

# AGON

PRO



Руководство  
пользователя к ЖК-  
монитору

**AG344UXM**

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved

**HDMI™**

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения .....	1
Электропитание.....	2
Установка .....	3
Очистка .....	4
Прочее.....	5
Сборка .....	6
Комплект поставки .....	6
Установка подставки и основания .....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора .....	9
Установка кронштейна для крепления на стену.....	10
Функция Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Функция KVM .....	13
Настройка.....	15
Кнопки управления.....	15
Быстрое переключение.....	16
Описание кнопок управления меню.....	17
OSD Setting (Экранное меню) .....	19
Game Setting (Настройка игрового режима) .....	20
Luminance (Яркость) .....	22
PBP Setting (Настройка функции PBP).....	24
Color Setup (Настройка цветов) .....	26
Audio (Аудио) .....	27
Light FX .....	28
Extra (Дополнительно) .....	29
OSD Setup (Настройка экранного меню).....	30
Индикаторы.....	31
Поиск и устранение неисправностей .....	32
Технические характеристики.....	33
Общие технические характеристики.....	33
Предустановленные режимы дисплея.....	35
Назначение контактов.....	36
Технология Plug and Play.....	37

# Безопасность

## Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

## Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



**ПРИМЕЧАНИЕ.** ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.



**ВНИМАНИЕ.** Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.

## Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

## Установка

**!** Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

**!** Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

**!** Запрещается класть монитор экраном на пол.

**!** В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

**!** Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

**!** Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз ( $-5^\circ$ ).

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

### Установка на стойке



## Очистка

 Регулярно производите чистку корпуса устройства влажной мягкой тканью.

 При чистке используйте мягкий хлопок или микрофибру. Ткань должна быть слегка влажной, не допускайте попадания жидкости в корпус.



 Перед чисткой изделия необходимо отсоединить кабель питания.

## Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

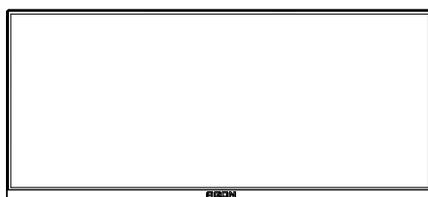
 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

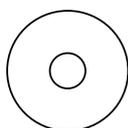
# Сборка

## Комплект поставки



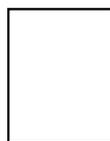
Monitor

\*

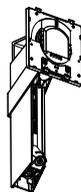


CD Manual

\*



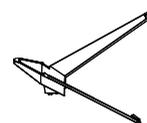
Warranty card



Stand



Screwdriver



Base



Quick Switch Keypad



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



USB C-C Cable

\*



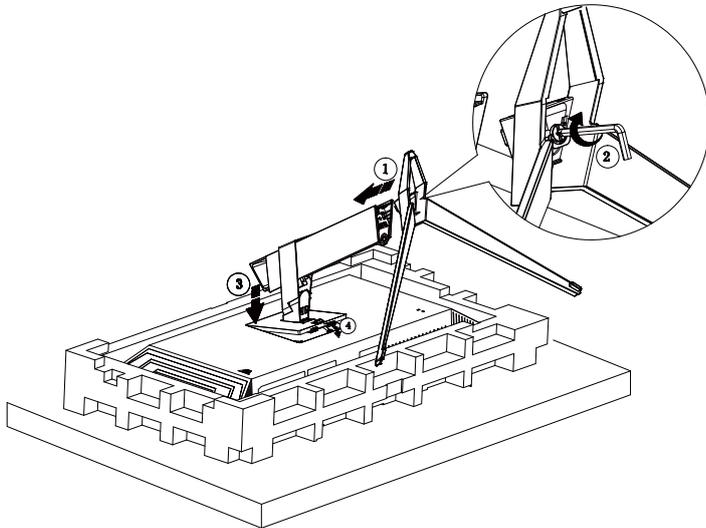
Micphone Cable

\*В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей . Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании AOC.

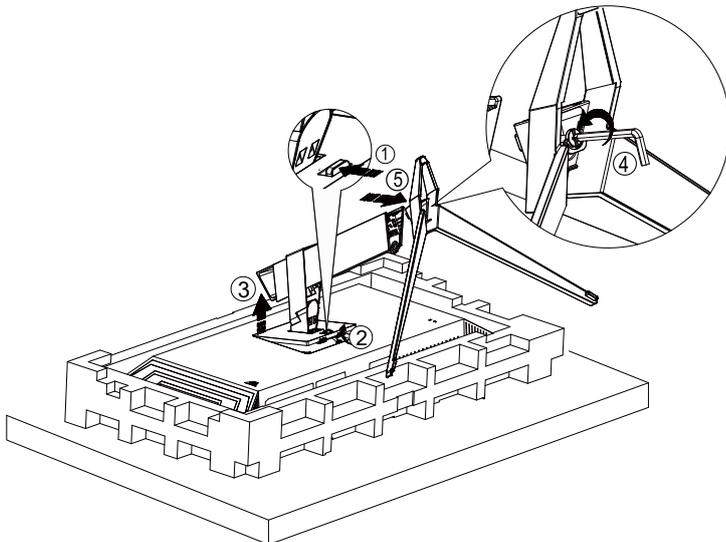
## Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:

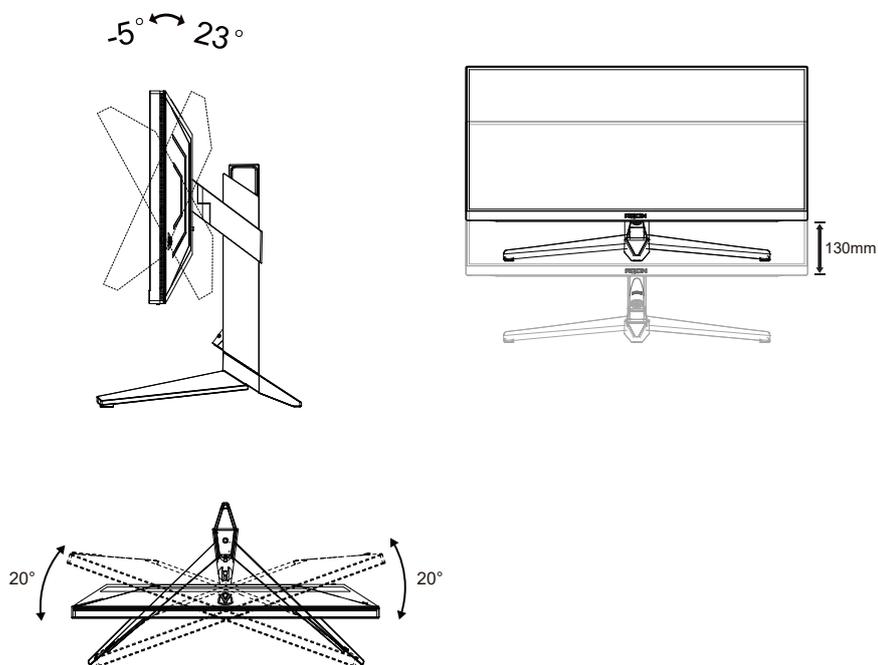


## Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



### ПРИМЕЧАНИЕ.

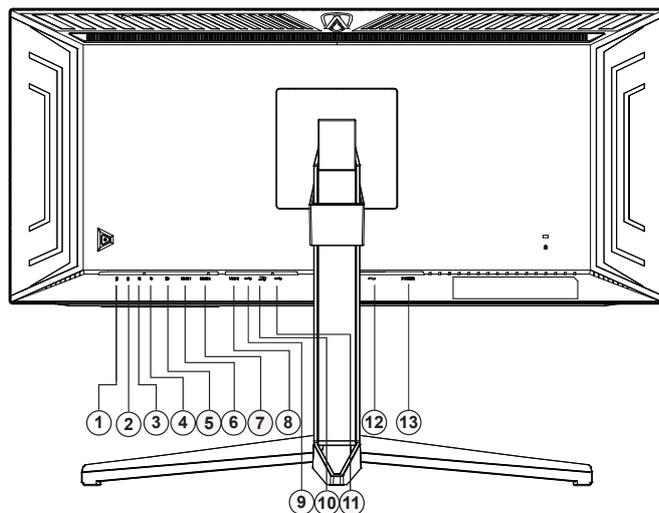
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

### Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

# Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. Микрофонный выход (подключается к компьютеру)
2. Микрофонный вход
3. Earphone (Combined with Microphone)
4. Кнопки быстрого переключения
5. DP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. USB C
9. Восходящий порт USB3.2 Gen1
10. Нисходящий порт USB3.2 Gen1 + быстрая зарядка
11. Нисходящий порт USB3.2 Gen1 x2
12. Электропитание
13. Выключатель питания

## Подключение к ПК

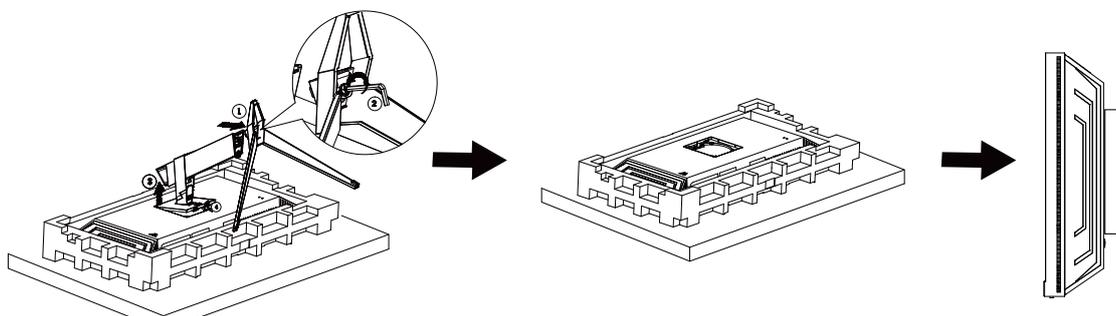
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

## Установка кронштейна для крепления на стену

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.

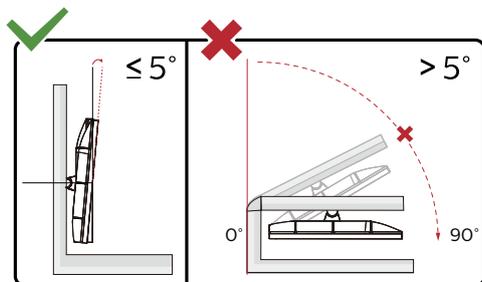


Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
3. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
4. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.



Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС.



\* Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

### Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на  $-5^\circ$ .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

## Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DP/HDMI/USB C.
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- Видеокарты
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

- Процессоры
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

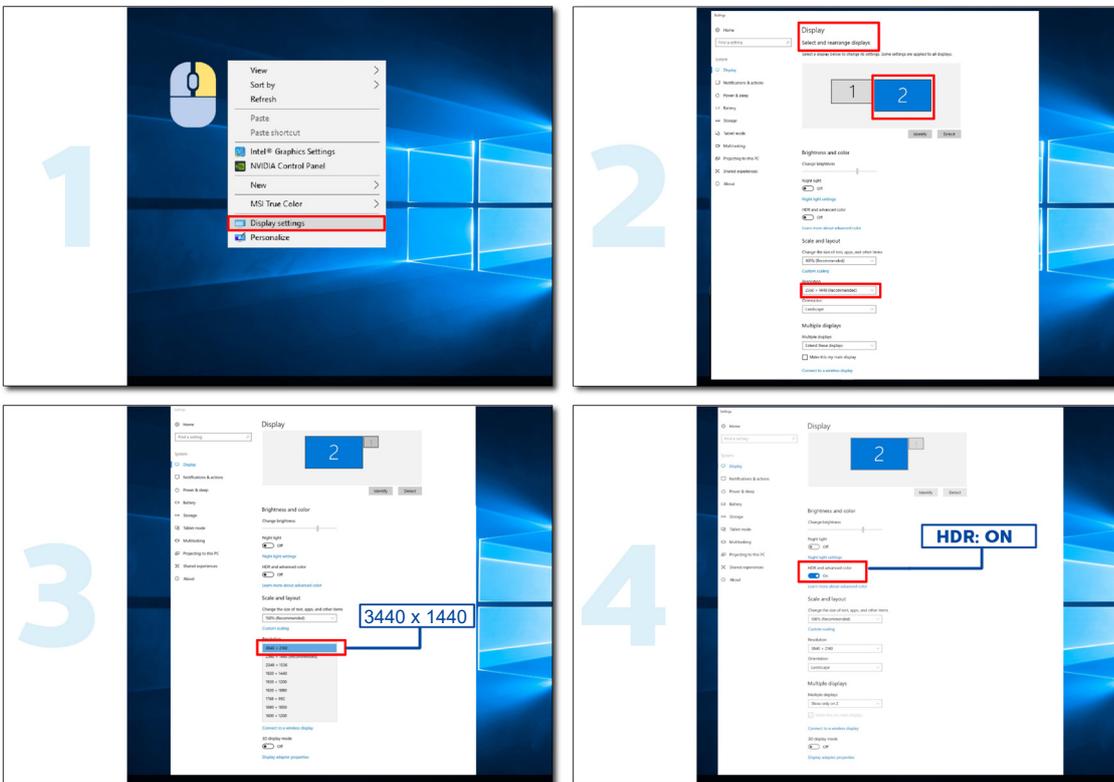
# HDR

Монитор поддерживает входные сигналы в формате HDR10.

Монитор может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и видеоизображение совместимы с этой функцией. За сведениями о совместимости устройства и видеоизображения обращайтесь к производителю устройства и поставщику видеоизображения. Выберите для функции HDR режим «Откл.», если автоматически активировать эту функцию не требуется.

## Примечание:

1. Особая настройка не требуется для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старее) V1703.
2. В WIN10 версии V1703 доступен только интерфейс HDMI, а интерфейс не действует DisplayPort.
3. Разрешение 3440 x 1440 при 50 Гц / 60 Гц предлагается только для Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
- a. Разрешение монитора устанавливается равным 3440 x 1440, для функции HDR устанавливается режим Вкл.. В этих условиях изображение на экране может стать слегка темнее, что указывает на работу функции HDR.
- b. После входа в приложение оптимального эффекта HDR можно достичь, переключив разрешение на 3440 x 1440 (если оно доступно).



## Функция KVM

### Что такое KVM?

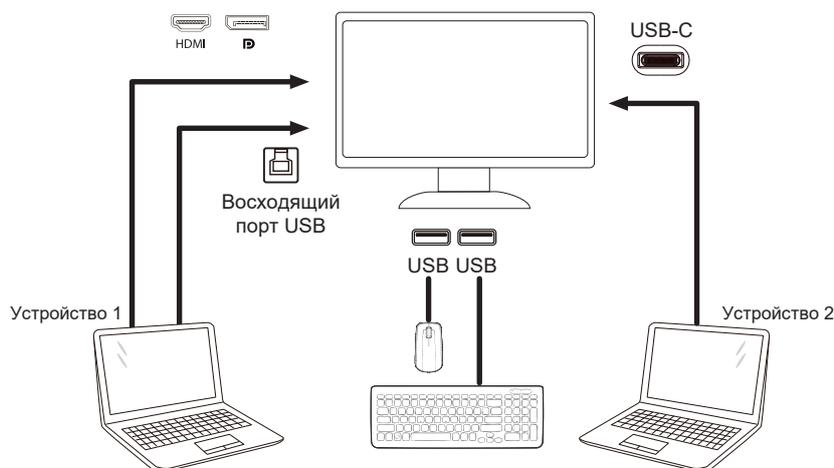
С помощью функции KVM можно отображать изображение с двух ПК, или двух ноутбуков, или одного ПК и одного ноутбука на одном мониторе AOC и управлять двумя устройствами с помощью одного комплекта клавиатуры и мыши. Переключайтесь между управлением ПК или ноутбуком, выбирая источник входного сигнала в пункте Input Select (Выбор входа) экранного меню.

### Как использовать KVM?

ШАГ 1. Подключите одно устройство (ПК или ноутбук) к монитору через USB C.

ШАГ 2. Подключите другое устройство к монитору через HDMI или DisplayPort. Затем также подключите это устройство к монитору с помощью восходящего порта USB.

ШАГ 3. Подключите периферийные устройства (клавиатуру и мышь) к монитору через порт USB.



Примечание. Конструкция дисплея может отличаться от той, которая представлена на иллюстрациях.

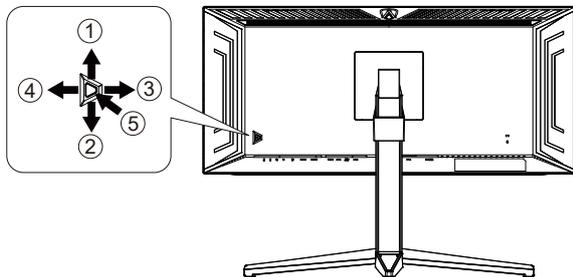
ШАГ 4. Войдите в экранное меню. Перейдите на страницу OSD Setup (Настройка экранного меню) и выберите «Auto» (Авто), «USB C» или «USB UP» (Восходящий порт USB) на вкладке USB Selection (Выбор USB).



USB Selection (Выбор USB)	Описание функции
Auto (Авто)	При выборе пункта «Auto» (Авто), USB C или USB Up (Восходящий порт USB) выбирается в зависимости от источника входного сигнала.
USB C	Выполняет функцию USB-концентратора с помощью кабеля Type-C.
USB Up (Восходящий порт USB)	Выполняет функцию USB-концентратора с помощью кабеля USB B.

# Настройка

## Кнопки управления



1	Источник / Вверх
2	Прицел / Вниз
3	Игровой режим / Влево
4	Light FX / Вправо
5	Питание / Меню / Ввод

### Питание / Меню / Ввод

Нажмите кнопку «Питание», чтобы включить монитор.

Если экранное меню закрыто, нажмите эту кнопку для вызова экранного меню. Если меню отображается, эта кнопка служит для подтверждения выбора. Удерживайте эту кнопку нажатой 2 секунды, чтобы выключить монитор.

### Прицел

Когда не отображается меню, нажмите кнопку «Прицел», чтобы показать или скрыть прицел.

### Игровой режим / Влево

Если экранное меню закрыто, нажмите кнопку «Влево», чтобы активировать функцию игрового режима, а затем кнопками «Влево» и «Вправо» выберите нужный игровой режим (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.

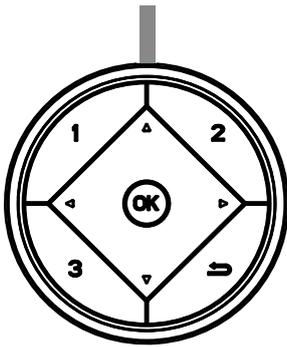
### Light FX / Вправо

Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку «Вправо» для включения функции Light FX.

### Источник / Вверх

Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник» будет функционировать как «горячая» клавиша.

## Быстрое переключение



Когда не отображается экранное меню, нажмите кнопку ◀, чтобы вызвать меню выбора игрового режима. Затем при помощи кнопок ▶ и ◀ выберите подходящий игровой режим: FPS (Шутер от первого лица), RTS (Стратегия в реальном времени), Racing (Гонки), Gamer 1 (Пользовательский 1), Gamer 2 (Пользовательский 2), Gamer 3 (Пользовательский 3).



Когда не отображается экранное меню, нажмите кнопку ▶, чтобы вызвать панель настройки теней. При помощи кнопок ◀ и ▶ настройте контрастность изображения.

Menu/OK

Когда не будет OSD, отожмите для показа OSD или для того чтобы подтвердить выбор.



Когда экранное меню закрыто, кнопка ▲ служит для переключения входов.



Когда не отображается меню, нажмите кнопку «Прицел», чтобы показать или скрыть прицел.

1:

Нажмите кнопку «1», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 1»

2:

Нажмите кнопку «2», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 2»

3:

Нажмите кнопку «3», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 3»



Нажмите для выхода из экранного меню.

## Описание кнопок управления меню



Ввод: кнопка «Ввод» служит для перехода на следующий уровень меню.

Перемещение: кнопки «Влево», «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.

Выход: для выхода из меню служит кнопка «Вправо».



Ввод: кнопка «Ввод» служит для перехода на следующий уровень меню.

Перемещение: кнопки «Вправо», «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.

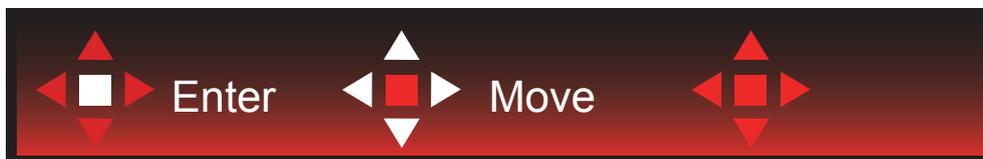
Выход: для выхода из меню служит кнопка «Влево».



Ввод: кнопка «Ввод» служит для перехода на следующий уровень меню.

Перемещение: кнопки «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.

Выход: для выхода из меню служит кнопка «Влево».



Перемещение: кнопки «Влево», «Вправо» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.



Выход: кнопка «Влево» служит для возврата на предыдущий уровень меню.

Ввод: кнопка «Вправо» служит для перехода следующий уровень меню.

Выбор: кнопки «Вверх» и «Вниз» служат для выбора пунктов меню.



Ввод: кнопка «Ввод» служит для применения настроек меню и возврата к предыдущему уровню.

Выбор: для регулировки настроек в меню служит кнопка «Вниз».



Выбор: для регулировки настроек в меню служат кнопки «Вверх» и «Вниз».

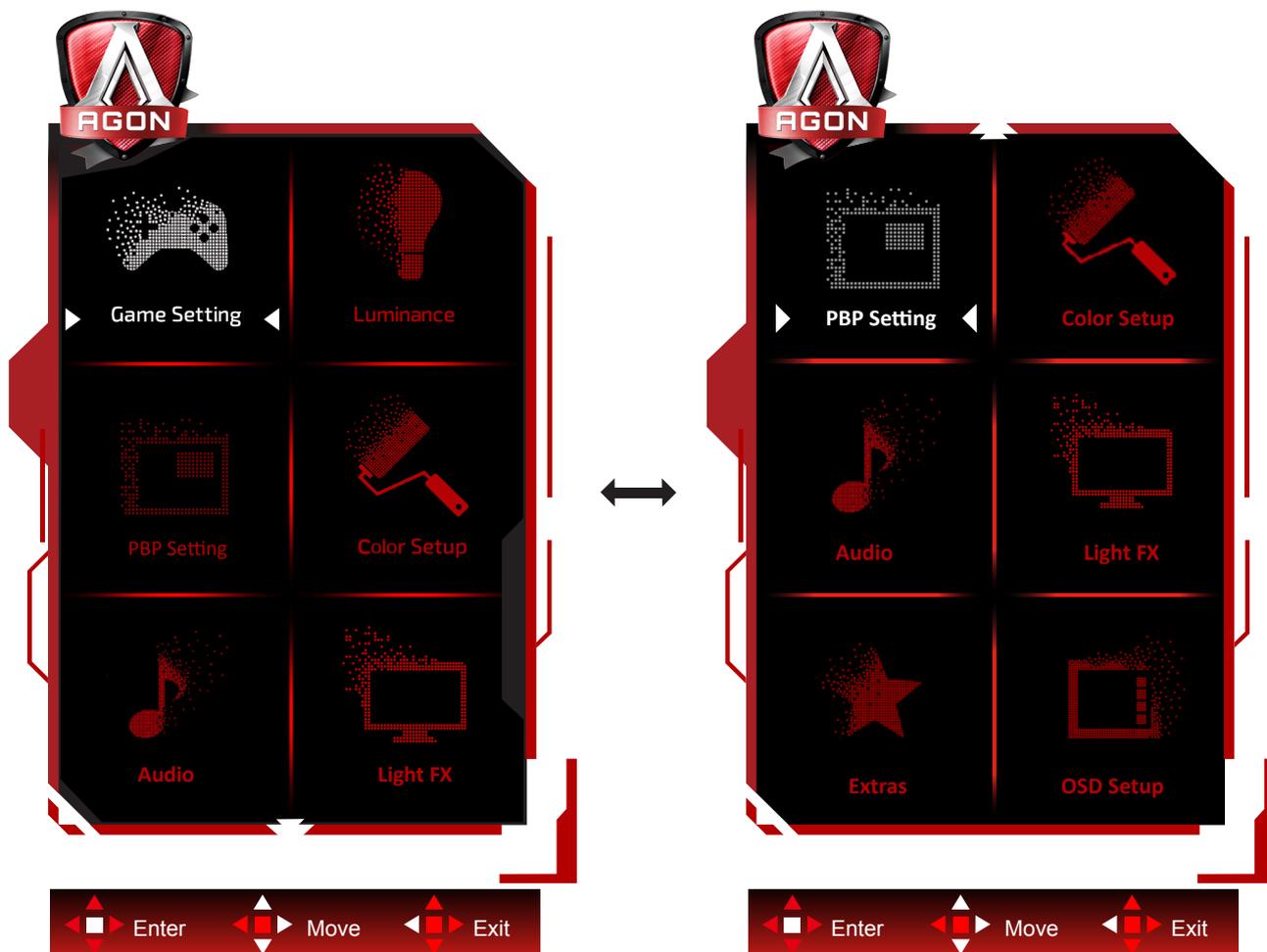


Ввод: кнопка «Ввод» служит для возврата на предыдущий уровень меню.

Выбор: для регулировки настроек в меню служат кнопка «Влево» и «Вправо».

## OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.



- 1) Нажмите кнопку MENU для вызова экранного меню.
- 2) Используйте кнопки согласно описанию для выбора и настройки параметров в экранном меню.
- 3) Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать или разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку «Вниз» в течение 10 секунд, когда экранное меню закрыто.

Примечание.

- 1) Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2) Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR и DCB. Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

## Game Setting (Настройка игрового режима)



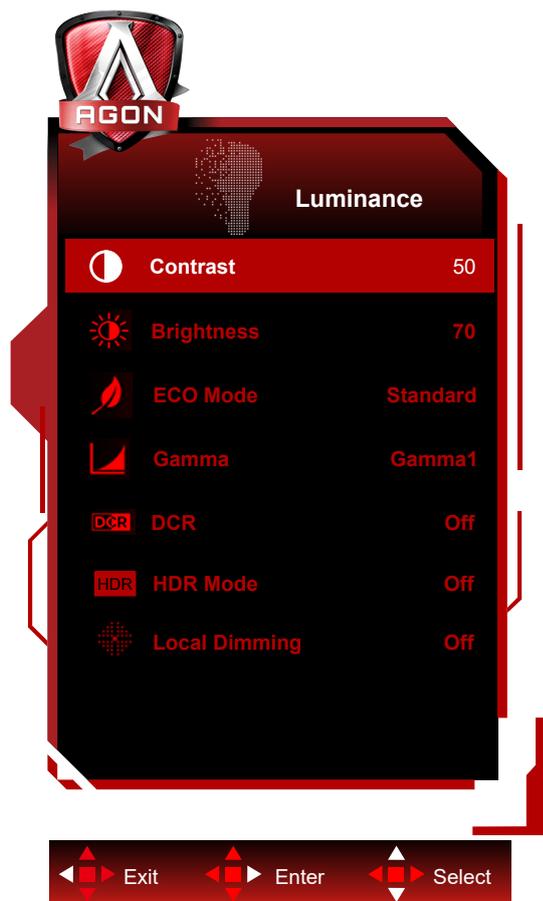
	Game Mode (Игровой режим)	Off (Выкл.)	Отсутствие оптимизации при помощи функции Smartimage game.
		FPS (Шутер)	Функция предназначена для игр в жанре FPS (шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.
		RTS (Стратегия)	Функция предназначена для игр в жанре RTS (стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.
		Racing (Гонки)	Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Gamer 1 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).
		Gamer 2 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 1).
		Gamer 3 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 1).
	Shadow Control (Настройка теней)	0-100	По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение 50 от 100 до 0 для увеличения контрастности и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. 2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0.
	Game Color (Цвет игры)	0-20	Функция изменения цвета, используемого во время игры, позволяет выбирать уровни 0-20 для регулирования насыщенности цвета с целью получения более оптимального изображения

Adaptive-Sync	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Выключение и включение Adaptive-Sync.
Overdrive (Ускорение)	Off (Выкл.)	Настройка времени реакции
	Weak (Слабое)	
	Medium (Среднее)	
	Strong (Сильное)	
Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров
QuickSwitch LED	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Выключение и включение индикатора QuickSwitch.
Счетчик кадров	Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху	Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана. (Функция «счетчик кадров» работает только при наличии видеокарты AMD.)
HDMI1	120Hz/170Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/170Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

**Примечание:**

Когда для параметра «Режим HDR» или «HDR» в разделе «Яркость» установлено значение «Не выключено», элементы «Игровой режим», «Настройка теней» и «Цвет игры» не могут быть отрегулированы.

## Luminance (Яркость)



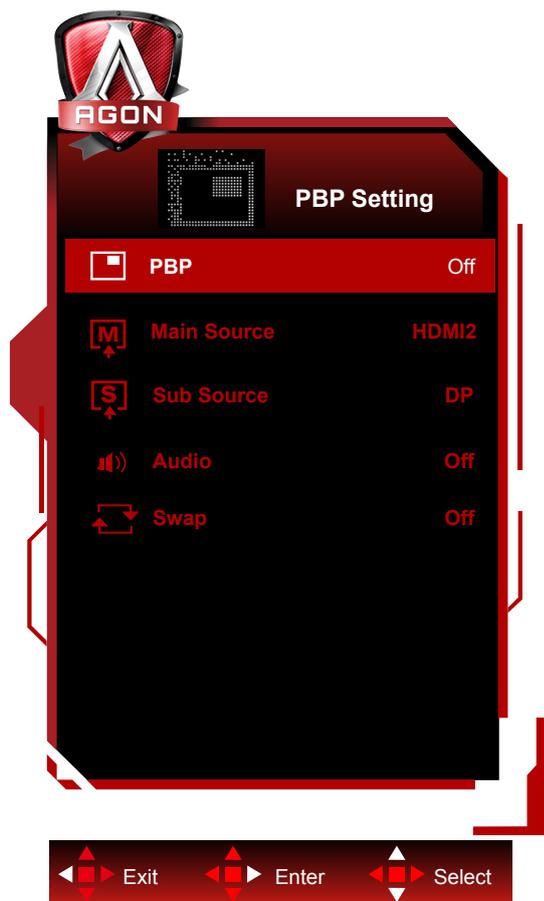
	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст из цифрового регистра.	
	Brightness (Яркость)	0-100	Регулировка яркости подсветки	
	Eco mode (Эконом)	Standard (Стандарт)		Стандартный режим
		Text (Текст)		Режим для работы с текстами
		Internet (Интернет)		Режим для работы в Интернете
		Game (Игра)		Game Mode (Игровой режим)
		Movie (Кино)		Режим для просмотра кинофильмов
		Sports (Спорт)		Режим для просмотра спортивных мероприятий
		Reading(чтения)		Режим чтения
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Режим 1)		Установка режима гаммы 1
		Gamma2 (Режим 2)		Установка режима гаммы 2
		Gamma3 (Режим 3)		Установка режима гаммы 3
DCR	Off (Выкл.)/ On (Вкл.)		Отключение/Включение функции динамической контрастности	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Настройте профиль HDR в соответствии с пользовательскими требованиями. Примечание. При обнаружении HDR-контента отображается параметр HDR для настройки.	

	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Оптимизирован в соответствии с цветом и контрастностью изображения, имитирует эффект HDR. Примечание. Если HDR-контент не обнаружен, отображается параметр HDR для настройки.
	Local Dimming	Off (Выкл.)/ On (Вкл.)	Отключите или включите затемнение зоны. Примечание.

**Примечание:**

- 1) Когда для параметра «Режим HDR» установлено не выключенное состояние, элементы «Контрастность», «Профиль яркости» и «Гамма» не могут быть отрегулированы.
- 2) Когда параметр «HDR» не выключен, элементы «Контрастность», «Яркость», «Профиль яркости», «Гамма», «DCR» не могут быть отрегулированы.
- 3) Из-за светорассеивающего эффекта ЖК-панели и принципа затемнения области источника задней подсветки может быть небольшой ореол или мгновенная яркость на краю некоторых определенных экранных окон или движущихся объектов. Это физические характеристики Mini LED Подсветка ЖК-панели и не является неисправностью. Пожалуйста, используйте его с уверенностью. Это можно смягчить или устранить, отключив «локальное затемнение» в меню OSD.

## PBP Setting (Настройка функции PBP)



	PBP	Off (Выкл.) / PBP	Отключение и включение режимов PBP.
	Main Source (Основ. источник)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Выбор источника сигнала для основного экрана.
	Sub Source (Допол. источник)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Выбор источника сигнала для дополнительного экрана.
	Audio (Аудио)	On (Вкл.): Звук PBP	Отключение и включение настройки звука.
		Off (Выкл.): Основной звук	
Swap (Замена)	On (Вкл.): Замена	Замена источников сигнала для экранов.	
	Off (Выкл.): никакого действия		

### Примечание:

- 1) Когда для параметра «HDR» в разделе «Яркость» установлено значение «ВЫКЛ.», если оно не выключено, все элементы в разделе «Настройка PBP» не могут быть отрегулированы.
- 2) Когда PBP включен, совместимость источника входного сигнала основного экрана/дополнительного экрана следующая:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

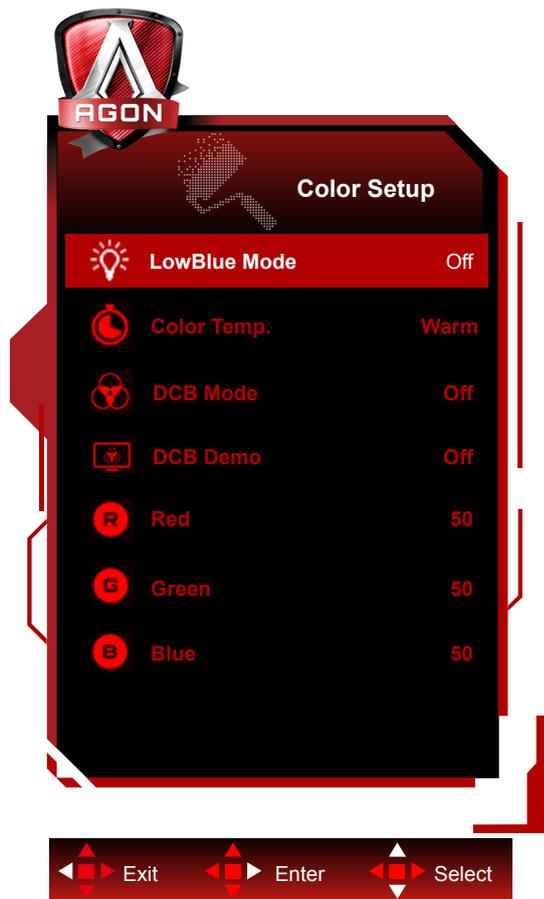
**Примечание::**

Когда PBP включен, источник сигнала DP/HDMI/USB C поддерживает максимальное разрешение 1720x1440 при 165 Гц.

\*Параметрами, связанными с настройкой цвета PхP, может управлять только основной источник, а дополнительный источник не поддерживается.

Таким образом, основной источник и дополнительный источник будут иметь разные цвета.

## Color Setup (Настройка цветов)

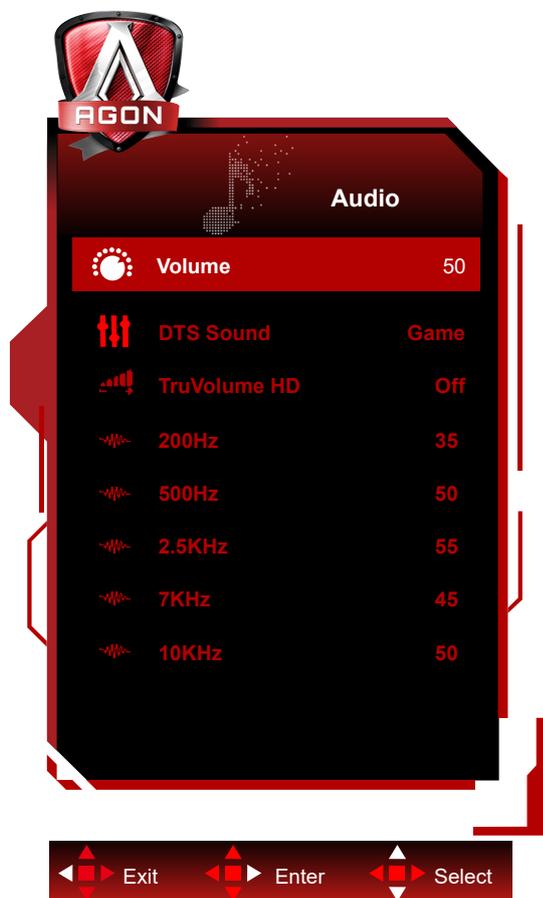


	LowBlue Mode(Фильтр синего света)	Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой.
	Color Temp. (Цветовой Режим)	Warm (Тёплый )	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.
		Normal (Нормальный )	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.
		Cool (Холодный)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.
		sRGB	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения sRGB-цветов.
		User (Пользов.)	Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя.
	DCB Mode (DCB Режим)	Off	отключить режим ECO
		Full Enhance (Ул. По всем пар.)	включить режим Full Enhance
		Nature Skin (Ест. Оттен. Кожи)	включить режим Nature Skin
		Green Field (Зеленое Поле)	включить режим Green Field
		Sky-blue (Синее Небо)	включить режим Sky-blue
		Auto Detect (Автоопределение)	включить режим Auto Detect
	DCB Demo (DCB Демонстрация)	вкл. или выкл.	Отключение и включение демонстрации
Red (Красный)	0–100	Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.	
Green (Зеленый)	0–100	Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.	
Blue (Синий)	0–100	Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра.	

### Примечание:

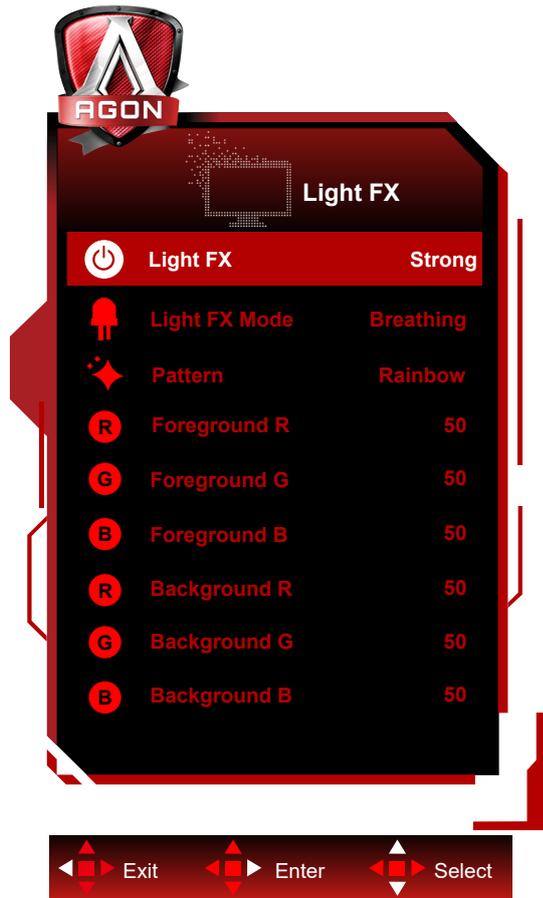
Если для параметров «Режим HDR» или HDR в разделе «Luminance (Яркость)» установлено значение «не выкл.», все параметры в разделе «Настройка цвета» нельзя настроить.

## Audio (Аудио)



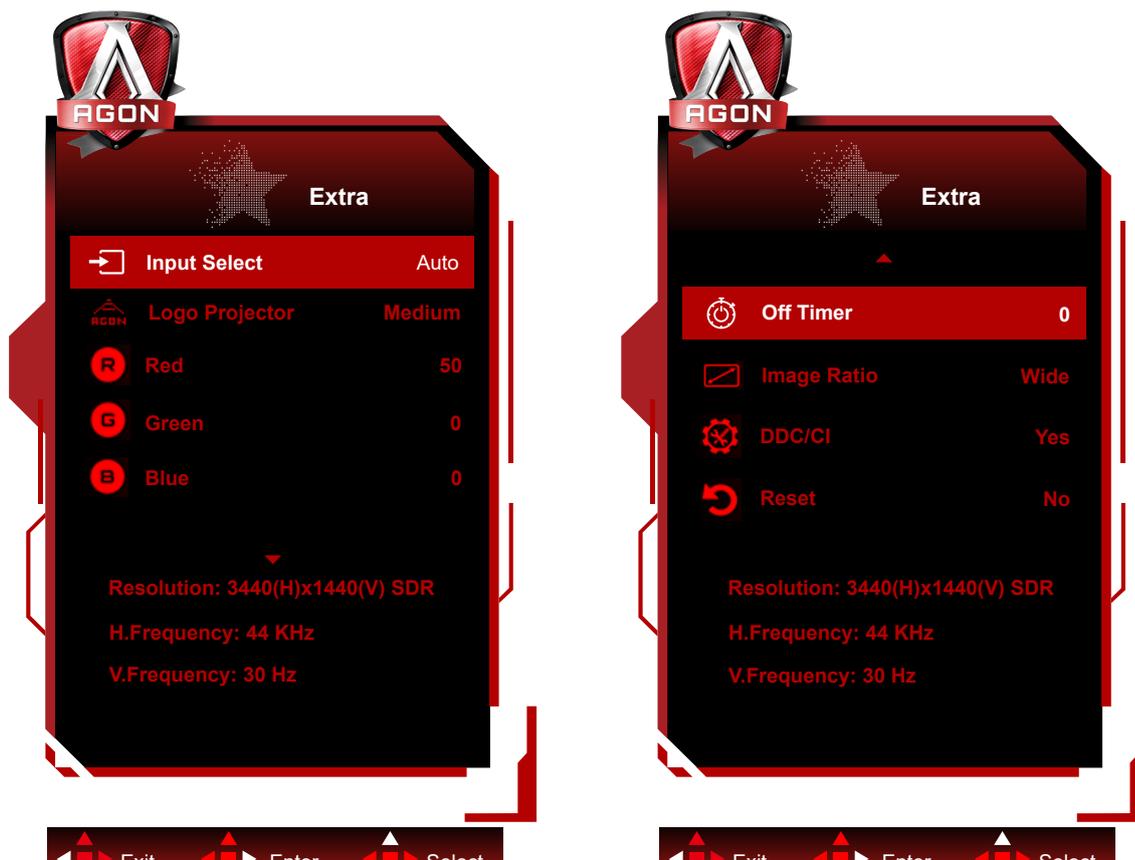
	Громкость	0-100	Настройка уровня громкости
	Звук DTS	Игра / Рок / Классика / Живой звук / Кинотеатр / Выкл.	"Выбор режима DTS Sound. <b>Примечание.</b> Переключение режимов может занимать до 2 секунд."
	TruVolume HD	On / Off (Вкл. / Выкл.)	Выключение и включение TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Низкочастотный базовый звук, а также основная частота звука в тоне аккорда.
	500Hz	0-100	В основном используется для передачи речи (например, пение, чтение). Повышает насыщенность и силу воспроизведения голоса.
	2.5KHz	0-100	Эта частота имеет сильную проникающую способность. Ее улучшение позволяет улучшить яркость и чистоту звука.
	7KHz	0-100	Улучшение чистоты речи.
	10KHz	0-100	Высокая тональность музыки наиболее чувствительна к воспроизведению высоких частот звука.

# Light FX



	Light FX	Выкл. / Низ. / Средняя / Высокая	Выбор интенсивности Light FX.
	Режим Light FX	Аудио1 / Аудио2 / Статический / Смещение темной точки / Сдвиг градиента / Распространение заливки / Капельная заливка / Распространение капельной заливки / Пульсация / Смещение светлой точки / Масштабирование / Радуга / Водная волна / Мигание / Демо	Выбор режима Light FX
	Шаблон	Red / Green / Blue / Радуга / Задается пользователем	Выбор Шаблон Light FX
	Передний план К	0-100	Пользователь может регулировать цвет переднего плана Light FX, если для параметра "Шаблон" установлено значение "Пользовательский"
	Передний план З		
	Передний план С		
	Фон К	0-100	Пользователь может регулировать цвет фона Light FX, если для параметра "Шаблон" установлено значение "Пользовательский"
Фон З			
Фон С			

## Extra (Дополнительно)



	Input Select (Выбор входа)	Автом./HDMI1/HDMI2/DP/ USB C <sup>[1]</sup>	Выбор источника входного сигнала
	Logo Projector (Проекция логотипа)	Off (Откл.) / Low (Темная) / Medium (Средняя) / Strong (Яркая)	Режим функции проецирования логотипа.
	Red (Красный)	0–100	Настройка коэффициента усиления красного цвета.
	Green (Зеленый)	0–100	Настройка коэффициента усиления зеленого цвета.
	Blue (Синий)	0–100	Настройка коэффициента усиления синего цвета.
	Off Timer (Таймер выключения)	0-24hrs (0-24 ч)	Выбор времени отключения питания
	Image Ratio (Формат изображ.)	Wide (Широкий) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Выбор формата изображения для экрана.
	DDC/CI	да или нет	Включение и отключение поддержки DDC/CI.
Reset (Сброс)		Сброс параметров меню к стандартным значениям	

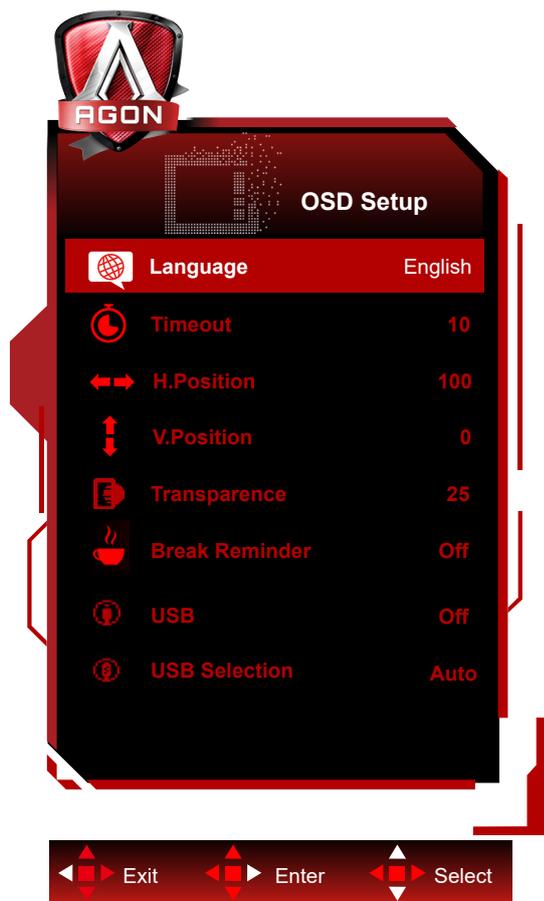
### Примечание:

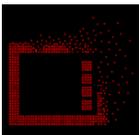
[1]: Устройство должно поддерживать функцию USB C (DP Alt).

Функция USB C (DP Alt) отключена по умолчанию во время первого использования или после операции сброса экранного меню, и ее можно снова включить любым из следующих способов:

2) Опция «USB» в разделе «Настройки экранного меню» в экранном меню не отключена.

## OSD Setup (Настройка экранного меню)



	Language (Язык)		Выберите язык экранного меню
	Timeout (Вр. отобр. меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню
	H. Position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по горизонтали
	V. Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по вертикали
	Transparence (Прозр.)	0-100	Регулировка уровня прозрачности экранного меню
	Break Reminder (Напоминание о паузе)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.
	USB <sup>[1]</sup>	Off / 2.0 / 3.2Gen1	Selectați versiunea de USB sau dezactivați funcția USB.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Selectați calea de încărcare a datelor USB.

[1]: входной сигнал USB C(DP Alt)(HBR3), и когда для параметра «USB» установлено значение «2.0», максимальное разрешение составляет 3440x1440 при 170 Гц.

## Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	Белый
Неактивный режим	Оранжевый

# Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
<b>Индикатор питания не горит</b>	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
<b>Отсутствует изображение на экране</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии.</li> <li>• Правильно ли подсоединен видеокабель? (Подключение кабелем VGA) Проверьте подключение кабеля VGA. (Подключение кабелем HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключение кабелем DP) Проверьте подключение кабеля DP. * Вход VGA/HDMI/DP присутствует только на некоторых моделях.</li> <li>• В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему). Если начальный экран (экран входа в систему) отобразился, выполните загрузку компьютера в подходящем режиме (в безопасном режиме для ОС Windows 7/8/10), а затем измените частоту в параметрах видеоадаптера. (См. раздел «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в сервисный центр или к своему дилеру.</li> <li>• На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Это сообщение выводится в том случае, когда сигнал с видеоадаптера предназначен для частоты и разрешения, которые превышают максимальные разрешение и частоту, работу с которыми монитор может поддерживать надлежащим образом. Отрегулируйте значения максимального разрешения и частоты так, чтобы монитор мог работать с ними правильно.</li> <li>• Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.</li> </ul>
<b>Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения</b>	Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO (АВТО)). Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.
<b>Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»</b>	Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.
<b>Монитор «зависает» в неактивном режиме</b>	Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK, наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.
<b>Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)</b>	Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.
<b>Нарушена центровка или размер изображения на экране</b>	Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите горячую клавишу (AUTO (АВТО)).
<b>Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)</b>	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
<b>Горизонтальные или вертикальные помехи на экране</b>	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите горячую клавишу (AUTO (АВТО)).
<b>Стандарты и обслуживание</b>	См. раздел «Сведения о соответствии стандартам и обслуживании» в руководстве на компакт-диске или на веб-сайте <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (выберите модель монитора, страну приобретения и откройте раздел «Сведения о соответствии стандартам и обслуживании» на странице поддержки).

# Технические характеристики

## Общие технические характеристики

Панель	Наименование модели	AG344UXM		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах		
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 86,7 см		
	Шаг пикселя	0,2325 (Г) x 0,2325 мм (В)		
	Цвета экрана	1,07В цветов <sup>[1]</sup>		
Другие	Частота горизонтальной развертки	30~255кГц		
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	799,8 мм		
	Частота вертикальной развертки	48~170Гц		
	Размер развертки по вертикали (макс.)	334.8 мм		
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	3440 x 1440 п, 60 Гц		
	Max resolution	3440 x 1440 п, 170 Гц <sup>[2][3][4]</sup>		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Источник питания	100-240V~, 50/60Hz,4A		
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	142 Вт	
		Макс. (яркость = 100, контрастность =100)	≤445 Вт	
Режим ожидания		≤ 0,5 Вт		
Физические характеристики	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Тип разъема	HDMIx2/ DP/ USBx4/ USB C/ Earphone out/ Microphone In/Out/Quick Switch port		
	Тип сигнального кабеля	Съемный		
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°C~ 40°C	
		в нерабочем режиме	-25°C~ 55°C	
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)	
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)	
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0~ 5000 м	
		в нерабочем режиме	0~12 192 м	



[1] : This product supports the maximum display color number of 1.07 billion, setting conditions as follows (due to the output limitation of some graphics cards, there may be differences) :

Input signal version Output color format state The output resolution The rate of color depth	HDMI 2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
WQHD 170Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Note: Under the “OSD Settings” menu, the “USB” field is set to “3.2Gen1” or “2.0” .

[2]: Resolution 3440x1440@170Hz is overclocked. During the overclocking process, if the monitor has any errors, please adjust the refresh rate to 165Hz.

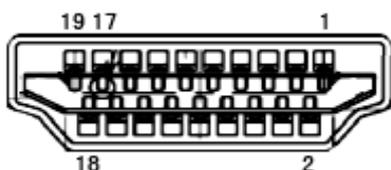
[3]: To achieve 3440x1440@170Hz, DP must use a graphics card that supports DSC. Please visit the graphics card manufacturer’ s website for DSC support.

[4]: USB C screen projection, the mobile device needs to support the USB C (DP Alt) function. When the USB C (DP Alt) (HBR3) signal is input, and “USB” is set to “2.0” , the maximum resolution is 3440x1440@170Hz.

## Предустановленные режимы дисплея

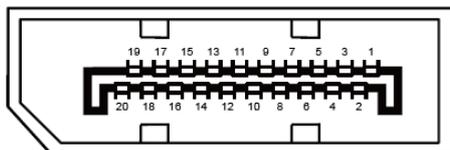
СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800 x 600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz	181.2	120
	3440X1440@144Hz	214.56	144
	3440x1440@165Hz	244.36	165
	3440x1440@170Hz	251.771	170
IBM MODE			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODE			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD	2560x1440@170Hz	249.901	170.001

## Назначение контактов



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала	№ контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Данные TMDS 2 экранирование	10.	TMDS-синхронизация +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование TMDS-синхронизации	19.	Определение «горячего» подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS-синхронизация -		
5.	Данные TMDS 1 экранирование	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не задействован на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Данные TMDS 0 экранирование	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номерконтакта	Наименование сигнала	Номерконтакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Определение «горячего» подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Технология Plug and Play

### Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.



Для просмотра патентов на DTS посетите веб-сайт <http://patents.dts.com>. Изготовлено по лицензии DTS Licensing Limited. DTS, символ, а также сочетание DTS и символа являются зарегистрированными товарными знаками, а DTS Sound является товарным знаком компании DTS, Inc. © DTS, Inc. Все права защищены.