

# AOC



**Ръководство на  
потребителя на LCD  
монитор**

**U32P2CA**

Безопасност .....	1
Национални конвенции .....	1
Захранване .....	2
Инсталация .....	3
Почистване .....	4
Други .....	5
Настройки .....	6
Съдържание на опаковката .....	6
Настройка на стойка и основа .....	7
Нагласяне ъгъла на гледане .....	8
Свързване на монитора .....	9
Монтаж на стена .....	10
Настройване .....	11
Бързи клавиши .....	11
OSD Setting (Настройка на екранното меню) .....	13
Luminance (Осветеност) .....	14
Color Setup (Настройки на цветовете) .....	15
Picture Boost (Усилване на картината) .....	16
OSD Setup (Настройка на екранното меню) .....	17
PIP Setting (Настройка PIP) .....	18
Game Setting (Настройка за игри) .....	19
Extra (Допълнителни) .....	20
Exit (Изход) .....	21
LED (светодиоден) индикатор .....	22
Отстраняване на неизправности .....	23
Спецификация .....	24
Общи спецификации .....	24
Предварително настроени екранни режими .....	25
Разпределение на изводите .....	26
Plug and Play .....	27

# Безопасност

## Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

### Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



**ЗАБЕЛЕЖКА:** ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





**ВНИМАНИЕ:** ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


## Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

## Инсталация

**!** Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

**!** Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

**!** Да не се оставя с лицевата част върху пода.

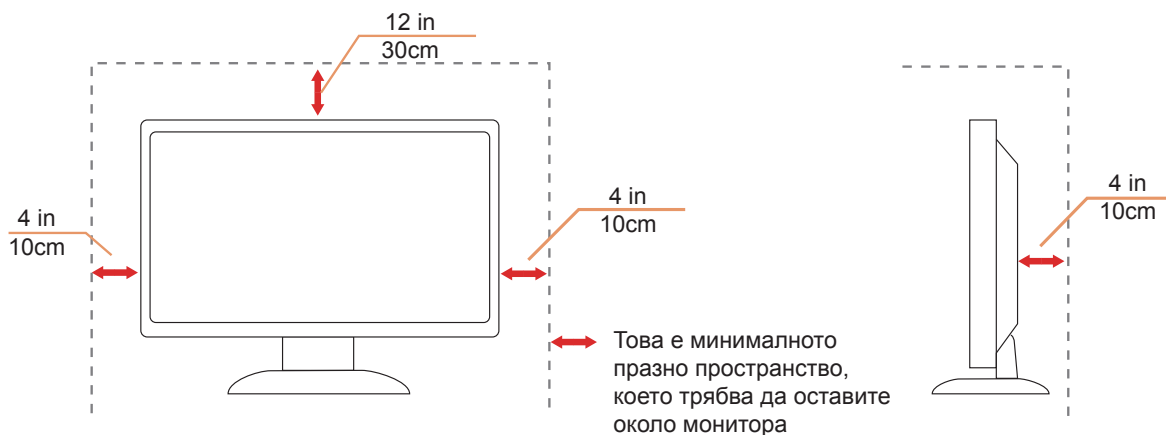
**!** За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

**!** Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


**!** За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.


По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:


### Монтаж на стойка

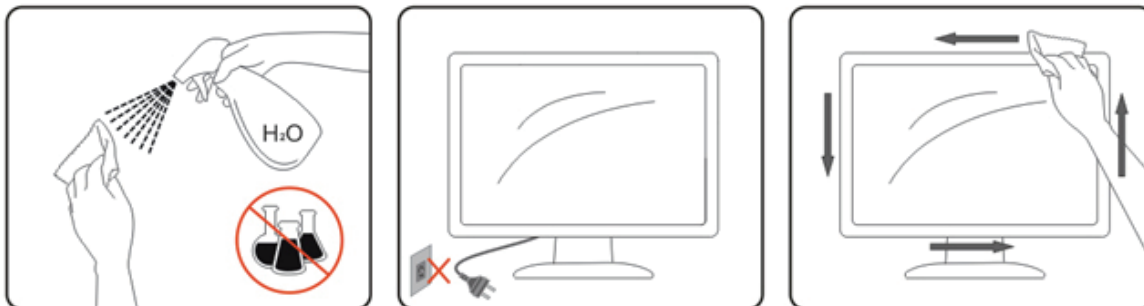


## Почистване


 Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.

 Да не се допуска проникване на препаратите вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.


 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



## Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

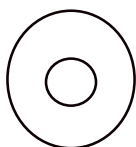
# Настройки

## Съдържание на опаковката



Monitor

\*

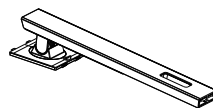


CD Manual

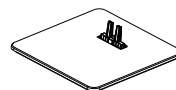
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



USB Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB C-C Cable

\*



DP Cable

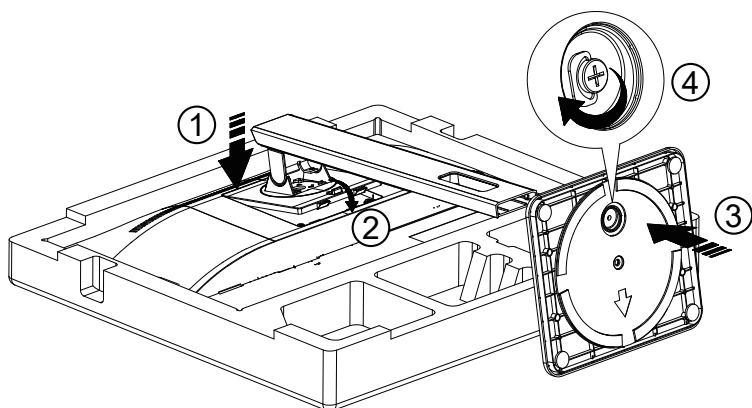
\* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.



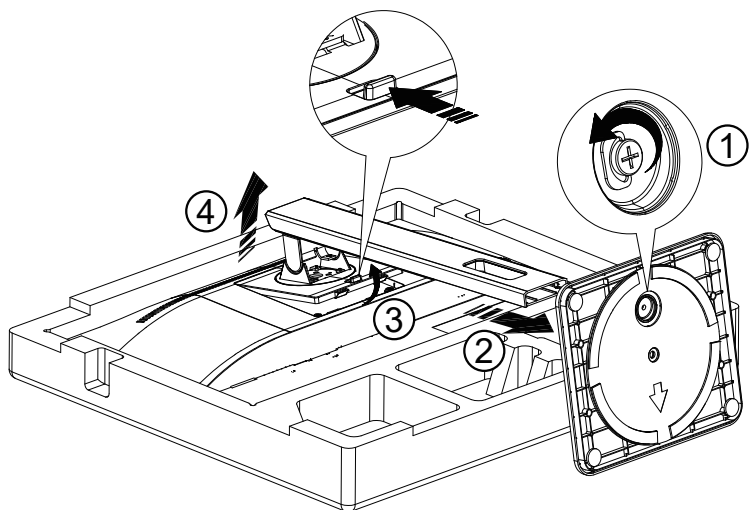
## Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:

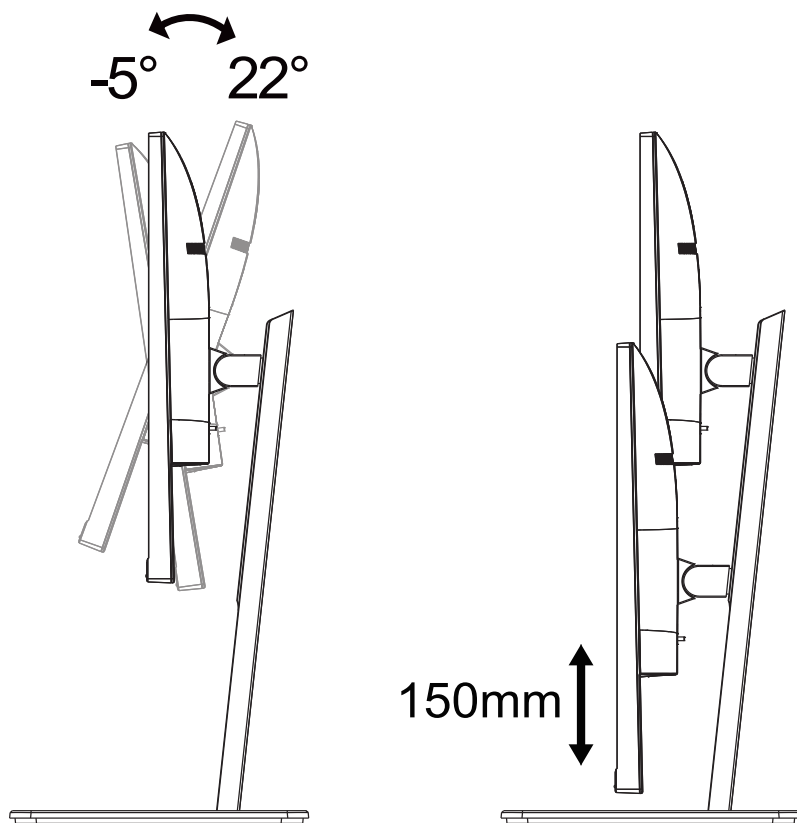


## Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.



### ЗАБЕЛЕЖКА:

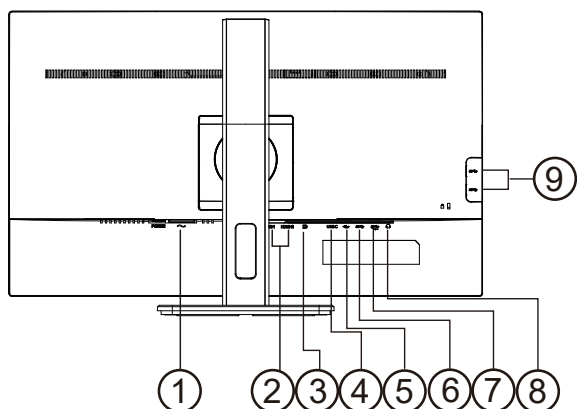
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

### Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

# Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. Захранване
2. HDMI
3. DP
4. USB-C
5. USB-PC(USB upstream)
6. USB3.2 Gen1
7. USB3.2 Gen1+charging
8. Слушалки
9. USB3.2 Gen1

## Свързване с компютър

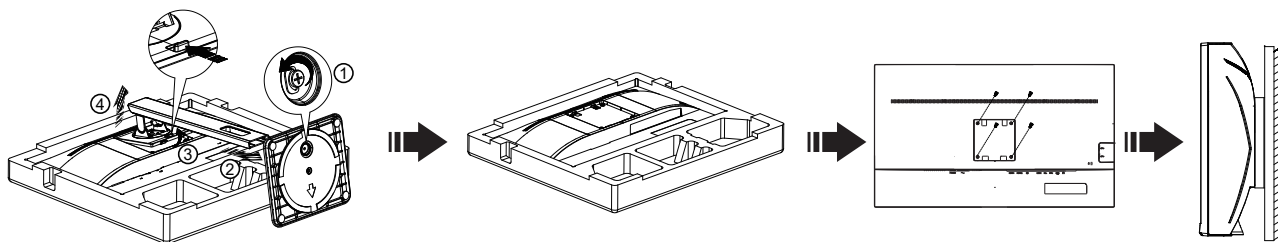
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако монитърът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

## Монтаж на стена

Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

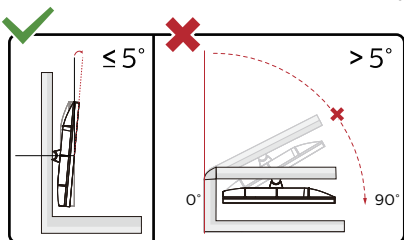
1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Поставете 4-те винта в дупките и ги завийте
- 5.Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

Отбелязва: монтаж по стандарта VESA дупки не са достъпни за всички модели, моля консултирайте се с доставчика на оборудването или официална служба на АОС.

\*Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

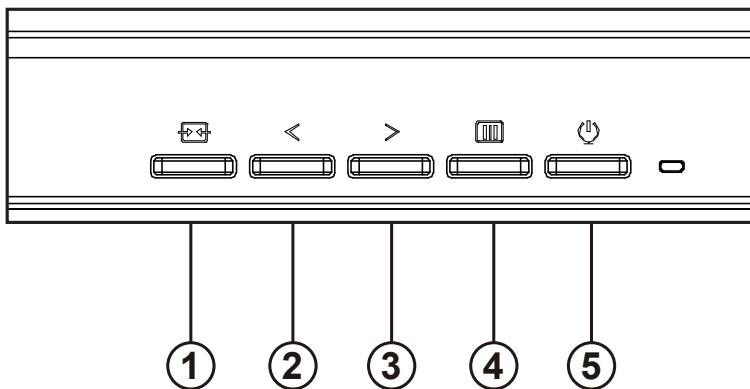
Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.



# Настройване

## Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Clear Vision/<
3	Volume/>
4	Меню/Вход
5	Захранване

ключ

Натиснете бутона за захранване, за да включите / изключите монитора.

Меню / Select

Активирайте екранното меню или потвърждение за настройка на функцията.

Обем / увеличение

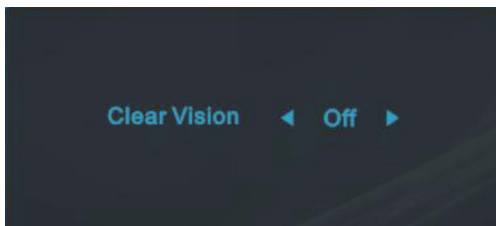
Когато екранното меню се затвори, натиснете клавиша „>“, за да отворите лентата за регулиране на силата на звука, и натиснете клавиша „<“ или „>“, за да коригирате силата на звука на изходните слушалки.

Превключване / изход на източник

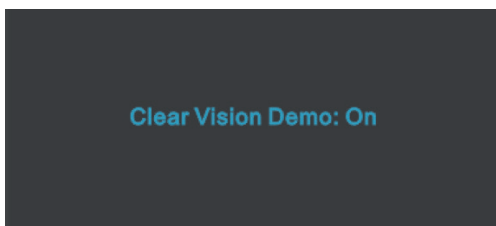
Когато екранното меню е затворено, натиснете този клавиш, за да активирате функцията за превключване на източника на сигнал, натискайте този клавиш непрекъснато, за да изберете източника на сигнал, показан в информационната лента, и натиснете клавиша меню, за да се приспособите към избрания източник на сигнал. Когато екранното меню е активно, този бутон действа като ключ за излизане (за излизане от екранното меню)

## Clear Vision

1. Когато няма екранно меню, натиснете бутона „<“, за да активирате Clear Vision.
2. Използвайте бутоните „<“ или „>“, за да изберете настройка weak (слабо), medium (средно), strong (силно) или off (изкл.). Настройката по подразбиране е „off“ (изключено).



3. Натиснете и задръжте бутона „<“ за 5 секунди, за да активирате Clear Vision Demo и съобщението „Clear Vision Demo: on“ (ear Vision демо вкл.) ще остане на екрана в продължение на 5 секунди. Натиснете бутона Меню или Изход и съобщението ще изчезне. Натиснете и задръжте бутона „<“ в продължение на 5 секунди и Clear Vision Demo ще се изключи.

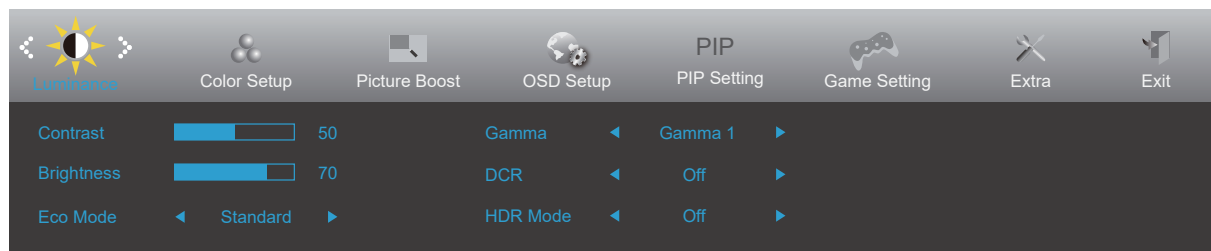


Функцията Clear Vision предлага най-доброто изживяване при гледане на изображения, благодарение на конвертиране на ниската разделителна способност и неяни изображения в ясни и отчетливи изображения.

Clear Vision	Изключен	Нагласяне на времето за отговор
	Слаб	
	Средно	
	Силен	
Clear Vision демо	Включен/Изключен	Включване или изключване на демонстрационния режим

# OSD Setting (Настройка на екранното меню)

## Основни и прости инструкции върху клавишите за управление

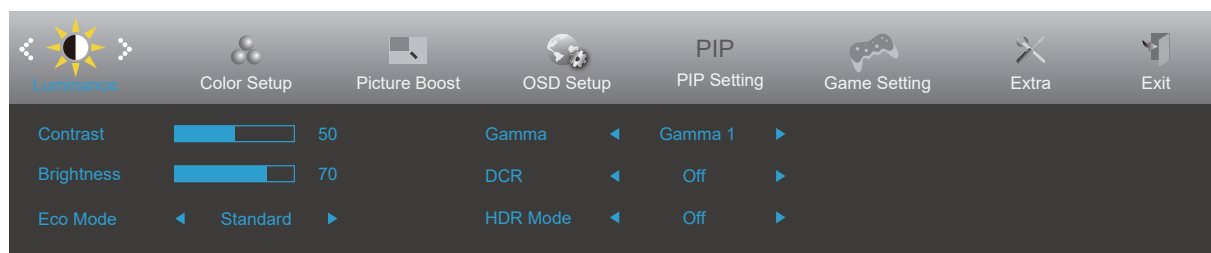










- 1). Натиснете **бутона МЕНЮ**, за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Натиснете **< или >** за навигация чрез функциите. Когато желаната функция е маркирана, натиснете **бутона МЕНЮ**, за да го активирате. Натиснете **< или >** за навигация във функциите на подменюто. Щом желаната функция е маркирана, натиснете **бутона МЕНЮ (МЕНЮ)** за активиране.
- 3). Натиснете **< или >**, за да промените настройките на избраната функция. Натиснете **AUTO (АВТ.)** за изход. Ако ще променят друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на екранното меню: За да заключите екранното меню, натиснете и задръжте **бутона МЕНЮ** докато мониторът е изключен и натиснете бутона **за включване и изключване**, за да включите монитора. За да отключите екранното меню, натиснете и задръжте **бутона МЕНЮ** докато мониторът е изключен и натиснете бутона **за включване и изключване**, за да включите монитора.

### Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). Ако размерът на екрана на продукта е 4: 3 или разделителната способност на входния сигнал е естествената разделителна способност, тогава елементът „Съотношение на изображението“ е невалиден.
- 3). Четири състояния на ECO режим (с изключение на стандартен режим), DCR, DCB режим и подчертаване на прозореца могат да показват само едно състояние в даден момент.

## Luminance (Осветеност)



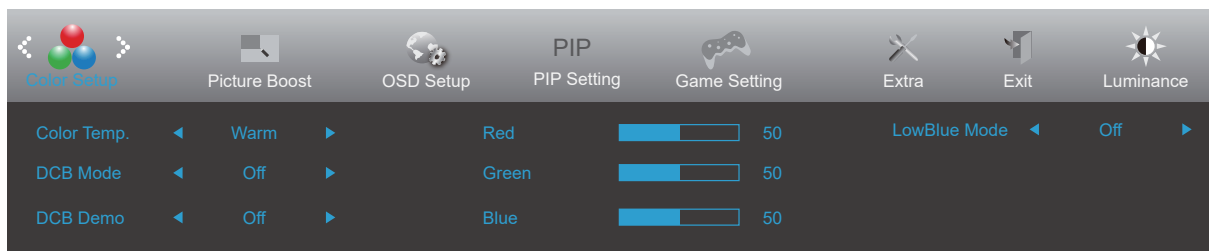
	Contrast (Контраст)	0-100		Контраст от дигиталния регистър.
	Brightness (Яркост)	0-100		Регулиране на подсветка)
	Eco mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)	<input checked="" type="checkbox"/>	Стандартен режим
		Text (Текст)		Текстов режим
		Internet (Интернет)		Режим за интернет
		Game (Игра)		Режим за игри
		Movie (Филм)		Режим за филми
		Sports (Спорт)		Режим за спорт
		Reading (четене)		Режим за четене
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma (Гама)	Gamma 1 (Гама 1)		Настройване за Гама 1
		Gamma 2 (Гама 2)		Настройване за Гама 2
		Gamma 3 (Гама 3)		Настройване за Гама 3
	DCR	Off (Изкл.)		Забранява пропорция на динамичен контраст
		On (Вкл.)		Разрешава пропорция на динамичен контраст
	HDR Mode	Off		Adjust HDR Mode.
		HDR Picture		
HDR Movie				
HDR Game				


### Забележка:

Когато HDR Mode (HDR режим) е с настройка, различна от изключено, елементите Contrast (Контраст), Eco mode (Икономичен режим), Gamma (Гама) не може да се регулират.



## Color Setup (Настройки на цветовете)

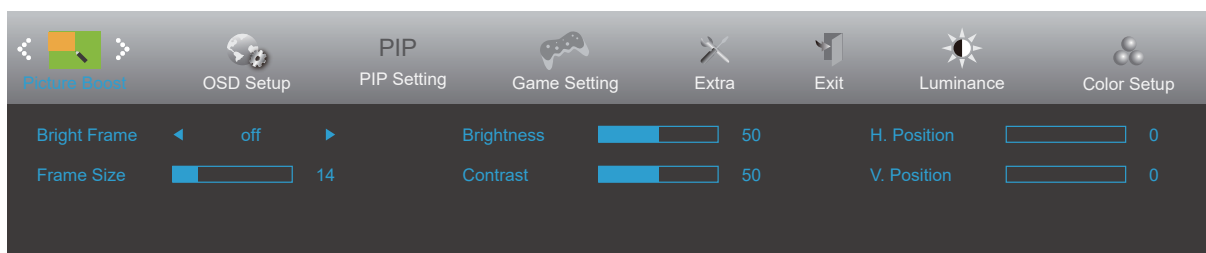



	Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветовете)	Връща топла температура на цветовете от EEPROM.
		Normal (Нормален режим)	Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
		Cool (Студени цветовете)	Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
		sRGB	Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM.
		User (Потребител)	Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM.
	DCB Mode (DCB режим)	Off	Деактивиране на DCB режим.
		Full Enhance (Пълно усилване)	Full Enhance Активиране на режим
		Nature Skin (Естествена кожа)	Nature Skin Активиране на режим
		Green Field (Зелено поле)	Green Field Активиране на режим
		Sky-blue (Небесно синьо)	Sky-blue Активиране на режим
		AutoDetect (Автоматично откриване)	AutoDetect Активиране на режим
	DCB Demo (Демонстрация DCB)	Вкл. или изкл.	Забраняване или разрешаване на демо режим.
	Red (Червено)	0-100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.
	Green (Зелено)	0-100	Усилване на зеленото от дигиталния регистър.
	Blue (Синьо)	0-100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.
LowBlue Mode (Слаба синя светлина)	Multimedia	Намалява вълната на синята светлина като управлява цветовете температура	
	Internet		
	Office		
	Reading		
	Off		

### Забележка:

Когато HDR Mode (HDR режим) под Luminance (Осветеност) е с настройка, различна от изключено, всички елементи под Color Setup (Настройка на цветовете) не може да се регулират.

## Picture Boost (Усилване на картината)

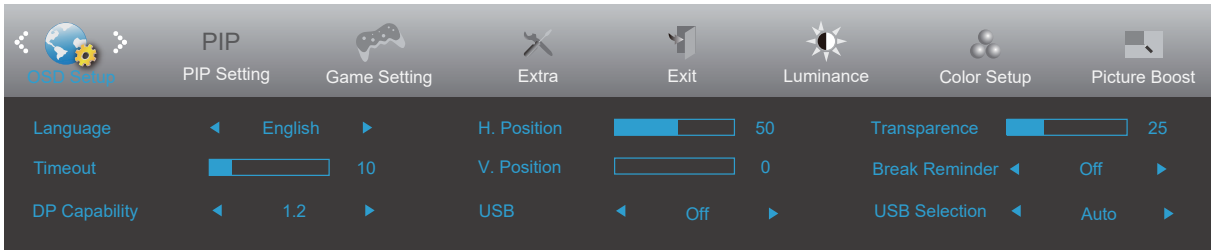



	Bright Frame (Ярка рамка)	вкл. или изкл.	Включване или изключване на ярка рамка.
	Frame Size (Размер на рамката)	14-100	Регулиране на размера на рамката.
	Brightness (Яркост)	0-100	Регулиране на яркостта на рамката.
	Contrast (Контраст)	0-100	Регулиране на контраста на рамката.
	H. position (Хориз. позиция)	0-100	Регулиране на хоризонталното положение на рамката.
	V. position (Верт. позиция)	0-100	Регулиране на вертикалното положение на рамката.

Забележка:

- 1) .За по-добро преживяване при гледане, регулирайте яркостта, контраста и позицията на осветяването.
- 2) Когато HDR Mode (HDR режим) под Luminance (Осветеност) е с настройка, различна от изключено, всички елементи под Picture Boost (Усилване на картината) не може да се регулират.

## OSD Setup (Настройка на екранното меню)

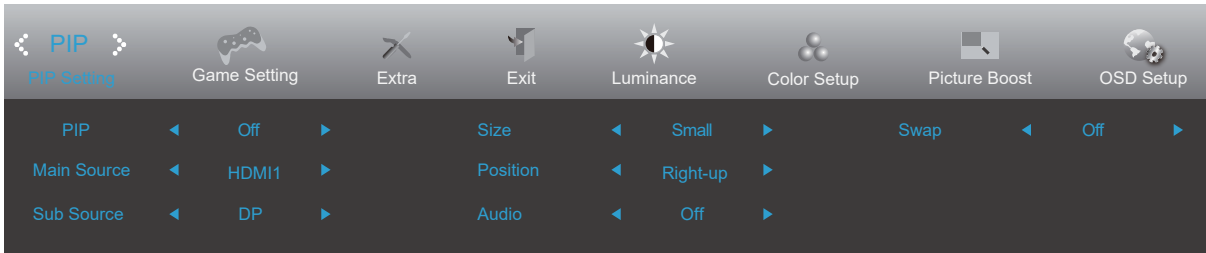


	Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
	Timeout (Време за изчакване)	5-120	Настройка на интервала на екранното меню.
	DP Capability (съвместимост)	1.1/1.2	Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2, изберете DP1.2 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1
	H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
	V. Position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на екранното меню.
	USB	Off/3.2Gen1/2.0	* for power consumption default Off * UHD model default 2.0 * non UHD model default 3.0
	Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
	Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	*Auto : switch with display input source *USB C / USB up : fix up stream not change with input source	

Забележка:

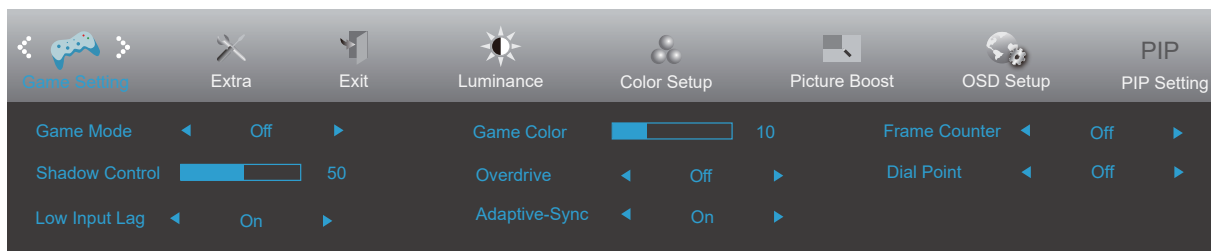
\*: USB C (DP Alt) сигнал за вход и "USB" е настроен на "3.2Gen1", максималната разделителна способност е 3840x2160 @ 30Hz.


## PIP Setting (Настройка PIP)



PIP	PIP	Off (ИЗКЛ.) / PIP / PBP	Забранява или разрешава PIP или PBP.
	Main Source (Основен източник)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Изберете основен източник на екрана.
	Sub Source (Втори източник)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB-C	Изберете втори източник на екрана.
	Size (Размер)	Small (Малък)/Middle (Среден)/Large (Голям)	Изберете размер на екрана
	Position (Позиция)	Right-up (Горе вдясно)	Задаване на местоположение на екрана.
		Right-down (Долу вдясно)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Аудио)	On (Вкл.): PIP аудио	Забрана или разрешаване на Audio Setup (Аудио настройка).
		Off (Изкл.): Осн. аудио	
Swap (Прехвърляне)	On (Вкл.): Прехвърляне	Прехвърляне на източника на сигнал на екрана.	
	Off (Изкл.): Няма действие		

## Game Setting (Настройка за игри)

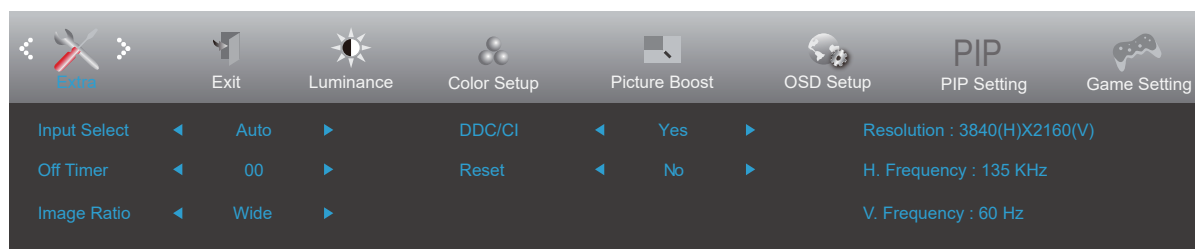



	Game Mode (Режим за игри)	FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми.
		RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.
		Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
		Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 1.
		Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 2.
		Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 3.
		Off (изкл.):	Няма оптимизация от Smartimage game
	Shadow Control (Управление на сенките)	0-100	Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина. 1. Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. 2. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.
	Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On/Off (Вкл./изкл.)	Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал
	Game Color (Цвят при игри)	0-20	Game Color (Цвят при игри) предоставя ниво 0-20 за регулиране на наситеността и получаване на по-добро качество на картината.
Overdrive (Ускоряване)	Weak (Слабо)	Регулира времето за реакция.	
	Medium (Средно)		
	Strong (Силно)		
	Off (Изкл.)		
Adaptive-Sync	вкл. или изкл.	Забранете или разрешете Adaptive-Sync.	
Frame Counter (Брояч на кадрите)	Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down (Вдясно - долу)/ Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл	
Dial Point (Двойна точка)	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Функцията Dial Point (Двойна точка) поставя индикатора на прицела в центъра на екрана, помагайки на геймърите да играят игри със стрелба от първо лице (FPS) с точно и прецизно прицелване.	

Забележка:

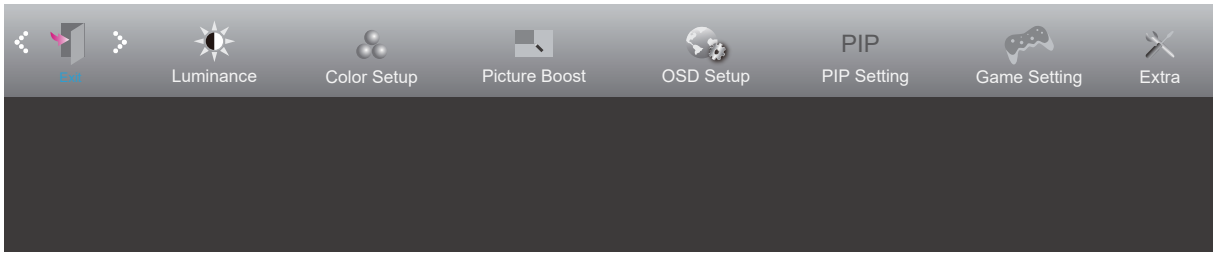
When the “HDR Mode” under “Luminance” is set to a non-off state, the “Game Mode”, “Shadow Control”, “Game Color” and “LowBlue Mode” items under “Game Settings” cannot be adjusted.

## Extra (Допълнителни)



	Input Select (Избор на входен сигнал)		Избор на източник на входен сигнал
	Off timer (Таймер за изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването
	Image Ratio (Пропорции на картината)	Wide (Широк)	Изберете пропорции на изображението за показване.
		4:3	
		1:1	
		Movie1	
		Movie2	
DDC/CI	да или не	ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка	
Reset (Нулиране)	да или не	Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране.	

## Exit (Изход)



	Exit (Изход)		Излизане от главно екранно меню.
---	--------------	--	----------------------------------

## LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	Бяло
Режим активно изкл.	Оранжево



# Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
<b>LED индикаторът за включване и изключване не свети</b>	<p>Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.</p>
<b>Липсва изображение на екрана</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Дали захранващият кабел е правилно свързан? Проверете свързването на кабела и захранването.</li> <li>• Дали кабелът е правилно свързан? (Свързано чрез D-sub кабел) Проверете свързването на DB-15 кабела. (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете свързването на HDMI кабела. (Свързано чрез DP кабел) Проверете свързването на DP кабела. * D-sub/HDMI/DP вход не е наличен на всички модели.</li> <li>• Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за регистриране). Ако се появи първоначалният екран (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата. (Вижте “Задаване на оптимална разделителна способност”) Ако първоначалният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервизен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта.</li> <li>• Виждате ли съобщение “Input Not Supported” (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа. Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът.</li> <li>• Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на AOC.</li> </ul>
<b>Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа</b>	<p>Настройте контраста и яркостта чрез командите. Натиснете за автоматично настройване. Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p>
<b>Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни.</b>	<p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разрешителна способност.</p>
<b>Мониторът блокира в режим “Active Off” (Акт. изкл.)</b>	<p>Копчето за Вкл/Изкл трябва да е на Вкл. Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK (ГЛАВНИ) на клавиатурата и наблюдавайте индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p>
<b>Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)</b>	<p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
<b>Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилната големина.</b>	<p>Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).</p>
<b>Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло)</b>	<p>Нагласете цветовете RGB (ЧЗС) или изберете желаната температура на цветовете.</p>
<b>Хоризонтални или вертикални смущения на екрана</b>	<p>Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС). Натиснете за авто-регулиране.</p>

<b>Регламент и обслужване</b>	Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> , за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.
-------------------------------	---

# Спецификация

## Общи спецификации

Панел	Име на модела	U32P2CA		
	Работна система	TFT цветен LCD		
	Размер на видимото изображение	80 cm (диагонал)		
	Стъпка между пикселите	0.1816mm(H) x 0.1816mm(V)		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30k-140kHz		
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	697.306mm		
	Диапазон на вертикално сканиране	23-75Hz		
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	392.234mm		
	Max resolution	3840x2160@60Hz (HDMI,DP,USB C*)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Източник на захранване	100-240V~, 50/60Hz,2.0A		
	Консумация на енергия	Стандартна (яркост и контраст по подразбиране)	57W	
		Макс. (яркост = 100, контраст =100)	≤ 202W	
		Standby mode (Режим на готовност)	≤ 0.5W	
Физически характеристики	Тип конектор	HDMI×2、 DP、 USB C、 USB×4、 USB upstream、 Earphone		
	Тип сигнален кабел	Може да се сваля		
Среда	Температура	Работна	0°~ 40°	
		Съхранение	-25°~ 55°	
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)	
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0~ 5000 m (0~ 16404 ft )	
		Съхранение	0~ 12192 m (0~ 40000 ft )	

Забележка:

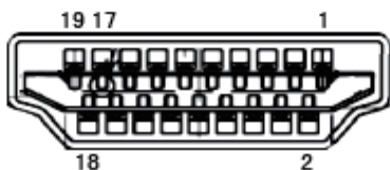
\*: USB C (DP Alt) сигнал за вход и "USB" е настроен на "3.2Gen1", максималната разделителна способност е 3840x2160 @ 30Hz.



## Предварително настроени екранни режими

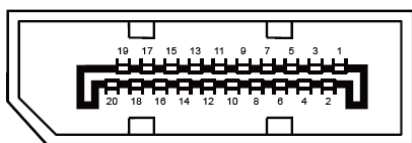
СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
UHD	3840x2160@30Hz	67.5	30
	3840x2160@50Hz	112.5	50
	3840x2160@60Hz	135	60
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.