

# AGON

PRO



LCD-monitor  
használati utasítás  
AG344UXM

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**™

Biztonság.....	1
Elnevezési konvenciók.....	1
Tápfeszültség.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Az állvány és a talp összeszerelése.....	7
A nézőszög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Wall Mounting.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
KVM funkció.....	13
Beállítás.....	15
Gyorsgombok.....	15
Gyors váltás.....	16
OSD billentyű-útmutató (menü).....	17
OSD Setting (OSD beállítás).....	19
Game Setting (Játékbeállítás).....	20
Luminance (Fényesség).....	22
PBP Setting (PBP beállítás).....	24
Color Setup (Színbeállítás).....	26
Audio.....	27
Light FX (Fényeffektus).....	28
Extra.....	29
OSD Setup (OSD beállítása).....	30
LED jelzőfény.....	31
Hibaelhárítás.....	32
Műszaki adatok.....	33
Általános specifikáció.....	33
Alapvető Megjelenítési Üzem módok.....	35
Csatlakozó érintkező-kiosztása.....	36
Plug and Play.....	37

# Biztonság

## Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

### Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



**MEGJEGYZÉS:** A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.





**VIGYÁZAT:** A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.




**FIGYELEM:** A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.


## Tápfeszültség

 A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.

 A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

 Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

 Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

 A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

# Telepítés

**!** Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsis segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsis mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

**!** Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

**!** Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

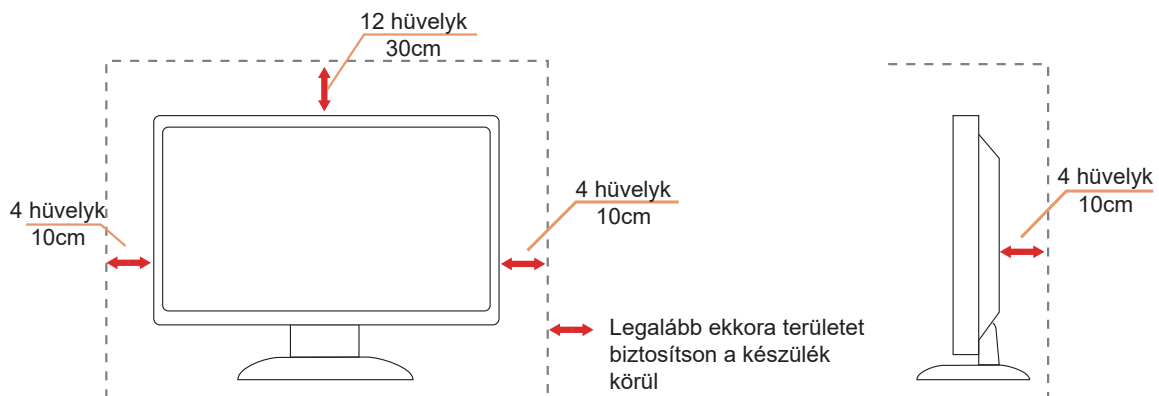
**!** Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

**!** Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

**!** A potenciális sérülés, mint például a panel kávéról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokok dőlésszöveget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

## Állványra szerelve



## Tisztítás


**!** A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződések tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.


**!** Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.

**!** A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.



## Egyéb

 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

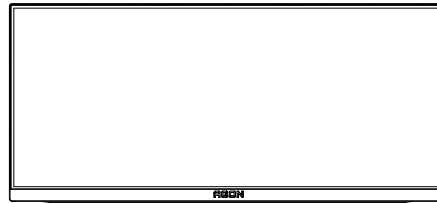
 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

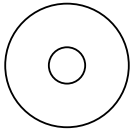
# Beállítás

## A doboz tartalma



Monitor

\*

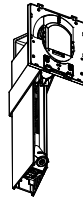


CD Manual

\*



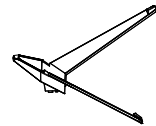
Warranty card



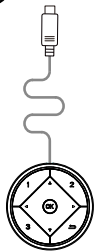
Stand



Screwdriver



Base



Quick Switch Keypad



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



USB C-C Cable

\*



Micphone Cable

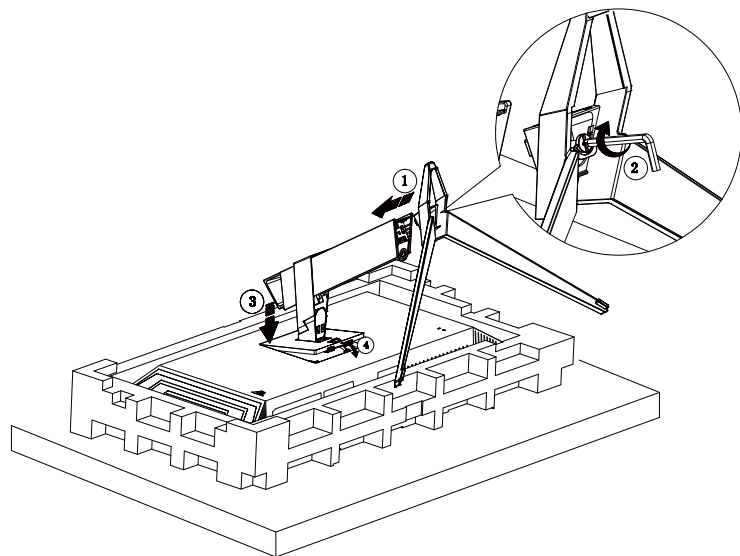
\*Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselővel.



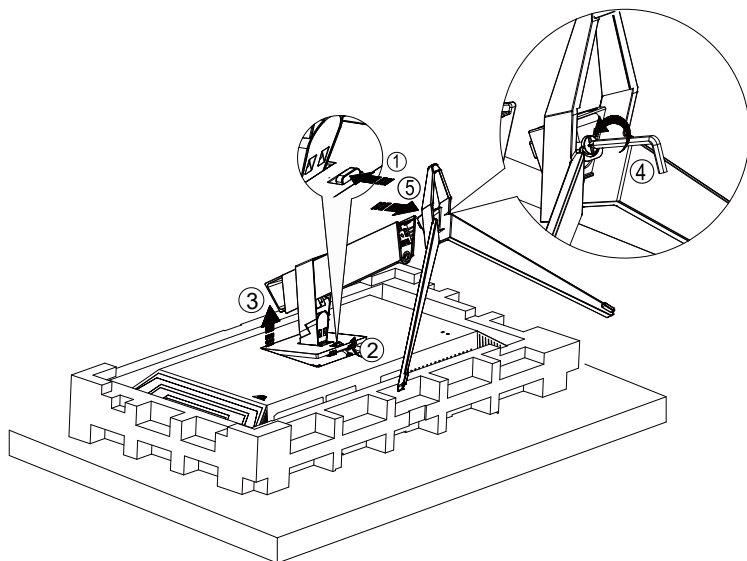
## Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:

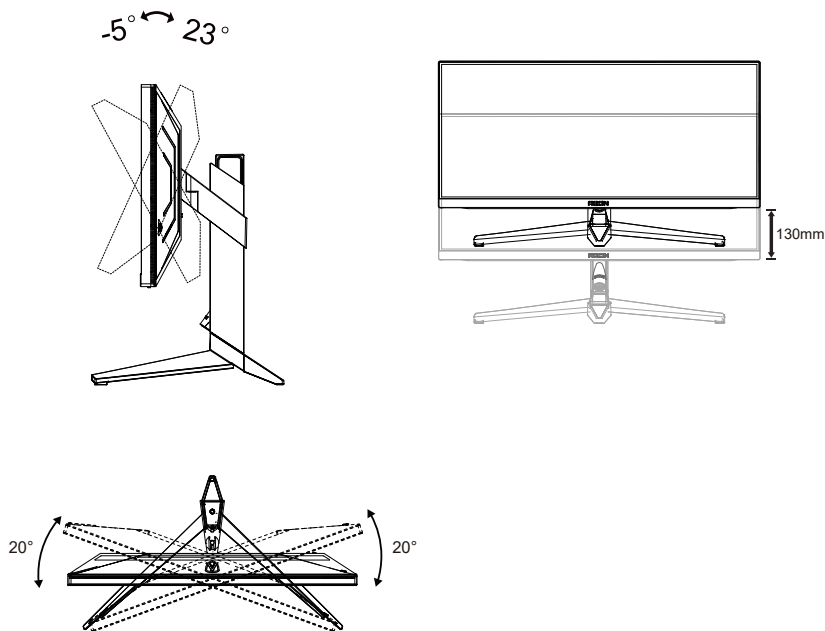


## A nézőszög beállítása

Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd saját igénye szerint beállítani a monitor szögét.

Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.

Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:



### MEGJEGYZÉS:

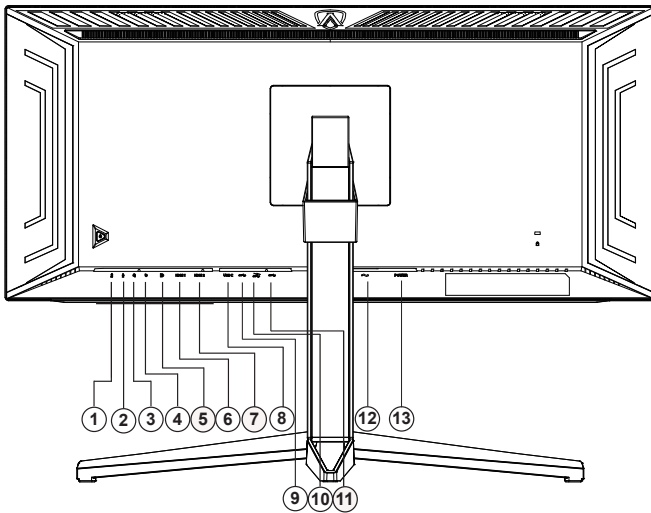
A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az LCD-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az LCD-panel.

### Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint  $-5$  fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávénál fogja meg.

# A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján:



1. Mikrofonkimenet (PC-hez való csatlakoztatáshoz)
2. Mikrofonbemenet
3. Fülhallgató (mikrofonnal kombinálva)
4. Gyorsváltó billentyűzet
5. DP
6. HDMI1
7. HDMI2
8. USB C
9. USB 3.2 Gen1-s feltöltés
10. USB 3.2 Gen1-s letöltés + gyors töltés
11. USB 3.2 Gen1-s letöltés x2
12. Bemenet
13. Főkapcsoló

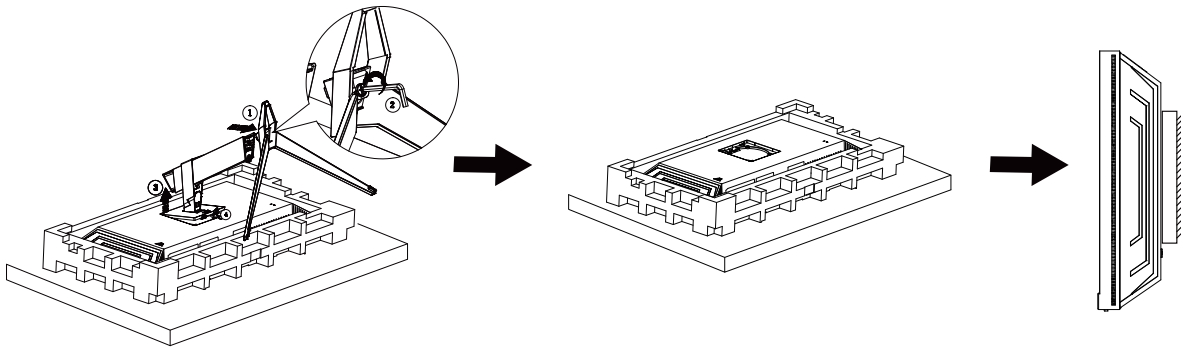
## Csatlakoztatás a számítógéphez

1. Csatlakoztassa szorosan a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.  
A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitorot. .

# Wall Mounting

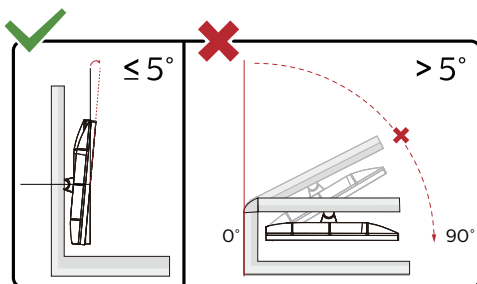
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

1. Távolítsa el a talpat.
2. Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésekor.
3. Illeszze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
4. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.

Megjegyzés : A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán.



\* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

## Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

# Adaptive-Sync funkció

1. Adaptive-Sync funkció DP/HDMI/USB C-vel működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Grafikus kártyák
    - Radeon™ RX Vega series
    - Radeon™ RX 500 series
    - Radeon™ RX 400 series
    - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
    - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
    - Radeon™ R9 Nano
    - Radeon™ R9 Fury series
    - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
  - Processzorok
    - AMD Ryzen™ 7 2700U
    - AMD Ryzen™ 5 2500U
    - AMD Ryzen™ 5 2400G
    - AMD Ryzen™ 3 2300U
    - AMD Ryzen™ 3 2200G
    - AMD PRO A12-9800
    - AMD PRO A12-9800E
    - AMD PRO A10-9700
    - AMD PRO A10-9700E
    - AMD PRO A8-9600
    - AMD PRO A6-9500
    - AMD PRO A6-9500E
    - AMD PRO A12-8870
    - AMD PRO A12-8870E
    - AMD PRO A10-8770
    - AMD PRO A10-8770E
    - AMD PRO A10-8750B
    - AMD PRO A8-8650B
    - AMD PRO A6-8570
    - AMD PRO A6-8570E
    - AMD PRO A4-8350B
    - AMD A10-7890K
    - AMD A10-7870K
    - AMD A10-7850K
    - AMD A10-7800
    - AMD A10-7700K
    - AMD A8-7670K
    - AMD A8-7650K
    - AMD A8-7600
    - AMD A6-7400K

# HDR

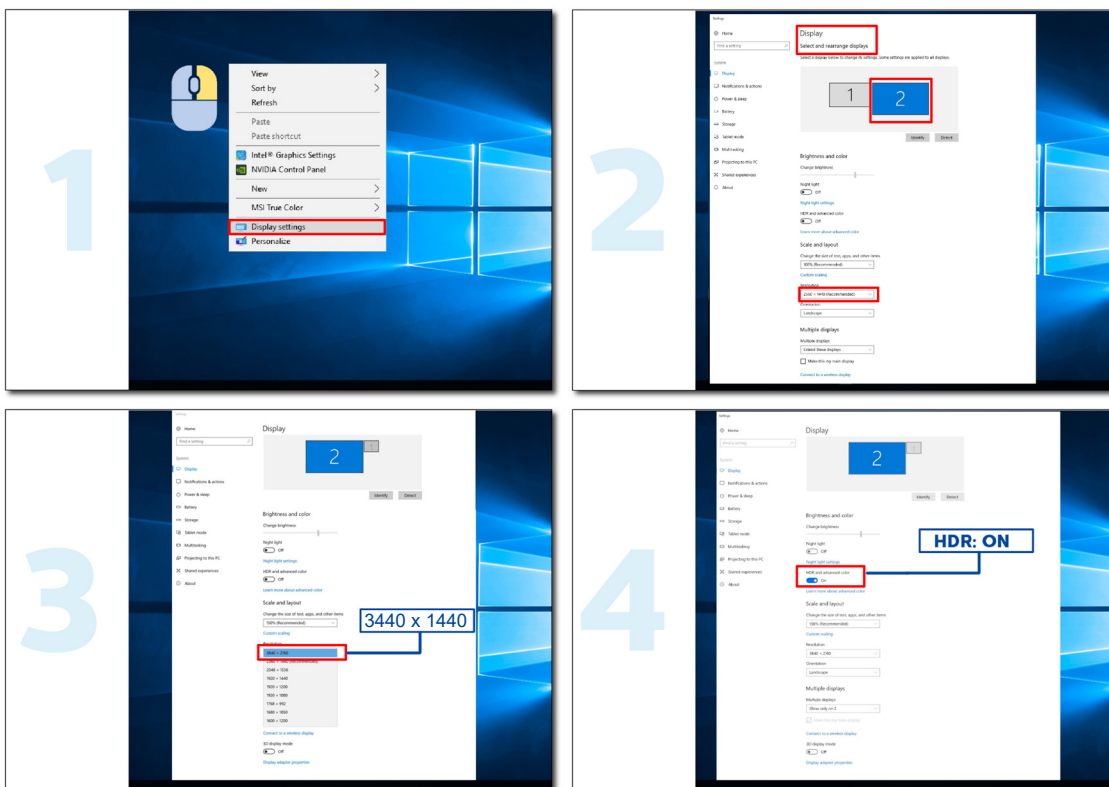
A HDR10 formátumú bemeneti jelekkel kompatibilis.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a

HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Kérjük, vegye fel a kapcsolatot az eszköz gyártójával és a tartalomszolgáltatóval az eszköze és a tartalom kompatibilitására vonatkozó tudnivalókat illetően. Kérjük, válassza ki a „KI” lehetőséget a HDR funkcióhoz, amikor nincs szüksége az automatikus aktiválási funkcióra.

## Megjegyzés:

1. Nincs szükség speciális beállításra a DisplayPort-/HDMI-csatolóhoz a V1703 verziónál korábbi Windows 10 rendszerekben.
2. Csak a HDMI-csatoló áll rendelkezésre, és a DisplayPort-csatoló nem működik a V1703 Windows 10 rendszerekben.
3. 3440x1440, 50 Hz/60 Hz nem ajánlott PC-eszközhöz, hanem kizárólag UHD-lejátszóhoz vagy Xbox / PS eszközökhöz.
  - a. A kijelző 3440 x 1440 felbontásra van állítva, és a HDR beállítása BE. Ilyen körülmények között a képernyő egy kissé elhalványulhat, ami azt jelzi, hogy a HDR aktiválódott.
  - b. Miután belépett az alkalmazásba, az optimális HDR-effektust úgy érheti el, ha a felbontást 3440 x 1440 értékre állítja (ha ez lehetséges).



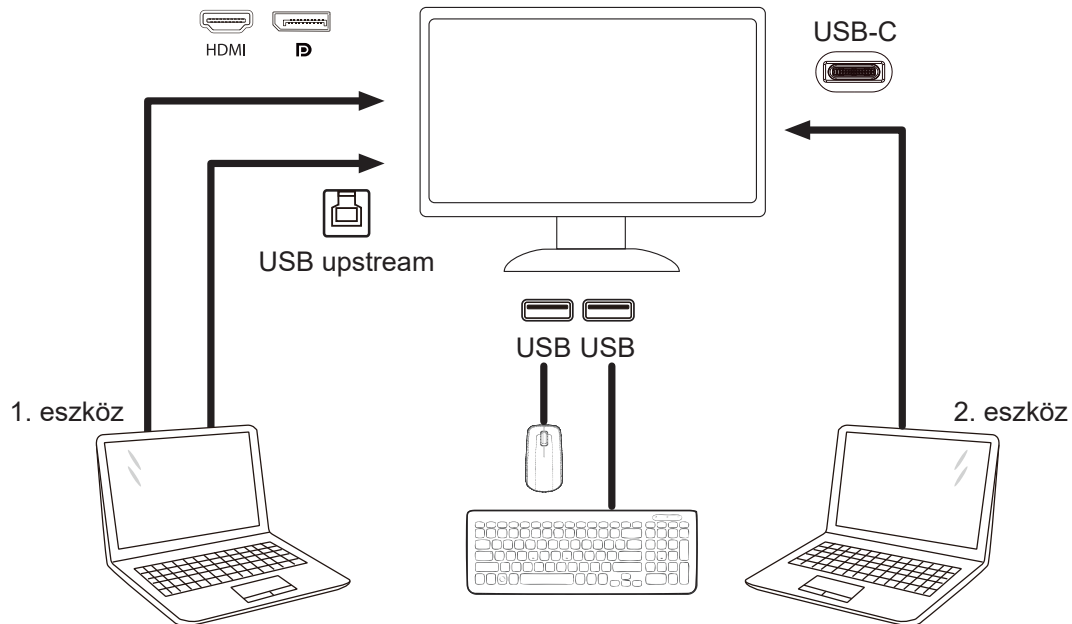
# KVM funkció

## Mi a KVM?

A KVM funkcióval két PC-t, vagy két notebookot, vagy egy PC-t és egy notebookot jeleníthet meg egy AOC monitoron, és a két eszközt egy billentyűzettel, illetve egérrel vezérelheti. Váltsa át a vezérlést a PC vagy notebook eszközökre a bemeneti jelforrás kiválasztásával az OSD-menü „Input Select” (Bemenetválasztás) menüpontjában.

## Az KVM használata

1. lépés: Kérjük, csatlakoztasson egy eszközt (PC vagy notebook) a monitorhoz USB C-n keresztül.
2. lépés: A másik eszközt HDMI-n vagy DisplayPorton keresztül csatlakoztassa a monitorhoz. Ezután kérjük, csatlakoztassa ezt az eszközt is a monitorhoz USB upstream segítségével.
3. lépés: A perifériákat (billentyűzet és egér) USB-aljzaton keresztül csatlakoztassa a monitorhoz.



Megjegyzés: A megjelenítő megjelenése eltérhet az ábrán láthatótól

4. lépés: Lépjen be az OSD menübe. Lépjen az OSD Setup (OSD-beállítás) oldalra, és válassza az „Auto”, „USB C” vagy „USB UP” (USB upstream) lehetőséget az USB Selection (USB választás) lapfülön.

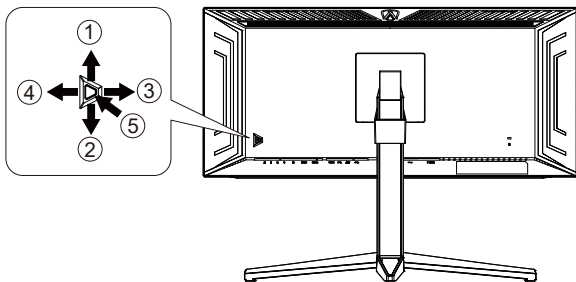


USB Selection (USB választás)	Funkció leírása
Auto	A bemeneti forrástól függően automatikusan kiválasztja az USB C vagy az USB Up aljzatot.
USB-C	USB-elosztó funkciót biztosít Type-C kábelén keresztül.
USB up (USB upstream)	USB-elosztó funkciót biztosít USB B-kábelén keresztül.



# Beállítás

## Gyorsgombok



1	Forrás/Fel
2	Tárcsázási pont/Le
3	Játékmód/Bal
4	Fényeffektus/Jobbra
5	Főkapcsoló/Menü/Enter

### Főkapcsoló/Menü/Enter

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Ha nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez. Nyomja meg körülbelül 2 másodpercig a monitor kikapcsolásához.

### Tárcsázási pont

Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

### Játékmód/Bal

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a „Bal” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a „Bal” vagy „Jobb” gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

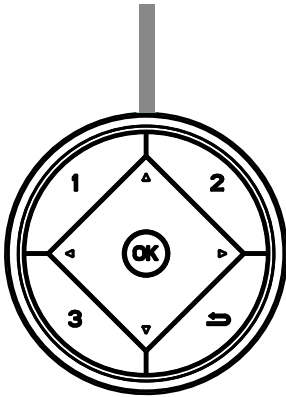
### Fényeffektus/Jobbra

Ha nem áll rendelkezésre OSD, nyomja meg a „jobb” gombot a Fényeffektus funkció aktiválásához.

### Forrás/Fel

Amikor az OSD-menü be van zárva, nyomja meg a Source (Forrás) gombot, ami Forrásválasztó gyorsgombként fog működni.

## Gyors váltás



Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a ◀ gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a ◀ vagy ▶ gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.



Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a ▶ gombot az Árnyék szabályozása beállítási sáv aktiválásához. A ◀ vagy ▶ gomb megnyomásával beállíthatja a kontrasztot, hogy a kép tiszta legyen.

Menu/OK

Amikor nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a választás megerősítéséhez.



Amikor az OSD bezárul, nyomja meg a ▲ gombot, és ez lesz a Forrás gyorsgomb.



Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

1:

Nyomja meg az 1-es gombot az 1. játékos mód kiválasztásához

2:

Nyomja meg a 2-es gombot a 2. játékos mód kiválasztásához

3:

Nyomja meg a 3-as gombot a 3. játékos mód kiválasztásához



Nyomja meg az OSD bezárásához.

## OSD billentyű-útmutató (menü)



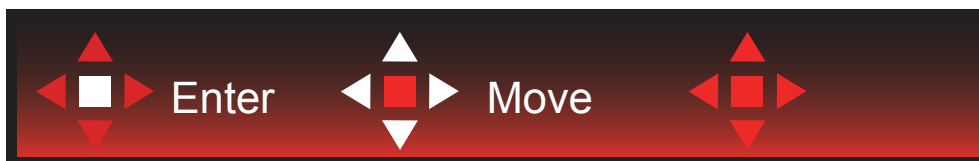
Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat  
Mozgatás: A Balra/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja  
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat  
Mozgatás: A Jobbra/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja  
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat  
Mozgatás: A Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja  
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Mozgatás: A Bal/Jobb/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja



Kilépés: A Bal billentyűvel visszaléphet az OSD-menüben az előző OSD-szintre  
Enter: A Jobb billentyűvel az OSD-menü következő szintjére navigálhat  
Kiválasztás: A Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja



Enter: Az Enter billentyűvel aktiválhatja az OSD-beállítást, és visszatérhet az előző OSD-szintre  
Kiválasztás: A Le billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást



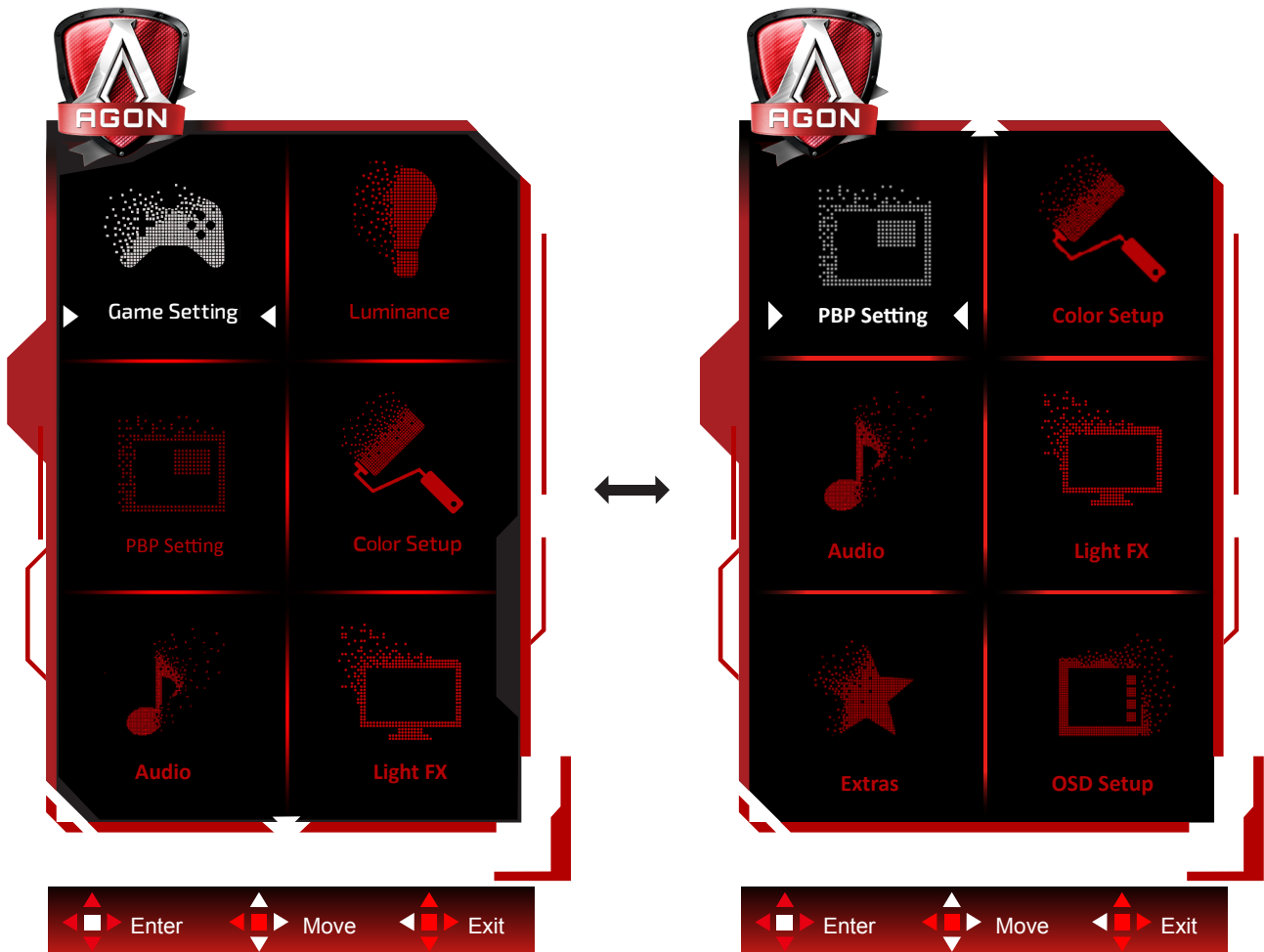
Kiválasztás: A Fel/Le billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást



Enter: Az Enter billentyűvel visszaléphet az OSD-menüben az előző OSD-szintre  
Kiválasztás: A Bal/Jobb billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást

# OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.

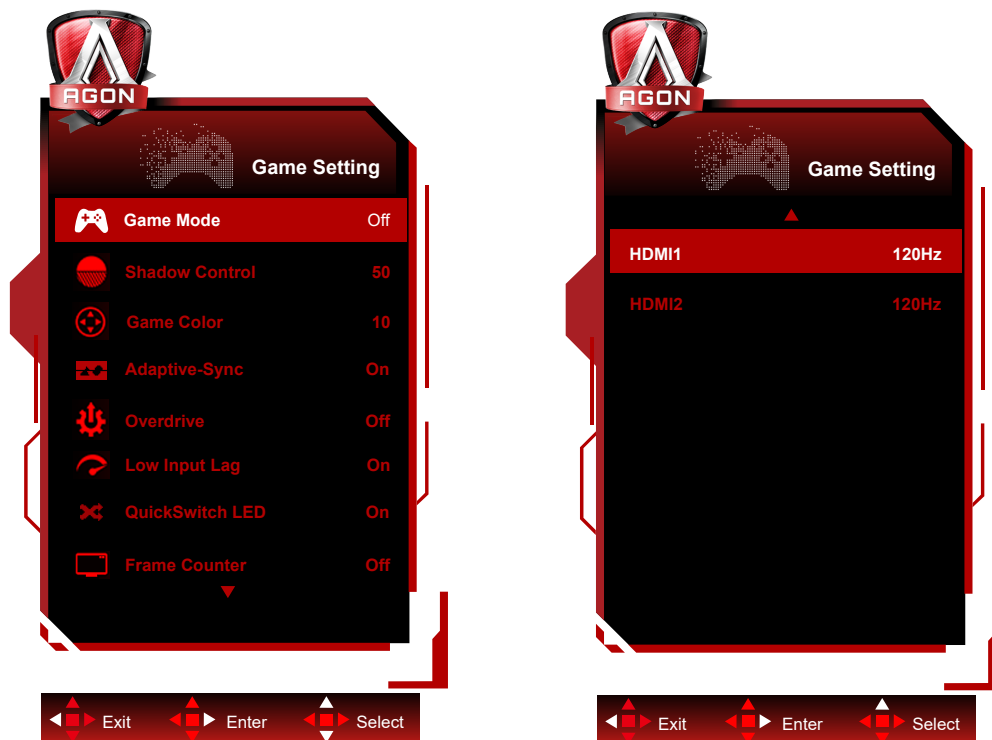



- 1). Nyomja meg a MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Kövesse a billentyű-útmutatót az OSD-beállítások mozgatásához vagy kiválasztásához (módosításához).
- 3). OSD lezárás/kioldás funkció: Az OSD lezárásához vagy kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a Le gombot 10 másodpercoig, amikor az OSD funkció nem aktív.

## Megjegyzés:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.
- 2). ECO módok (a Nomál mód kivételével), DCR és DCB mód - a négy állapot közül csak egy létezhet.

## Game Setting (Játékbeállítás)



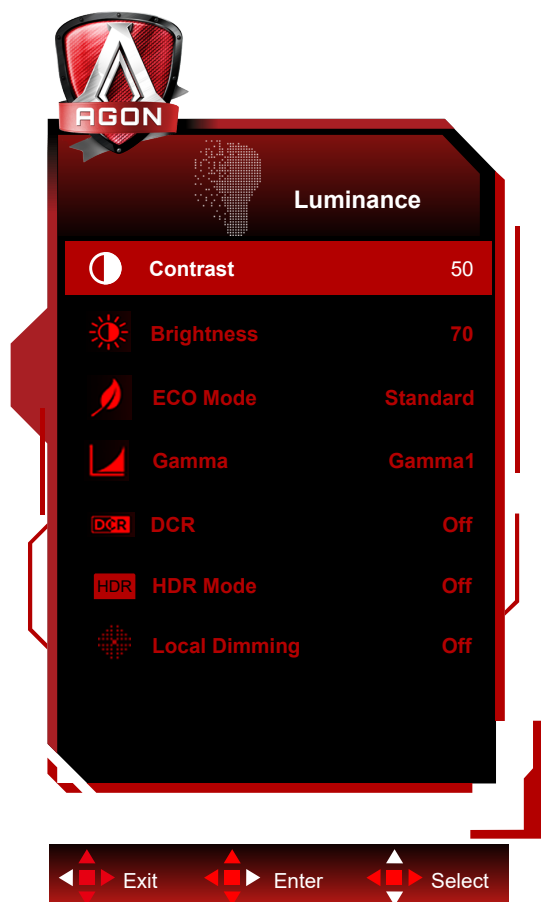
	Game Mode (Játék mód)	Off (Ki)	Nincs optimalizálás a Smart image game által
		FPS	FPS (lövöldözős) játékhöz. Javítja a sötét jelenetek részletességét.
		RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget.
		Racing (Autóverseny)	Versenyzős játékhöz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas szintéltettséget biztosít.
		Gamer 1 (1. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 2 (2. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve.
	Gamer 3 (3. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve.	
Shadow Control (Árnyék szabályozása)	0-100	Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 50, amelyet a felhasználó 50-100 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. <ol style="list-style-type: none"> <li>Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 100-ra, hogy a kép tiszta legyen.</li> <li>Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen.</li> </ol>	
Game Color (Játékszín)	0-20	A Játékszín 0-20 szintet biztosít, amelyekkel beálíthatja a szintéltettséget a jobb képminőség érdekében.	
Adaptive-Sync	On/Off (Be/Ki)	A Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése.	


	OverDrive	Off (Ki)	A válaszidő beállítása.
		Weak (Gyenge)	
		Medium (Közepes)	
		Strong (Erős)	
	Low input Lag (Alacsony bemeneti késleltetés)	On/Off (Be/Ki)	A bemeneti késleltetés csökkentéséhez kapcsolja ki a képpuffert.
	QuickSwitch LED	On/Off (Be/Ki)	A QuickSwitch LED letiltása vagy engedélyezése
	Keretszámláló	Ki / Jobbra fel / Jobbra le / Balra le / Balra fel	F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban (A képkockaszámláló csak AMD videokártyával működik.)
HDMI1	120Hz/170Hz	Ha játékkonzolt vagy DVD-lejátszót csatlakoztat, állítsa a HDMI1-et 120 Hz-re.	
HDMI2	120Hz/170Hz	Ha játékkonzolt vagy DVD-lejátszót csatlakoztat, állítsa a HDMI2-et 120 Hz-re.	

**Megjegyzés:**

Ha a "Fényerő" alatt a "HDR mód" vagy a "HDR" nem kikapcsolt állapotba van állítva, a "Játék mód", "Árnyék szabályozása", "Játékszín" elemek nem állíthatók be.

## Luminance (Fényesség)



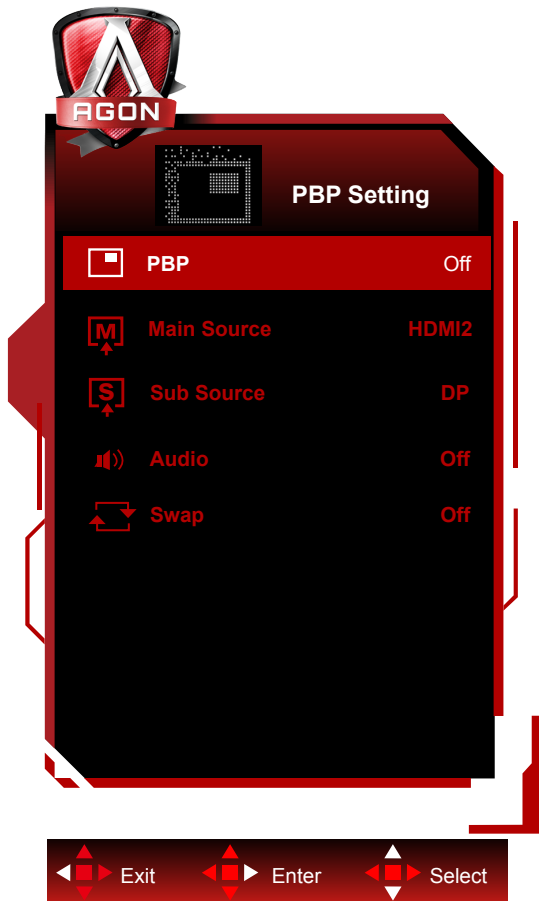
	Contrast (Kontraszt)	0-100	Kontraszt digitális regiszterből.	
	Brightness (Fényerő)	0-100	Háttérvilágítás beállítása	
	Eco mode (Eco mód)	Standard (Normál)		Normál mód
		Text (Szöveg)		Szöveges mód
		Internet		Internet mód
		Game (Játék)		Játék mód
		Movie (Film)		Film mód
		Sports (Sport)		Sport mód
		Reading (Olvasás)		Olvasás mód
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1		Gamma 1 beállítása
		Gamma2		Gamma 2 beállítása
Gamma3			Gamma 3 beállítása	
DCR	Off (Ki) / On (Be)		A dinamikus kontraszttarány funkció letiltása/ engedélyezése.	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		A HDR-profil felhasználati igényei szerint állítsa be. Megjegyzés: Ha HDR-tartalom észlelhető, a HDR-opció megjelenik beállítás céljából.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		A kép színének és kontrasztjának optimális értékre állítása, ami HDR-effektust szimulál. Megjegyzés: Ha nem észlelhető HDR-tartalom, akkor a HDR-mód opció jelenik meg beállítás céljából.	
Local Dimming	Off (Ki) / On (Be)		A zóna elsötétítésének letiltása vagy engedélyezése.	

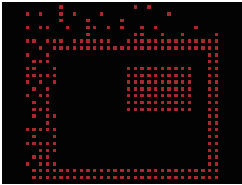


**Megjegyzés:**

- 1) Ha a „HDR mód” nem kikapcsolt módba van állítva, a „Kontraszt”, „Fényerőprofil” és a „Gamma” elemek nem állíthatók be.
- 2) Ha a „HDR” nem kikapcsolt üzemmódra van állítva, a „Kontraszt”, „Fényerő”, „Fényerőprofil”, „Gamma”, „DCR” elemek nem állíthatók be.
- 3) Az LCD-panel fényelaterjedési hatása és a háttérilágítási terület elsötétítési elve miatt egyes képernyőablak szélein vagy mozgó tárgyakon enyhe halo vagy azonnali fényerő jelenhet meg. Ez a Mini LED fizikai jellemzői háttérilágítású LCD panel és nem hibás működés. Kérjük, használja bizalommal. Ez enyhíthető vagy megszüntethető, ha az OSD menüopcióon keresztül kikapcsolja a „helyi elsötétítést”.

## PBP Setting (PBP beállítás)



	PBP (Kép a képben)	Off (Ki) / PBP	PBP vagy PBP letiltása vagy engedélyezése.
	Main Source (Főforrás)	HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Főforrás kiválasztása.
	Sub Source (Alforrás)	HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Alforrás kiválasztása.
	Audio (Audió)	On (Be): PBP Audió	Audió beállítás letiltása vagy engedélyezése.
		Off (Ki): Fő audió	
Swap (Csere)	On (Be): Csere	Képforrás felcserélése.	
	Off (Ki): művelet nélkül		

### Megjegyzés:

Ha a "Fényerő" alatt a "HDR" nem kikapcsolt állapotba van állítva, a "PBP beállítás" alatt található összes elem nem állítható be.

1) Ha a PBP engedélyezve van, a főképernyő/alképernyő bemeneti forrás kompatibilitása a következő táblázatban látható:

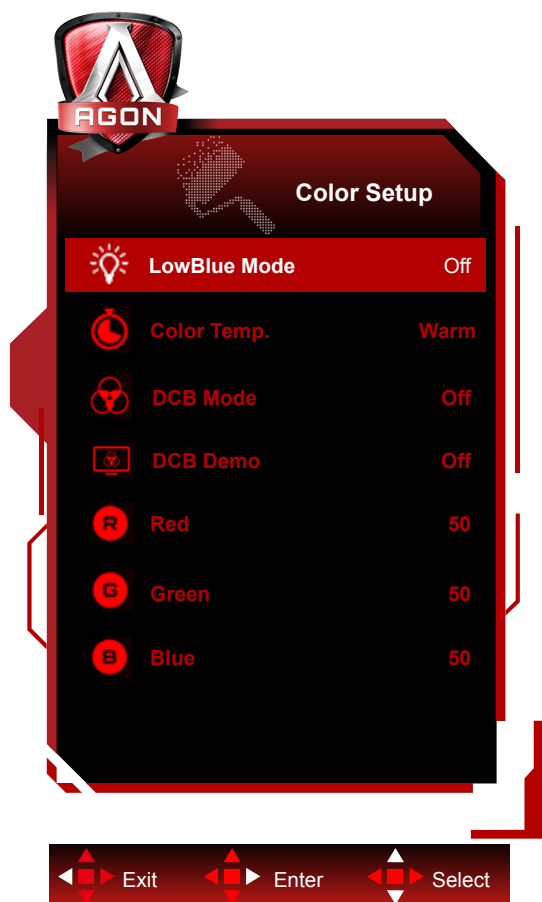
PBP		Main Source (Főforrás)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Sub Source (Alforrás)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V


**Megjegyzés:**

A PBP engedélyezése esetén a DP/HDMI/USB C jelforrás maximális felbontást támogat: 1720x1440@165Hz.

\*A PxP színrel kapcsolatos beállítások csak az elsődleges ablakkal működtethetők, a másodlagoson nem támogatottak. Tehát az elsődleges és másodlagos színei eltérnek.

## Color Setup (Színbeállítás)



	LowBlue Mode (Alacsony kék fény mód)	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	Csökkentse a kék fényhullámot a színhőmérséklet módosításával.
	Color Temp. (Színhőmérs.)	Warm (Meleg)	A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		Normal (Normál)	A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		Cool (Hideg)	A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		sRGB	Az sRGB színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		User (Felhasználó)	A felhasználói színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
	DCB Mode (DCB mód)	Off	A DCB mód letiltása
		Full Enhance (Teljes javítás)	Full Enhance mód aktiválása
		Nature Skin (Természetes bőrtónus)	Nature Skin mód aktiválása
		Green Field (Zöld mező)	Green Field mód aktiválása
		Sky-blue (Kék ég)	Sky-blue mód aktiválása
		Auto Detect (Automata észlelés)	AutoDetec mód aktiválása
	DCB Demo (DCB demó)	BE vagy KI.	A demó letiltása vagy engedélyezése
	Red (Vörös)	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Green (Zöld)	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.	
Blue (Kék)	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.	

**Megjegyzés:**

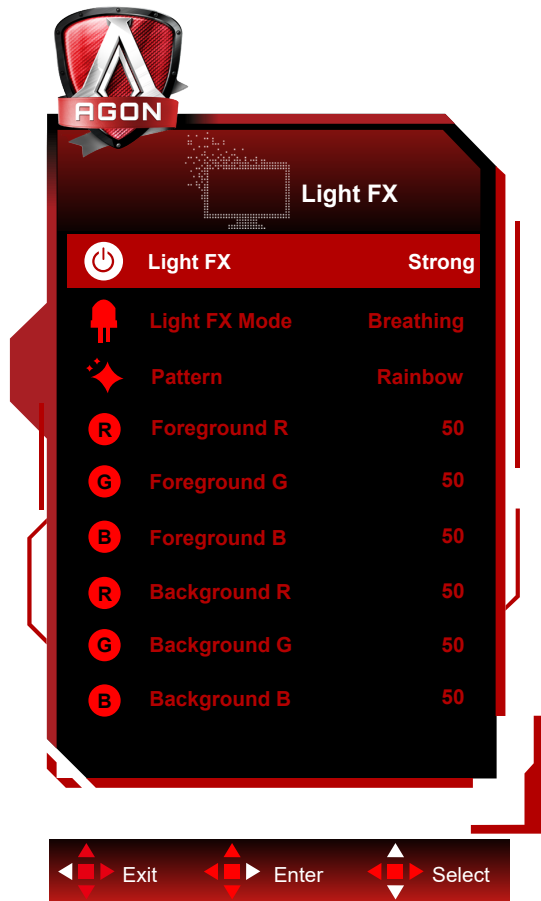
Ha a „HDR-mód” vagy a „HDR” bekapcsolt állapotban van az „Luminance (Fényesség)” alatt, a „Színbeállítás” alatt egyik tétel se állítható be.


## Audio



	Hangerő	0-100	Hangerő-beállítás módosítása
	DTS hang	Off / Game / Rock / Classical / Live / Theater	Válassza ki a DTS Sound (DTS hang) üzemmódot. <b>Megjegyzés:</b> Az üzemmód váltása akár 2 másodpercig is eltarthat.
	TruVolume HD	Off (Ki)/ On (Be)	A TruVolume HD letiltása vagy engedélyezése
	200Hz	0-100	Alacsony frekvenciás hang, továbbá a tónus akkordjának alaphangja.
	500Hz	0-100	Elsősorban a vokál (pl. ének, felolvasás) kiemelésére való, és megerősíti a vokál testességét és erejét.
	2.5KHz	0-100	Ez a frekvencia erőteljes, átható erővel bír és használható a hang csengésének és tisztaságának kiemelésére.
	7KHz	0-100	Kiemeli a vokál tisztaságát.
	10KHz	0-100	A zene nagy hangmagasságú tartománya a leginkább érzékeny a hang magas frekvenciás teljesítményére.


## Light FX (Fényeffektus)



	Fényeffektus	Off / Low / Medium / Strong	Válassza ki a Light FX intenzitását.
	Fényeffektus mód	Audió 1/ Audió 2 / Statikus / Sötét pont pásztázás / Átmenetváltás / Terjedő kitöltés / Csepp kitöltés / Terjedő csepp kitöltés / Légzés / Világos pont pásztázás / Nagyítás / Szivárvány / Vízhullám / Villogó / Demó	Válassza ki a Fényeffektus módot
	Minta	Red / Green / Blue / Szivárvány/ Felhasználó által definiált	Válassza ki a Fényeffektus minta
	Előtér - R (piros)	0-100	A felhasználó módosíthatja a fényeffektus előlő színét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva.
	Előtér - G (zöld)		
	Előtér - B (kék)		
	Háttér - R (piros)	0-100	A felhasználó módosíthatja a fényeffektus háttérszínét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva.
Háttér - G (zöld)			
Háttér - B (kék)			

## Extra



	Input Select (Bemenetválasztás)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C <sup>[1]</sup>	Bemeneti jelforrás választása
	Logo Projector (Logó kivetítő)	Ki / Alacsony / Közepes / Magas	A vetítési logó funkció.
	Red (Vörös)	0 ~ 100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
	Green (Zöld)	0 ~ 100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
	Blue (Kék)	0 ~ 100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
	Off Timer (Kikapcsolási időzítő)	0-24 óra	A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való
	Image Ratio (Képarány)	Széles / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	A megjelenítési képarány kiválasztására való.
	DDC/CI	igen vagy nem	A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA
Reset (Alaphelyzet)	igen vagy nem	A menü visszaállítása alapértékekre	

### Megjegyzés:

[1]: Az eszköznek támogatnia kell az USB C(DP Alt) funkciót.

Első használatkor vagy az OSD menü alaphelyzetbe állítása után az USB C (DP Alt) funkció alapértelmezés szerint le van tiltva, és a következő módok bármelyikével újra engedélyezhető:

- 1) A monitor kétszer be- és kikapcsolható teljes.
- 2) Az OSD menü „OSD beállítások” alatti „USB” opciója nem kikapcsolt állapotra van állítva.



## OSD Setup (OSD beállítása)



	Language (Nyelv)		Az OSD nyelv kiválasztásához.
	Timeout (Időtűllépés)	5-120	Az OSD időtűllépésének idejét állítja be.
	H. Position (V. helyzet)	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál
	V. Position (F. Helyzet)	0-100	Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál
	Transparence (Átlátszóság)	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.
	Break Reminder (Szünet emlékeztető)	BE vagy KI.	Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik.
	USB <sup>[1]</sup>	Off / 2.0 / 3.2Gen1	Válassza ki az USB verzióját, vagy kapcsolja ki az USB funkciót.
	USB Selection	Auto / USB C / USB up	Válassza ki az USB adatok feltöltési útvonalt.

[1]: USB C (DP Alt) (HBR3) jelmemenet, és ha „USB” van beállítva „2.0”, a maximális felbontás: 3440x1440@170Hz.

## LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes bekapcsolás üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga

# Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
<b>A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít</b>	Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz.
<b>Nincs kép a képernyőn</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást.</li> <li>• Helyesen csatlakozik a kábel? (a HDMI kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (a DP-kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DP-kábel csatlakozását. * HDMI/DP-bemenet nem minden készüléktípuson áll rendelkezésre.</li> <li>• Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módon (Windows 7/8/10 használata esetén biztonságos módon), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd az Optimális felbontás beállítása című részt) Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot az ügyfélszolgálattal vagy a viszonteladóval.</li> <li>• A következő üzenet jelenik meg a képen: „Nem támogatott bemenet”? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni.</li> <li>• Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat.</li> </ul>
<b>A kép életlen és szellemképes</b>	Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az auto. beállításhoz. Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz.
<b>A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen</b>	Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól. A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges.
<b>A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt.</b>	Ellenőrizze, hogy a számítógép üzemkapcsolója bekapcsolt (ON) állásban van. Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően illeszkedik a foglalatába az alaplapon. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképes a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt.
<b>Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)</b>	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
<b>A kép nincs középen, illetve megfelelő méretre állítva</b>	Állítsa be a kép vízszintes és függőleges helyzetét, vagy nyomja meg a gyorsgombot (AUTO).
<b>A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)</b>	Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet.
<b>Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn</b>	Használja a Windows 7/8/10 leállítás módját a ÓRAJEL és FÓKUSZ elemek beállításához. Nyomja meg az auto. beállításhoz.

# Műszaki adatok

## Általános specifikáció

Panel	Típus neve	AG344UXM	
	Megjelenítő-rendszer	Színes TFT LCD	
	Hasznos képméret	86,7 cm átlósan	
	Képpont-méret	0,2325mm (V) × 0,2325mm (F)	
	Megjelenítés színe	1,07B szín <sup>[1]</sup>	
Egyebek	Vízszintes pásztázási tartomány	30k~255kHz	
	Vízszintes pásztázási méret (maximum)	799,8 mm	
	Függőleges pásztázási tartomány	48-170Hz	
	Függőleges pásztázási méret (maximum)	334,8 mm	
	Optimális alapfelbontás	3440 x 1440@60Hz	
	Max resolution	3440 x 1440@170Hz <sup>[2][3][4]</sup>	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Áramforrás	100-240V~, 50/60Hz, 4A	
	Energiafogyasztás	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	142 W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤445W
Készletléti üzemmód		0,5W(Jellemző)	
Fizikai jellemzők	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)	
	Csatlakozó típusa	HDMIx2/ DP/ USB C/ USBx4 / Fülhallgató kimenet/ Mikrofonbemenet/Gyorsváltó billentyűzet	
	Jelkábel típusa	Leválasztható	
Környezeti adatok	Hőmérséklet	Működés	0°C~ 40°C
		Üzemen kívül	-25°C~ 55°C
	Relatív páratartalom	Működés	10% – 85% (nem lecsapódó)
		Üzemen kívül	5% – 93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Működés	0-5000 m (0~16 404 láb)
		Üzemen kívül	0~ 12 192 m (0~40 000 láb)



[1] : Ez a termék támogatja az 1,07 milliárdos maximális megjelenítési színszámot, a következő beállításokkal (egyes grafikus kártyák kimeneti korlátai miatt eltérések lehetnek):

Input signal version Output color format state The output resolution The rate of color depth	HDMI 2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	WQHD 170Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	\
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	\	OK	\	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	\	OK
Low resolution 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

Megjegyzés: Az "OSD beállítások" menüben az "USB" mező beállítása "3.2Gen1" vagy "2.0".

[2]: A 3440x1440@170Hz felbontás túlhúzott. A túlhúzási folyamat során, ha a monitor hibát észlel, állítsa a frissítési frekvenciát 165 Hz-re.

[3]: A 3440x1440@170Hz eléréséhez a DP-nek olyan grafikus kártyát kell használnia, amely támogatja a DSC-t. Kérjük, látogasson el a grafikus kártya gyártójának webhelyére a DSC támogatásért.

[4]: USB C képernyővetítés, a mobil eszköznek támogatnia kell az USB C (DP Alt) funkciót. Ha az USB C (DP Alt) (HBR3) jel bemenete, és az „USB” beállítása „2.0”, a maximális felbontás 3440x1440@170Hz.

## Alapvető Megjelenítési Üzem módok

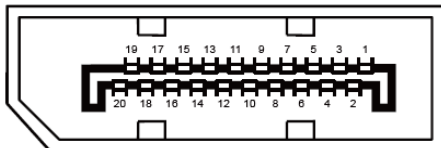
NORMÁL	FELBONTÁS	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640 x 480@100Hz	50.313	99.826
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800 x 600@100Hz	62.76	99.778
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024 x 768@100Hz	80.448	99.811
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WQHD	3440x1440@60Hz	89.819	59.973
	3440x1440@75Hz	111.875	74.983
	3440x1440@100Hz	150.972	99.982
	3440X1440@120Hz	181.2	120
	3440X1440@144Hz	214.56	144
	3440x1440@165Hz	244.36	165
	3440x1440@170Hz	251.771	170
IBM MODE			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODE			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD	2560x1440@165Hz	242.551	165
QHD	2560x1440@170Hz	249.901	170.001

## Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1.	TMDS adatok 2+	9.	TMDS adatok 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adatok 2 árnyékolás	10.	TMDS Időzítés +	18.	+5V táp
3.	TMDS adatok 2-	11.	TMDS Időzítés árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adatok 1+	12.	TMDS időzítés		
5.	TMDS adatok 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adatok 1-	14.	Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön)		
7.	TMDS adatok 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adatok 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.



A DTS-szabadalmak megtekintéséhez látogasson el a <http://patents.dts.com> webhelyre. A gyártás a DTS Licensing Limited engedélyével történik. A DTS, a szimbólum, illetve a DTS és a szimbólum együttese bejegyzett védjegyek, és a DTS Sound a DTS, Inc. névjegye. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.