

PORSCHE DESIGN

AGON  
BY AOC

Manual do Usuário

**PD32M**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All rights reserved

Segurança .....	1
Convenções nacionais .....	1
Energia .....	2
Instalação .....	3
Limpeza .....	4
Outros .....	5
Configuração .....	6
Conteúdo da embalagem .....	6
Instalar o suporte e a base .....	7
Ajustar o ângulo de visão .....	8
Ligar o monitor .....	9
Fixação do braço para montagem na parede .....	10
Função Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Função KVM .....	13
Ajuste .....	14
Botões de atalho .....	14
Mudança Rápida .....	15
Configuração do OSD .....	16
Game Setting (Configuração de jogo) .....	17
Luminance (Luminância) .....	19
Image Setup (Configuração da imagem) .....	20
Color Setup (Configuração da cor) .....	22
Audio (Áudio) .....	23
Light FX(Efeito de Luz) .....	24
Extra .....	25
OSD Setup (Configuração do OSD) .....	26
Indicador LED .....	27
Resolução de problemas .....	28
Especificações .....	29
Especificações gerais .....	29
Modos de exibição predefinidos .....	31
Atribuição de pinos .....	32
Plug and Play .....	33

# Segurança

## Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

### Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



**ALERTA:** Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



**AVISO:** Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

# Energia

 O monitor de ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

Fabricantes: LITE-ON Technology Corp. Modelo: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Fabricantes: DELTA ELECTRONICS,INC. Modelo: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

# Instalação

**!** Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

**!** Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

**!** No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

**!** Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

## **!** AVISO: LINHAS DE ABASTECIMENTO! RISCO DE MORTE POR CHOQUE ELÉTRICO!

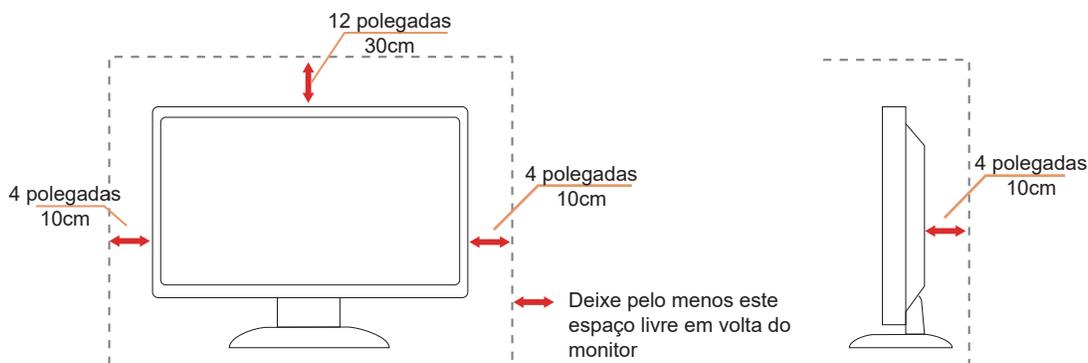
Tome medidas apropriadas para evitar danificar as linhas de abastecimento (eletricidade, gás, água) durante a montagem na parede.

**!** Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

**!** Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

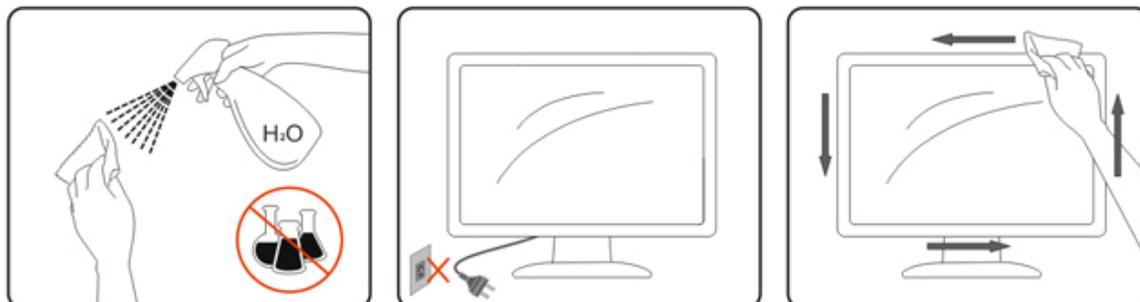
### Instalado com o suporte



# Limpeza

! Limpe a estrutura do monitor regularmente com um pano macio humedecido com água.

! Durante a limpeza, utilize um pano de microfibras ou algodão macio. O pano deve estar húmido, mas quase seco. Não deixe entrar líquido na caixa.



! Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

## Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

 Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

### **RISCO DE MORTE E DE ACIDENTES PARA BEBÉS E CRIANÇAS!**

Nunca deixe crianças sem supervisão junto dos materiais de embalagem. Os materiais de embalagem apresentam risco de asfixia. As crianças subestimam frequentemente os perigos.

Mantenha as crianças sempre afastadas do produto.

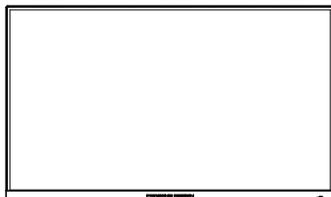
 Guarde todos os documentos para consulta futura. Quando transferir este produto para terceiros, inclua as instruções de instalação e as notas de segurança.

 Não coloque o dispositivo próximo de uma fonte de calor e proteja-o da luz solar direta.

 Nunca exponha o dispositivo a humidade ou condensação.

# Configuração

## Conteúdo da embalagem



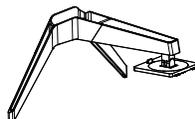
Monitor



QSG



Warranty Card



Stand/Base



Quick Switch Keypad



Porsche Design  
USB Disk



Battery



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Micphone Cable

\* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

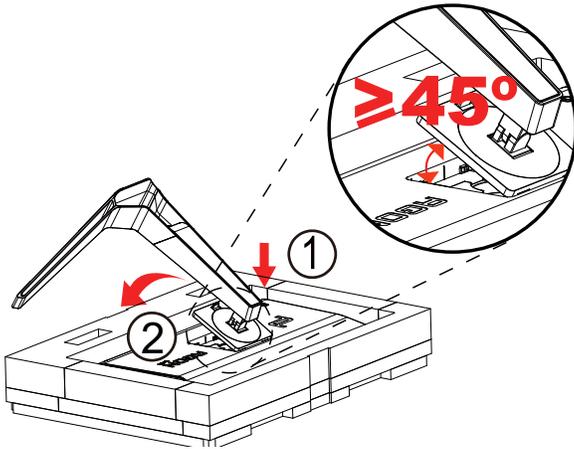
Fabricantes: LITE-ON Technology Corp. Modelo: PA-1331-99 (19.5Vdc, 16.9A)

Fabricantes: DELTA ELECTRONICS, INC. Modelo: ADP-330CB B (19.5Vdc, 16.9A)

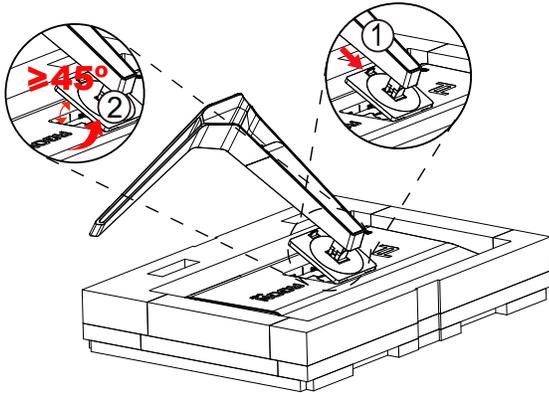
# Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

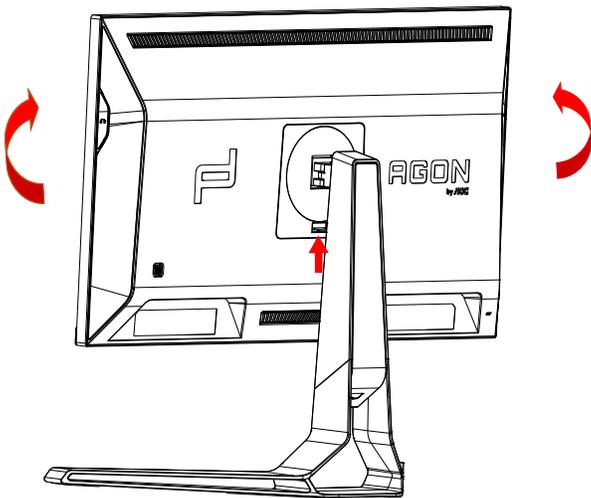
Instalação:



Remoção:



**Nota:** Quando o monitor gira perpendicularmente, o fecho de liberação rápida do suporte não funciona, por isso o suporte/base não podem ser liberados.

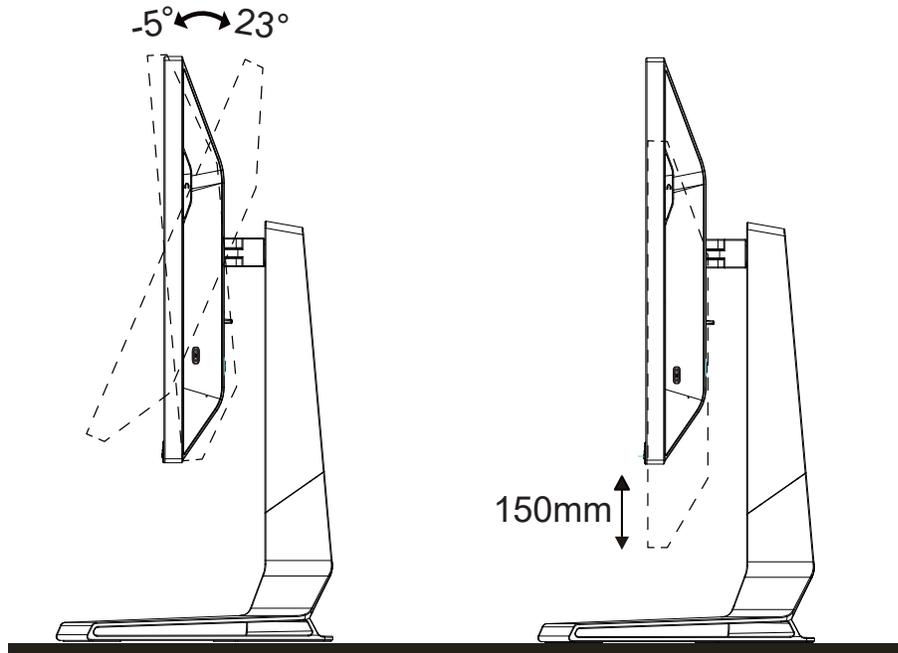


## Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



### NOTA:

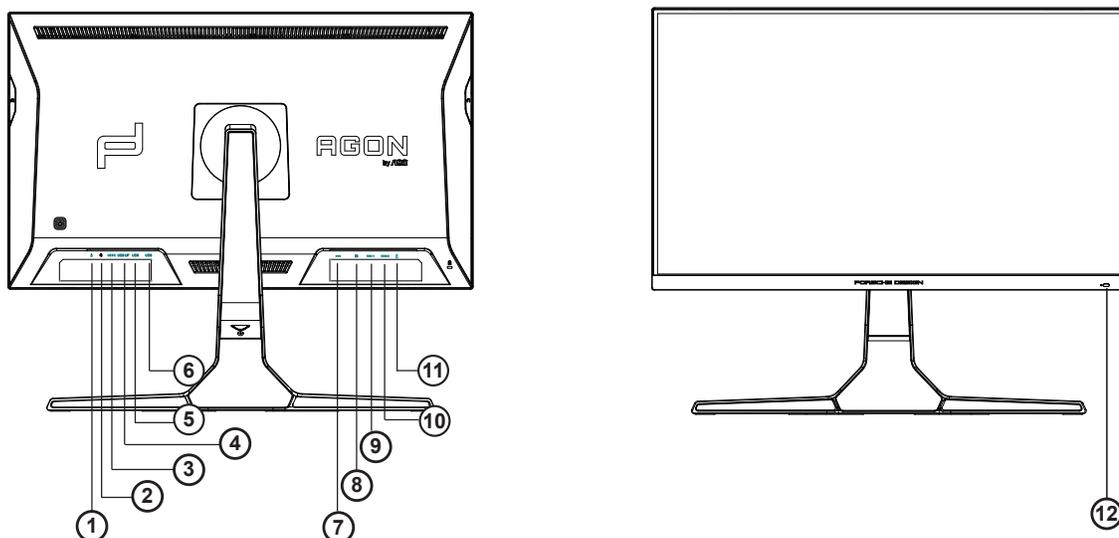
Não toque no ecrã LCD quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã LCD.

### Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de  $-5$  graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1. Entrada para microfone
2. Auscultadores (combinado com microfone)
3. USB C
4. USB UP
5. USB 3.2 Gen1+carregamento rápido
6. USB 3.2 Gen1
7. Entrada DC
8. DP
9. HDMI1
10. HDMI2
11. Saída de microfone (ligação ao PC)

## Ligar ao PC

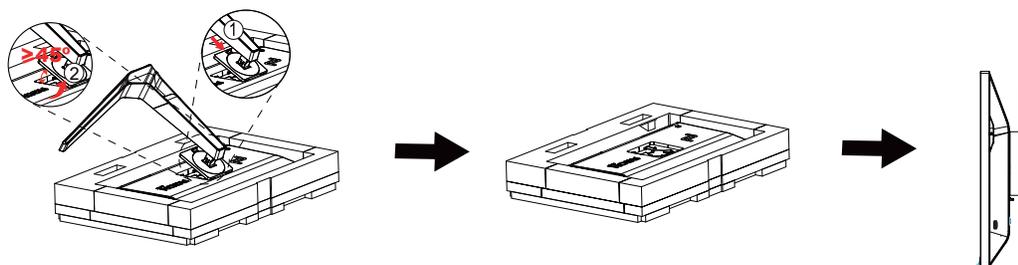
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

## Fixação do braço para montagem na parede

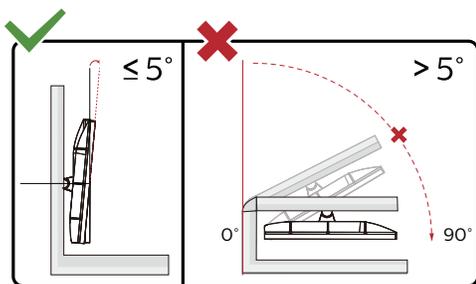
Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.



Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.

Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC.



\* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

### Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DP/HDMI/USB C
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Placa gráfica

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

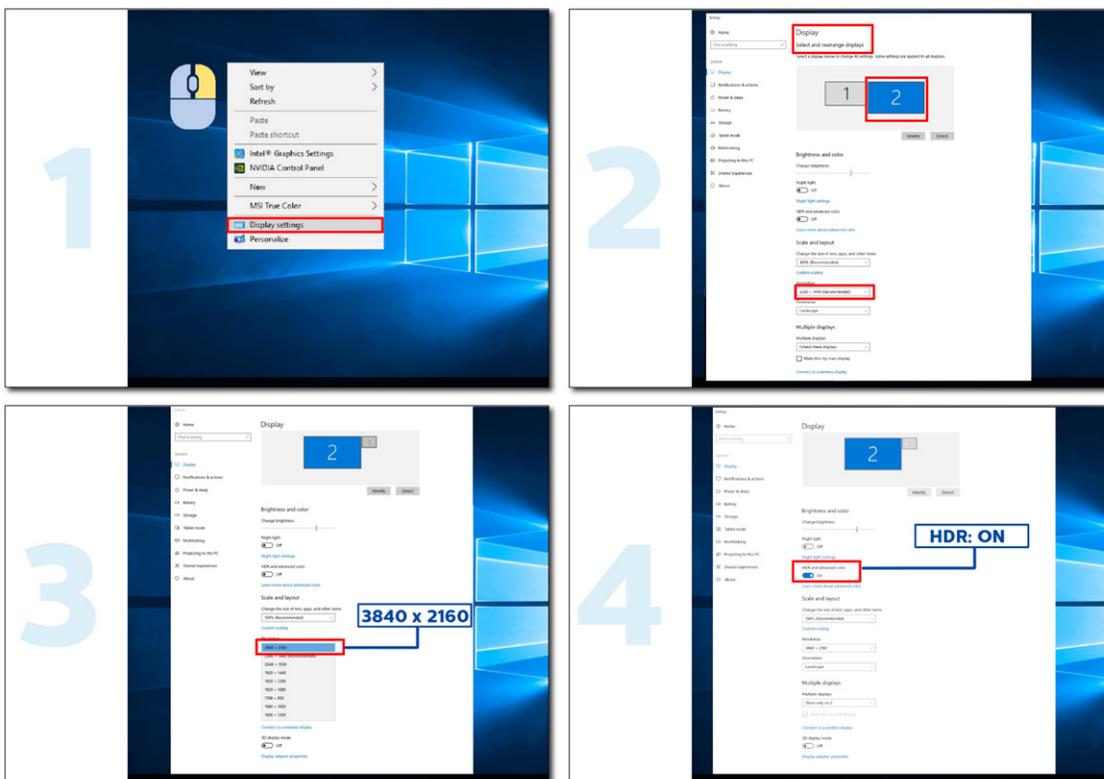
# HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. "Desative" a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI no WIN10 ou versões inferiores (antigas) a V1703.
2. No WIN10 versão V1703, apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona.
3. 3840x2160 a 50 Hz/60 Hz recomendado apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
- a. A resolução de ecrã está definida para 3840\*2160 e a função HDR está Ativada por predefinição. Nestas condições, o brilho do ecrã poderá diminuir ligeiramente, indicando que a função HDR foi ativada.
- b. Depois de entrar numa aplicação, é possível obter o melhor efeito HDR se a resolução for alterada para 3840\*2160 (se disponível).



# Função KVM

## O que é o KVM?

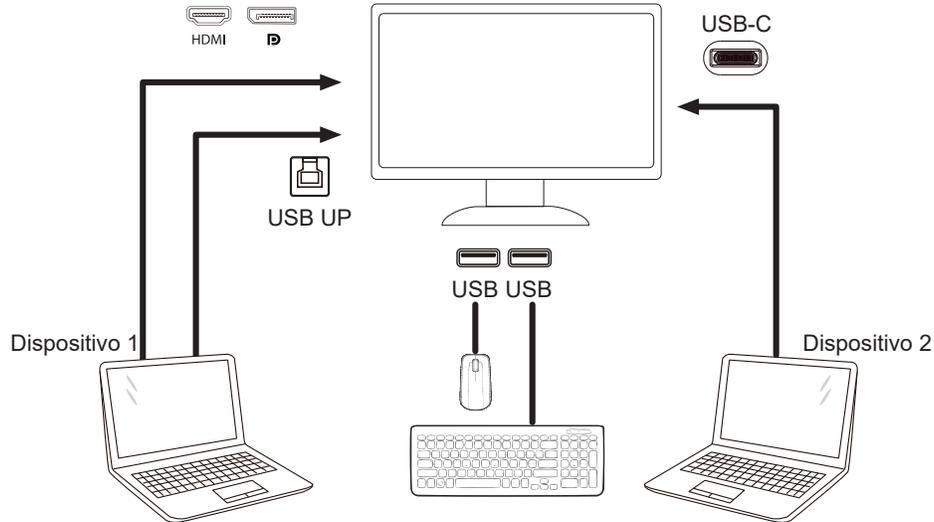
Com a função KVM, pode exibir dois PC, ou dois computadores portáteis, ou um PC e um computador portátil num monitor AOC, e controlar os dois dispositivos com o teclado e o rato. Alterne o controlo que tem sobre os seus computadores portáteis ou PC escolhendo a fonte de sinal de entrada em “Selecionar entrada” no menu OSD.

## Como utilizar o KVM?

Passo 1: Ligue um dispositivo (PC ou computador portátil) ao monitor através de USB C.

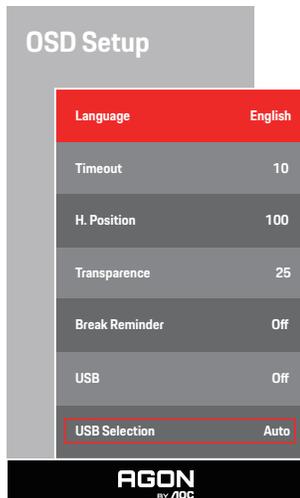
Passo 2: Ligue o outro dispositivo ao monitor através de HDMI ou DisplayPort. Em seguida, ligue também este dispositivo ao monitor com cabo de transmissão USB.

Passo 3: Ligue os seus periféricos (teclado e rato) ao monitor através de porta USB.



Nota: O design do monitor pode ser diferente do ilustrado.

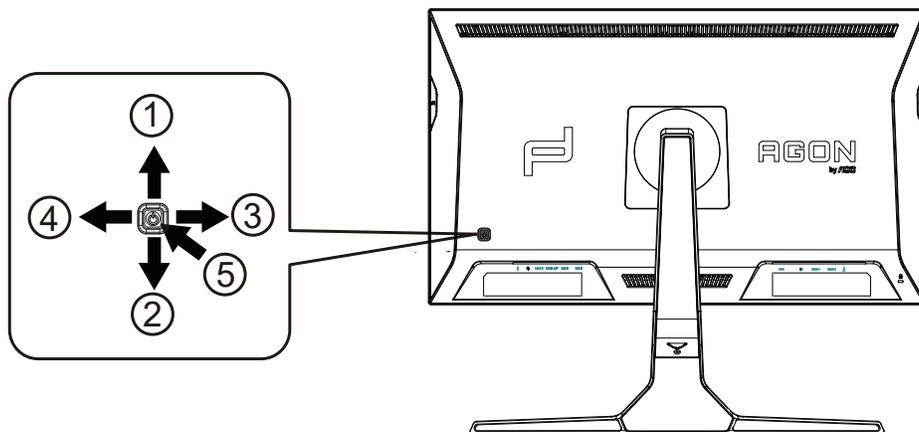
Passo 4: Acesse ao menu OSD. Acesse à página de configuração do OSD e selecione “Auto”, “USB C” ou “USB UP” no separador de seleção USB.



USB Selection (Seleção de USB)	Descrição de funções
Auto	Seleciona automaticamente USB C ou USB Up dependendo na fonte de entrada.
USB C	Oferece função de concentrador USB através de cabo Tipo C.
USB Up	Oferece função de concentrador USB através de cabo USB B.

# Ajuste

## Botões de atalho



1	Fonte/Cima
2	Dial Point/Baixo
3	Modo de Jogo/Esquerda
4	Efeito de Luz/Direita
5	Energia/Menu/Enter

### **Energia/Menu/Enter**

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

### **Dial Point/Baixo**

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

### **Modo de Jogo/Esquerda**

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão “Esquerda” para abrir a função de modo de jogo e prima o botão “Esquerda” ou “Direita” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

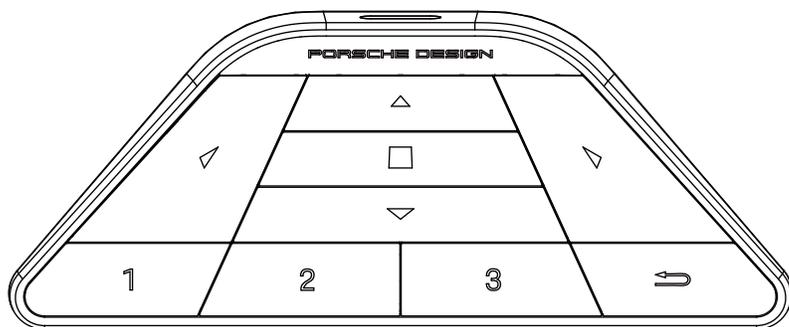
### **Efeito de Luz/Direita**

Se o menu OSD não estiver ativado, prima o botão “Direita” para ativar a função de Efeito de Luz.

### **Fonte/Cima**

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Auto/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.

# Mudança Rápida



◀:  
Quando o menu OSD não estiver a ser exibido, pressione ▶ para abrir o modo de jogo para ajustar o menu.

▶:  
Quando o menu OSD não estiver a ser exibido, pressione ▶ para abrir a iluminação ambiente de jogo para ajustar o menu.

**Menu/■:**  
Quando o menu OSD não estiver a ser exibido, pressione este botão para exibir o menu OSD ou confirmar a opção.  
Quando o monitor estiver em modo de suspensão, mantenha pressionado este botão para ligar/desligar o monitor.

▲:  
Quando o menu OSD não estiver a ser exibido, pressione ▲ para ativar a função de mudança de fonte de sinal.

▼:  
Quando o menu OSD não estiver a ser exibido, pressione ▼ para ativar ou desativar a função de mira.

1:  
Prima o botão 1 para seleccionar o modo Jogador 1

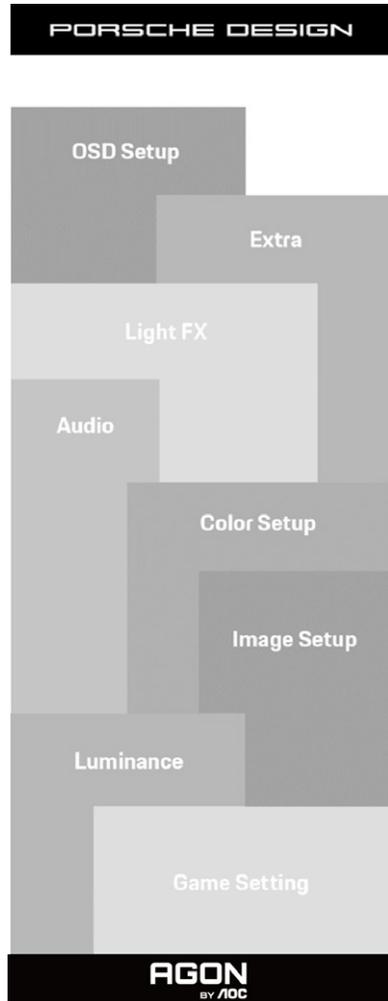
2:  
Prima o botão 2 para seleccionar o modo Jogador 2

3:  
Prima o botão 3 para seleccionar o modo Jogador 3

↩  
Pressione para sair do menu OSD.

# Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.



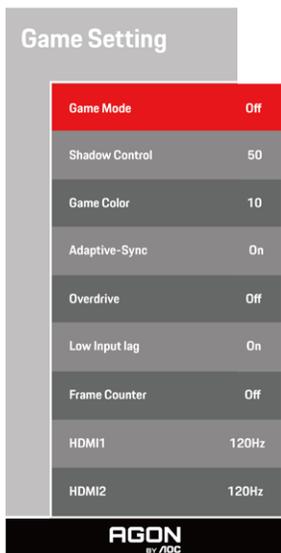
- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

## Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Modos ECO (exceto modo Normal), DCR e modo DCB ; apenas pode existir um destes quatro estados.

## Game Setting (Configuração de jogo)

PORSCHE DESIGN



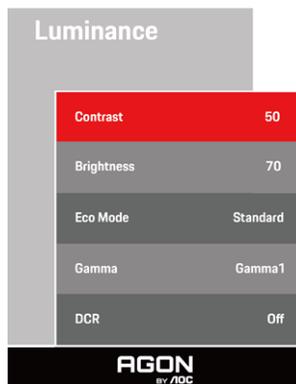
Game Mode (Modo de jogo)	Off (desativado)	Não é feita qualquer otimização por parte da função Smart Image game
	FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
	RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
	Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
	Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
	Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
	Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor
Adaptive-Sync	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar a função Adaptive-Sync.
Overdrive	Off (Desativado) Weak (Fraco) Medium (Médio) Strong (Forte)	Ajustar o tempo de resposta.
Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar a memória intermédia para diminuir o atraso da entrada

Frame Counter (Contador de fotogramas)	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto selecionado (A função de contador de fotogramas funciona apenas com placas gráficas AMD.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

**Nota:**  
Se o modo HDR estiver definido para "non-off" (não-desativado) em "Image Setup" (Configuração da imagem) e a fonte de entrada transmitir conteúdo HDR, os itens "Game Mode" (Modo de Jogo), "Shadow Control" (Controlo de Sombras), "Game Color" (Cor de Jogo) não podem ser ajustados em "Game Setting" (Configuração de Jogo).

## Luminance (Luminância)

PORSCHE DESIGN



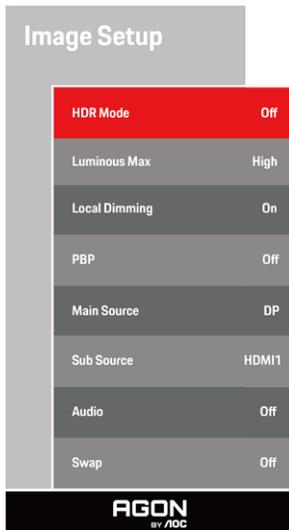
Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.
Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo
Eco Mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)	Modo padrão
	Text (Texto)	Modo de texto
	Internet	Modo de Internet
	Game (Jogo)	Game Mode (Modo de jogo)
	Movie (Vídeo)	Modo de vídeo
	Sports (Desporto)	Modo de desporto
	Reading (Leitura)	Modo de leitura
Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)	Ajustar para Gamma 1 (Gama 1)
	Gamma2 (Gama 2)	Ajustar para Gamma 2 (Gama 2)
	Gamma3 (Gama 3)	Ajustar para Gamma 3 (Gama 2)
DCR	Off (Desativado) / On (Ativado)	Desativar / Ativar a taxa de contraste dinâmico

### Nota:

Se a definição HDR em "Image Setup" (Configuração da imagem) estiver definida para "non-off" (Não-desativado) e a fonte de entrada transmitir conteúdo HDR, não será possível ajustar a definição "Luminance" (Luminância).

## Image Setup (Configuração da imagem)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Desativar ou Ativar HDR
HDR Mode (Modo HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Desativar ou Ativar o Modo HDR
Luminous Max (Luminosidade máx)	High / Medium / Low(Alta / Média / Baixa)	Adjust Luminous Max(Ajustar a luminosidade máx)
Local Dimming	Off (Desativado) / On (Ativado)	Desactivar ou Activar Local Dimming
PBP		Desactivar ou Activar PBP
Main Source (Fonte principal)	HDMI1 , HDMI2 , DP, USB-C	Seleccionar fonte do ecrã principal.
Sub Source (Sub-fonte)	HDMI1 , HDMI2 , DP, USB-C	Seleccionar fonte do ecrã secundário.
Audio (Áudio)	On (Activado):Sub Audio Off (Desactivado): Main Audio	Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio.
Swap (Trocar)	On (Activado):Trocar Off (Desactivado):sem ação	Trocar a fonte do ecrã.

### Nota:

- 1)Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para ajuste; quando não for detetado conteúdo HDR, a opção de Modo HDR será exibida para ajuste.
- 2)Devido ao efeito de foto-difusão, os contornos das janelas de alguns ecrãs específicos ou contornos de objetos em movimento apresentarão uma auréola quando a função de escurecimento local estiver ativada. Essa é uma característica física do ecrã Mini LED, não constitui uma avaria do ecrã. Asseguramos-lhe que pode continuar a utilizá-lo.
- 3)Quando o HDR é definido como “não desligado”, além de “HDR”, “Luminous Max” em “configuração de imagem”, outros itens não são ajustáveis.

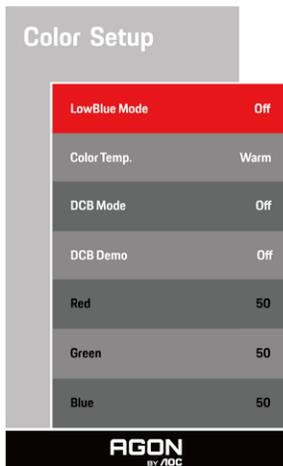
4) Quando a função PBP está ativada, a compatibilidade da fonte de entrada principal/secundária é a seguinte:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Nota: Quando a função PBP está ativada, a fonte de sinal DP / HDMI / USB C suporta a resolução máxima de 3840x2160 a 60 Hz

## Color Setup (Configuração da cor)

PORSCHE DESIGN



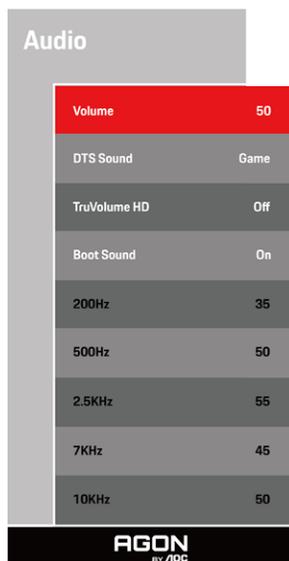
LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.
Color Temp. (Cor)	Warm (Quente)	Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
	Normal	Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
	Cool (Fria)	Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
	sRGB	Restitui a temperatura da cor sRGB a partir da EEPROM.
	User (Utilizador)	Restitui a temperatura da cor do utilizador a partir da EEPROM.
DCB Mode (Modo DCB)	Off	Desative o modo DCB
	Full Enhance (Optimiz Total)	Habilitar Modo Full Enhance
	Nature Skin (Tom Natural)	Habilitar Modo Nature Skin
	Green Field (Campo Verde)	Habilitar Modo Green Field
	Sky-blue (Céu Azul)	Habilitar Modo Sky-blue
	AutoDetect (Detecção Auto)	Habilitar Modo AutoDetect
DCB Demo (Demonstração DCB)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Demonstração
Red (Vermelho)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.
Green (Verde)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor verde.
Blue (Azul)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor azul.

### Nota:

Se a definição HDR em "Image Setup" (Configuração da imagem) estiver definida para "non-off" (Não-desativado) e a fonte de entrada transmitir conteúdo HDR, não será possível ajustar a definição "Color Setup" (Configuração da cor).

## Audio (Áudio)

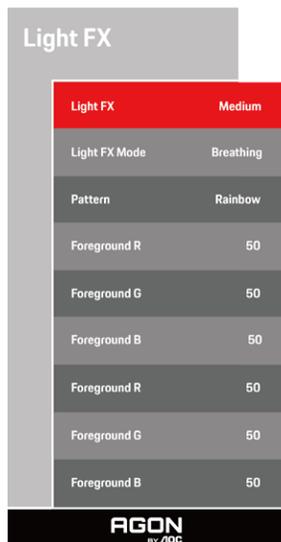
PORSCHE DESIGN



Volume	0-100	Ajustar o nível do volume
DTS Sound (Som DTS)	Jogo/Rock/Clássico/Ao Vivo/Teatro/Desac	Selecionar o modo de som DTS. <b>Nota:</b> A mudança de modos poderá demorar até 2 segundos.
TruVolume HD	Ativado/Desativado	Desativar ou ativar a função TruVolume HD.
Boot Sound (Som de arranque)	Ativado/Desativado	Desativar ou ativar o som de arranque.
200Hz	0-100	Áudio base de baixa frequência, também a frequência de áudio de raiz do acorde do tom.
500Hz	0-100	Utilizado principalmente para voz (por exemplo, canto, leitura). Fortalece a profundidade e a força da voz.
2.5KHz	0-100	Esta frequência tem um forte poder de penetração e permite melhorar o brilho e nitidez do som.
7KHz	0-100	Aumentar a nitidez da voz.
10KHz	0-100	A parte de som agudo da música é mais sensível ao desempenho de alta frequência do som.

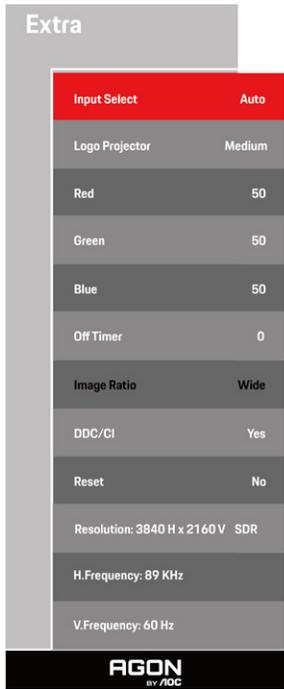
## Light FX(Efeito de Luz)

PORSCHE DESIGN



Light FX (Efeito de Luz)	Desactivar/Baixo/Médio/Forte	Selecione a intensidade da função Light FX.
Light FX Mode (Modo do Efeito de Luz)	Áudio / Estático / Mudança simples / Mudança gradual / Preenchimento simples / Preenchimento unidirecional / Preenchimento bidirecional / Respiração / Ponto de movimento / Zoom / Descoloração / Onda de água / Intermitente / Demonstração	Selecionar o Modo do Efeito de Luz
Pattern (Padrão)	Vermelho/Verde/Azul/Arco-íris/ Definido pelo utilizador	Selecionar o Padrão do Efeito de Luz
ForegroundR (Primeiro plano R)	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
ForegroundG (Primeiro plano G)		
ForegroundB (Primeiro plano B)		
BackgroundR (Segundo plano R)	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do segundo plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
BackgroundG (Segundo plano G)		
BackgroundB (Segundo plano B)		

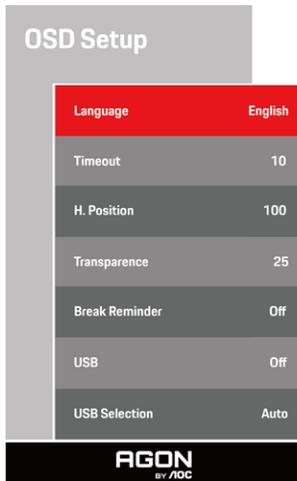
# Extra



Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
Logo Projector (Projektor de logótipo)	Desativado/Baixo/Médio/Forte	Função de projeção de logótipo.
Red (Vermelho)	0 a 100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.
Green (Verde)	0 a 100	Ajuste digital do ganho da cor verde.
Blue (Azul)	0 a 100	Ajuste digital do ganho da cor azul.
Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
Image Ratio (Resolução)	Panorâmico / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Selecionar a proporção da imagem.
DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
Reset (Repor)	ENERGY STAR® ou Não	Repor as predefinições do menu (ENERGY STAR® disponível em alguns modelos)

## OSD Setup (Configuração do OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora
USB	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

## Indicador LED

<b>Estado</b>	<b>Cor do LED</b>
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Branco(Piscando)

# Resolução de problemas

Problema e Questão	Possíveis soluções
<b>O LED de alimentação não está aceso</b>	Verifique se o botão de energia está ligado e se o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
<b>NenHumA imAgeM é Exibida no eCrã</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação.</li> <li>● O cabo de sinal está corretamente ligado? (Ligação através do cabo VGA) Verifique a ligação do cabo VGA. (Ligação através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligação através do cabo DP) Verifique a ligação do cabo DP. * A entrada VGA/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos.</li> <li>● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consultar a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de apoio ao cliente ou o seu vendedor.</li> <li>● É exibida a mensagem “Entrada não suportada” no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente.</li> <li>● Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.</li> </ul>
<b>A imagem está desfocada e apresenta “fantasmas”</b>	Ajuste os comandos de contraste e brilho. Pressione o botão (AUTO). Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
<b>A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem</b>	Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência elétrica. Utilize a taxa de atualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar.
<b>O monitor não sai do modo de ativo desligado</b>	O botão de energia do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK.
<b>Uma das CoreS pRimárias esTá em falta (VERMELHO, VERDE ou AZUL)</b>	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
<b>A imageM do eCrã não está corRetAmente centrada ou dimensionada</b>	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione o botão (AUTO).
<b>A imagem Tem DefeitOs nas coRes (o branCo nÃO paRece branco)</b>	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura da cor desejada.
<b>O ecrã apreSenTa distorções horizontAis ou verticais</b>	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Pressione o botão (AUTO).
<b>Regulamentação e serviço</b>	Consulte a Regulamentação e as Informações de Serviço que estão no manual em CD ou em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar o modelo que adquiriu no seu país e a Regulamentação e as Informações de Serviço na página de Suporte).

# Especificações

## Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	PD32M		
	Tipo de sistema	LCD TFT a cores		
	Área de visualização	80,0 cm na diagonal		
	Distância entre pixéis	0,181mm (H) x 0,181mm (V)		
	Exibir cor	1,07B <sup>[1]</sup>		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30~230kHz (HDMI) 30~360kHz (DP)		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	596,736mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	48~144Hz (HDMI) 48~240Hz (DP)		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	335,664mm		
	Resolução predefinida ideal	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@240Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de alimentação	20Vdc, 6,0A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	80 W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤ 330 W	
Modo de Espera		≤ 0,5 W		
Características físicas	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W <sup>[2]</sup> (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Tipo de conector	HDMix2, DP, USB C, USBX4, USB, Fone de ouvido, Microfone In & Out		
	Tipo cabo de sinal	Amovível		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°C~35°C	
		Desligado	-25°C~55°C	
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)	
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)	
		Desligado	0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)	



[1] Tabela de bits de cor:

Signal Version Color Format Color Bit	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Nota: em "Definições do menu OSD", defina USB para "3.2 Gen1" ou "2.0".

[2] Função de potência dinâmica:

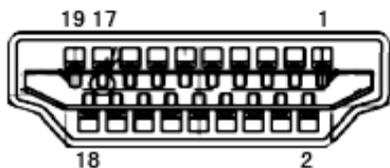
HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

Nota: em "Configuração da imagem", defina luminosidade máx. USB para "Alto", "Médio" ou "Baixo".

## Modos de exibição predefinidos

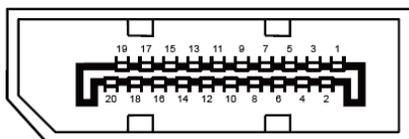
NORMA	RESOLUÇÃO	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

## Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.



Para consultar as patentes DTS, visite <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o símbolo e DTS e o símbolo, em conjunto, são marcas comerciais registadas e DTS Sound é uma marca comercial da DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.

