

AGON

P R O



Bruksanvisning för
LCD-skärm
AG344UXM

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved

HDMI™

| | |
|---|----|
| Säkerhet | 1 |
| Nationella konventioner | 1 |
| Ström | 2 |
| Installation | 3 |
| Rengöring | 4 |
| Övrigt | 5 |
| Installation | 6 |
| Förpackningens innehåll | 6 |
| Montera stativ och fot | 7 |
| Justera visningsvinkeln | 8 |
| Ansluta bildskärmen | 9 |
| Fästa väggmonteringsarm | 10 |
| Adaptive-Sync-funktion | 11 |
| HDR | 12 |
| KVM-funktion | 13 |
| Inställning | 15 |
| Snabbtangenter | 15 |
| Snabbväxling | 16 |
| Guide till OSD-knappar (Meny) | 17 |
| OSD Setting (Bildskärmsinställning) | 19 |
| Game Setting (Spelinställningar) | 20 |
| Luminance (Luminans) | 22 |
| PBP Setting (PBP-inställning) | 24 |
| Color Setup (Färginställning) | 25 |
| Audio (Ljud) | 26 |
| Light FX | 27 |
| Extra | 28 |
| OSD Setup (Bildskärmsinställning) | 29 |
| LED-indikation | 30 |
| Felsökning | 31 |
| Specifikationer | 32 |
| Allmänna specifikationer | 32 |
| Förinställda visningslägen | 34 |
| Stifttilldelningar | 35 |
| Plug and Play | 36 |

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





WARNING! EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

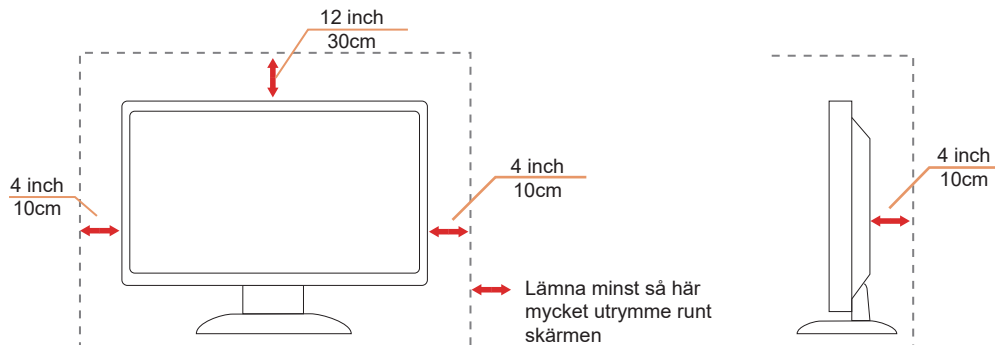
! Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutar ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

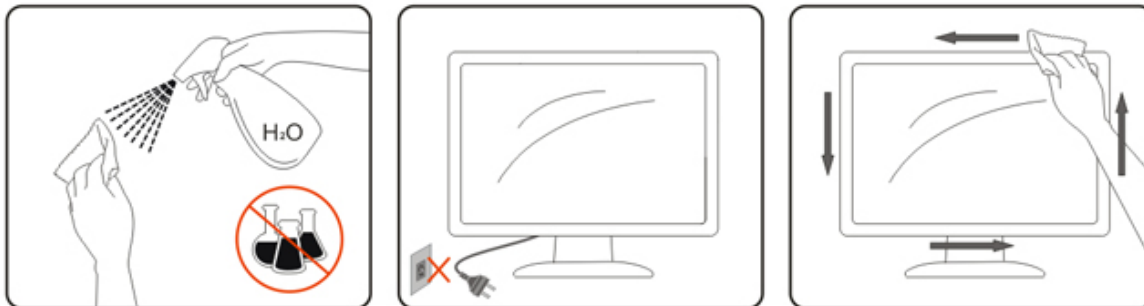
Installation med stativ



Rengöring


⚠ Rengör kåpan regelbundet med en vattenfuktad, mjuk duk.


⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr, låt ingen vätska komma in i höljet.




⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.

Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

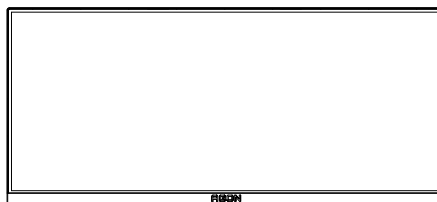
 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

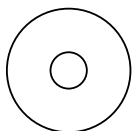
Installation

Förpackningens innehåll



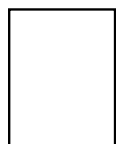
Monitor

*

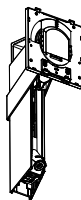


CD Manual

*



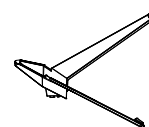
Warranty card



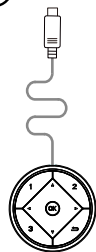
Stand



Screwdriver



Base



Quick Switch Keypad



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C Cable

*



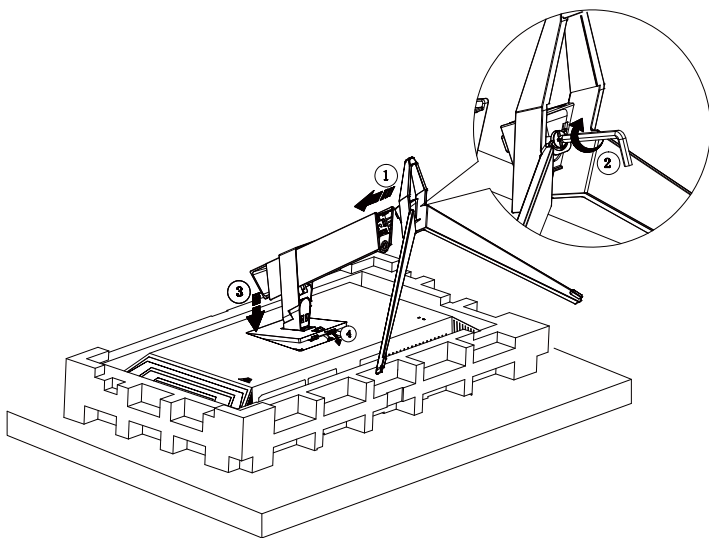
Micphone Cable

*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

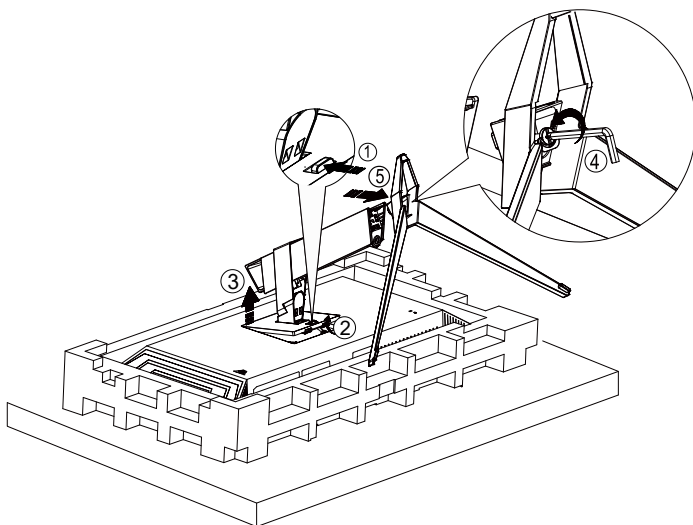
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:

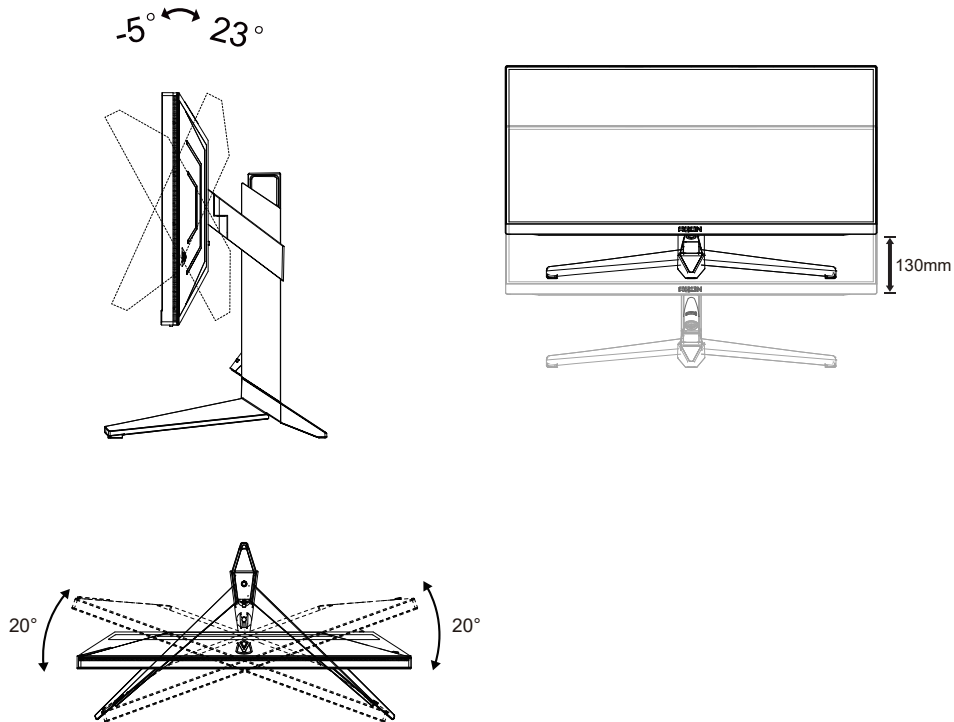


Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



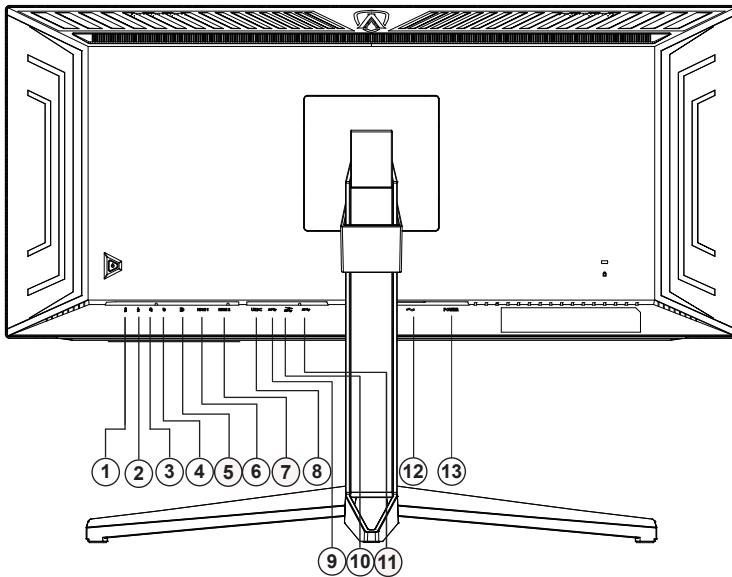
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. Mikrofonutgång (Anslut till PC)
2. Mikrofon in
3. Hörlurar (kombinerad med mikrofon)
4. Snabbväxlande knappsats
5. DP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. USB C
9. USB3.2 Gen1 uppströms
10. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladning
11. USB3.2 Gen1 nedströms x2
12. Ström
13. Strömbrytare

Anslutning till dator

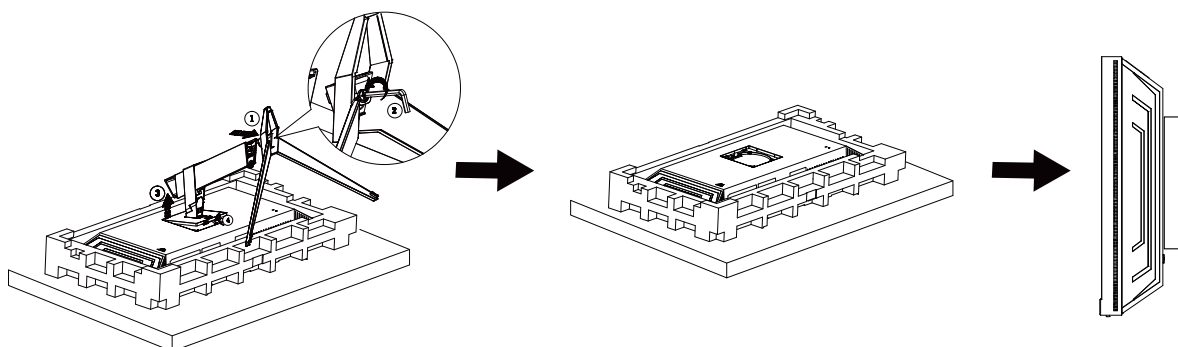
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

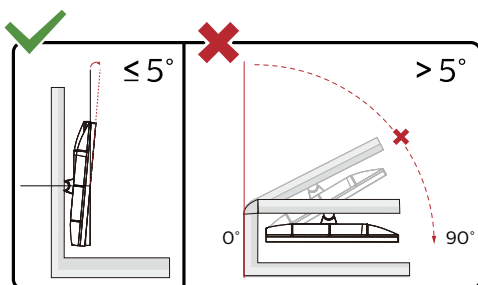


Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



Notera : VESA monteringskravhåll finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI/USB C
 2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: www.AMD.com
 - Grafikkort
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
-
- Processorer
 - AMD Ryzen™ 7 2700U
 - AMD Ryzen™ 5 2500U
 - AMD Ryzen™ 5 2400G
 - AMD Ryzen™ 3 2300U
 - AMD Ryzen™ 3 2200G
 - AMD PRO A12-9800
 - AMD PRO A12-9800E
 - AMD PRO A10-9700
 - AMD PRO A10-9700E
 - AMD PRO A8-9600
 - AMD PRO A6-9500
 - AMD PRO A6-9500E
 - AMD PRO A12-8870
 - AMD PRO A12-8870E
 - AMD PRO A10-8770
 - AMD PRO A10-8770E
 - AMD PRO A10-8750B
 - AMD PRO A8-8650B
 - AMD PRO A6-8570
 - AMD PRO A6-8570E
 - AMD PRO A4-8350B
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

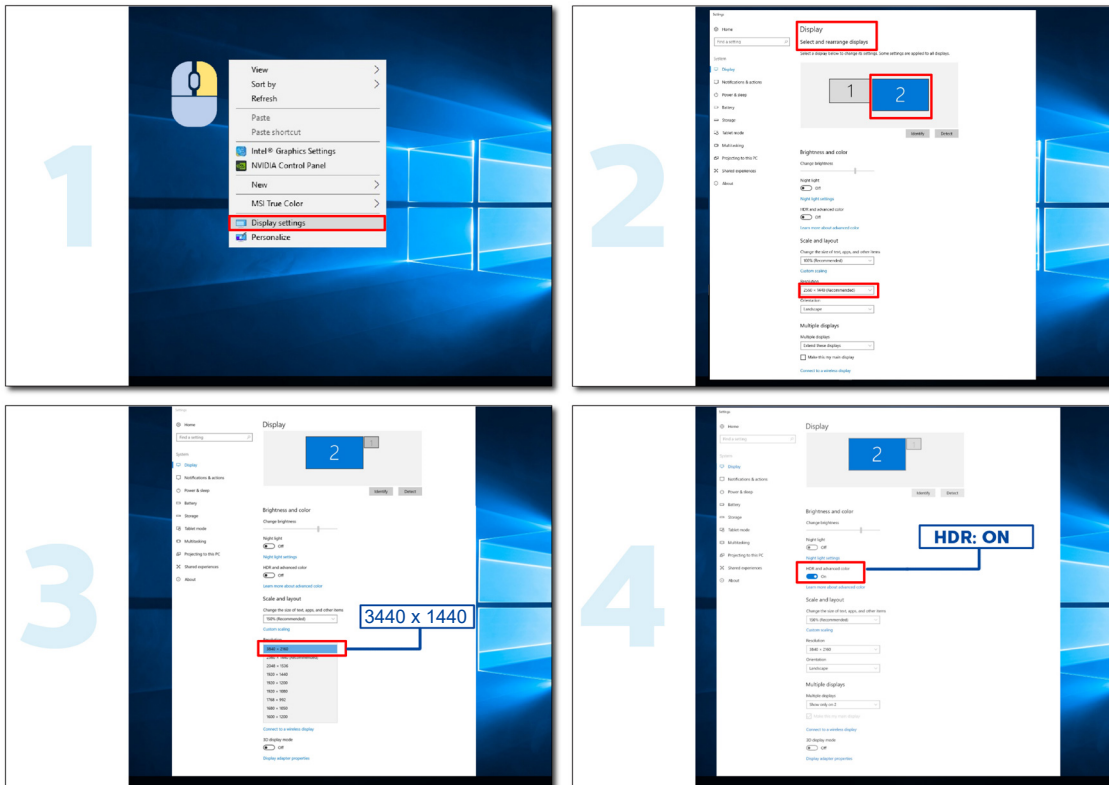
HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

Obs:

1. Ingen speciell inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnitt i WIN10-versioner som är lägre (äldre) än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. 3440 x 1440@50Hz/60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
 - a. Displayens upplösning är inställd på 3440 x 1440 och HDR är förinställt till På. Under dessa förhållanden kan skärmen dämpas något, vilket indikerar att HDR has aktiverats.
 - b. Efter att en applikation har angetts kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 3440 x 1440 (om tillgänglig)



KVM-funktion

Vad är KVM?

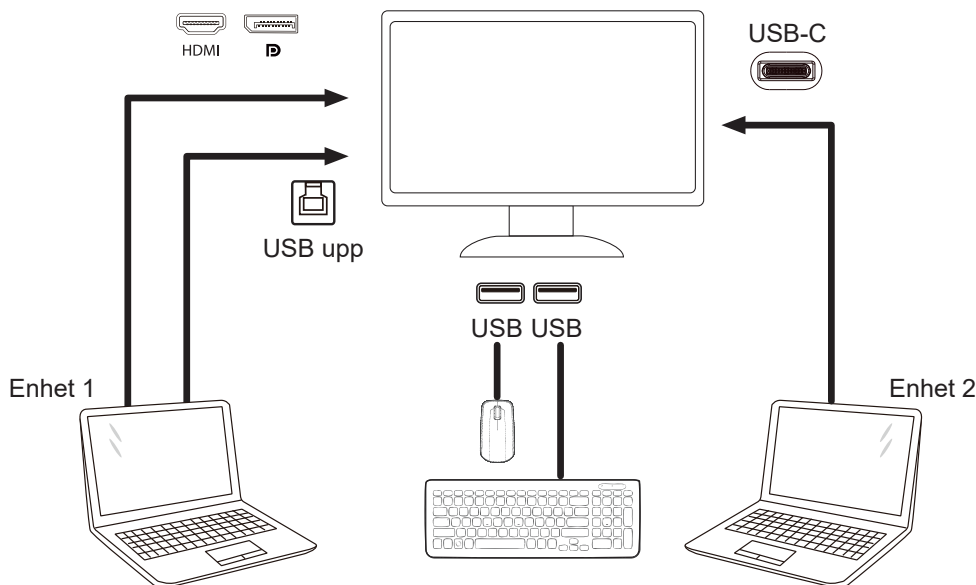
Med KVM-funktionen kan du visa två datorer, två bärbara datorer eller en dator och en bärbar dator på en AOC-skärm och styra de två enheterna med ett tangentbord och en mus. Byt kontroll över din dator eller bärbara enhet genom att välja ingångssignalkälla på "Input Select" i OSD-menyn.

Hur använder man KVM?

Steg 1: Anslut en enhet (dator eller bärbar dator) till skärmen via USB C.

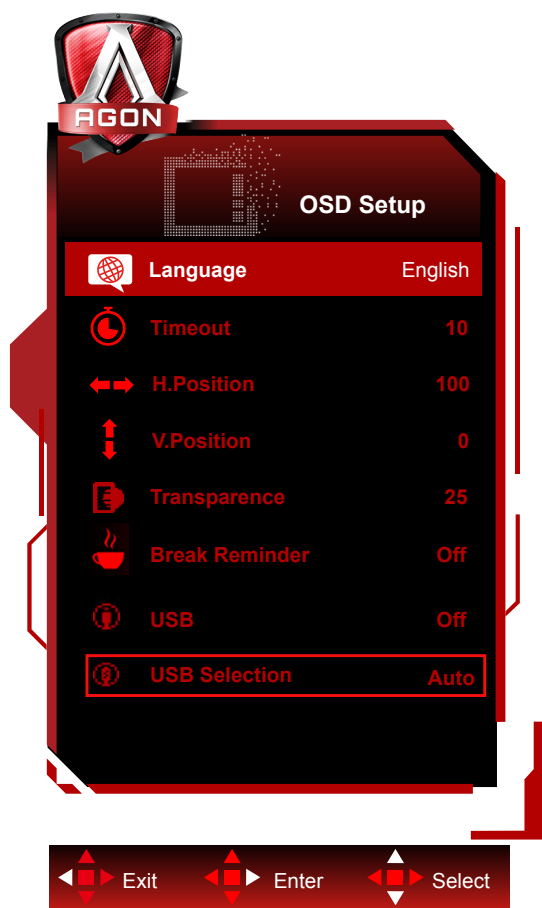
Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut då också den här enheten till skärmen med USB uppströms.

Steg 3: Anslut din kringutrustning (tangentbord och mus) till skärmen via USB-porten.



OBS! Skärmens utseende kan skilja sig från den som visas på bilden

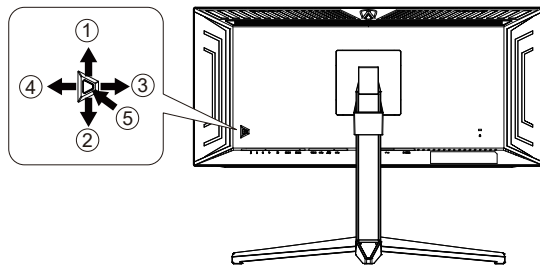
Steg 4: Gå till OSD-menyn. Gå till sidan OSD Setup (OSD-inställningar) och välj "Auto", "USB C" eller "USB UP" på fliken USB Selection (USB-val).



| USB Selection(USB-val) | Funktionsbeskrivning |
|------------------------|--|
| Auto | Väljer automatiskt USB C eller USB Up beroende på ingångskällan. |
| USB C | Ger USB-hubbfunktion via Tyoe-C-kabeln. |
| USB UP (USB upp) | Ger USB-hubbfunktion via USB B-kabeln. |

Inställning

Snabbtangenter



| | |
|---|------------------|
| 1 | Källa/Avsluta |
| 2 | Dial Point/Ned |
| 3 | Spelläge/Vänster |
| 4 | Light FX/Höger |
| 5 | Ström/Meny/Enter |

Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmeny eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

Dial Point

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

Spelläge/vänster

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "vänster"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "vänster" eller "höger" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

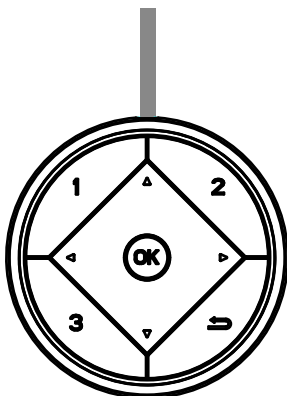
Light FX/Höger

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "höger" knapp för att aktivera Light FX.

Källa/Avsluta

När skärmmeny (OSD) är stängd fungerar knappen Source (Källa) Avsluta som snabbknapp för källan.

Snabbväxling



◀:

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på ◀-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på ◀- eller ▶-knappen för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

▶:

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på knappen ▶ för att aktivera justeringsfältet för Skuggkontroll.
Menu/OK

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck för att visa skärmmenyn (OSD) eller bekräfta ditt val.

▲

När skärmmenyn (OSD) är stängd, tryck på knappen ▲ som snabbknapp för källan.

▼

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

1:

Tryck på 1-knappen för att välja läget Spelare 1

2:

Tryck på 2-knappen för att välja läget Spelare 2

3:

Tryck på 3-knappen för att välja läget Spelare 3

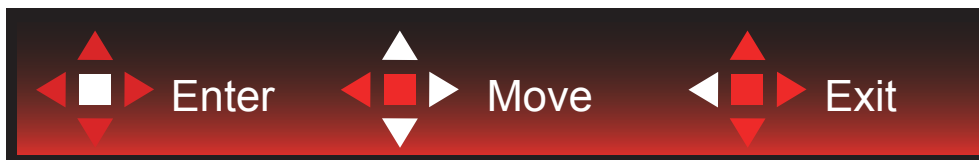
↶

Tryck för att avsluta OSD.

Guide till OSD-knappar (Meny)



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå
Move (Flytta): Använd knappen Vänster / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ
Exit (Avsluta): Använd knappen Höger för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå
Move (Flytta): Använd knappen Höger / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå
Move (Flytta): Använd knappen Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Move (Flytta): Använd knappen Left / Right / Down (Vänster/Höger/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Exit (Avsluta): Använd knappen Left (Vänster) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå
Enter (Öppna): Använd knappen Right (Höger) för att öppna nästa OSD-nivå
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att verkställa OSD-inställningen och tillbaka till föregående OSD-nivå
Select (Välj): Använd knappen Down (Ner) för att justera OSD-inställningen



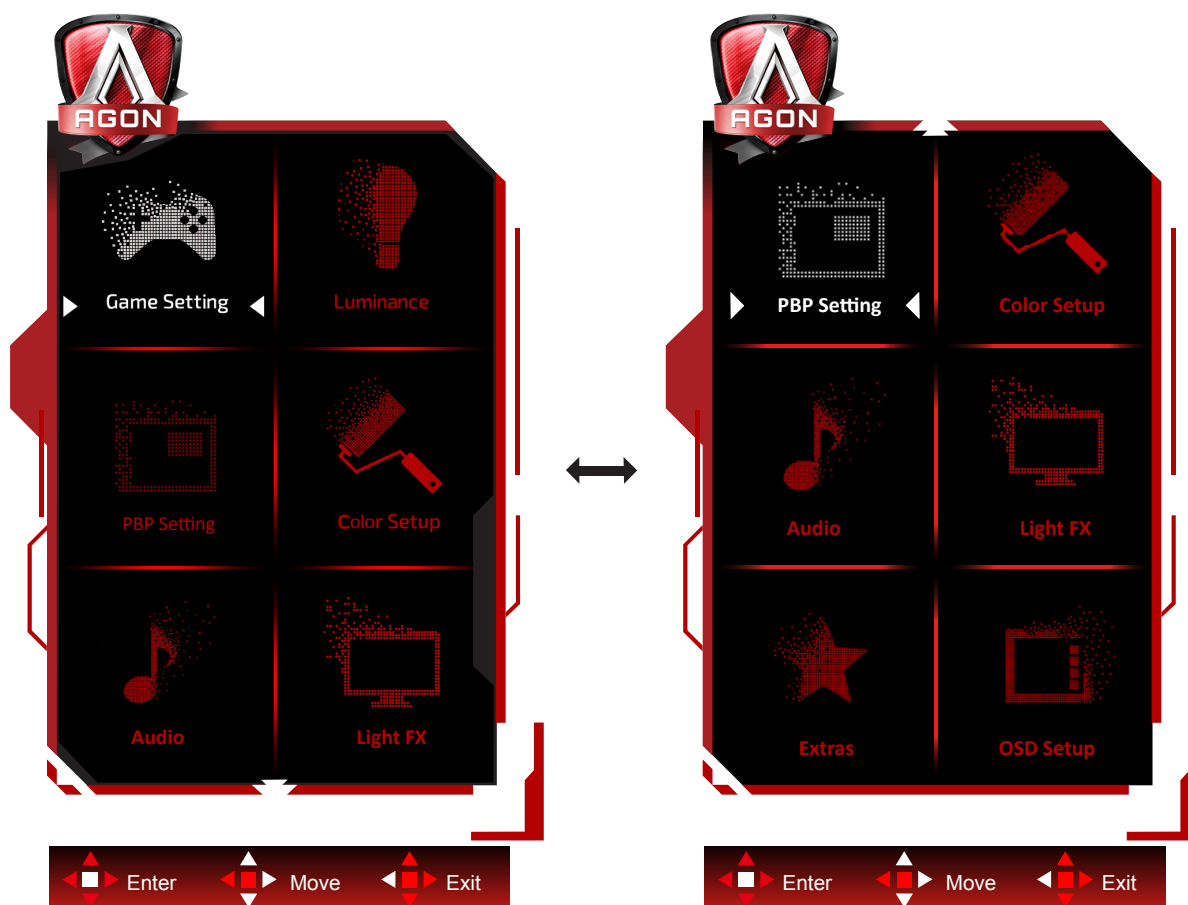
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att justera OSD-inställningen



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå
Select (Välj): Använd knappen Left / Right (Vänster/Höger) för att justera OSD-inställningen

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.




- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Följ knappguiden för att flytta eller välja (justera) OSD-inställningar.
- 3). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signallång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB.

Game Setting (Spelinställningar)



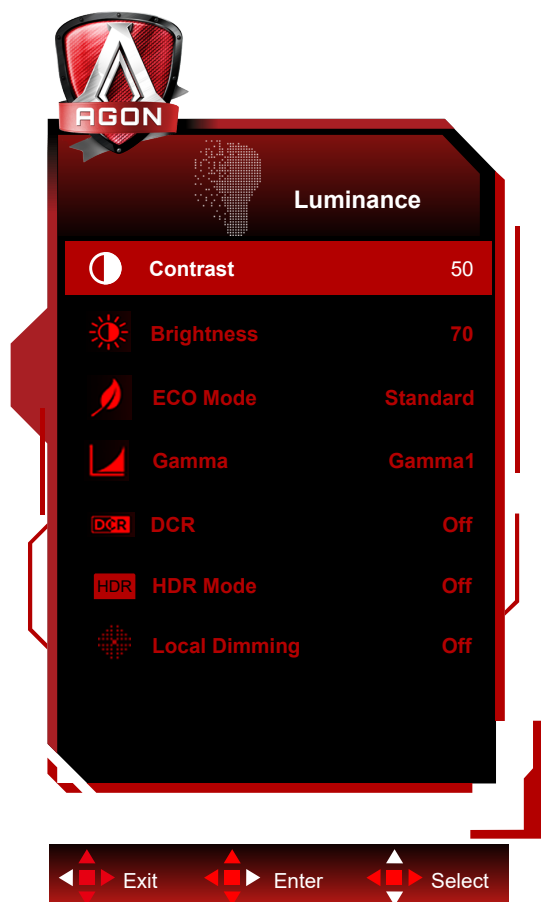
| | | | |
|---|-------------------------|--|---|
|  | Game Mode (Spelläge) | Off (Av) | Ingen optimering av Smart image game |
| | | FPS | För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman. |
| | | RTS | För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten. |
| | | Racing | För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad. |
| | | Gamer 1 (Spelare 1) | Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1). |
| | | Gamer 2 (Spelare 2) | Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2). |
| | | Gamer 3 (Spelare 3) | Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3). |
| Shadow Control (Skuggkontroll) | 0-100 | Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. <ol style="list-style-type: none"> Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild. | |
| Game Color (Spelfärg) | 0-20 | Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild. | |
| Adaptive-Sync | On (På)/ Off (Av) | Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. | |


| | | | |
|--|---|---|---|
| | Overdrive | Off (Av)/ Weak (Svag)/ Medium (Medel)/ Strong (Stark) | Justera svarstiden. |
| | Low input Lag (Låg ingångsfördröjning) | On (På)/ Off (Av) | Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen |
| | QuickSwitch LED | On (På)/ Off (Av) | Inaktivera eller aktivera QuickSwitch LED. |
| | Ramräknare | Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp | Display V-frekvens på det valda hörnet (Ramräknarfunktionen fungerar bara med AMD- grafikkort.) |
| | HDMI1 | 120Hz/170Hz | När du ansluter en spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI1 på 120Hz. |
| | HDMI2 | 120Hz/170Hz | När du ansluter en spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI2 på 120Hz. |

OBS!

När "HDR Mode" eller "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på icke-av-läge, kan "Spelläge", "Skuggkontroll", "Spelfärg" objekt inte justeras.

Luminance (Luminans)



| | | | | |
|---|---|----------------|--|----------------------|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast från digitalt register. | |
| | Brightness (Ljusstyrka) | 0-100 | Justering av bakgrundsbelysning | |
| | Eco mode (Sparläge) | Standard | | Standardläge |
| | | Text | | Textläge |
| | | Internet | | Internetläge |
| | | Game (Spel) | | Spelläge |
| | | Movie (Film) | | Filmläge |
| | | Sports (Sport) | | Sportläge |
| | | Reading (Läs) | | Läsläge |
| | Gamma | Uniformity | | Uniformity Mode |
| | | Gamma1 | | Justera till Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | Justera till Gamma 2 |
| DCR | Gamma3 | | Justera till Gamma 3 | |
| HDR | Off (Av)/ On (På) | | Avaktivera/ Aktivera dynamiskt kontrastförhållande | |
| HDR Mode | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | Ställ in HDR-profilen efter dina användningskrav. Anmärkning: När HDR-innehåll identifieras, kommer HDR-alternativet att visas för justering. | |
| HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | Optimerad för bildens färg och kontrast, som simulerar HDR-effekt. Anmärkning: När HDR-innehåll inte identifieras, kommer HDR-lägesalternativet att visas för justering. | |
| Local Dimming | Off (Av)/ On (På) | | Inaktivera eller aktivera zondimning. | |

OBS!

1) När "HDR Mode" är inställt på icke-av-läge, kan "Kontrast", "Ljusstyrka" och "Gamma" objekt inte justeras.

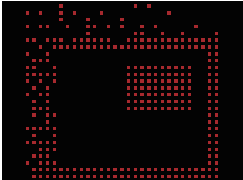
2) När "HDR" är inställt på icke-av-läge, kan "Kontrast", "Ljusstyrka", "Ljusstyrkaprofil", "Gamma", "DCR" inte justeras.

3) På grund av ljusspridningseffekten av LCD-panelen och dämpningsprincipen för bakgrundsbelysningskällans område, kan det finnas en liten halo eller omedelbar ljusstyrka på kanten av vissa specifika skärmfönster eller rörliga föremål.

Detta är de fysiska egenskaperna hos Mini LED bakgrundsbelyst LCD-panel och är inte ett fel. Använd den med förtroende. Detta kan mildras eller elimineras genom att stänga av "lokal nedbländning" via OSD-menyalternativet.

PBP Setting (PBP-inställning)



| | | | |
|---|--------------------------|---------------------------|--|
|  | PBP | Off (AV) / PBP | Avaktivera eller aktivera PBP. |
| | Main Source (Huvudkälla) | HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB-C | Välj huvudkälla för skärmen. |
| | Sub Source (Underkälla) | HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB-C | Välj underkälla för skärmen. |
| | Audio (Ljud) | On (På): PBP-ljud | Avaktivera eller aktivera Ljudinställning. |
| | | Off (Av): Huvudljud | |
| Swap (Byt) | On (På): Byt | Byt skärmkälla. | |
| | Off (Av): ingen åtgärd | | |

OBS!

När "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på icke-av-läge, kan alla poster under "PBP-inställning" inte justeras.

1) När PBP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmen/underskärmens ingångskälla i följande tabell:

| PBP | | Main source (Huvudkälla) | | | |
|-------------------------|-------|--------------------------|-------|----|-------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP | USB C |
| Sub source (Underkälla) | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | DP | V | V | V | V |
| | USB C | V | V | V | V |

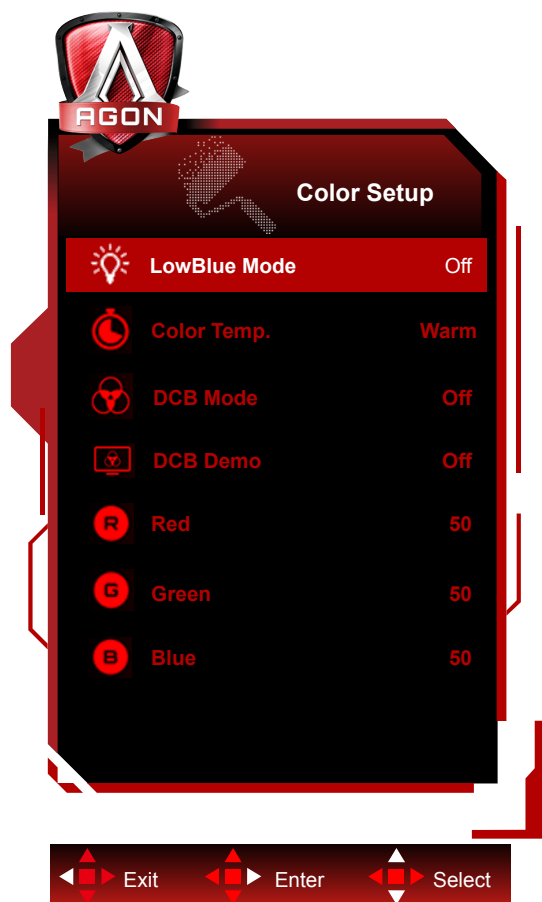
OBS!


När PBP är aktiverat, stöder DP/HDMI/USB C-signalkällan en maximal upplösning på 1720x1440@165Hz.

*PxP-färgrelaterade justeringar kan endast styras av huvudenheten och substödet stöds inte.

Så Main & sub kommer att ha olika färger.

Color Setup (Färginställning)

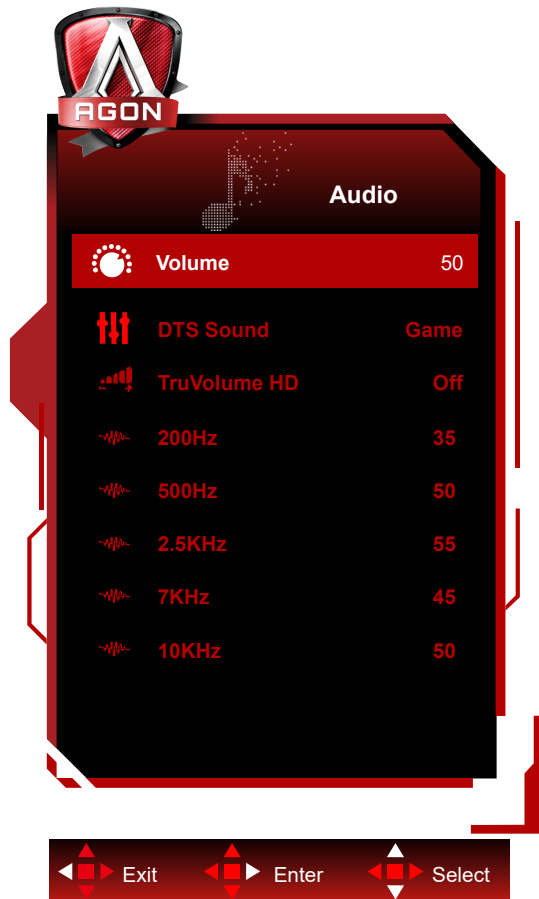



| | | | |
|---|-----------------------------|---|--|
|  | LowBlue Mode (LowBlue-läge) | Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning | Minska blåsljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen. |
| | Color Temp. (Färg) | Warm (Varm) | Återkalla varm färg från EEPROM. |
| | | Normal | Återkalla normal färg från EEPROM. |
| | | Cool (Kall) | Återkalla kall färg från EEPROM. |
| | | sRGB | Återkalla sRGB-färg från EEPROM. |
| | | User (Användare) | Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM |
| | DCB Mode (DCB-läge) | Off | inaktivera ECO-läge |
| | | Full Enhance (Full Förbättring) | aktivera Full Enhance-läge |
| | | Nature Skin (Naturlig hud) | aktivera Nature Skin-läge |
| | | Green Field (Gröna fält) | aktivera Green Field-läge |
| | | Sky-blue (Himmelsblå) | aktivera Sky-blue-läge |
| | | Auto Detect (Autoavkänning) | aktivera Auto Detect-läge |
| | DCB Demo | På eller av | Avaktivera eller aktivera Demo |
| Red (Röd) | 0-100 | Röd förstärkning från Digital-register. | |
| Green (Grön) | 0-100 | Grön förstärkning från Digital-register. | |
| Blue (Blå) | 0-100 | Blå förstärkning från Digital-register. | |

OBS!

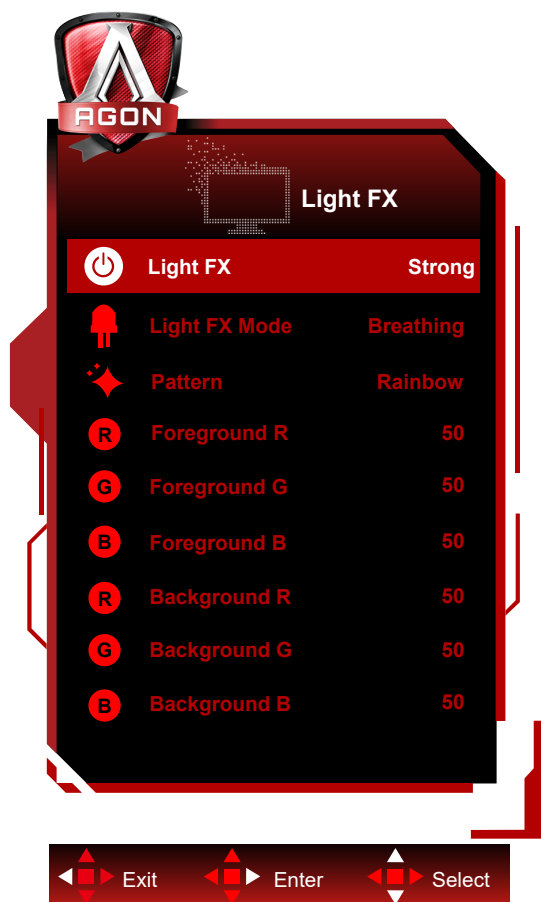
När "HDR-läge", "HDR" under "Luminance (Luminans)" inte är avstängd, så kan inga objekt under "Färginställning" inte justeras.


Audio (Ljud)



| | | | |
|---|--------------|---|--|
|  | Volym | 0-100 | Justera volyminställning |
| | DTS-ljud | Av/Standard/ Rock/Klassisk/ Live/Teater | Välj DTS-ljudläge. Obs: Det kan ta upp till 2 sekunder att byta mellan lägen. |
| | TruVolume HD | On (På)/ Off (Av) | Inaktivera eller aktivera TruVolume HD. |
| | 200Hz | 0-100 | Basljud på låg frekvens, även rotljudfrekvens för ackordet i tonen. |
| | 500Hz | 0-100 | Används huvudsakligen för att uttrycka röster (t.ex. sång, läsning). Stärker kraften och styrkan på röster. |
| | 2.5KHz | 0-100 | Den här frekvensen har en starkt genomträngande kraft och kan förbättras för att förbättra ljusheten och tydligen på ljudet. |
| | 7KHz | 0-100 | Förbättra rösters tydlighet. |
| | 10KHz | 0-100 | Det gälla området i musik är mest känslig för ljudets högfrekventa prestanda. |


Light FX



| | | | |
|---|---------------|---|---|
|  | Light FX | Av/Låg/Mellan/Stark | Välj intensitet för Light FX. |
| | Light FX-läge | Ljud1/ Ljud2/ Statisk/ Rensa mörk punkt/ Ändra toning/ Spridfyll/ Droppfyll/ Sprida droppfyll/ Pulserande/ Rensa ljuspunkt/ Zoom/ Regnbåge/ Vattenvåg/ Blinkande/ Demo | Välj Light FX-läge |
| | Mönster | Red / Green / Blue / Regnbåge/ Användardefinierad | Välj Light FX-mönster |
| | Förgrund R | 0-100 | Användaren kan även justera Light FX-förgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad |
| | Förgrund G | | |
| | Förgrund B | | |
| | Bakgrund R | 0-100 | Användaren kan även justera Light FX-bakgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad |
| Bakgrund G | | | |
| Bakgrund B | | | |

Extra



| | | | |
|---|--------------------------------------|--|--|
|  | Input Select (Välj Inmatning) | AUTO/HDMI1/ HDMI2/ DP/USB C ^[1] | Välj insignalkälla |
| | Logo Projector (Logotypprojektor) | Av/Låg/Medium/Stark | Det är projektorns logotypfunktion. |
| | Red (Röd) | 0 ~ 100 | Röd förstärkning från Digital-register. |
| | Green (Grön) | 0 ~ 100 | Grön förstärkning från Digital-register. |
| | Blue (Blå) | 0 ~ 100 | Blå förstärkning från Digital-register. |
| | Off Timer (Avstängningstimer) | 0-24 timmar | Välj avstängningstid |
| | Image Ratio (Bildförhållande) | Bred / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) | Välj bildförhållande för visning. |
| | DDC/CI | ja eller nej | Slå PÅ/AV DDC/CI-support |
| Reset (Återställ) | ja eller nej | Återställ menyn till standard | |

OBS!

[1]: enheten måste stödja USB C (DP ALT)-funktionen.

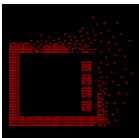
USB C-funktionen (DP ALT) är avstängd som standard efter första användning eller återställning av OSD-menyn och kan aktiveras igen på något av följande sätt:

1) Displayen har varit påslagen och avstängd totalt 2 gånger.

2) Alternativet "USB" under "OSD inställningar" i OSD-menyn är inställt på icke-off tillstånd.

OSD Setup (Bildskärmsinställning)



| | | | |
|---|-------------------------------------|-----------------------|---|
|  | Language (Språk) | | Välj bildskärmspråk |
| | Timeout | 5-120 | Justera bildskärmens timeout |
| | H. Position (Position-H) | 0-100 | Justera skärmenyns horisontella läge |
| | V. Position (Position-V) | 0-100 | Justera skärmenyns vertikala läge |
| | Transparence (Transparens) | 0-100 | Justera bildskärmens transparens |
| | Break Reminder (Påminnelse om rast) | på eller av | Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme |
| | USB ^[1] | Off / 2.0 / 3.2Gen1 | For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1. |
| | USB Selection | Auto / USB C / USB up | Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source |

[1]: När USB C (DP Alt) (HBR3)-signalen matas in och "USB" är inställd på "2.0", är den maximala upplösningen 3440x1440@170Hz.

LED-indikation

| Status | LED-lampans färg |
|-------------------|------------------|
| Fullt strömläge | Vit |
| Aktiv avstängning | Orange |

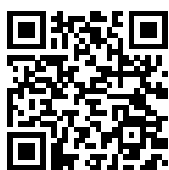
Felsökning

| Problem och fråga | Möjliga lösningar |
|---|--|
| Strömindikatorn lyser inte | Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen. |
| Inga BILDER PÅ SKÄRMEN | <ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med VGA-kabel) Kontrollera VGA-kabelanslutningen. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelanslutningen. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera DP-kabelanslutningen. * VGA/HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se den första skärmen (inloggningsskärmen) Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta om datorn i tillämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra videokortets frekvens. (Se Inställning av optimal upplösning) Om den första skärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecentret eller din återförsäljare. • Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se bilden när signalen från videokortet överskrider den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt. • Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats. |
| Suddig bild och problem med skuggbilder | Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO). Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan. |
| Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden | Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder. |
| Bildskärmen har fastnat i aktiv avstängning | Datorns strömbrytare ska vara i påslaget läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten. |
| Saknar EN AV DE PRIMÄRA FÄRGERNA (RÖD, GRÖN eller BLÅ) | Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. |
| SKÄRMBILDEN ÄR INTE CENTRERAD ELLER HAR INTE RÄTT STORLEK | Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO). |
| Bilden HAR FÄRGFEL (VITTSER INTE VITT UT) | Justera RGB-färg eller välj önskad färg. |
| Horisontella ELLER VERTIKALA STÖRNINGAR PÅ skärmen | Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10 för att justera Klockan och Fokus. Tryck på snabbknappen (AUTO). |
| Föreskrifter och Service | Se informationen i Föreskrifter och Service i CD-bruksanvisningen eller www.aoc.com (för att hitta modellen du har köpt där du bor och för att hitta informationen i Föreskrifter och Service på sidan Support.) |

Specifikationer

Allmänna specifikationer

| | | | |
|---|------------------------------------|--|------------------------------|
| Panel | Modellnamn | AG344UXM | |
| | Skärmtyp | TFT LCD-färgskärm | |
| | Visningsyta | 86,7 cm diagonalt | |
| | Pixeltäthet | 0,2325mm (H) × 0,2325mm (V) | |
| | Display Color (Färgvisning) | 1,07B färger ^[1] | |
| Övrigt | Horisontell frekvens | 30k~255kHz | |
| | Horisontell skärmstorlek (maximal) | 799,8 mm | |
| | Vertikal frekvens | 48~170Hz | |
| | Vertikal skärmstorlek (maximal) | 334,8 mm | |
| | Optimal förinställd upplösning | 3440 x 1440@60Hz | |
| | Max resolution | 3440 x 1440@170Hz ^{[2][3][4]} | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Strömkälla | 100-240V~, 50/60Hz,4A | |
| | Effektförbrukning | Typisk (standard ljusstyrka och kontrast) | 142W |
| Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100) | | ≤445W | |
| Vänteläge | | 0.5W(Typisk) | |
| Fysiska egenskaper | USB C Power Delivery | USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A) | |
| | Anslutningstyp | HDMIx2/ DP/ USBx4/ USB C/ Earphone out/ Microphone In/ Out/Quick Switch port | |
| | Signalkabeltyp | Borttagbar | |
| Miljö | Temperatur | Drift | 0°C~ 40°C |
| | | Ur drift | -25°C~ 55°C |
| | Luftfuktighet | Drift | 10 ~ 85 % (utan kondens) |
| | | Ur drift | 5 % ~ 93% (utan kondens) |
| | Höjd | Drift | 0 - 5 000 m (0 – 16404 fot) |
| | | Ur drift | 0 - 12 192 m (0 – 40000 fot) |



[1] : Den här produkten stöder det maximala antalet skärmfärger på 1,07 miljarder, och ställer in villkoren enligt följande (på grund av utgångsbegränsningen för vissa grafikkort kan det finnas skillnader):

| Input signal version Output color format state The output resolution The rate of color depth | HDMI 2.1 | | DP1.4 | | USB C @USB 3.2Gen1 | USB C @USB 2.0 | USB C @USB 3.2Gen1 | USB C @USB 2.0 |
|--|----------------------|-----------------|----------------------|-----------------|--------------------------|----------------------|--------------------------|----------------------|
| | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | | YCbCr444 RGB | |
| WQHD 170Hz 10 bpc | OK | OK | OK | OK | \ | OK | \ | \ |
| WQHD 165Hz 10 bpc | OK | OK | OK | OK | \ | OK | \ | \ |
| WQHD 144Hz 10 bpc | OK | OK | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| WQHD 144Hz 8 bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | \ | OK |
| WQHD 120Hz 10 bpc | OK | OK | OK | OK | \ | OK | \ | OK |
| WQHD 120Hz 8 bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | \ | OK |
| WQHD 100Hz 10 bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | \ | OK |
| WQHD 100Hz 8 bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | \ | OK |
| Low resolution 10 bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | \ | OK |
| Low resolution 8 bpc | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK | OK |

Obs: Under menyn "OSD Settings" är "USB" -fältet satt till "3.2Gen1" eller "2.0" .

[2]: Upplösning 3440x1440@170Hz är överklockad. Under överklockningsprocessen, om bildskärmen har några fel, vänligen justera uppdateringsfrekvensen till 165Hz.

[3]: För att uppnå 3440x1440@170Hz måste DP använda ett grafikkort som stöder DSC. Besök grafikkorttillverkarens webbplats för DSC-support.

[4]: USB C-skärmprojektion, den mobila enheten måste stödja USB C (DP Alt)-funktionen. När USB C (DP Alt) (HBR3)-signalen matas in och "USB" är inställd på "2.0" , är den maximala upplösningen 3440x1440@170Hz.--

Förinställda visningslägen

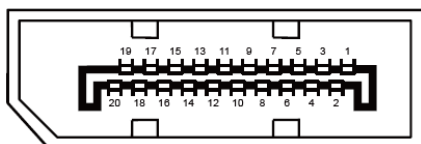
| STANDARD | UPPLÖSNING | HORISONTELL FREKVEN (kHz) | VERTIKAL FREKVEN (Hz) |
|----------|------------------|---------------------------|-----------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640 x 480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800 x 600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024 x 768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.290 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| WQHD | 3440x1440@60Hz | 89.819 | 59.973 |
| | 3440x1440@75Hz | 111.875 | 74.983 |
| | 3440x1440@100Hz | 150.972 | 99.982 |
| | 3440X1440@120Hz | 181.2 | 120 |
| | 3440X1440@144Hz | 214.56 | 144 |
| | 3440x1440@165Hz | 244.36 | 165 |
| | 3440x1440@170Hz | 251.771 | 170 |
| IBM MODE | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODE | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 182.996 | 119.998 |
| QHD | 2560x1440@144Hz | 222.056 | 143.912 |
| QHD | 2560x1440@165Hz | 242.551 | 165 |
| QHD | 2560x1440@170Hz | 249.901 | 170.001 |

Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

| Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn | Stift nr. | Signalnamn |
|-----------|-------------------|-----------|----------------------------|-----------|----------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS-data 0- | 17. | DDC/CEC jord |
| 2. | TMDS Data 2 skärm | 10. | TMDS-klocka + | 18. | +5V ström |
| 3. | TMDS-data 2- | 11. | TMDS klockskärm | 19. | Hot Plug-detektering |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS-klocka - | | |
| 5. | TMDS Data 1 skärm | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS-data 1- | 14. | Reserverad (N.C. på enhet) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 skärm | 16. | SDA | | |



20-stift signalkabel för färgdisplay

| Stiftnr. | Signalnamn | Stiftnr. | Signalnamn |
|----------|---------------|----------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug-detektering |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Retur DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.



Se <http://patents.dts.com> för DTS-patent. Tillverkad på licens från DTS Licensing Limited. DTS, symbolen och DTS och symbolen tillsammans är registrerade varumärken och DTS Sound är ett varumärke som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Med ensamrätt.