

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

Panduan pengguna

PD32M

www.aoc.com

©2022 AOC. All rights reserved

Keselamatan.....	1
Ketentuan Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Membersihkan.....	4
Lainnya.....	5
Persiapan.....	6
Isi Kemasan.....	6
Memasang Penyangga & Dudukan.....	7
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Fungsi KVM.....	13
Penyesuaian.....	14
Tombol pintas.....	14
Alih Cepat.....	15
Pengaturan OSD.....	16
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	17
Luminance (Pencahayaannya).....	19
Image Setup (Konfigurasi Gambar).....	20
Color Setup (Konfigurasi Warna).....	22
Audio.....	23
Light FX.....	24
Extra (Ekstra).....	25
OSD Setup (Konfigurasi OSD).....	26
Indikator LED.....	27
Mengatasi masalah.....	28
Spesifikasi.....	29
Spesifikasi Umum.....	29
Mode Tampilan Standar.....	31
Penggunaan Pin.....	32
Plug and Play.....	33

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.





PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.


Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.


 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

 Hanya untuk digunakan dengan adaptor daya terpasang

Produsen: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Produsen: DELTA ELECTRONICS,INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

! Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

! Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

! PERINGATAN: JALUR PASOKAN! MEMBAHAYAKAN NYAWA OLEH SENGATAN LISTRIK!

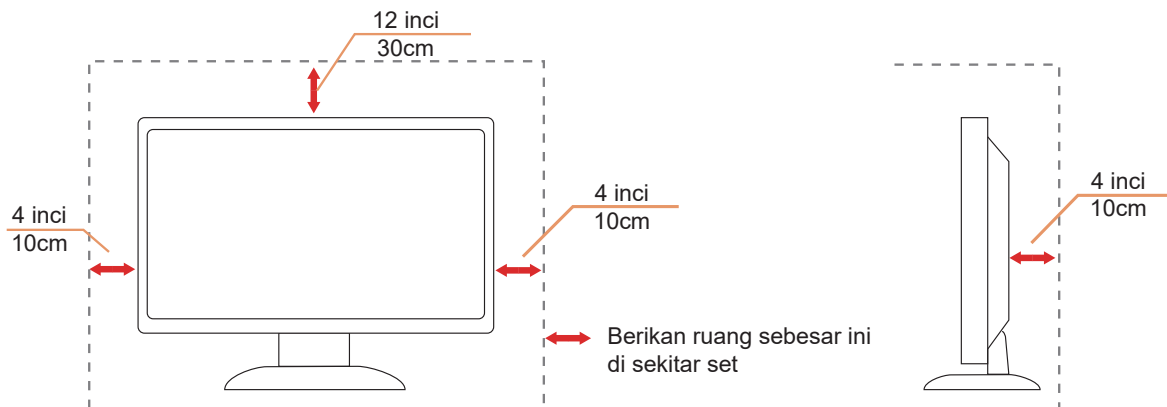
Lakukan tindakan yang tepat untuk menghindari kerusakan jalur pasokan (listrik, gas, air) selama pemasangan di dinding.

! Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan


⚠ Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain.


⚠ Gunakan kain yang halus atau kain microfiber saat membersihkan. Kainnya hanya boleh sedikit lembap dan hampir kering, jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.




⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.


 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.


 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.


 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

 **MEMBAHAYAKAN NYAWA DAN RISIKO KECELAKAAN BAGI BAYI DAN ANAK!**

Jangan tinggalkan anak-anak tanpa pengawasan dengan materi kemasan. Materi kemasan dapat menimbulkan bahaya tercekik. Anak-anak sering mengabaikan bahaya. Selalu jauhkan anak-anak dari produk.

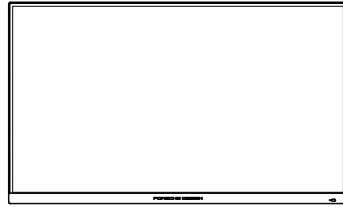
 Simpan semua dokumen untuk penggunaan selanjutnya. Saat memberikan produk ini ke pihak ketiga, sertakan petunjuk pemasangan dan catatan keselamatan.

 Jangan letakkan perangkat di dekat sumber panas dan lindungi dari sinar matahari langsung.

 Jangan biarkan perangkat terpapar udara lembap, embun, atau uap.

Persiapan

Isi Kemasan



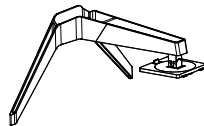
Monitor



QSG



Warranty Card



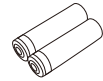
Stand/Base



Quick Switch Keypad



Porsche Design
USB Disk



Battery



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Micphone Cable

* Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasinya, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.



Hanya untuk digunakan dengan adaptor daya terpasang

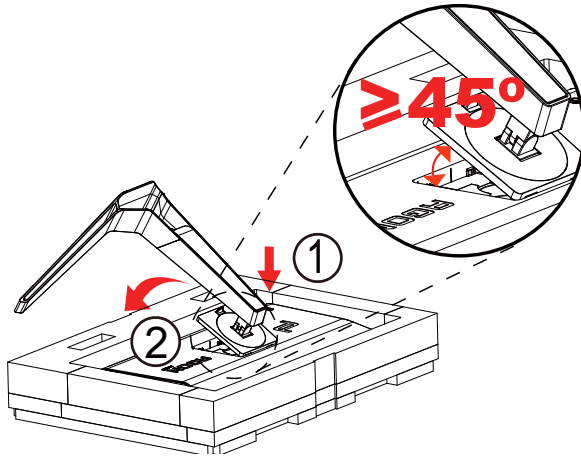
Produsen: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc, 16.9A)

Produsen: DELTA ELECTRONICS, INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc, 16.9A)

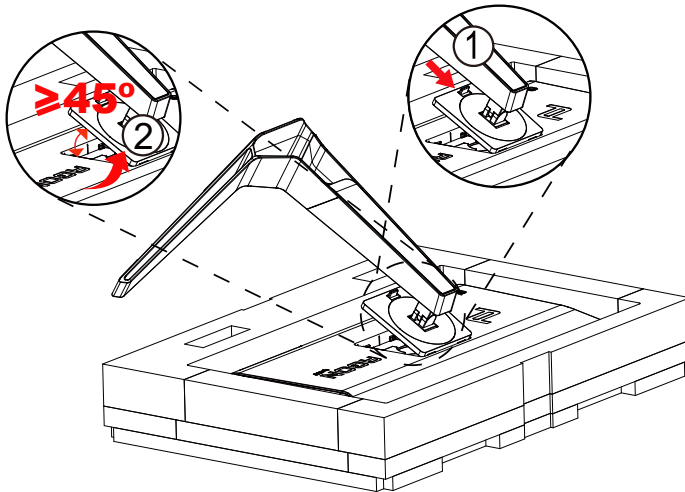
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

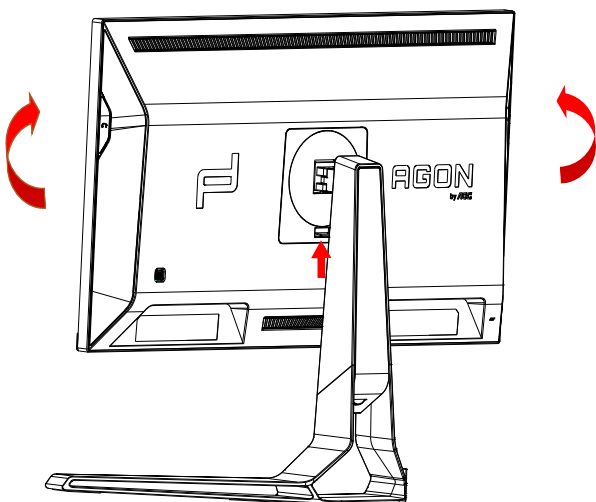
Memasang:



Melepaskan:



Catatan: Saat layar berputar tegak lurus, tombol pelepasan cepat pada braket tidak berfungsi, sehingga braket/dudukan tidak dapat dilepas.

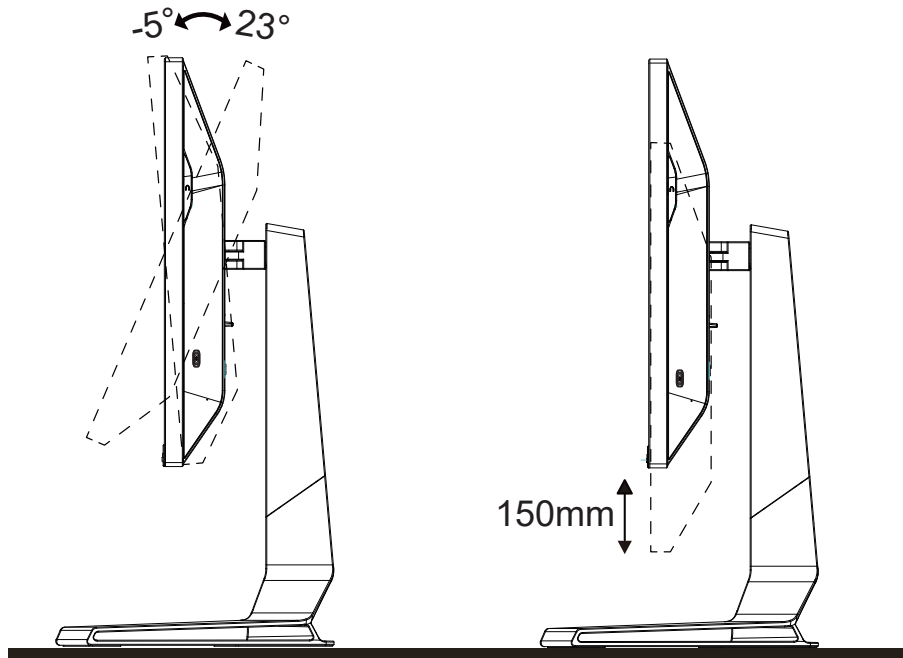


Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

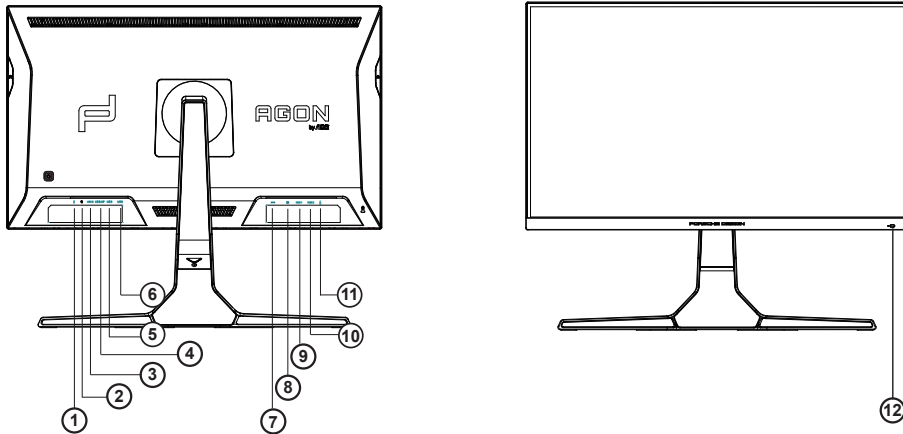
Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar LCD.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. Mikrofon masuk
2. Earphone (Dikombinasikan dengan Mikrofon)
3. USB C
4. USB UP
5. USB 3.2 Gen1+pengisian daya cepat
6. USB 3.2 Gen1
7. DC IN
8. DP
9. HDMI1
10. HDMI2
11. Mikrofon saluran keluar (Sambungkan ke PC)

Menyambung ke PC

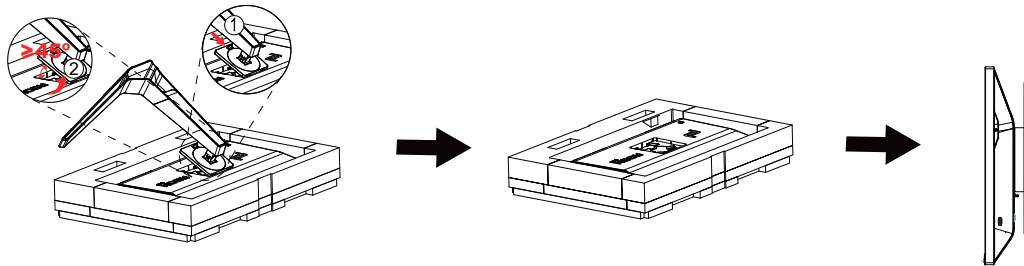
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

Pemasangan di Dinding

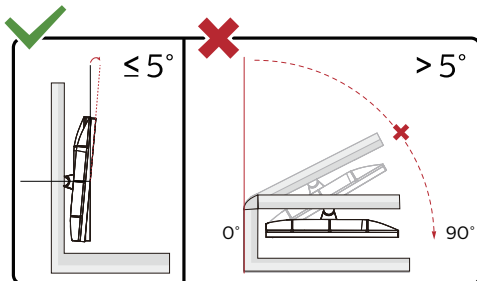
Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.



Monitor ini dapat dipasang ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.

Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC.



* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DP/HDMI/USB C
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

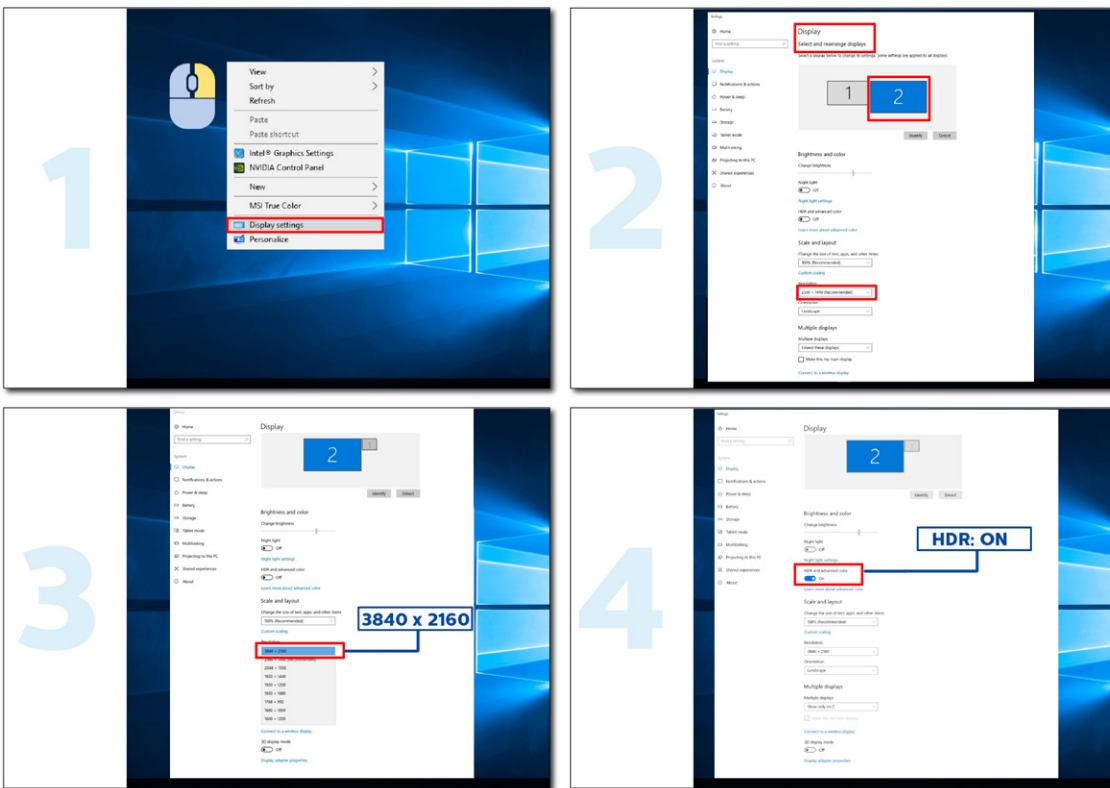
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatic activation function.

Note:

1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50 Hz/60 Hz hanya disarankan untuk Pemutar Blu-ray, Xbox, dan PlayStation.
 - a. The display resolution is set to 3840*2160, and HDR is preset to ON. Under these conditions, the screen may slightly dim, indicating HDR has been activated.
 - b. After entering an application, the best HDR Mode can be achieved when the resolution is changed to 3840*2160 (if available).



Fungsi KVM

Apa itu KVM?

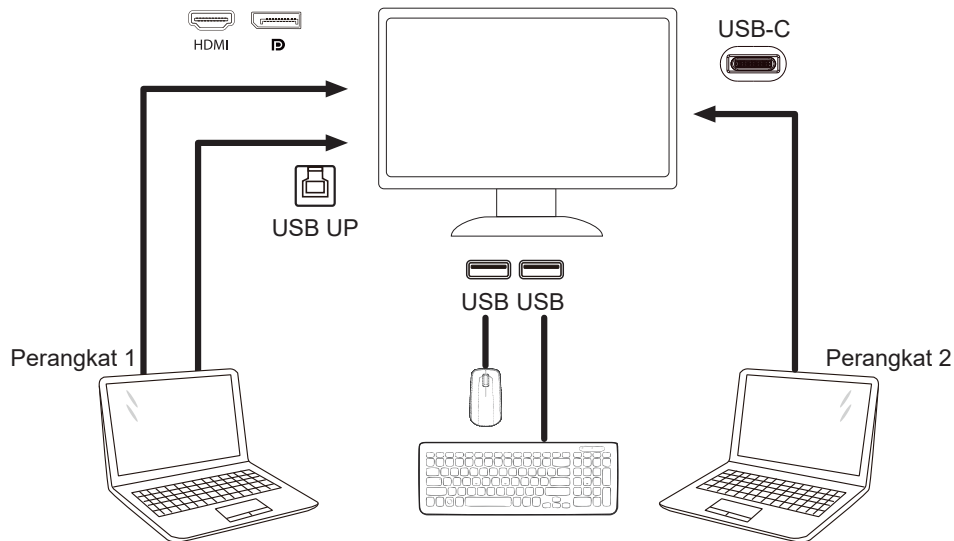
Dengan fungsi KVM, Anda dapat menampilkan dua PC, atau dua notebook, atau satu PC dan satu notebook pada monitor AOC dan mengontrol kedua perangkat dengan satu set keyboard dan mouse. Ubah kontrol atas perangkat PC atau notebook dengan memilih sumber sinyal input di menu OSD "Input Select (Pilihan Input)".

Cara menggunakan KVM?

Langkah 1: Sambungkan satu perangkat (PC atau notebook) ke monitor melalui USB C.

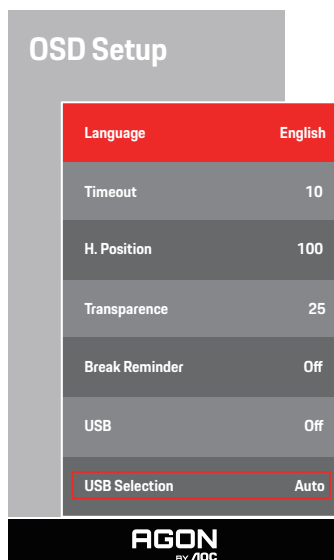
Langkah 2: Sambungkan perangkat lainnya ke monitor melalui HDMI atau DisplayPort. Kemudian sambungkan juga perangkat ini ke monitor dengan USB upstream.

Langkah 3: Sambungkan periferal Anda (keyboard dan mouse) ke monitor melalui port USB.



Catatan: Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

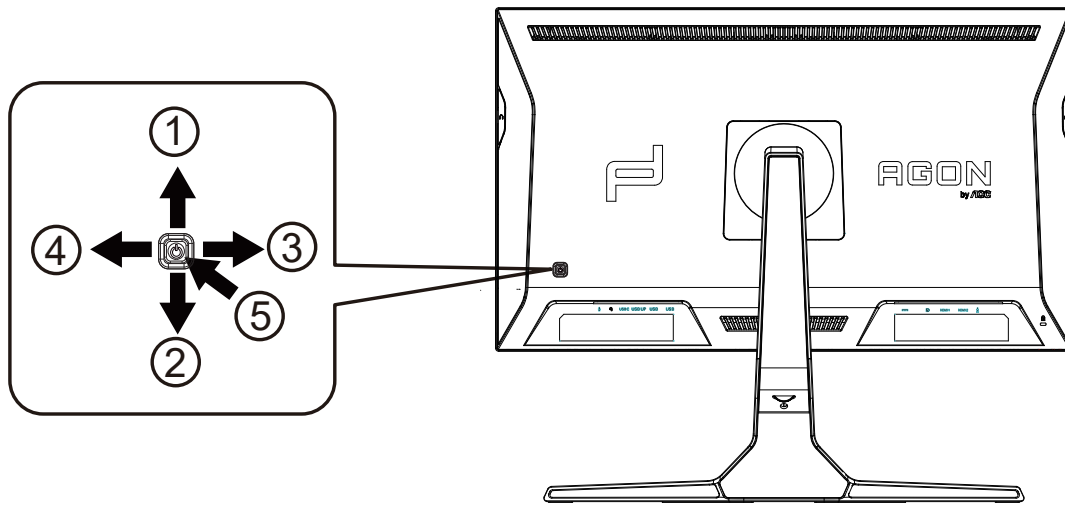
Langkah 4: Masuk ke menu OSD. Buka halaman OSD Setup (Konfigurasi OSD), lalu pilih "Auto (Otomatis)", "USB C", atau "USB UP" dari tab USB Selection (Pilihan USB).



USB Selection (Pilihan USB)	Deskripsi Fungsi
Auto (Otomatis)	Memilih USB C atau USB Up secara otomatis sesuai dengan sumber input.
USB C	Menyediakan fungsi USB Hub melalui kabel Tipe-C.
USB Up	Menyediakan fungsi USB Hub melalui kabel USB B.

Penyesuaian

Tombol pintas



1	Sumber/Atas
2	Dial Point/Bawah
3	Mode Game/Kiri
4	Light FX/Kanan
5	Daya/Menu/Enter

Daya/Menu/Enter

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

Dial Point/Bawah

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Mode Game/Kiri

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kiri" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "Kiri" atau "Kanan" untuk memilih mode game (FPS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

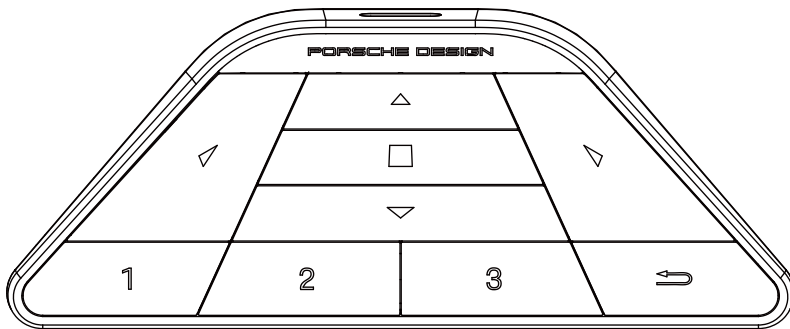
Light FX/Kanan

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kanan" untuk mengaktifkan fungsi Light FX.

Sumber/Atas

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Otomatis/Atas akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

Alih Cepat



Bila OSD tidak ditampilkan, tekan ◀ untuk membuka mode game agar dapat menyesuaikan menu.



Bila OSD tidak ditampilkan, tekan ▶ untuk membuka cahaya sekitar game agar dapat menyesuaikan menu.

Menu/■:

Bila OSD tidak ditampilkan, tekan tombol ini untuk menampilkan menu OSD atau mengkonfirmasi pilihan.
Bila layar dalam mode siaga, tekan dan tahan tombol ini untuk mengaktifkan/menonaktifkan daya layar.



Bila OSD tidak ditampilkan, tekan ▲ untuk mengaktifkan fungsi pengubah sinyal layar.



Bila OSD tidak ditampilkan, tekan ▼ untuk mengaktifkan/menonaktifkan mode game.

1:

Tekan tombol 1 untuk memilih mode Pemain 1

2:

Tekan tombol 2 untuk memilih mode Pemain 2

3:

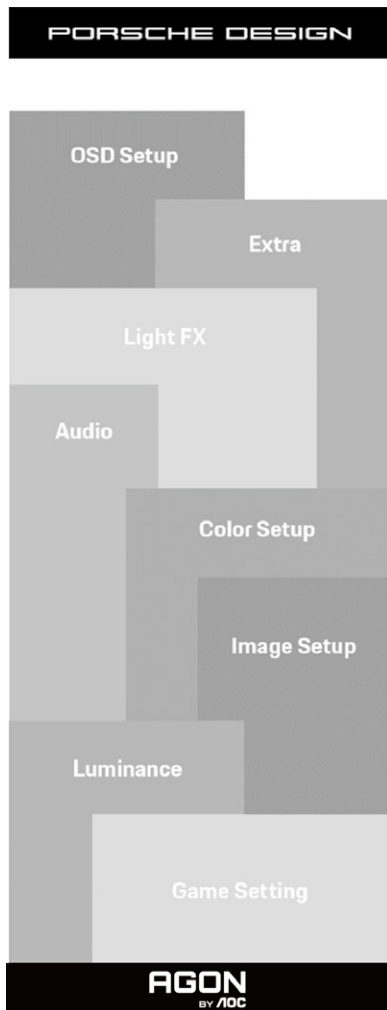
Tekan tombol 3 untuk memilih mode Pemain 3



Tekan untuk keluar dari OSD.

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.



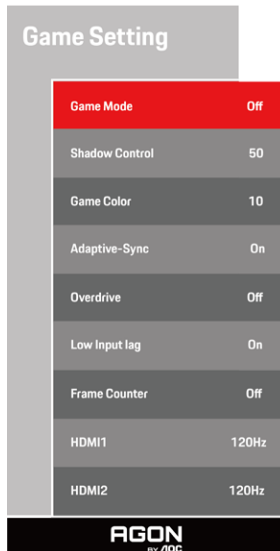
- 1). Tekan tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Fungsi Penguncian/Buka Kunci OSD: Untuk mengunci atau membuka kunci OSD, tekan terus tombol Bawah selama 10 detik sewaktu fungsi OSD tidak aktif.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Pilihan Input" dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2). Mode ECO (kecuali mode Standar), mode DCR dan DCB, untuk keempat status ini hanya satu yang dapat aktif.

Game Setting (Pengaturan Permainan)

PORSCHE DESIGN



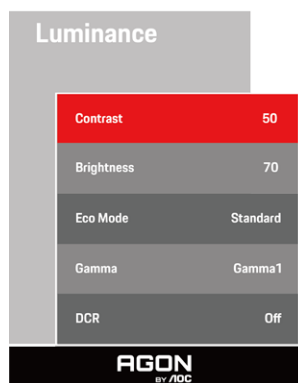
Game Mode (Mode Permainan)	Off (tidak aktif)	Tidak ada optimalisasi oleh game Smart image
	FPS	Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
	Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
	Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
	Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-100	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 50, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 50 ke 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih. 1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 100 untuk gambar jernih. 2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 0 untuk gambar jernih
Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik
Adaptive-Sync	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync.
Overdrive	Off (Tidak Aktif)/ Weak (Lemah)/ Medium (Sedang)/ Strong (Kuat)/	Menyesuaikan waktu respons.
Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input.

Frame Counter (Penghitung Frame)	Off (Tidak Aktif)/ Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/Left- Down (Kiri Bawah)/ Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih (Fitur penghitung bingkai hanya berfungsi dengan kartu grafis AMD.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

Catatan:

Bila HDR diatur ke "nonaktif" dalam "Konfigurasi Gambar" dan sumber input memiliki konten HDR, item "Mode Game", "Kontrol Bayangan", "Warna Game" tidak dapat disesuaikan dalam "Pengaturan Game".

Luminance (Pencahayaannya)



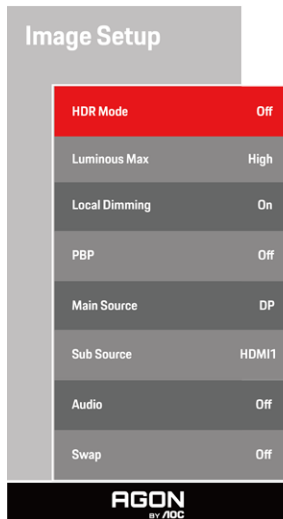
Contrast (Kontras)	0-100	Kontras dari Register-digital.
Brightness (Kecerahan)	0-100	Penyesuaian Lampu Latar
Eco Mode (Mode Eco)	Standard (Standar)	Mode Standar
	Text (Teks)	Mode Teks
	Internet	Mode Internet
	Game (Permainan)	Mode Permainan
	Movie (Film)	Mode Film
	Sports (Olahraga)	Mode Olahraga
	Reading (Baca)	Mode Baca
Gamma	Gamma1	Menyesuaikan ke Gamma 1
	Gamma2	Menyesuaikan ke Gamma 2
	Gamma3	Menyesuaikan ke Gamma 3
DCR	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Menonaktifkan/ Mengaktifkan rasio kontras dinamis

Catatan:

Bila pengaturan HDR dalam “Konfigurasi Gambar” diatur ke “nonaktif” dan sumber input memiliki konten HDR, “Pencahayaannya” tidak dapat disesuaikan.

Image Setup (Konfigurasi Gambar)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Menonaktifkan atau Mengaktifkan HDR
HDR Mode (Mode HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Menonaktifkan atau mengaktifkan Mode HDR
Luminous Max (Cahaya Maksimal)	High / Medium / Low(Tinggi/ Sedang/Rendah)	Adjust Luminous Max(Menyesuaikan Cahaya Maksimal)
Local Dimming	Off (Tidak Aktif)/ On (Aktif)	Menonaktifkan atau mengaktifkan Local Dimming
PBP		Menonaktifkan atau mengaktifkan PBP
Main Source (Sumber Utama)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Memilih sumber layar utama.
Sub Source (Subsumber)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Memilih subsumber layar.
Audio	On (Aktif): Sub Audio Off (Tidak aktif): Main Audio	Menonaktifkan atau mengaktifkan Audio Setup (Konfigurasi Audio).
Swap (Tukar)	On (Aktif):Swap(Tukar) Off (Tidak aktif):non aksi	Menukar sumber layar.

Catatan:

- 1) Bila HDR terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian; bila HDR tidak terdeteksi, pilihan Mode HDR ditampilkan untuk penyesuaian.
- 2) Karena efek difusi foto, halo akan muncul pada margin jendela di beberapa layar tertentu atau pada margin objek bergerak saat fungsi Peredupan Lokal diaktifkan. Ini adalah sifat fisik panel LED Mini, dan bukan kesalahan panel. Yakinlah bahwa Anda dapat terus menggunakannya.
- 3) Saat HDR diatur ke "non-mati", Selain "HDR", "Luminous Max" di bawah "pengaturan gambar", item lain tidak dapat disesuaikan.

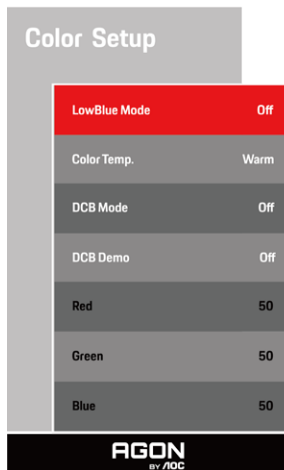
4) Saat PBP Aktif, kompatibilitas sumber input Utama/Tambahan adalah sebagai berikut:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Catatan: Saat PBP Aktif, sumber sinyal DP/HDMI/USB-C mendukung resolusi maksimal 3840x2160@60Hz.

Color Setup (Konfigurasi Warna)

PORSCHE DESIGN



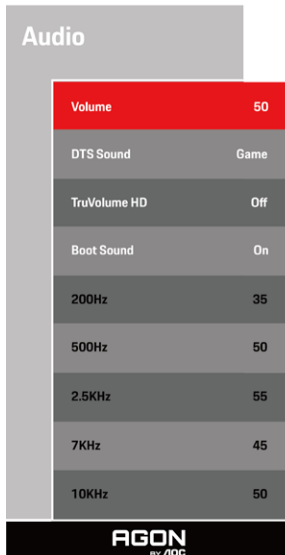
LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/ Internet/Office/ Reading (Baca)	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengontrol suhu warna.
Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)	Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.
	Normal	Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.
	Cool (Sejuk)	Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.
	sRGB	Mengambil temperatur warna sRGB dari EEPROM.
	User (Pengguna)	Mengambil Temperatur Warna Pengguna dari EEPROM.
DCB Mode (Mode DCB)	Off	Nonaktifkan Mode DCB
	Full Enhance (Penyempurnaan Penuh)	Aktivasi Full Enhance Mode
	Nature Skin (Kulit Alami)	Aktivasi Nature Skin Mode
	Green Field (Bidang Hijau)	Aktivasi Green Field Mode
	Sky-blue (Langit Biru)	Aktivasi Sky-blue Mode
	AutoDetect (Deteksi Otomatis)	Aktivasi AutoDetect Mode
DCB Demo (Demo DCB)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan Demo
Red (Merah)	0-100	Penambahan merah dari Register-digital.
Green (Hijau)	0-100	Penambahan hijau dari Register-digital.
Blue (Biru)	0-100	Penambahan biru dari Register-digital.

Catatan:

Bila pengaturan HDR dalam "Konfigurasi Gambar" diatur ke "nonaktif" dan sumber input memiliki konten HDR, "Konfigurasi Warna" tidak dapat disesuaikan.

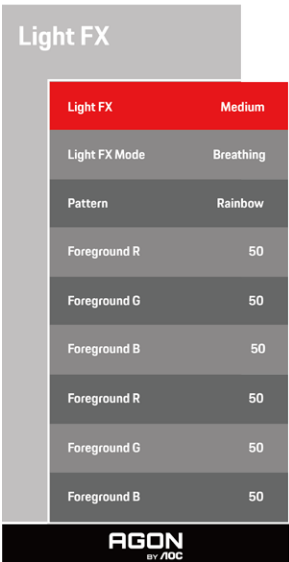
Audio

PORSCHE DESIGN



Volume	0-100	Menyesuaikan pengaturan volume suara
DTS Sound (Suara DTS)	Permainan / Batu / Klasik / Live / Teater / Tidak Aktif	Pilih mode Suara DTS. Catatan: Diperlukan waktu hingga 2 detik untuk beralih mode.
TruVolume HD	On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan TruVolume HD.
Boot Sound (Suara Boot)	On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan atau mengaktifkan Suara Boot.
200Hz	0-100	Audio dasar frekuensi rendah, juga merupakan frekuensi audio sumber dari akor pada nada.
500Hz	0-100	Utamanya digunakan untuk menyuarakan vokal (mis. bernyanyi, membaca), memperkuat ketebalan dan kekuatan vokal.
2.5KHz	0-100	Frekuensi ini memiliki daya penetrasi yang kuat dan dapat dikembangkan untuk meningkatkan nada dan kejernihan suara.
7KHz	0-100	Sempurnakan kejernihan vokal.
10KHz	0-100	Area nada yang tinggi pada musik sangat peka terhadap performa frekuensi tinggi suara.

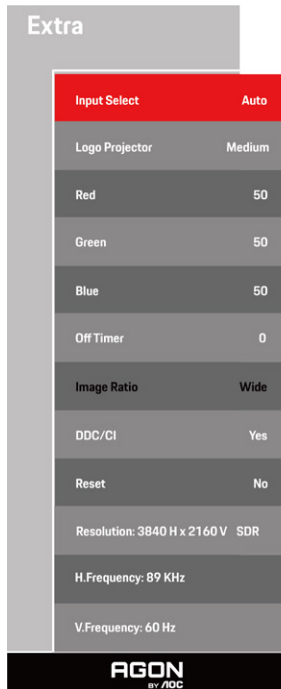
Light FX



Light FX	Tidak Aktif / Rendah / Sedang / Kuat	Pilih intensitas Light FX.
Light FX Mode (Mode Light FX)	Audio / Statik / Pergeseran Mudah / Pergeseran Gradien / Pengisian Mudah / Pengisian 1 Arah / Pengisian 2 Arah / Kedip / Titik Gerak / Zoom / Warna Berubah / Ombak air / Berkedip / Demo	Memilih Mode Light FX
Pattern (Pola)	Merah/Hijau/Biru/ Pelangi/Ditentukan Pengguna	Memilih Pola Light FX
ForegroundR (Latar Depan R)	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar depan Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
ForegroundG (Latar Depan G)		
ForegroundB (Latar Depan B)		
BackgroundR (Latar Belakang R)	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar belakang Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
BackgroundG (Latar Belakang G)		
BackgroundB (Latar Belakang B)		

Extra (Ekstra)

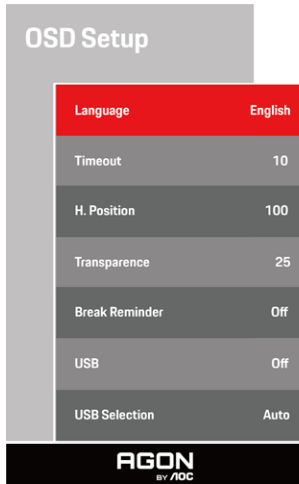
PORSCHE DESIGN



Input Select (Pilihan Input)	AUTO (OTOMATIS) /HDMI1/ HDMI2/DP/USB C	Memilih Sumber Sinyal Input
Logo Projector (Proyektor Logo)	Nonaktif/Rendah/Sedang/ Kuat	Ini adalah fungsi proyeksi logo
Red (Merah)	0 ~ 100	Penguatan merah dari Register-digital.
Green (Hijau)	0 ~ 100	Penguatan hijau dari Register-digital.
Blue (Biru)	0 ~ 100	Penguatan biru dari Register-digital.
Off timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
Image Ratio (Rasio Gambar)	Lebar / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan.
DDC/CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
Reset (Atur Ulang)	ENERGY STAR® atau Tidak	Mengatur ulang menu ke default (ENERGY STAR® tersedia untuk model tertentu)

OSD Setup (Konfigurasi OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam
USB	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Putih (berkedip)

Mengatasi masalah

Masalah & Pertanyaan	Kemungkinan Solusi
LED Daya tidak aktif	Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor.
Tidak Ada Gambar di Layar	<ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. ● Apakah kabel video tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel VGA) Periksa sambungan kabel VGA. (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Tersambung menggunakan kabel DP) Periksa sambungan kabel DP. * Input VGA/HDMI/DP tidak tersedia pada semua model. ● Jika daya aktif, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode yang dapat diterapkan (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Menetapkan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melampaui resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat diterima monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat diterima monitor dengan baik. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terinstal.
Gambar Tidak Jelas dan Berbayang	Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintasan (OTOMATIS). Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang.
Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor Tersangkut di Mode Active-Off (Aktif-Nonaktif)	Tombol Daya Komputer harus dalam posisi AKTIF. Kartu Video Komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sekaligus melihat LED CAPS LOCK. LED harus AKTIF atau NONAKTIF setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK.
Salah Satu Dari Warna Utama Tidak Ditemukan (MERAH, HIJAU, atau BIRU)	Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.
Gambar Layar Tidak Berada di Tengah atau Berukuran Tepat	Sesuaikan H-Position (Posisi Horizontal) dan V-Position (Posisi Vertikal) atau tekan tombol pintas (AUTO) (Otomatis).
Gambar Memiliki Warna yang Cacat (Putih Tidak Terlihat Putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Terjadi Gangguan Horizontal atau Vertikal pada Layar	Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan JAM dan FOKUS. Tekan tombol pintasan (OTOMATIS).

Peraturan & Layanan	Lihat Informasi Peraturan & Layanan yang ada di CD panduan atau www.aoc.com (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Peraturan & Layanan pada halaman Dukungan.)
--------------------------------	---

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	PD32M		
	Sistem kendali	LCD TFT Berwarna		
	Ukuran Gambar yang Terlihat	80,0 cm diagonal		
	Jarak piksel	0,181mm (H) × 0,181mm (V)		
	Tampilkan warna	1,07B ^[1]		
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30~330kHz		
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	697,3056 mm		
	Rentang pindai vertikal	23-120Hz(USB C) 48-144Hz(HDMI/DP)		
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	392,2344 mm		
	Resolusi standar optimal	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@120Hz(USB C) 3840x2160@144Hz(HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Catu daya	19,5Vdc, 16,9A		
	Pemakaian daya	Normal (kecerahan dan kontras standar)	80 W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras =100)	≤ 330 W	
Mode siaga		≤ 0,5 W		
Karakteristik Fisik	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Tipe konektor	HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB UP, Earphone, mikrofon In&Out		
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat dilepas		
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°C~35°C	
		Tidak beroperasi	-25°C~55°C	
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Beroperasi	0~ 5,000 m (0~ 16,404 kaki)	
		Tidak beroperasi	0~ 12,192 m (0~ 40,000 kaki)	



[1] Tabel Warna Bit:

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Catatan: Dalam "Pengaturan OSD", atur USB ke "3.2Gen1" atau "2.0".

[2] Fungsi Daya Dinamis:

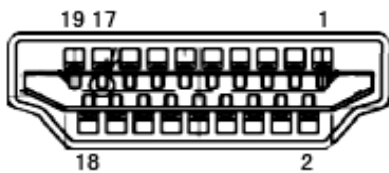
HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

Catatan: Dalam "Konfigurasi Gambar", atur Maks Cahaya USB ke "Tinggi", "Sedang", atau "Rendah".

Mode Tampilan Standar

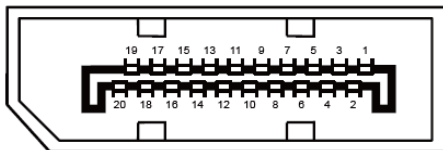
Standar	RESOLUSI	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.



Untuk paten DTS, kunjungi <http://patents.dts.com>. Diproduksi berdasarkan lisensi dari DTS Licensing Limited. DTS, Simbol DTS, dan DTS beserta Simbolnya adalah merek dagang terdaftar, dan DTS Sound adalah merek dagang dari DTS, Inc. © DTS, Inc. Semua Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.

