

AGON

PRO



Εγχειρίδιο χρήστη
οθόνης LCD
AG344UXM

AOC

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved

HDMI™

Ασφάλεια	1
Εθνικές συμβάσεις	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα	5
Εγκατάσταση	6
Περιεχόμενα της συσκευασίας	6
Βάση και υποστήριγμα εγκατάστασης.....	7
Προσαρμογή της γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Wall Mounting.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
HDR	12
Λειτουργία KVM.....	13
Προσαρμογή.....	15
Πλήκτρα συντόμευσης	15
Γρήγορη εναλλαγή	16
Οδηγός πλήκτρων OSD (Μενού)	17
OSD Setting (Ρύθμιση OSD).....	19
Game Setting(Ρύθμιση παιχνιδιού)	20
Luminance (Φωτεινότητα).....	22
PBP Setting (Ρύθμιση PBP)	24
Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων).....	26
Audio.....	28
Light FX	29
Extra (Πρόσθετα)	30
OSD Setup (Ρύθμιση OSD).....	31
Ενδεικτική λυχνία LED.....	32
Αντιμετώπιση προβλημάτων	33
Προδιαγραφές	35
Γενικές προδιαγραφές.....	35
Προκαθορισμένες καταστάσεις λειτουργίας οθόνης.....	37
Αναθέσεις ακίδων.....	38
Σύνδεση & άμεση λειτουργία (Plug and Play)	39

Ασφάλεια

Εθνικές συμβάσεις

Τα ακόλουθα υποσημειώματα περιγράφουν συμβολισμικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις

Στο σύνολο του παρόντος οδηγού, ομαδοποιημένο κείμενο ενδέχεται να συνοδεύεται από εικονίδιο και να έχει τυπωθεί με έντονη ή πλάγια γραφή. Οι ομάδες αυτές αποτελούν σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις και χρησιμοποιούνται ως ακολούθως:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να κάνετε καλύτερη χρήση του συστήματος του υπολογιστή σας.





ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ: Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ δηλώνει είτε πιθανή ζημιά στο υλικό είτε απώλεια δεδομένων και σας λέει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.





ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Η ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει το ενδεχόμενο πρόκλησης σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει για το πώς να αποφύγετε το πρόβλημα. Μερικές προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται με διαφορετική μορφή και μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης ανατίθεται από ρυθμιστική Αρχή.


Τροφοδοσία

 Η οθόνη θα πρέπει να λειτουργεί μόνο από τον τύπο της πηγής τροφοδοσίας που δηλώνεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε σίγουροι για τον τύπο τροφοδοσίας της οικίας σας, συμβουλευτείτε τον προμηθευτή σας ή την τοπική εταιρεία παροχής ηλεκτρισμού.

 Η οθόνη είναι εφοδιασμένη με γειωμένο βύσμα τριπλής διακλάδωσης, ένα βύσμα με ένα τρίτο ακροδέκτη (γείωση). Αυτό το βύσμα θα εφαρμόσει μόνο σε μια γειωμένη έξοδο τροφοδοσίας ως χαρακτηριστικό ασφαλείας. Στην περίπτωση που η έξοδος σας δεν περιλαμβάνει τρισύρματο βύσμα, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει τη σωστή έξοδο ή χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμψετε το σκοπό της ασφάλειας του γειωμένου βύσματος.

 Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν θα χρησιμοποιηθεί για μεγάλες χρονικές περιόδους. Αυτό θα προστατέψει την οθόνη από ζημιές εξαιτίας αυξομειώσεων του ρεύματος.

 Μην υπερφορτώνετε τις ταινίες τροφοδοσίας και τα καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να καταλήξει σε φωτιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για τη διασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που περιλαμβάνονται στη λίστα UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100 - 240V AC, Ελ. τάσης 5A.

 Η πρίζα τοίχου θα πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Σε περίπτωση πτώσης της οθόνης, μπορεί να τραυματίσει κάποιο άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά στο προϊόν αυτό. Χρησιμοποιείται μόνο με τροχήλατο έπιπλο, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που προτείνεται από τον κατασκευαστή ή πωλείται με το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα εγκατάστασης που προτείνονται από τον κατασκευαστή. Ένας συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην ωθείτε ποτέ οποιοδήποτε αντικείμενο στην υποδοχή στο περίβλημα της οθόνης. Μπορεί να καταστρέψει εξαρτήματα του κυκλώματος προκαλώντας πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

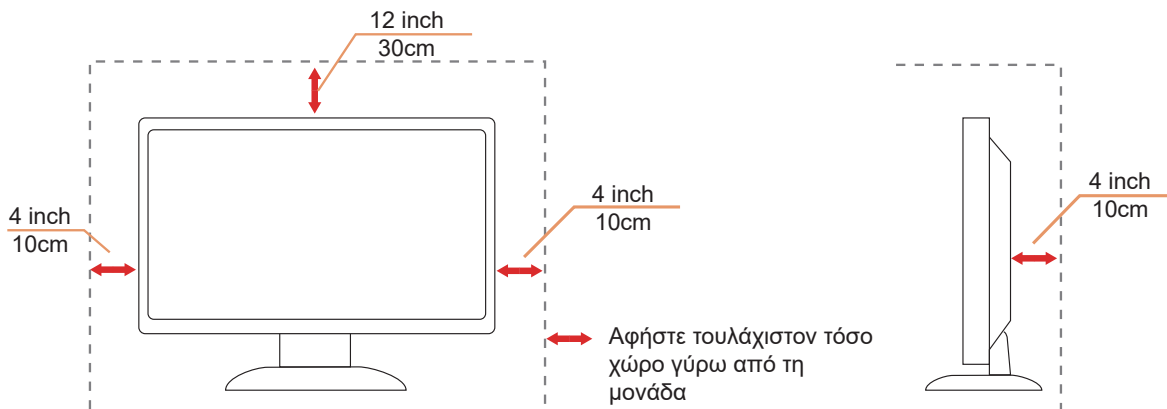
! Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε ένα κιτ εγκατάστασης που έχει εγκριθεί από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του.

! Αφήνετε χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται πιο κάτω. Διαφορετικά, η κυκλοφορία του αέρα ενδέχεται να είναι ανεπαρκής και συνεπώς η υπερθέρμανση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή φθορά στην οθόνη.

! Για την αποφυγή πιθανής φθοράς, για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό από τη στεφάνη, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες. Εάν ξεπεράσετε τη μέγιστη γωνία των 5 μοιρών όταν γείρετε την οθόνη, η φθορά της οθόνης δεν θα καλυφθεί από την εγγύηση.

Δείτε πιο κάτω τους προτεινόμενους χώρους αερισμού γύρω από την οθόνη όταν η οθόνη είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατάσταση με βάση



Καθαρισμός


! Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα βρεγμένο με νερό, μαλακό πανί.


! Όταν καθαρίζετε, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό ύφασμα ή πανί από μικροΐνες. Το ύφασμα πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό, μην αφήνετε υγρά μέσα στη θήκη.



! Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν τον καθαρισμό του προϊόντος.

Άλλα

 Σε περίπτωση που το προϊόν εκπέμπει παράξενη μυρωδιά, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ την πρίζα τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το ένα κέντρο επισκευών.

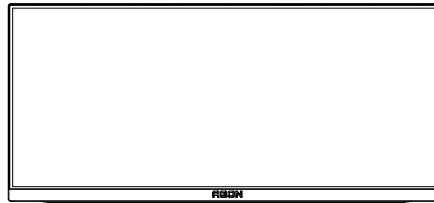
 Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα αερισμού δεν είναι φραγμένα από τραπέζι ή κουρτίνα.

 Η οθόνη LCD δεν πρέπει να υποβάλλεται σε έντονες δονήσεις ή κρούσεις κατά τη λειτουργία της.

 Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή μεταφορά της.

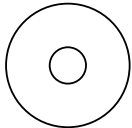
Εγκατάσταση

Περιεχόμενα της συσκευασίας



Monitor

*

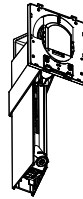


CD Manual

*



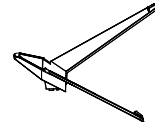
Warranty card



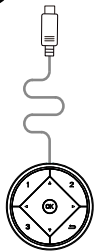
Stand



Screwdriver



Base



Quick Switch Keypad



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C Cable

*



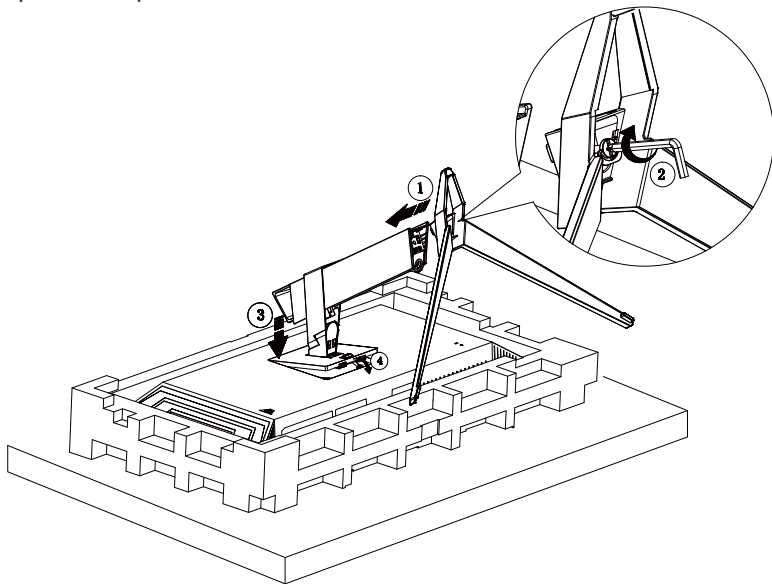
Micphone Cable

* Δεν θα παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και τις περιοχές. Απευθυνθείτε στον τοπικό διανομέα ή υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

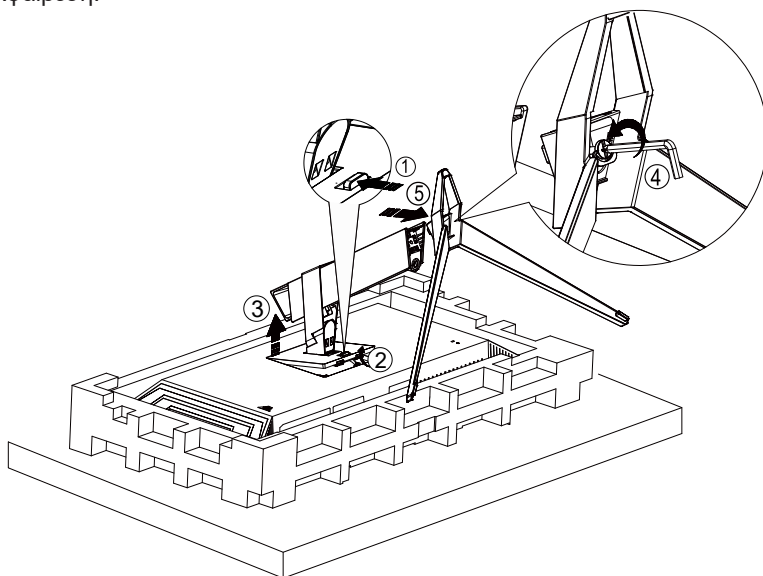
Βάση και υποστήριγμα εγκατάστασης

Τοποθετήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



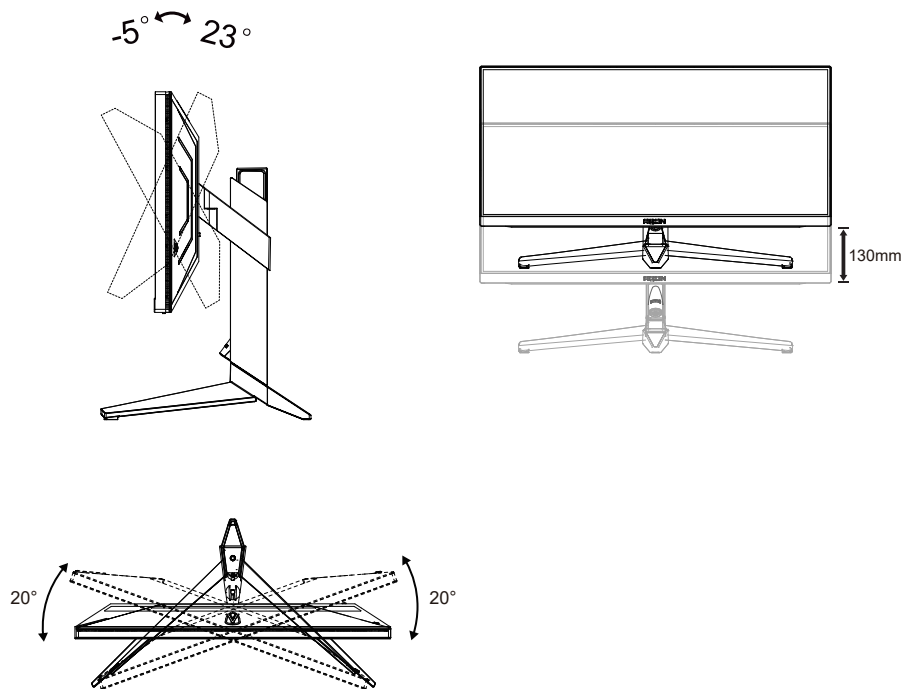
Αφαίρεση:



Προσαρμογή της γωνίας θέασης

Για βέλτιστη προβολή, προτείνεται να δείτε την οθόνη κατά πρόσωπο, κατόπιν να προσαρμόσετε τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με την προτίμησή σας.

Κρατήστε τη βάση υποδοχής με τέτοιο τρόπο ώστε να μην ανατρέψετε την οθόνη όταν αλλάζετε τη γωνία της οθόνης. Μπορείτε να προσαρμόσετε την οθόνη όπως παρουσιάζεται πιο κάτω:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

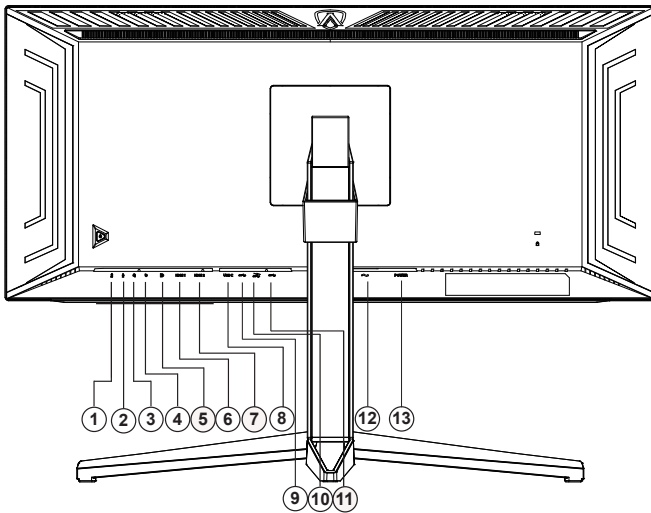
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD όταν αλλάζετε τη γωνία. Ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά ή να σπάσει την οθόνη LCD.

Προειδοποίηση:

1. Για την αποφυγή πιθανής φθοράς της οθόνης, για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη όσο προσαρμόζετε τη γωνία της οθόνης. Αγγίξτε μόνο τη στεφάνη.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. Έξοδος μικροφώνου (Σύνδεση σε Η/Υ)
2. Κουστικά (σε συνδυασμό με μικρόφωνο)
3. Υποδοχή εισόδου μικροφώνου
4. Πληκτρολόγιο γρήγορων διακοπών
5. DP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. USB C
9. USB3.2 Gen1 ανάντη
10. USB3.2 Gen1 κατάντη + γρήγορη φόρτιση
11. USB3.2 Gen1 κατάντη x2
12. είσοδος
13. Διακόπτης ισχύος

Σύνδεση με τον Η/Υ

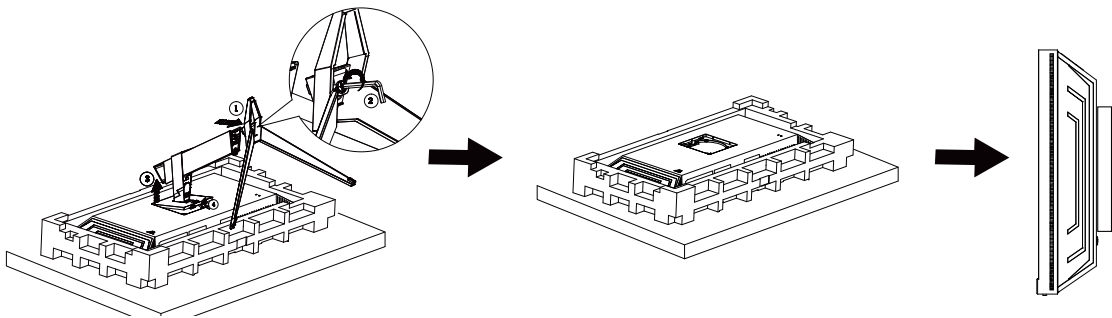
1. Συνδέστε καλά το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και βγάλτε το καλώδιο τροφοδοσίας του από την πρίζα.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στην υποδοχή βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη σας προβάλλει μια εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν προβάλλει καμία εικόνα, ανατρέξτε στην αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν τη σύνδεση. .

Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

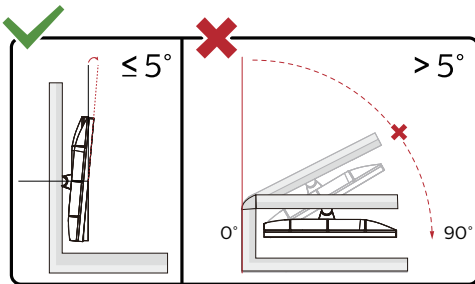


Η οθόνη αυτή μπορεί να τοποθετηθεί σε βραχίονα στήριξης στον τοίχο που τον προμηθεύσετε ξεχωριστά. Αποσυνδέστε από την τροφοδοσία ρεύματος πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα εξής βήματα:

1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για να τοποθετήσετε το βραχίονα στήριξης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε το βραχίονα στήριξης στην πίσω πλευρά της οθόνης. Ταυτίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές που βρίσκονται στην πίσω πλευρά της οθόνης.
4. Συνδέστε ξανά τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που παρέχεται με τον προαιρετικό βραχίονα στήριξης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτησή του στο τοίχο.



Σημείωση: Οι υποδοχές για βίδες στήριξης VESA δεν διατίθενται για όλα τα μοντέλα, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC.



* Ο σχεδιασμός της μπορεί να διαφέρει από τον εικονιζόμενο.

Προειδοποίηση:

1. Για την αποφυγή πιθανής φθοράς της οθόνης, για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη όσο προσαρμόζετε τη γωνία της οθόνης. Αγγίξτε μόνο τη στεφάνη.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DP/HDMI/USB C.
 2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Λίστα προτεινόμενων καρτών όπως η παρακάτω, διαθέσιμη επίσης στη διεύθυνση www.AMD.com
 - Κάρτες γραφικών
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
-
- Επεξεργαστές
 - AMD Ryzen™ 7 2700U
 - AMD Ryzen™ 5 2500U
 - AMD Ryzen™ 5 2400G
 - AMD Ryzen™ 3 2300U
 - AMD Ryzen™ 3 2200G
 - AMD PRO A12-9800
 - AMD PRO A12-9800E
 - AMD PRO A10-9700
 - AMD PRO A10-9700E
 - AMD PRO A8-9600
 - AMD PRO A6-9500
 - AMD PRO A6-9500E
 - AMD PRO A12-8870
 - AMD PRO A12-8870E
 - AMD PRO A10-8770
 - AMD PRO A10-8770E
 - AMD PRO A10-8750B
 - AMD PRO A8-8650B
 - AMD PRO A6-8570
 - AMD PRO A6-8570E
 - AMD PRO A4-8350B
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

HDR

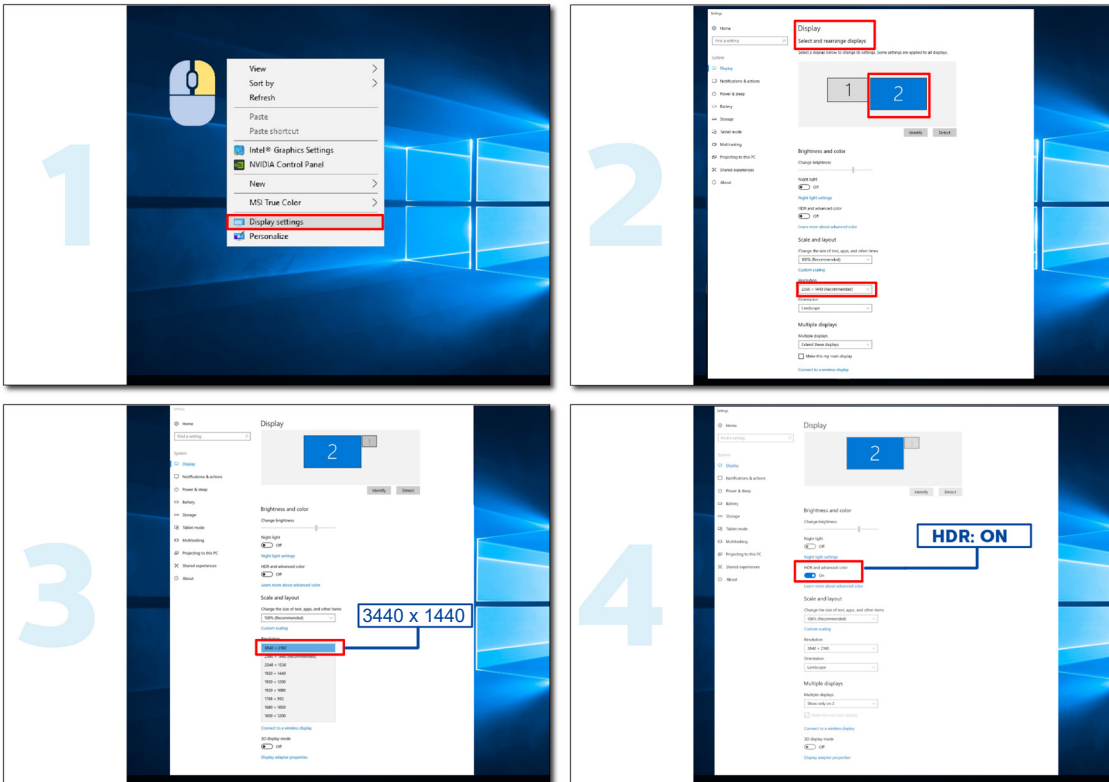
Συμβατή με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο παίκτης και το περιεχόμενο είναι συμβατά.

Επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο του περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής σας με το περιεχόμενο. Επιλέξτε “ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ” για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται καθόλου αυτόματη ενεργοποίηση της λειτουργίας.

Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10, προγενέστερες της έκδοσης V1703.
2. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν μπορεί να λειτουργήσει στην έκδοση WIN10, την έκδοση V1703.
3. 3440 x 1440@50Hz/60Hz προτείνονται μόνο για Blu-ray Player, Xbox και PlayStation.
- a. Η ανάλυση οθόνης έχει οριστεί σε 3440 x 1440 και το HDR έχει προρυθμιστεί σε ΕΝΕΡΓΟ. Υπό αυτές τις συνθήκες, ο φωτισμός της οθόνης ενδέχεται να χαμηλώσει ελαφρώς, υποδεικνύοντας ότι ενεργοποιήθηκε το HDR.
- b. Μετά την εισαγωγή μιας εφαρμογής, μπορεί να επιτευχθεί το καλύτερο αποτέλεσμα HDR όταν η ανάλυση έχει αλλάξει σε 3440 x 1440 (εφόσον υπάρχει).



Λειτουργία KVM

Τι είναι το KVM;

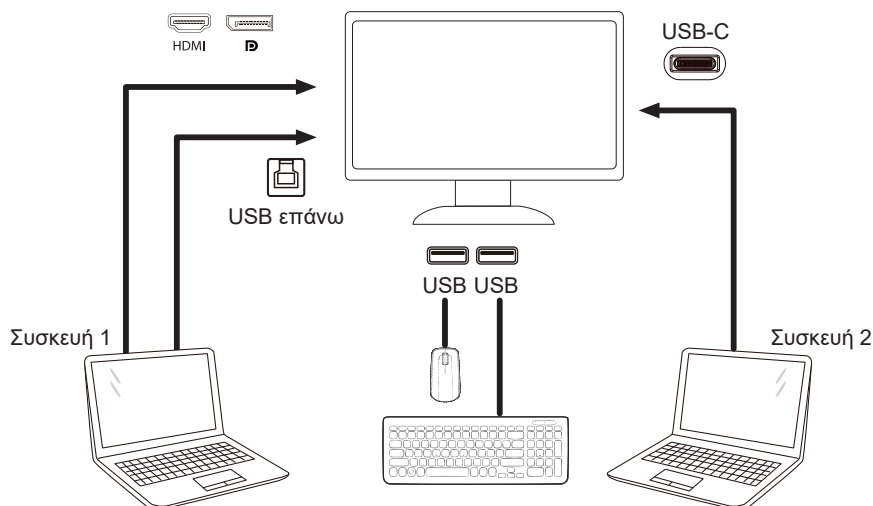
Με τη λειτουργία KVM, μπορείτε να εμφανίσετε δύο υπολογιστές ή δύο φορητούς υπολογιστές ή έναν υπολογιστή και έναν φορητό υπολογιστή σε μία οθόνη AOC και να ελέγχετε τις δύο συσκευές με ένα σετ πληκτρολογίου και ποντικιού. Πραγματοποιήστε εναλλαγή του ελέγχου του υπολογιστή σας ή των φορητών συσκευών σας επιλέγοντας την πηγή σήματος εισόδου στο «Input Select» (Επιλογή εισόδου) του μενού OSD.

Πώς να χρησιμοποιήσετε το KVM;

Βήμα 1: Συνδέστε μία συσκευή (PC ή notebook) για παρακολούθηση μέσω USB C.

Βήμα 2: Συνδέστε την άλλη συσκευή στην οθόνη μέσω HDMI ή DisplayPort. Στη συνέχεια, συνδέστε επίσης αυτήν τη συσκευή στην οθόνη με USB ανάντη.

Βήμα 3: Συνδέστε τα περιφερειακά σας (πληκτρολόγιο και ποντίκι) στην οθόνη μέσω θύρας USB.



Σημείωση: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται

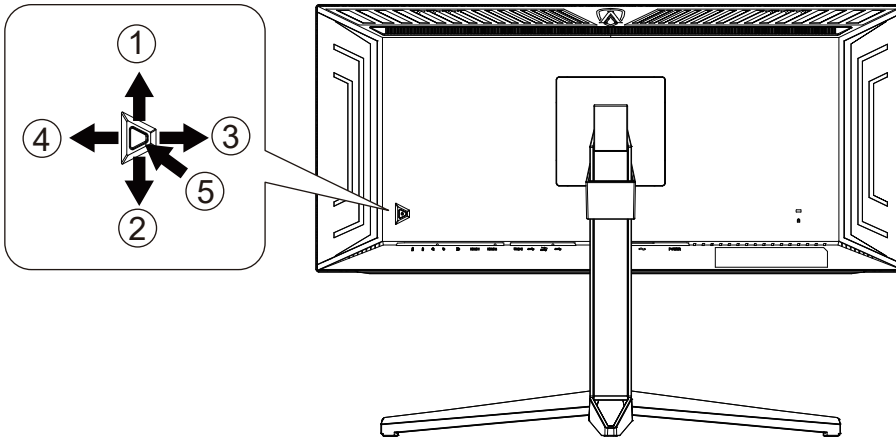
Βήμα 4: Εισέλθετε στο μενού OSD. Μεταβείτε στη σελίδα ρύθμισης OSD και επιλέξτε «Auto» (Αυτόματο) , «USB C» ή «USB UP» (USB επάνω) της καρτέλας επιλογής USB.



USB Selection (Επιλογή USB)	Function Description (Περιγραφή λειτουργίας)
Auto (Αυτόματο)	Αυτόματη επιλογή USB C ή USB Up ανάλογα με την πηγή εισόδου.
USB C	Παρέχει λειτουργία κόμβου USB μέσω καλωδίου Type-C.
USB Up (USB επάνω)	Παρέχει λειτουργία κόμβου USB μέσω καλωδίου USB B.

Προσαρμογή

Πλήκτρα συντόμευσης



1	Πηγή/Πάνω
2	Dial Point/Κάτω
3	Λειτουργία παιχνιδιού/Αριστερά
4	Light FX/Δεξιά
5	Power/ Menu/Enter (Τροφοδοσία/ Μενού/Enter)

Τροφοδοσία/Μενού/Enter

Πατήστε το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή να επιβεβαιώσετε την επιλογή. Πιέστε για περίπου 2 δευτερόλεπτα για απενεργοποίηση της οθόνης.

Dial Point

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για να εμφανίσετε / αποκρύψετε το πληκτολόγιο.

Λειτουργία παιχνιδιού/Αριστερά

Όταν δεν υπάρχει ένδειξη OSD επί της οθόνης, πατήστε το πλήκτρο «Αριστερά» για να ανοίξετε τη λειτουργία παιχνιδιού, στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο «Αριστερά» ή «Δεξιά» για να επιλέξετε τη λειτουργία παιχνιδιού (FPS, RTS, Αγώνας, Παίκτης 1, Παίκτης 2 ή Παίκτης 3) βάσει των διαφορετικών τύπων παιχνιδιού.

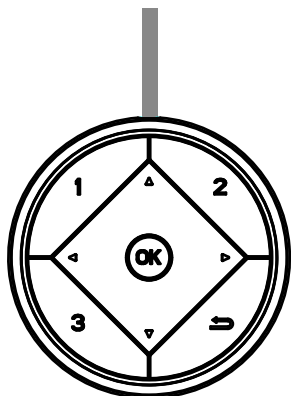
Light FX/Δεξιά

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το πλήκτρο «Δεξιά» για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Light FX.

Πηγή/Πάνω

Όταν κλείσει το μενού OSD, πιέζοντας το πλήκτρο Source(Πηγή) θα μεταβείτε στη λειτουργία πλήκτρου συντόμευσης Source (Πηγή).

Γρήγορη εναλλαγή



Όταν δεν υπάρχει OSD, πιάστε το κουμπί ◀ για άνοιγμα της λειτουργίας παιχνιδιού, στη συνέχεια πιάστε το πλήκτρο ◀ ή ▶ για επιλογή της λειτουργίας παιχνιδιού (FPS, RTS, Αγώνες, Παίκτης 1, Παίκτης 2 ή Παίκτης 3) με βάση τους διαφορετικούς τύπους παιχνιδιού.



Όταν δεν υπάρχει OSD, πιάστε το κουμπί ▶ για να ενεργοποιήσετε τη γραμμή ρυθμίσεων του Ελέγχου σκιάς, πιάστε ◀ ή ▶ για να ρυθμίσετε την αντίθεση για καθαρή εικόνα.

Menu/OK

Όταν δεν υπάρχει OSD, πιάστε για εμφάνιση του OSD ή επιβεβαίωση της επιλογής.



Όταν το OSD είναι κλειστό, πιάστε το πλήκτρο ▲ για τη λειτουργία της συντόμευσης Πηγή.



Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για να εμφανίσετε / αποκρύψετε το πληκτολόγιο.

1:

Πιάστε το κουμπί 1 για επιλογή της λειτουργίας Παίκτης 1

2:

Πιάστε το κουμπί 2 για επιλογή της λειτουργίας Παίκτης 2

3:

Πιάστε το κουμπί 3 για επιλογή της λειτουργίας Παίκτης 3



Πατήστε για έξοδο από το OSD.

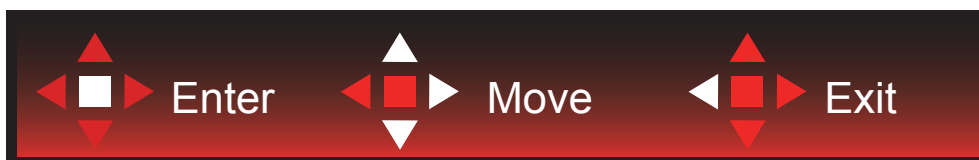
Οδηγός πλήκτρων OSD (Μενού)



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό / Πάνω / Κάτω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD

Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το Δεξιά πλήκτρο για να εξέλθετε από το OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό / Πάνω / Κάτω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD

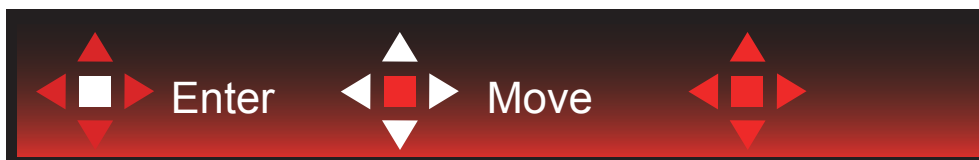
Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό πλήκτρο για να εξέλθετε από το OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Πάνω / Κάτω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD

Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό πλήκτρο για να εξέλθετε από το OSD



Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό / Δεξιά / Πάνω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD



Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Αριστερό για έξοδο από το OSD και επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD

Είσοδος : Χρησιμοποιήστε το Δεξιά πλήκτρο για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Επιλογή : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Επάνω / Κάτω για να μετακινήσετε την επιλογή OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εφαρμόσετε την ρύθμιση OSD και να επιστρέψετε στο προηγούμενο επίπεδο του OSD

Επιλέξτε : Χρησιμοποιήστε το Κάτω πλήκτρο για να προσαρμόσετε τη ρύθμιση του OSD



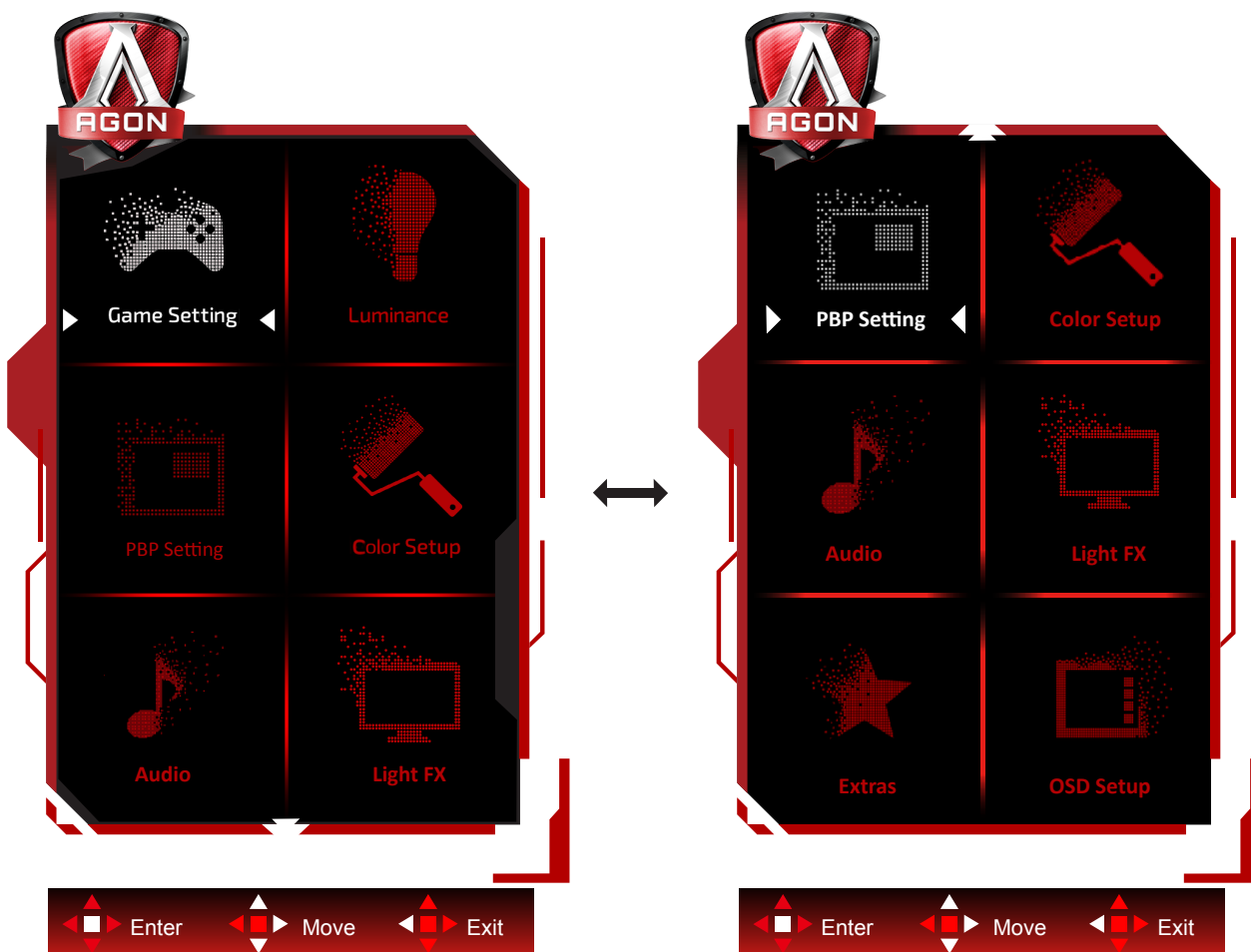
Επιλέξτε : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Πάνω/Κάτω για να προσαρμόσετε τη ρύθμιση του OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για έξοδο από το OSD και επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD
Επιλέξτε : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Αριστερά/Δεξιά για να προσαρμόσετε τη ρύθμιση του OSD

OSD Setting (Ρύθμιση OSD)

Βασικές και απλές οδηγίες σχετικά με τα πλήκτρα ελέγχου.




- 1). Πατήστε το κουμπί MENU (MENOY) για να εμφανιστεί το παράθυρο του μενού OSD.
- 2). Ακολουθήστε τον βασικό οδηγό για να μετακινήσετε ή να επιλέξετε (προσαρμόσετε) τις ρυθμίσεις OSD.
- 3). Λειτουργία Κλειδώματος/Ξεκλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε ή να ξεκλειδώσετε, πιάστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί Down (Κάτω) για 10 δευτερόλεπτα ενώ η λειτουργία OSD δεν είναι ενεργοποιημένη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν έχει μόνο μια είσοδο σήματος, το στοιχείο «Input Select» (Επιλογή εισόδου) απενεργοποιείται προκειμένου να γίνει η ρύθμιση.
- 2). Λειτουργίες ECO (εκτός από τη λειτουργία Τυπική), DCR και λειτουργία DCB , για αυτές τις τέσσερις καταστάσεις όπου μόνο μία κατάσταση μπορεί να υπάρχει.

Game Setting(Ρύθμιση παιχνιδιού)



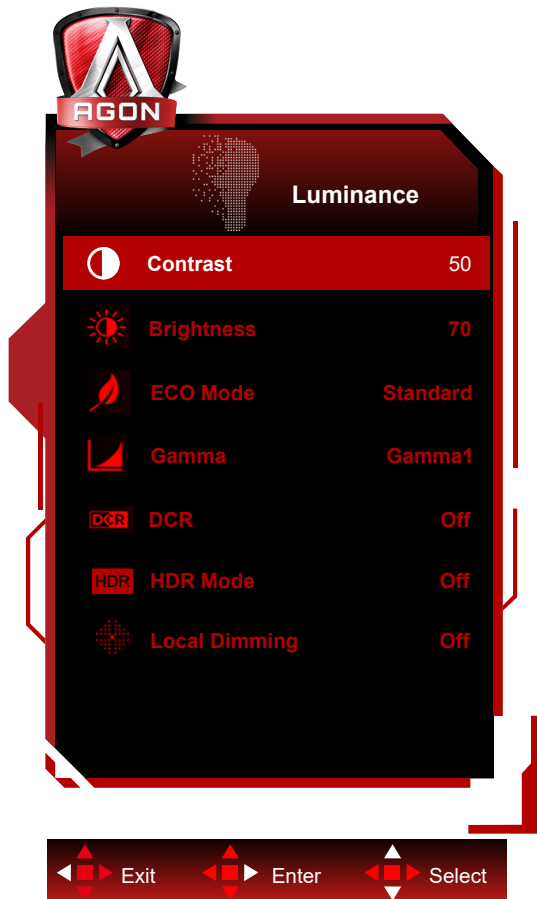
	Game Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)	Off (ανενεργό)	Δεν πραγματοποιείται βελτιστοποίηση από τη λειτουργία παιχνιδιών Smart image
		FPS	Για την αναπαραγωγή παιχνιδιών FPS (.παιχνίδι πυροβολισμών με οπτική πρώτου προσώπου) Βελτιώνει τις λεπτομέρειες των επιπέδων μαύρου χρώματος σε σκοτεινά θέματα.
		RTS	Για RTS παιχνίδια (στρατηγικής σε πραγματικό χρόνο). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
		Racing (Αγώνας)	Για παιχνίδια αυτοκινητιστικών αγώνων. Παρέχει γρηγορότερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρώματος.
		Gamer 1 (Παίκτης 1)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 1.
		Gamer 2 (Παίκτης 2)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 2.
		Gamer 3 (Παίκτης 3)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 3.
	Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)	0-100	<p>Η προεπιλεγμένη τιμή ελέγχου σκίασης είναι 50, κατόπιν μπορεί να ρυθμιστεί από το χρήστη από 50 έως 100 ή σε 0 για να αυξηθεί η αντίθεση για καθαρή εικόνα.</p> <ol style="list-style-type: none"> Εάν η εικόνα είναι υπερβολικά σκοτεινή για να εμφανιστούν καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε μεταξύ των τιμών 50 έως 100 για καθαρή εικόνα. Εάν τα επίπεδα λευκού στην εικόνα είναι πολύ υψηλά για να εμφανιστούν καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε μεταξύ των τιμών 50 έως 0 για καθαρή εικόνα
	Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)	0-20	Το Game Color θα παράσχει επίπεδα από 0 έως 20 για τη ρύθμιση του κορεσμού, προσφέροντάς σας καλύτερη εικόνα.
	Adaptive-Sync	ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της Adaptive-Sync.


	Overdrive (Υπεροδήγηση)	Off (Απενεργοποίηση)	Προσαρμόστε το χρόνο απόκρισης.
		Weak (Ασθενής)	
		Medium (Μεσαία)	
		Strong (Ισχυρή)	
	Low input Lag (Καθυστέρηση χαμηλής εισόδου)	On/Off (Ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση)	Απενεργοποιήστε την προσωρινή αποθήκευση καρέ για μείωση της καθυστέρησης εισόδου
	QuickSwitch LED	On/Off (Ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση)	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε την ένδειξη γρήγορης εναλλαγής QuickSwitch LED
	Υπολογισμός Πλαισίου	Ανενεργό/ Πάνω- Δεξιά/ Κάτω-Δεξιά/ Κάτω-Αριστερά / Πάνω-Αριστερά	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία (Η λειτουργία του μετρητή πλαισίων δουλεύει μόνο με κάρτες γραφικών AMD.)
HDMI1	120Hz/170Hz	Όταν συνδέετε μια κονσόλα παιχνιδιών ή μια συσκευή αναπαραγωγής DVD, ρυθμίστε το HDMI1 στα 120 Hz.	
HDMI2	120Hz/170Hz	Όταν συνδέετε μια κονσόλα παιχνιδιών ή μια συσκευή αναπαραγωγής DVD, ρυθμίστε το HDMI2 στα 120 Hz.	

Σημειώσεις:

Όταν η "Λειτουργία HDR" ή η "HDR" στην περιοχή "Φωτεινότητα" είναι ρυθμισμένη σε κατάσταση μη απενεργοποίησης, τα στοιχεία "Λειτουργία παιχνιδιού", "Έλεγχος σκίασης", "Χρώμα παιχνιδιού" δεν μπορούν να ροσαρμοστούν

Luminance (Φωτεινότητα)



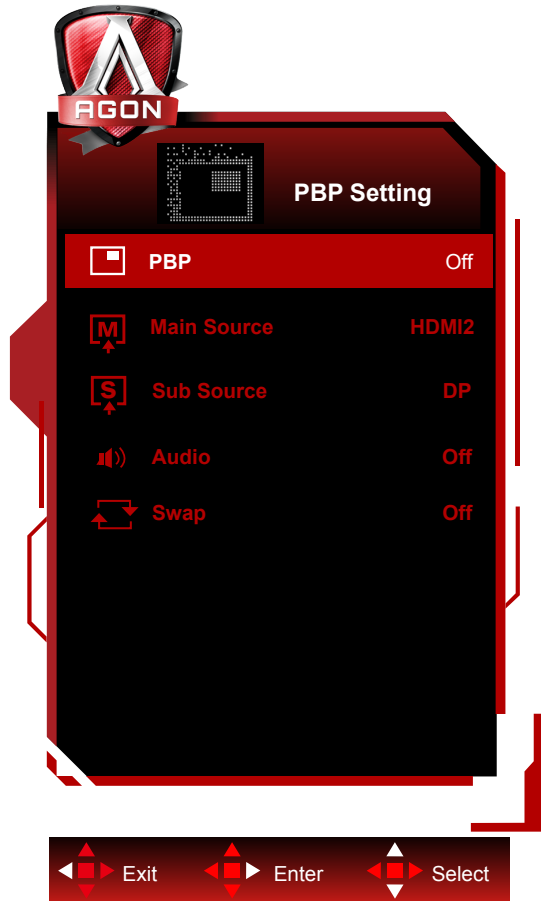
	Contrast (Αντίθεση)	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.	
	Brightness (Φωτεινότητα)	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού	
	Eco mode (Λειτουργία Οικολογική)	Standard (Τυπική)		Τυπική λειτουργία
		Text (Κείμενο)		Λειτουργία κειμένου
		Internet (Διαδίκτυο)		Λειτουργία διαδικτύου
		Game (Παιχνίδι)		Λειτουργία παιχνιδιού
		Movie (Ταινία)		Λειτουργία ταινίας
		Sports (Αθλητικά)		Λειτουργία αθλητικών
		Reading(Ανάγνωσης)		Λειτουργία Ανάγνωσης
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma (Γάμμα)	Gamma1 (Γάμμα 1)		Ρύθμιση σε Gamma 1 (Γάμμα 1)
		Gamma2 (Γάμμα 2)		Ρύθμιση σε Gamma 2 (Γάμμα 2)
Gamma3 (Γάμμα 3)			Ρύθμιση σε Gamma 3 (Γάμμα 3)	
DCR (Λόγος δυναμικής αντίθεσης)	Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)		Απενεργοποίηση/Ενεργοποίησηλόγος δυναμικής αντίθεσης	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί περιεχόμενο HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται για ρύθμιση.	

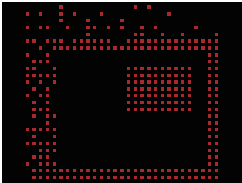
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Βελτιστοποιημένη για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, που προσομοιώνει το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται περιεχόμενο HDR, εμφανίζεται η επιλογή λειτουργίας HDR για ρύθμιση.
	Local Dimming	Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε τη ρύθμιση της φωτεινότητας ζώνης.

Σημείωση:

- 1) Όταν το «HDR Mode» είναι ρυθμισμένο σε λειτουργία off, τα στοιχεία «Contrast», «Brightness Profile» και «Gamma» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.
- 2) Όταν το «HDR» είναι ρυθμισμένο σε λειτουργία απενεργοποίησης, τα στοιχεία «Αντίθεση», «Φωτεινότητα», «Προφίλ φωτεινότητας», «Γάμμα», «DCR» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.
- 3) Λόγω της επίδρασης διάχυσης φωτός της επιτροπής και της αρχής ρύθμισης της περιοχής οπίσθιου φωτισμού, θα υπάρξει ελαφρύ φωτισμένο ή στιγμιαία φωτεινότητα στην άκρη κάποιου συγκεκριμένου παραθύρου εικόνας ή κινούμενου αντικειμένου. Αυτό είναι τα φυσικά χαρακτηριστικά της μίνι επιτροπής οπίσθιου φωτισμού των οδηγήσεων και δεν είναι φαινόμενο ελαττωμάτων. Παρακαλώ να είστε σίγουροι ότι θα το χρησιμοποιήσετε. Μπορείτε να επιλέξετε να απενεργοποιήσετε την «τοπική εξασθένιση» μέσω του μενού για να μειώσετε ή να εξαλείψετε αυτό το φαινόμενο.

PBP Setting (Ρύθμιση PBP)



	PBP	Off (ΑΝΕΝΕΡΓΟ) / PBP	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση PBP.
	Main Source (Κύρια πηγή)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Επιλογή κύριας πηγής οθόνης.
	Sub Source (Δευτερεύουσα πηγή)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Επιλογή δευτερεύουσας πηγής οθόνης.
	Audio (Ήχος)	On (Ενεργοποιημένο): Ήχος PBP Off (Απενεργοποιημένο): Κύριος ήχος	Ρύθμιση απενεργοποίησης ή ενεργοποίησης ήχου.
	Swap (Εναλλαγή)	On (Ενεργοποιημένο): Εναλλαγή Off (Απενεργοποιημένο): εκτός λειτουργίας	Εναλλαγή πηγής οθόνης.

Σημείωση:

Όταν το "HDR" στην περιοχή "Φωτεινότητα" έχει ρυθμιστεί σε κατάσταση μη απενεργοποίησης, όλα τα στοιχεία στο "Ρύθμιση PBP" δεν μπορούν να προσαρμοστούν.

1) Όταν το PBP είναι ενεργοποιημένο, η συμβατότητα της πηγής εισόδου κύριας οθόνης/υπο-οθόνης εμφανίζεται στον ακόλουθο πίνακα:

PBP		Main source (Κύρια πηγή)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub source (Δευτερεύουσα πηγή)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

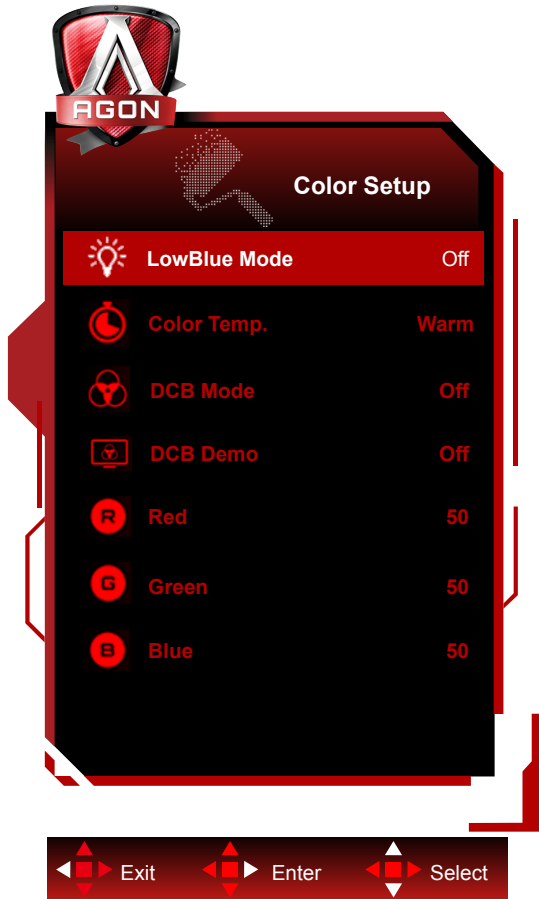
Σημείωση:

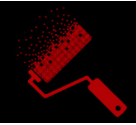
Όταν το PBP είναι ενεργοποιημένο, η πηγή σήματος DP/HDMI/USB C υποστηρίζει μέγιστη ανάλυση 1720x1440@165Hz.

*Οι σχετιζόμενες με το χρώμα ρυθμίσεις PXP μπορούν να λειτουργήσουν μόνο από το πρωτεύον και το δευτερεύον δεν υποστηρίζεται.

Συνεπώς, το πρωτεύον και τα δευτερεύον θα έχουν διαφορετικά χρώματα.

Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων)



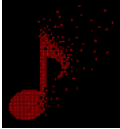
	LowBlue Mode(Λειτουργία LowBlue)	Ανενεργή / Πολυμέσα / Internet / Γραφείο / Ανάγνωση	Μειώνει το κύμα μπλε φωτός ελέγχοντας την θερμοκρασία χρώματος.
	Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος)	Warm (Θερμό)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία θερμού χρώματος από την EEPROM.
		Normal (Τυπικό)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία τυπικού χρώματος από την EEPROM.
		Cool (Ψυχρό)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία ψυχρού χρώματος από την EEPROM.
		sRGB	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία SRGB χρώματος από την EEPROM.
		User (Χρήστης)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία χρώματος χρήστη από την EEPROM
	DCB Mode (Λειτουργία DCB)	Off	Απενεργοποιήστε τη λειτουργία DCB
		Full Enhance (Πλήρης ενίσχυση)	Ενεργοποίηση λειτουργίας Full Enhance
		Nature Skin (Φυσικό δέρμα)	Ενεργοποίηση λειτουργίας Nature Skin
		Green Field (Πράσινο λιβάδι)	Ενεργοποίηση λειτουργίας Green Field
		Sky-blue (Μπλε ουρανός)	Ενεργοποίηση λειτουργίας Sky-blue
		Auto Detect (Αυτόματη ανίχνευση)	Ενεργοποίηση λειτουργίας Auto Detect
	DCB Demo (Επίδειξη DCB)	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση επίδειξης
	Red (Κόκκινο)	0-100	Απολαβή κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Green (Πράσινο)	0-100	Απολαβή πράσινου από Ψηφιακή εγγραφή.	
Blue (Μπλε)	0-100	Απολαβή μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.	

Σημείωση:

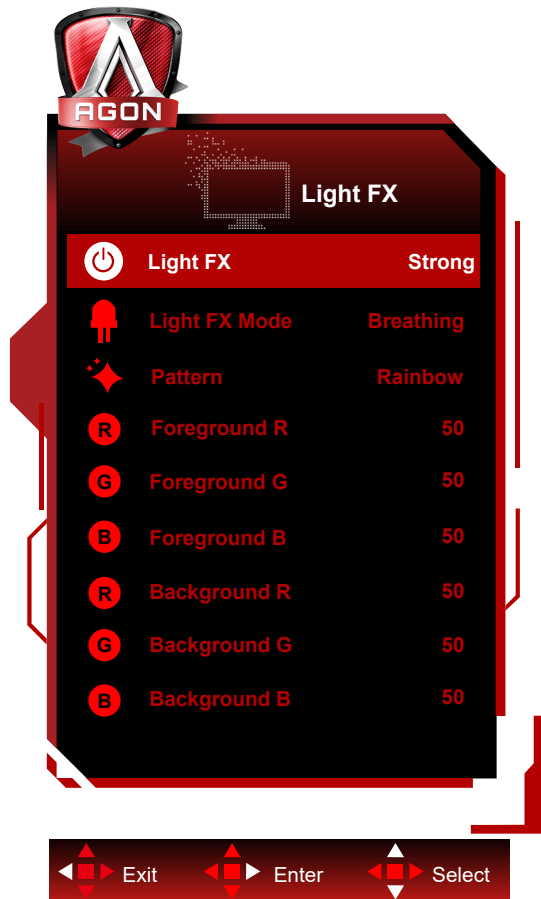
Όταν έχει ενεργοποιηθεί η επιλογή «Λειτουργία HDR» ή «HDR» στην επιλογή «Luminance (Φωτεινότητα)» , δεν είναι δυνατή η προσαρμογή των στοιχείων στην επιλογή «Ρύθμιση χρώματος» .


Audio



	Ένταση ήχου	0-100	Προσαρμόστε τη ρύθμιση έντασης ήχου
	Ήχος DTS	Off / Game / Rock / Classical / Live / Theater	Επιλέξτε κατάσταση ήχου DTS Sound. Σημείωση: Η αλλαγή κατάστασης λειτουργίας ενδέχεται να διαρκέσει έως και 2 δευτερόλεπτα.
	TruVolume HD	On/Off (Ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση)	Disable or Enable TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Χαμηλώστε τη βασική ακουστική συχνότητα, καθώς επίσης την πηγαία ακουστική συχνότητα της χορδής στον τόνο.
	500Hz	0-100	Χρησιμοποιείται χειροκίνητα για την έκφραση φωνητικών (π.χ. τραγούδι, απαγγελία). Ενισχύει το βάθος και την ένταση των φωνητικών.
	2.5KHz	0-100	Αυτή η συχνότητα έχει δυνατή διεισδυτική ισχύ και μπορεί να βελτιώσει την καθαρότητα του ήχου.
	7KHz	0-100	Ενισχύστε την καθαρότητα των φωνητικών.
	10KHz	0-100	Η διαπεραστική ένταση μουσικής είναι πιο ευαίσθητη σε υψηλής συχνότητας απόδοση ήχου.


Light FX



	Light FX	Off / Low / Medium / Strong	Επιλέξτε την ένταση του Light FX.
	Λειτουργία Light FX	Ήχος1 / Ήχος2 / Στατικό / Σάρωση σκοτεινών σημείων / Αλλαγή διαβάθμισης / Πλήρωση εξάπλωσης / Πλήρωση σταγόνας / Πλήρωση σταγόνας με εξάπλωση / Αναπνοή / Σάρωση φωτεινών σημείων / Zoom / Ουράνιο τόξο / Κύμα / Αναβόσβησμα / Επίδειξη	Επιλέξτε λειτουργία Light FX
	Μοτίβο	Red / Green / Blue / Ουράνιο τόξο / Καθορισμένο από τον χρήστη	Επιλέξτε λειτουργία χρώματος Light FX
	Προσκήνιο R	0-100	Ο χρήστης μπορεί να προσαρμόσει το χρώμα του προσκήνιου του Light FX, όταν η ρύθμιση Μοτίβου είναι Καθορισμός από τον χρήστη
	Προσκήνιο G		
	Προσκήνιο B		
	Φόντο R	0-100	Ο χρήστης μπορεί να προσαρμόσει το χρώμα του φόντου του Light FX, όταν η ρύθμιση Μοτίβου είναι Καθορισμός από τον χρήστη
Φόντο G			
Φόντο B			

Extra (Πρόσθετα)



	Input Select (Επιλογή εισόδου)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C ^[1]	Επιλέξτε Πηγή σήματος εισόδου
	Logo Projector (Προβολέας λογότυπου)	Ανενεργός/Ασθενής/Μέτριος/Ισχυρός	Είναι η λειτουργία του προβολέα λογότυπου.
	Red (Κόκκινο)	0 ~ 100	Απολαβή κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
	Green (Πράσινο)	0 ~ 100	Απολαβή πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
	Blue (Μπλε)	0 ~ 100	Απολαβή μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.
	Off Timer (Χρονόμετρο απενεργοποίησης)	0-24ώρες	Επιλέξτε το χρόνο απενεργοποίησης DC
	Image Ratio (Λόγος εικόνας)	Ευρεία/ 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Επιλέξτε το λόγο εικόνας για την οθόνη.
	DDC/CI	ναι ή όχι	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της υποστήριξης DDC/CI
Reset (Επαναφορά)	ναι ή όχι	Επαναφορά του μενού σε προεπιλογή	

Σημειώσεις:

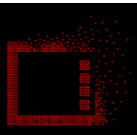
[1]: η συσκευή πρέπει να υποστηρίζει τη λειτουργία της.

Η λειτουργία απενεργοποιείται από προεπιλογή μετά την αρχική χρήση ή επαναφορά του μενού και μπορεί να ενεργοποιηθεί ξανά με οποιονδήποτε από τους ακόλουθους τρόπους:

- 1) Η οθόνη έχει ενεργοποιηθεί και απενεργοποιηθεί για δύο φορές συνολικά.
- 2) Η επιλογή στο μενού έχει οριστεί σε μη απενεργοποιημένη κατάσταση.

OSD Setup (Ρύθμιση OSD)



	Language (Γλώσσα)		Επιλογή της γλώσσας OSD
	Timeout (Χρονικό όριο)	5-120	Ρύθμιση χρονικού ορίου OSD
	H. Position (Οριζ. θέση)	0-100	Ρύθμιση οριζόντιας θέσης του μενού OSD
	V. Position (Κάθ. θέση)	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του μενού OSD
	Transparence (Διαφάνεια)	0-100	Ρύθμιση διαφάνειας OSD
	Break Reminder (Υπενθύμιση διαλείμματος)	ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση	Break Reminder (Υπενθύμιση διαλείμματος) αν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα
	USB ^[1]	Off / 2.0 / 3.2Gen1	Επιλέξτε την έκδοση του USB ή απενεργοποιήστε την λειτουργία USB.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Επιλέξτε την διαδρομή μεταφόρτωσης δεδομένων USB.

[1]: Είσοδος σήματος USB C(DP Alt)(HBR3) και όταν το «USB» έχει ρυθμιστεί στο «2.0», η μέγιστη ανάλυση είναι 3440x1440@170Hz.

Ενδεικτική λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Κατάσταση πλήρους λειτουργίας	Λευκό
Μη ενεργή κατάσταση	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

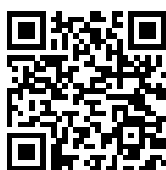
Πρόβλημα & ερώτημα	Πιθανές λύσεις
Η λυχνία (LED) τροφοδοσίας δεν ανάβει	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί λειτουργίας έχει ενεργοποιηθεί και το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν υπάρχουν εικόνες Στην Οθόνη	<ul style="list-style-type: none"> Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο τροφοδοσίας; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την τροφοδοσία. Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο βίντεο; (Σύνδεση με χρήση του καλωδίου VGA) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου VGA. (Σύνδεση με χρήση του καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Σύνδεση με χρήση του καλωδίου DP) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DP. * Η Είσοδος VGA/ HDMI/DP δεν είναι διαθέσιμη σε κάθε μοντέλο. Εάν είναι ενεργοποιημένο, κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή για να δείτε την αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης). Εάν η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης) εμφανιστεί, κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή στην κατάλληλη κατάσταση λειτουργίας (την κατάσταση ασφαλούς λειτουργίας για τα Windows 7/8/10) και κατόπιν αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στη ρύθμιση βέλτιστης ανάλυσης) Στην περίπτωση που η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης) δεν εμφανιστεί, επικοινωνήστε με το κέντρο επισκευών ή τον προμηθευτή σας. Βλέπετε το μήνυμα «Input Not Supported» (Δεν υποστηρίζεται η είσοδος) στη οθόνη; Μπορείτε να δείτε αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να διαχειριστεί σωστά η οθόνη. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να διαχειριστεί η οθόνη. Βεβαιωθείτε ότι τα προγράμματα οδήγησης οθόνης της AOC έχουν εγκατασταθεί.
Η εικόνα είναι θολή και εμφανίζει προβλήματα σκιάων	Αλλάξτε τις ρυθμίσεις αντίθεσης και φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO). Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε ένα καλώδιο επέκτασης ή κουτί διακοπών. Συστήνουμε τη σύνδεση της οθόνης απευθείας στο συνδετήρα εξόδου κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζονται κυματομορφές στην εικόνα	Μετακινήστε μακριά από την οθόνη ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλούν ηλεκτρικές παρεμβολές. Χρησιμοποιήστε το μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που μπορεί να διαχειριστεί η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η οθόνη έχει κολλήσει στην κατάσταση λειτουργίας αδράνειας	Ο διακόπτης ισχύος του υπολογιστή θα πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON (Ενεργοποιημένο). Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή θα πρέπει να εφαρμόζει σφιχτά στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι κατάλληλα συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και σιγουρευτείτε ότι καμία από τις ακίδες δεν είναι λυγισμένη. Σιγουρευτείτε ότι ο υπολογιστής είναι λειτουργικός πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε τη λυχνία ένδειξης CAPS LOCK. Η ενδεικτική λυχνία θα πρέπει να ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ή να ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Απουσιάζει ένα Από Τα Βασικά Χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και σιγουρευτείτε ότι καμία από τις ακίδες δεν έχει ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι κατάλληλα συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα στην Οθόνη Δεν Είναι Κεντραρισμένη Η Δεν έχει το σωστό μέγεθος	Ρυθμίστε την Οριζ. θέση και την Κάθ. θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η εικόνα έχει Χρωματικά Ελαττώματα (Το λευκό Δεν Φαίνεται Λευκό)	Ρυθμίστε τα χρώματα RGB ή επιλέξτε θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες Η Καθεταις Ανωμαλίες ΣΤΗΝ οθόνη	Χρησιμοποιήστε την κατάσταση λειτουργίας σβήσιματος των Windows 7/8/10 για ρύθμιση του χρονισμού (CLOCK) και της φάσης (FOCUS). Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).

Κανονισμός & τεχνική εξυπηρέτηση	Ανατρέξτε στις πληροφορίες σχετικά με τον Κανονισμό & την τεχνική εξυπηρέτηση που περιέχονται στο εγχειρίδιο σε CD ή στην ιστοσελίδα www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις πληροφορίες σχετικά με τον Κανονισμό & την τεχνική εξυπηρέτηση στη σελίδα Υποστήριξης.)
---	--

Προδιαγραφές

Γενικές προδιαγραφές

Πλαίσιο	Όνομα μοντέλου	AG344UXM		
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη TFT LCD		
	Μέγεθος εικόνας θέασης	86,7 cm διαγώνια		
	Πεδίο pixel	0,2325mm (Οριζ.) X 0,2325mm (Κάθ.)		
	Χρώμα οθόνης	1,07B χρώματα ^[1]		
Λοιπά	Οριζόντιο εύρος σάρωσης	30k~255kHz		
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης(Μέγιστο)	799,8 mm		
	Κάθετο εύρος σάρωσης	48~170Hz		
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης(Μέγιστο)	334,8 mm		
	Βέλτιστη προρυθμισμένη ανάλυση	3440 x 1440@60Hz		
	Max resolution	3440 x 1440@170Hz ^{[2][3][4]}		
	Σύνδεση & άμεση λειτουργία	VESA DDC2B/CI		
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~, 50/60Hz,4A		
	Κατανάλωση ενέργειας	Τυπικό (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	142W	
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση =100)	≤445W	
Λειτουργία αναμονής		0,5W(Τυπικό)		
Φυσικά χαρακτηριστικά	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Τύπος συνδέσμου	HDMIx2/ DP/ USB C/ USBx4 / Έξοδος ακουστικών/ ποδοχή εισόδου μικροφώνου		
	Τύπος καλωδίου σήματος	Αποσπώμενο		
Περιβαλλοντικά στοιχεία	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~ 40°C	
		Μη λειτουργία	-25°C~ 55°C	
	Υγρασία	Λειτουργία	10% ~ 85% (χωρίς υγραποίηση)	
		Μη λειτουργία	5% ~ 93% (χωρίς υγραποίηση)	
	Υψόμετρο	Λειτουργία	0~ 5000 m (0~16404ft)	
		Μη λειτουργία	0~ 12192m (0~ 40000ft)	



[1]: Αυτό το προϊόν υποστηρίζει τον μέγιστο αριθμό χρώματος επίδειξης 1.07 δισεκατομμυρίων, θέτοντας τους όρους ως εξής (λόγω του περιορισμού εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών, μπορεί να υπάρχουν διαφορές):

Input signal version Output color format state The output resolution The rate of color depth	HDMI 2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
WQHD 170Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Σημείωση: Στο μενού “Ρυθμίσεις OSD”, το πεδίο “USB” έχει οριστεί σε “3.2Gen1” ή “2.0”.

[2]: Η ανάλυση 3440x1440@170Hz είναι υπερχρονισμένη. Κατά τη διαδικασία υπερχρονισμού, εάν η οθόνη έχει σφάλματα, ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης στα 165 Hz.

[3]: Για να επιτύχει 3440x1440@170Hz, η DP πρέπει να χρησιμοποιεί κάρτα γραφικών που υποστηρίζει DSC. Επισκεφτείτε τον ιστότοπο του κατασκευαστή της κάρτας γραφικών για υποστήριξη DSC.

[4]: Προβολή οθόνης USB C, η κινητή συσκευή πρέπει να υποστηρίζει τη λειτουργία USB C (DP Alt). Όταν εισέρχεται το σήμα USB C (DP Alt) (HBR3) και το “USB” έχει ρυθμιστεί στο “2.0”, η μέγιστη ανάλυση είναι 3440x1440@170Hz.

Προκαθορισμένες καταστάσεις λειτουργίας οθόνης

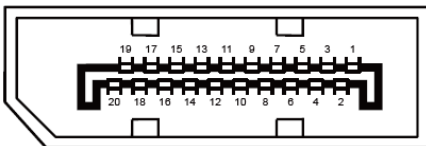
ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800 x 600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz	181.2	120
	3440X1440@144Hz	214.56	144
	3440x1440@165Hz	244.36	165
	3440x1440@170Hz	251.771	170
IBM MODE			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODE			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD	2560x1440@170Hz	249.901	170.001

Αναθέσεις ακίδων



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 19 ακίδων

Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος
1.	Δεδομένα TMDS 2+	9.	Δεδομένα TMDS 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 2	10.	Ρολόι TMDS +	18.	Τροφοδοσία +5V
3.	Δεδομένα TMDS 2-	11.	Θωράκιση ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση άμεσης σύνδεσης
4.	Δεδομένα TMDS 1+	12.	Ρολόι TMDS-		
5.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αρ.ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ.ακίδας	Ονομασία σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	ΓΕΙΩΣΗ
2	ΓΕΙΩΣΗ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	ΓΕΙΩΣΗ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	ΓΕΙΩΣΗ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	ΓΕΙΩΣΗ	18	Ανίχνευση άμεσης σύνδεσης
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Σύνδεση & άμεση λειτουργία (Plug and Play)

Δυνατότητα «Σύνδεση & άμεση λειτουργία» DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με τα πρότυπα VESA DDC STANDARD. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται αποστέλλει πρόσθετες πληροφορίες για τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα κανάλι δεδομένων δύο κατευθύνσεων το οποίο βασίζεται στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID πάνω από το κανάλι DDC2B.



Για ευρασιτεχνίες DTS, βλ. <http://patents.dts.com>. Κατασκευάζεται με την άδεια της DTS Licensing Limited. Το DTS, το σύμβολο και το DTS μαζί με το σύμβολο αποτελούν κατοχυρωμένα εμπορικά σήματα, ενώ το DTS Sound αποτελεί σήμα κατατεθέν της DTS, Inc. © DTS, Inc. Με την επιφύλαξη παντός νομίμου δικαιώματος.