašeg računala.
Slika poskakuje, podrhtava ili se u slici pojavljuju valovi.	Električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje odmaknite što je moguće dalje od monitora. Koristite najveću moguću frekvenciju osvježavanja za koju je sposoban monitor pri trenutnoj razlučivosti.
Monitor se zablokirao u stanju mirovanja.	Sklopka za uključenje računala mora biti u položaju ON. Video kartica u računalu mora biti dobro ležati u svom utoru. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije savijen. Uvjerite se da vaše računalo radi tako da na tipkovnici pritisnete tipku CAPS LOCK i pritom pratite CAPS LOCK LED. Nakon pritiska na tipku CAPS LOCK, LED se mora uključiti ili isključiti.
Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA; ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije oštećen. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom.
Slika na ekranu nije centrirana ili veličina nije pravilno podešena.	Podesite H-položaj i V-položaj ili pritisnite hot-key (AUTO).
Boje na slici su neispravne (bijelo ne izgleda bijelo)	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje
Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu	Koristite Windows 7/8/10 režim isključivanja da podesite TAKT i FOKUS. Pritisnite za automatsko prilagođavanje.

Tehnički podaci

Opći podaci

Ploča	Naziv modela	AG344UXM		
	Upravljački sustav	TFT LCD u boji		
	Veličina vidljive slike	86,7 cm dijagonalno		
	Veličina piksela	0,2325mm (H) × 0,2325mm (V)		
	Prikazivanje boja	1,07B boja ^[1]		
Ostali	Opseg horizontalnog skeniranja	30k~255kHz		
	Duljina horizontalnog skeniranja (Maksimum)	799,8 mm		
	Opseg vertikalnog skeniranja	48-170Hz		
	Duljina vertikalnog skeniranja (Maksimum)	334,8 mm		
	Optimalna podešena razlučivost	3440 x 1440@60Hz		
	Max resolution	3440 x 1440@170Hz ^{[2][3][4]}		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Izvor napajanja	100-240V~, 50/60Hz,4A		
	Potrošnja snage	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	142 W	
		Maksimalno (svjetlina = 100, kontrast =100)	≤445W	
Način rada u pripravnosti		0,5W(Tipično)		
Fizička svojstva	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Vrsta konektora	HDMIx2/ DP/ USB C/ USBx4 / Izlaz za slušalice/ Ulaz za mikrofoni/ Tipkovnica za brzu zamjenu		
	Vrsta signalnog kabela	Odvojnici		
Okolina	Temperatura	U radu	0°C~ 40°C	
		Bez rada	-25°C~ 55°C	
	Vlažnost	U radu	10% ~ 85% (bez kondenzacije)	
		Bez rada	5% ~ 93% (bez kondenzacije)	
	Visina	U radu	0~ 5.000 m (0~ 499.993,92cm)	
		Bez rada	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	



[1]: Ovaj proizvod podržava maksimalan broj boja zaslona od 1,07 milijardi. Uvjeti postavljeni su sljedeći (zbog nekih ograničenja izlaza grafičke kartice, mogu postojati razlike):

Input signal version Output color format state The output resolution The rate of color depth	HDMI 2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422		YCbCr444	
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420		RGB	
WQHD 170Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Napomena: U izborniku "OSD Settings" polje "USB" je postavljeno na "3.2Gen1" ili "2.0".

[2]: Rezolucija 3440x1440@170Hz je overclockana. Tijekom procesa overclockinga, ako monitor ima grešaka, podesite brzinu osvježavanja na 165 Hz.

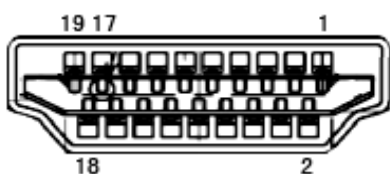
[3]: Za postizanje 3440x1440@170Hz, DP mora koristiti grafičku karticu koja podržava DSC. Posjetite web-stranicu proizvođača grafičke kartice za podršku za DSC.

[4]: USB C projekcija zaslona, mobilni uređaj mora podržavati funkciju USB C (DP Alt). Kada je ulazni signal USB C (DP Alt) (HBR3), a "USB" je postavljen na "2.0", maksimalna razlučivost je 3440x1440@170Hz.

Podešeni režimi prikaza

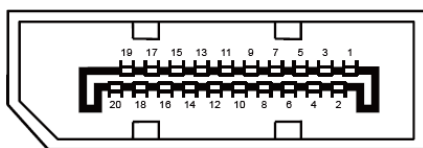
STANDARD	RAZLUČIVOST	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800 x 600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz	181.2	120
	3440X1440@144Hz	214.56	144
	3440x1440@165Hz	244.36	165
	3440x1440@170Hz	251.771	170
IBM MODE			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODE			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD	2560x1440@170Hz	249.901	170.001

Raspored kontakata



19-polni signalni kabel za prikaz u boji

Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala
1.	TMDS Podaci 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Podaci 2 oklop	10.	TMDS Takt +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS oklop takta	19.	Detekcija vrućeg utikača
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS podaci 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (ne priključuje se na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 oklop	16.	SDA		



20-polni signalni kabel za prikaz u boji

Br. kontakta	Naziv signala	Br. kontakta	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utikača
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni vod DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Uključi i radi

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Na taj način omogućava se monitoru da računalni sustav izvijesti o svojem identitetu i da mu proslijedi dodatne podatke o svojim mogućnostima prikaza, što ovisi u tome koja razina DDC se koristi.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal koji se temelji na I2C protokolu. Računalni sustav može zatražiti EDID podatke preko DDC2B kanala.



DTS patente pronaći ćete na <http://patents.dts.com>. Proizvedeno pod licencom tvrtke DTS Licensing Limited. DTS, simbol te DTS i simbol zajedno su registrirani trgovački znakovi, a DTS Sound je trgovački znak tvrtke DTS, Inc. © DTS, Inc. Sva prava pridržana.