

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

PD32M

www.aoc.com

©2022 AOC. All rights reserved

Безопасност	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други	5
Настройки	6
Съдържание на опаковката	6
Настройка на стойка и основа	7
Нагласяне ъгъла на гледане	8
Свързване на монитора	9
Монтаж на стена	10
Функция за Adaptive-Sync	11
HDR	12
KVM функция	13
Настройване	14
Бързи клавиши	14
Бързо превключване	15
OSD Setting (Настройка на екранното меню)	16
Game Setting (Настройка за игри)	17
Luminance (Осветеност)	19
Image Setup (Настройка на изображението)	20
Color Setup (Настройки на цветовете)	22
Audio	23
Light FX	24
Extra (Допълнителни)	25
OSD Setup (Настройка на екранното меню)	26
LED (светодиоден) индикатор	27
Отстраняване на неизправности	28
Спецификация	29
Общи спецификации	29
Предварително настроени екранни режими	31
Разпределение на изводите	32
Plug and Play	33

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

 За използване само с прикрепения захранващ адаптер

Производители: LITE-ON Technology Corp Модел: PA-1331-99 (19.5Vdc, 16.9A)

Производители: DELTA ELECTRONICS, INC. Модел: ADP-330CB B (19.5Vdc, 16.9A)

Инсталация

! Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

! Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

! Да не се оставя с лицевата част върху пода.

! За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

! ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ЗАХРАНВАЩИ ТРЪБОПРОВОДИ! ОПАСНОСТ ЗА ЖИВОТА ОТ ТОКОВ УДАР!

Вземете подходящи мерки, за да избегнете повреда на хранващите тръбопроводи (електрически, газ, вода) по време на монтаж.

! Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


! За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.


По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:

Монтаж на стойка




Почистване


 Почиствайте редовно корпуса с навлажнено с вода парче плат.

 При почистване използвайте парче плат или микрофибърна кърпа. Парчето плат трябва да е леко навлажнено и почти сухо. Не позволявайте вода да навлезе в корпуса.



 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.

Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.


 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.


 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

 **ОПАСНОСТ ЗА ЖИВОТА И РИСК ОТ ЗЛОПОЛУКА ЗА ПОДРАСТВАЩИ И ДЕЦА!**

Никога не оставяйте деца без надзор с опаковъчните материали. Опаковъчните материали крият риск от задушаване. Децата често подценяват опасностите.

Винаги дръжте децата далеч от продукта.

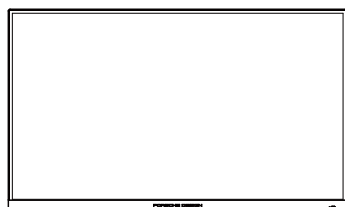
 Запазете всички документи за бъдещи справки. Когато предоставяте този продукт на трети страни, включете инструкциите за инсталация и бележките за безопасност.

 Не поставяйте устройството близо до източници на топлина и го защитавайте от пряка слънчева светлина.

 Никога не излагайте устройството на влажност, кондензация или влага.

Настройки

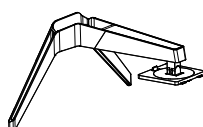
Съдържание на опаковката



Monitor

*

*



QSG

Warranty Card

Stand/Base

Quick Switch Keypad

Porsche Design
USB Disk

Battery



*

*

*

*

*



Power Cable

Adaptor

DP Cable

HDMI Cable

USB Cable

USB C-C Cable

Micphone Cable

* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.



За използване само с прикрепения захранващ адаптер

Производители: LITE-ON Technology Corp

Модел: PA-1331-99 (19.5Vdc, 16.9A)

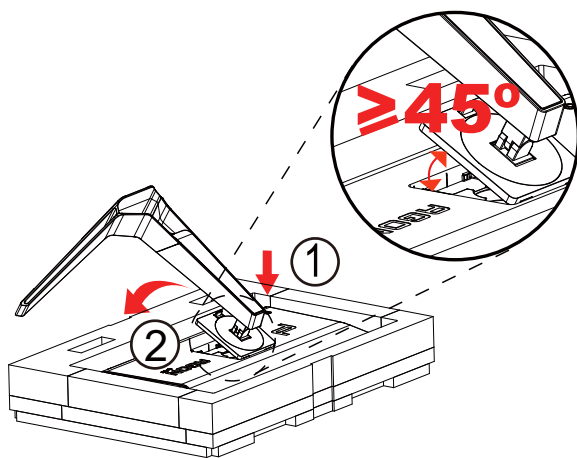
Производители: DELTA ELECTRONICS, INC.

Модел: ADP-330CB B (19.5Vdc, 16.9A)

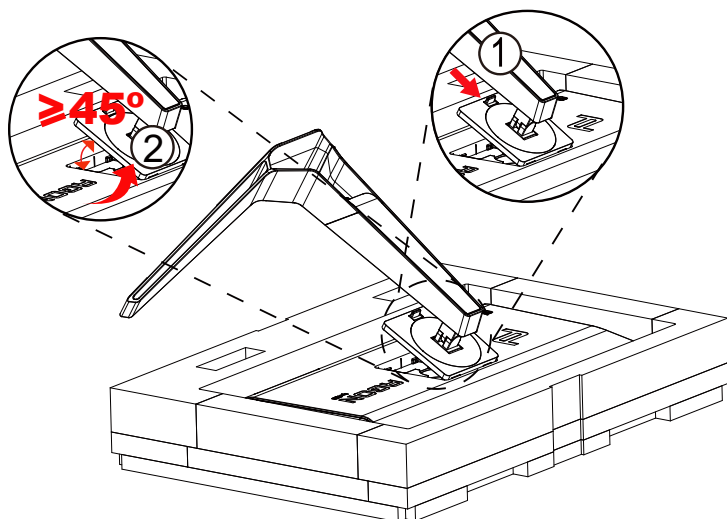
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

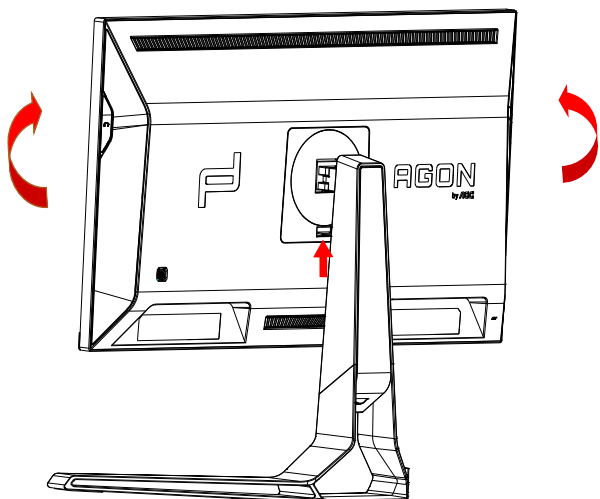
Монтаж:



Отстраняване:



Забележка: Когато дисплеят се върти перпендикулярно, бутонът за бързо освобождаване на скобата не работи, така че скобата/основата не може да се освободи.

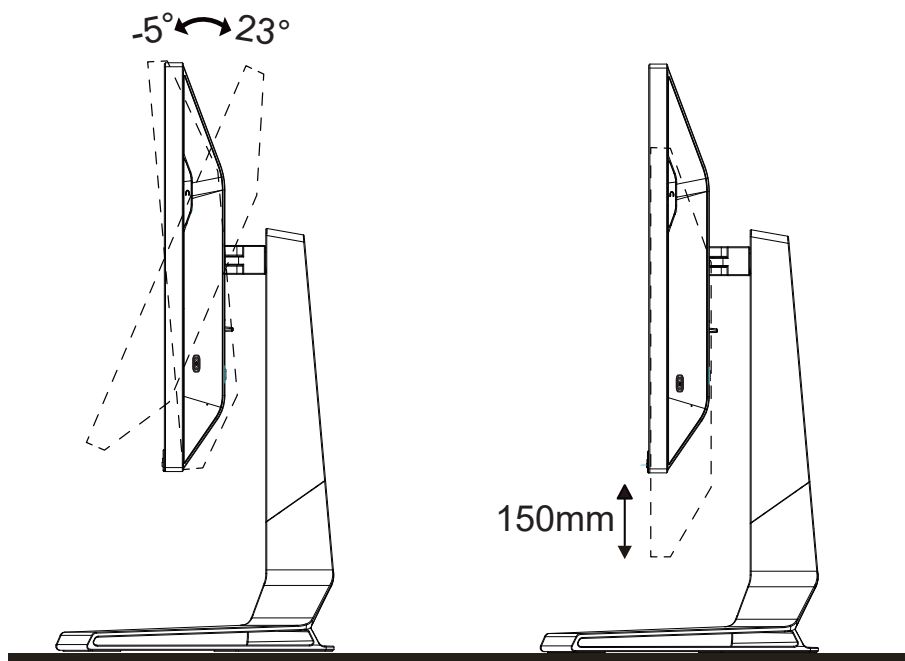


Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.



ЗАБЕЛЕЖКА:

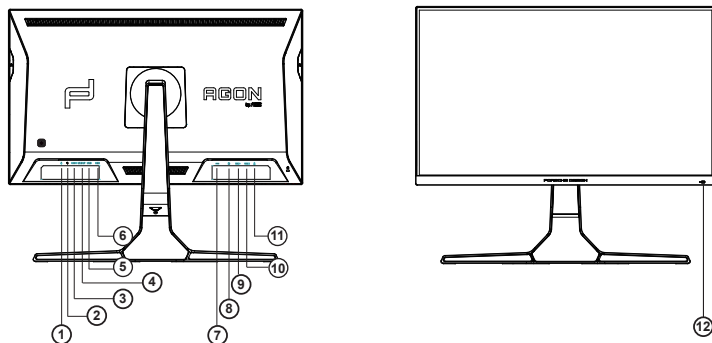
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. Вход за микрофон
2. Слушалки (в комбинация с микрофон)
3. USB C
4. USB UP
5. USB 3.2 Gen1+бързо зареждане
6. USB 3.2 Gen1
7. DC IN
8. DP
9. HDMI1
10. HDMI2
11. Изход за микрофон (за свързване с компютър)

Свързване с компютър

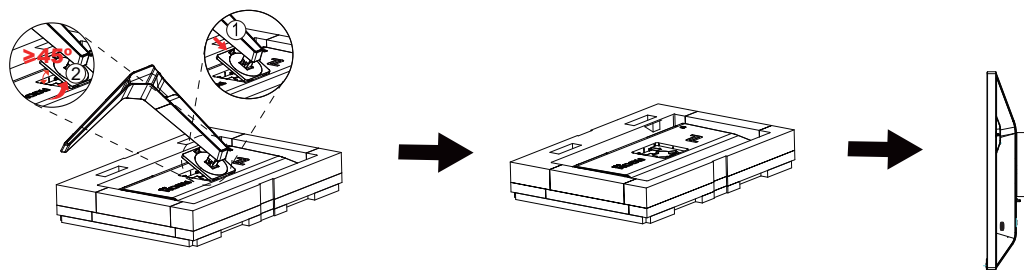
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

Монтаж на стена

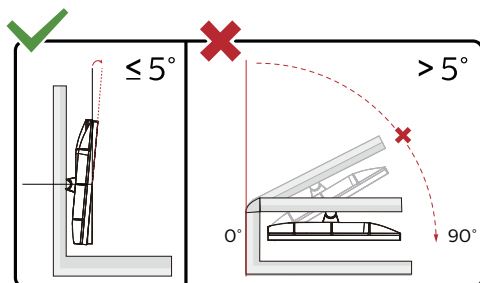
Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

Отбелязва: монтаж по стандарта VESA дупки не са достъпни за всички модели, моля консултирайте се с доставчика на оборудването или официална служба на АОС.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция за Adaptive-Sync

1. Функцията за Adaptive-Sync работи с DP/HDMI/USB C.
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com

Видеокарти

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

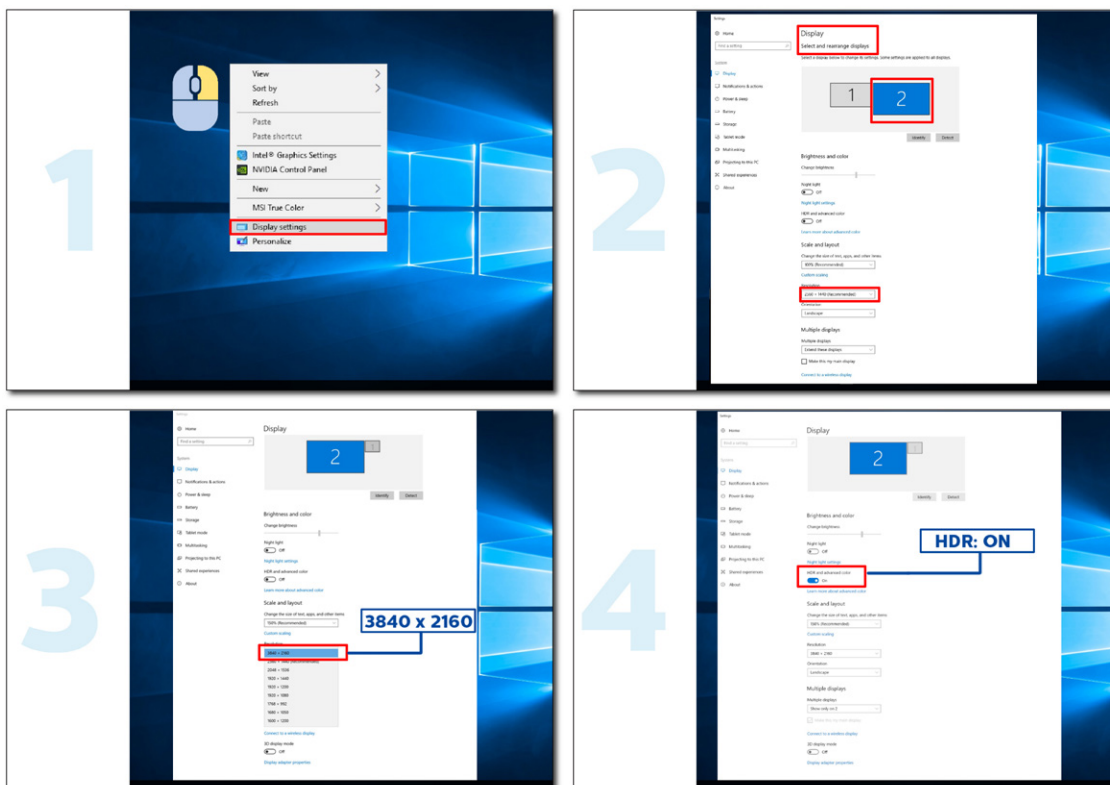
Има съвместимост с входен сигнал във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да

активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта между Вашето устройство и съдържанието. Изберете "ИЗКЛ." за HDR функцията, когато не се нуждаете от автоматично активиране на функцията.

Чрсыхцър:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейс във версии WIN10 или по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Достъпен е само HDMI интерфейс, а DisplayPort интерфейсът не може да функционира във версия WIN10 V1703.
3. 3840x2160 при 50Hz/60Hz е само предложение за Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
 - a. Разделителната способност на екрана е 3840*2160, а за HDR е предварително зададено ВКЛ.. При тези условия екранът може да е леко затъмнен, което показва, че HDR функцията е активирана.
 - b. След влизане в приложението, най-добрият HDR ефект може да се постигне, когато се промени разделителната способност на 3840*2160 (ако е налична).



KVM функция

Какво представлява KVM?

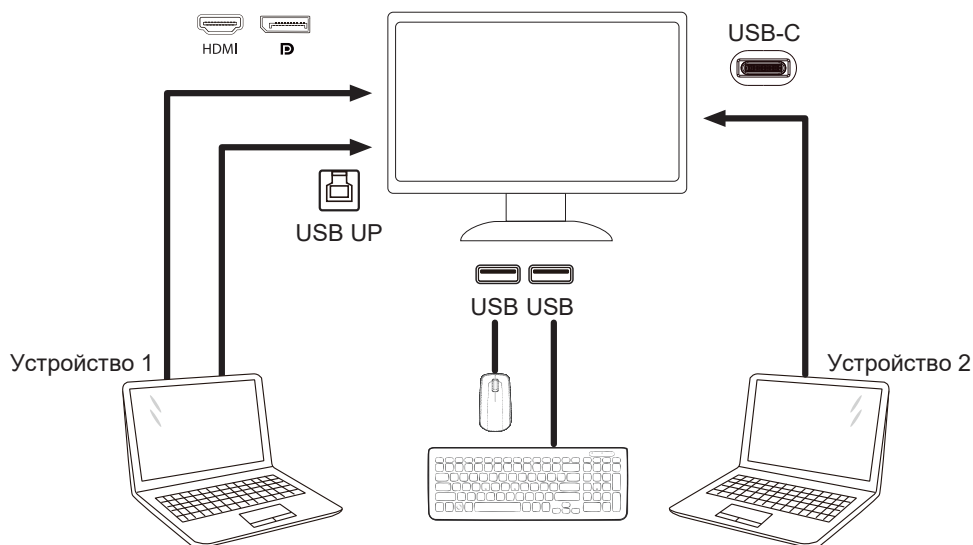
С KVM функцията можете да покажете два компютъра, два ноутбука или един компютър и един ноутбук на един AOC монитор и да управлявате двете устройства с една мишка и една клавиатура. Превключете контрола върху компютъра или ноутбука, като избирате източник на входен сигнал в Input Select (Избор на входен сигнал) на екранното меню.

Как се използва KVM?

Стъпка 1: Моля, свържете едно устройство (компютър или ноутбук) към монитор през USB C.

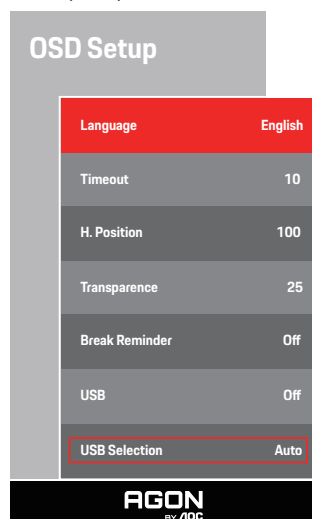
Стъпка 2: Моля, свържете друго устройство към монитор през HDMI или DisplayPort. След това свържете това устройство към монитор с USB upstream.

Стъпка 3: Моля, свържете своите периферни устройства (клавиатура и мишка) към монитор чрез USB порт.



Забележка: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрираното

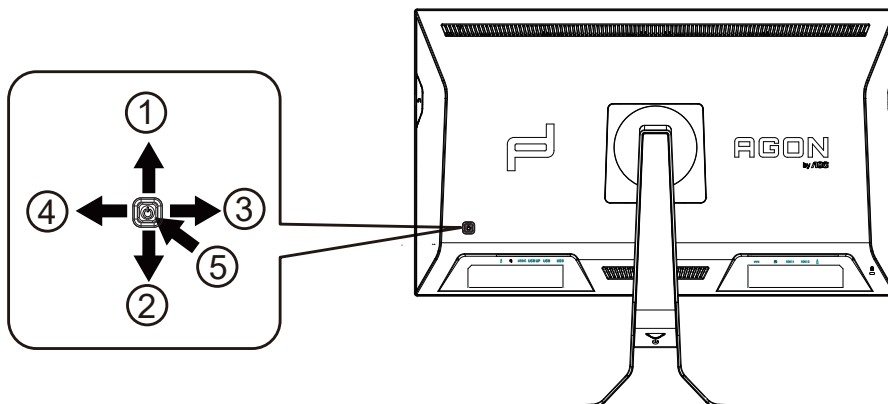
Стъпка 4: Влезте в екранното меню. Отидете в страницата OSD Setup (Настройка на екранното меню) и изберете Auto (Авт.), USB C или USB UP в раздел USB Selection (Избор на USB).



USB Selection (Избор на USB)	Описание на функциите
Auto (Авт.)	Автоматично избира USB C или USB Up в зависимост от източника на входен сигнал.
USB C	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през Type-C кабел.
USB Up	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през USB B кабел.

Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Двойна точка/Надолу
3	Режим Игри/Вляво
4	Light FX/Надясно
5	Захранване/Меню/Вход

Захранване/Меню/Вход

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора.

Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

Точка за набиране/Надолу

Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

Режим Игри/Вляво

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша Вляво, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша Вляво или Вдясно, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

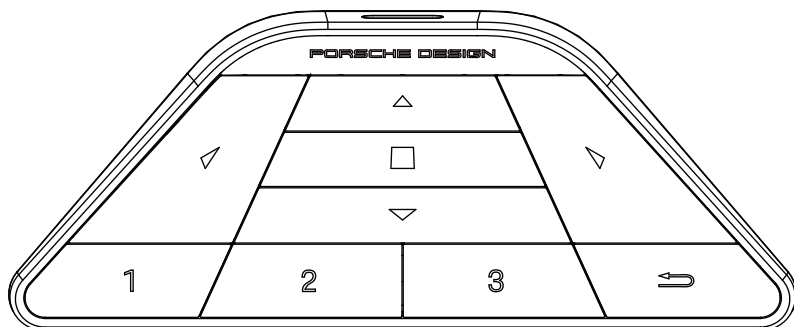
Light FX/Надясно

Когато няма екранно меню, натиснете стрелка надясно, за да активирате функцията Light FX.

Източник/Нагоре

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник за функцията за избор на източник.

Бързо превключване



Когато екранното меню не е показано, натиснете ◀, за да отворите режима за игри, за да регулирате менюто.



Когато екранното меню не е показано, натиснете ▶, за да отворите околната светлина за игри, за да регулирате менюто.

Меню/■:

Когато екранното меню не е показано, натиснете този бутон, за да се покаже екранното меню или да потвърдите опцията.

Когато дисплеят е в режим на готовност, натиснете и задръжте този бутон, за да включите/изключите захранването на дисплея.



Когато екранното меню не е показано, натиснете ▲, за да активирате функцията за превключване на източника на сигнал.



Когато екранното меню не е показано, натиснете ▼, за да включите или изключите прицела в играта.

1:

Натиснете бутона 1, за да изберете режим Играч 1

2:

Натиснете бутона 2, за да изберете режим Играч 2

3:

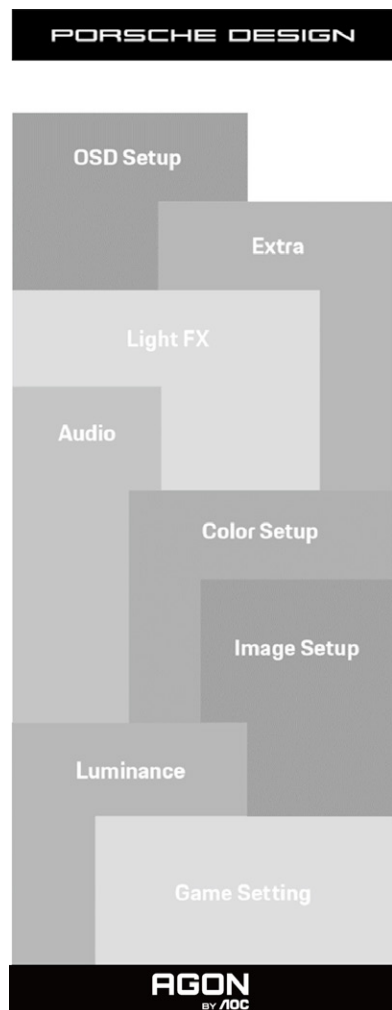
Натиснете бутона 3, за да изберете режим Играч 3



Натиснете, за да излезете от OSD.

OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление



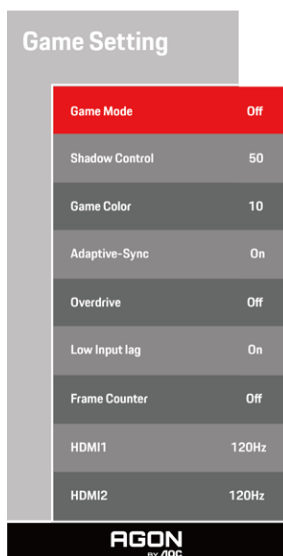
- 1). Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Функция за заключване/отключване на екранното меню: За заключване или отключване на екранното меню, натиснете и задръжте бутона Надолу за 10 секунди, докато функцията на екранното меню не е активна.

Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим)), DCR и DCB за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно.

Game Setting (Настройка за игри)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Режим за игри)	Off (изкл.):	Няма оптимизация от Smartimage game
	FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми.
	RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
	Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3).
	Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3).
	Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
Shadow Control (Управление на сенките)	0-100	<p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.
Game Color (Цвят при игри)	0-20	Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина
Adaptive-Sync	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете Adaptive-Sync.

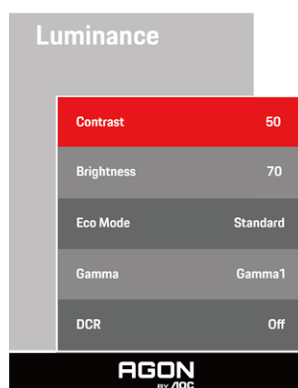
Overdrive (Ускоряване)	Off (Изкл.)	Регулира времето за реакция.
	Weak (Слабо)	
	Medium (Средно)	
	Strong (Силно)	
Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал
Frame Counter (Брояч на кадрите)	Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл (Функцията брояч на кадри работи само с видеокарта AMD.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато HDR е non-off (без изключване) под Image Setup (Настройка на изображението) и източникът на входен сигнал е с HDR съдържание, елементите Game Mode (Режим "Игри"), Shadow Control (Контрол на сенките), Game Color (Цвят при игри) не може да се регулира.

Luminance (Осветеност)

PORSCHE DESIGN



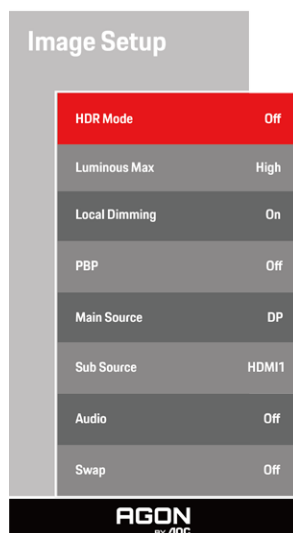
Contrast (Контраст)	0-100	Контраст от дигиталния регистър.
Brightness (Яркост)	0-100	Backlight Adjustment (Регулиране на подсветка)
Eco Mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)	Standard Mode (Стандартен режим)
	Text (Текст)	Text Mode (Текстов режим)
	Internet (Интернет)	Режим за интернет
	Game (Игра)	Game Mode (Режим за игри)
	Movie (Филм)	Режим за филми
	Sports (Спорт)	Режим за спорт.
	Reading (Четене)	Режим за четене
Gamma (Гама)	Gamma 1 (Гама 1)	Настройване за Гама 1
	Gamma 2 (Гама 2)	Регулиране на Гама 2
	Gamma 3 (Гама 3)	Регулиране на Гама 3
DCR	Off (Изкл.)/On (Вкл.)	Включване или изключване на DCR.

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато настройката HDR в Image Setup (Настройка на изображението) е non-off (без изключване) и входният източник е с HDR съдържание, Luminance (Осветеност) не може да се регулира.

Image Setup (Настройка на изображението)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Включване или изключване на HDR.
HDR Mode (HDR режим)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Забрани или разреши HDR Mode (HDR режим)
Luminous Max (Máx Luminosidade)	High / Medium / Low(Alta / Média / Baixa)	Adjust Luminous Max(Ajustar Máx Luminosidade)
Local Dimming	Off (Изкл.)/On (Вкл.)	Включване или изключване на Local Dimming.
PBP		Забранява или разрешава PBP.
Main Source (Основен източник)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB C	Изберете основен източник на екрана.
Sub Source (Втори източник)	HDMI1 , HDMI2 , DP , USB C	Изберете втори източник на екрана.
Audio (Аудио)	On: Sub Audio Off: Main Audio	Забрана или разрешаване на Audio Setup (Аудио настройка).
Swap (Прехвърляне)	On (Вкл.): Прехвърляне Off (Изкл.): Няма действие	Прехвърляне на източника на сигнал на екрана.

ЗАБЕЛЕЖКА:

1) Когато се открие HDR, се извежда опцията HDR за настройка; когато не се открива HDR, се показва опцията

HDR Mode (HDR режим) за настройка.

2) Devido ao efeito de foto difusão, um halo aparece nas margens da janela de algumas telas específicas ou nas margens do objeto em movimento quando a função de Escurecimento Local está ativada. Isto é uma propriedade física do mini painel LED, mas não é um defeito do painel. Fique tranquilo de que você pode continuar a usá-lo.

3)Когато HDR е настроен на "без изключване", в допълнение към "HDR", "Luminous max" под "настройка на изображението", други елементи не се регулират.

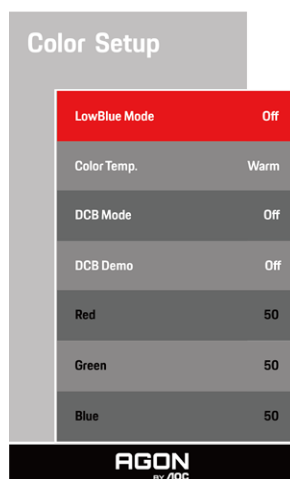
4)Когато PBP е On (Вкл.) съвместимостта на основния/втория източник на входен сигнал е както следва

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Забележка: Когато PBP е On (Вкл.), източника на DP / HDMI / USB C сигнал поддържа максимална разделителна способност 3840x2160 при 60Hz..

Color Setup (Настройки на цветовете)

PORSCHE DESIGN



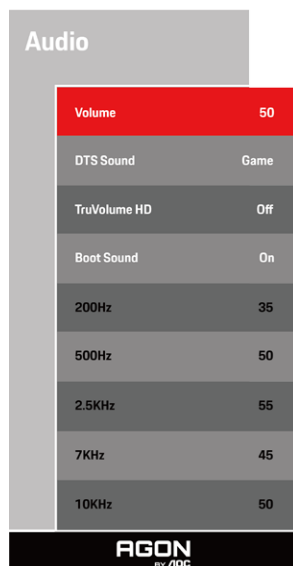
LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене)	Намалете вълната на синята светлина като управлявате цветовата температура.
Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветове)	Връща топла температура на цветовете от EEPROM.
	Normal (Нормален режим)	Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
	Cool (Студени цветове)	Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
	sRGB	Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM.
	User (Потребител)	Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM.
DCB Mode (DCB режим)	Off	Деактивиране на DCB режим.
	Full Enhance (Пълно усилване)	Full Enhance Активиране на режим
	Nature Skin (Естествена кожа)	Nature Skin Активиране на режим
	Green Field (Зелено поле)	Green Field Активиране на режим
	Sky-blue (Небесно синьо)	Sky-blue Активиране на режим
	AutoDetect (Автоматично откриване)	AutoDetect Активиране на режим
DCB Demo (Демонстрация DCB)	Вкл. или изкл.	Забраняване или разрешаване на демо режим.
Red (Червено)	0-100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.
DCB Demo (Демонстрация DCB)		Забраняване или разрешаване на демо режим.

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато настройката HDR в Image Setup (Настройка на изображението) е pop-off (без изключване) и входният източник е с HDR съдържание, Color Setup (Настройка на цветовете) не може да се регулира.

Audio

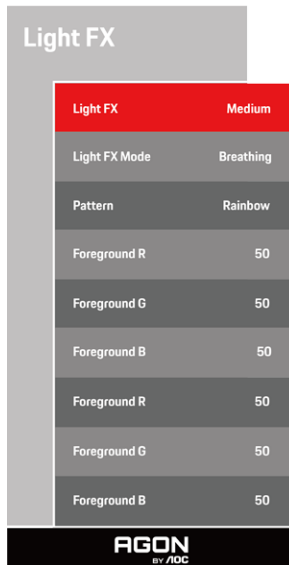
PORSCHE DESIGN



Volume (Сила на звука)	0-100	Регулиране на настройката за сила на звука
DTS Sound (DTS звук)	Игра / Рок / Класика / На живо / Театър / Изкл	"Изберете режим DTS Sound (DTS звук) Забележка: Превключването на режимите може да отнеме до 2 секунди."
TruVolume HD	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете TruVolume HD.
Boot Sound (Звук при стартиране)	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Деактивирате или активирате на звука при стартиране.
200Hz	0-100	Басов звук с ниска честота, също основната звукова честота на акорда
500Hz	0-100	Използва се основно за вокали (напр. пеене, четене), подсилва дебелината и силата на вокалите.
2.5KHz	0-100	Тази честота има силна проникваща мощ и може да се използва за подобряване на яркостта и чистотата на звука.
7KHz	0-100	Усилване на чистотата на вокалите.
10KHz	0-100	Високата зона на музиката е най-чувствителна към представянето на високите честоти на звука.

Light FX

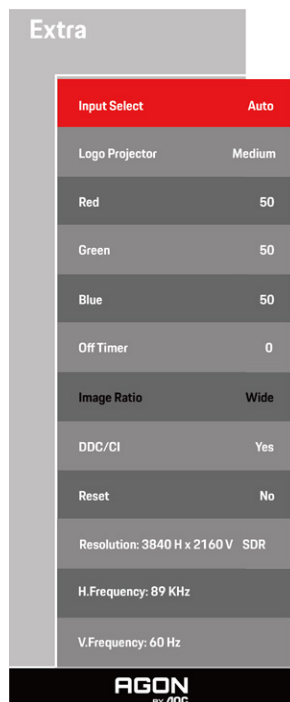
PORSCHE DESIGN



Light FX	Off (Изкл.) / Low (Ниско) / Medium (Средно) / Strong (Силно)	Изберете интензитета на Light FX.
Light FX Mode (Light FX режим)	Audio (Звук) / Static (Статичен) / Simple Shift (Опростено отместване) / Gradient Shift (Отместване на градиент) / Simple Filling (Опростено запълване) / 1 Way Filling (Еднопосочно запълване) / 2 Way Filling (Двупосочно запълване) / Breathing (Пулсиране) / Motion Point (Точка на движение) / Zoom (Мащабиране) / Discolor (Обезцветяване) / Water Wave (Вълна) / Flashing (Мигане) / Demo (Демо)	Избор на Light FX режим
Pattern (Шарка)	Червено/Зелено/Синьо/дъга/ Потребителски	Избор на шарка Light FX
ForegroundR (Преден план R)	0-100	Потребителят може да регулира цвета на предния план Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
ForegroundG (Преден план G)		
ForegroundB (Преден план B)		
BackgroundR (Фон R)	0-100	Потребителят може да регулира цвета на фона Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
BackgroundG (Фон G)		
BackgroundB (Фон B)		

Extra (Допълнителни)

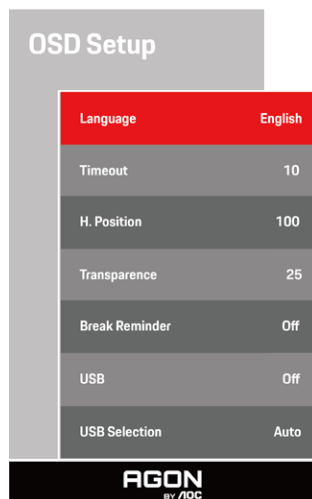
PORSCHE DESIGN



Input Select (Избор на входен сигнал)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Избор на източник на входен сигнал
Logo Projector (Проектор на лого)	Off (Изкл.)/Low (Слабо)/Medium (Средно)/Strong (Силно)	Това е функция за прожектиране на лого.
Red (Червено)	0 ~ 100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.
Green (Зелено)	0 ~ 100	Усилване на зеленото от дигиталния регистър.
Blue (Синьо)	0 ~ 100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.
Off timer (Таймер за изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването
Image Ratio (Пропорции на картината)	Wide (Широк) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Изберете пропорции на изображението за показване.
DDC/CI	да или не	ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка
Reset (Нулиране)	ENERGY STAR® или No (Не)	Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране. (ENERGY STAR® налично за определени модели)

OSD Setup (Настройка на екранното меню)

PORSCHE DESIGN



Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
Timeout (Време за изчакване)	5-120	Настройка на интервала на екранното меню.
H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.
USB	Off/3.2Gen1/2.0	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	*Auto : switch with display input source *USB C / USB up : fix up stream not change with input source

LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	Бял
Режим активно изкл.	Бял(мига)

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Индикаторът на захранването не свети	Проверете дали ключът на захранването е Вкл. и дали захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.
На екрана Няма Изображения	<ul style="list-style-type: none"> Захранващият кабел правилно ли е свързан? Проверете свързването на кабела и захранването. Видеокабелът правилно ли е свързан? (Връзка през VGA кабел) Проверете кабелния конектор VGA. (Връзка през HDMI кабел) Проверете кабелния конектор HDMI. (Връзка през DP кабел) Проверете кабелния конектор DP. * VGA/ HDMI/DP вход не е налично на всички модели. Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако началният екран (за регистриране) се появи, стартирайте подходящ режим за компютъра (safe mode-безопасен режим за Windows 7/8/10), след това сменете честотата на видеокартата. (Вижте задаване на оптимална разделителна способност) Ако началният екран (за регистриране) не се появи, свържете се със сервизния център или търговеца. Виждате ли съобщение "Input Not Supported" (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Това съобщение се извежда, ако сигналът от видеокартата превишава максималните стойности на разделителна способност и честотата, с които може да работи мониторът. Задайте максималната разделителна способност и честота, с които да работи мониторът. Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на АОС.
Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа	<p>Регулирайте бутоните за контраста и яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) (АВТ.). Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p>
Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни.	<p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разделителна способност.</p>
Мониторът блокира в активен режим Изкл	<p>Ключът за захранването на компютъра трябва да бъде в положение ON (ВКЛ.). Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p>
Липсва Един От Основните Цветове (червено, зелено или синьо)	<p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
Образът На екрана Не е Центриран Или Оразмерен Правилно	<p>Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).</p>
Картината Има Цветови Дефекти (Бялото Не Изглежда Бяло)	<p>Регулирайте RGB цвета или изберете желаната цветова температура.</p>
Хоризонтални Или Вертикални Смущения На екрана	<p>Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФАЗА). Натиснете бърз клавиш (AUTO) (АВТ.).</p>

Регламент и обслужване	Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на www.aoc.com , (за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.)
------------------------	---

Спецификация

Общи спецификации

Панел	Име на модела	PD32M		
	Работна система	LCD TFT colorido		
	Размер на видимото изображение	Diagonal 80,0 cm		
	Стъпка между пикселите	0,181mm(H) × 0,181mm(V)		
	Цвят на дисплея	1,07B ^[1]		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30~330kHz		
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	697,3056 mm		
	Диапазон на вертикално сканиране	23-120Hz(USB C) 48-144Hz(HDMI/DP)		
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	392,2344 mm		
	Оптимална зададена разделителна способност	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@120Hz(USB C) 3840x2160@144Hz(HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Източник на захранване	19,5Vdc, 16,9A		
	Консумация на енергия	Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране)	80 W	
		Макс. (яркост = 100, контраст =100)	≤ 330 W	
Режим на готовност		≤ 0,5 W		
Физически характеристики	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Тип конектор	HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB Up, слушалките, микрофона в & Out		
	Тип сигнален кабел	Може да се сваля		
Среда	Температура	Работна	0°C~35°C	
		Съхранение	-25°C~55°C	
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)	
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0~5000 m (0~16404 ft)	
		Съхранение	0~12192 m (0~40000 ft)	



[1] Таблица с цветови битове:

Color Bit	Signal Version		HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	Color Format		YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422		YCbCr444	
	State		YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420		RGB	
UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

Забележка: В "Настройки на екранното меню" задайте USB да бъде "3.2Gen1" или 2.0.

[2] Функция Dynamic Power (Динамично захранване):

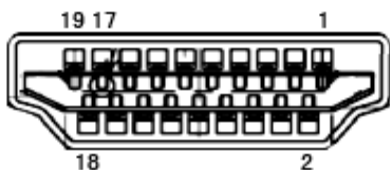
HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

Забележка: В Image Setup (Настройка на образа) , задайте Luminous Max USB (Макс. USB осветеност) да бъде High (Високо), Medium (Средно) или Low (Ниско).

Предварително настроени екранни режими

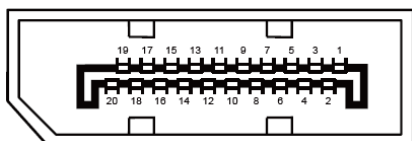
СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.



За DTS патенти вижте <http://patents.dts.com>. Произведено под лиценз от under license от DTS Licensing Limited. DTS, символът, & DTS и символът заедно са регистрирани търговски марки, а DTS Sound е търговска марка на DTS, Inc. © DTS, Inc. Всички права запазени.

