

AGON

P R O



Manual do Usuário
do Monitor LCD
AG344UXM

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved

HDMI™

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Potência	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outro	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Configuração de Suporte e Base	7
Ajuste do ângulo de visão	8
Conectando o Monitor	9
Instalação do braço de fixação para parede	10
Função de Adaptive-Sync	11
HDR	12
Função KVM	13
Ajuste	15
Teclas de atalho	15
Troca Rápida	16
Guia de Tecla OSD (Menu)	17
OSD Setting (Configuração OSD)	19
Game Setting (Configurações do Jogos)	20
Luminance (Luminância)	22
PBP Setting (Configuração PBP)	24
Color Setup (Configuração de cor)	25
Audio (Áud)	26
Light FX	27
Extra (Itens Adicionais)	28
OSD Setup (Configuração OSD)	29
Indicador de LED	30
Resolução de problemas	31
Especificação	32
Especificação Geral	32
Modos de exibição predefinidos	34
Atribuições dos Pinos	35
Plug and Play	36

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.



AVISO: Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.

Potência

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um electricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.

 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.

 Não sobrecarregue as régua de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

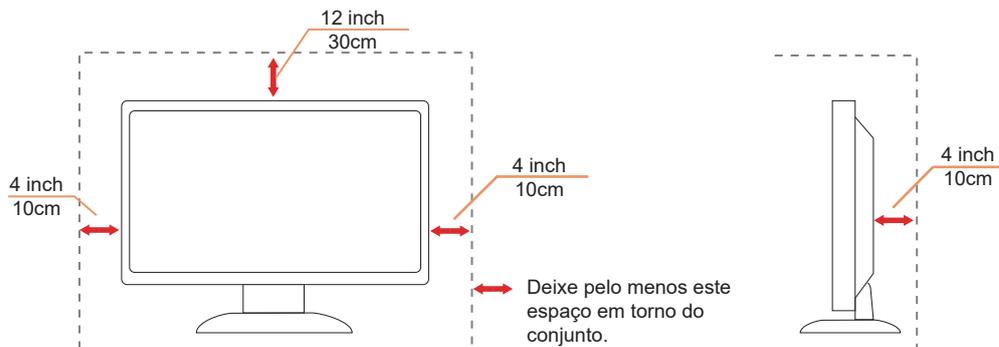
! Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, por exemplo, a descamação do painel da moldura, certifique-se que o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

⚠ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

⚠ Ao limpar, use um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco, não deixe entrar líquido no monitor.



⚠ Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outro

 Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.

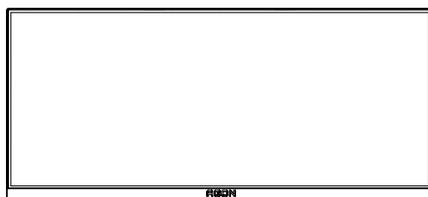
 Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não envolva o monitor LCD em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.

 Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.

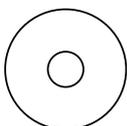
Configuração

Conteúdo da Caixa



Monitor

*



CD Manual

*



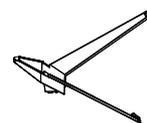
Warranty card



Stand



Screwdriver



Base



Quick Switch Keypad



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C Cable

*



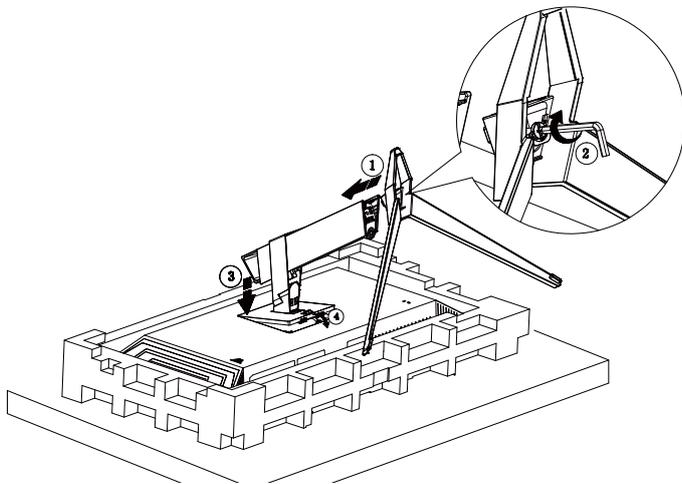
Micphone Cable

*Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

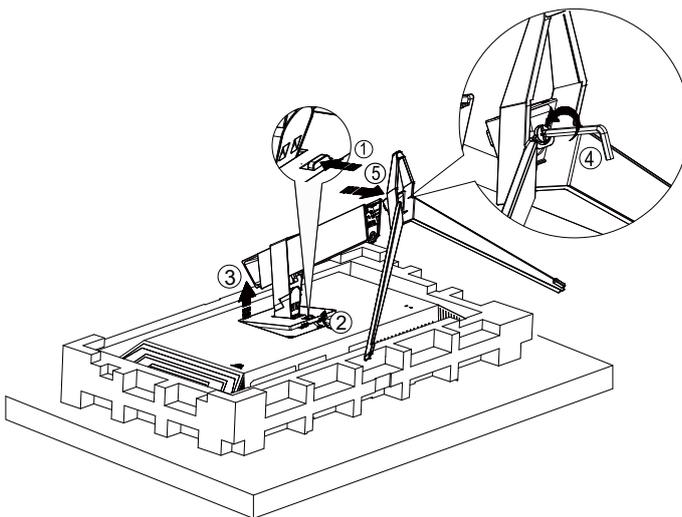
Configuração de Suporte e Base

Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Configuração:



Remover:

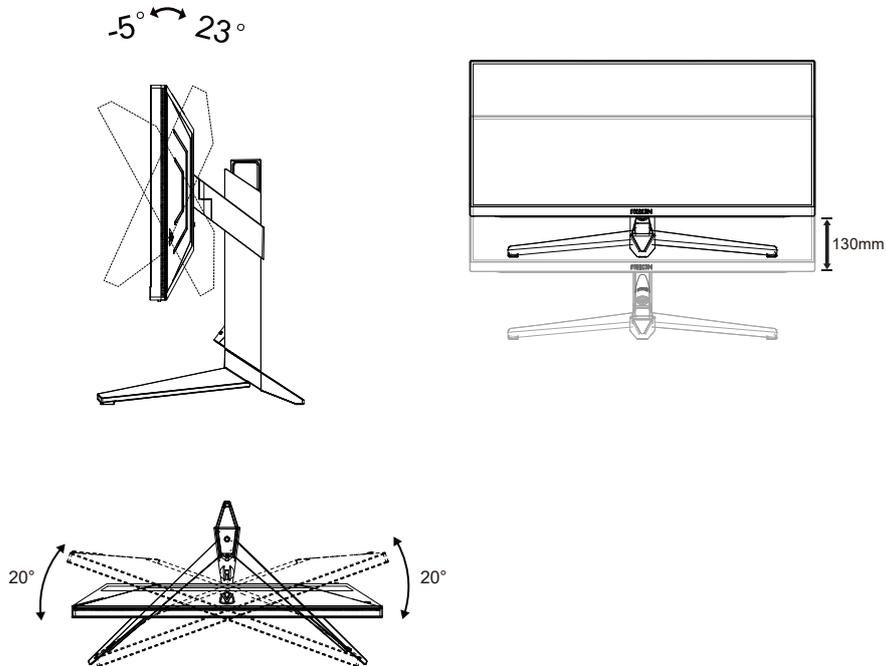


Ajuste do ângulo de visão

Para melhor visualização, recomenda-se a olhar para a face total do monitor, e depois ajustar o ângulo do monitor conforme sua preferência.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



NOTA:

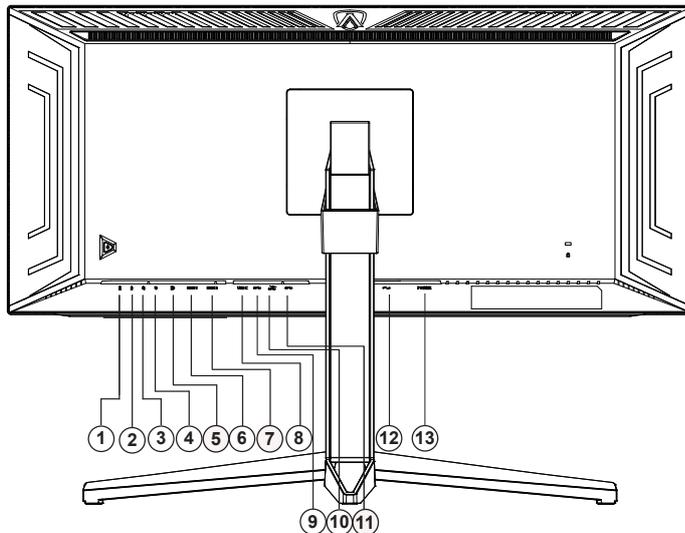
Não toque na tela LCD quando você mudar o ângulo. Pode causar danos ou quebrar a tela LCD.

Advertência:

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



1. Saída de Microfone (Conecta ao PC)
2. Earphone (Combined with Microphone)Entrada do microfone
3. Fone de ouvido (Combinado com microfone)
4. Teclado de troca rápida
5. DP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. USB C
9. USB3.2 Gen1 upstream
10. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento rápido
11. USB3.2 Gen1 downstream x2
12. Entrada
13. Power Switch

Ligar ao PC

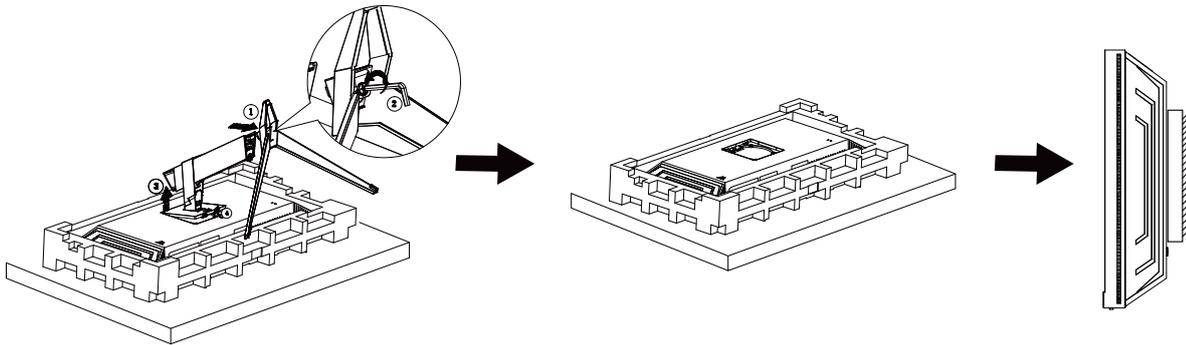
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo localizado na traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).

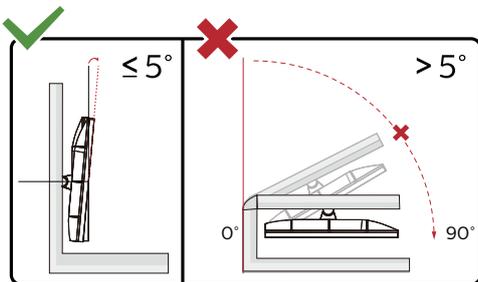


Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
3. Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.



Nota: os furos para parafuso de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos; verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC.



* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

Advertência:

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função de Adaptive-Sync

1. Função de Adaptive-Sync está trabalhando com DP/HDMI/USB C
2. Placa de vídeo compatível A lista recomenda é como a seguir, também pode ser verificada visitando www.AMD.com

- Placas Gráficas
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

- Processadores
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

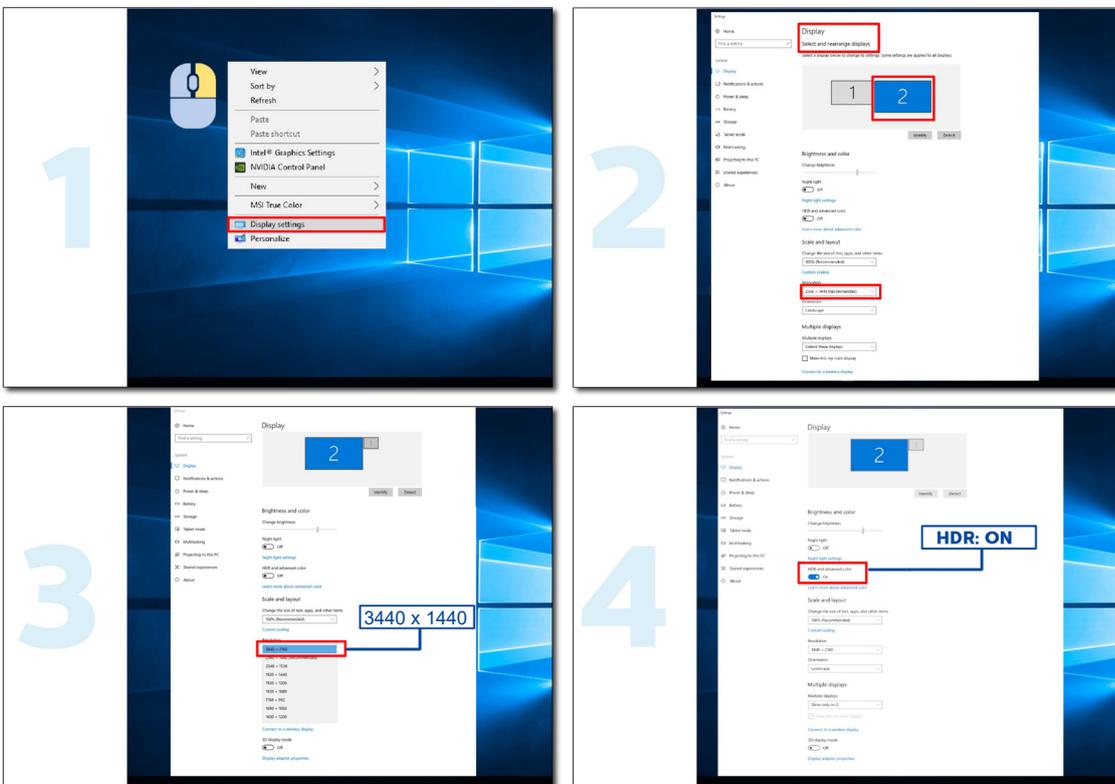
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatical activation function.

NOTA:

1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
3. 3440 x 1440@50Hz/60Hz sugerido somente para leitor de Blu-ray, Xbox e PlayStation.
- a. The display resolution is set to 3440 x 1440, and HDR is preset to ON. Under these conditions, the screen may slightly dim, indicating HDR has been activated.
- b. After entering an application, the best HDR Mode can be achieved when the resolution is changed to 3440 x 1440 (if available).



Função KVM

O que é KVM?

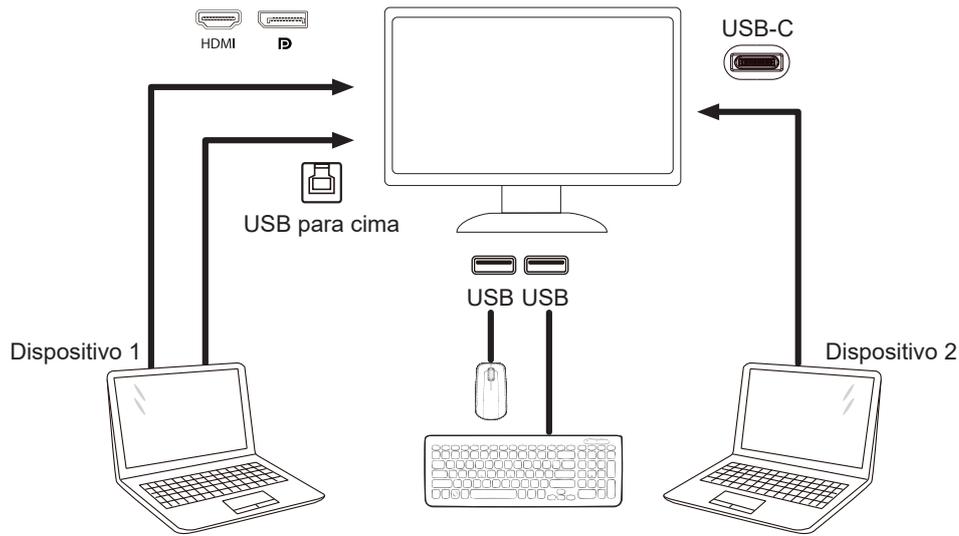
Com a função KVM, você pode mostrar dois PCs, ou dois notebooks, ou um PC e um notebook em um monitor AOC e controlar os dois dispositivos com um conjunto de teclado e mouse. Mude seu controle sobre seus dispositivos de PC ou notebook escolhendo a fonte do sinal de entrada em “Input Select (Seleção de Entrada)” do menu OSD.

Como usar o KVM?

Etapa 1: Conecte um dispositivo (PC ou notebook) ao monitor via USB C.

Etapa 2: Conecte o outro dispositivo ao monitor via HDMI ou DisplayPort. Em seguida, conecte também este dispositivo ao monitor com USB upstream.

Etapa 3: Conecte seus periféricos (teclado e mouse) ao monitor via porta USB.



Nota: O design da tela pode diferir daqueles ilustrados.

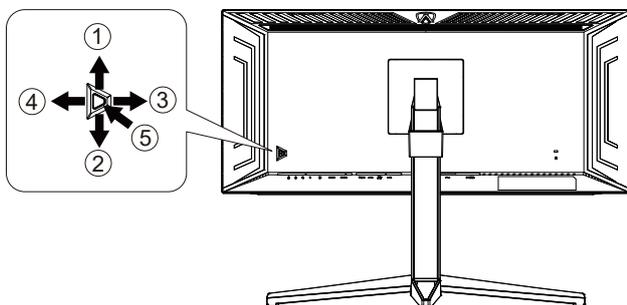
Etapa 4: Acesse o menu OSD. Vá para a página OSD Setup (Configuração OSD) e selecione “Auto”, “USB C” ou “USB UP (USB PARA CIMA)” da guia USB Selection (Seleção USB).



USB Selection (Seleção USB)	Descrição da função
Auto (Automático)	Auto seleciona USB C ou USB Up (USB para cima) dependendo da fonte de entrada.
USB C	Fornece a função USB Hub através do cabo tipo C.
USB Up (USB para cima)	Fornece a função USB Hub através do cabo USB B.

Ajuste

Teclas de atalho



1	Fonte/Acima
2	Ponto de Marcação/Abaixo
3	Modo de Jogo/Esquerdo
4	Efeitos de luz/Direito
5	Energia/ Menu/Enter

Energia/Menu/Enter

Pressionar o botão de Energia para ligar o monitor.

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção. Pressionar o botão cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

Ponto de Marcação

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

Modo de Jogo/Esquerdo

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla “Esquerdo” para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione “Esquerdo” ou “Direito” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

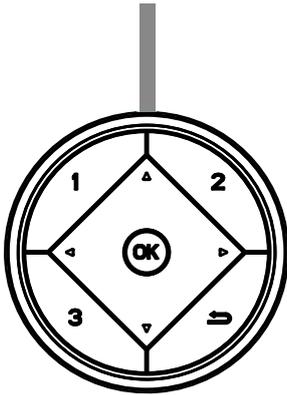
Efeitos de luz/Direito

Quando não houver OSD, pressione a tecla “Direita” para ativar a função Efeito de luz.

Fonte/Acima

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte será a função da tecla de atalho Fonte.

Troca Rápida



◀:

Quando não há nenhum OSD, pressione o botão ◀ para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione ◀ ou ▶ para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

▶:

Quando não há nenhum OSD, Pressione o botão ▶ para ativar a barra de ajuste Controle sombra, Pressione ◀ or ▶ para ajustar contraste para imagem clara.

Menu/OK

Quando não houver OSD, Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

▲

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão ▲ será a função da tecla de atalho Fonte.

▼

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

1:

Pressione o botão 1 para selecionar o modo Jogador 1

2:

Pressione o botão 2 para selecionar o modo Jogador 2

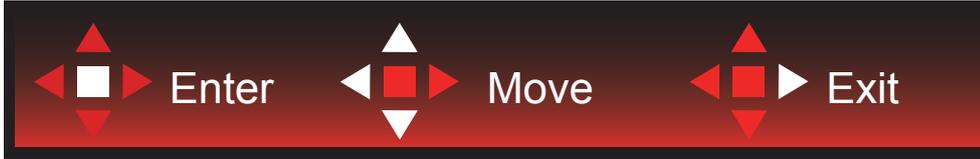
3:

Pressione o botão 3 para selecionar o modo Jogador 3



Pressione para sair de OSD.

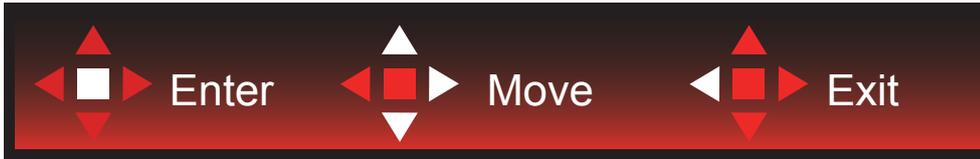
Guia de Tecla OSD (Menu)



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Esquerda / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

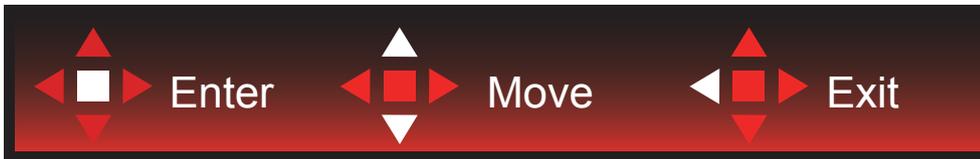
Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Direita / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

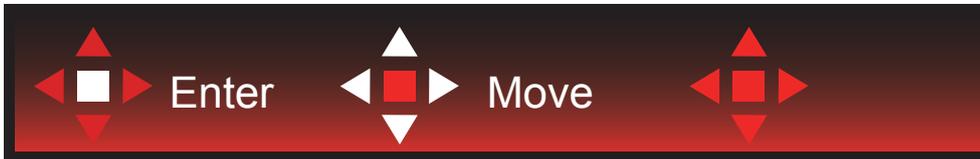
Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Enter : Use a tecla Enter para entrar no próximo nível de OSD

Mover : Use a tecla Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD

Sair : Use a tecla para Cima para sair do OSD



Mover : Use a tecla Esquerda / Direita / Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD



Sair : Use a tecla Esquerda para sair do OSD para o nível OSD anterior

Entrar : Use a tecla Direita para entrar no próximo nível de OSD

Selecionar : Use a tecla Acima / Abaixo para mover a seleção do OSD



Enter : Use a tecla Enter para aplicar a configuração do OSD e voltar ao nível anterior de OSD,

Selecionar: Use a tecla Abaixo para ajustar a seleção do OSD



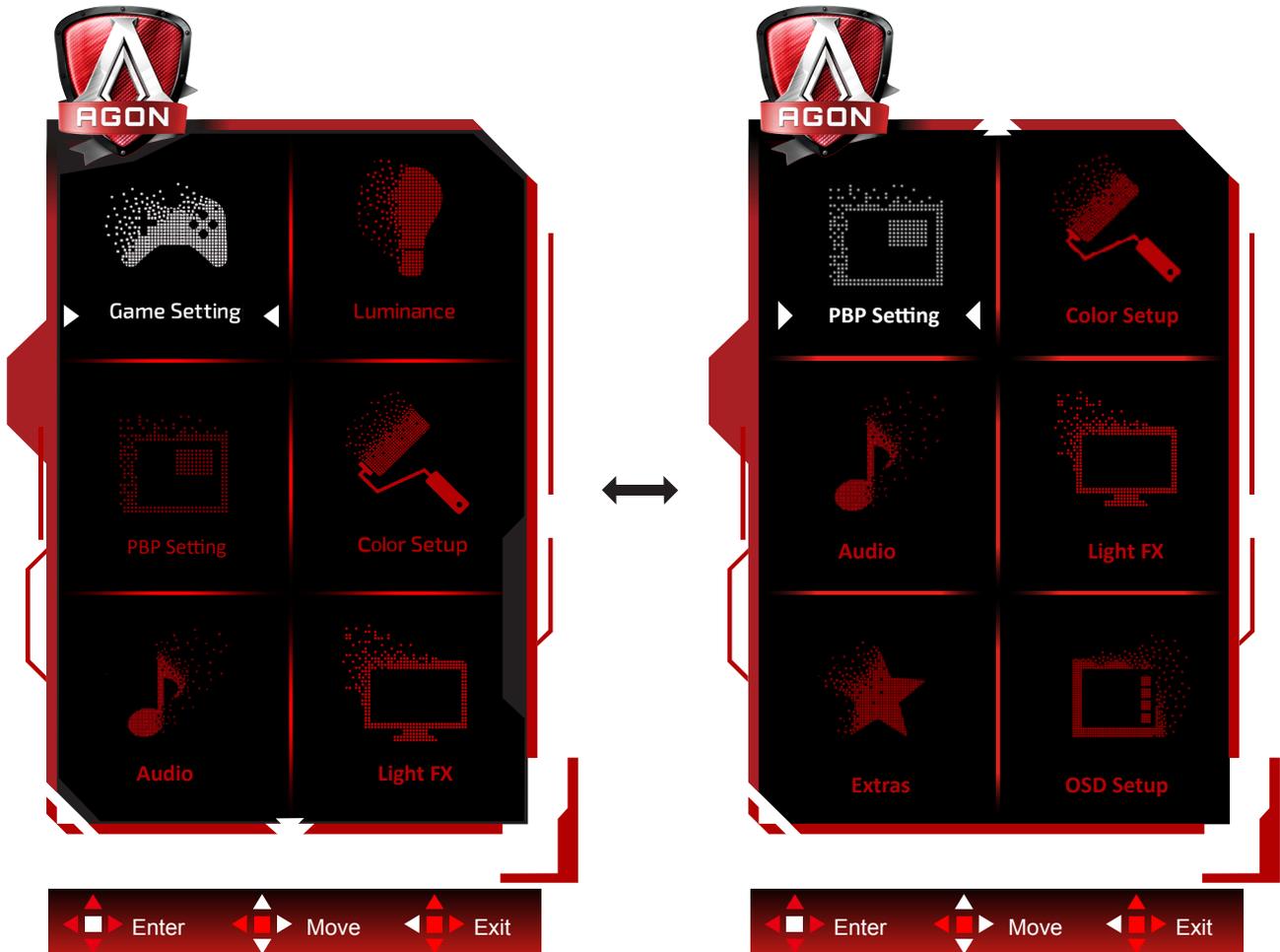
Selecionar: Use a tecla Acima / Abaixo para ajustar a seleção do OSD



Enter : Use a tecla Enter para sair do OSD para o nível OSD anterior
Selecionar : Use a tecla Esquerda / Direita para ajustar a seleção do OSD

OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Siga o Guia de Teclas para mover ou selecionar configurações de OSD (ajuste)
- 3). Função de Bloqueio/Desbloqueio de OSD: Para bloquear ou desbloquear o OSD, pressione e segure o botão para Baixo por 10s enquanto a função do OSD não está ativa.

Observações:

- 1). Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado para ajuste.
- 2). Modos ECO (exceto o modo padrão), DCR e modo DCB, para estes quatro estados que apenas um estado pode existir.

Game Setting (Configurações do Jogos)



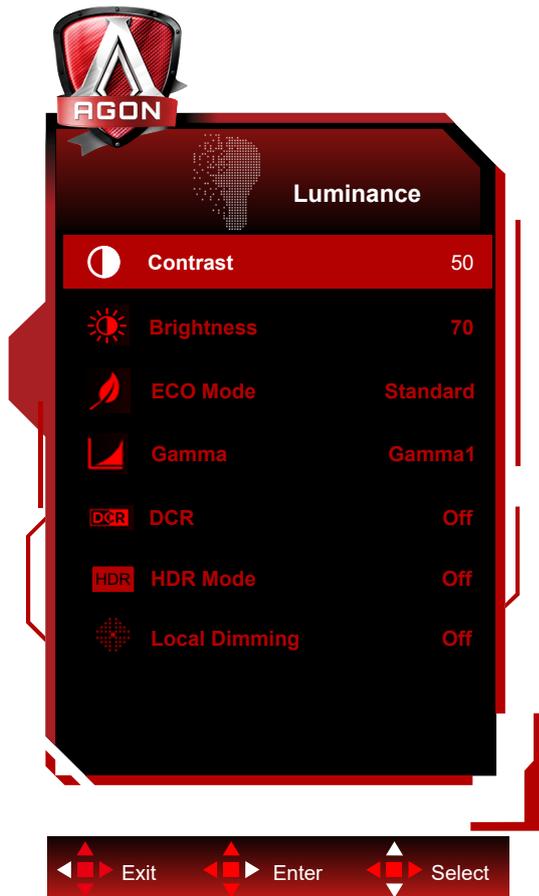
	Game Mode (Modo de Jogo)	Off (Desligar)	Sem otimização por jogo de imagem inteligente
		FPS	Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro.
		RTS	Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada.
		Gamer 1 (Jogador 1)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3.
	Shadow Control (Controle de sombra)	0-100	<p>Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara.</p> <ol style="list-style-type: none"> Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara. Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara
	Game Color (Cor de Jogo)	0-20	Cor de Jogo fornecerá 0-20 níveis para ajustar a saturação para obter melhor imagem
	Adaptive-Sync	Off (Desligar) / On (Ligado)	Desativar ou Ativar Adaptive-Sync.
Overdrive	Off (Desligar) / Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte)	Ajustar o tempo de resposta.	

	Low input Lag (Atraso de entrada baixa)	On (Liga) / Off (Desligar)	Desligue buffer de quadros para diminuir a latência de entrada
	QuickSwitch LED	On (Liga) / Off (Desligar)	Desativar ou Ativar LED de QuickSwitch.
	Contador de Quadros	Desligado / Direita Cima / Direita Baixo / Esquerda Cima / Esquerda Baixo	Exibe a frequência V no canto selecionado (O recurso de contagem de frames funciona somente com a placa gráfica AMD.)
	HDMI1	120Hz/170Hz	Ao conectar um console de jogos ou DVD player, defina HDMI1 para 120Hz.
	HDMI2	120Hz/170Hz	Ao conectar um console de jogos ou DVD player, defina HDMI2 para 120Hz.

Nota:

Quando o “Modo HDR” ou “HDR” em “Brilho” está definido para o estado não desligado, os itens “Modo de jogo”, “Controle de sombra” e “Cor de Jogo” não podem ser ajustados.

Luminance (Luminância)

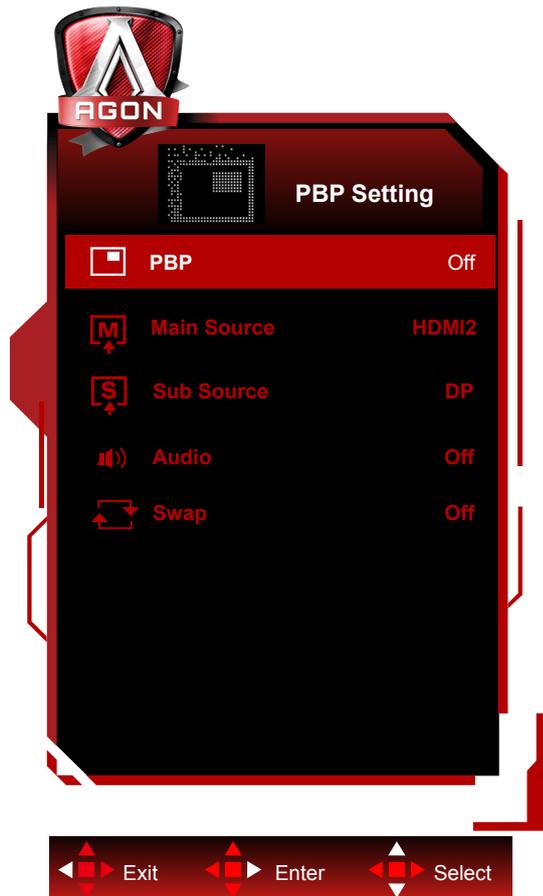


	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste do Registro digital.	
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da Luz de fundo	
	Eco mode (Modo eco)	Standard (Padrão)		Modo Padrão
		Text (Texto)		Modo de Texto
		Internet		Modo de Internet
		Game (Jogo)		Modo de Jogo
		Movie (Filme)		Modo de Filme
		Sports (Esportes)		Modo de Esportes
		Reading(Leitura)		Modo de leitura
	Gamma (Gama)	Uniformity		Uniformity Mode
		Gamma1		Ajuste de Gamma 1
		Gamma2		Ajuste de Gamma 2
DCR	Gamma3		Ajuste de Gamma 3	
DCR	Off (Desligar) / On (Ligado)		Desativar / Ativar taxa de contraste dinâmico	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Defina o perfil HDR de acordo com seus requisitos de uso. Nota: Quando o conteúdo HDR é detectado, a opção HDR será visualizada para ajuste.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Otimizado para a cor e contraste da imagem, o que simula o efeito HDR. Nota: Quando o conteúdo HDR não é detectado, a opção de modo HDR será visualizada para ajuste.	
Local Dimming	Off (Desativado) / On (Ativado)		Desabilite ou habilite o escurecimento da zona.	

Nota:

- 1) Quando o “Modo HDR” está definido para o estado não desligado, os itens “Contraste”, “Perfil de brilho” e “Gamma” não podem ser ajustados.
- 2) Quando “HDR” está definido para o estado não desligado, os itens “Contraste”, “Brilho”, “Perfil de brilho”, “Gamma”, “DCR” não podem ser ajustados.
- 3) Devido ao efeito de difusão de luz do painel LCD e ao princípio de escurecimento da área da fonte de luz de fundo, pode haver um leve halo ou brilho instantâneo na borda de algumas janelas de tela específicas ou objetos em movimento. Essas são as características físicas do Mini LED Painel LCD com luz de fundo e não é um mau funcionamento. Use-o com confiança. Este fenômeno pode ser reduzido ou eliminado desligando o menu OSD “Local Dimming”.

PBP Setting (Configuração PBP)



	PBP	Off (DESLIGADO) / PBP	Desativar ou Ativar PBP.
	Main Source (Fonte principal)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP 、 USB-C	Selecionar a fonte da tela principal.
	Sub Source (Sub Fonte)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP 、 USB-C	Selecionar a fonte da tela secundária.
	Audio (Áudio)	On (Ligado): Áudio PBP	Desativar ou Ativar Configuração de Áudio.
		Off (Desligado): Áudio Principal	
Swap (Trocar)	On (Ligado): Trocar	Trocar a fonte de tela.	
	Off (Desligado): sem ação		

Nota:

Quando “HDR” em “Brightness” está definido para o estado não desligado, todos os itens em “PBP Setting” não podem ser ajustados.

1) Quando o PBP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/subtela é mostrada na tabela a seguir:

PBP		Main Source (Fonte principal)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub Source (Sub Fonte)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

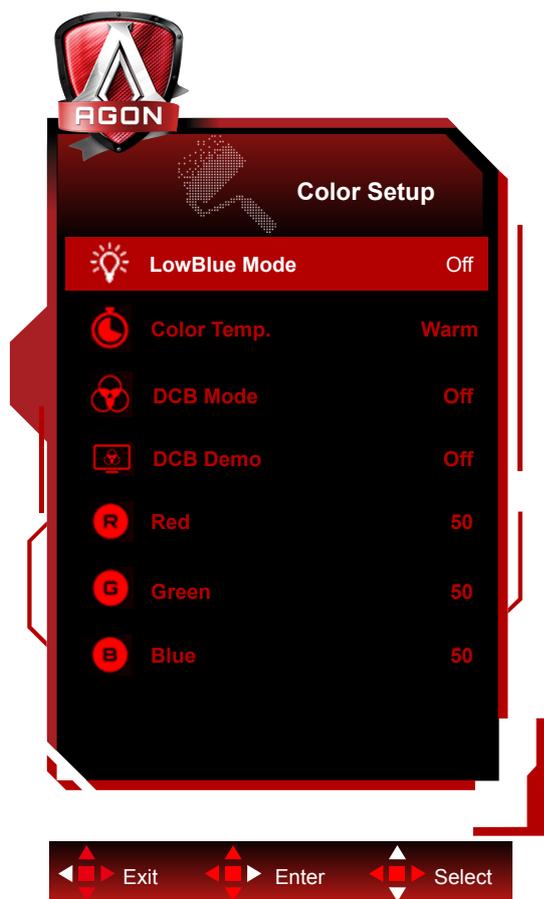
Note:

Quando o PBP está ativado, a fonte de sinal DP/HDMI/USB C suporta uma resolução máxima de 1720x1440@165Hz.

*Ajustes relacionados à cor P×P só podem ser operados pelo principal e o sub não é suportado.

Então Main & sub terão cores diferentes.

Color Setup (Configuração de cor)



	LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desligado / Multimídia/Internet / Escritório / Leitura	Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor.
	Color Temp. (Ajuste de Cor)	Warm (Quente)	Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM.
		Normal	Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM.
		Cool (Fria)	Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM.
		sRGB	Lembrar temperatura de cor sRGB do EEPROM.
		User (Usuário)	Lembrar Temperatura de Cor do Usuário do EEPROM.
	DCB Mode (DCB Modo)	Off	Desative o modo DCB
		Full Enhance (Realce Geral)	Habilitar Modo Full Enhance
		Nature Skin (Tom de Pele Natural)	Habilitar Modo Nature Skin
		Green Field (Campo Verde)	Habilitar Modo Green Field
		Sky-blue (Céu azul)	Habilitar Modo Sky-blue
		Auto Detect (Auto Detectar)	Habilitar Modo Auto Detect
	DCB Demo (DCB Demonstração)	Ligado ou Desligado	Desativar ou Ativar Demonstração
Red (Vermelho)	0-100	Ganho de Vermelho do Registro digital.	
Green (Verde)	0-100	Ganho de Verde do Registro digital.	
Blue (Azul)	0-100	Ganho de Azul do Registro digital.	

Nota:

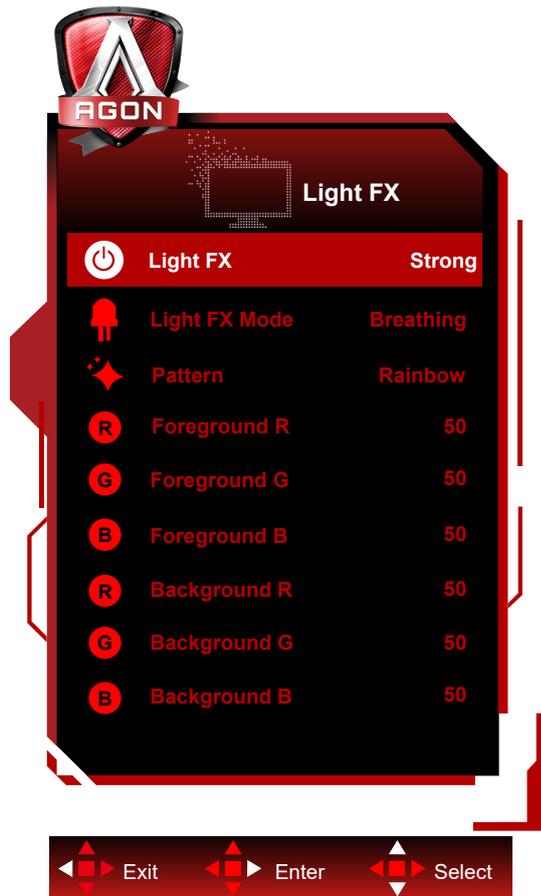
Quando “modo HDR” ou “HDR” em “Luminance (Luminância)” está definido em não-desligado, todos os itens em “configuração da cor” não podem ser ajustados..

Audio (Áud)



	Volume	0-100	Ajusta as definições de volume
	Som DTS	Desl./ Jogo/ Rock/ Clássico/ Ao Vivo/ Teatro	"Selecionar modo DTS Sound. Nota: Pode levar até 2 segundos para alternar os modos."
	TruVolume HD	Off (Desligar) / On (Ligado)	Desativar ou Ativar TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Áudio de base de frequência baixa, também a frequência de áudio raiz da corda do tom.
	500Hz	0-100	Usado principalmente para expressar vocais (isto é, canto, leitura), Aumenta a grossura e intensidade dos vocais.
	2.5KHz	0-100	Esta frequência tem uma energia penetrante forte e pode ser aperfeiçoada para melhorar o brilho e claridade do som.
	7KHz	0-100	Melhora a claridade dos vocais.
	10KHz	0-100	A área de alta intensidade da música é a mais sensível para a performance de alta frequência do som.

Light FX



	Efeitos de luz	Off / Low / Medium / Strong	Selecione a intensidade do Light FX.
	Modo Efeitos de luz	Audio1 / Audio2 / Estático / Varredura de Ponto Escuro / Deslocamento Gradiente / Preenchimento Espalhado / Preenchimento Gotejante / Preenchimento Gotejante Espalhado / Respiração / Varredura de Ponto Claro / Zoom / Arco-Íris / Onda de Água / Piscagem / Demo	Selecione o modo de Efeito de luz
	Padrão	Red / Green / Blue / Rainbow / User Define	Selecione o Padrão do Efeito de luz
	Primeiro plano R	0-100	O usuário pode ajustar a cor de primeiro plano do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário
	Primeiro plano G		
	Primeiro plano B		
	Plano de fundo R	0-100	O usuário pode ajustar a cor de plano de fundo do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário
Plano de fundo G			
Plano de fundo B			

Extra (Itens Adicionais)



	Input Select (Seleção de Entrada)	Automático/HDMI1/HDMI2/ DP/USB C ^[1]	Selecionar fonte do sinal de entrada
	Logo Projector (Logo Projetor)	Desligado/Baixo/Médio/ Forte	É a função de projeção do logo.
	Red (Vermelho)	0 ~ 100	Ganho de Vermelho do Registro digital.
	Green (Verde)	0 ~ 100	Ganho de Verde do Registro digital.
	Blue (Azul)	0 ~ 100	Ganho de Azul do Registro digital.
	Off Timer (Cronômetro de desligamento)	0-24Hrs	Selecionar hora para desligar DC
	Image Ratio (Proporção da imagem)	Largura / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Selecione proporção de imagem para exibição.
	DDC/CI	sim ou não	Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI
Reset (Reiniciar)	sim ou não	Reiniciar o menu para o padrão	

Nota:

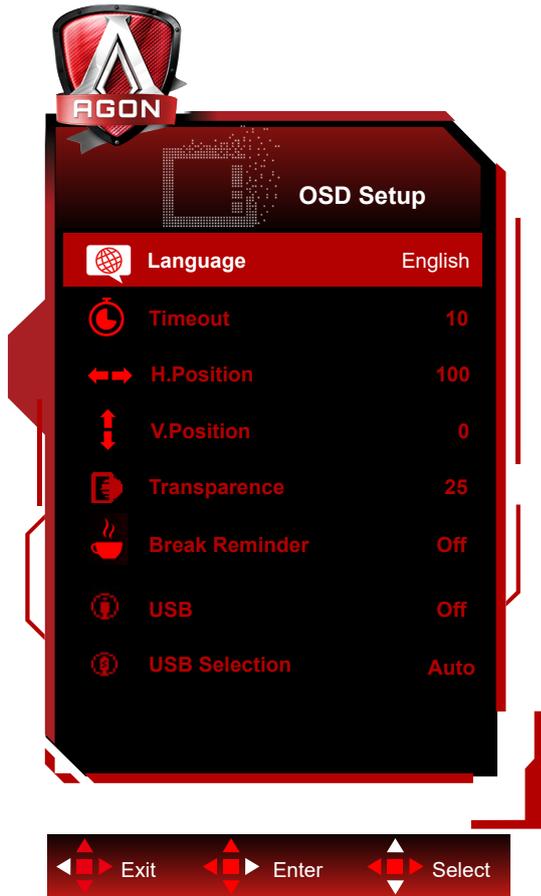
[1]: o dispositivo precisa suportar a função USB C (DP ALT).

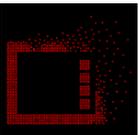
A função USB C (DP ALT) é desativada por padrão após o uso inicial ou redefinição do menu OSD e pode ser ativada novamente de qualquer uma das seguintes maneiras:

1) O visor foi ligado e desligado por 2 vezes no total.

2) A opção "USB" em "Configurações OSD" no menu OSD está definida para o estado não desligado.

OSD Setup (Configuração OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do OSD
	Timeout (Tempo limite)	5-120	Ajustar o Tempo limite do OSD
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar posição horizontal de OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar posição vertical de OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajuste a transparência do OSD
	Break Reminder (Lembrete de Pausa)	ligado ou desligado	Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora
	USB ^[1]	Off / 2.0 / 3.2Gen1	Selecione a versão do USB ou desligue a função USB.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Selecione o caminho de upload de dados USB.

[1]: Quando o sinal USB C (DP Alt) (HBR3) é recebido e “USB” é definido como “2.0”, a resolução máxima é 3440x1440@170Hz.

Indicador de LED

Status	Cor do LED
Modo Energia total	Branco
Modo Ativo desligado	Laranja

Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Possível solução
LED de energia não está aceso	Verifique se o botão de energia está ligado e o cabo de energia está devidamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao monitor.
Nenhuma Imagem Na TeLa	<ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de energia está corretamente ligado? Verifique a conexão do cabo de energia e o fornecimento de energia. ● O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado com o cabo VGA) Verificar conexão do cabo VGA. (Conectado com o cabo HDMI) Verificar conexão do cabo HDMI. (Conectado com o cabo DP) Verificar conexão do cabo DP. * A entrada VGA/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. ● Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para ver a tela inicial (a tela de início de sessão). Se a tela inicial (a tela de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para o Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a configuração da resolução ideal) Se a tela inicial (a tela de início de sessão) não aparecer, contate o Centro de Assistência ou o seu representante. ● Consegue ver "Input Not Supported" (Entrada não suportada) na tela? Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a frequência e resolução máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a frequência e a resolução máxima que o monitor suporta corretamente. ● Verifique se os drivers do monitor AOC estão instalados.
A imagem está distorcida e tem problema de fantasmas e sombreamento	<p>Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO). Certifique-se de que você não está usando um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos ligar o monitor diretamente no conector de saída da placa de vídeo na parte de trás.</p>
A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda	<p>Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor. Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando.</p>
Monitor não sai do modo Ativo desligado	<p>O interruptor de energia do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar devidamente encaixada em seu slot. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Verifique se o seu computador está operacional pressionando o CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar depois de pressionar a tecla CAPS LOCK.</p>
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	<p>Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.</p>
A imagem da tela não está centralizada ou dimensionada corretamente	Ajuste Posição H e Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem tem defeitos de cor (o branco não parece branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Distúrbios horizontais ou verticais na tela	Use o modo de desligamento do Windows 7/8/10 para ajustar o CLOCK e FOCO. Pressione a tecla de atalho (AUTO).

Regulamentos e Serviços	Consulte as Informações de Regulamentos e Serviços que se encontram no manual CD ou em www.aoc.com (para encontrar o modelo que comprou no seu país e para encontrar as Informações de Regulamentos e Serviços na página de Suporte).
--------------------------------	--

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome de modelo	AG344UXM		
	Sistema de acionamento	LCD TFT colorido		
	Tamanho da imagem visível	Diagonal 86,7 cm		
	Espaçamento de pixel	0,2325mm(H) × 0,2325mm(V)		
	Visor colorido	1,07B de cores ^[1]		
Outros	Alcance de varredura horizontal	30k~255kHz		
	Tamanho de varredura horizontal (Máximo)	799,8 mm		
	Alcance de varredura vertical	48~170Hz		
	Tamanho de varredura vertical (Máximo)	334,8 mm		
	Melhor resolução predefinida	3440 x 1440@60Hz		
	Max resolution	3440 x 1440@170Hz ^{[2][3][4]}		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de Energia	100-240V~, 50/60Hz,4A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	142W	
		Max. (brilho = 100, contraste = 100)	≤445W	
Modo Em espera		0,5W(Típico)		
Características físicas	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Tipo de conector	HDMIx2/ DP/ USB C/ USBx4 /Saída de fone de ouvido/ Entrada do microfone/Teclado de troca rápida		
	Tipo de cabo de sinal	Removível		
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~ 40° C	
		Não operacional	-25°C~ 55°C	
	Umidade	Operacional	10% ~ 85% (não-condensação)	
		Não operacional	5% ~ 93% (não-condensação)	
	Altitude	Operacional	0~ 5000 m (0~ 16404ft)	
		Não operacional	0~ 12192m (0~ 40000ft)	



[1] : Este produto suporta o número máximo de cores de exibição de 1,07 bilhão, definindo as condições da seguinte forma (devido à limitação de saída de algumas placas gráficas, pode haver diferenças):

Input signal version Output color format state The output resolution The rate of color depth	HDMI 2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	WQHD 170Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Nota: No menu “Configurações OSD”, o campo “USB” é definido como “3.2Gen1” ou “2.0” .

[2]: Resolução 3440x1440@170Hz com overclock. Durante o processo de overclock, se o monitor apresentar algum erro, ajuste a taxa de atualização para 165Hz.

[3]: Para atingir 3440x1440@170Hz, o DP deve usar uma placa gráfica que suporte DSC. Visite o site do fabricante da placa gráfica para obter suporte DSC.

[4]: Projeção de tela USB C, o dispositivo móvel precisa suportar a função USB C (DP Alt). Quando o sinal USB C (DP Alt) (HBR3) é recebido e “USB” é definido como “2.0”, a resolução máxima é 3440x1440@170Hz.

Modos de exibição predefinidos

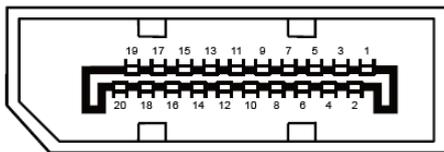
PADRÃO	RESOLUÇÃO	FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800 x 600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz	181.2	120
	3440X1440@144Hz	214.56	144
	3440x1440@165Hz	244.36	165
	3440x1440@170Hz	251.771	170
IBM MODE			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODE			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD	2560x1440@170Hz	249.901	170.001

Atribuições dos Pinos



Cabo de sinal de monitor colorido 19 pinos

Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC terra
2.	TMDS Data 2 Blindado	10.	TMDS Clock +	18.	Energia +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Blindado	19.	Detecção de Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Blindado	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Blindado	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

Pin Nº.	Nome do Sinal	Pin Nº.	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRA
2	TERRA	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRA	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRA
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRA	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.



Para as patentes de DTS, veja <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o Símbolo, & DTS e o Símbolo juntos são marcas comerciais registradas, e DTS Sound é uma marca registrada de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos os Direitos Reservados.