

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

MANUAL DE USUARIO

PD32M

www.aoc.com

©2022 AOC. All rights reserved

Seguridad	1
Convenciones nacionales	1
Alimentación	2
Instalación	3
Limpieza	4
Otros	5
Configuración	6
Contenido de la caja	6
Colocar el pedestal y la base	7
Ajuste de ángulo de visualización	8
Cómo conectar el monitor	9
Colocación del brazo de montaje en pared	10
Función de Adaptive-Sync	11
HDR	12
Función KVM	13
Ajuste	14
Botones de acceso directo	14
Conmutación rápida	15
OSD Setting (Configuración OSD)	16
Game Setting (Configuración de juegos)	17
Luminance (Luminancia)	19
Image Setup (Configur. imagen)	20
Color Setup (Configuración de color)	22
Audio	23
Light FX	24
Extra	25
OSD Setup (Configurar OSD)	26
Indicador LED	27
Solucionar problemas	28
Especificaciones	29
Especificaciones generales	29
Modos de visualización preconfigurados	31
Asignaciones de contactos	32
Conectar y listo	33

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



NOTA: Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.



AVISO: Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.



ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.

Alimentación

 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

 Para utilizar únicamente con el adaptador de alimentación suministrado

Fabricantes: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Fabricantes: DELTA ELECTRONICS,INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

! Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

! No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

! Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

! ADVERTENCIA: ¡LÍNEAS DE ABASTECIMIENTO! ¡PELIGRO DE MUERTE DEBIDO A DESCARGAS ELÉCTRICAS!

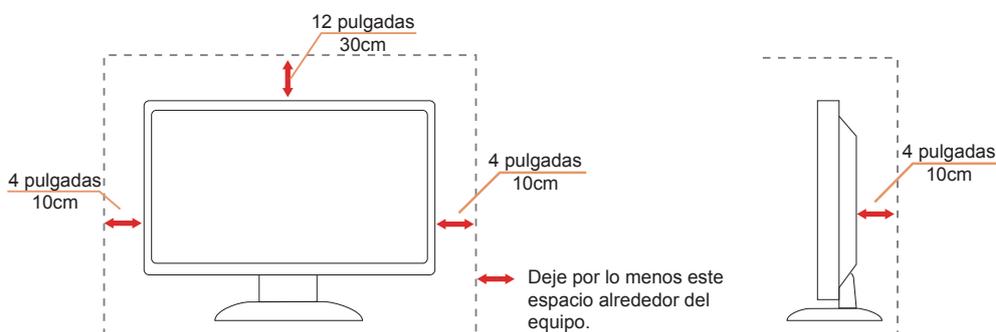
Tome las medidas adecuadas para evitar dañar las líneas de abastecimiento (electricidad, gas, agua) durante el montaje en la pared.

! Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

! Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

Instalado con base



Limpieza

⚠ Limpie el armario periódicamente con un paño suave humedecido con agua.

⚠ Al limpiar, use un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco, no permita que entre líquido en el estuche.



⚠ Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor LCD a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

 **¡PELIGRO PARA LA VIDA Y RIESGO DE ACCIDENTES PARA BEBÉS Y NIÑOS!**

Nunca deje a los niños sin supervisión con el material de embalaje. El material de embalaje supone un riesgo de asfixia. Los niños suelen subestimar los peligros. Mantenga siempre a los niños alejados del producto.

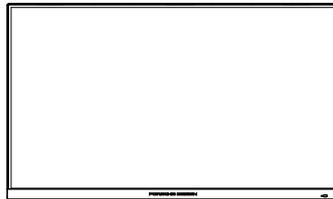
 Guarde todos los documentos para utilizarlos en un futuro. Cuando entregue este producto a terceros, incluya las instrucciones de instalación y las notas de seguridad.

 No coloque el dispositivo cerca de fuentes de calor y protéjalo contra la luz solar directa.

 Nunca exponga el dispositivo a la humedad o la condensación.

Configuración

Contenido de la caja



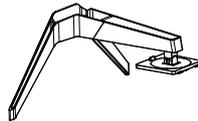
Monitor



QSG



Warranty Card



Stand/Base



Quick Switch Keypad



Porsche Design
USB Disk



Battery



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Micphone Cable

* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.



Para utilizar únicamente con el adaptador de alimentación suministrado

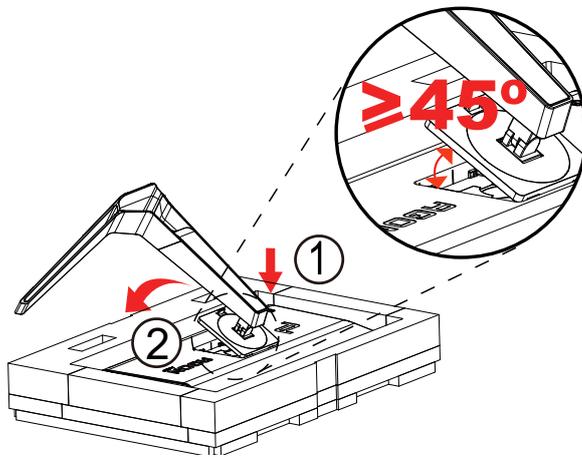
Fabricantes: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc, 16.9A)

Fabricantes: DELTA ELECTRONICS, INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc, 16.9A)

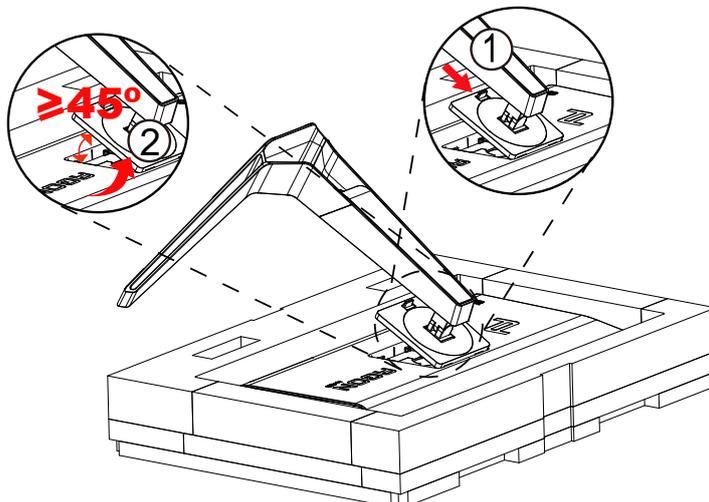
Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

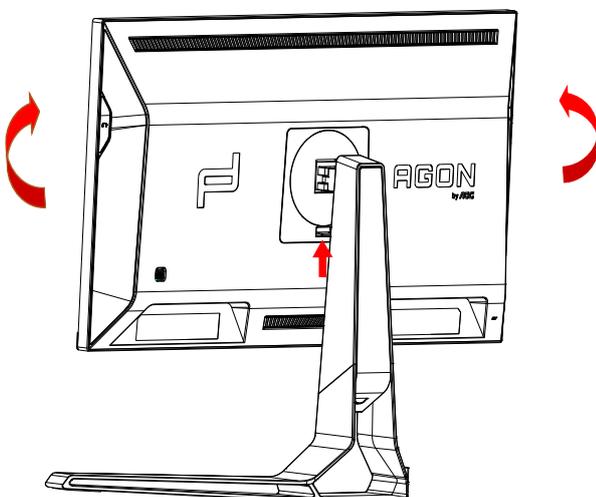
Instalación:



Extracción:



Nota: Cuando la pantalla rota perpendicularmente, el botón del desenganche rápido del soporte no funcionará, así que el soporte/base no puede liberarse.

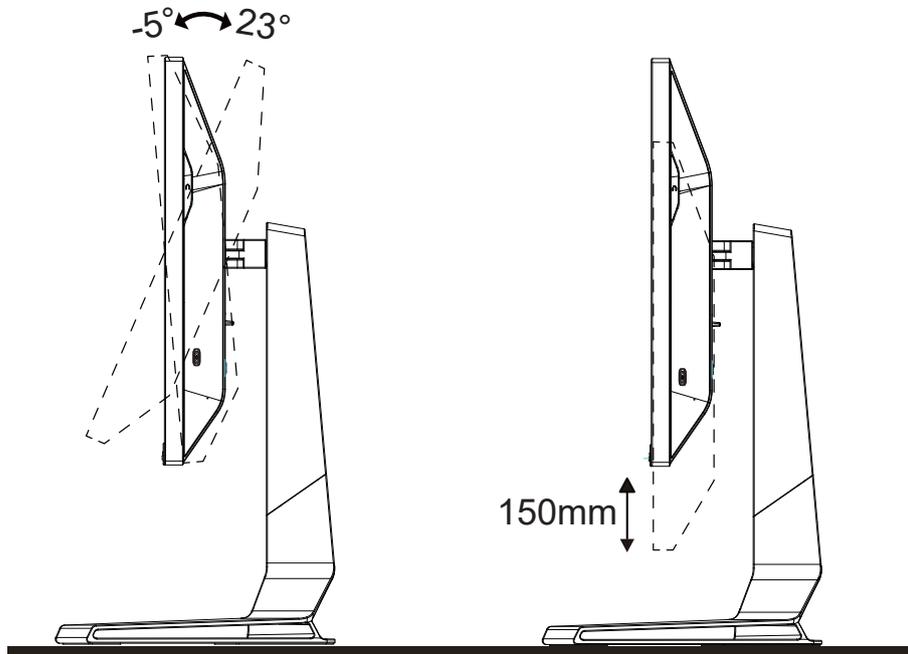


Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



NOTA:

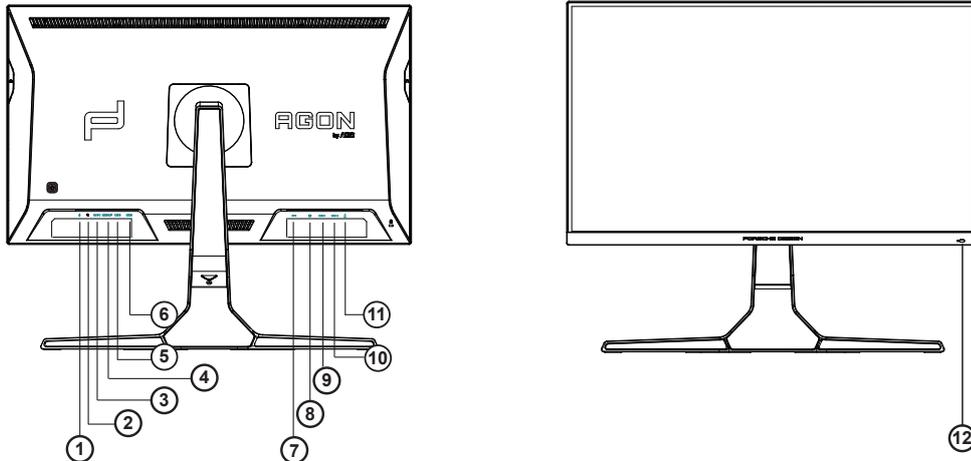
No toque la pantalla LCD cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Cómo conectar el monitor

Conexiones del cable de la parte posterior del monitor y su PC:



1. Entrada de micrófono
2. Auriculares (combinados con micrófono)
3. USB C
4. USB ARRIBA
5. USB 3.2 Gen1+carga rápida
6. USB 3.2 Gen1
7. DC EN
8. DP
9. HDMI1
10. HDMI2
11. Salida de micrófono (conectar con PC)

Conexión a un PC

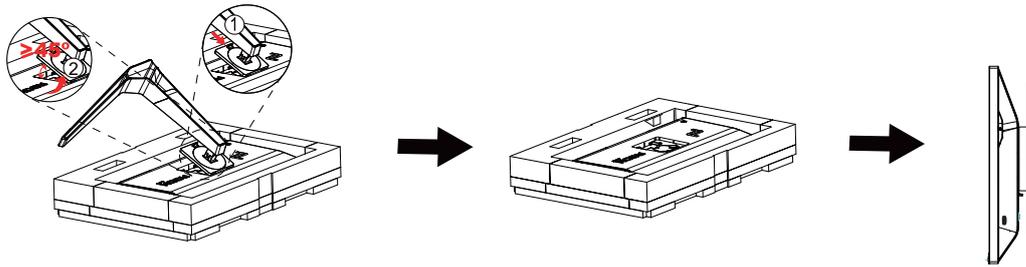
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de la parte posterior del ordenador.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor LCD antes de realizar las conexiones.

Colocación del brazo de montaje en pared

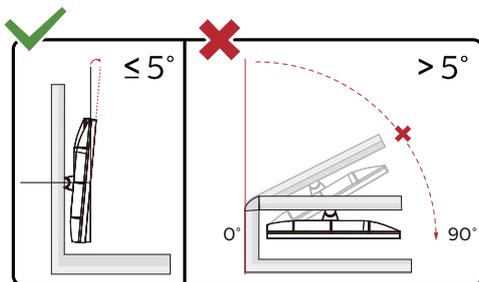
Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.



Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.

Noted : VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.



* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

Advertencia:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

Función de Adaptive-Sync

1. La función de Adaptive-Sync está disponible con DP/HDMI/USB C.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando www.AMD.com

Tarjetas gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

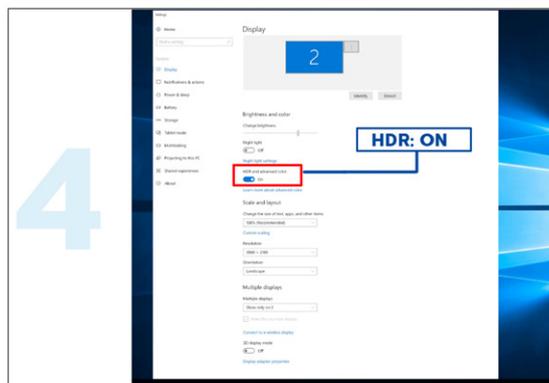
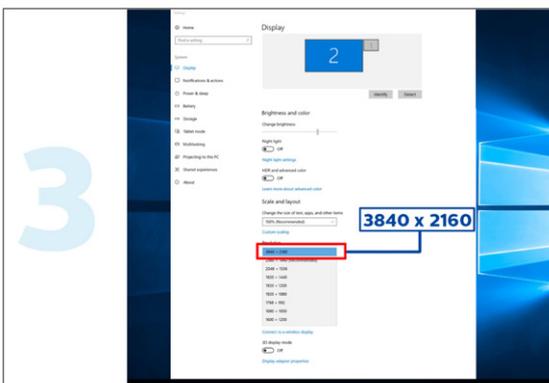
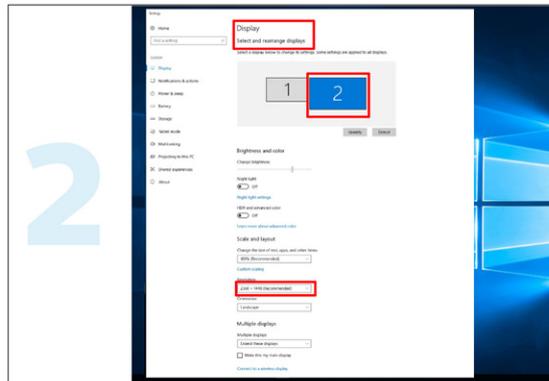
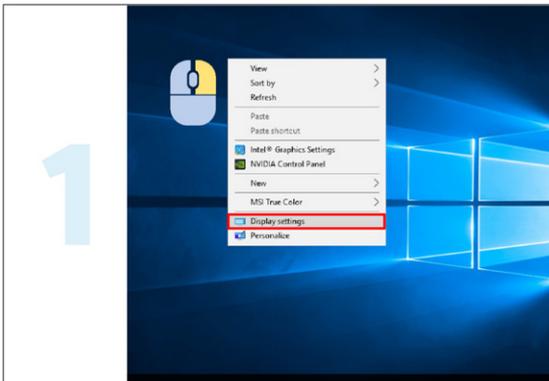
Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles.

Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione “DESACTIVAR” para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

Nota:

1. No se necesita configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en las versiones de WIN10 inferiores (más antiguas) a la V1703.
2. Solamente la interfaz HDMI está disponible y la interfaz DisplayPort no puede funcionar en la versión V1703 de WIN10.
3. 3840x2160 a 50 Hz/60 Hz solo se sugiere para Blu-ray Player, Xbox y PlayStation.
 - a. La resolución de la pantalla está establecida en 3840*2160, y el valor predefinido de la función HDR es ACTIVADO. En estas condiciones, la pantalla puede atenuarse ligeramente, lo que indica que la función HDR se ha activado.
 - b. Después de entrar en una aplicación, el mejor efecto HDR puede lograrse cuando la resolución se cambia a 3840*2160 (si está disponible).



Función KVM

¿Qué es KVM?

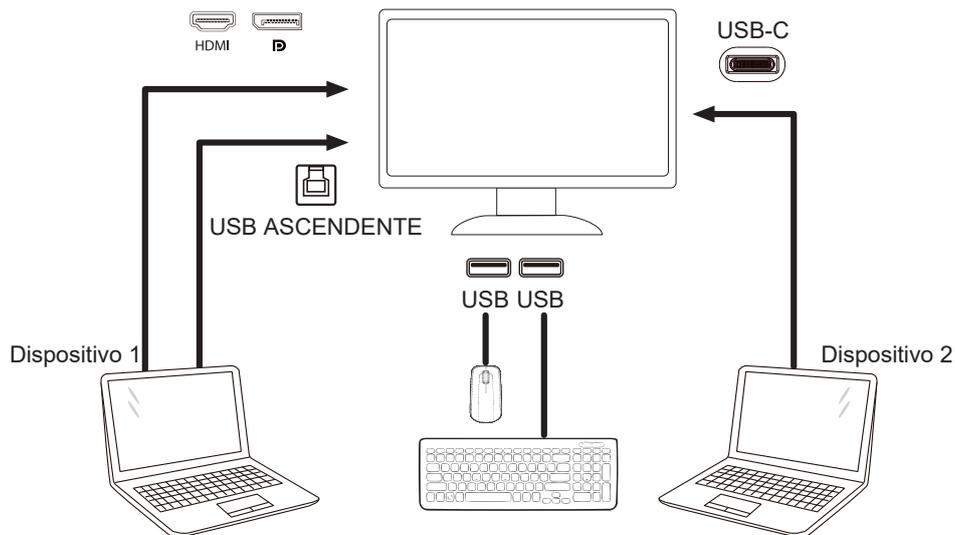
Con la función KVM, puede mostrar dos equipos de sobremesa, dos equipos portátiles o uno de sobremesa y otro portátil en un monitor AOC y controlar los dos dispositivos con un conjunto de teclado y mouse. Cambie el control sobre los dispositivos del equipo de sobremesa o del equipo portátil eligiendo la fuente de señal de entrada en “Input Select” (Selec. de entrada) del menú OSD.

¿Cómo se debe utilizar KVM?

Paso 1: Conecte un dispositivo (equipo de sobremesa o equipo portátil) al monitor a través de USB C.

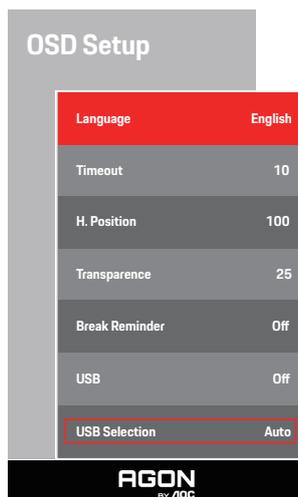
Paso 2: Conecte el otro dispositivo al monitor a través de HDMI o DisplayPort. A continuación, conecte también este dispositivo al monitor con USB ascendente.

Paso 3: Conecte los periféricos (teclado y ratón) al monitor a través del puerto USB.



Nota: El diseño de la pantalla puede ser diferente a los que se ilustran.

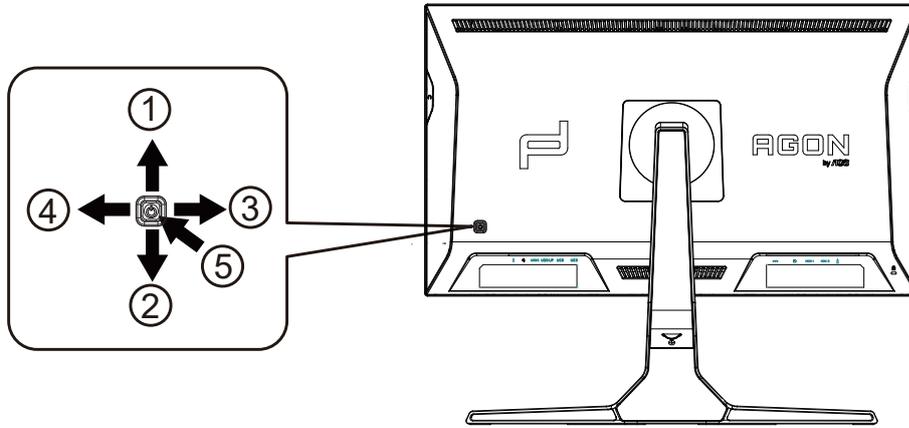
Paso 4: Entre en el menú OSD. Vaya a la página OSD Setup (Configurar OSD) y seleccione “Auto” (Automático), “USB C”, o “USB UP” (USB ASCENDENTE) en la pestaña USB Selection (Selección USB).



USB Selection (Selección USB)	Descripción de las funciones
Auto (Automático)	Auto (Automático) selecciona USB C o USB Up (USB ascendente) en función de la fuente de entrada.
USB C	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable Tipo-C.
USB up (USB ascendente)	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable USB B.

Ajuste

Botones de acceso directo



1	Fuente/Salir
2	Punto de esfera/Abajo
3	Modo Juego/Izquierda
4	Light FX/Derecha
5	Alimentación/Menú/Entrar

Alimentación/Menú/Entrar

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Presione el botón durante 2 segundos aproximadamente para apagar el monitor.

Punto de esfera/Abajo

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

Modo Juego/Izquierda

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "Izquierda" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "Izquierda" o "Derecha" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

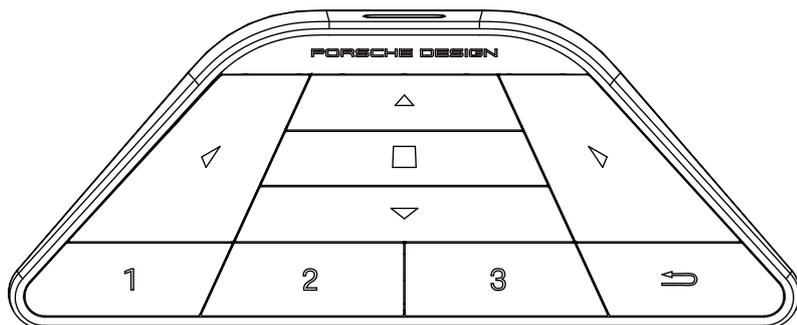
Light FX/Derecha

Cuando no se muestre el menú OSD, presione el botón "Derecha" para activar la función Luz FX.

Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Automático/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

Conmutación rápida



Cuando no se muestre el menú OSD, presione ◀ para abrir el modo de juego y ajustar el menú.



Cuando no se muestre el menú OSD, presione ▶ para abrir la luz ambiente de juego y ajustar el menú.

Menú/■:

Cuando no se muestre el OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la opción.

Cuando la pantalla está en modo de espera, presione sin soltar este botón para encender y apagar la pantalla.



Cuando no se muestre el menú OSD, presione ▲ para activar la función de cambio de fuente de señal.



Cuando no se muestre el menú OSD, presione ▼ para activar o desactivar el objetivo del juego.

1:

Presionar el botón 1 para seleccionar el modo Jugador 1

2:

Presionar el botón 2 para seleccionar el modo Jugador 2

3:

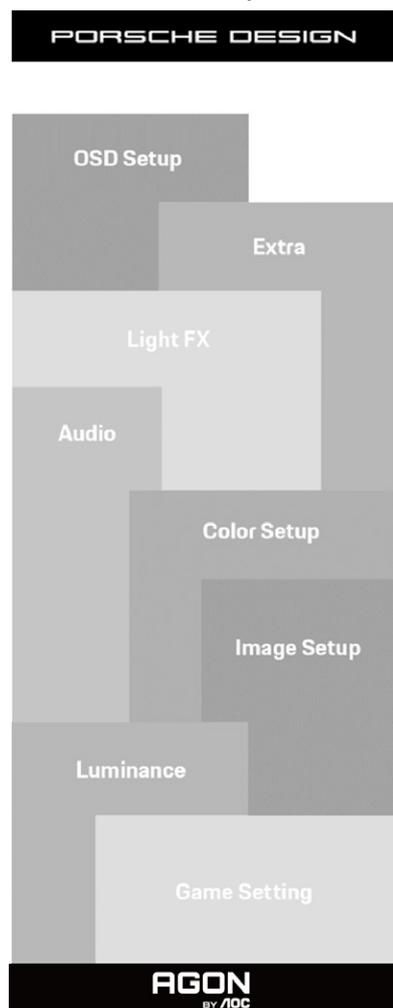
Presionar el botón 3 para seleccionar el modo Jugador 3



Presione para salir de OSD.

OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.



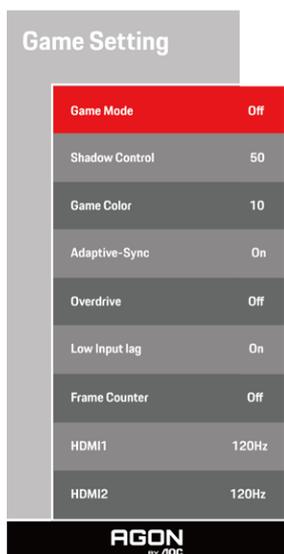
- 1). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

Notas:

- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), DCR y modo DCB ; solamente puede existir uno de estos cuatro estados.

Game Setting (Configuración de juegos)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Modo Juego)	Off (Desactivado)	No hay optimización por juego de imagen inteligente.
	FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
	RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
	Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
	Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
	Gamer 2 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
	Gamer 3 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
Shadow Control (Control de sombra)	0-100	<p>El valor predeterminado del control de sombra es 50. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 50 y 100 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida.</p> <ol style="list-style-type: none"> Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 100 para conseguir una imagen nítida. Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 0 para conseguir una imagen nítida.
Game Color (Color de juego)	0-20	La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen
Adaptive-Sync	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la función Adaptive-Sync.
Overdrive (Aceleración)	Off (Desactivar)/ Weak (Débil)/ Medium (Media)/ Strong (Intensa)	Ajustar el tiempo de respuesta

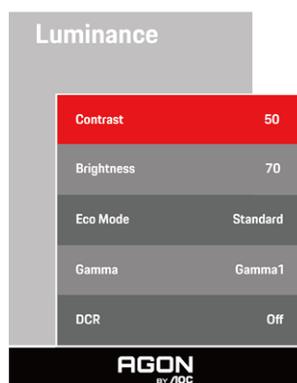
Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	Activado/ Desactivado	Desactivar el búfer de encuadre para reducir el retardo de entrada
Frame Counter (Contador de fotogramas)	Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada. (La función de contador de cuadros solo funciona con la tarjeta gráfica AMD.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

Nota:

Cuando HDR se establece en "No desactivado" en "Configuración de la imagen" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, los elementos "Modo de juego", "Control de sombras", "Color del juego" no se pueden ajustar en "Configuración del juego".

Luminance (Luminancia)

PORSCHE DESIGN



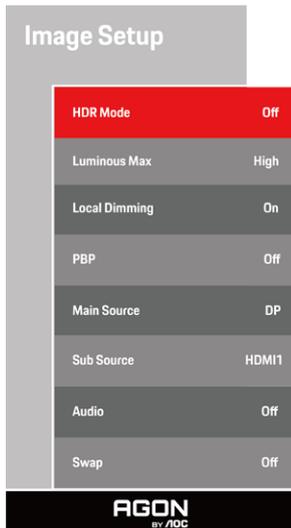
Contrast (Contraste)	0-100	Contraste desde el registro digital.
Brightness (Brillo)	0-100	Ajuste de la retroiluminación
Eco Mode (Modo Eco)	Standard (Estándar)	Modo Estándar
	Text (Texto)	Modo Texto
	Internet	Modo Internet
	Game (Juego)	Game Mode (Modo Juego)
	Movie (Película)	Modo Película
	Sports (Deporte)	Modo Deporte
	Reading (Leyendo)	Modo Lectura
Gamma	Gamma1	Ajustar a Gamma 1
	Gamma2	Ajustar a Gamma 2
	Gamma3	Ajustar a Gamma 3
DCR	Off (Desactivar)/On (Activar)	Deshabilitar/ Habilitar la relación de contraste dinámico

Nota:

Cuando la configuración de HDR en “Configuración de la imagen” se establece en “No desactivada” y la fuente de entrada tiene contenido HDR, el elemento “Luminancia” no se puede ajustar.

Image Setup (Configur. imagen)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Deshabilitar o habilitar el HDR
HDR Mode (Modo HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Deshabilitar o habilitar el modo HDR
Luminous Max (Máx. luminoso)	High / Medium / Low (Alto / Medio / Bajo)	Adjust Luminous Max(Máx. ajuste luminoso)
Local Dimming	Off (Desactivar)/On (Activar)	Permite deshabilitar o habilitar Local Dimming
PBP		Permite deshabilitar o habilitar PBP
Main Source (Fuente principal)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Seleccionar la fuente de la pantalla principal.
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
Audio	On (Activado): Sub Audio Off (Desactivado): Main Audio	Deshabilitar o habilitar la configuración de audio.
Swap (Intercambiar)	On (Activado):Swap Off (Desactivado): no hay acción	Intercambiar la fuente entrada.

Nota:

- 1) Cuando HDR se detecta, se muestra la opción HDR para su ajuste; cuando HDR no se detecta, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.
- 2) Debido al efecto foto difusión, un halo aparece en los márgenes de la ventana de algunas pantallas específicas o en márgenes de objetos en movimiento cuando la función de atenuación local está habilitada. Esta es una propiedad física

del panel LED Mini, pero no es un fallo del panel. Esté seguro que puede continuar utilizándolo.

3) Cuando el HDR se establece en “no desactivado”, además de “HDR”, “Luminous Max” en “configuración de imagen”, otros elementos no se pueden ajustar.

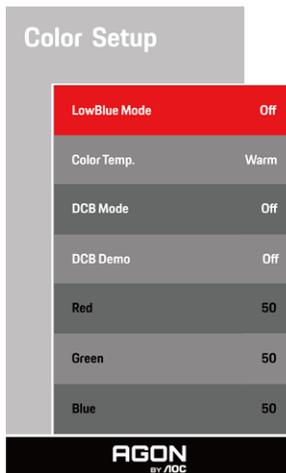
4) Cuando PBP está Activado, la compatibilidad de fuente de entrada Principal / Secundario es lo siguiente:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Nota: Cuando PBP está Activado, la fuente de señal DP / HDMI / USB C admite una resolución máxima de 3840 x 2160 a 60 Hz.

Color Setup (Configuración de color)

PORSCHE DESIGN



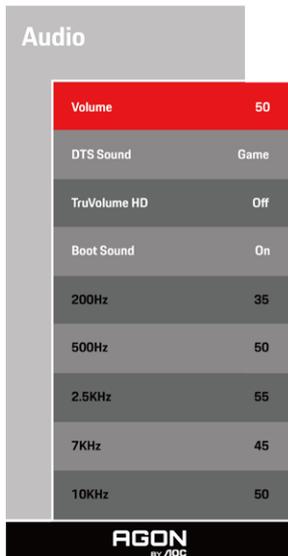
LowBlue Mode(Modo LowBlue)	Desactivado/ Multimedia/Internet/ Oficina/Lectura	Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.
Color Temp. (Temp. del color)	Warm (Cálido)	Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.
	Normal	Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.
	Cool (Frío)	Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.
	sRGB	Recuperar la temperatura de color sRGB de la memoria EEPROM.
	User (Usuario)	Recuperar la temperatura del usuario fría de la memoria EEPROM
DCB Mode (DCB Modo)	Off	Desactivar el modo ECO
	Full Enhance (Mejora completa)	habilitar el modo Full Enhance
	Nature Skin (Piel natural)	habilitar el modo Nature Skin
	Green Field (Campo verde)	habilitar el modo Green Field
	Sky-blue (Cielo Azul)	habilitar el modo Sky-blue
	AutoDetect (Autodetección)	habilitar el modo AutoDetect
DCB Demo	Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar la demostración
Red (Rojo)	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.
Blue (Azul)	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.

Nota:

Cuando la configuración de HDR en “Configuración de la imagen” se establece en “No desactivada” y la fuente de entrada tiene contenido HDR, el elemento “Configuración del color” no se puede ajustar.

Audio

PORSCHE DESIGN



Volume (Volumen)	0-100	Permite ajustar la configuración del volumen.
DTS Sound (Sonido DTS)	Juego/Rock/Clásico/AI Vivo/Teatro/Apagar	"Seleccione el modo Sonido DTS. Nota: El cambio de modo puede tardar hasta 2 segundos. "
TruVolume HD	On (Activar)/Off (Desactivar)	Deshabilite o habilite TruVolume HD.
Boot Sound (Sonido al arrancar)	On (Activar)/Off (Desactivar)	Permite deshabilitar o habilitar el sonido de arranque.
200Hz	0-100	Audio base de baja frecuencia, también la frecuencia de audio de la raíz del acorde en el tono.
500Hz	0-100	Se utiliza principalmente para expresar voces (por ejemplo, canto, lectura), fortalecer el acento y la fuerza de las voces.
2.5KHz	0-100	Esta frecuencia tiene un fuerte poder de penetración y se puede mejorar para mejorar también el brillo y la claridad del sonido.
7KHz	0-100	Mejora la claridad de las voces.
10KHz	0-100	El área de tonos altos de la música es más sensible al rendimiento de alta frecuencia del sonido.

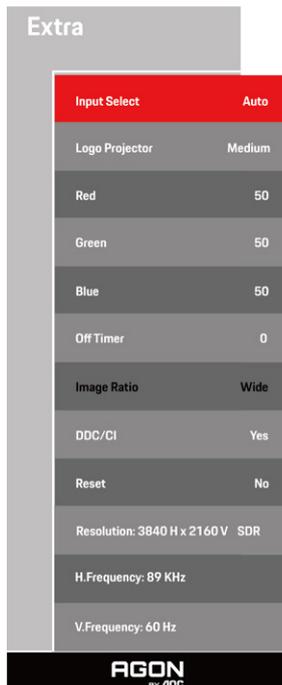
Light FX



Light FX	Apagar/Bajo/Medio/Intensa	Selecciona la intensidad de Light FX.
Light FX Mode (Modo de luz FX)	Audio / Estático / Desplazamiento simple / Desplazamiento de gradiente / Relleno simple / Relleno en una dirección / Relleno en dos direcciones / Respiración / Punto de movimiento / Zoom / Decolorar / Onda de agua / Intermitente / Demo	Permite seleccionar el modo de luz FX.
Pattern (Patrón)	Rojo, Verde, Azul, Arcoiris , Definido por el usuario	Permite seleccionar el patrón de la luz FX.
ForegroundR (R de primer plano) ForegroundG (G de primer plano) ForegroundB (B de primer plano)	0-100	El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
BackgroundR (R de fondo) BackgroundG (G de fondo) BackgroundB (B de fondo)	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.

Extra

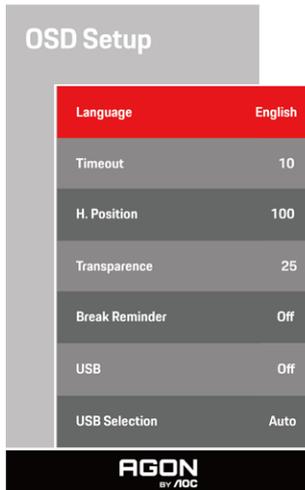
PORSCHE DESIGN



Input Select (Selec. de entrada)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Seleccionar la fuente de señal de entrada
Logo Projector (Proyector de logotipo)	Desactivado/Débil/Medio/Intenso	Se trata de la función de proyección del logotipo.
Red (Rojo)	0 ~ 100	Ganancia de rojo desde el registro digital.
Green (Verde)	0 ~ 100	Ganancia de verde desde el registro digital.
Blue (Azul)	0 ~ 100	Ganancia de azul desde registro digital.
Off timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
Image Ratio (Rel. imagen)	Wide (Panorámica) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.
DDC/CI	sí o no	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
Reset (Reiniciar)	ENERGY STAR® o no	Restablecer los valores predeterminados del menú (La función ENERGY STAR® está disponible para determinados modelos)

OSD Setup (Configurar OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
Timeout (Tiempo de espera)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
Break Reminder (Aviso de descanso)	Activar o Desactivar	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora
USB	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Indicador LED

Estado	Color del indicador LED
Modo Potencia completa	Blanco
Modo Activo-desactivo	Blanco (parpadeando)

Solucionar problemas

Problema y pregunta	Posibles soluciones
El indicador LED de encendido no se ilumina	Asegúrese de que el botón de alimentación se encuentra en la posición de encendido (ON) y que el cable de alimentación está correctamente enchufado a una toma de corriente con toma de tierra y al monitor.
No hay imágenes en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está el cable de alimentación correctamente conectado? Compruebe la conexión del cable de alimentación y la fuente de alimentación. • ¿Está el cable de vídeo conectado correctamente? (Conectado mediante el cable VGA) Compruebe la conexión del cable VGA. (Conectado mediante el cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI. (Conectado mediante el cable DP) Compruebe la conexión del cable DP. * La entrada VGA/HDMI/DP no está disponible en todos los modelos. • Si la alimentación está conectada, reinicie el equipo para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión). Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) aparece, reinicie el equipo en el modo aplicable (modo seguro para Windows 7/8/10) y, a continuación, cambie la frecuencia de la tarjeta de vídeo. (Consulte la sección Establecer la resolución óptima) Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) no aparece, póngase en contacto con el centro de servicio o con su distribuidor. • ¿Puede ver el mensaje "Input Not Supported" (Entrada no admitida) en la pantalla? Este mensaje aparece cuando la señal procedente de la tarjeta de vídeo supera la resolución y la frecuencia máximas que el monitor puede gestionar correctamente. Ajuste la resolución y frecuencia máximas que el monitor pueda gestionar. • Asegúrese de que los controladores del monitor AOC están instalados.
La imagen está borrosa y tiene el problema del sombreado fantasma	Ajuste los controles de contraste y brillo. Presione el botón de acceso directo (AUTOMÁTICO) Asegúrese de que no está utilizando un alargador o caja de conexiones. Es recomendable conectar el monitor directamente al conector de la tarjeta de salida de vídeo situada en la parte posterior.
La imagen rebota, parpadea o hay un patrón de ondas en ella	Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias eléctricas todo lo posible del monitor. Utilice la tasa máxima de actualización posible del monitor para la resolución que está utilizando.
El monitor se bloquea en el modo "Inactivo-Activo"	El interruptor de encendido del equipo debe estar en la posición de encendido (ON). La tarjeta de vídeo del equipo debe estar completamente encajada en el zócalo. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo. Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está doblado. Asegúrese de que el equipo funciona al presionar la tecla BLOQ MAYÚS del teclado mientras observa el LED de BLOQ MAYÚS. El indicador LED se debe encender o apagar después de presionar la tecla BLOQ MAYÚS.
Falta uno de los colores primarios (ROJO, VERDE o AZUL)	Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está dañado. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo.
La imagen de pantalla no está centrada o conectada correctamente	Ajuste la posición horizontal y la posición vertical o pulse el botón de acceso directo (AUTO).
La imagen tiene defectos de color (el blanco no parece blanco)	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color que desee.
Perturbaciones horizontales o verticales en la pantalla	Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10 para ajustar el RELOJ y el ENFOQUE. Presione el botón de acceso directo (AUTOMÁTICO)
Normativas y servicio	Consulte la información sobre normativas y servicio que se encuentra en el manual del CD o en el sitio web www.aoc.com (para encontrar el modelo que compró en su país y para encontrar la información sobre normativas y servicio en la página de Soporte).

Especificaciones

Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	PD32M		
	Sistema de control	LCD TFT a color		
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 80,0 cm		
	Tamaño de punto	0,181mm (H) x 0,181mm (V)		
	Color de pantalla	1,07B ^[1]		
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30~330kHz		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	697,3056 mm		
	Tasa de barrido vertical	23-120Hz(USB C) 48-144Hz(HDMI/DP)		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	392,2344 mm		
	Resolución óptima predeterminada	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@120Hz(USB C) 3840x2160@144Hz(HDMI/DP)		
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI		
	Fuente de alimentación	19,5Vdc, 16,9A		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	80 W	
		Máx. (brillo = 100, contraste =100)	≤ 330 W	
Modo Espera		≤ 0,5 W		
Características físicas	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Tipo de conector	HDMIx2/ DP / USB C / USBx4 / USB UP / Auricular / Entrada y salida de micrófono		
	Tipo de cable de señal	Desmontable		
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°C~35°C	
		Mientras no funciona	-25°C~55°C	
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)	
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)	
	Altitud	Mientras funciona	0~ 5 000 m (0~ 16 404 pies)	
		Mientras no funciona	0~ 12 192 m (0~ 40 000 ft)	



[1] Tabla de Bits del Color:

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Nota: Bajo "Configuración OSD", establezca USB en "3.2Gen1" o "2.0"

[2] Función de Energía Dinámica:

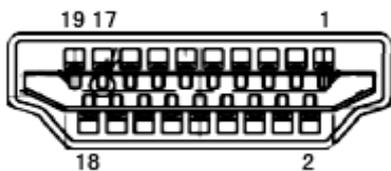
HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

Nota: Bajo "Configuración de Imagen", establezca Máx. Luminosidad USB en "Alto", "Medio" o "Bajo".

Modos de visualización preconfigurados

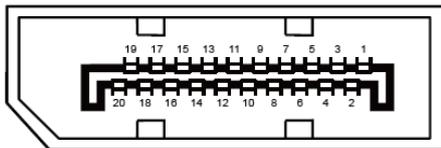
ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Número PIN	Nombre de la señal	Número PIN	Nombre de la señal	Número PIN	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Número PIN	Nombre de la señal	Número PIN	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DP_PWR

Conectar y listo

Función DDC2B Conectar y listo

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.



Para obtener información de patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado con licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS y el símbolo juntos son marcas registradas y DTS Sound es una marca comercial de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.

