

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

ANVÄNDARMANUAL

PD32M

www.aoc.com

©2022 AOC. All rights reserved

Säkerhet	1
Nationella konventioner.....	1
Ström.....	2
Installation	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation	6
Förpackningens innehåll	6
Montera stativ och fot.....	7
Justera visningsvinkeln	8
Ansluta bildskärmen.....	9
Fästa väggmonteringsarm	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
KVM-funktion.....	13
Inställning	14
Snabbtangenter.....	14
Snabbväxling.....	15
OSD Setting (Bildskärmsinställning)	16
Game Setting (Spelinställningar).....	17
Luminance (Luminans)	19
Image Setup (Bildinställning)	20
Color Setup (Färginställning).....	22
Audio (Ljud)	23
Light FX	24
Extra	25
OSD Setup (Bildskärmsinställning).....	26
LED-indikation	27
Felsökning	28
Specifikationer	29
Allmänna specifikationer	29
Förinställda visningslägen.....	31
Stifttilldelningar	32
Plug and Play	33

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





WARNING! EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.


 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftkontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

 Endast för användning med medföljande strömadapter

Tillverkare: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Tillverkare: DELTA ELECTRONICS,INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Fallor bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

! Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

! VARNING: MATARLEDNINGAR! LIVSFARA VID ELEKTRISKA STÖTAR!

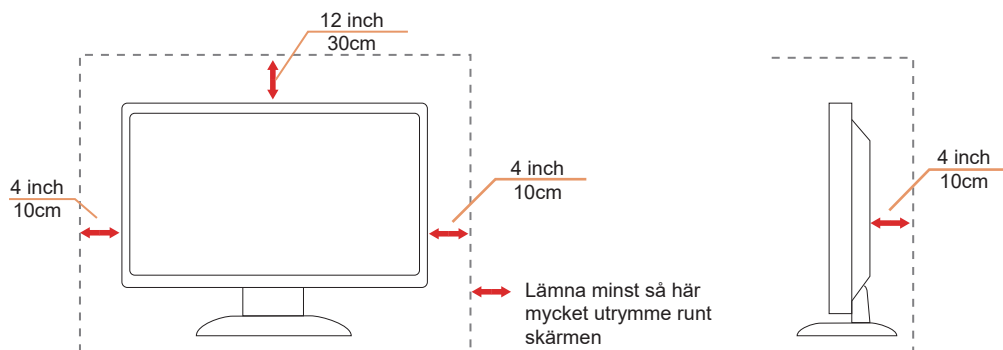
Vidta lämpliga åtgärder för att undvika att skada matarledningar (elektricitet, gas, vatten) under väggmontering.

! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

Installation med stativ



Rengöring


⚠ Rengör kåpan regelbundet med en vattenfuktad, mjuk duk.


⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr, låt ingen vätska komma in i höljet.




⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.

Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.


 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.


LIVSFARA OCH RISK FÖR OLYCKOR FÖR BARN!

Lämna aldrig barn utan uppsikt med förpackningsmaterialet. Förpackningsmaterial utgör en kvävningsrisk. Barn underskattar alltid faror.

Håll alltid barn borta från produkten.

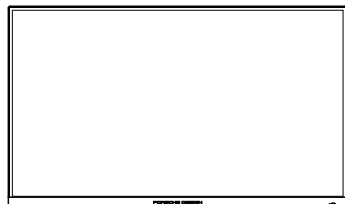
 Spara alla dokument för framtida användning. När produkten överläts till tredje part, ska installationsanvisningarna och säkerhetsföreskrifterna inkluderas.

 Placera inte enheten i närheten av en värmekälla, och skydda den mot direkt solljus.

 Exponera aldrig enheten för fukt, kondens eller väta.

Installation

Förpackningens innehåll



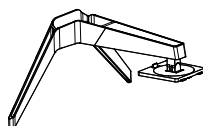
Monitor



QSG



Warranty Card



Stand/Base



Quick Switch Keypad



Porsche Design
USB Disk



Battery



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable




USB C-C Cable



Micphone Cable

*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

 Endast för användning med medföljande strömadapter

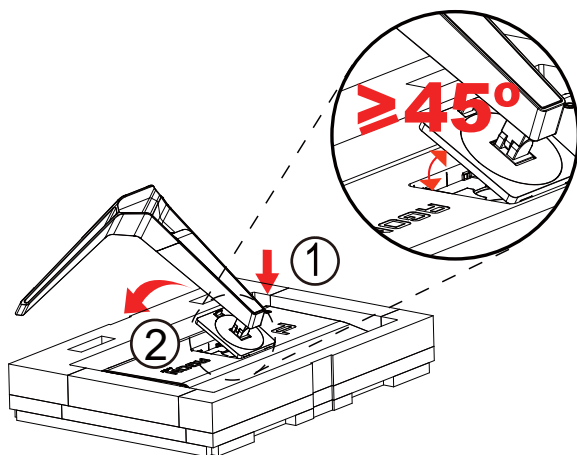
Tillverkare: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Tillverkare: DELTA ELECTRONICS,INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

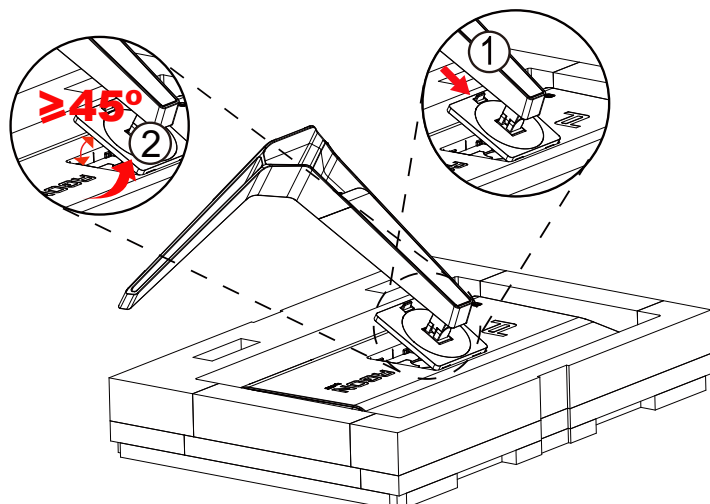
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

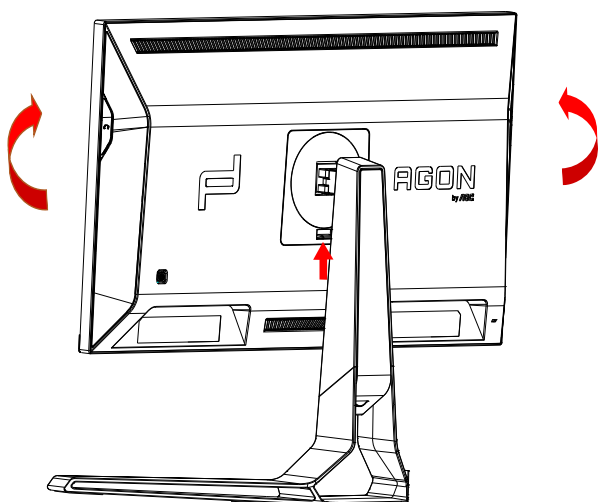
Installera:



Ta bort:



OBS! När skärmen roterar vertikalt så fungerar inte fästets snabbkoppling, och fästet/foten kan inte lossas.

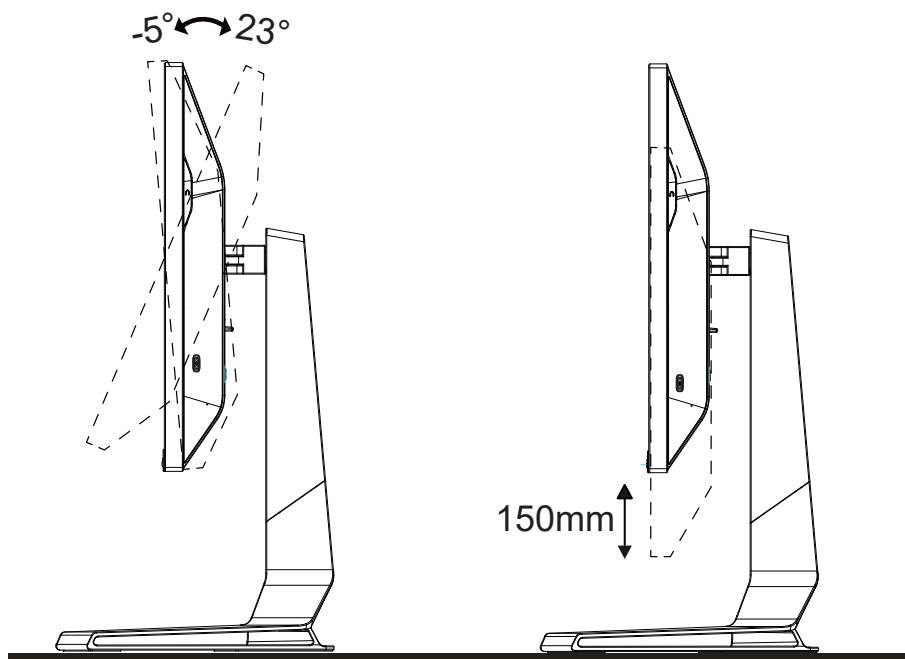


Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



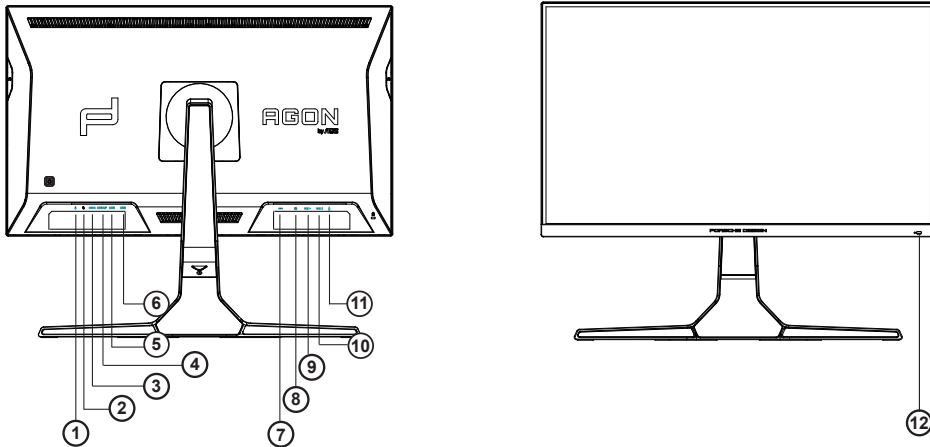
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. Mikrofon in
2. Hörlurar (kombinerad med mikrofon)
3. USB C
4. USB UP
5. USB 3.2 Gen1+ snabbbladdande
6. USB 3.2 Gen1
7. DC IN
8. DP
9. HDMI1
10. HDMI2
11. Mikrofonutgång (Anslut till dator)

Anslutning till dator

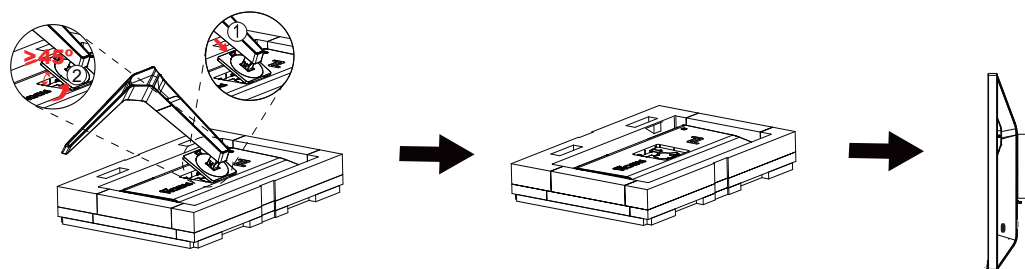
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

Fästa väggmonteringsarm

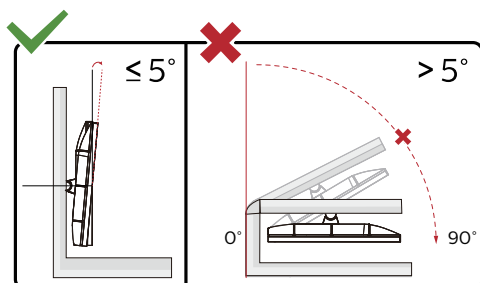
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.

Notera : VESA monteringsskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI/USB C
 2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: www.AMD.com
- Grafikkort

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

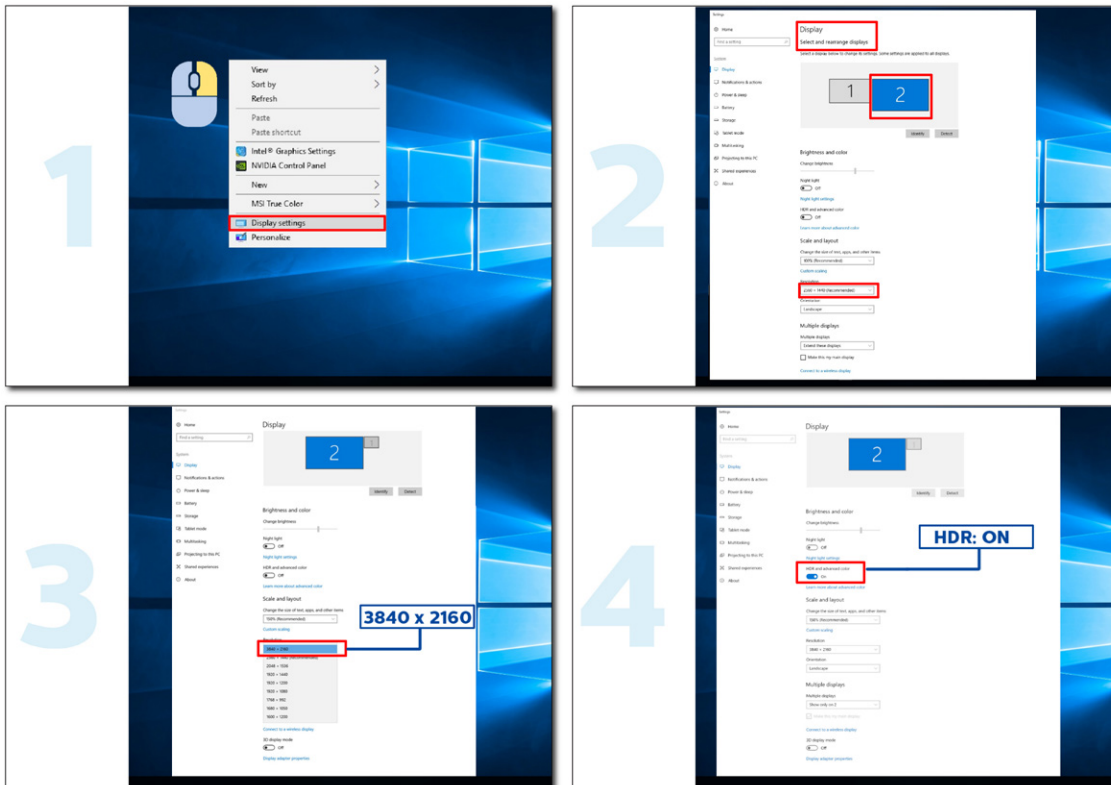
HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

Obs:

1. Ingen speciell inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnitt i WIN10-versioner som är lägre (äldre) än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
 - a. Displayens upplösning är inställd på 3840 x 2160 och HDR är förinställt till På. Under dessa förhållanden kan skärmen dämpas något, vilket indikerar att HDR has aktiverats.
 - b. Efter att en applikation har angetts kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 3840 x 2160 (om tillgänglig)



KVM-funktion

Vad är KVM?

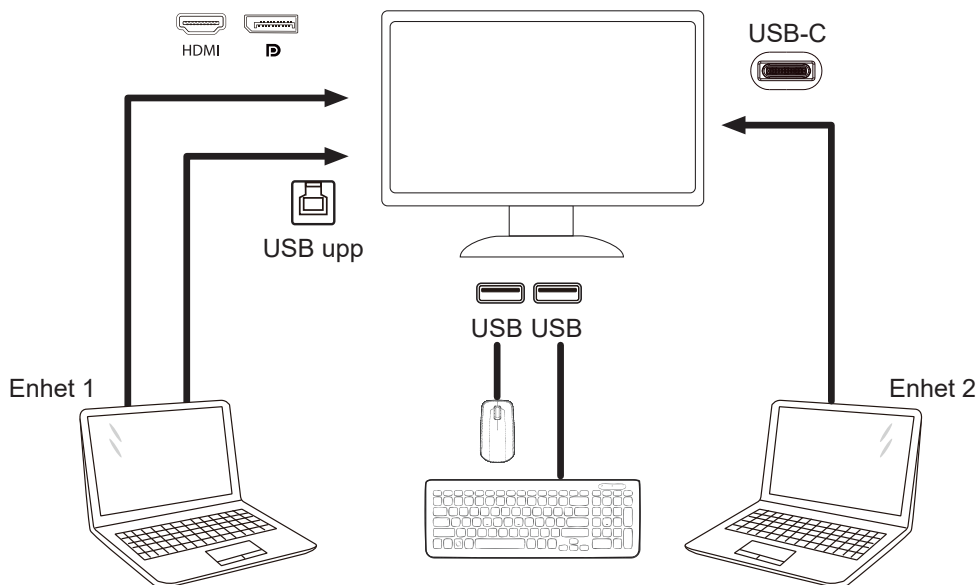
Med KVM-funktionen kan du visa två datorer, två bärbara datorer eller en dator och en bärbar dator på en AOC-skärm och styra de två enheterna med ett tangentbord och en mus. Byt kontroll över din dator eller bärbara enhet genom att välja ingångssignalkälla på "Input Select" i OSD-menyn.

Hur använder man KVM?

Steg 1: Anslut en enhet (dator eller bärbar dator) till skärmen via USB C.

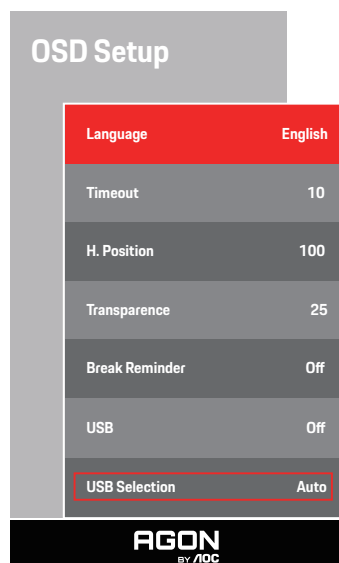
Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut då också den här enheten till skärmen med USB uppströms.

Steg 3: Anslut din kringutrustning (tangentbord och mus) till skärmen via USB-porten.



OBS! Skärmens utseende kan skilja sig från den som visas på bilden

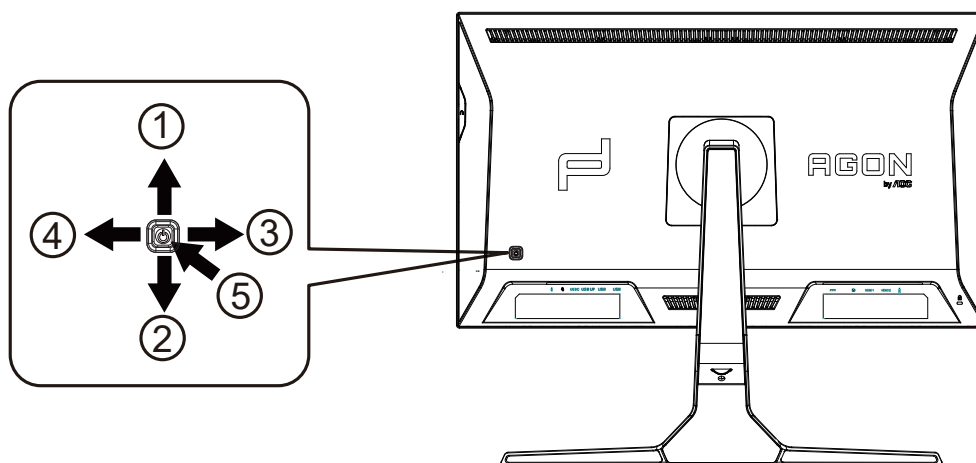
Steg 4: Gå till OSD-menyn. Gå till sidan OSD Setup (OSD-inställningar) och välj "Auto", "USB C" eller "USB UP" på fliken USB Selection (USB-val).



USB Selection(USB-val)	Funktionsbeskrivning
Auto	Väljer automatiskt USB C eller USB Up beroende på ingångskällan.
USB C	Ger USB-hubbfunktion via Tyoe-C-kabeln.
USB UP (USB upp)	Ger USB-hubbfunktion via USB B-kabeln.

Inställning

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Dial Point/Ned
3	Spelläge/Vänster
4	Light FX/Höger
5	Ström/Meny/Enter

Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmeny eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

Dial Point/Ned

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

Spelläge/vänster

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "vänster"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "vänster" eller "höger" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

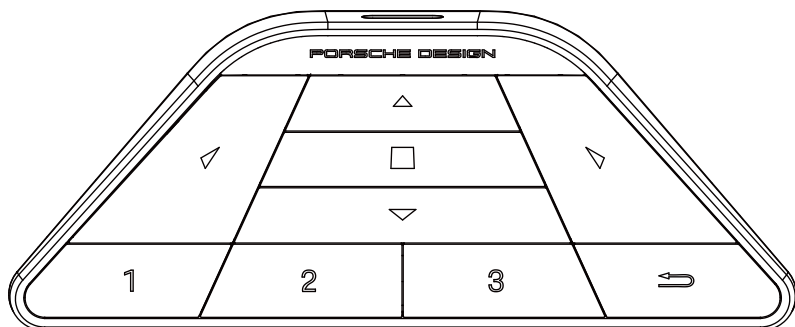
Light FX/Höger

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "höger" knapp för att aktivera Light FX.

Källa/Avsluta

När skärmmeny (OSD) är stängd fungerar knappen Source (Källa) Avsluta som snabbknapp för källan.

Snabbväxling



När OSD:n inte visas, tryck på ◀ för att öppna spelläget för att justera menyn.



När OSD:n inte visas, tryck på ▶ för att öppna ljus för spelomgivning för att justera menyn.

Meny/■:

När OSD:n inte visas, tryck på denna knapp för att visa OSD-menyn eller bekräfta alternativet.
När skärmen är i vänteläge, håll knappen intryckt för att starta/stänga av strömmen till skärmen.



När OSD:n inte visas, tryck på ▲ för att aktivera växlingsfunktionen för signalkällan.



När OSD:n inte visas, tryck på ▼ för att starta eller stänga av spelsiktet.

1:

Tryck på 1-knappen för att välja läget Spelare 1

2:

Tryck på 2-knappen för att välja läget Spelare 2

3:

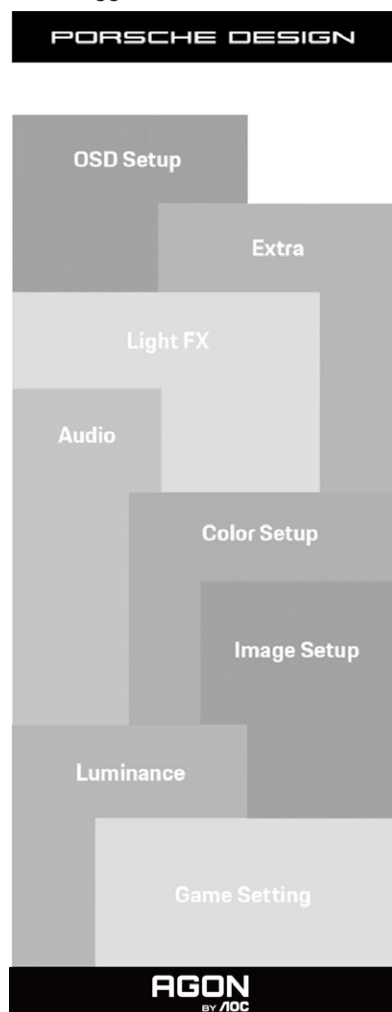
Tryck på 3-knappen för att välja läget Spelare 3



Tryck för att avsluta OSD.

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.



- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB.

Game Setting (Spelinställningar)

PORSCHE DESIGN

Game Setting	
Game Mode	Off
Shadow Control	50
Game Color	10
Adaptive-Sync	On
Overdrive	Off
Low Input lag	On
Frame Counter	Off
HDMI1	120Hz
HDMI2	120Hz

AGON
by AOC

Game Mode (Spelläge)	Off (Av)	Ingen optimering av Smart image game
	FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
	RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
	Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
	Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild.
Adaptive-Sync	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync.
Overdrive	Off (Av)/ Weak (Svag)/ Medium (Medel)/ Strong (Stark)	Justera svarstiden.
Low input Lag (Låg ingångsfördröjning)	On (På)/ Off (Av)	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen

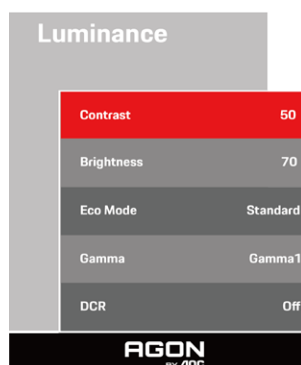
Ramräknare	Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp	Display V-frekvens på det valda hörnet (Ramräknarfunktionen fungerar bara med AMD-grafikkort.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

OBS!

När HDR "inte är avstängd" under "Image Setup" (Bildinställning) och inkällan har HDR-innehåll, kan "Game Mode" (Spelläge), "Shadow Control" (Skuggkontroll), "Game Color" (Spelfärg) inte justeras under "Game Setting" (Spelinställning).

Luminance (Luminans)

PORSCHE DESIGN



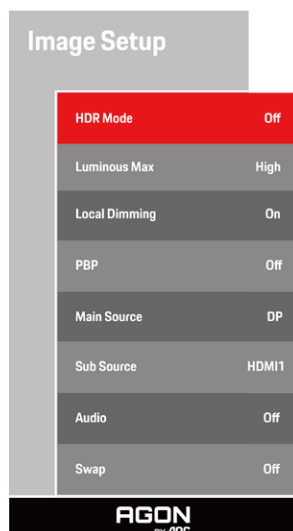
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalt register.
Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning
Eco Mode (Sparläge)	Standard	Standardläge
	Text	Textläge
	Internet	Internetläge
	Game (Spel)	Spelläge
	Movie (Film)	Filmläge
	Sports (Sport)	Sportläge
	Reading (Läser)	Läsläge
Gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1
	Gamma2	Justera till Gamma 2
	Gamma3	Justera till Gamma 3
DCR	Off (Av)/ On (På)	Avaktivera/ Aktivera dynamiskt kontrastförhållande

OBS!

När HDR-inställningen under "Image Setup" (Bildinställning) "inte är avstängd" och inkällan har HDR-innehåll, är "Luminance" (Luminans) inte justerbar.

Image Setup (Bildinställning)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Aktivera eller avaktivera HDR
HDR Mode (HDR-läge)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Inaktivera eller aktivera HDR-läge
Luminous Max (Maximal belysning)	High / Medium / Low(Hög/ Medel/Låg)	Adjust Luminous Max(Maximal belysning)
Local Dimming	Off (Av)/ On (På)	Avaktivera eller aktivera Local Dimming
PBP		Avaktivera eller aktivera PBP
Main Source (Huvudkälla)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Välj huvudkälla för skärmen.
Sub Source (Underkälla)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Välj underkälla för skärmen.
Audio (Ljud)	On (På): Sub Audio Off (Av): Main Audio	Avaktivera eller aktivera Ljudinställning.
Swap (Byt)	On (På): Swap Off (Av): ingen åtgärd	Byt skärmkälla.

OBS!

- 1) När HDR identifieras, visas HDR-alternativet för justering. När HDR inte identifieras, visas alternativet HDR Mode (HDR-läge) för justering.
- 2) På grund av diffusionseffekten på bilderna, syns en halo vid fönstrets kanter på vissa skärmar eller i kanterna på objekt som rör sig när funktionen Local Dimming (Lokal nedtoning) är aktiverad. Detta är en fysisk egenskap hos Mini LED-panelen, men det är inte ett fel på panelen. Du kan lugnt fortsätta att använda den.
- 3) När HDR är inställd på "icke-av", Förutom "HDR", "Luminous Max" under "image setup" är andra objekt inte justerbara.

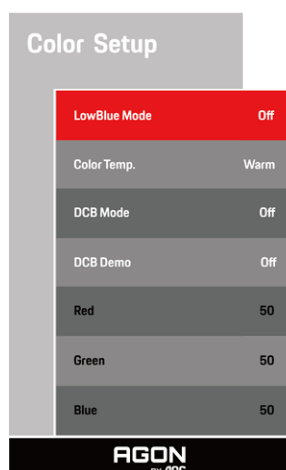
4) När PBP är På, är kompatibiliteten med den över-/underordnade indatakällan som följer:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

OBS! När PBP är På, stödjer DP-/HDMI-/USB C-signalkällan maximal upplösning 3 840x2 160 på 60 Hz.

Color Setup (Färginställning)

PORSCHE DESIGN



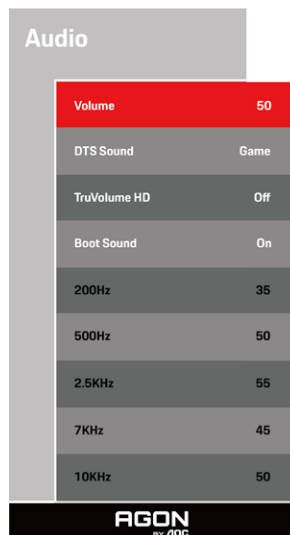
LowBlue Mode (LowBlue-läge)	Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning	Minska blåsljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen.
Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)	Återkalla varm färg från EEPROM.
	Normal	Återkalla normal färg från EEPROM.
	Cool (Kall)	Återkalla kall färg från EEPROM.
	sRGB	Återkalla sRGB-färg från EEPROM.
	User (Användare)	Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
DCB Mode (DCB-läge)	Off	inaktivera ECO-läge
	Full Enhance (Full Förbättring)	aktivera Full Enhance-läge
	Nature Skin (Naturlig hud)	aktivera Nature Skin-läge
	Green Field (Gröna fält)	aktivera Green Field-läge
	Sky-blue (Himmelsblå)	aktivera Sky-blue-läge
	AutoDetect (Autoavkänning)	aktivera AutoDetect-läge
DCB Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo
Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
Green (Grön)	0-100	Grön förstärkning från Digital-register.
Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från Digital-register.

OBS!

När HDR-inställningen under "Image Setup" (Bildinställning) "inte är avstängd" och inkällan har HDR-innehåll, är "Color Setup" (Färginställning) inte justerbar.

Audio (Ljud)

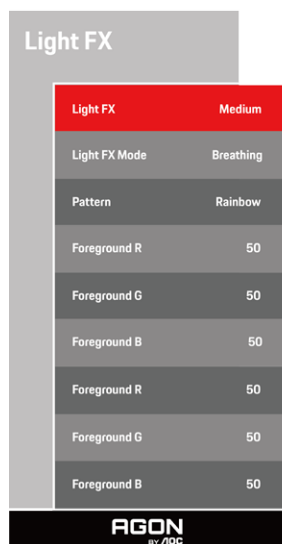
PORSCHE DESIGN



Volume (Volym)	0-100	Justera volyminställning
DTS Sound (DTS-ljud)	Standard/Rock/ Klassisk/Live/ Teater/Av	Välj DTS-ljudläge. Obs: Det kan ta upp till 2 sekunder att byta mellan lägen.
TruVolume HD	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera TruVolume HD.
Boot Sound (Starta om ljud)	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera Boot Sound (Starta om ljud).
200Hz	0-100	Basljud på låg frekvens, även rotljudfrekvens för ackordet i tonen.
500Hz	0-100	Används huvudsakligen för att uttrycka röster (t.ex. sång, läsning). Stärker kraften och styrkan på röster.
2.5KHz	0-100	Den här frekvensen har en starkt genomträngande kraft och kan förbättras för att förbättra ljusheten och tydligen på ljudet.
7KHz	0-100	Förbättra rösternas tydlighet.
10KHz	0-100	Det gälla området i musik är mest känslig för ljudets högfrekventa prestanda.

Light FX

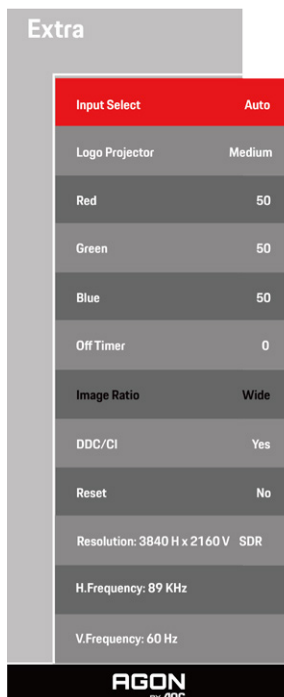
PORSCHE DESIGN



Light FX	Av/Låg/Mellan/Stark	Välj intensitet för Light FX.
Light FX Mode (Light FX-läge)	Ljud / Statisk / Enkel förskjutning / Gradvis förskjutning / Enkel fyllning / Envägsfyllning / Tvåvägsfyllning / Andas / Rörelsepunkt / Zoom / Missfärgning / Vattenvåg / Blinkar/ Demo	Välj Light FX-läge
Pattern (Mönster)	Röd / Grön / Blå/ Regnbåge/ Användardefinierad	Välj Light FX-mönster
ForegroundR (Förgrund R)	0-100	Användaren kan även justera Light FX- förgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
ForegroundG (Förgrund G)		
ForegroundB (Förgrund B)		
BackgroundR (Bakgrund R)	0-100	Användaren kan även justera Light FX- bakgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
BackgroundG (Bakgrund G)		
BackgroundB (Bakgrund B)		

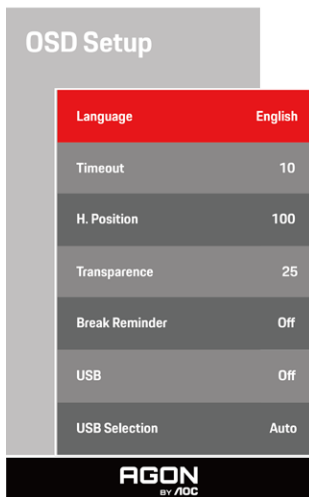
Extra

PORSCHE DESIGN



Input Select (Välj Inmatning)	AUTO/HDMI1/ HDMI2/DP/ USB C	Välj insignalkälla
Logo Projector (Logotypprojektor)	Av/Låg/Medium/Stark	Det är projektorns logotypfunktion.
Red (Röd)	0 ~ 100	Röd förstärkning från Digital-register.
Green (Grön)	0 ~ 100	Grön förstärkning från Digital-register.
Blue (Blå)	0 ~ 100	Blå förstärkning från Digital-register.
Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
Image Ratio (Bildförhållande)	Bred / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Välj bildförhållande för visning.
DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
Reset (Återställ)	ENERGY STAR® eller nr	Återställ menyn till standard (ENERGY STAR® finns på utvalda modeller)

OSD Setup (Bildskärmsinställning)



Language (Språk)		Välj bildskärmsspråk
Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmenens horisontella läge
Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
Break Reminder (Påminnelse om rast)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme
USB	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Vit (blinkande)

Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Strömindikatorn lyser inte	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
Inga BILDER PÅ SKÄRMEN	<ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med VGA-kabel) Kontrollera VGA-kabelanslutningen. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelanslutningen. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera DP-kabelanslutningen. * VGA/HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se den första skärmen (inloggningsskärmen) Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta om datorn i tillämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra videokortets frekvens. (Se Inställning av optimal upplösning) Om den första skärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecentret eller din återförsäljare. • Visas "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se bilden när signalen från videokortet överskrider den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen som bildskärmen kan hantera riktigt. • Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.
Suddig bild och problem med skuggbilder	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO). Kontrollera att du inte använder en förlängningsladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
Bildskärmen har fastnat i aktiv avstängning	Datorns strömbrytare ska vara i påslaget läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
Saknar EN AV DE PRIMÄRA FÄRGERNA (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
SKÄRMBILDEN ÄR INTE CENTRERAD ELLER har inte RÄTT STORLEK	Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden HAR FÄRGFEL (VITT SER INTE VITT UT)	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
Horisontella ELLER VERTIKALA STÖRNINGAR PÅ skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10 för att justera Klockan och Fokus. Tryck på snabbknappen (AUTO).
Föreskrifter och Service	Se informationen i Föreskrifter och Service i CD-bruksanvisningen eller www.aoc.com (för att hitta modellen du har köpt där du bor och för att hitta informationen i Föreskrifter och Service på sidan Support.)

Specifikationer

Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	PD32M	
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm	
	Visningsyta	80,0 cm diagonalt	
	Pixeltäthet	0,181mm (H) × 0,181mm (V)	
	Displayfärg	1,07B ^[1]	
Övrigt	Horisontell frekvens	30~330kHz	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	697,3056 mm	
	Vertikal frekvens	23-120Hz(USB C)	
		48-144Hz(HDMI/DP)	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	392,2344 mm	
	Optimal förinställd upplösning	3840x2160@60Hz	
	Max resolution	3840x2160@120Hz(USB C)	
		3840x2160@144Hz(HDMI/DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	19,5Vdc, 16,9A	
Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	80 W	
	Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤ 330 W	
	Vänteläge	≤ 0,5 W	
Fysiska egenskaper	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)	
	Anslutningstyp	HDMIx2/DP/USB C/USBx4/USB UP/Hörlurar,Mikrofon in&ut	
	Signalkabeltyp	Borttagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~35°C
		Ur drift	-25°C~55°C
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)
	Höjd	Drift	0 - 5 000 m (0 – 16404 fot)
		Ur drift	0 - 12 192 m (0 – 40000 fot)



[1] Tabell över färgbitar:

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

OBS! Ställ in USB på "3.2Gen1" eller "2.0" under "OSD Settings" (Bildskärmsmenyinställningar).

[2] Funktionen Dynamic Power (Dynamisk effekt):

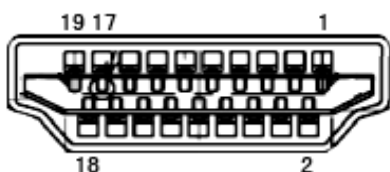
HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

OBS! Ställ in Luminous Max USB på "High" (Hög), "Medium" eller "Low" (Låg) under "Image Setup" (Bildinställning).

Förinställda visningslägen

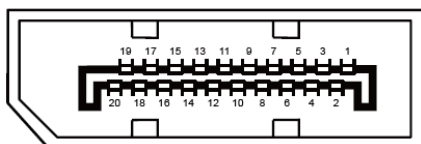
STANDARD	UPPLÖSNING	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.



Se <http://patents.dts.com> för DTS-patent. Tillverkad på licens från DTS Licensing Limited. DTS, symbolen och DTS och symbolen tillsammans är registrerade varumärken och DTS Sound är ett varumärke som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Med ensamrätt.

