

# AOC



**Manuale d'uso  
Monitor LCD  
U28G2XU  
U28G2XU/BK**

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali .....	1
Alimentazione.....	2
Installazione .....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione.....	6
Installazione del supporto e della base .....	7
Regolare l'angolo di visuale .....	8
Collegamento del monitor .....	9
Montaggio del supporto a muro .....	10
Regolazione.....	11
Tasti di scelta.....	11
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	12
Luminance (Luminosità) .....	13
Color Setup (Configurazione colore) .....	14
Picture Boost (Miglior. Immagine).....	15
OSD Setup (Impost. OSD).....	16
PIP Setting (Impostazioni PIP).....	17
Game Setting (Impostazione gioco) .....	18
Extra .....	20
Exit (Esci).....	21
Indicatore LED .....	22
Risoluzione problemi .....	23
Specifiche .....	25
Specifiche generali.....	25
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	26
Assegnazione dei pin .....	27
Plug and Play .....	28

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

### Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





**ATTENZIONE:** Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.



**AVVISO:** Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

## Alimentazione

 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.

 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

# Installazione

**!** Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

**!** Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

**!** Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

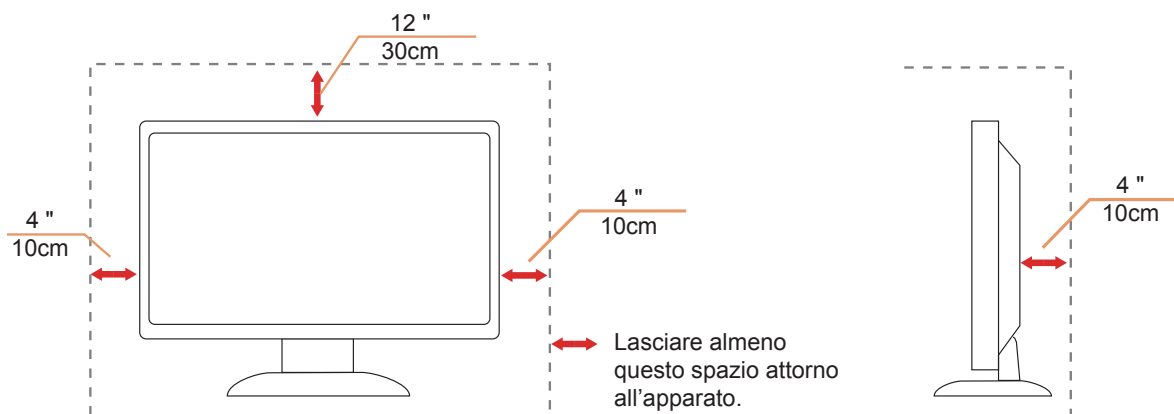
**!** Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

**!** Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.


**!** Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:


## Installazione con base



## Pulizia


 Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detergenti forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.


 Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.




## Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

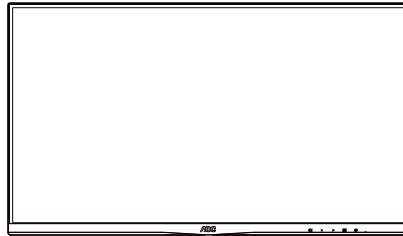
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

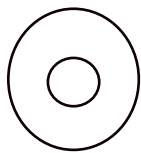
 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

# Installazione

## Contenuti della confezione



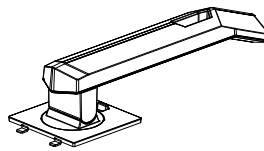
Monitor



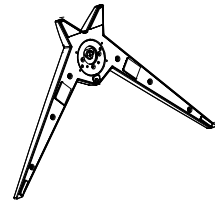
CD Manual



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



Audio Cable



USB Cable

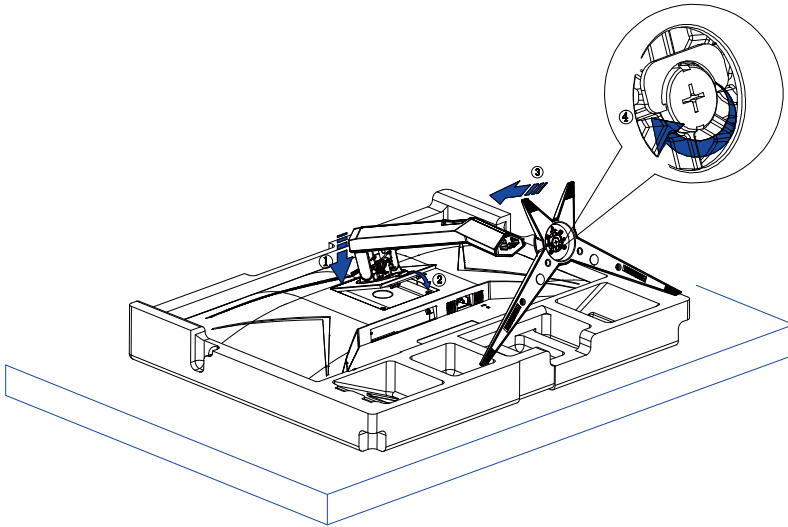
★ Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.



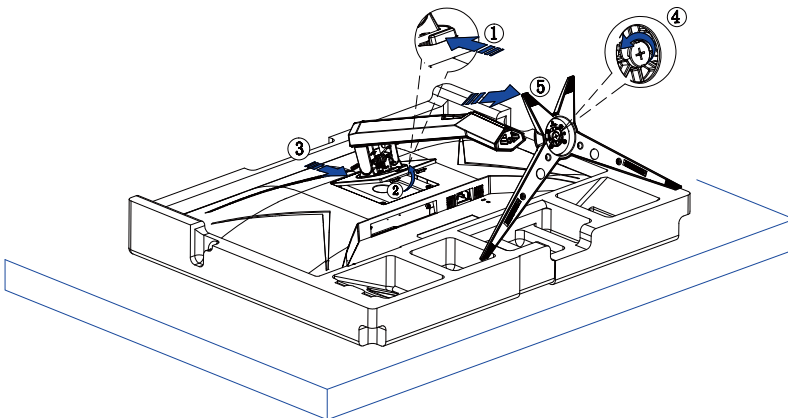
# Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:

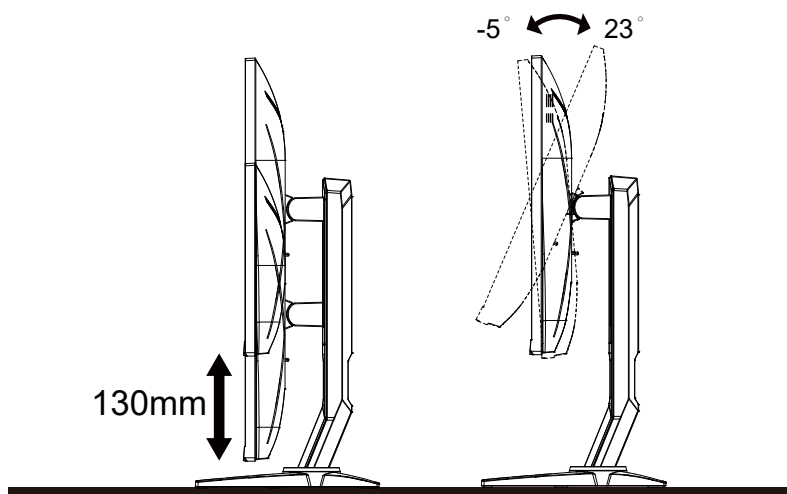


## Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:



### **NOTA:**

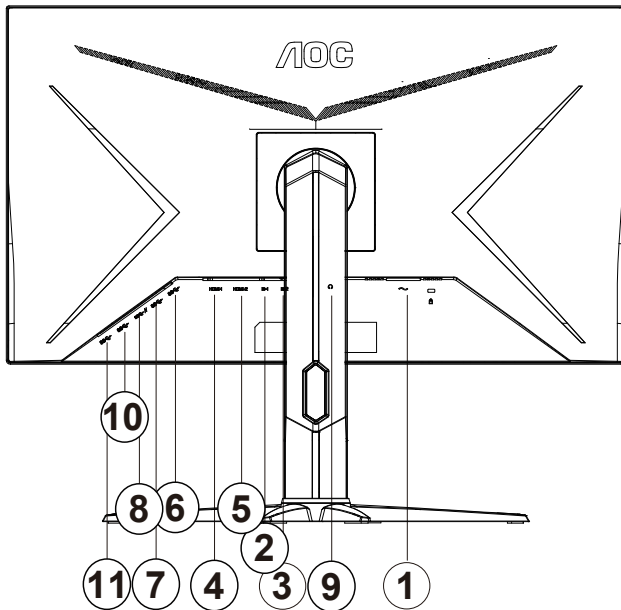
Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

### **Avvertenza:**

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

# Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Ingresso
2. DP-1
3. DP-2
4. HDMI-1
5. HDMI-2
6. USB-PC(USB upstream)
7. USB3.2 Gen1
8. USB3.2 Gen1+charging
9. Cuffie
10. USB3.2 Gen1
11. USB3.2 Gen1

## Collegamento al PC

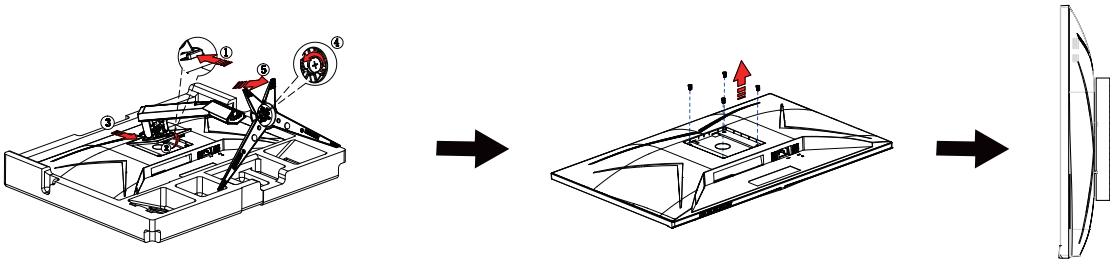
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnere sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

# Montaggio del supporto a muro

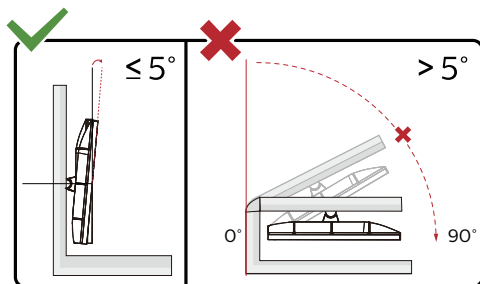
Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.



Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
3. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.

Nota : I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC.



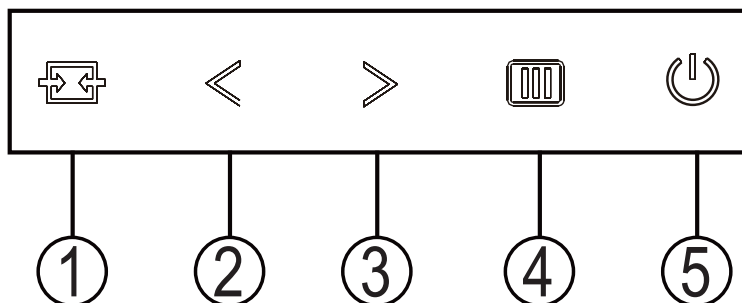
\* Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

## Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

# Regolazione

## Tasti di scelta



1	Origine/Uscita
2	Game Mode (Modalità giochi)/<
3	Punto di selezione/>
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

interruttore

Premere il tasto di accensione per accendere / spegnere il monitor.

Menu / Select

Attiva il menu OSD o la conferma della regolazione della funzione.

### **Game Mode (Modalità gioco)/<**

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "<" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "<" o ">" per selezionare Game Mode (Modalità giochi) (FPS, RTS, Racing (Corsa), Gamer 1 (Giocatore 1), Gamer 2 (Giocatore 2) o Gamer 3 (Giocatore 3)) in base ai tipi di giochi.

### **Punto di selezione/>**

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

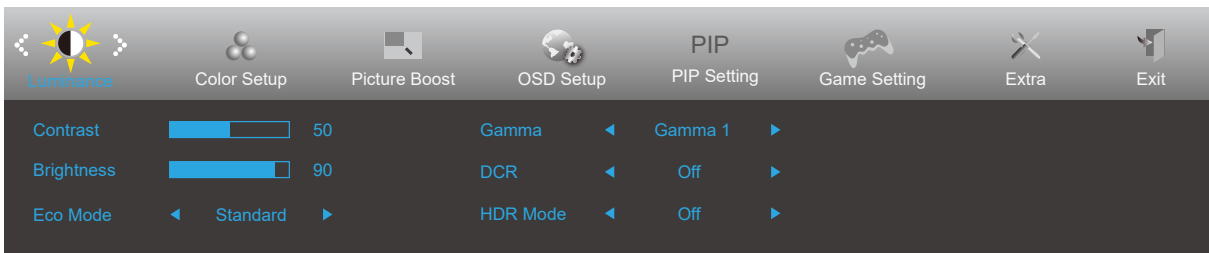
Commutazione / uscita della sorgente

Quando il menu OSD è disattivato, premere questo tasto per attivare la funzione di commutazione della sorgente del segnale, premere continuamente questo tasto per selezionare la sorgente del segnale visualizzata nella barra delle informazioni e premere il tasto menu per regolare la sorgente del segnale selezionata.

Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD)

# OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.

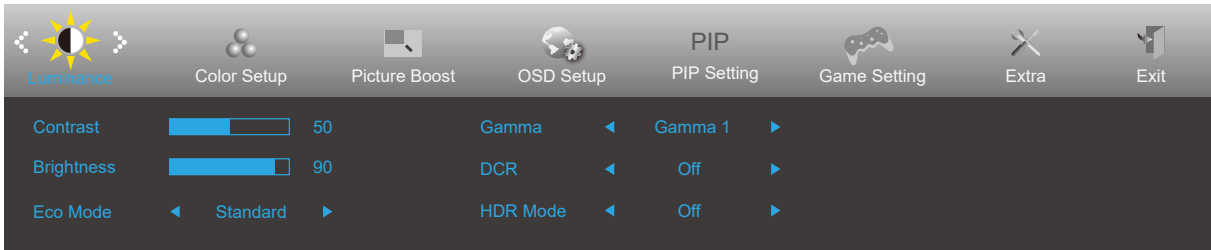











- 1). Premere il **tasto MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere < o > per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il **tasto MENU** per attivarla. Premere < o > per navigare tra le funzioni del menu secondario. Una volta che la funzione voluta è evidenziata, premere il **tasto MENU** per attivarla.
- 3). Premere < o > per cambiare le impostazioni della funzione selezionata. Premere il **tasto AUTO** per uscire. Ripetere le fasi 2 e 3 per regolare le altre funzioni.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare il menu OSD, tenere premuto il tasto MENU mentre il monitor è spento e poi premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor. Per sbloccare il menu OSD, tenere premuto il tasto MENU mentre il monitor è spento e poi premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

## Note:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Se la dimensione dello schermo del prodotto è 4: 3 o la risoluzione del segnale di ingresso è la risoluzione nativa, la voce "Rapporto immagine" non è valida.
- 3). I quattro stati della modalità ECO (tranne la modalità standard), DCR, DCB e l'evidenziazione della finestra possono visualizzare solo uno stato alla volta.

## Luminance (Luminosità)

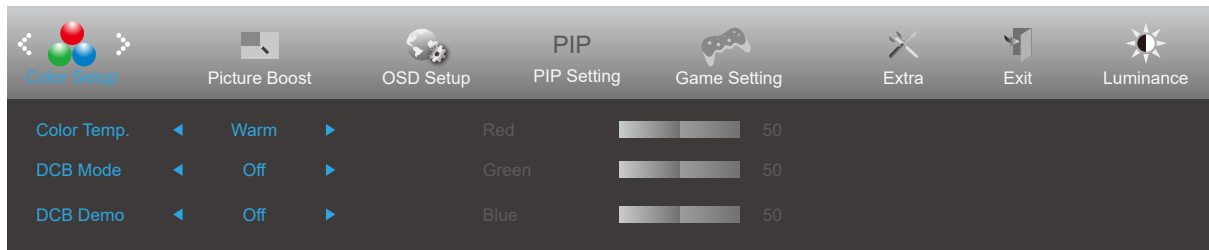



	Contrast (Contrasto)	0-100		Contrasto da registro digitale.	
	Brightness (Luminosità)	0-100		Regolazione illuminazione	
	Eco mode (Econom.)	Standard		<input checked="" type="checkbox"/>	Modalità standard
		Text (Testo)			Modalità di testo
		Internet			Modalità Internet
		Game (Giochi)			Modalità giochi
		Movie (Film)			Modalità Film
		Sports (Sport)			Modalità Sport
		Reading (lettura)			Modalità lettura
		Uniformity			Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1			Regola su Gamma 1
		Gamma2			Regola su Gamma 2
		Gamma3			Regola su Gamma 3
DCR	Off (Disattiva)			Disabilita il rapporto di contrasto dinamico	
	On (Attivo)			Abilita il rapporto di contrasto dinamico	
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game			Disabilita o abilita HDR	
HDR Mode (Modalità HDR))	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game			Disabilitare o abilitare HDR Mode (Modalità HDR)	

### Nota:

Quando viene rilevato HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione; quando non viene rilevato HDR, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.

## Color Setup (Configurazione colore)



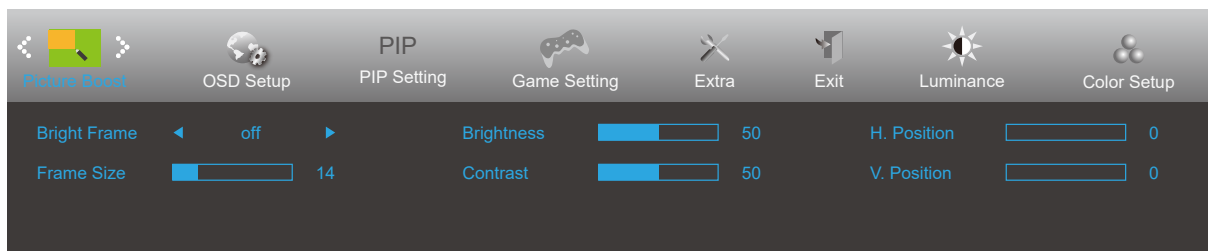
	Color Temp. (Colore)	Warm (Caldo)		Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
		Normal (Normale)		Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
		Cool (Freddo)		Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
		sRGB		Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.
		User (Utente)	Red (Rosso)	
	Green (Verde)			Guadagno verde da registro digitale.
	Blue (Blu)			Guadagno blu da registro digitale.
	DCB Mode (DCB Modalità)	Full Enhance (Miglior. Completo)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Miglior. Completo
		Nature Skin (Interfaccia Naturale)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Interfaccia Naturale
		Green Field (Campo Verde)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Campo verde
		Sky-blue (Blue Cielo)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Blue Cielo
		AutoDetect (Rilevamento Auto.)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Rilevamento automatico
		OFF	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Rilevamento OFF
	DCB Demo (DCB Dimostrazione)		Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita modalità demo
	Red (Rosso)		0-100	Guadagno rosso da registro digitale
Green (Verde)		0-100	Guadagno verde da registro digitale.	
Blue (Blu)		0-100	Guadagno blu da registro digitale.	


### Nota:

Quando la "Modalità HDR" in "Luminosità" è impostata su uno stato non spento, non è possibile regolare tutte le voci in "Impostazioni colore".



## Picture Boost (Miglior. Immagine)

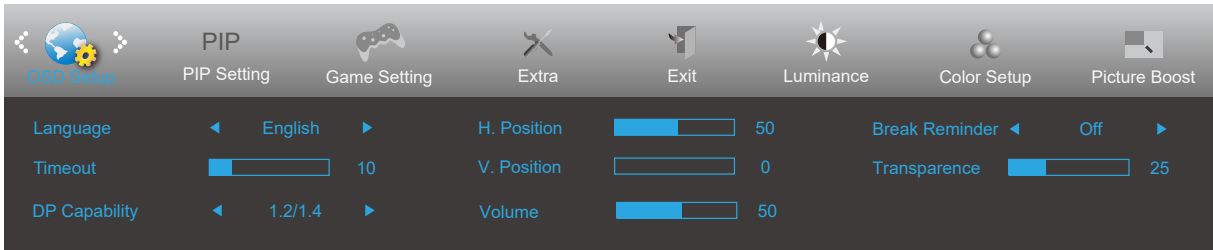



	Bright Frame (Cornice Luminosa)	Attiva o Disattiva	Disabilita o abilita Cornice Luminosa
	Frame Size (Dimen. Cornice)	14-100	Regola le dimensioni della cornice
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regola la luminosità della cornice
	Contrast (Contrasto)	0-100	Regola il contrasto della cornice
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale della cornice
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale della cornice

### Nota:

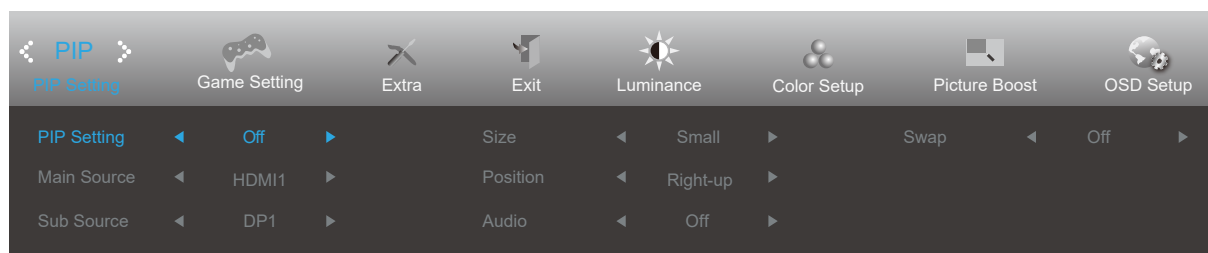
- 1). Per una migliore esperienza visiva, regola la luminosità, il contrasto e la posizione dello schiarimento.
- 2) Quando la "Modalità HDR" in "Luminosità" è impostata su uno stato non chiuso, non è possibile regolare tutte le voci in "Luminosità finestra".

## OSD Setup (Impost. OSD)



	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	DP Capability (Kemampuan DP)	1.1/1.2/1.4	Jika konten video DP mendukung DP1.2/1.4, pilih DP1.2/1.4 untuk DP Capability (Kemampuan DP); jika tidak, pilih DP1.1
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Volume	0-100	Regolazione volume.
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora

## PIP Setting (Impostazioni PIP)




PIP	PIP	OFF / PIP / PBP	Disabilita o abilita la funzione PIP o PBP.
	Main Source (Origine principale)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP1 、 DP2	Seleziona l' origine principale dello schermo.
	Sub Source (Origine secondaria)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP1 、 DP2	Seleziona l' origine secondaria dello schermo.
	Size (Dimensioni)	Small (Piccole) / Middle (Medie) / Large (Grandi)	Seleziona le dimensioni dello schermo.
	Position (Posizione)	Right-up (Destra-Alto)	Imposta la posizione dello schermo.
		Right-down (Destra-Basso)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio	On: Audio PIP	Disabilita o abilita Setup Audio.
		Off: Audio principale	
Swap (Cambia)	On: Cambia	Scambia l' origine dello schermo.	
	Off: Nessuna azione		

## Game Setting (Impostazione gioco)

Game Setting	Extra	Exit	Luminance	Color Setup	Picture Boost	OSD Setup	PIP
Game Mode	Off		Game Color	10	Adaptive-Sync	Off	
Shadow Control	50		LowBlue Mode	Off	Frame Counter	Off	
Low Input Lag	Off		Overdrive	Off	MBR	0	

Game Setting	Extra	Exit	Luminance	Color Setup	Picture Boost	OSD Setup	PIP
Game Mode	Off		Game Color	10	AMD FreeSync	Off	
Shadow Control	50		LowBlue Mode	Off	Frame Counter	Off	
Low Input Lag	Off		Overdrive	Off	MBR	0	

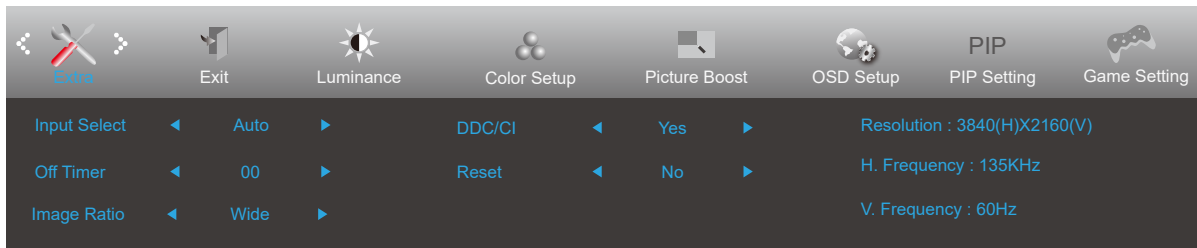



	Game Mode (Modalità gioco)	FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 1 (Giocatore 1).
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 2 (Giocatore 2).
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 3 (Giocatore 3).
		off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart
	Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Shadow Control (Controllo ombre) è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. 1. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide. 2. Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.
	Game Color (Colore gioco)	0-20	Game Color (Colore giochi) fornisce un livello 0-20 per regolare la saturazione per ottenere una migliore immagine.
	LowBlue Mode(Modalità blu basso)	Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura	Ridurre l'onda di luce blu regolando la temperatura del colore.
	Low input Lag (Ritardo ingresso ridotto)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso
	Overdrive	Weak (Debole)	Regola i tempi di risposta.
		Medium (Medio)	
		Strong (Forte)	
		Boost	
Contatore di fotogrammi	Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra	Frequenza V del display sull'angolo selezionato	
	Adaptive-Sync/ AMD FreeSync (Disponibile per modelli selezionati)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync/AMD FreeSync.
MBR	0-20	Regolare la riduzione dell'effetto mosso.	

**Nota:**

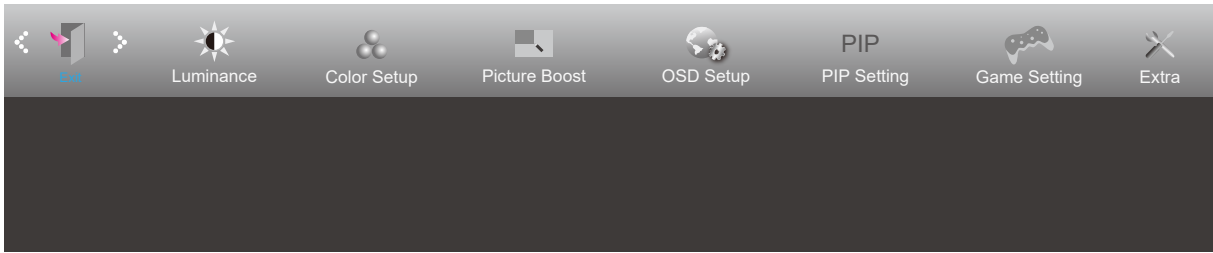
1. Quando la "Modalità HDR" in "Luminosità" è impostata su uno stato non spento, le voci "Controllo ombre", "Colore gioco" e "Tono di gioco" in "Impostazioni gioco" non possono essere regolate.
2. Le funzioni MBR e Overdrive Boost sono disponibili solo quando Adaptive-Sync/AMD FreeSync è disattivato.
3. Quando MBR o Overdrive Boost è su ON, la luminosità complessiva sarà più scura del normale.
4. La funzione MBR o Overdrive Boost potrebbe causare una visualizzazione anomala (sfarfallio dell'immagine, immagine sfocata e ghosting, ecc.).
5. La funzione MBR o Overdrive Boost è una modalità ottimizzata per il gioco. Si consiglia di disattivare quando non si utilizza la funzione di gioco.

## Extra



	Input Select (Selezione Input)		Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
	Off timer (Timer spegnimento)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
	Image Ratio (Rapporto Immagine)	Widescreen	Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4)	
		19"W (16:10)	
		21.5"W (16:9)	
22"W (16:10)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9)			
24"W (16:9)			
27"W (16:9)			
DDC/CI	Sì o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI	
Reset (Ripristino)	Sì o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti (ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati.)	
	ENERGY STAR®/ No		

## Exit (Esci)



	Exit (Esci)		Uscita dal menu OSD principale
---	-------------	--	--------------------------------

## Indicatore LED

<b>Stato</b>	<b>Colore del LED</b>
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione



# Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
<b>Il LED d'alimentazione non si accende</b>	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
<b>Nessuna immagine sullo schermo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione.</li> <li>● Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato utilizzando il cavo D-SUB) Controllare il collegamento del cavo D-SUB (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI (Collegato mediante cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso D-SUB/HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>● Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore.</li> <li>● Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente.</li> <li>● Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.</li> </ul>
<b>L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature</b>	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
<b>L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.</b>	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
<b>Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione</b>	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
<b>Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)</b>	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
<b>L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato</b>	Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
<b>L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)</b>	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.
<b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo</b>	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente.

<b>Normative e servizi</b>	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto).
----------------------------	---

# Specifiche

## Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	U28G2XU U28G2XU/BK		
	Sistema	Display LCD TFT a colori		
	Dimensioni visibili dell'immagine	70.9 cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0.16mm(H) x 0.16mm(V)		
Altro	Portata scansione orizzontale	30k-255kHz		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	620.93mm		
	Portata scansione verticale	48-120Hz (HDMI) 48-144Hz (DP)		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	341.28mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@60Hz (HDMI) 3840x2160@144Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Alimentazione	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	45W	
		Max. (luminosità = 100, contrasto =100)	≤ 120W	
Standby		≤ 0.5W		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMI×2、DP×2、USB、Uscita cuffie		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°~ 40°	
		Non operativa	-25°~ 55°	
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)	
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Non operativa	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	

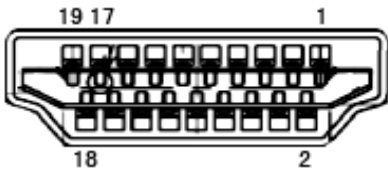
U28G2XU/BK



## Modalità di visualizzazione preimpostate

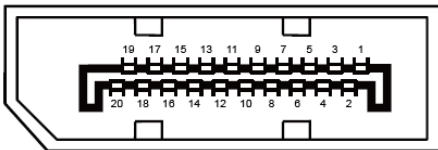
STANDARD	RISOLUZIONE	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODE	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
HD	1280x960@60Hz	60	60
HD	1280x720@60Hz	44.772	59.885
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
QHD (for DP)	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
UHD (for HDMI)	3840x2160@30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160@60Hz	133.32	60
UHD (for DP)	3840x2160@75Hz	166.652	75.001
UHD (for DP)	3840x2160@85Hz	188.87	85
UHD (for DP)	3840x2160@100Hz	222.202	100.001
UHD (for DP)	3840x2160@120Hz	266.653	120.006
UHD (for DP)	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

## Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.