

# AOC



## Manual del usuario del monitor LCD CU34V5CW/BK

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|   |    |
|---|----|
| Seguridad .....   | 1  |
| Convenciones nacionales .....                                   | 1  |
| Alimentación .....  | 2  |
| Instalación .....   | 3  |
| Limpieza .....  | 4  |
| Otros .....   | 5  |
| Configuración .....   | 6  |
| Contenido de la caja .....                                      | 6  |
| Colocar el pedestal y la base .....                             | 7  |
| Ajuste de ángulo de visualización .....                         | 8  |
| Cómo conectar el monitor .....                                  | 9  |
| Cámara web Hello .....  | 11 |
| Colocación del brazo de montaje en pared .....                  | 12 |
| Función de AMD FreeSync (Disponible para algunos modelos).....  | 13 |
| Función de Adaptive-Sync (Disponible para algunos modelos)..... | 14 |
| Ajuste.....   | 15 |
| Botones de acceso directo.....                                  | 15 |
| OSD Setting (Configuración OSD).....                            | 17 |
| Luminance (Luminosidad) .....                                   | 18 |
| Color Setup (Configuración de color) .....                      | 19 |
| Picture Boost (Ref. de Imagen) .....                            | 20 |
| OSD Setup (Config. OSD) .....                                   | 21 |
| PIP Setting (Configuración PIP).....                            | 22 |
| Game Setting (Configuración del juego).....                     | 23 |
| Extra .....   | 25 |
| Exit (Salir) .....  | 26 |
| Indicador LED .....   | 27 |
| Solucionar problemas.....                                       | 28 |
| Especificaciones .....  | 29 |
| Especificaciones generales.....                                 | 29 |
| Modos de visualización preconfigurados .....                    | 31 |
| Asignaciones de contactos .....                                 | 32 |
| Conectar y listo .....  | 33 |

# Seguridad

## Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

### Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



**NOTA:** Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.



**AVISO:** Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.



**ADVERTENCIA:** Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.

# Alimentación

 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

# Instalación

**!** No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

**!** Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

**!** No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

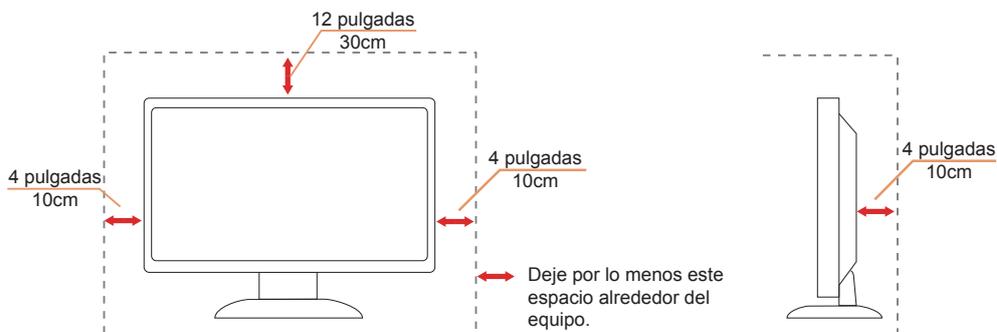
**!** Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricantes y siga las instrucciones del kit.

**!** Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

**!** Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

## Instalado con base



# Limpieza

⚠ Limpie la caja del televisor con un paño. Para eliminar las manchas, puede utilizar un detergente suave en lugar de un detergente fuerte, ya que este cauterizará la carcasa del producto.

⚠ Al realizar la limpieza, asegúrese de que no caiga detergente dentro de la unidad. El paño de limpieza no debe ser demasiado áspero ya que arañaría la superficie la pantalla.

⚠ Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.



## Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

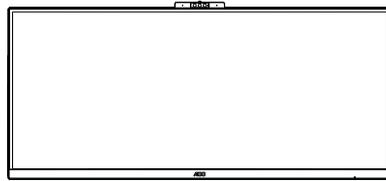
 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor LCD a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

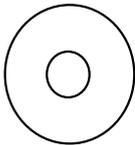
# Configuración

## Contenido de la caja



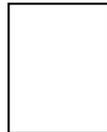
Monitor

\*

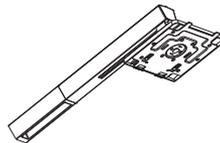


CD Manual

\*



Warranty Card



Stand



Base



Screwdriver



Power Cable

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB C-C Cable

\*



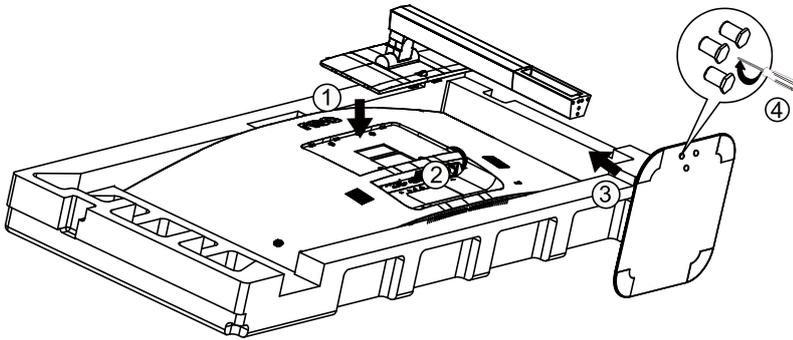
USB C-C/A Cable

\* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.

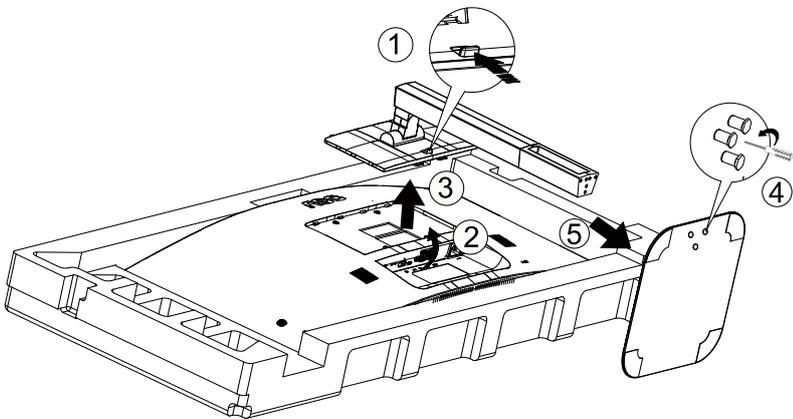
# Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

Instalación:



Extracción:

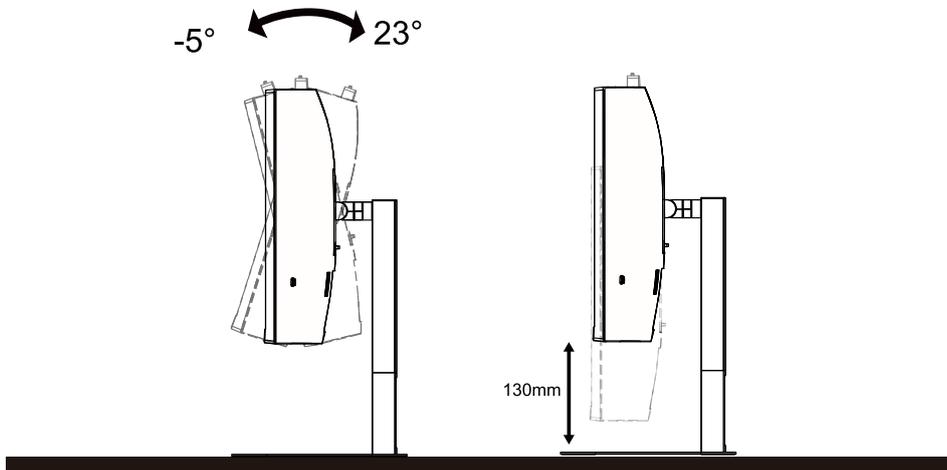


## Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



### NOTA:

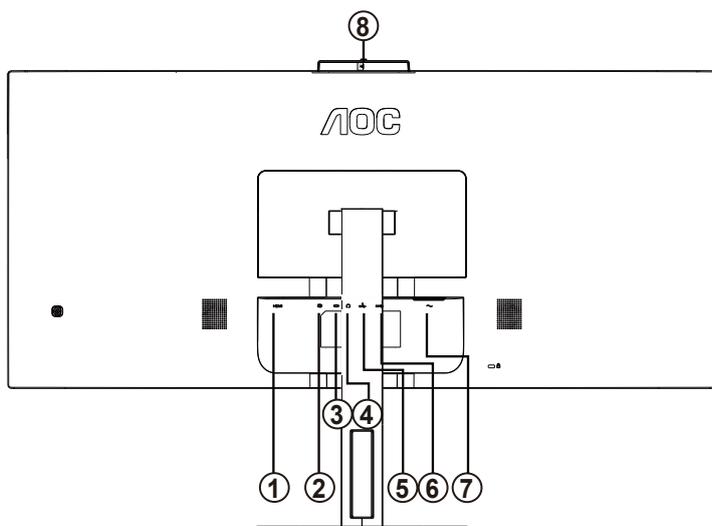
No toque la pantalla LCD cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

### Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

# Cómo conectar el monitor

Conexiones del cable de la parte posterior del monitor y su PC:



1. HDMI
2. DP
3. USB-C
4. Auriculares
5. USB3.2 Gen1+chargingx1  
USB3.2 Gen1x1
6. USB3.2 Gen1x2
7. Alimentación
8. Cámara

## Conexión a un PC

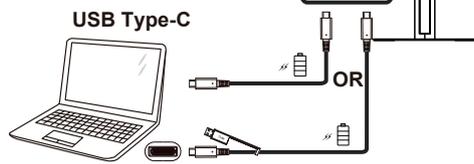
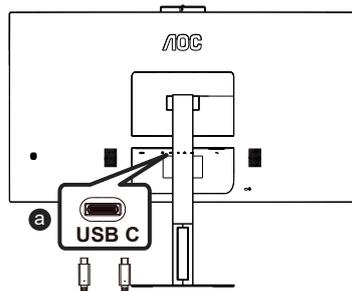
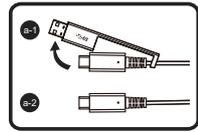
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de la parte posterior del ordenador.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

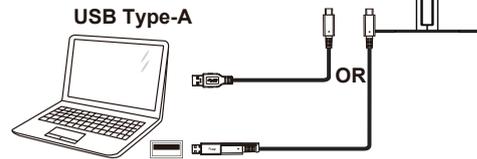
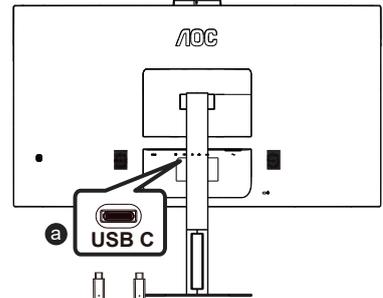
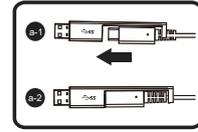
Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor LCD antes de realizar las conexiones.

### Conectar el cable USB C-C/A

#### USB C-C



#### USB C-A



# Cámara web Hello

La cámara web cuenta con sensores avanzados para el reconocimiento facial de Windows Hello, que le permite iniciar sesión en los dispositivos Windows en menos de 2 segundos, 3 veces más rápido que una contraseña. ¿Cómo habilitar la cámara web de Windows Hello™?

El monitor con la cámara web Windows Hello se puede habilitar simplemente conectando el cable USB desde su PC al puerto "USB C" de este monitor. Ahora, la cámara web con Windows Hello está lista para funcionar siempre que se complete la configuración de Windows Hello en Windows 10. Consulte el sitio web oficial de Windows para la configuración:

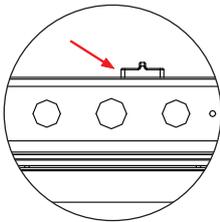
<https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>

Tenga en cuenta que se necesita el sistema Windows 10 para configurar el reconocimiento facial de Windows Hello; con una edición inferior a Windows 10 o Mac OS, la cámara web puede funcionar sin la función de reconocimiento facial. Con Windows 7, se requiere el controlador para activar esta cámara web.

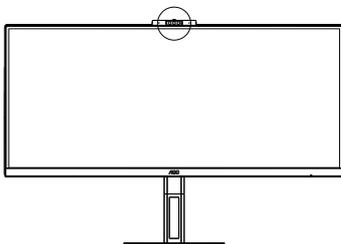
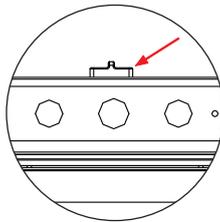
Siga estos pasos para realizar la configuración:

Deslice el obturador de la cámara para abrirlo o cerrarlo para habilitar o deshabilitar la cámara.

a. Deslizar para abrir.



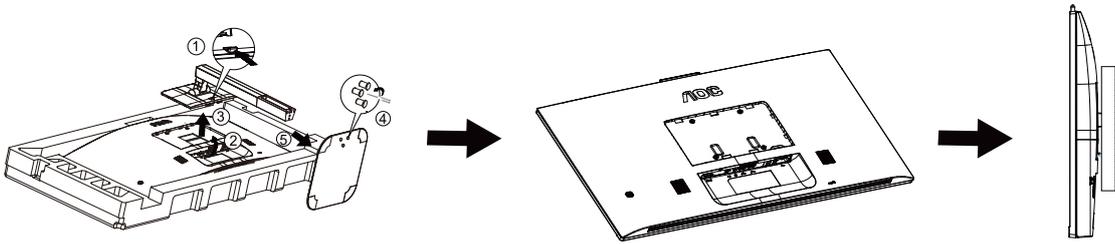
b. Deslizar para cerrar.



Nota: El obturador solo bloquea la lente, para cerrar el micrófono debe cerrar el software VC.

## Colocación del brazo de montaje en pared

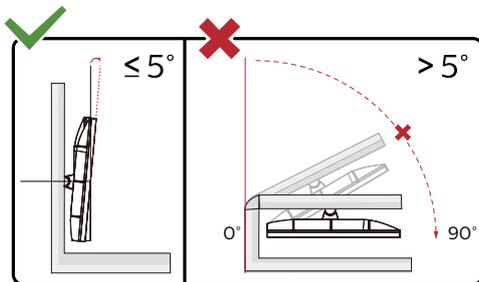
Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional (El diámetro del tornillo es M4 y la longitud es de 10mm).



Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.

Noted : VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.



\* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

### Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

## Función de AMD FreeSync (Disponible para algunos modelos)

1. La función de AMD FreeSync está disponible con DP/HDMI/USB C.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Tarjetas gráficas

- Radeon™ RX Vega serie
- Radeon™ RX 500 serie
- Radeon™ RX 400 serie
- Radeon™ R9/R7 300 serie (excepto la serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serie
- Radeon™ R9 Fury serie
- Radeon™ R9/R7 200 serie (excepto la serie R9 270/X, R9 280/X)

### Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Función de Adaptive-Sync (Disponible para algunos modelos)

1. La función de Adaptive-Sync está disponible con DP/HDMI/USB C.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Tarjetas gráficas

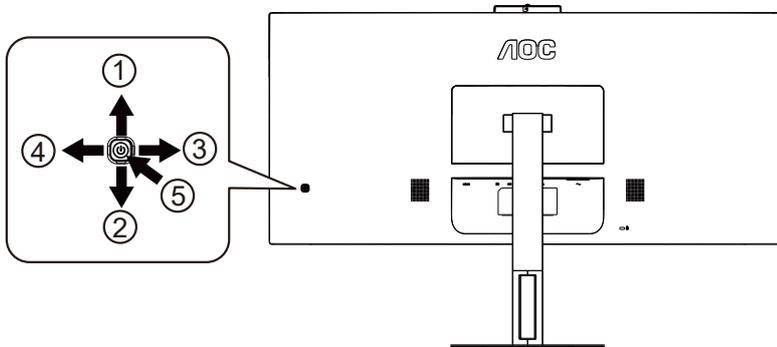
- Radeon™ RX Vega serie
- Radeon™ RX 500 serie
- Radeon™ RX 400 serie
- Radeon™ R9/R7 300 serie (excepto la serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serie
- Radeon™ R9 Fury serie
- Radeon™ R9/R7 200 serie (excepto la serie R9 270/X, R9 280/X)

### Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Ajuste

## Botones de acceso directo



|   |                          |
|---|--------------------------|
| 1 | Fuente/Salir/Up          |
| 2 | MIC/bajar                |
| 3 | Visión nítida/Lzquierda  |
| 4 | Volumen/Derecha          |
| 5 | Alimentación/Menú/Entrar |

### Menú / Entrar

Presione para mostrar el menú OSD mil o confirmar la selección.

### Alimentación

Presione el botón Alimentación para encender o apagar el monitor.

### Volumen / Derecha

Cuando el menú OSD no esté activo, presione el botón Volumen para activar la barra de ajuste de volumen. Presione Izquierda o Derecha para ajustar el volumen (solamente para modelos con altavoces).

### Botón de acceso directo Salir/Fuente

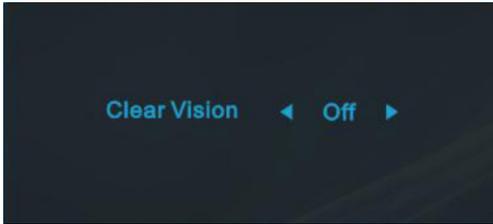
Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente para habilitar la función del mismo nombre. Presione el botón Fuente continuamente para seleccionar la fuente de entrada mostrada en la barra de mensajes. Presione el botón Menú/Entrar para cambiar a la fuente seleccionada.

### MIC/bajar

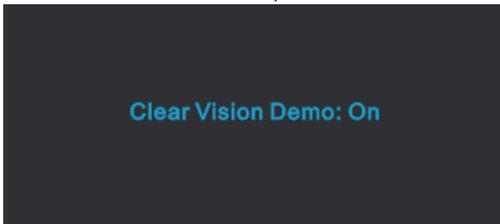
Cuando el menú OSD no esté activo, presione este botón para entrar en el ajuste MIC. A continuación, presione el botón Izquierda o Derecha desactivar o activar.

Clear Vision (Visión nítida)

1. Si el menú OSD no está activo, presione el botón “Izquierda” para activar la función Clear Vision (Visión nítida).
2. Utilice los botones “Izquierda” o “Derecha” para seleccionar entre las opciones disponibles: Weak (Poca), Medium (Media), Strong (Mucha) u Off (Desactivada). El valor predeterminado es “Off” (Desactivada).



3. Presione sin soltar el botón “Izquierda” durante 5 segundos para activar la función Clear Vision Demo (Demostración de Visión nítida). El mensaje “Clear Vision Demo:on” (Demostración de Visión nítida activada) aparecerá en la pantalla. Presione sin soltar el botón “Izquierda” de nuevo durante 5 segundos. La función Clear Vision Demo (Demostración de Visión nítida) se desactivará.



La función Visión nítida proporciona la mejor experiencia de visualización de imágenes convirtiendo imágenes borrosas y de baja resolución en imágenes nítidas y vibrantes.

|                   |           |                         |
|-------------------|-----------|-------------------------|
| Clear Vision      | Off       | Adjust the Clear Vision |
|                   | Weak      |                         |
|                   | Medium    |                         |
|                   | Strong    |                         |
| Clear Vision Demo | On or Off | Disable or Enable Demo  |

# OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.



- 1). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Presione Izquierda o Derecha para recorrer las funciones. Cuando la función deseada esté resaltada, presione MENU-button (botón MENÚ) para activarla. Presione Izquierda o Derecha para navegar por las funciones del submenú. Cuando la función deseada esté resaltada, presione el botón MENÚ para activarla.
- 3). Presione Izquierda o Derecha para cambiar la configuración de la función seleccionada. Presione el botón Salir para salir. Si desea ajustar otra función, repita los pasos 2-3.
- 4). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

## Notas:

- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), Clear Vision (Visión nítida), DCR, modo DCB y Realce de la imagen; solamente puede existir uno de estos estados.

## Luminance (Luminosidad)

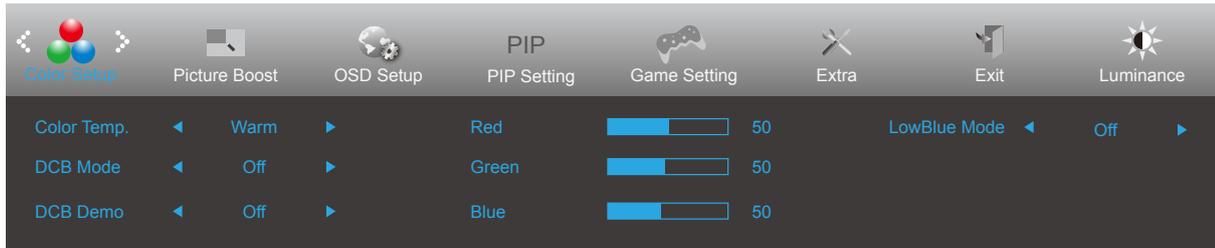


|   |                      |                     |   |  |
|---|----------------------|---------------------|---|--|
|  | Contrast (Contraste) | 0-100               |   | Contraste desde el registro digital.           |
|   | Brightness (Brillo)  | 0-100               |   | Ajuste de la retroiluminación                  |
|   | Eco mode (Modo Eco)  | Standard (Estándar) | <input checked="" type="checkbox"/>   | Modo Estándar                                  |
|   |                      | Text (Texto)        |                    | Modo Texto                                     |
|   |                      | Internet            |                    | Modo Internet                                  |
|   |                      | Game (Juego)        |                    | Game Mode (Modo Juego)                         |
|   |                      | Movie (Película)    |                    | Modo Película                                  |
|   |                      | Sports (Deporte)    |                  | Modo Deporte                                   |
|   |                      | Reading (Lectura)   |                  | Modo Lectura                                   |
|   |                      | Uniformity          |                  | Modo Uniformity                                |
|   | Gamma                | Gamma1              | Ajustar a Gamma 1   |  |
|   |                      | Gamma2              | Ajustar a Gamma 2   |  |
|   |                      | Gamma3              | Ajustar a Gamma 3   |  |
|   | DCR                  | Off (Desactivado)   | <input type="checkbox"/>  | Deshabilitar la relación de contraste dinámico |
|   |                      | On (Encender)       |                  | Habilitar la relación de contraste dinámico    |
|   | HDR Mode (Modo HDR)  | Off                 | Optimizado para el color y el contraste de la imagen, que simulará la visualización del efecto HDR. |  |
|   |                      | HDR Picture         |   |  |
| HDR Movie   |                      |                     |   |  |
| HDR Game  |                      |                     |   |  |

### Nota:

Cuando la opción "HDR Mode (Modo HDR)" está establecida en "No apagado", los elementos "Contrast (Contraste)", "Eco mode (Modo Eco)" y "Gamma" no se pueden ajustar.

## Color Setup (Configuración de color)

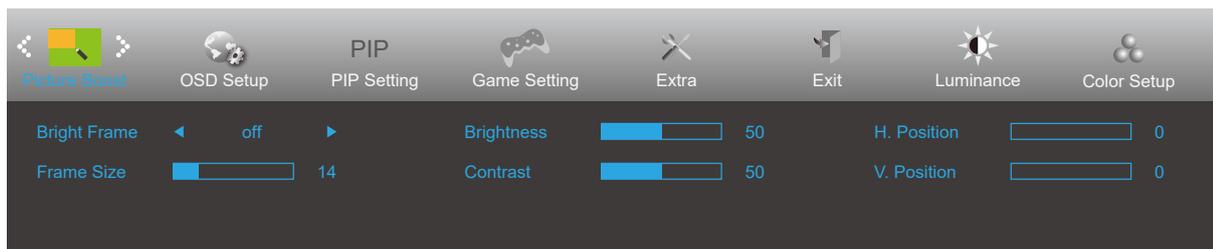


|                            |                                  |   |  |
|----------------------------|----------------------------------|---|--|
|                            | Color Temp.<br>(Temp. del color) | Warm (Cálido)   | Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.         |
|                            |                                  | Normal  | Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.         |
|                            |                                  | Cool (Frío)   | Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.           |
|                            |                                  | sRGB  | Recuperar la temperatura de color sRGB de la memoria EEPROM.           |
|                            |                                  | User (Usuario)  | Recuperar la temperatura de color User (Usuario) de la memoria EEPROM. |
|                            | DCB Mode<br>(DCB Modo)           | Full Enhance<br>(Mejora completa)                                 | Deshabilitar o habilitar el modo Mejora completa                       |
|                            |                                  | Nature Skin<br>(Piel natural)                                     | Deshabilitar o habilitar el modo Piel natural                          |
|                            |                                  | Green Field<br>(Campo verde)                                      | Deshabilitar o habilitar el modo Campo verde                           |
|                            |                                  | Sky-blue (Cielo Azul)   | Deshabilitar o habilitar el modo Azul cielo                            |
|                            |                                  | AutoDetect<br>(Autodetección)                                     | Deshabilitar o habilitar el modo Detección automática                  |
|                            |                                  | Off   | Deshabilitar o habilitar el modo Detección DCB                         |
|                            | DCB Demo                         | Activar o Desactivar  | Deshabilitar o habilitar la demostración                               |
|                            | Red (Rojo)                       | 0-100   | Ganancia de rojo desde el registro digital.                            |
|                            | Green (Verde)                    | 0-100   | Ganancia de verde desde el registro digital.                           |
| Blue (Azul)                | 0-100                            | Ganancia de azul desde registro digital.                          |  |
| LowBlue Mode(Modo LowBlue) | Off (Desactivado)                | Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color. |  |
|                            | Reading (Lectura)                |   |  |
|                            | Office (Oficina)                 |   |  |
|                            | Internet                         |   |  |
|                            | Multimedia                       |   |  |

### Nota:

Cuando la opción "HDR Mode (Modo HDR)" bajo "Luminance (Luminosidad)" está establecida en "No apagado", los elementos bajo "Color Setup (Configuración de color)", no se pueden ajustar.

## Picture Boost (Ref. de Imagen)

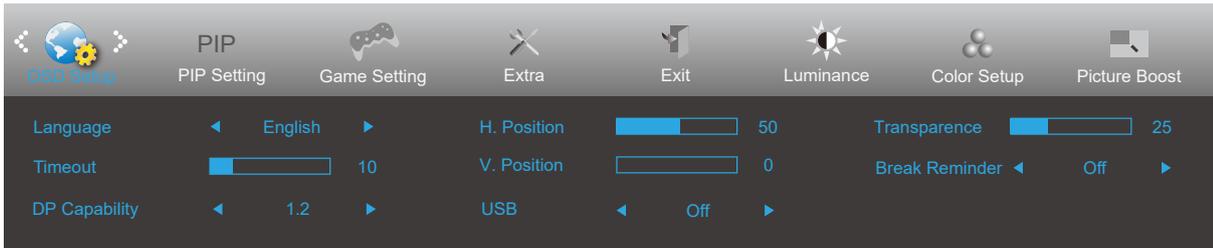


|   |                               |                      |  |
|---|-------------------------------|----------------------|--|
|  | Bright Frame (Enc. brillante) | Activar o Desactivar | Deshabilitar o habilitar el encuadre brillante |
|   | Frame Size (Tamaño enc.)      | 14-100               | Ajustar el tamaño del encuadre                 |
|   | Brightness (Brillo)           | 0-100                | Ajustar el brillo del encuadre                 |
|   | Contrast (Contraste)          | 0-100                | Ajustar el contraste del encuadre              |
|   | H. position (Posición-H)      | 0-100                | Ajustar la posición horizontal del encuadre    |
|   | V. position (Posición-V)      | 0-100                | Ajustar la posición vertical del encuadre      |

### Nota:

Cuando la opción "HDR Mode (Modo HDR)" bajo "Luminance (Luminosidad)" está establecida en "No apagado", los elementos bajo "Picture Boost (Ref. de Imagen)", no se pueden ajustar.

## OSD Setup (Config. OSD)

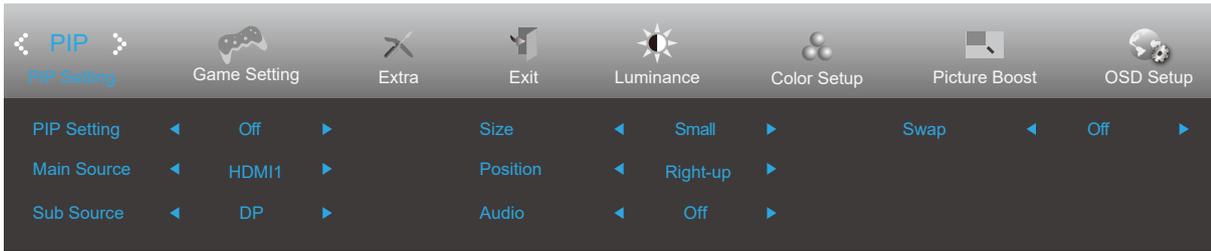


|   |                                |                             |   |
|---|--------------------------------|-----------------------------|---|
|  | Language (Idioma)              |                             | Seleccionar el idioma de los menús OSD  |
|   | Timeout (Tiemp. esp. OSD)      | 5-120                       | Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD  |
|   | DP Capability (Capacidad DP)   | 1.1/1.2                     | Seleccione una versión DP compatible.<br>Tenga en cuenta que:<br>1. La función Adaptive-Sync/ AMD FreeSync solo está disponible con DP1.2.<br>2. Si el contenido de vídeo DP es compatible con DP1.2, establezca la versión DP en DP1.2; de lo contrario, seleccione DP1.1. |
|   | H. Position (Posición-H)       | 0-100                       | Ajustar la posición horizontal del menú OSD   |
|   | V. Position (Posición-V)       | 0-100                       | Ajustar la posición vertical del menú OSD   |
|   | USB*                           | High-Speed/<br>High-res/Off | Desactive la función USB o configure la versión de la interfaz USB.   |
|   | Transparence (Transparencia)   | 0-100                       | Ajustar la transparencia de los menús OSD   |
|   | Break Reminder (Recor descans) | Activar o<br>Desactivar     | Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora  |

### Nota:

\*: Entrada de señal USB C (DP Alt), y "USB" está configurado en "High-res", la resolución máxima es 3440x1440 @ 100Hz.

## PIP Setting (Configuración PIP)



|                     |                                    |   |  |
|---------------------|------------------------------------|---|--|
| PIP                 | PIP Setting (Configuración PIP)    | Off (Desactivado) / PIP / PBP                       | Permite deshabilitar o habilitar PIP o PBP.      |
|                     | Main Source* (Fuente principal)    |   | Seleccionar la fuente de la pantalla principal.  |
|                     | Sub Source* (Fuente secundaria)    |   | Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria. |
|                     | Size (Tamaño)                      | Pequeño / Medio / Grande                            | Seleccionar el tamaño de la pantalla.            |
|                     | Position (Posición)                | Right-Up (Derecha-Arriba)                           | Establecer la ubicación de la pantalla.          |
|                     |                                    | Right-Down (Derecha-Abajo)                          |  |
|                     |                                    | Left-Up   |  |
|                     |                                    | Left-Down   |  |
| Audio               | On (Activado): Audio PIP           | Deshabilitar o habilitar la configuración de audio. |  |
|                     | Off (Desactivado): Audio principal |   |  |
| Swap (Intercambiar) | On (Activado): Intercambiar        | Intercambiar la fuente entrada.                     |  |
|                     | Off (Desactivado): no hay acción   |   |  |

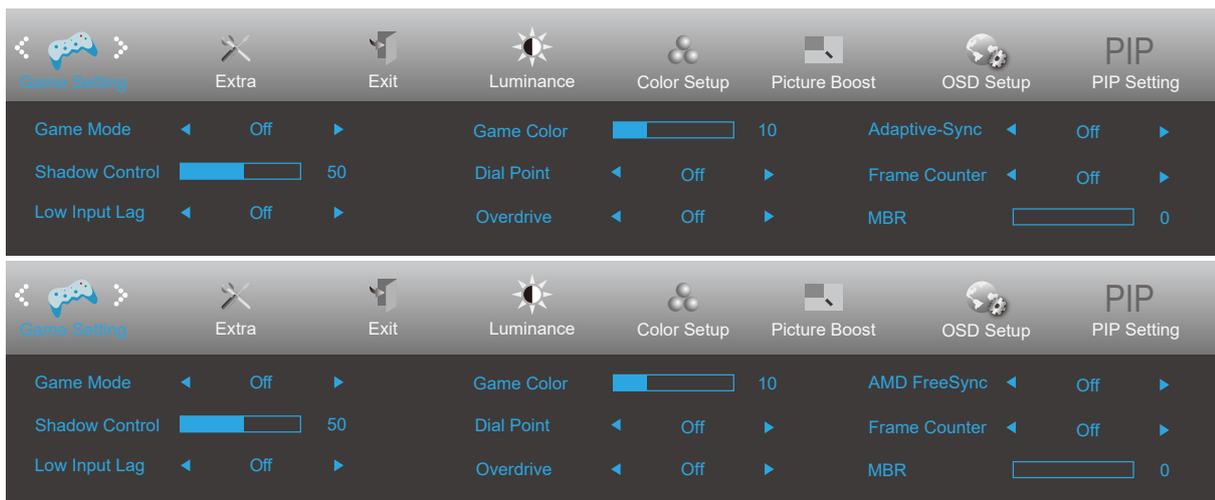
Consulte la tabla a continuación para ver la compatibilidad de fuente de entrada principal/secundario.

| Secundario \ Principal | HDMI | DP | USB-C |
|------------------------|------|----|-------|
| HDMI                   | V    | V  | V     |
| DP                     | V    | V  | V     |
| USB-C                  | V    | V  | V     |

\*Los ajustes relacionados con el color PXP solo pueden ser operados por el elemento principal; el elemento secundario no es compatible.

Por tanto, los elementos principal y secundario tendrán diferentes colores.

## Game Setting (Configuración del juego)





|   |   |  |   |
|---|---|--|---|
|   | Game Mode<br>(Modo Juego)   | FPS  | Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.   |
|   |   | RTS  | Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.  |
|   |   | Racing (Carreras)  | Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.   |
|   |   | Gamer 1 (Jugador 1)  | Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.   |
|   |   | Gamer 2 (Jugador 2)  | Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.   |
|   |   | Gamer 3 (Jugador 3)  | Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.   |
|   |   | Off (Desactivado)  | No hay optimización por juego de imagen inteligente.  |
|   | Shadow Control<br>(Control de sombras)  | 0-100  | El valor predeterminado del control de sombra es 50. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 50 y 100 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida. <ol style="list-style-type: none"> <li>Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 100 para conseguir una imagen nítida.</li> <li>Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 0 para conseguir una imagen nítida.</li> </ol> |
|   | Low input Lag<br>(Retraso de entrada bajo)  | On (Encender)/<br>Off (Desactivado)  | Desactivar el búfer de encuadre para reducir el retardo de entrada  |
|   | Game Color<br>(Color de juego)  | 0-20   | Game Color (Color de juego) proporcionará un nivel de 0-20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen  |
| Overdrive<br>(Aceleración)  | Weak (Débil)  | Ajustar el tiempo de respuesta.<br>Nota:<br>Si el usuario ajusta OverDrive en "Alto", la imagen mostrada puede aparecer borrosa. Los usuarios pueden ajustar el nivel de OverDrive o desactivarlo según sus preferencias.        |   |
|   | Medium (Media)  |  |   |
|   | Strong (Intensa)  |  |   |
|   | Boost<br>(Aumentar)   |  |   |
|   | Off (Desactivado)   |  |   |
| Punto de marcación  | Activado/Desactivado  | La función "Punto de esfera" coloca un indicador de puntería en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a jugar juegos de disparo en primera persona (FPS, First Person Shooter) con un objetivo preciso y preciso. |   |
| Adaptive-Sync/<br>AMD FreeSync<br>(Disponible para algunos modelos) | Activado/Desactivado  | Deshabilite o habilite la función Adaptive-Sync/AMD FreeSync.  |   |
| Contador de fotogramas  | Desactivado/Derecha-Arriba/Derecha-Abajo/<br>Izquierda-Abajo/<br>Izquierda-Arriba | Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada.   |   |
| MBR   | 0 ~ 20  | Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada.   |   |

**Nota:**

Cuando la opción "HDR Mode (Modo HDR)" bajo "Luminance (Luminosidad)" está establecida en "No apagado", los elementos "Game Mode (Modo Juego)", "Shadow Control (Control de sombras)" y "Game Color (Color de juego)" no se pueden ajustar.

## Extra



|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|  | Input Select<br>(Selec. de entrada)       | Auto/ HDMI/ DP/<br>USB C*                         | Seleccionar la fuente de señal de entrada           |
|   | Off timer<br>(Temporizador de<br>apagado) | 0-24 horas  | Seleccionar el tiempo de apagado DC                 |
|   | Image Ratio<br>(Rel. imagen)              | Wide (Ancho)                                      | Seleccionar la relación de imagen para la pantalla. |
|   |   | 4:3   |   |
|   |   | 1:1   |   |
|   |   | Película1   |   |
|   |   | Película2   |   |
| DDC/CI  | sí o no                                   | ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI |   |
| Reset (Reiniciar)   | Sí o no                                   | Restablecer los valores predeterminados del menú. |   |

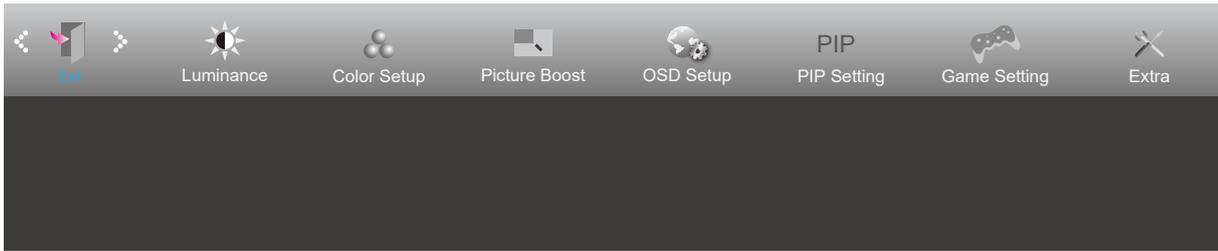
### Nota:

\*: el dispositivo debe soportar USB C (DP Alt) función.

La función USB C (DP Alt) se desactiva por defecto cuando se utiliza por primera vez o después de la operación de reinicio del menú OSD, y se puede volver a activar de cualquiera de las siguientes maneras:

- 1) The display is turned on and off 3 times in total.
- 2) The "USB" option under "Others" in the OSD menu is set to non-closed state.

## Exit (Salir)



|   |              |  |                    |
|---|--------------|--|--------------------|
|  | Exit (Salir) |  | Salir del menú OSD |
|---|--------------|--|--------------------|

# Indicador LED

| Estado                 | Color del indicador LED |
|------------------------|-------------------------|
| Modo Potencia completa | Blanco                  |
| Modo Activo-desactivo  | Naranja                 |

# Solucionar problemas

| Problema y pregunta   | Posibles soluciones  |
|---|--|
| <b>El LED de alimentación no se ilumina</b>                                     | Asegúrese de que el botón de alimentación se encuentra en la posición de encendido (ON) y que el cable de alimentación está correctamente enchufado a una toma de corriente con toma de tierra y al monitor.   |
| <b>No se muestran imágenes en la pantalla</b>                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Está el cable de alimentación correctamente conectado?<br/>Compruebe la conexión del cable de alimentación y la fuente de alimentación.</li> <li>• ¿Está el cable conectado correctamente?<br/>(Conectado mediante el cable D-SUB)<br/>Compruebe la conexión del cable D-SUB<br/>(Conectado mediante el cable HDMI)<br/>Compruebe la conexión del cable HDMI<br/>(Conectado mediante el cable DP)<br/>Compruebe la conexión del cable DP.<br/>* La entrada D-SUB/HDMI/DP no está disponible en todos los modelos.</li> <li>• Si la alimentación está conectada, reinicie el equipo para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión).<br/>Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) aparece, reinicie el equipo en el modo aplicable (modo seguro para Windows 7/8/10) y, a continuación, cambie la frecuencia de la tarjeta de vídeo.<br/>(Consulte la sección Establecer la resolución óptima)<br/>Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) no aparece, póngase en contacto con el centro de servicio o con su distribuidor.</li> <li>• ¿Puede ver el mensaje "Input Not Supported" (Entrada no admitida) en la pantalla?<br/>Este mensaje aparece cuando la señal procedente de la tarjeta de vídeo supera la resolución y la frecuencia máximas que el monitor puede gestionar correctamente.<br/>Ajuste la resolución y frecuencia máximas que el monitor pueda gestionar.</li> <li>• Asegúrese de que los controladores del monitor AOC están instalados.</li> </ul> |
| <b>La imagen está borrosa y tiene el problema del sombreado fantasma</b>        | Ajuste los controles de contraste y brillo.<br>Realice un ajuste automático.<br>Asegúrese de que no está utilizando un alargador o caja de conexiones. Es recomendable conectar el monitor directamente al conector de la tarjeta de salida de vídeo situada en la parte posterior.  |
| <b>La imagen rebota, parpadea o hay un patrón de ondas en ella</b>              | Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias eléctricas todo lo posible del monitor.<br>Utilice la tasa máxima de actualización posible del monitor para la resolución que está utilizando.  |
| <b>El monitor está bloqueado en "Modo Inactivo-activo"</b>                      | El interruptor de encendido del equipo debe estar en la posición de encendido (ON).<br>La tarjeta de vídeo del equipo debe estar completamente encajada en el zócalo.<br>Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo.<br>Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está doblado.<br>Asegúrese de que el equipo está funcionando pulsando la tecla Bloq. El indicador LED se debe encender o apagar después de presionar la tecla BLOQ MAYÚS.  |
| <b>Falta uno de los colores principales (ROJO, VERDE o AZUL)</b>                | Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está dañado.<br>Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo.  |
| <b>La imagen de la pantalla no está centrada o no tiene el tamaño adecuado.</b> | Ajuste la posición horizontal y la posición vertical o pulse el botón de acceso directo (AUTO).  |
| <b>La imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)</b>        | Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color que desee.  |
| <b>Alteraciones horizontales o verticales en la pantalla</b>                    | Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10 para ajustar las opciones RELOJ y ENFOQUE.<br>Realice un ajuste automático.   |
| <b>Regulación y Servicio</b>  | Por favor, consulte la información de Regulación y Servicio que se encuentra en el CD manual o en <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar el modelo que compra en su país y para encontrar información sobre Regulación y Servicio en la página de Soporte.)  |

# Especificaciones

## Especificaciones generales

|                                     |                                       |  |                              |
|-------------------------------------|---------------------------------------|--|------------------------------|
| Panel                               | Nombre del modelo                     | CU34V5CW/BK  |                              |
|                                     | Sistema de control                    | LCD TFT a color  |                              |
|                                     | Tamaño visible de la imagen           | Diagonal de 86,4 cm  |                              |
|                                     | Tamaño de punto                       | 0,23175mm (H) x 0,23175mm (V)  |                              |
| Otros                               | Velocidad de barrido horizontal       | 30k-160kHz   |                              |
|                                     | Tamaño de barrido horizontal (máximo) | 797,22mm   |                              |
|                                     | Tasa de barrido vertical              | 48-100Hz   |                              |
|                                     | Tamaño de barrido vertical (máximo)   | 333,72mm   |                              |
|                                     | Resolución óptima predeterminada      | 3440x1440@60Hz   |                              |
|                                     | Max resolution                        | 3440x1440@100Hz (HDMI/DP/USB C*)   |                              |
|                                     | Conectar y listo                      | VESA DDC2B/CI  |                              |
|                                     | Fuente de alimentación                | 100-240V~, 50/60Hz, 3A   |                              |
|                                     | Consumo de energía                    | Típico (brillo y contraste predeterminados)                              | 60W                          |
| Máx. (brillo = 100, contraste =100) |                                       | ≤ 190W   |                              |
| Ahorro de energía                   |                                       | ≤ 0,5W   |                              |
| USB C                               | USB C                                 | Enchufe conectable por ambos lados                                       |                              |
|                                     | Velocidad ultraalta                   | Transmisión de datos y vídeo   |                              |
|                                     | DP                                    | Modo DP Alt integrado  |                              |
|                                     | Fuente de alimentación                | PD USB versión 3.0   |                              |
|                                     | Fuente de alimentación máxima         | hasta 65 W (5 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A) |                              |
| Características físicas             | Tipo de conector                      | HDMI/DP/USB C/USB×4/Salida de auriculares                                |                              |
|                                     | Tipo de cable de señal                | Desmontable  |                              |
| Condiciones medioambientales        | Temperatura                           | Mientras funciona  | 0°~ 40°                      |
|                                     |                                       | Mientras no funciona   | -25°~ 55°                    |
|                                     | Humedad                               | Mientras funciona  | 10% a 85% (sin condensación) |
|                                     |                                       | Mientras no funciona   | 5 % a 93% (sin condensación) |
|                                     | Altitud                               | Mientras funciona  | 0~ 5000 m (0~ 16404 pies)    |
|                                     |                                       | Mientras no funciona   | 0~ 12 192 m (0~ 40 000 ft)   |

Nota:

\*: Entrada de señal USB C (DP Alt), y "USB" está configurado en "High-res", la resolución máxima es 3440x1440@100Hz.

Limitación de bits de color:

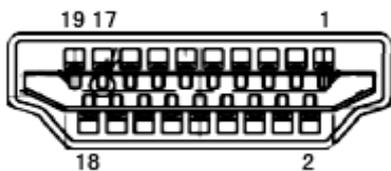
| CU34V5CWS/BK                 | 422/420   | 444/RGB   | 422/420 | 444/RGB | 422/420         |                 | 444/RGB         |                 |
|------------------------------|-----------|-----------|---------|---------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
|                              | (HDMI2.0) | (HDMI2.0) | (DP1.2) | (DP1.2) | USBC@<br>USB3.2 | USBC@<br>USB2.0 | USBC@<br>USB3.2 | USBC@<br>USB2.0 |
| WQHD 100 Hz 8 bits           | OK        | OK        | OK      | OK      | ND              | OK              | ND              | OK              |
| WQHD 60Hz 8 bits             | OK        | OK        | OK      | OK      | OK              | OK              | OK              | OK              |
| Bajas resoluciones de 8 bits | OK        | OK        | OK      | OK      | OK              | OK              | OK              | OK              |



## Modos de visualización preconfigurados

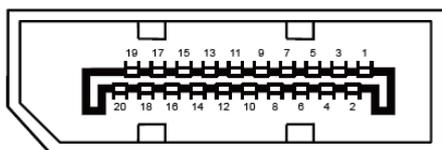
| ESTÁNDAR  | RESOLUCIÓN      | FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz) | FRECUENCIA VERTICAL (Hz) |
|-----------|-----------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA       | 640x480@60Hz    | 31.469                      | 59.94                    |
|           | 640x480@72Hz    | 37.861                      | 72.809                   |
|           | 640x480@75Hz    | 37.5                        | 75                       |
| SVGA      | 800x600@60Hz    | 37.879                      | 60.317                   |
|           | 800x600@72Hz    | 48.077                      | 72.188                   |
|           | 800x600@75Hz    | 46.875                      | 75                       |
| XGA       | 1024x768@60Hz   | 48.363                      | 60.004                   |
|           | 1024x768@70Hz   | 56.476                      | 70.069                   |
|           | 1024x768@75Hz   | 60.023                      | 75.029                   |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz  | 63.981                      | 60.020                   |
|           | 1280x1024@75Hz  | 79.976                      | 75.025                   |
| WXGA+     | 1440x900@60Hz   | 55.935                      | 59.887                   |
|           | 1440x900@60Hz   | 55.469                      | 59.901                   |
| WSXGA     | 1680x1050@60Hz  | 65.290                      | 59.954                   |
|           | 1680x1050@60Hz  | 64.674                      | 59.883                   |
| FHD       | 1920x1080@60Hz  | 67.5                        | 60                       |
| WQHD      | 3440x1440@30Hz  | 44.408                      | 29.985                   |
|           | 3440x1440@60Hz  | 89.819                      | 59.973                   |
|           | 3440x1440@75Hz  | 111.875                     | 74.983                   |
|           | 3440x1440@100Hz | 150.972                     | 99.982                   |
| MAC MODES |                 |                             |                          |
| VGA       | 640x480@67Hz    | 35.000                      | 66.667                   |
| SVGA      | 832x624@75Hz    | 49.725                      | 74.551                   |
| XGA       | 1024x768@75Hz   | 60.241                      | 74.927                   |

## Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

| Nº de contacto | Nombre de la señal         | Nº de contacto | Nombre de la señal                 | Nº de contacto | Nombre de la señal                |
|----------------|----------------------------|----------------|------------------------------------|----------------|-----------------------------------|
| 1.             | Datos TMDS 2+              | 9.             | Datos 0- TMDS                      | 17.            | Tierra DDC/CEC                    |
| 2.             | Protección Datos 2 TMDS    | 10.            | Reloj TMDS +                       | 18.            | Alimentación de +5 V              |
| 3.             | Datos 2- TMDS              | 11.            | Protección reloj TMDS              | 19.            | Detección de conexión en caliente |
| 4.             | Datos TMDS 1+              | 12.            | TMDS Reloj-                        |                |                                   |
| 5.             | Protección de datos TMDS 1 | 13.            | CEC                                |                |                                   |
| 6.             | Datos 1- TMDS              | 14.            | Reservado (S.C. en el dispositivo) |                |                                   |
| 7.             | Datos TMDS 0+              | 15.            | SCL                                |                |                                   |
| 8.             | Protección Datos 0 TMDS    | 16.            | SDA                                |                |                                   |



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

| Nº de contacto | Nombre de la señal | Nº de contacto | Nombre de la señal                |
|----------------|--------------------|----------------|-----------------------------------|
| 1              | ML_Carril 3 (n)    | 11             | TIERRA                            |
| 2              | TIERRA             | 12             | ML_Carril 0 (p)                   |
| 3              | ML_Carril 3 (p)    | 13             | CONFIG1                           |
| 4              | ML_Carril 2 (n)    | 14             | CONFIG2                           |
| 5              | TIERRA             | 15             | AUX_CH(p)                         |
| 6              | ML_Carril 2 (p)    | 16             | TIERRA                            |
| 7              | ML_Carril 1 (n)    | 17             | AUX_CH(n)                         |
| 8              | TIERRA             | 18             | Detección de conexión en caliente |
| 9              | ML_Carril 1 (p)    | 19             | Retorno DP_PWR                    |
| 10             | ML_Carril 0 (n)    | 20             | DP_PWR                            |

# Conectar y listo

## **Función DDC2B Conectar y listo**

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.