

# AGON

P R O



Handleiding LCD-  
monitor  
**AG344UXM**

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**™

Veiligheid .....	1
Nationale conventies .....	1
Voeding .....	2
Installatie .....	3
Reiniging .....	4
Overig .....	5
Instelling .....	6
Inhoud verpakking .....	6
Voetstuk & voet installeren .....	7
De kijkhoek aanpassen .....	8
De monitor aansluiten .....	9
De wandmontagearm bevestigen .....	10
Adaptive-Sync functie .....	11
HDR .....	12
KVM .....	13
Aanpassen .....	15
Sneltoetsen .....	15
Snel schakelen .....	16
OSD toetsaanduidingen (Menu) .....	17
OSD Setting (OSD-instellingen) .....	19
Game Setting (Spelinstelling) .....	20
Luminance (Luminantie) .....	22
PBP Setting (PBP-instelling) .....	24
Color Setup (Kleur instellen) .....	26
Audio .....	27
Light FX .....	28
Extra .....	29
OSD Setup (OSD-instelling) .....	30
LED-indicator .....	31
Problemen oplossen .....	32
Specificaties .....	33
Algemene specificaties .....	33
Vooraf ingestelde beeldmodi .....	35
Pin-toewijzingen .....	36
Plug en Play .....	37

# Veiligheid

## Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de notatieconventies die in dit document worden gebruikt.

### Opmerkingen en waarschuwingen

Doorheen deze gids kunnen tekstblokken vergezeld zijn door een pictogram en vet of cursief gedrukt zijn. Deze blokken zijn opmerkingen en twee niveaus van waarschuwingen. Ze worden als volgt gebruikt:



**OPMERKING:** Een OPMERKING geeft belangrijke informatie aan die u zal helpen uw computer beter te gebruiken.




**OPGELET:** Een bericht OPGELET geeft potentiële schade aan de hardware of het verlies van gegevens aan en vertelt u hoe u het probleem kunt vermijden.





**WAARSCHUWING:** Een WAARSCHUWING wijst op de kans op lichamelijk letsel en toont u hoe u het probleem kunt vermijden. Sommige waarschuwingen kunnen in een verschillende opmaak worden weergegeven en kunnen zonder pictogram verschijnen. In dergelijke gevallen is de specifieke voorstelling van de waarschuwing opgelegd door de regelgevende overheidsinstanties.


## Voeding

 De monitor mag alleen worden gebruikt met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type vermogen dat bij u thuis wordt geleverd, moet u contact opnemen met uw verkoper of met de lokale elektriciteitsmaatschappij.

 De monitor is voorzien van een geaarde stekker, een stekker voorzien van aardaansluitingen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact. Als het stopcontact niet geschikt is voor een geaarde stekker, laat dan een elektriciën het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de geaarde stekker niet onklaar.

 Ontkoppel de eenheid tijdens onweer of als deze gedurende een langere periode niet zal worden gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door stroomstoten.

 Zorg dat u geen powerstrips en verlengkabels overbelast. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.

 Voor een goede werking dient u de monitor alleen te gebruiken met UL-vermelde computers met correct geconfigureerde aansluitpunten die zijn gemarkeerd tussen 100-240V AC, min. 5A.

 Het wandstopcontact moet zich in de buurt van het apparaat bevinden en moet makkelijk te bereiken zijn.

# Installatie

**!** Plaats de monitor niet op een onstabiel wagentje, voet, statief, haak of tafel. Als de monitor valt, kunt u lichamelijke letsels oplopen of kan dit product ernstig worden beschadigd. Gebruik het toestel alleen met een karretje, standaard, statief, steun of tafel die door de fabrikant is aanbevolen of die bij dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant wanneer u het product installeert en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant zijn aanbevolen. Wanneer het product op een wagentje is geplaatst, moet u voorzichtig te werk gaan wanneer u deze combinatie verplaatst.

**!** Duw nooit enige objecten in de sleuven van de monitorbehuizing. Er kan een schade aan het circuit ontstaan waardoor brand of elektrische schok kan worden veroorzaakt. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

**!** Plaats de voorzijde van het product niet op de grond.

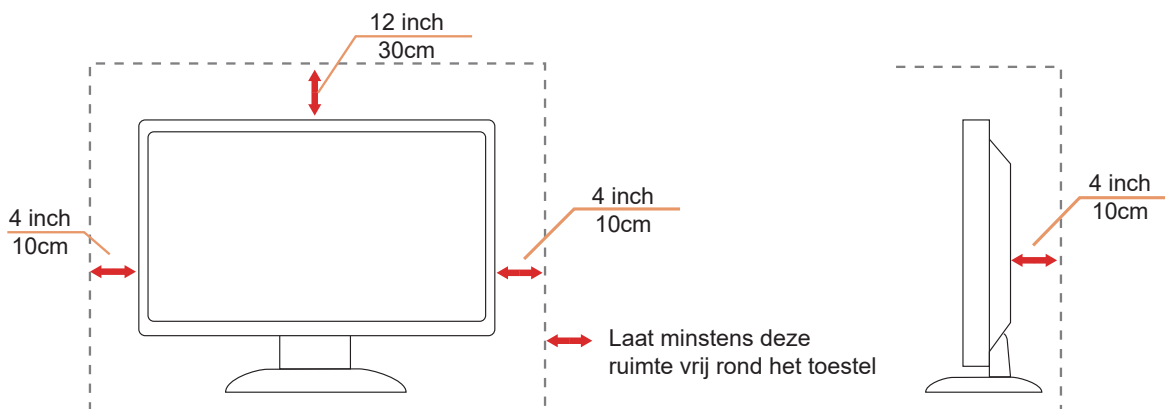
**!** Als u de monitor aan de wand bevestigt of op een plank plaatst, dient u een montagekit te gebruiken die is goedgekeurd door de fabrikant en de aanwijzingen van deze kit op te volgen.

**!** Laat wat ruimte vrij rond de monitor, zoals hieronder weergegeven. Anders is de luchtstroom niet krachtig genoeg waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

**!** Voor het vermijden van mogelijke schade, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel van de rand, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt. Als de maximale kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, wordt de monitorschade niet gedekt onder de garantie.

Kijk hieronder voor de aanbevolen ventilatiegebieden rond de monitor wanneer de monitor wordt geïnstalleerd aan de muur of op een voet.

## Met voet geïnstalleerd



# Reiniging


⚠️ Maak de behuizing regelmatig schoon met een doek. U kunt een zacht wasmiddel gebruiken om de vlek te verwijderen in plaats van een krachtig wasmiddel dat op de behuizing inwerkt.


⚠️ Zorg dat er tijdens het reinigen voor dat er geen reinigingsmiddel in het product lekt. De schoonmaakdoek mag niet te rus zijn omdat dit het oppervlak van het scherm kan beschadigen.


⚠️ Maak het voedingsnoer los voordat u gaat schoonmaken.




## Overig

 Als er een vreemde geur, geluid of rook uit het product komt, trekt u de voedingsstekker ONMIDDELIJK uit het stopcontact en neemt u contact op met het servicecentrum.

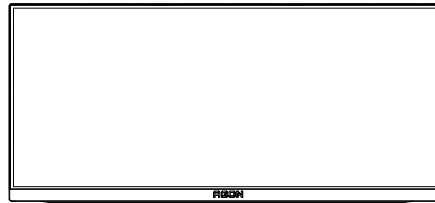
 Zorg dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafellaken of gordijn.

 Stel de LCD-monitor niet bloot aan heftige vibraties of krachtige impact tijdens het gebruik.

 Laat de monitor tijdens gebruik of vervoer nergens tegen botsen en laat de monitor niet vallen.

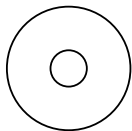
# Instelling

## Inhoud verpakking



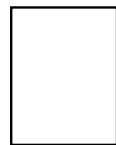
Monitor

\*

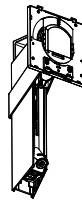


CD Manual

\*



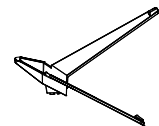
Warranty card



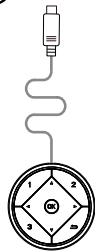
Stand



Screwdriver



Base



Quick Switch Keypad



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



USB C-C Cable

\*



Micphone Cable

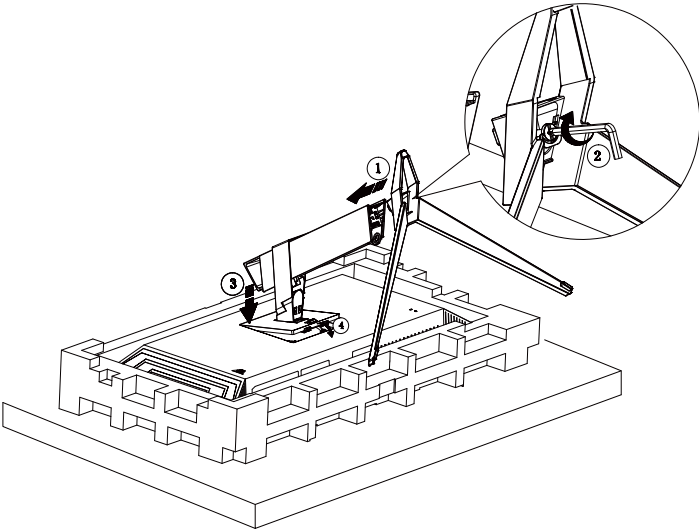
\* Niet alle signaalkabels worden voor alle landen en regio's meegeleverd. Informeer bij uw handelaar of het kantoor van AOC ter bevestiging.



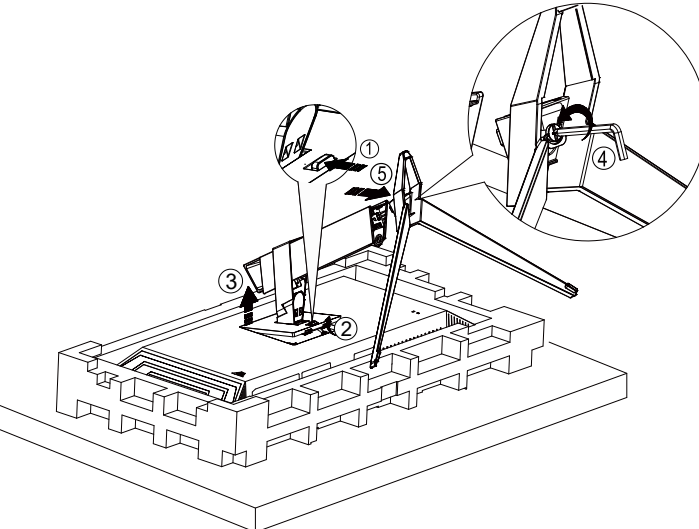
# Voetstuk & voet installeren

Installeer of verwijder de voet als volgt.

Installatie:



Verwijderen:

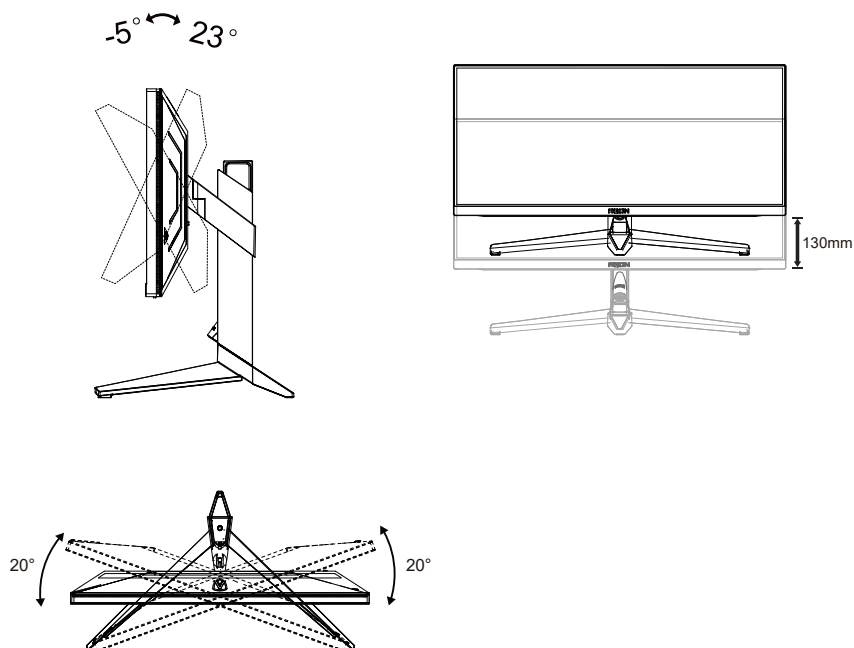


## De kijkhoek aanpassen

Voor een optimale weergave raden wij aan om naar het volledige oppervlak van de monitor te kijken en vervolgens de hoek van de monitor naar voorkeur te veranderen.

Houd de stand zo vast dat de monitor niet kan kantelen wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

U kunt de monitor afstellen zoals hieronder weergegeven:



### OPMERKING:

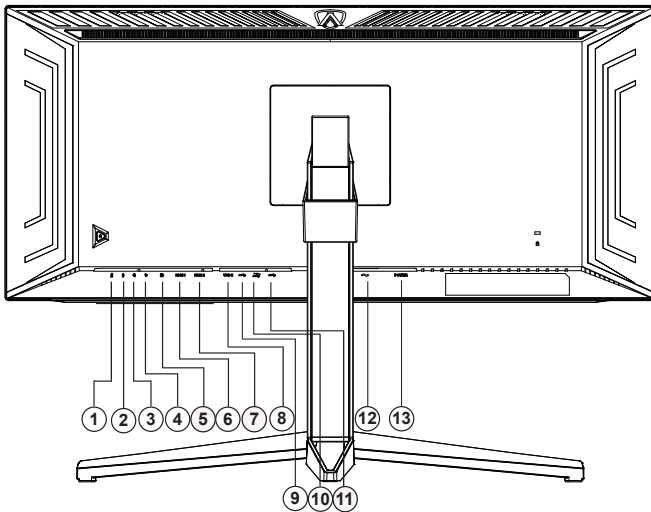
Raak het LCD-scherm niet aan als u de hoek wijzigt. Hierdoor kunt u het LCD-scherm beschadigen of breken.

### Waarschuwing:

1. Voor het vermijden van mogelijke schade aan het scherm, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt.
2. Druk niet op het scherm bij het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de rand vast.

# De monitor aansluiten

Kabelverbindingen aan achterzijde van monitor en computer:



1. Microfoonuitgang (verbinden met pc)
2. Microfooningang
3. Oortelefoon (gecombineerd met microfoon)
4. Toetsenblok voor snel schakelen
5. DP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. USB C
9. USB3.2 Gen1 upstream
10. USB 3.2 Gen1 downstream + snel opladen
11. USB3.2 Gen1 downstream x2
12. Ingang
13. Voedingsschakelaar

## Aansluiten op de pc

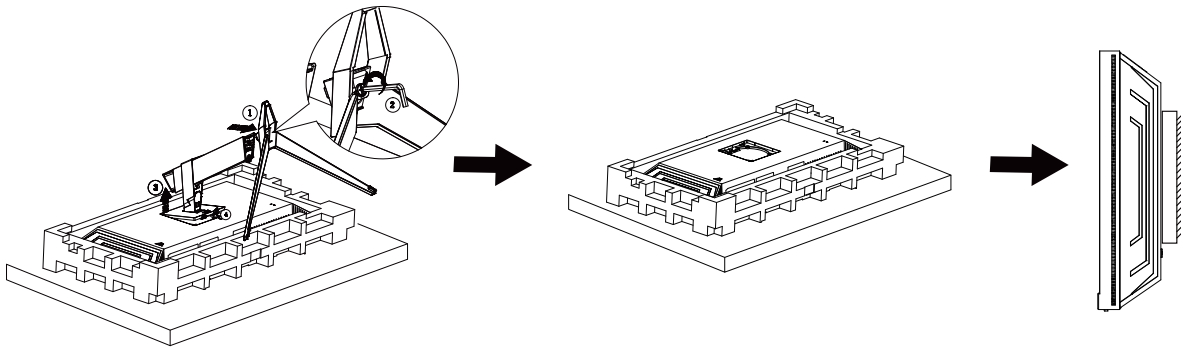
1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterkant van het scherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de netvoedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de signaalkabel van het scherm aan op de videoport op de achterzijde van uw computer.
4. Sluit de netvoedingskabels van uw computer en van het scherm aan op een stopcontact.
5. Zet de computer en het scherm aan.

Als uw monitor een afbeelding weergeeft, is de installatie voltooid. Zie Probleemoplossing als geen beeld wordt weergegeven.

Om de apparatuur te beschermen, moet u de pc en de lcd-monitor altijd uitschakelen voordat u ze met elkaar verbindt.

## De wandmontagearm bevestigen

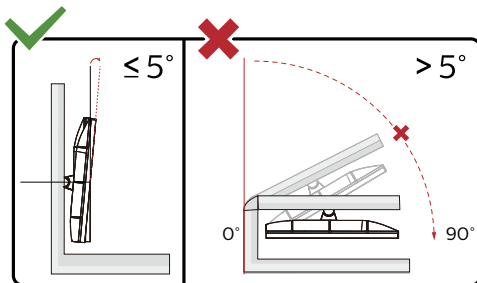
Vorbereiding om een optionele wandmontagearm te installeren.



Deze monitor kan worden bevestigd op een wandmontagearm die afzonderlijk verkrijgbaar is. Koppel de voeding los voordat u met deze procedure begint. Volg de onderstaande stappen:

1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Monteer de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit op de gaten in de achterkant van de monitor.
4. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd, voor instructies over de bevestiging aan de muur.

Opmerking: de schroefgaten voor VESA-montage zijn niet voor alle modellen beschikbaar. Raadpleeg uw dealer of de officiële afdeling van AOC.



\* Het display-ontwerp kan anders zijn dan als geïllustreerd.

### Waarschuwing:

1. Voor het vermijden van mogelijke schade aan het scherm, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt.
2. Druk niet op het scherm bij het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de rand vast.

# Adaptive-Sync functie

1. Adaptive-Sync functie werkt met DP/HDMI/USB C
  2. Compatibele grafische kaart: aanbevolen zoals hieronder. Kan ook worden gecontroleerd door een bezoek te brengen aan [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
    - Grafische kaarten
    - Radeon™ RX Vega series
    - Radeon™ RX 500 series
    - Radeon™ RX 400 series
    - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
    - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
    - Radeon™ R9 Nano
    - Radeon™ R9 Fury series
    - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
- 
- Processoren
  - AMD Ryzen™ 7 2700U
  - AMD Ryzen™ 5 2500U
  - AMD Ryzen™ 5 2400G
  - AMD Ryzen™ 3 2300U
  - AMD Ryzen™ 3 2200G
  - AMD PRO A12-9800
  - AMD PRO A12-9800E
  - AMD PRO A10-9700
  - AMD PRO A10-9700E
  - AMD PRO A8-9600
  - AMD PRO A6-9500
  - AMD PRO A6-9500E
  - AMD PRO A12-8870
  - AMD PRO A12-8870E
  - AMD PRO A10-8770
  - AMD PRO A10-8770E
  - AMD PRO A10-8750B
  - AMD PRO A8-8650B
  - AMD PRO A6-8570
  - AMD PRO A6-8570E
  - AMD PRO A4-8350B
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K

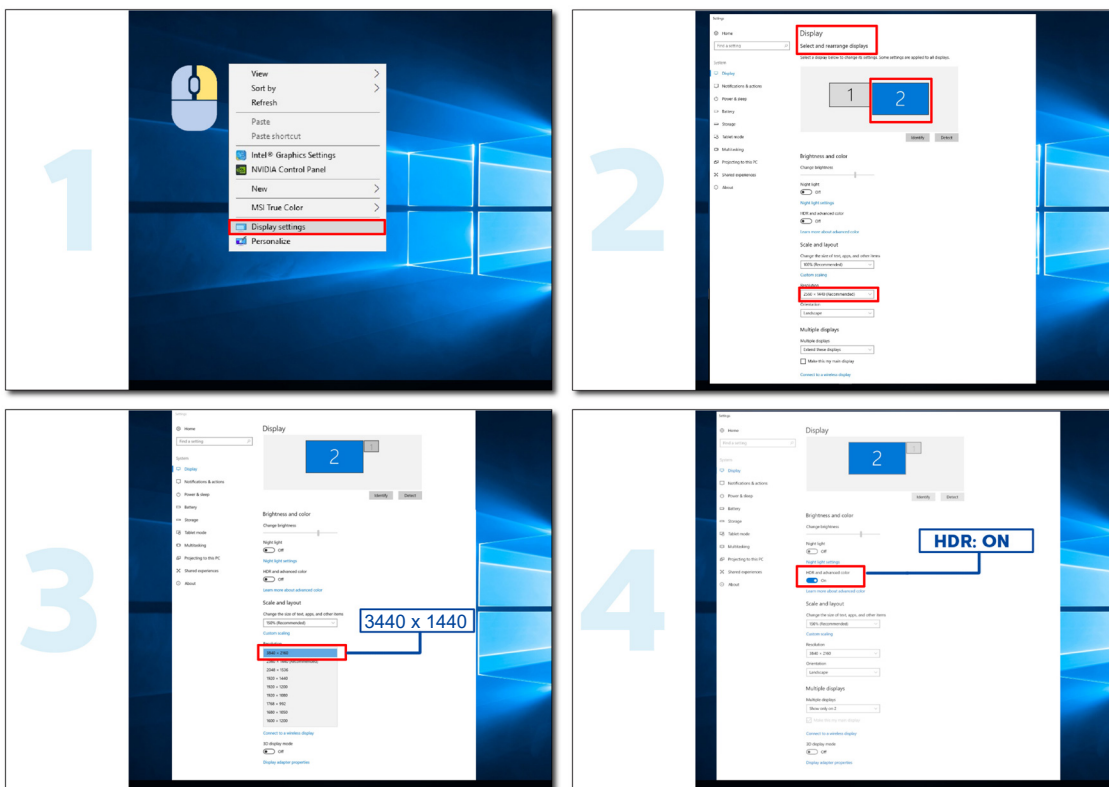
# HDR

Het is compatibel met invoersignalen in de indeling HDR10.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren als speler en inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de inhoud voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en de inhoud. Kies "UIT" voor de functie HDR als u geen behoefte hebt aan automatische activering.

## Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling nodig voor de DisplayPort/HDMI-interface in versies van WIN10 lager (ouder) dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar en de DisplayPort-interface kan niet werken in WIN10 versie V1703.
3. 3440x1440 bij 50 Hz /60 Hz wordt op de pc uitsluitend gebruikt voor de UHD player of de Xbox/ PS.
  - a. De schermresolutie is ingesteld op 3440x1440, en HDR is vooraf ingesteld op AAN. Onder deze omstandigheden kan het scherm iets dimmen wat aangeeft dat HDR geactiveerd is.
  - b. Na het openen van een toepassing wordt het beste HDR-effect bereikt als de resolutie wordt veranderd naar 3440x1440 (indien beschikbaar).



# KVM

## Hvad er KVM?

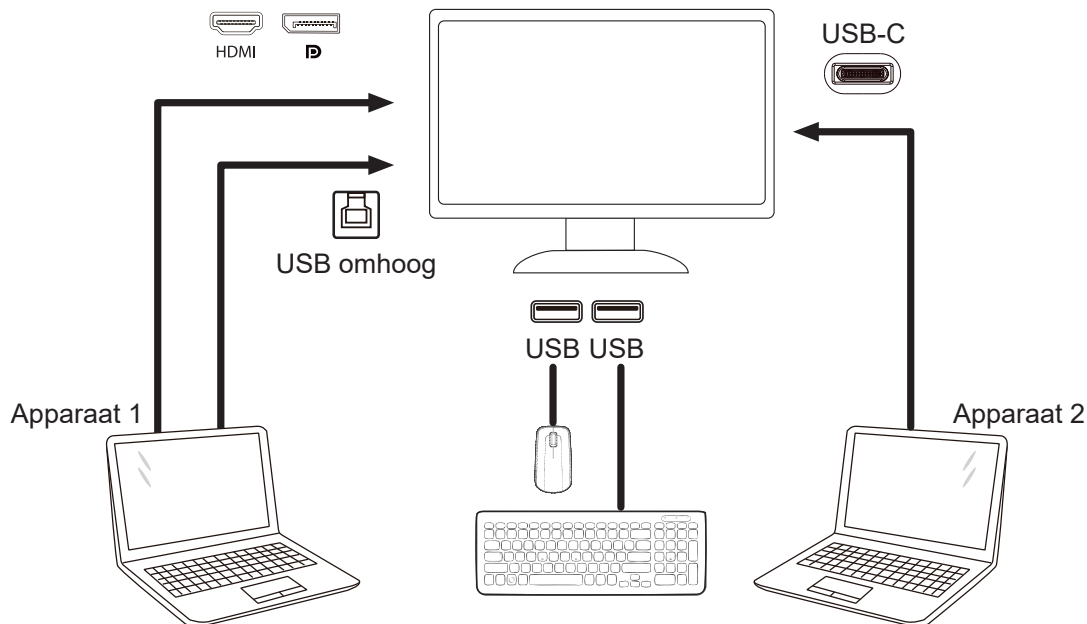
Med KVM-funktion kan du vise to skærmen fra enten en stationær eller bærbar computer på én AOC-skærm, og styre de to enheder med ét tastatur og én mus. Du kan vælge hvilken computer du vil styre ved, at vælge indgangskilden i punktet "Input Select" (Valg af indgang) i skærmmenuen.

## Sådan bruger du KVM

Trin 1: Slut den ene enhed (stationær eller bærbar computer) til skærmen via USB C.

Trin 2: Slut den anden enhed til skærmen via HDMI eller DisplayPort. Slut også denne enhed til skærmen med USB-upstream.

Trin 3: Slut dine eksterne enheder (tastatur og mus) til skærmen via USB-porten.



Opmerking: Het display-ontwerp kan afwijken van het geïllustreerde ontwerp

Trin 4: Åbn skærmmenuen. Åbn siden OSD Setup (Opsætning af skærmmenu) og vælg "Auto", "USB C" eller "USB UP" under fanen USB Selection (Valg af USB).

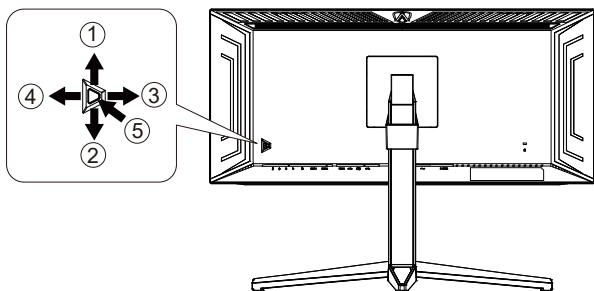


USB Selection (Valg af USB)	Funktionsbeskrivelse
Auto	Auto vælger USB C eller USB Up (USB op) afhængigt af indgangskilden.
USB C	Giver mulighed for brug af USB Hub-funktionen med et Type-C-kabel.
USB Up (USB op)	Giver mulighed for brug af USB Hub-funktionen med et USB B-kabel.



# Aanpassen

## Sneltoetsen



1	Bron/Omhoog
2	Kiespunt/Omlaag
3	Spelmodus/Links
4	Licht FX/Rechts
5	Voeding/Menu/Enter

### Voeding/Menu/Enter

Druk op de voedingsknop om de monitor aan te zetten.

Als er geen OSD is, indrukken om het OSD-menu weer te geven of om de keuze te bevestigen. Ongeveer 2 seconden ingedrukt houden om de monitor uit te schakelen.

### Kiespunt

Als een OSD ontbreekt, druk dan op de knop Kiespunt om Kiespunt te tonen/verbergen.

### Spelmodus/Links

Als er geen OSD is, drukt u op de toets "Links" om de spelmodus te openen. Druk dan op de toets "Links" of "Rechts" om de spelmodus (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) te selecteren op basis van de verschillende speltypes.

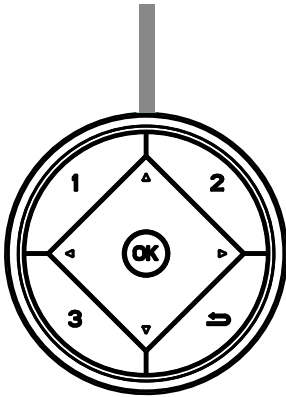
### Licht FX/Rechts

Druk bij ontbreken van een OSD op de toets pijltje rechts om de functie Licht FX te activeren.

### Bron/Omhoog

Als het OSD is afgesloten, is de knop Bron de sneltoets voor het instellen van de bron.

## Snel schakelen



Als er geen OSD is, drukt u op de knop ◀ om de spelmodusfunctie te openen. Druk vervolgens op ◀ of ▶ om de spelmodus te selecteren (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) op basis van de verschillende speltypes.



Als er geen OSD is, drukt u op de knop ▶ om de regelbalk voor de schaduwregeling te activeren; Druk op ◀ of ▶ om het contrast aan te passen voor een duidelijk beeld.

Menu/OK

Als er geen OSD is, drukt u hierop om het OSD weer te geven of om de selectie te bevestigen.



Wanneer het OSD gesloten is, werkt de knop ▲ als de sneltoetsfunctie voor Bron.



Als een OSD ontbreekt, druk dan op de knop Kiespunt om Kiespunt te tonen/verbergen.

1:

Druk op de knop 1 om de Gamer 1-modus te selecteren

2:

Druk op de knop 2 om de Gamer 2-modus te selecteren

3:

Druk op de knop 3 om de Gamer 3-modus te selecteren

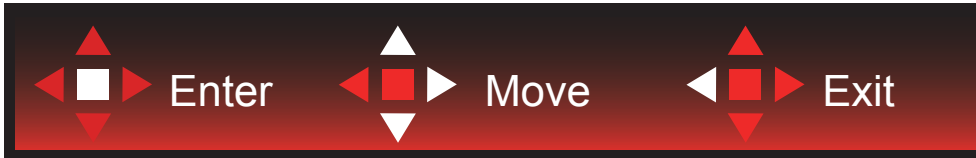


Druk voor afsluiten van OSD.

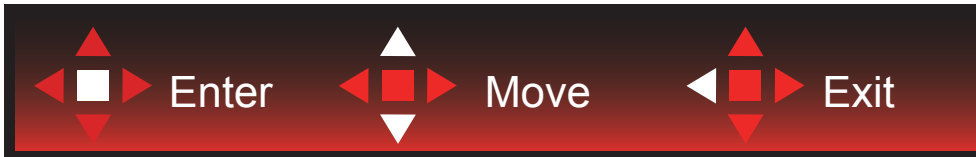
## OSD toetsaanduidingen (Menu)



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Navigeren: Gebruik de toetsen links/omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren  
Exit: Gebruik de toets Rechts om het OSD te verlaten



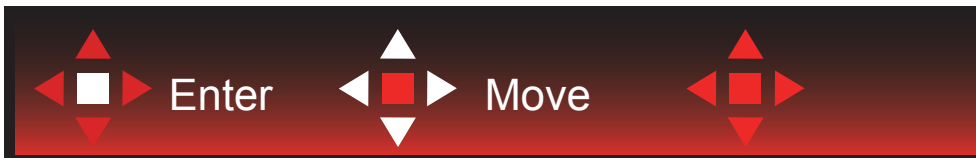
Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Navigeren: Gebruik de toetsen rechts/omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren  
Exit: Gebruik de toets Links om het OSD te verlaten



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Navigeren: Gebruik de toetsen omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren  
Exit: Gebruik de toets Links om het OSD te verlaten



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Navigeren: Gebruik de toetsen links/rechts/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren  
Exit: Gebruik de toets Omhoog om het OSD te verlaten



Navigeren: Gebruik de toetsen links/rechts/omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren.



Afsluiten: Gebruik de toets Links om naar het vorige OSD-niveau te gaan  
Enter: Gebruik de toets Rechts om naar het volgende OSD-niveau te gaan  
Selecteren: Gebruik de toetsen omhoog/omlaag om door de OSD-selectie te navigeren



Enter: Gebruik de Enter-toets om de OSD-instelling toe te passen en terug te keren naar het vorige OSD-niveau  
Selecteren: Gebruik de toets omhoog om de OSD-instelling aan te passen



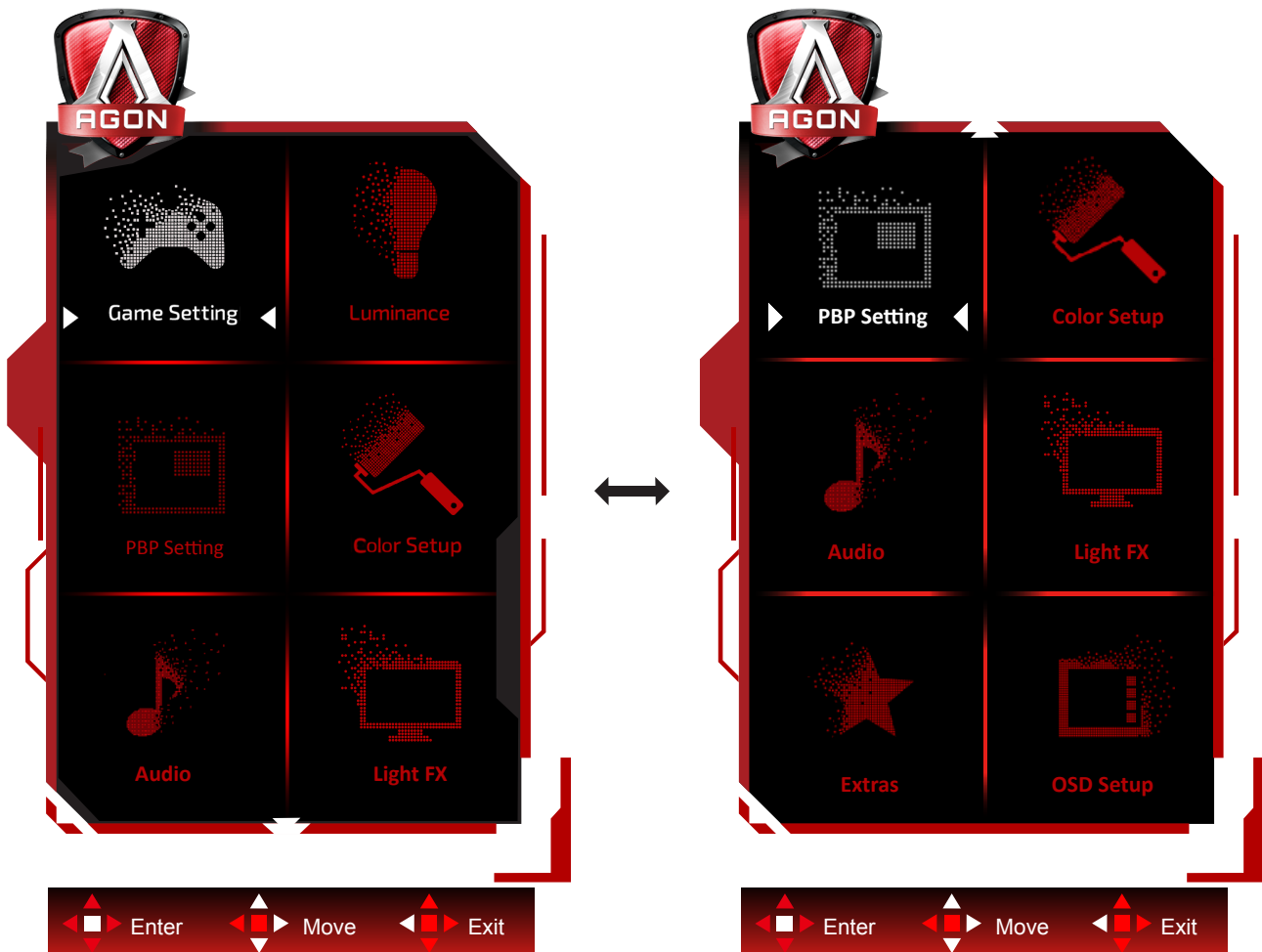
Selecteren: Gebruik de toetsen omhoog/omlaag om de OSD-instelling aan te passen



Enter: Gebruik de Enter-toets om naar het vorige OSD-niveau te gaan  
Selecteren: Gebruik de toetsen links/rechts om de OSD-selectie aan te passen

# OSD Setting (OSD-instellingen)

Eenvoudige aanwijzingen op de besturingstoetsen.

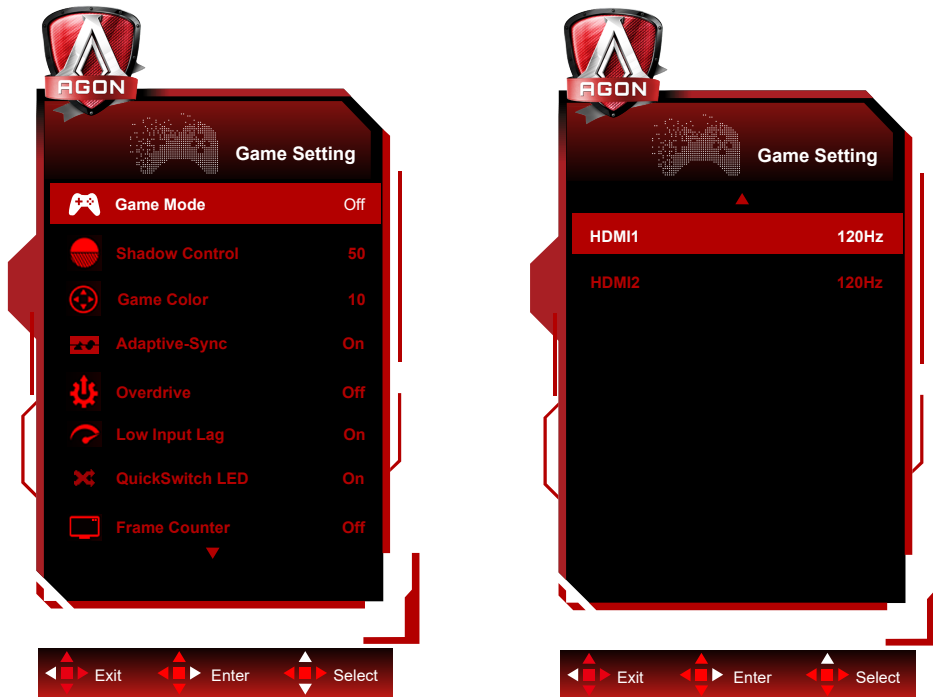



- 1). Druk op de knop MENU om het OSD-venster te activeren.
- 2). Volg de toetsaanduidingen om door OSD-instellingen te navigeren of deze aan te passen.
- 3). Functie OSD vergrendelen/ontgrendelen: om het OSD te vergrendelen of te ontgrendelen, houdt u de knop Omlaag 10 seconden ingedrukt terwijl de OSD-functie niet actief is.

## Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, wordt het onderdeel "Input Select" (Bron selecteren) uitgeschakeld voor het aanpassen.
- 2). ECO-modi (behalve Standaardmodus), DCR en DCB-modus: er kan slechts één van deze vier statussen van kracht zijn.

## Game Setting (Spelinstelling)



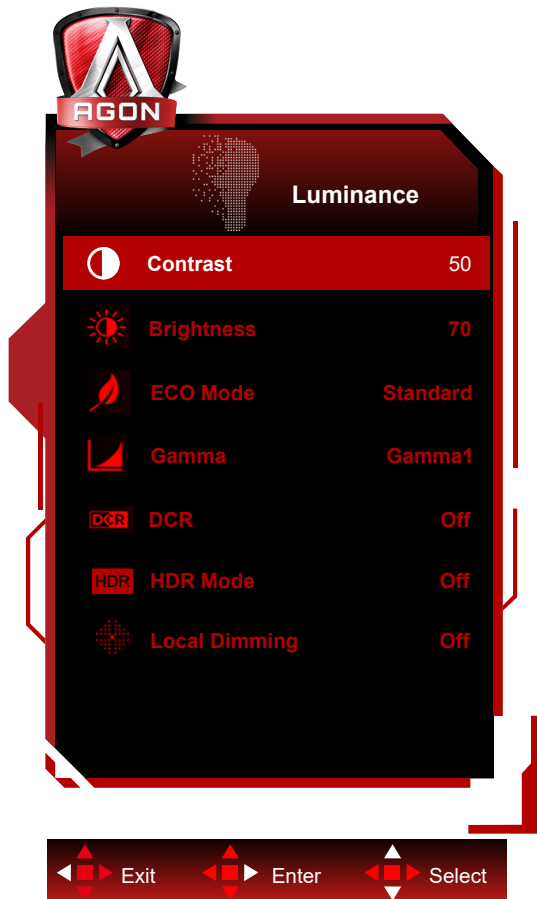
	Game Mode (Spelmodus)	Off (Uit)	Geen optimalisatie via smart-image spel.
		FPS	Voor het afspelen van FPS-games (first Person Shooters). Verbetert de details van het zwartniveau in donkere thema's.
		RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
		Racing (Racen)	Voor het spelen van racing games. Biedt een snellere responstijd en een hoge kleurverzadiging.
		Gamer 1 (Speler 1)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 1.
		Gamer 2 (Speler 2)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 2.
		Gamer 3 (Speler 3)	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Speler 3.
	Shadow Control (Schaduwbeheer)	0-100	De standaard van Shadow Control (Schaduwbeheer) is 50. Daarna kan de eindgebruiker dit aanpassen van 50 tot 100 of 0 om het contrast voor een helder beeld te verhogen. <ol style="list-style-type: none"> <li>Als de afbeelding te donker is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 100 voor een helder beeld.</li> <li>Als de afbeelding te wit is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 0 voor een helder beeld.</li> </ol>
	Game Color (Gamekleur)	0-20	Spelkleur geeft een niveau van 0-20 voor het aanpassen van de verzadiging voor een beter beeld
	Adaptive-Sync	On(Aan)/ Off(Uit)	Schakel Adaptive-Sync
	Overdrive	Off (Uit)	Pas de reactietijd aan.
		Weak (Zwak)	
		Medium (Gemiddeld)	
		Strong (Sterk)	

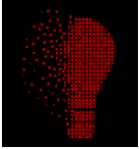
	Low input Lag (Lage invoervertraging)	On(Aan)/ Off(Uit)	Schakel de framebuffer om de invoervertraging te verminderen
	QuickSwitch LED	On(Aan)/ Off(Uit)	Schakel QuickSwitch LED in of uit.
	Frame Counter (Frameteller)	Off(Uit) / Right-Up(Rechtsboven)/ Right-Down(Rechtsonder)/ Left-Down(Linksboven)/ Left-Up(Linksonder)	Geef V-frequentie weer op de geselecteerde hoek (De functie Beeldteller werkt alleen met een grafische kaart van AMD.)
	HDMI1	120Hz/170Hz	Wanneer u een gameconsole of dvd-speler aansluit, stelt u HDMI1 in op 120Hz.
	HDMI2	120Hz/170Hz	Wanneer u een gameconsole of dvd-speler aansluit, stelt u HDMI2 in op 120Hz.

**Opmerking:**

Wanneer "HDR-modus" of "HDR" onder "Helderheid" is ingesteld op niet-uit, kunnen de items "Spelmodus", "Shadow Control", "Gamekleur" niet worden aangepast.

## Luminance (Luminantie)



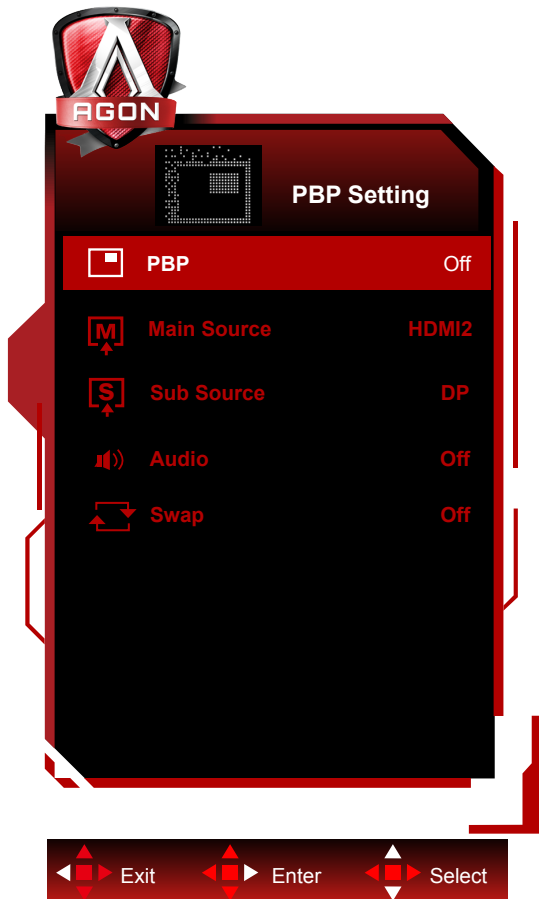
	Contrast	0-100	Contrast van Digitaal-register.
	Brightness (Helderheid)	0-100	Verlichting instellen
	Eco mode (Eco-stand)	Standard (Standaard)	Standaard
		Text (Tekst)	Tekstmodus
		Internet	Internetmodus
		Game (Spel)	Spel
		Movie (Film)	Filmmodus
		Sports (Sport)	Sportmodus
		Reading (Lees)	Leesmodus
	Uniformity	Uniformity Mode	
	Gamma	Gamma1	Aanpassen aan Gamma 1
Gamma2		Aanpassen aan Gamma 2	
Gamma3		Aanpassen aan Gamma 3	
DCR	Off (Uit) / On (Aan)	Dynamische contrastverhouding uitschakelen/ inschakelen	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Stel het HDR-profiel in overeenkomstig uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR-inhoud wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor afstelling.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, wat een HDR-effect simuleert. Opmerking: Wanneer HDR-inhoud niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR-modus weergegeven voor afstelling.	
Local Dimming	Off (Uit) / On (Aan)	Schakel zonedimmen in of uit.	

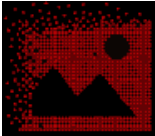


**Opmerking:**

- 1) Wanneer "HDR-modus" is ingesteld op niet-uit, kunnen de items "Contrast", "Helderheidsprofiel" en "Gamma" niet worden aangepast.
- 2) Wanneer "HDR" is ingesteld op niet-uit, kunnen de items "Contrast", "Helderheid", "Helderheidsprofiel", "Gamma", "DCR" niet worden aangepast.
- 3) Vanwege het lichtdiffusie-effect van het LCD-paneel en het dimprincipe van het gebied van de achtergrondverlichting, kan er een lichte halo of onmiddellijke helderheid zijn aan de rand van sommige specifieke schermvensters of bewegende objecten. Dit zijn de fysieke kenmerken van de Mini LED LCD-scherm met achtergrondverlichting en is geen defect. Gebruik het met vertrouwen. Dit kan worden verzacht of geëlimineerd door "lokaal dimmen" uit te schakelen via de OSD-menu-optie.

## PBP Setting (PBP-instelling)



	PBP	Off (UIT) / PBP	PBP of PBP in- of uitschakelen.
	Main Source (Hoofdbron)	HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Selecteer de hoofdbron voor het scherm.
	Sub Source (Sub-bron)	HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Selecteer de sub-bron voor het scherm.
	Audio	On (Aan): PBP audio	Audio-instelling in- of uitschakelen.
		Off (Uit): Hoofdaudio	
Swap (Omdraaien)	On (Aan): Omdraaien	Verwissel van schermbron.	
	Off (Uit): geen actie		

### Opmerking:

Wanneer "HDR" onder "Helderheid" is ingesteld op niet-uitgeschakeld, kunnen niet alle items onder "PBP-instelling" worden aangepast.

1) Wanneer PBP is ingeschakeld, wordt de compatibiliteit van het hoofdscherm/subscherm invoerbron weergegeven in de volgende tabel:

PBP		Main Source (Hoofdbron)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub Source (Sub-bron)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

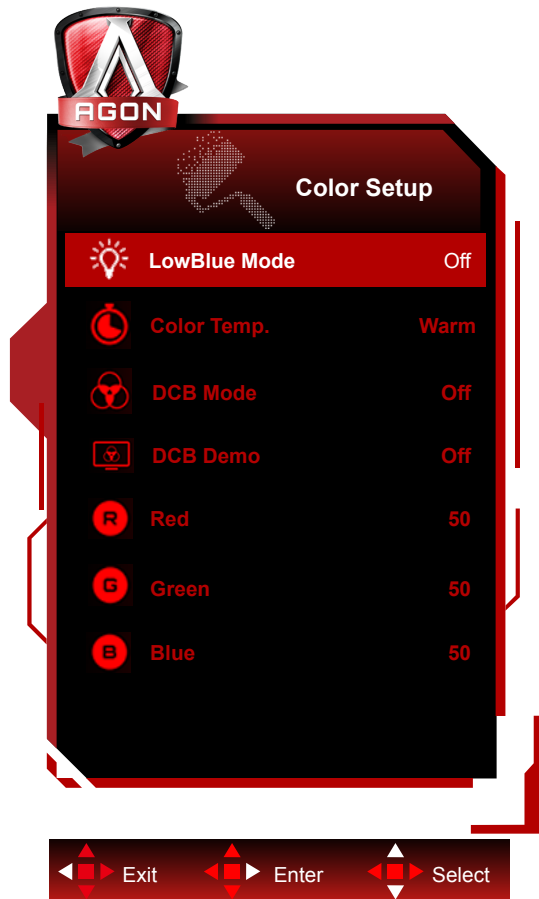
**Opmerking:**

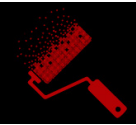
Wanneer PBP is ingeschakeld, ondersteunt de DP/HDMI/USB C-sigitaalbron een maximale resolutie van 1720x1440@165Hz.

\*PxP kleurgerelateerde aanpassingen kunnen alleen worden uitgevoerd door hoofd, en sub wordt niet ondersteund.

Dus hoofd en sub hebben verschillende kleuren.

## Color Setup (Kleur instellen)

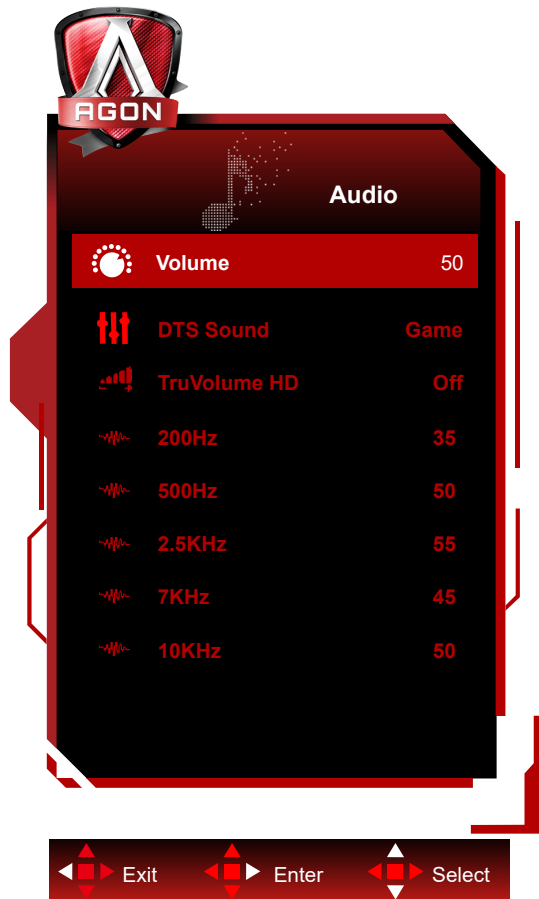


	LowBlue Mode (Laagblauw modus)	Uit/Multimedia/ Internet/ Office(Kantoor)/ Reading(Lezen)	Verminder de blauwe lichtgolf door de kleurtemperatuur te regelen.	
	Color Temp. (Kleurtemp.)	Warm		Warme kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		Normal (Normaal)		Normale kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		Cool (Koel)		Koele kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		sRGB		SRGB-kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.
		User (Gebruiker)		Kleurtemperatuur gebruiker ophalen uit EEPROM.
	DCB Mode (DCB Modus)	Off		Schakel de DCB-modus uit
		Full Enhance (Volledige Verbetering)		Full Enhance Mode activering
		Nature Skin (Natuurweergave)		Nature Skin Mode activering
		Green Field (Groen Veld)		Green Field Mode activering
		Sky-blue (Hemelsblauw)		Sky-blue Mode activering
		Auto Detect (Automatische Detectie)		AutoDetec Mode activering
	DCB Demo	aan of uit		Demo in- of uitschakelen
Red (Rood)	0-100		Rode versterking uit digitaal register.	
Green (Groen)	0-100		Groene versterking uit digitaal register.	
Blue (Blauw)	0-100		Blauwe versterking uit digitaal register.	

### Opmerking:

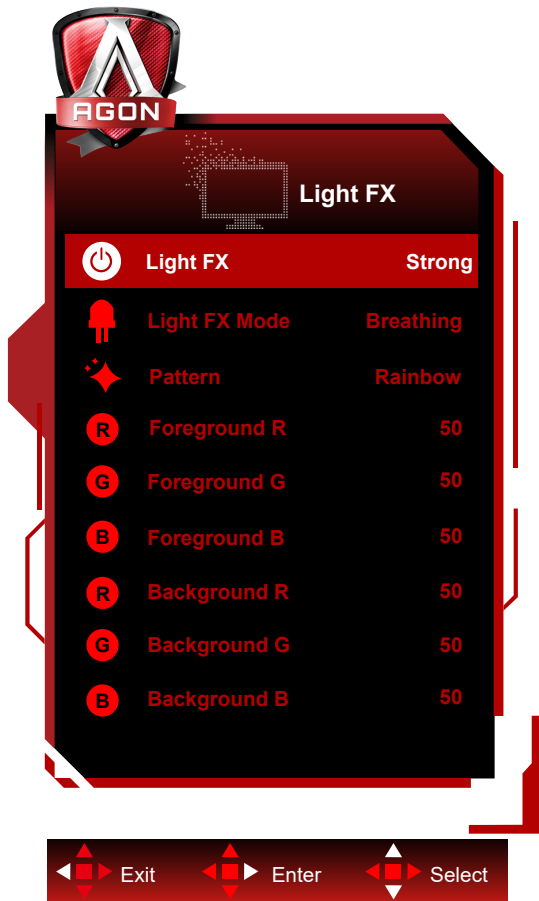
Wanneer “HDR-modus” of “HDR” onder “Luminance (Luminantie)” is ingesteld op niet-uit, kunnen alle items onder “Kleurinstelling” niet worden afgesteld.


## Audio



	Volume	0-100	Volumeniveau regelen
	DTS Sound (DTS Geluid)	Off(Uit) / Game(Spel) / Rock / Classical (Klassiek) / Live / Theater	Selecteer DTS-geluidsmodus. <b>Opmerking:</b> Schakelen tussen modi kan tot 2 seconden duren.
	TruVolume HD	Off (Uit) /On (Aan)	Schakel TruVolume HD in of uit.
	200Hz	0-100	Basisaudio met lage frequentie, tevens de bronfrequentie van het akkoord in de toon.
	500Hz	0-100	Voornamelijk gebruikt voor het uitdrukken van stemmen (bijv. zingen, lezen), versterken van de dikte en kracht van stemmen.
	2.5KHz	0-100	Deze frequentie heeft een sterk penetrerend vermogen en kan worden verbeterd voor het verbeteren van de helderheid en duidelijkheid van het geluid.
	7KHz	0-100	Verbeter de helderheid van stemmen.
	10KHz	0-100	Het gebied met hoge tonen van muziek is het meest gevoelig voor de prestaties bij hoge frequenties van het geluid.


# Light FX



	Light FX	Off(Uit) / Low(Lage) / Medium(Gemiddeld) / Strong(Sterk)	Selectere de intensiteit van Licht FX.
	Light FX Mode (Light FX modus)	Audio1 / Audio2 / Statisch / Vegen donker punt / Gradiëntverschuiving / Spreidingsvulling / Druppelvulling / Spreidende druppelvulling / Ademend / Vegen licht punt / Zoom / Regenboog / Watergolf / Knipperend / Demo	Licht FX-modus selecteren
	Pattern (Patroon)	Red / Green / Blue / Regenboog / Door gebruiker gedefinieerd	Licht FX-Patroon selecteren
	Voorgrond R	0-100	De gebruiker kan de Licht FX voorgrondkleur instellen als Patrooninstelling door gebruiker gedefinieerd is
	Voorgrond G		
	Voorgrond B		
	Achtergrond R	0-100	De gebruiker kan de Licht FX achtergrondkleur instellen als Patrooninstelling door gebruiker gedefinieerd is
Achtergrond G			
Achtergrond B			

## Extra



	Input Select (Ingangselectie)	Automatisch/HDMI1/HDMI2/DP/USB C <sup>[1]</sup>	De ingang voor de signaalbron selecteren
	Logo Projector (Logoprojector)	Uit/laag/gemiddeld/sterk	De functie van logoprojectie ervan.
	Red (Rood)	0 ~ 100	Rode versterking uit digitaal register.
	Green (Groen)	0 ~ 100	Groene versterking uit digitaal register.
	Blue (Blauw)	0 ~ 100	Blauwe versterking uit digitaal register.
	Off Timer (Uit-timer)	0 - 24 uur	Selecteer de tijd voor uitschakelen.
	Image Ratio (Beeldverhouding)	Breedbeeld / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)/27"W(16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor het scherm.
	DDC/CI	Ja of nee	Ondersteuning voor DDC/CI in- of uitschakelen
Reset (Beginwaarden)	Ja of nee	De standaardwaarden van het menu herstellen.	

### Opmerking:

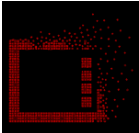
[1]: het apparaat moet de functie USB C (DP Alt) ondersteunen.

Bij het eerste gebruik of na het resetten van het OSD-menu, is de USB C (DP Alt)-functie standaard uitgeschakeld en kan deze weer worden ingeschakeld op een van de volgende manieren:

- 1) De monitor wordt twee keer in- en uitgeschakeld totaal.
- 2) De optie "USB" onder "OSD-instellingen" in het OSD-menu is niet uitgeschakeld.

## OSD Setup (OSD-instelling)



	Language (Taal)		De OSD-taal selecteren
	Timeout (Time-out)	5-120	De OSD-time-out instellen
	H. Position (H. positie)	0-100	De horizontale positie van OSD instellen
	V. Position (V. positie)	0-100	De verticale positie van OSD instellen
	Transparence (Transparantie)	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan
	Break Reminder (Pauzeherinnering)	aan of uit	Pauzeherinnering als de gebruiker langer dan 1 uur continu werkt
	USB <sup>[1]</sup>	Off / 2.0 / 3.2Gen1	Selecteer de versie van de USB of schakel de USB-functie uit.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Selecteer het uploadpad voor USB-gegevens.

[1]: Wanneer het USB C (DP Alt) (HBR3)-signaal wordt ingevoerd en "USB" is ingesteld op "2.0", is de maximale resolutie 3440x1440@170Hz.



## LED-indicator

Status	Led-kleur
Modus volledige stroom	Wit
Modus Actief-uit	Oranje

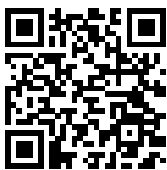
# Problemen oplossen

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
<b>Stroom-LED brandt niet</b>	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop ingeschakeld is en dat het netsnoer stevig in een geaard stopcontact en in de monitor zit.
<b>Er verschijnen geen beelden op het scherm.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Is het netsnoer goed aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding.</li> <li>• Is de kabel correct aangesloten? (Aangesloten met de HDMI-kabel) Controleer de HDMI-kabelaansluiting. (Aangesloten met de DP-kabel) Controleer de DP-kabelaansluiting. * HDMI/DP-invoer is niet beschikbaar op elk model.</li> <li>• Als de voeding is ingeschakeld, herstart dan de computer om het beginscherm (het aanmeldscherm) weer te geven. Als het eerste scherm (het aanmeldingsscherm) verschijnt, start u de computer op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzigt u de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de instelling voor de optimale resolutie) Als het eerste scherm (het aanmeldingsscherm) niet verschijnt, neemt u contact op met het servicecentrum of uw dealer.</li> <li>• Ziet u "Ingang niet ondersteund" op het scherm? U kunt dit bericht zien wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt waarmee de monitor goed kan omgaan. Pas de maximale resolutie en frequentie waarmee de monitor goed kan omgaan aan.</li> <li>• Controleer of de AOC-stuurprogramma's voor de monitor geïnstalleerd zijn.</li> </ul>
<b>Beeld is vaag en heeft last van spookbeelden</b>	Stel de opties contrast en helderheid in Druk in om automatisch aan te passen. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelkast gebruikt. We bevelen aan dat u de monitor rechtstreeks aansluit op de connector van de videokaartuitgang aan de achterzijde van uw computer.
<b>Beeld gaat op en neer, flinkt of een golfpatroon verschijnt door het beeld</b>	Verplaats elektrische apparaten die elektrische interferentie veroorzaken zo ver mogelijk weg van de monitor. Gebruik de maximum vernieuwingsfrequentie die uw monitor aankan bij de resolutie die u gebruikt.
<b>De monitor is vastgelopen in de "Modus Actief uit"</b>	Stroomschakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan De computervideokaart moet stevig in de sleuf zitten. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor goed aangesloten is op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en verzeker u ervan dat geen van de pinnen gebogen is. Controleer of de computer werkt door de knop CAPS LOCK op het toetsendruk in te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED in de gaten houdt. De LED moet niet gaan branden of uitgaan als de knop CAPS LOCK wordt ingedrukt.
<b>Een van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW)</b>	Controleer de videokabel van de monitor en verzeker u ervan dat geen van de pinnen beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor goed aangesloten is op de computer.
<b>Schermbild is niet gecentreerd of heeft niet de juiste afmeting</b>	Pas de horizontale en verticale positie aan of druk op de hotkey (Auto)
<b>Het beeld heeft kleurfouten (het wit lijkt niet wit)</b>	Pas de RGB-kleur aan of selecteer een kleurentemperatuur
<b>Horizontale of verticale storing in het scherm</b>	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10 om klok en fase aan te passen. Druk in om automatisch aan te passen.

# Specificaties

## Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	AG344UXM	
	Aandrijfsysteem	TFT kleuren-LCD	
	Weergeefbare beeldgrootte	86,7 cm diagonaal	
	Pixelpitch	0,2325mm (H) / 0,2325mm (V)	
	Weergavekleuren	1,07B kleuren <sup>[1]</sup>	
Overige	Horizontaal scanbereik	30k~255kHz	
	Horizontaal scanformaat (maximum)	799,8 mm	
	Verticaal scanbereik	48-170Hz	
	Verticaal scanformaat (maximum)	334,8 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x 1440@170Hz <sup>[2][3][4]</sup>	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Voedingsbron	100-240V~, 50/60Hz, 4A	
	Energieverbruik	standaard (standaard helderheid en contrast)	142 W
		Max. (helderheid = 100, contrast =100)	≤445W
Stand-by-modus		0,5W(standaard)	
Fysieke kenmerken	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)	
	Aansluitingstype	HDMIx2/ DP/ USB C / USBx4 / Oortelefoon/ Microfooningang/ Toetsenblok voor snel schakelen	
	Type signaalkabel	Afneembaar	
Omgevings-	Temperatuur	Bedrijf	0°C~ 40°C
		Niet in bedrijf	-25°C~ 55°C
	Vochtigheid	Bedrijf	10% tot 85% (niet-condenserend)
		Niet in bedrijf	5% tot 93% (niet-condenserend)
	Hoogte	Bedrijf	0~ 5000 m (0~16404 ft.)
		Niet in bedrijf	0~ 12192m (0~40000 ft.)



[1]: Dit product ondersteunt een maximaal weergavekleurgetal van 1,07 miljard. De instellingsvoorwaarden zijn als volgt (vanwege sommige uitvoerbepalingen van de grafische kaart kunnen er verschillen zijn):

Input signal version Output color format state The output resolution The rate of color depth	HDMI 2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
WQHD 170Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

[2]: Resolutie 3440x1440@170Hz is overklokt. Als de monitor tijdens het overklokproces fouten vertoont, stel dan de vernieuwingsfrequentie in op 165 Hz.

[3]: Om 3440x1440@170Hz te bereiken, moet DP een grafische kaart gebruiken die DSC ondersteunt. Bezoek de website van de fabrikant van de grafische kaart voor DSC-ondersteuning.

[4]: USB C-schermprojectie, het mobiele apparaat moet de USB C (DP Alt)-functie ondersteunen. Wanneer het USB C (DP Alt) (HBR3)-signaal wordt ingevoerd en "USB" is ingesteld op "2.0", is de maximale resolutie 3440x1440@170Hz.

## Vooraf ingestelde beeldmodi

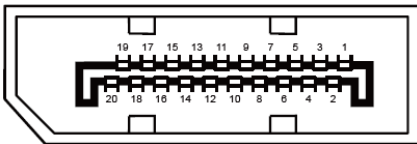
STANDAARD	RESOLUTIE	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800 x 600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz	181.2	120
	3440X1440@144Hz	214.56	144
	3440x1440@165Hz	244.36	165
	3440x1440@170Hz	251.771	170
IBM MODE			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODE			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD	2560x1440@170Hz	249.901	170.001

## Pin-toewijzingen



19-pens signaalkabel met kleurenweergave

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS gegevens 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS gegevens 2 afscherming	10.	TMDS klok +	18.	+5V Stroom
3.	TMDS gegevens 2-	11.	TMDS klok afgeschermd	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS gegevens 1 afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS gegevens 1-	14.	Gereserveerd (n.c. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS gegevens 0 afscherming	16.	SDA		



20-pens signaalkabel met kleurenweergave:

Pinnr.	Signaalnaam	Pinnr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug en Play

## Functie Plug & Play DDC2B

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B mogelijkheden volgens de VESA DDC STANDAARD. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem op de hoogte brengen van zijn identiteit en, afhankelijk van het niveau van gebruikte DDC, bijkomende informatie communiceren van zijn beeldmogelijkheden.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I<sup>2</sup>C protocol. De host kan EDID-informatie vragen over het DDC2B-kanaal.



Voor DTS-patenten wordt verwezen naar <http://patents.dts.com>. Gefabriceerd onder licentie van DTS Licensing Limited. DTS, het Symbool, & DTS en het Symbool samen zijn gedeponeerde handelsmerken, en DTS Sound is een handelsmerk van DTS, Inc. © DTS, Inc. Alle rechten voorbehouden.