

**PORSCHE DESIGN**

**AGON**  
BY /10C

**Benutzerhandbuch**

**PD32M**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All rights reserved

Sicherheit.....	1
Typografische Konventionen.....	1
Stromversorgung.....	2
Installation.....	3
Reinigung.....	4
Sonstiges.....	5
Einrichtung.....	6
Lieferumfang.....	6
Ständer und Basis montieren.....	7
Betrachtungswinkel anpassen.....	8
Monitor anschließen.....	9
Wall Mounting.....	10
Adaptive-Sync-Funktion.....	11
HDR.....	12
KVM-Funktion.....	13
Anpassung.....	14
Schnell Tasten.....	14
Schnellwechsel.....	15
Bildschirmmenüeinstellungen.....	16
Game Setting (Spieleinstellung).....	17
Luminance (Leuchtkraft).....	19
Image Setup (Bildeinrichtung).....	20
Color Setup (Farbeeinstellung).....	22
Audio.....	23
Light FX.....	24
Extra.....	25
OSD Setup (OSD-Einstellung).....	26
LED-Anzeige.....	27
Problemlösung.....	28
Technische Daten.....	29
Allgemeine Angaben.....	29
Voreingestellte Anzeigemodi.....	31
Pinbelegung.....	32
Plug-and-Play.....	33

# Sicherheit

## Typografische Konventionen

Im folgenden Abschnitt finden Sie typografische Konventionen, die wir in diesem Dokument nutzen.

### Hinweise, Achtungs- und Warnhinweise

In dieser Anleitung werden bestimmte Textabschnitte fett oder kursiv gedruckt und mit einem Symbol begleitet. Diese Textabschnitte sind Hinweise, Vorsichts- oder Warnhinweise und werden wie folgt eingesetzt:



**HINWEIS:** Ein HINWEIS weist Sie auf wichtige Informationen hin, die Ihnen die Bedienung Ihres Computersystems erleichtern.





**ACHTUNG:** Ein ACHTUNGshinweis weist auf mögliche Beschädigungen der Hardware oder auf eventuelle Datenverluste hin und verrät Ihnen, wie Sie das Problem vermeiden.





**WARNUNG:** Eine Warnung weist auf ein Verletzungsrisiko hin und informiert Sie, wie Sie das Problem vermeiden. Einige Warnungen erscheinen möglicherweise in anderen Formaten und werden nicht durch ein Symbol begleitet. In solchen Fällen wird das Aussehen einer solchen Warnung durch behördliche Vorschriften vorgegeben.


# Stromversorgung

 Der Monitor sollte nur über den am Etikett angegebenen Stromversorgungstyp betrieben werden. Falls Sie unsicher bezüglich des Stromversorgungstyps bei sich zuhause sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den örtlichen Stromversorger.


 Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker (einem Stecker mit einem dritten Schutzkontakt) ausgestattet. Dieser Stecker passt als Sicherheitsfunktion nur in eine geerdete Steckdose. Falls der dreipolige Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, lassen Sie eine entsprechende Steckdose von einem Elektriker installieren oder nutzen Sie einen Adapter zur sicheren Erdung des Gerätes. Setzen Sie die Sicherheitsfunktion des geerdeten Steckers nicht außer Kraft.

 Ziehen Sie den Netzstecker während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung des Gerätes. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Spannungsspitzen.

 Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen oder Verlängerungskabel. Bei einer Überlastung drohen Brand- und Stromschlaggefahr.

 Nutzen Sie den Computer zur Gewährleistung eines zufriedenstellenden Betriebs nur mit UL-gelisteten Computern, die über angemessen konfigurierte Anschlüsse (100 bis 240 V Wechselspannung, min. 5 A) verfügen.

 Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.

 Verwenden Sie nur das beigelegte Netzteil

Hersteller: LITE-ON Technology Corp.    Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Hersteller: DELTA ELECTRONICS,INC.    Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

# Installation

**!** Stellen Sie den Monitor nicht auf instabilen Wagen, Ständern, Stativen, Tischen auf, benutzen Sie keine instabilen Halterungen. Falls der Monitor umkippen oder fallen sollte, kann es zu schweren Beschädigungen des Gerätes oder zu Verletzungen kommen. Benutzen Sie ausschließlich Wagen, Ständer, Stative, Halterungen oder Tische, die vom Hersteller empfohlen oder mit dem Gerät verkauft werden. Halten Sie sich bei der Aufstellung des Gerätes an die Anweisungen des Herstellers, verwenden Sie dabei ausschließlich vom Hersteller empfohlenes Zubehör. Ein auf einem Wagen aufgestelltes Gerät muss mit Sorgfalt bewegt werden.

**!** Schieben Sie niemals Fremdkörper in die Öffnungen am Monitorgehäuse. Andernfalls kann es zu Kurzschlüssen kommen, die wiederum Brände oder Stromschläge verursachen können. Lassen Sie niemals Flüssigkeiten in oder auf den Monitor geraten.

**!** Legen Sie das Gerät nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

**!** Falls Sie den Monitor an eine Wand oder ein Regal montieren möchten, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montagewerkzeug und befolgen Sie die zugehörigen Anweisungen.

## **! WARNUNG: VERSORGUNGSLEITUNGEN! LEBENSGEFAHR DURCH STROMSCHLAG!**

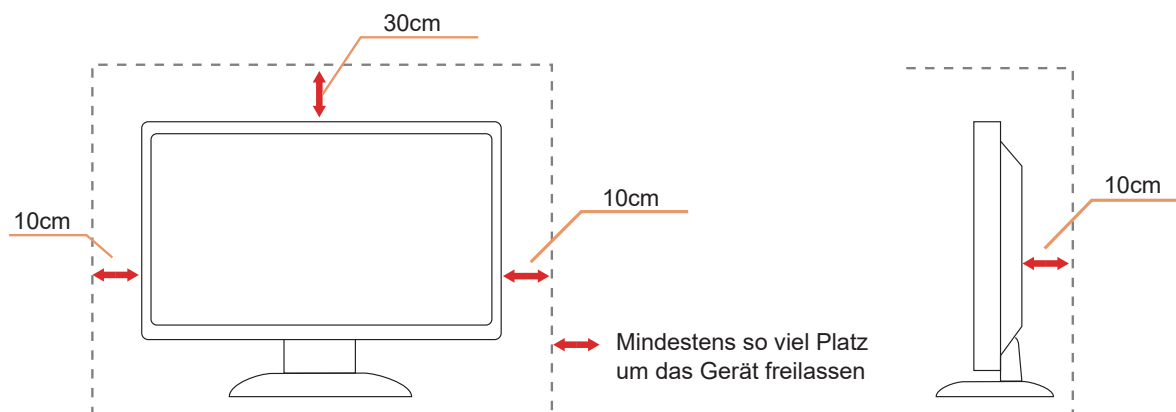
Ergreifen Sie angemessene Maßnahmen, damit Versorgungsleitungen (Strom, Gas, Wasser) während der Wandmontage nicht beschädigt werden.

**!** Lassen Sie rund um den Monitor etwas Platz frei; siehe unten. Andernfalls wird der Monitor nicht ausreichend belüftet, kann sich überhitzen, in Brand geraten oder anderweitig beschädigt werden.

**!** Zur Vermeidung möglicher Schäden, bspw. dass sich der Bildschirm von der Blende löst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden. Wenn der maximale Winkel von -5 Grad beim Neigen nach unten überschritten wird, fällt der daraus resultierende Schaden am Monitor nicht unter die Garantie.

Schauen Sie sich die nachstehende Abbildung an – sie zeigt die nötigen Abstände rund um den Monitor (bei Wandmontage und normaler Aufstellung), die zur ordnungsgemäßen Belüftung erforderlich sind:

### Mit Ständer installiert



# Reinigung


! Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem weichen, mit Wasser angefeuchteten Tuch.


! Verwenden Sie bei der Reinigung ein weiches Baumwoll- oder Mikrofaser Tuch. Das Tuch sollte angefeuchtet und fast trocken sein. Achten Sie darauf, dass keine Flüssigkeiten in das Gehäuse gelangen.




! Bitte ziehen Sie das Netzkabel, bevor Sie das Produkt reinigen.

## Sonstiges

 Falls das Gerät einen ungewöhnlichen Geruch abgibt, ungewöhnliche Geräusche macht oder gar Rauch austritt, ziehen Sie SOFORT den Netzstecker und wenden sich anschließend an den Kundendienst.


 Sorgen Sie dafür, dass die Belüftungsöffnungen nicht bspw. durch einen Tisch oder eine Gardine blockiert werden.

 Setzen Sie den LCD-Monitor keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus; dies gilt besonders im Betrieb.

 Stoßen Sie nicht gegen den Monitor, lassen Sie den Monitor nicht fallen.

 **LEBENSGEFAHR UND UNFALLGEFAHR FÜR BABYS UND KINDER!**

Lassen Sie Kinder niemals unbeaufsichtigt mit dem Verpackungsmaterial. Das Verpackungsmaterial birgt Erstickungsgefahr. Kinder unterschätzen Gefahren häufig.  
Halten Sie Kinder immer vom Produkt fern.

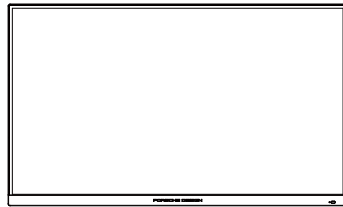
 Bewahren Sie alle Dokumente zur künftigen Verwendung auf. Bitte fügen Sie bei Weitergabe des Produktes an einen Dritten die Installationsanweisungen und Sicherheitshinweise bei.

 Platzieren Sie das Gerät nicht in der Nähe einer Hitzequelle und schützen Sie es vor direktem Sonnenlicht.

 Setzen Sie das Gerät niemals Feuchtigkeit, Kondensation oder Nässe aus.

# Einrichtung

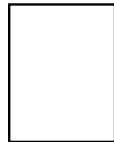
## Lieferumfang



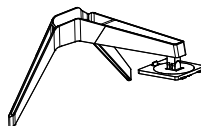
Monitor



QSG



Warranty Card



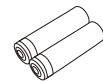
Stand/Base



Quick Switch Keypad



Porsche Design  
USB Disk



Battery



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Micphone Cable

\*Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte prüfen Sie dies mit dem örtlichen Händler oder der AOC-Zweigstelle.



Verwenden Sie nur das beigelegte Netzteil

Hersteller: LITE-ON Technology Corp.    Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

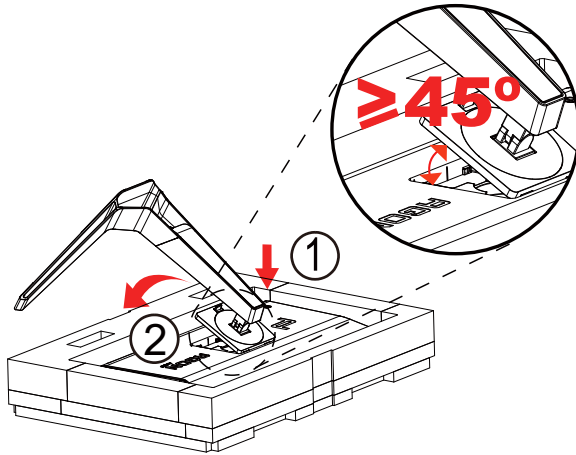
Hersteller: DELTA ELECTRONICS,INC.    Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)



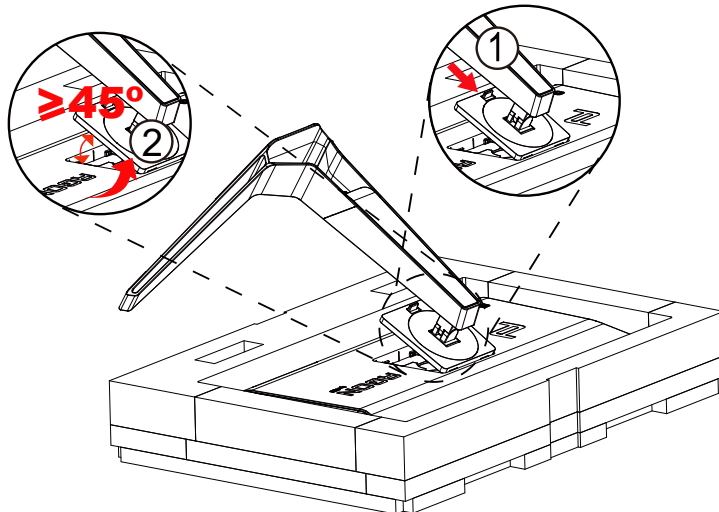
# Ständer und Basis montieren

Sie können die Basis mit Hilfe der nachstehenden Schritte anbringen oder entfernen.

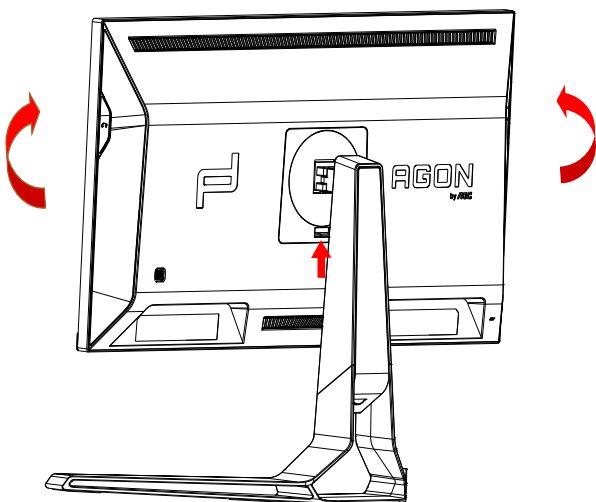
Einrichtung:



Entfernen:



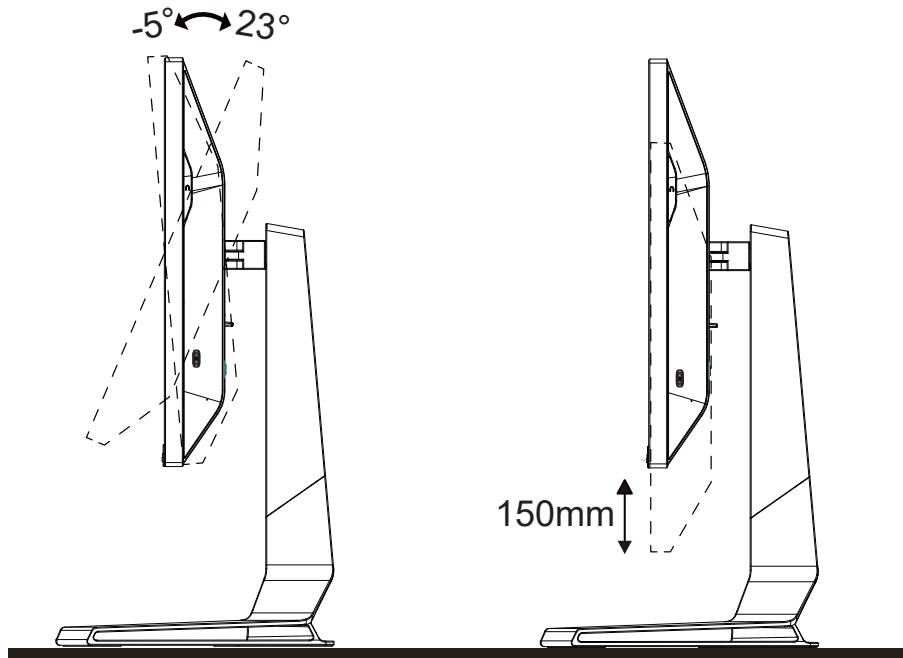
Hinweis: Wenn sich das Display lotrecht dreht, funktioniert der Schnellfreigabeumschalter der Halterung nicht, sodass Halterung/Basis nicht freigegeben werden können.



## Betrachtungswinkel anpassen

Damit Sie den Bildschirm optimal ablesen können, sollten Sie direkt von vorne auf den Bildschirm schauen und den Neigungswinkel dann nach Geschmack angleichen.

Halten Sie dabei den Ständer fest, damit der Monitor nicht umkippen kann, wenn Sie den Betrachtungswinkel ändern. Sie können den Monitor wie folgt verstellen:



### HINWEIS:

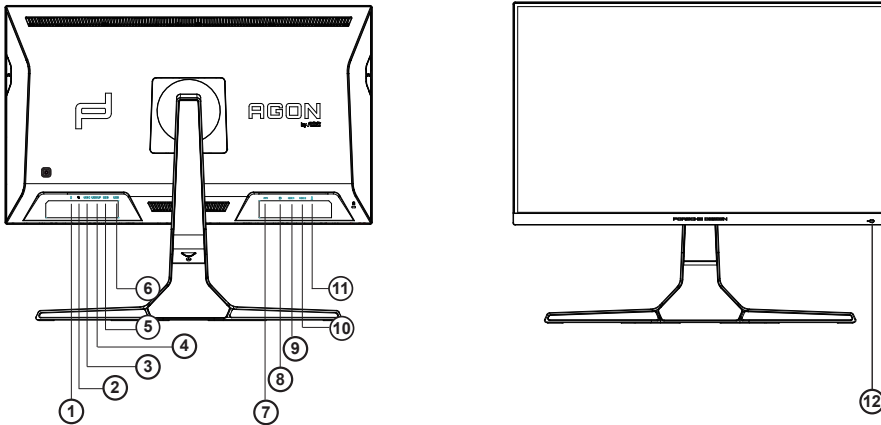
Achten Sie darauf, bei der Winkelverstellung möglichst nicht den LCD-Bildschirm zu berühren. Andernfalls kann es zu Beschädigungen bis hin zum Bersten des LCD-Bildschirms kommen.

### Warnung:

1. Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
2. Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

# Monitor anschließen

Kabelanschlüsse an der Rückseite von Monitor und Computer:



1. Mikrofoneingang
2. Kopfhörer (mit Mikrofon kombiniert)
3. USB C
4. USB HOCH
5. USB 3.2 Gen1+ Schnellladung
6. USB 3.2 Gen1
7. Gleichspannungseingang
8. DP
9. HDMI1
10. HDMI2
11. Mikrofonausgang (Verbindung mit PC)

## PC-Verbindung

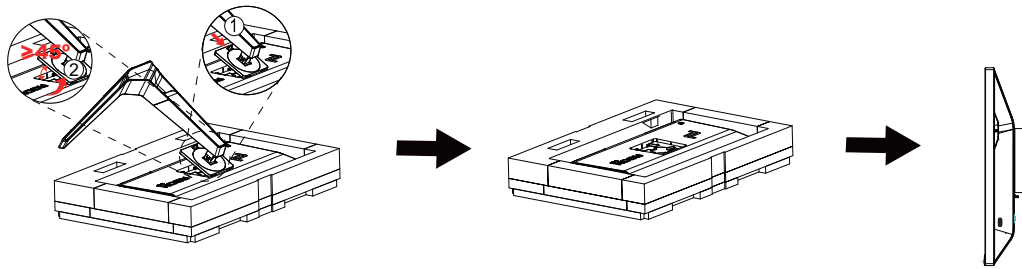
1. Schließen Sie das Netzkabel sicher an der Rückseite des Monitors an.
2. Schalten Sie den Computer aus, trennen Sie das Netzkabel.
3. Verbinden Sie das Signalkabel des Monitors mit dem Videoanschluss an der Rückseite Ihres Computers.
4. Schließen Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Monitors an einer Steckdose in der Nähe an.
5. Schalten Sie den Computer und den Monitor ein.

Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, beachten Sie bitte die Problemlösung.

Zum Schutz Ihrer Geräte schalten Sie PC und LCD-Monitor grundsätzlich aus, bevor Sie Verbindungen herstellen oder trennen.

# Wall Mounting

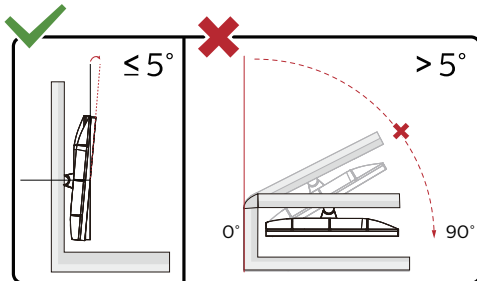
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Dieser Monitor kann an einen Wandhängearm, den Sie separat kaufen können, angebracht werden. Trennen Sie bitte vor der Installation die Stromversorgung. Folgen Sie dann den Schritten unten:

1. Entfernen Sie den Ständer.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers, um den Wandhängearm zusammenzubauen.
3. Stellen Sie den Wandhängearm an der Rückseite des Monitors auf. Richten Sie die Löcher des Arms an den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Schließen Sie die Kabel wieder an. Anweisungen zur Befestigung des optionalen Wandhängearms an der Wand sind in seiner mitgelieferten Montageanleitung angegeben.

Hinweis : VESA-Montageschrauben stehen nicht für alle Modelle zur Verfügung. Bitte wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder eine offizielle AOC-Abteilung.



\* Displaydesign kann von Abbildung abweichen.

## Warnung:

1. Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
2. Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

# Adaptive-Sync-Funktion

1. Die Adaptive-Sync-Funktion funktioniert mit DP/HDMI/USB C
2. Kompatible Grafikkarte: Nachstehend finden Sie eine Liste empfohlener Produkte oder sehen Sie hier nach: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafikkarten

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

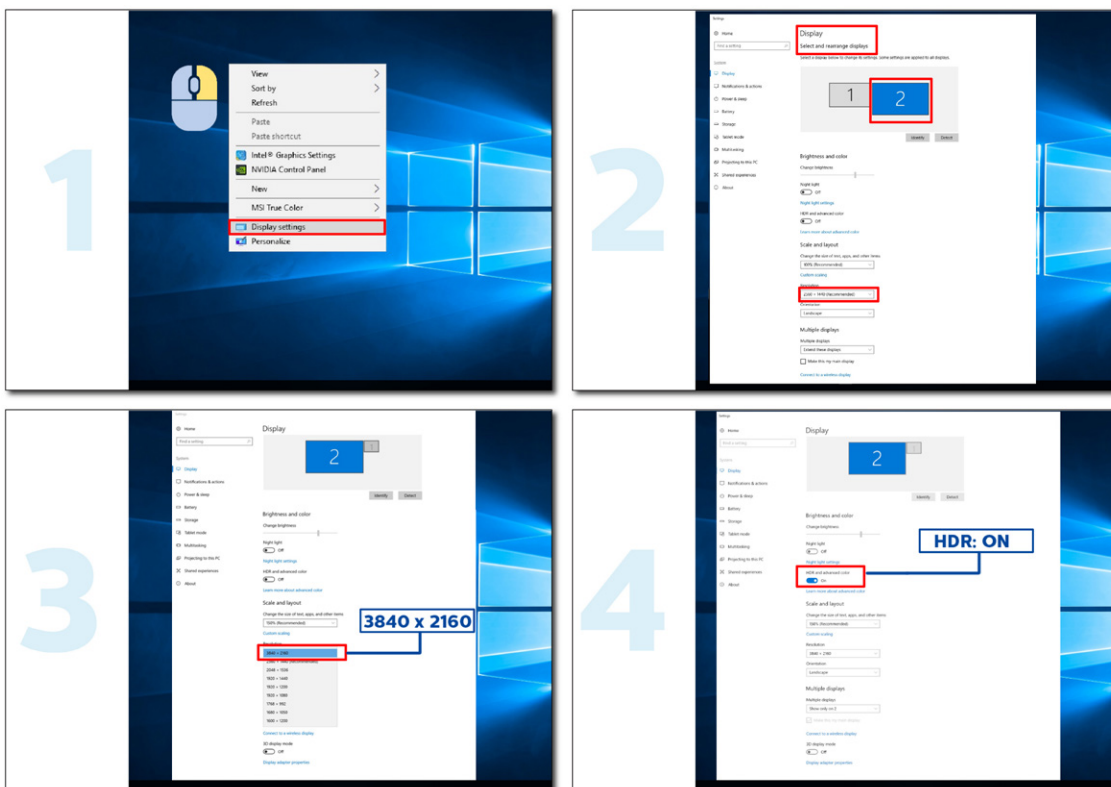
# HDR

Ist mit Eingangssignalen im HDR10-Format kompatibel.

Das Display könnte die HDR-Funktion automatisch aktivieren, falls Player und Inhalt kompatibel sind. Informationen zur Kompatibilität Ihres Gerätes und Ihrer Inhalte erhalten Sie vom Gerätehersteller und Inhaltsanbieter. Bitte wählen Sie bei der HDR-Funktion „Aus“, wenn Sie keine automatische Aktivierung der Funktion wünschen.

## Hinweis:

1. Es ist keine spezielle Einstellung für die DisplayPort-/HDMI-Schnittstelle in Windows-10-Versionen vor V1703 erforderlich.
2. Bei Windows-10-Versionen V1703 ist nur die HDMI-Schnittstelle verfügbar, die DisplayPort-Schnittstelle funktioniert nicht.
3. 3840 x 2160 bei 50 Hz/60 Hz nur unterstützt bei Blu-ray-Player, Xbox und PlayStation.
  - a. Die Anzeigeaufösung ist auf 3840 x 2160 eingestellt und HDR ist auf Ein voreingestellt. Unter diesen Bedingungen könnte sich der Bildschirm leicht verdunkeln, was anzeigt, dass HDR aktiviert wurde.
  - b. Nach Aufrufen einer Anwendung wird der beste HDR-Effekt erzielt, wenn die Auflösung in 3840 x 2160 (falls zutreffend) geändert wird.



# KVM-Funktion

## Was ist KVM?

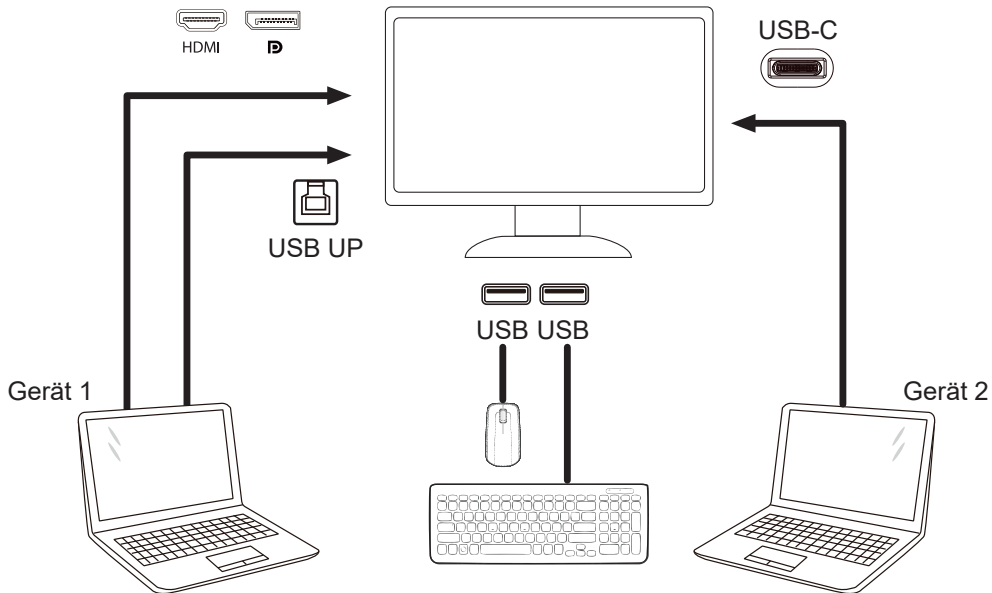
Mit der KVM-Funktion können Sie zwei PCs oder zwei Notebooks oder einen PC und ein Notebook an einem AOC-Monitor anzeigen und die beiden Geräte mit einem Set aus Tastatur und Maus steuern. Schalten Sie Ihre Steuerung über Ihren PC oder Notebook-Geräte um, indem Sie die Eingangssignalquelle unter „Eingangswahl“ im OSD-Menü wählen.

## Wie nutze ich KVM?

Schritt 1: Bitte verbinden Sie ein Gerät (PC oder Notebook) über USB-C mit dem Monitor.

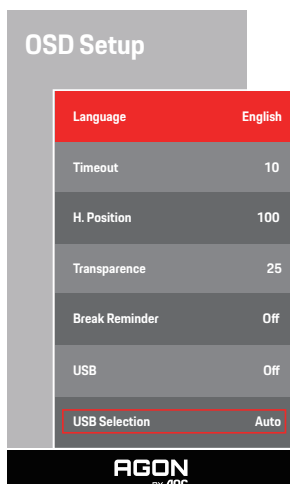
Schritt 2: Verbinden Sie das andere Gerät über HDMI oder DisplayPort mit dem Monitor. Verbinden Sie dieses Gerät dann über USB-Upstream mit dem Monitor.

Schritt 3: Verbinden Sie Ihre Peripherie (Tastatur und Maus) über den USB-Port mit dem Monitor.



Hinweis: Anzeigedesign kann von der Abbildung abweichen

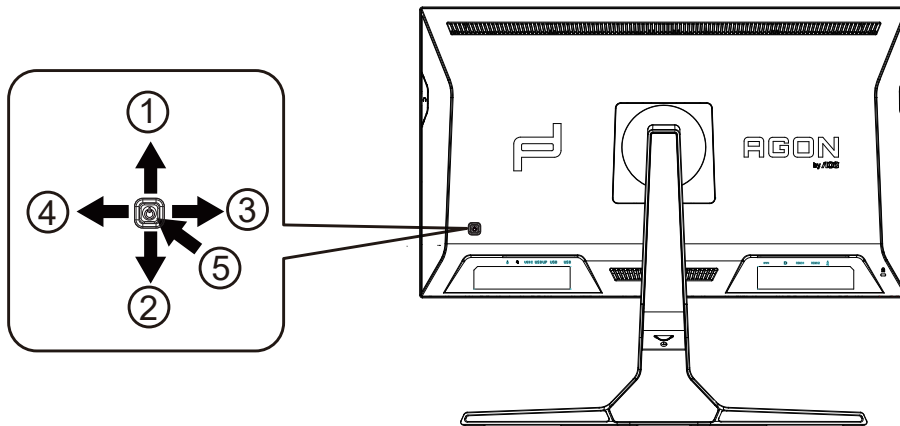
Schritt 4: Rufen Sie das OSD-Menü auf. Rufen Sie die Seite OSD-Einstellung auf und wählen Sie im USB-Auswahl-Register „Auto“, „USB-C“ oder „USB Up“.



USB Selection (USB-Auswahl)	Funktionsbeschreibung
Auto	Automatische Auswahl von USB-C oder USB Up je nach Eingangsquelle.
USB C	Bietet USB-Hub-Funktion über das Type-C-Kabel.
USB Up	Bietet USB-Hub-Funktion über das USB B-Kabel.

# Anpassung

## Schnellasten



1	Quelle / Aufwärts
2	Zielpunkt / Abwärts
3	Spielmodus / Links
4	Licht-FX / Rechts
5	Ein/Aus / Menü/Enter

### Ein/Aus / Menü/Enter

Drücken Sie zum Einschalten des Monitors die Ein-/Austaste.

Zum Anzeigen des OSD-Menüs und zum Bestätigen von Auswahlen. Zum Abschalten des Monitors etwa 2 Sekunden drücken.

### Zielpunkt / Abwärts

Drücken Sie bei ausgeblendetem OSD die Zielpunktaste zum Ein-/Ausblenden des Zielpunkts.

### Spielmodus / Links

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird: Öffnen Sie mit der Linkstaste die Funktion Spielmodus, wählen Sie dann je nach Spielgenre mit der Links-/Rechtstaste einen Spielmodus (FPS, RTS, Rennen, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3).

### Licht-FX / Rechts

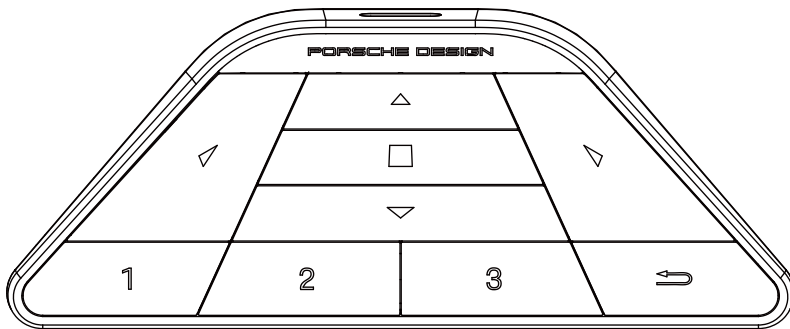
Drücken Sie zum Aktivieren der Licht-FX-Funktion bei ausgeblendetem OSD die Rechtstaste.


### Quelle / Aufwärts

Wenn das Bildschirmmenü geschlossen ist, fungiert die Quelle-Taste als Quelle-Schnellaste.




# Schnellwechsel



Wenn das OSD nicht eingeblendet ist, drücken Sie zum Öffnen des Spielmodus  und nehmen Sie Menüanpassungen vor.




Wenn das OSD nicht eingeblendet ist, drücken Sie zum Öffnen des Gaming-Umgebungslichts  und nehmen Sie Menüanpassungen vor.

## Menü/■:


Wenn das OSD nicht eingeblendet ist, drücken Sie diese Taste zur Anzeige des OSD-Menüs oder zur Bestätigung der Option.

Halten Sie diese Taste zum Ein-/Ausschalten des Displays gedrückt, während sich das Display im Bereitschaftsmodus befindet.



Wenn das OSD nicht eingeblendet ist, drücken Sie zum Aktivieren der Signalquellen-Umschaltfunktion .



Wenn das OSD nicht eingeblendet ist, drücken Sie zum Ein- oder Ausschalten der Gaming-Zielhilfe .

## 1:

Drücken Sie zur Auswahl des Modus Gamer 1 die Taste 1

## 2:

Drücken Sie zur Auswahl des Modus Gamer 2 die Taste 2

## 3:

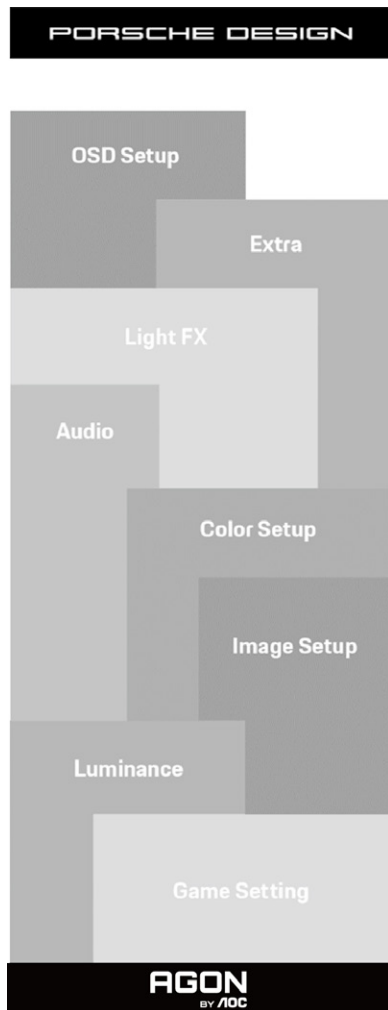
Drücken Sie zur Auswahl des Modus Gamer 3 die Taste 3



Zum Beenden des OSD drücken.

# BildschirmmenüEinstellungen

Grundlegende, einfache Anleitung zu den Bedientaste.

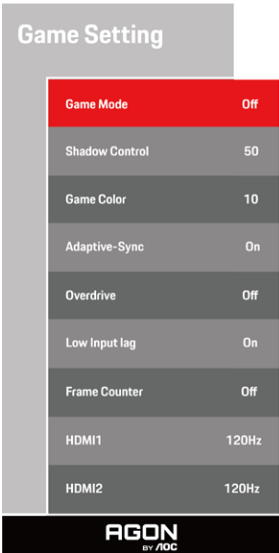


- 1). Drücken Sie zum Einblenden des Bildschirmmenüs die Menütaste.
- 2). Bildschirmmenü sperren/freigeben: Halten Sie zum Sperren oder Freigeben des Bildschirmmenüs die Abwärtstaste 10 s gedrückt, während das Bildschirmmenü nicht aktiv ist.

## Hinweise:

- 1). Falls das Produkt über nur einen Signaleingang verfügt, ist die Option „Eingangswahl“ deaktiviert.
- 2). Ökomodi (mit Ausnahme des Standardmodus), DCR (Dynamisches Kontrastverhältnis) und DCB Mode (DCB Mod.) – von diesen vier Optionen kann nur eine ausgewählt sein.

# Game Setting (Spieleinstellung)



Game Mode (Spielmodus)	Off (Aus)	Keine Optimierung per SmartImage
	FPS	Zum Spielen von Egoshootern (FPS). Verstärkt Details in dunklen Szenen.
	RTS	Beim Spielen von Echtzeitstrategiespielen (RTS). Verbessert die Bildqualität.
	Racing (Rennen)	Beim Spielen von Rennspielen. Bietet schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.
	Gamer 1	Unter Gamer 1 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
	Gamer 2	Unter Gamer 2 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
	Gamer 3	Unter Gamer 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen.
Shadow Control (Schattensteuerung)	0-100	Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 3 und 0 einstellen. <ol style="list-style-type: none"> <li>Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an.</li> <li>Falls das Bild zu hell ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an.</li> </ol>
Game Color (Spielfarbe)	0-20	Spielfarbe bietet zur Verbesserung der Bildqualität Stufe 0 bis 20 zur Anpassung der Sättigung
Adaptive-Sync	On (Ein) / Off (Aus)	Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren
Overdrive	Off (Aus)	Reaktionszeit anpassen
	Weak (Schwach)	
	Medium (Mittel)	
	Strong (Stark)	
Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung)	On (Ein) / Off (Aus)	Zwischenbildpuffer zur Verringerung der Eingangsverzögerung abschalten

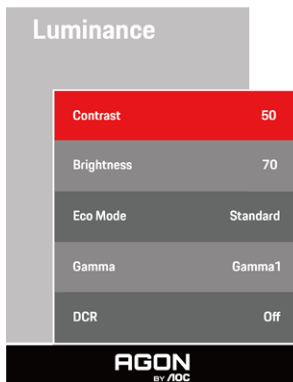
Frame Counter (Einzelbildzähler)	Aus / Oben rechts / Unten rechts / Unten links / Oben links	Zeigt die V-Frequenz in der angezeigten Ecke. (Einzelbildzähler-Funktion funktioniert nur mit AMD- Grafikkarte.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

**HINWEIS:**

Wenn HDR unter „Image Setup (Bildeinrichtung)“ auf „Non-off (Nicht-Aus)“ gesetzt ist und die Eingangsquelle HDR-Inhalt aufweist, können die Elemente „Game Mode (Spielmodus)“, „Shadow Control (Schattenkontrolle)“, „Game Color (Spielfarbe)“ unter „Game Setting (Spieleinstellungen)“ nicht angepasst werden.

## Luminance (Leuchtkraft)

PORSCHE DESIGN



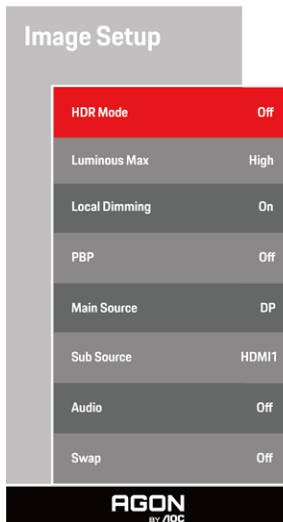
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast vom Digital-Register
Brightness (Helligkeit)	0-100	Helligkeitsregelung
Eco (Öko) Mode	Standard	Standardmodus
	Text	Textmodus
	Internet	Internetmodus
	Game (Spiel)	Game Mode (Spielmodus)
	Movie (Film)	Filmmodus
	Sports (Sport)	Sportmodus
Gamma	Reading (Lesen)	Reading Mode (Lesemodus)
	Gamma1	Anpassung auf Gamma 1
	Gamma2	Anpassung auf Gamma 2
DCR	Gamma3	Anpassung auf Gamma 3
	Off (Aus)/ On (Ein)	Deaktiviert/ Aktiviert das dynamische Kontrastverhältnis

### Hinweis:

Wenn die HDR-Einstellung unter „Image Setup (Bildeinrichtung) auf „Non-off (Nicht-Aus)“ gesetzt ist und die Eingangsquelle HDR-Inhalte aufweist, kann „Luminance (Luminanz)“ nicht angepasst werden.

## Image Setup (Bildeinrichtung)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	HDR de-/aktivieren
HDR Mode (HDR-Modus)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	HDR-Modus aktivieren oder deaktivieren
Luminous Max (Max. Helligkeit)	High / Medium / Low(Hoch / Mittel / Gering)	Adjust Luminous Max(Max. Helligkeit anpassen)
Local Dimming	Off (Aus)/ On (Ein)	Deaktivieren oder aktivieren Local Dimming
PBP		BuB de-/aktivieren
Main Source (Hauptqu.)	HDMI1 , HDMI2 , DP, USB-C	Hauptbildschirmquelle wählen
Sub Source (Subqu.)	HDMI1 , HDMI2 , DP, USB-C	Subbildschirmquelle wählen
Audio	On: Sub Audio Off: Main Audio	Audioeinrichtung de-/aktivieren
Swap (Tausch)	On:Swap Off:non action	Bildschirmquelle tauschen

### Hinweis:

- 1)Wenn HDR erkannt wird, wird die HDR-Option zur Anpassung angezeigt; wenn HDR nicht erkannt wird, wird die Option HDR-Modus zur Anpassung angezeigt.
- 2)Aufgrund der Lichtstreuung erscheint ein Strahlenkranz an Fensterrändern einiger spezifischer Bildschirme oder an Rändern beweglicher Tiere, wenn die lokale Dimmung aktiviert ist. Dies ist eine physikalische Eigenschaft des Mini-LED-

Bildschirms und stellt keinen Fehler dar. Sie können es unbesorgt weiterhin verwenden.

3) Wenn der HDR auf "NO-OFF" eingestellt ist, zusätzlich zu "HDR", "leuchtend max" unter "Image Setup", sind andere Elemente nicht einstellbar.

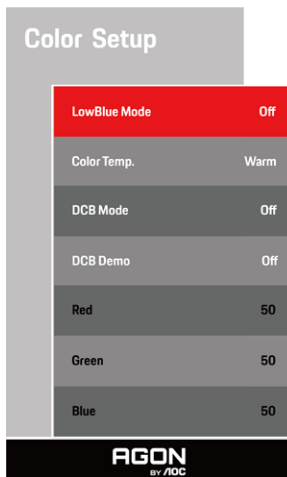
4) Wenn BnB eingeschaltet ist, ist die Kompatibilität der Haupt-/Subeingangsquelle wie folgt:

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Hinweis: Wenn BnB eingeschaltet ist, unterstützt die DP- / HDMI- / USB-C-Signalquelle eine maximale Auflösung von 3840 x 2160 bei 60 Hz.

## Color Setup (Farbeinstellung)

PORSCHE DESIGN



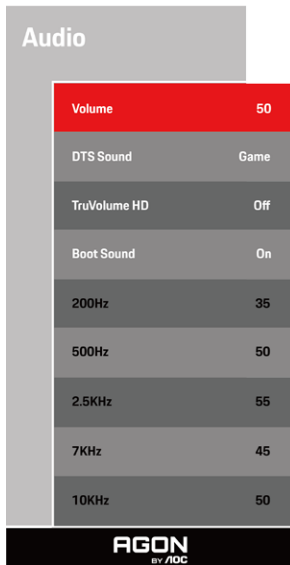
LowBlue Mode(Schwaches-Blaulicht-Modus)	Aus / Multimedia / Internet / Büro / Lesen	Verringern Sie blaue Lichtwellen durch Steuerung der Farbtemperatur.	
Color Temp. (Farbtemp.)	Warm	Warme Farbtemperatur vom EEPROM abrufen	
	Normal	Normale Farbtemperatur vom EEPROM abrufen	
	Cool (Kühl)	Kühle Farbtemperatur vom EEPROM abrufen	
	sRGB	sRGB-Farbtemperatur vom EEPROM abrufen	
	User (Anwender)		Rot-Verstärkung vom Digital-Register
			Grünverstärkung vom Digital-Register
		Blau-Verstärkung vom Digital-Register	
DCB Mode (DCB Mod.)	Off (Aus)		
	Full Enhance (Vollverstärk.)	Deaktiviert oder aktiviert den Modus Vollverstärkung	
	Nature Skin (Natur - Haut)	Deaktiviert oder aktiviert den Modus Natürlicher Hautton	
	Green Field (Grünes Feld)	Deaktiviert oder aktiviert den Modus Grünes Feld	
	Sky-blue (Himmelblau)	Deaktiviert oder aktiviert den Modus Blauer Himmel	
	Auto Detect (Auto. Erkenn.)	Deaktiviert oder aktiviert den Modus Auto-Erkennung	
DCB Demo		Demo de-/aktivieren	

### Hinweis:

Wenn die HDR-Einstellung unter „Image Setup (Bildeinrichtung) auf „Non-off (Nicht-Aus)“ gesetzt ist und die Eingangsquelle HDR-Inhalte aufweist, kann „Color Setup (Farbeinrichtung)“ nicht angepasst werden.

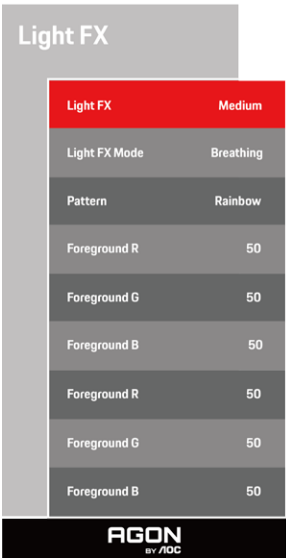


# Audio



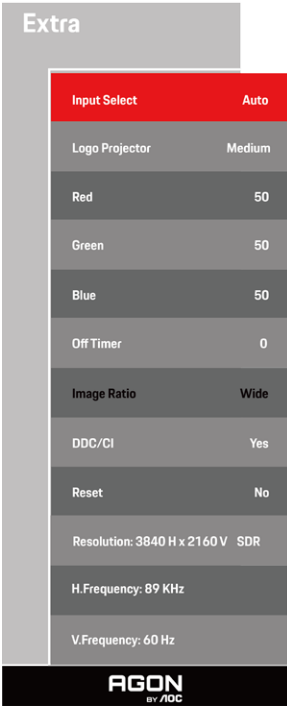
Volume (Lautstärke)	0 bis 100	Lautstärkeeinstellungen anpassen
DTS-Sound	Spiel / Rock/ Klassik/ Live/ Theater/ Aus	DTS-Tonmodus wählen. <b>Hinweis:</b> Der Moduswechsel kann bis zu 2 Sekunden dauern.
TruVolume HD	On (Ein) / Off (Aus)	TruVolume HD deaktivieren oder aktivieren.
Boot Sound (Startton)	On (Ein) / Off (Aus)	Startton aktivieren oder deaktivieren
200Hz	0-100	Niedrigfrequentes Basisaudio, auch die Root-Audiofrequenz des Akkords im Ton.
500Hz	0-100	Primär zum Ausdrücken von Stimme (z. B. Gesang, Lesen) verwendet, verstärkt die Breite und Stärke von Stimmen.
2.5KHz	0-100	Diese Frequenz hat eine starke penetrierende Kraft und kann zur Verbesserung der Helligkeit und Klarheit des Tons verwendet werden.
7KHz	0-100	Klarheit von Stimmen verbessern.
10KHz	0-100	Der hohe Tonbereich von Musik reagiert am empfindlichsten auf hochfrequente Leistung von Ton.

# Light FX



Licht-FX	Aus / Geringe / Mittel / Stark	Intensität von Light FX wählen.
Licht-FX Mode (Licht-FX-Modus)	Audio / Statisch / Einfacher Versatz / Stufenweiser Versatz / Einfache Füllung / 1-Weg-Füllung / 2-Wege-Füllung / Atmend / Bewegungspunkt / Zoom / Entfärben / Wasserwelle / Blinkend / Demo	Licht-FX-Modus wählen
Pattern (Muster)	Rot / Grün / Blau / Regenbogen / Benutzerdefiniert	Licht-FX-Muster wählen
ForegroundR (Vordergrund R)	0 bis 100	Nutzer kann Licht-FX-Vordergrundfarbe anpassen, wenn Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist
ForegroundG (Vordergrund G)		
ForegroundB (Vordergrund B)		
BackgroundR (Hintergrund R)	0 bis 100	Nutzer kann Licht-FX-Hintergrundfarbe anpassen, wenn Muster auf Benutzerdefiniert eingestellt ist
BackgroundG (Hintergrund G)		
BackgroundB (Hintergrund B)		

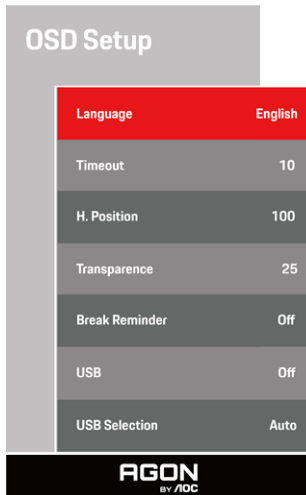
# Extra



Input Select (Eingangswahl)	Autom./HDMI1/HDMI2/ DP/USB C	Eingangssignalquelle wählen
Logo Projector (Logo-Projektor)	Off (Aus)/Low (Gering)/ Medium (Mittel)/Strong (Stark)	Logo-Projektion
Red (Rot)	0 bis 100	Rotverstärkung vom Digital-Register
Green (Grün)	0 bis 100	Grünverstärkung vom Digital-Register
Blue (Blau)	0 bis 100	Blauverstärkung vom Digital-Register
Off timer (Ausschalttimer)	0 – 24 Stunden	Abschaltzeit wählen
Image Ratio (Seitenverh.)	Breitbild / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Seitenverhältnis der Bildanzeige wählen
DDC/CI	Ja oder Nein	DDC/CI-Unterstützung ein-/ausschalten.
Reset (Zurücksetz.)	ENERGY STAR® oder Nr.	Menü auf Standard rücksetzen (ENERGY STAR® verfügbar bei ausgewählten Modellen)

## OSD Setup (OSD-Einstellung)

PORSCHE DESIGN



Language (Sprache)		Sprache des Bildschirmmenüs wählen
Timeout (OSD-Auszeit)	5-120	Zeitüberschreitung des Bildschirmmenüs anpassen
H. Position (H-Position)	0-100	Horizontale Position des Bildschirmmenüs anpassen
Transparence (Transpar.)	0-100	Transparenz des Bildschirmmenüs anpassen
Break Reminder (Pausenerinnerung)	Ein oder Aus	Pausenerinnerung, wenn der Nutzer seit mehr als 1 Stunde kontinuierlich arbeitet
USB	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

# LED-Anzeige

<b>Status</b>	<b>LED-Farbe</b>
Betriebsmodus	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Weiß (blinzeln)

# Problemlösung

Problem/Frage	Lösungsvorschläge
<b>Betriebs-LED leuchtet nicht</b>	Stellen Sie sicher, dass das Gerät über die Ein-/Austaste eingeschaltet und das Netzkabel richtig an eine geerdete Steckdose und den Monitor angeschlossen ist.
<b>Keine Bilder am Bildschirm</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ist das Netzkabel richtig angeschlossen? Prüfen Sie Netzkabel und Stromversorgung.</li> <li>• Ist das Videokabel richtig angeschlossen? (Über VGA-Kabel verbunden) Prüfen Sie die VGA-Kabelverbindung. (Über HDMI-Kabel verbunden) Prüfen Sie die HDMI-Kabelverbindung. (Über DP-Kabel verbunden) Prüfen Sie die DP-Kabelverbindung. * Der VGA/HDMI/DP-Eingang ist nicht bei allen Modellen verfügbar.</li> <li>• Falls das Gerät eingeschaltet ist, starten Sie den Computer zur Anzeige des Startbildschirms (Anmeldebildschirm) neu. Sobald der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) erscheint, starten Sie den Computer im passenden Modus (abgesicherter Modus bei Windows 7/8/10) und ändern Sie die Frequenz der Grafikkarte. (Beachten Sie die Einstellung der optimalen Auflösung) Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an das Kundencenter oder Ihren Händler.</li> <li>• Die Meldung „N. Unterst. Eing.“ erscheint am Bildschirm? Sie sehen diese Meldung, wenn das Signal der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz des Monitors überschreitet. Passen Sie die maximale Auflösung und Frequenz entsprechend dem Monitor an.</li> <li>• Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitortreiber installiert sind.</li> </ul>
<b>Bild ist verschwommen &amp; Geisterbilder erscheinen</b>	Passen Sie Kontrast und Helligkeit an. Drücken Sie die Schnelltaste (AUTO). Achten Sie darauf, kein Verlängerungskabel und keine Schalterdose zu verwenden. Sie sollten den Monitor direkt am Grafikkartenausgang an der Rückseite des Gerätes anschließen.
<b>Bild springt, flimmert oder zeigt wellenförmige Muster</b>	Achten Sie darauf, Elektrogeräte, die Störungen verursachen können, möglichst weit vom Monitor entfernt aufzustellen. Verwenden Sie bei der von Ihnen verwendeten Auflösung die maximale Bildwiederholfrequenz des Monitors.
<b>Monitor hängt im Aktiv-Aus-Modus</b>	Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss sicher in den Steckplatz eingesteckt sein. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist. Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf verbogene Kontakte. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die Feststelltaste an der Tastatur drücken und die Feststell-LED beobachten. Die LED sollte nach Betätigung der Feststelltaste entweder aufleuchten oder erlöschen.
<b>Eine der Primärfarben fehlt (Rot, Grün oder Blau)</b>	Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf beschädigte Kontakte. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist.
<b>Bildschirmbild ist nicht richtig zentriert oder nicht richtig skaliert</b>	Passen Sie H- und V-Position an oder drücken Sie die Schnelltaste (Auto).
<b>Bild hat Farbdefekte (Weiß sieht nicht weiß aus)</b>	Passen Sie die RGB-Farbwerte an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur.
<b>Horizontale oder vertikale Störungen am Bildschirm</b>	Verwenden Sie zum Anpassen von Takt und Phase den Abschaltmodus von Windows 7/8/10. Drücken Sie die Schnelltaste (AUTO).

<b>Richtlinien und Service</b>	Bitte beachten Sie die Informationen zu Richtlinien und Service in der CD-Anleitung oder unter <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (um das in Ihrem Land erworbene Modell oder Informationen zu Richtlinien und Service auf der Support-Seite zu finden.)
--------------------------------	--

# Technische Daten

## Allgemeine Angaben

Bildschirm	Modellname	PD32M		
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD		
	Sichtbare Bildgröße	80,0 cm (Diagonale)		
	Pixelabstand	0,181mm (H) × 0,181mm (V)		
	Farbe anzeigen	1,07B <sup>[1]</sup>		
Sonstiges	Horizontale Abtastfrequenz	30~330kHz		
	Horizontale Abtastbreite (Maximum)	697,3056 mm		
	Vertikale Abtastfrequenz	23-120Hz(USB C) 48-144Hz(HDMI/DP)		
	Vertikale Abtastbreite (Maximum)	392.2344 mm		
	Optimale Auflösung	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@120Hz(USB C) 3840x2160@144Hz(HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stromversorgung	19,5Vdc, 16,9A		
	Stromverbrauch	Typisch (Standardhelligkeit und Kontrast)	80 W	
		Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)	≤ 330 W	
Bereitschaftsmodus		≤ 0,5 W		
Physische Eigenschaften	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W <sup>[2]</sup> (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Verbindertyp	HDMI2, DP, USB C, USBX4, USB Up, Kopfhörer, Mikrofon in & Out		
	Signalkabeltyp	Trennbar		
Umgebungsbedingungen	Temperatur	Betrieb	0°C~35°C	
		Lagerung	-25°C~55°C	
	Feuchtigkeit	Betrieb	10%~85%, (nicht kondensierend)	
		Lagerung	5%~93%, (nicht kondensierend)	
	Höhe	Betrieb	0~5000 m	
		Lagerung	0~12192 m	



[1] Farbbit-Tabelle:

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Hinweis: Setzen Sie in „OSD-Einstellungen“ die Option „USB“ auf „3.2 Gen1“ oder „2.0“.

[2] Dynamische Stromversorgungsfunktion:

HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

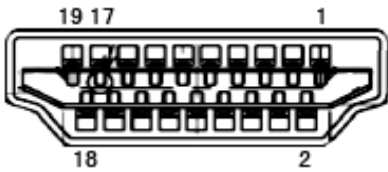
Hinweis: Setzen Sie unter „Bildeinrichtung“ die Einstellung „Max. USB-Helligkeit“ auf „Hoch“, „Mittel“ oder „Gering“.



## Voreingestellte Anzeigemodi

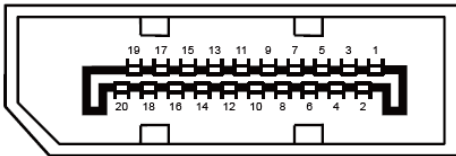
STANDARD	Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

# Pinbelegung



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC, Erde
2.	TMDS-Daten 2, Schild	10.	TMDS-Takt+	18.	+5 V Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Takt, Schild	19.	Hot-Plugging-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1, Schild	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (nicht mit Gerät verbunden)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0, Schild	16.	SDA		



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1	ML_Leitung 3 (n)	11	Masse
2	Masse	12	ML_Leitung 0 (p)
3	ML_Leitung 3 (p)	13	Konfig1
4	ML_Leitung 2 (n)	14	Konfig2
5	Masse	15	AUX_CH (p)
6	ML_Leitung 2 (p)	16	Masse
7	ML_Leitung 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	Masse	18	Hot-Plugging-Erkennung
9	ML_Leitung 1 (p)	19	Rück., DP_PWR
10	ML_Leitung 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug-and-Play

## Plug & Play/DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist entsprechend dem VESA DDC-Standard mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Sie ermöglichen dem Monitor, das Host-System über seine Identität zu informieren; zudem kann er je nach verwendetem DDC-Level zusätzliche Informationen über seine Anzeigefähigkeiten kommunizieren.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann EDID-Informationen über den DDC2B-Kanal abfragen.



DTS-Patente finden Sie unter <http://patents.dts.com>. Hergestellt unter Lizenz von DTS Licensing Limited. DTS, das Symbol und DTS und das Symbol gemeinsam sind registrierte Marken und DTS Sound ist eine Marke von DTS, Inc. © DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

