

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

Instrukcja obsługi

PD32M

www.aoc.com

©2022 AOC. All rights reserved

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Ustawienia.....	6
Zawartość opakowania	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Podłączanie wspomika do montażu na ścianie.....	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Funkcja KVM.....	13
Regulacja.....	14
Przyciski skrótów.....	14
Szybki przełącznik.....	15
Ustawienia OSD.....	16
Game Setting (Ustawienia gier).....	17
Luminance (Luminancja)	19
Image Setup (Ustawienia obrazu)	20
Color Setup (Konfiguracja koloru).....	22
Audio.....	23
Light FX	24
Extra (Ekstra).....	25
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	26
Diody stanu	27
Rozwiązywanie problemów	28
Dane techniczne	29
Ogólne dane techniczne	29
Zaprogramowane tryby wyświetlania	31
Przypisanie styków.....	32
Plug and Play	33

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.





PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.





OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.


Zasilanie


 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.

 Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

 Do użytku wyłącznie z dostarczonym zasilaczem

Producenci: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc,16.9A)

Producenci: DELTA ELECTRONICS,INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc,16.9A)

Instalacja

! Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

! Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

! Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

! W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

! OSTRZEŻENIE: LINIE ZASILAJĄCE! ZAGROŻENIE DLA ŻYCIA PRZEZ PORAZENIEM PRĄDEM ELEKTRYCZNYM!

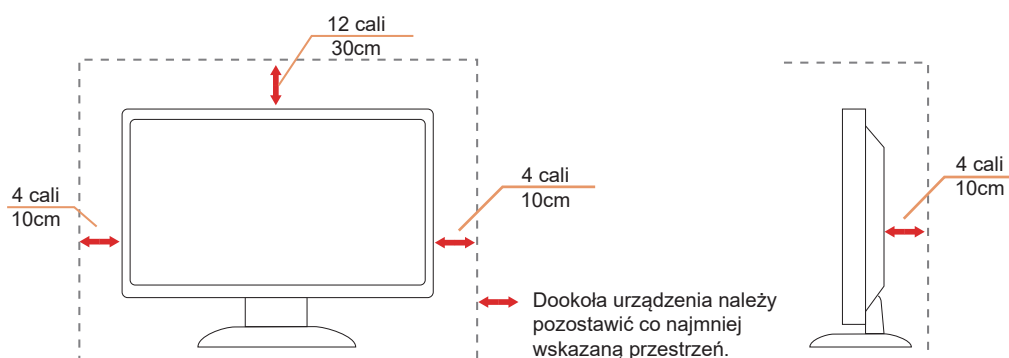
Podejmij odpowiednie środki, aby uniknąć uszkodzenia linii zasilających (elektrycznych, gazowych, wodnych) podczas montażu na ścianie.

! Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

! Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

Montaż na podstawie



Czyszczenie


! Obudowę należy regularnie czyścić miękką szmatką zwilżoną wodą.

! Do czyszczenia należy używać miękkiej ściereczki bawełnianej lub mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha, aby nie dopuścić do przedostania się do obudowy płynu.





! Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilający.

Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.


 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.


 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

ZAGROŻENIE DLA ŻYCIA I NIEBEZPIECZEŃSTWO WYPADKÓW DLA NIEMOWLĄT I DZIECI!

Nigdy nie wolno pozostawiać dzieci bez nadzoru z materiałem opakowania. Materiał opakowania stwarza niebezpieczeństwo uduszenia. Dzieci często nie dostrzegają niebezpieczeństw. Dzieci należy zawsze trzymać z dala od produktu.

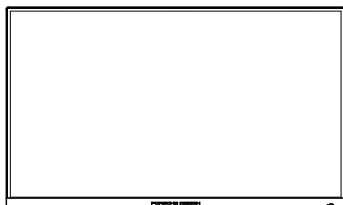
 Zachowaj wszystkie dokumenty do wykorzystania w przyszłości. Przekazując ten produkt osobom trzecim, należy dołączyć instrukcję montażu i uwagi dotyczące bezpieczeństwa.

 Urządzenia nie należy umieszczać w pobliżu źródła ciepła i należy je zabezpieczyć przed bezpośrednim światłem słonecznym.

 Nigdy nie należy narażać urządzenia na zawilgocenie, kondensację lub oddziaływanie wilgoci.

Ustawienia

Zawartość opakowania



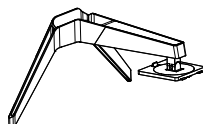
Monitor



QSG



Warranty Card



Stand/Base



Quick Switch Keypad



Porsche Design
USB Disk



Battery



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



Micphone Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.



Do użytku wyłącznie z dostarczonym zasilaczem

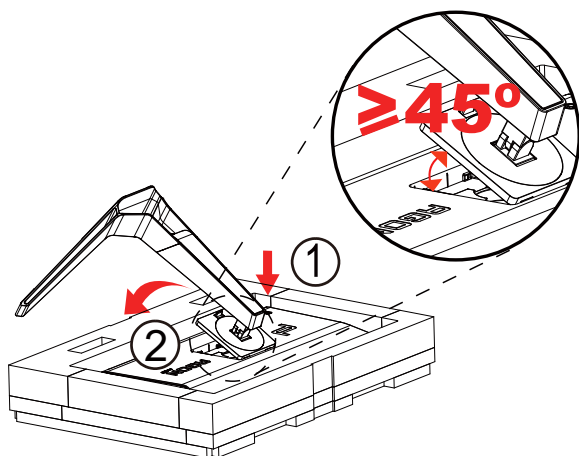
Producenci: LITE-ON Technology Corp. Model: PA-1331-99 (19.5Vdc, 16.9A)

Producenci: DELTA ELECTRONICS, INC. Model: ADP-330CB B (19.5Vdc, 16.9A)

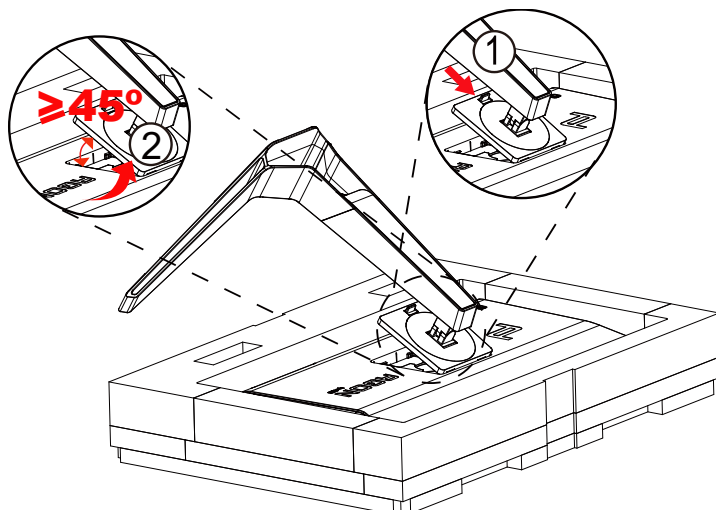
Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

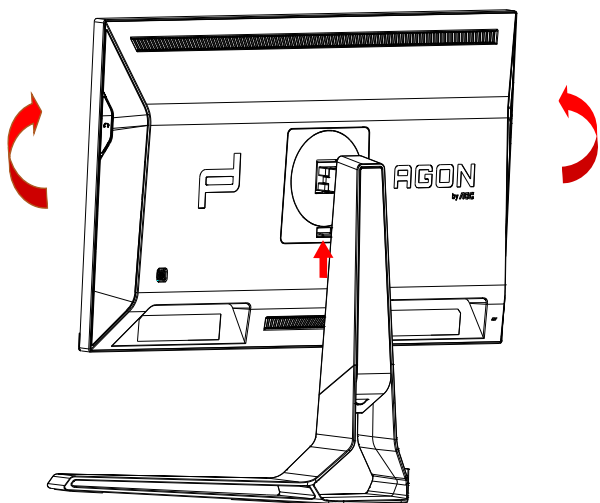
Ustawienia:



Zdejmowanie:



Uwaga: Gdy wyświetlacz obraca się w pionie, nie działa przełączanie szybkiego zwalniania wspomnika, dlatego nie można zwolnić wspomnika/podstawy.

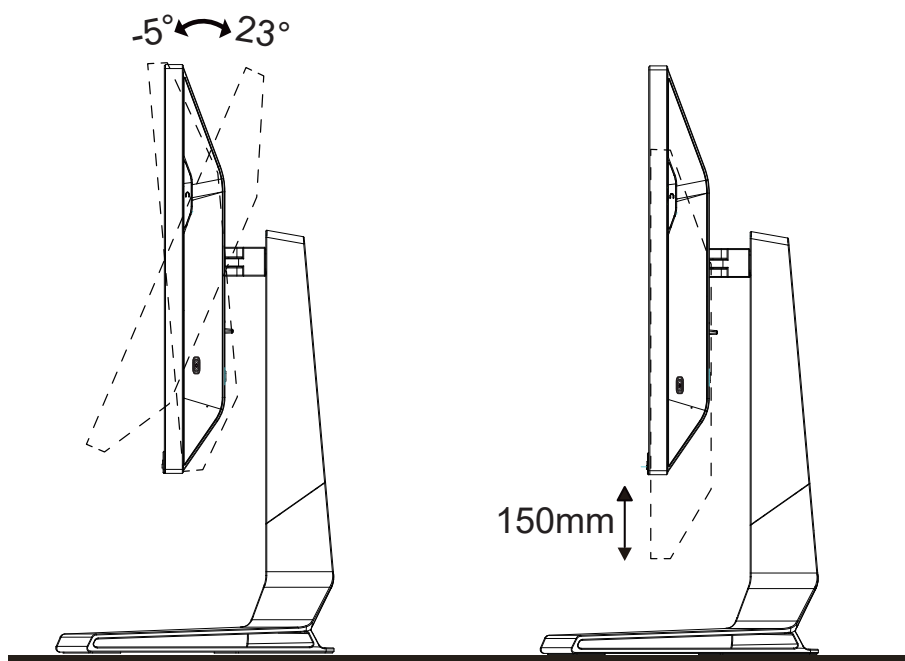


Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:



UWAGA:

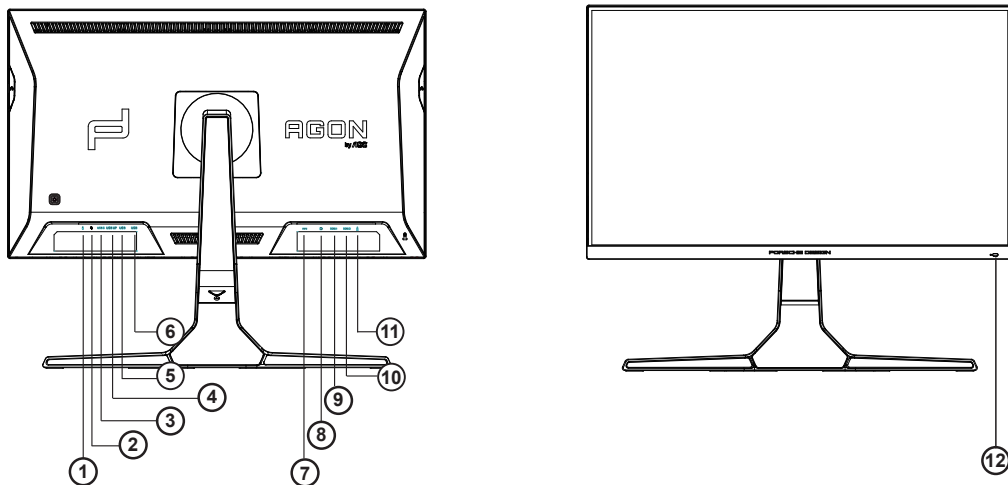
Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. Wejście mikrofonu
2. Słuchawki (połączone z mikrofonem)
3. USB C
4. USB UP
5. USB 3.2 Gen1+ szybkie ładowanie
6. USB 3.2 Gen1
7. Gniazdo wejścia prądu stałego
8. DP
9. HDMI1
10. HDMI2
11. Wyjście mikrofonowe (połączenie z komputerem PC)

Połączenie z komputerem PC

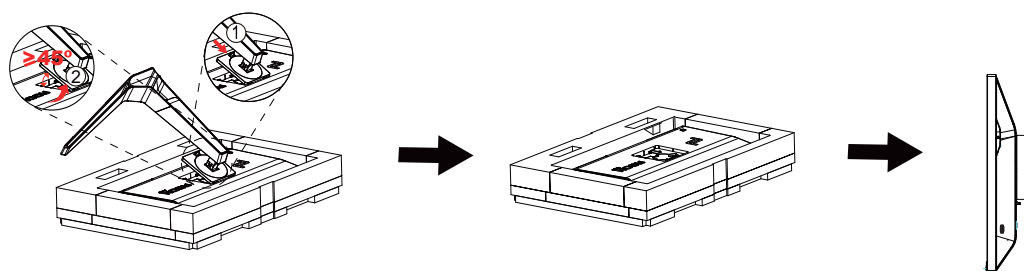
1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

Podłączanie wspomika do montażu na ścianie

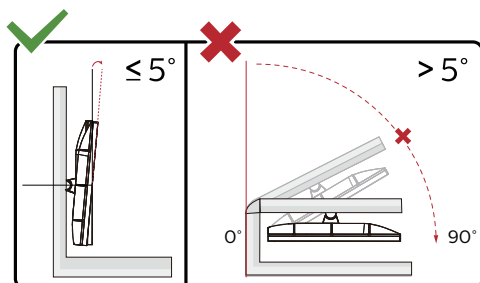
Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu ściennego.



Monitor można zamocować na zakupionym oddzielnie ramieniu do montażu ściennego. Przed przystąpieniem do zamocowania odłącz zasilanie i wykonaj poniższe czynności:

1. Zdejmij podstawę.
2. Złóż ramię do montażu ściennego zgodnie z instrukcjami producenta.
3. Umieść ramię do montażu ściennego z tyłu monitora. Dopasuj otwory w ramieniu do otworów z tyłu monitora.
4. Podłącz ponownie kable. Instrukcje dotyczące montażu, znajdują się w podręczniku użytkownika dostarczonym wraz z opcjonalnym ramieniem do montażu ściennego.

Uwaga : Otwory na śruby do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, sprawdź u dostawcy lub w oficjalnym wydziale AOC.



* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejenie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z DP/HDMI/USB C
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając www.AMD.com

Karty graficzne

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Jest zgodne z sygnałami wejścia w formacie HDR10.

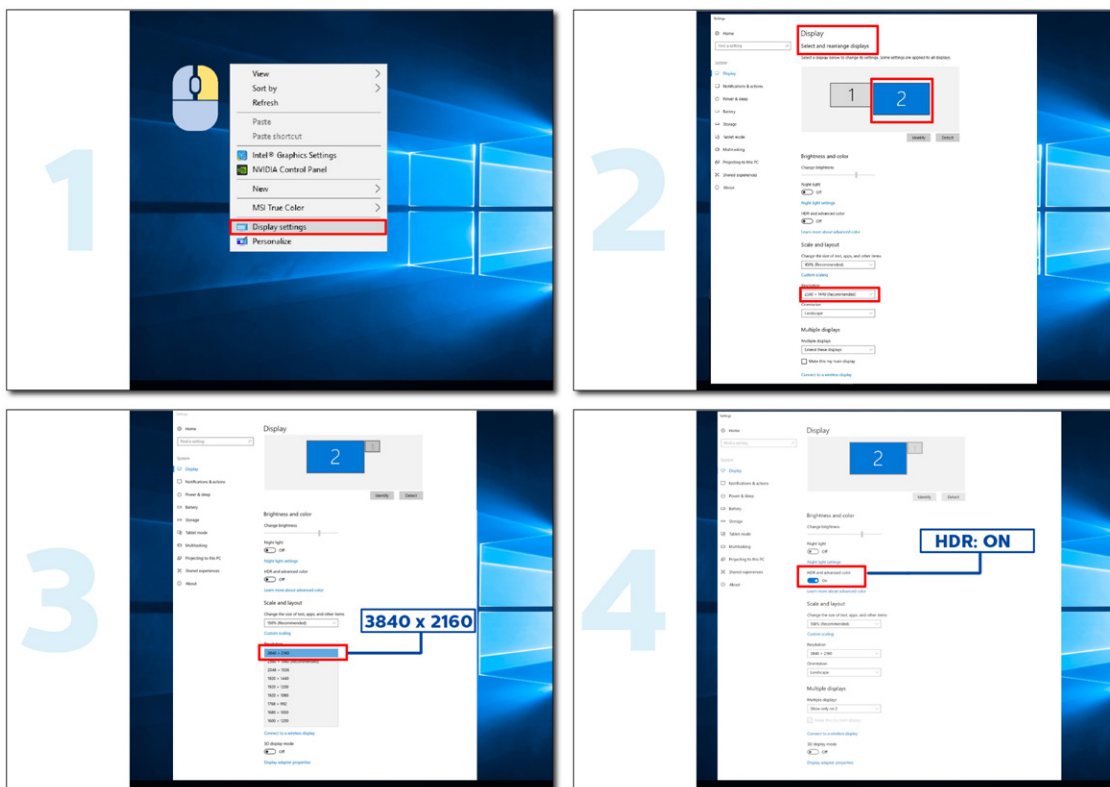
Wyświetlacz może automatycznie uaktywnić funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są zgodne.

Skontaktuj się z producentem urządzenia i dostawcą treści w celu uzyskania informacji o zgodności urządzenia i treści.

Wybierz "WYŁ." dla funkcji HDR, gdy nie jest potrzebna funkcja automatycznego uaktywnienia.

Uwaga:

1. W WIN10 lub wersjach niższych (starszych) niż V1703, nie jest potrzebne specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI.
2. W WIN10 lub wersji V1703, dostępny jest tylko interfejs HDMI, a interfejs DisplayPort nie działa.
3. 3840x2160 przy 50Hz/60Hz jest zalecane wyłącznie dla Blu-ray Player, Xbox i PlayStation.
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 3840*2160, a HDR jest wstępnie ustawiony na WŁ. W tych warunkach, ekran może być lekko przyciemniony, co wskazuje na uaktywnienie HDR.
 - b. Po przejściu do aplikacji, najlepszy efekt HDR można uzyskać po zmianie rozdzielczości na 3840*2160 (jeśli jest dostępna).



Funkcja KVM

Co to jest KVM?

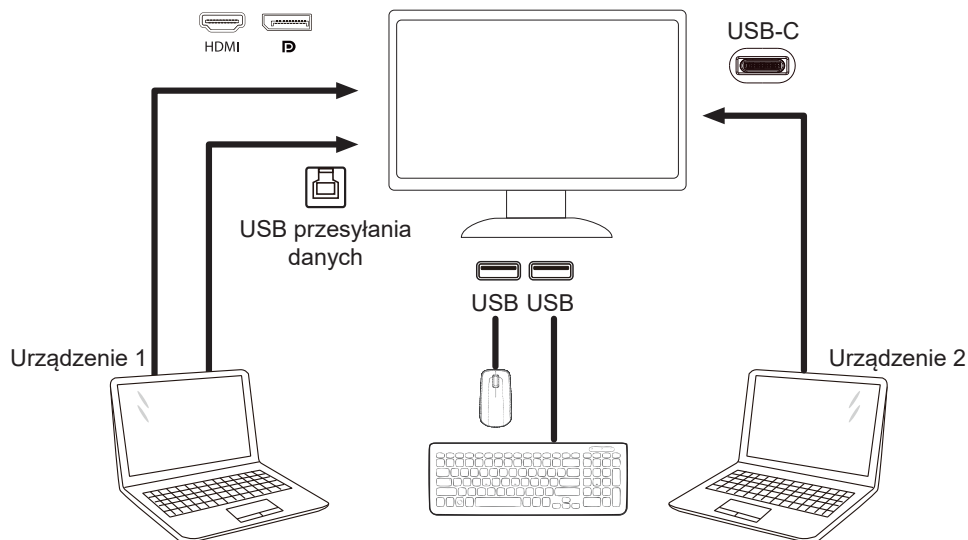
Z funkcją KVM, na jednym monitorze AOC można pokazać dwa komputery PC lub dwa notebooki albo jeden komputer PC i jeden notebook i sterować dwoma urządzeniami z użyciem jednego zestawu klawiatury i myszy. Sterowanie komputerem PC lub notebookiem można przełączać poprzez wybranie źródła sygnału wejścia w menu „Input Select (Wybór wejścia)” OSD.

Jak używać KVM?

Krok 1: Podłącz do monitora jedno urządzenie (komputer PC lub notebook) przez USB C.

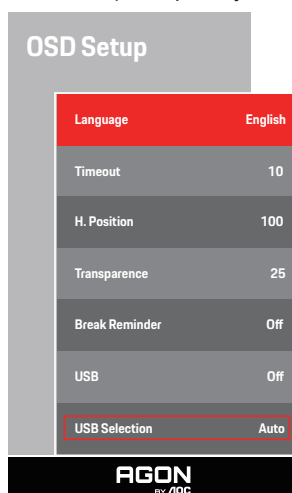
Krok 2: Podłącz do monitora inne urządzenie przez HDMI lub DisplayPort. Następnie podłącz także to urządzenie do monitora przez USB przesyłania danych.

Krok 3: Podłącz do monitora swoje urządzenia peryferyjne (klawiatura lub mysz) przez port USB.



Uwaga: Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od widocznej na ilustracjach

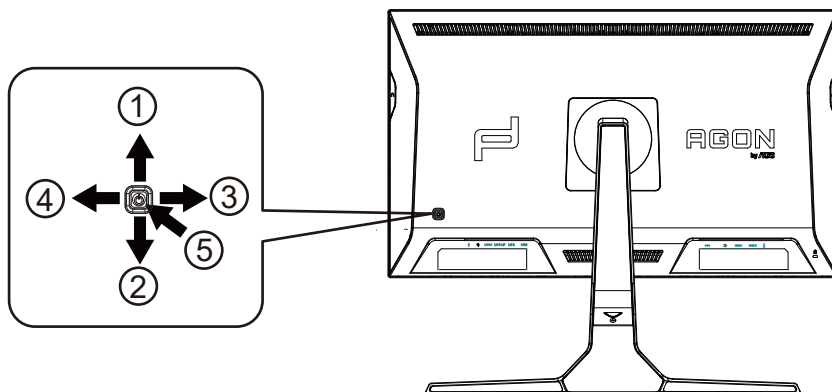
Krok 4: Przejdź do menu OSD. Przejdź na stronę OSD Setup (Ustawienia OSD) i „Auto (Automatyczny)”, „USB C” lub „USB UP (USB przesyłania danych)” karty USB Selection (Wybór USB).



USB Selection (Wybór USB)	Opis funkcji
Auto (Automatyczny)	Auto umożliwia wybór USB C lub USB Up w zależności od źródła wejścia.
USB C	Udostępnia funkcję Hub USB przez kabel Type-C.
USB up (USB przesyłania danych)	Udostępnia funkcję Hub USB przez kabel USB B.

Regulacja

Przyciski skrótów



1	Źródło/W górę
2	Dial Point/W dół
3	Tryb gry/W lewo
4	Light FX/W prawo
5	Zasilanie/Menu/Enter

Zasilanie/Menu/Enter

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć monitor.

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru. Naciśnij na około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

Dial Point/W dół

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać/ukryć Dial Point.

Tryb gry/W lewo

Przy braku OSD, naciśnij przycisk „W lewo”, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk „W lewo” lub „W prawo” aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

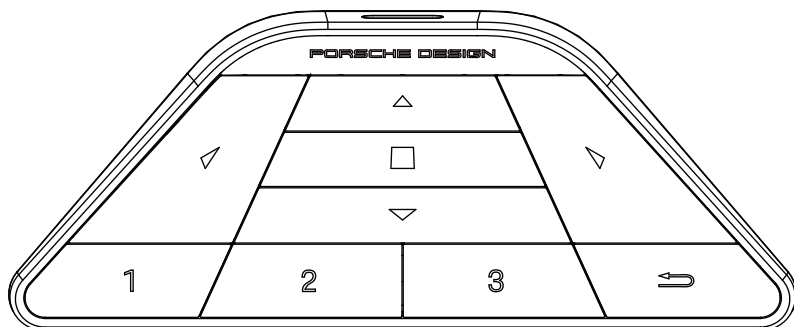
Light FX/W prawo

Przy braku OSD, naciśnij przycisk „W prawo”, aby uaktywnić funkcję Light FX.

Źródło/W górę

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/W góręcz uaktywni funkcję Źródło.

Szybki przełącznik



Gdy nie wyświetla się OSD, naciśnij , aby otworzyć tryb gier w celu dostosowania menu.




Gdy nie wyświetla się OSD, naciśnij , aby otworzyć światło otoczenie podczas gier w celu dostosowania menu.

Menu/■:


Gdy nie wyświetla się OSD, naciśnij ten przycisk, aby wyświetlić menu OSD lub potwierdzić opcję.

Gdy wyświetlacz znajduje się w trybie gotowości, naciśnij i przytrzymaj ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć zasilanie wyświetlacza.



Gdy nie wyświetla się OSD, naciśnij , aby uaktywnić funkcję przełączania źródła sygnału.



Gdy nie wyświetla się OSD, naciśnij , aby włączyć lub wyłączyć celownik do gier.

1:

Naciśnij przycisk 1 w celu wyboru trybu Gracz 1.

2:

Naciśnij przycisk 2 w celu wyboru trybu Gracz 2.

3:

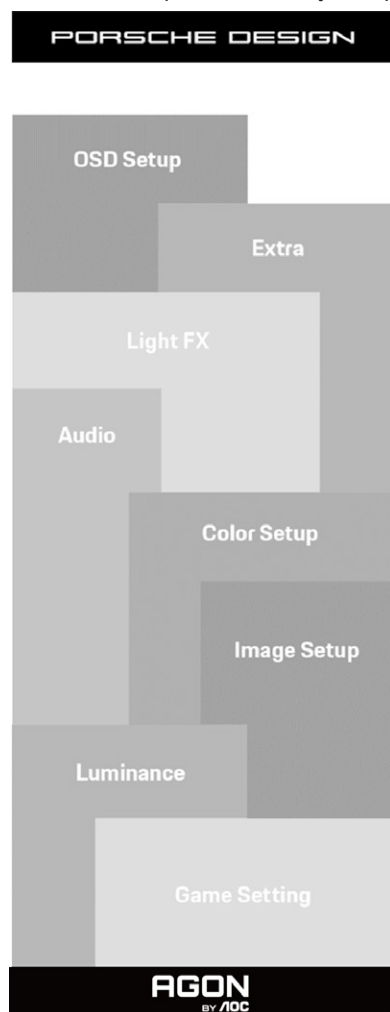
Naciśnij przycisk 3 w celu wyboru trybu Gracz 3.



Naciśnij, aby wyjść z OSD.

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.



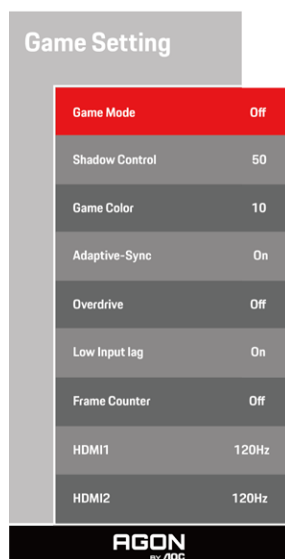
- 1). Naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
- 2). Funkcja blokady/odblokowania OSD: W celu zablokowania lub odblokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk W dół przez 10 s, kiedy funkcja OSD nie jest aktywna.

Uwaga:

- 1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.
- 2). Tryby ECO (za wyjątkiem trybu Standardowego) i DCR, DCB . obrazu - dla tych czterech trybów może istnieć tylko jeden stan.

Game Setting (Ustawienia gier)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Tryb gry)	Off (Wył.)	Brak optymalizacji przez grę Smart image.
	FPS	Do grania w gry typu FPS (Strzelanka). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
	RTS	Do grania w gry typu RTS (Strategiczne). Poprawia jakość obrazu.
	Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
	Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
	Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Shadow Control (Sterowanie tła)	0-100	Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu. 1. Jeżeli obraz jest zbyt ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. 2. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
Game Color (Kolor gier)	0-20	Pozycja kolorów gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20 w celu uzyskania odpowiedniego obrazu.
Adaptive-Sync	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie Adaptive-Sync.
Overdrive	Off (Wyłączone) Weak (Słaby) Medium (Średni) Strong (Silny)	Regulacja czasu odpowiedzi.

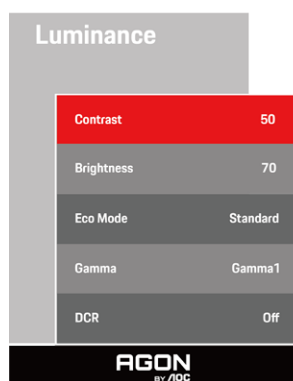
Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia.
Frame Counter (Licznik ramek)	Wył. / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy- dolny / Lewy-górny	Wyświetlanie częstotliwości pionowej na wybranym rogu. (Funkcja Licznik klatek działa wyłącznie z kartą graficzną AMD.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

Uwaga:

Po ustawieniu HDR na "non-off (niewyłączanie)" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" i gdy źródło wejścia ma treści HDR, elementów "Game Mode (Tryb Gra)", "Shadow Control (Sterowanie tła)", "Game Color (Kolor gry)" nie można regulować w opcji "Game Setting (Ustawienia gry)".

Luminance (Luminancja)

PORSCHE DESIGN



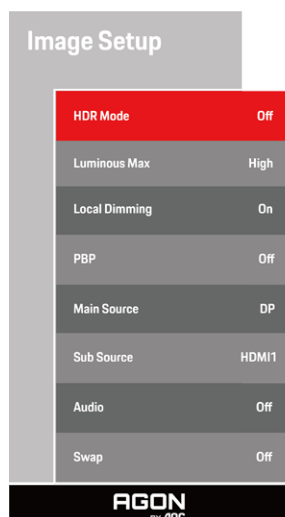
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja podświetlania
Eco Mode (Ekonomiczny)	Standard (Standardowy)	Tryb Standardowy
	Text (Tekst)	Tryb tekstowy
	Internet	Tryb Internetu
	Game (Gra)	Game Mode (Tryb gry)
	Movie (Film)	Tryb filmu
	Sports (Sport)	Tryb sportu
	Reading (Czytanie)	Tryb Czytanie
Gamma	Gamma1	Regulacja do Gamma 1
	Gamma2	Regulacja do Gamma 2
	Gamma3	Regulacja do Gamma 3
DCR	Off (Wyłączone)/On (Włączone)	Wyłączony/ Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu

Uwaga:

Po ustawieniu HDR na "non-off (niewyłączanie)" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" i gdy źródło wejścia ma treści HDR, opcji "Luminance (Luminancja)" nie można regulować.

Image Setup (Ustawienia obrazu)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Wyłączenie lub włączenie HDR
HDR Mode (Tryb HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Wyłączanie lub włączanie trybu HDR
Luminous Max (Maksymalna jasność)	High / Medium / Low(Wysoka / Średnia / Niska)	Adjust Luminous Max(Wyreguluj maksymalną jasność)
Local Dimming	Off (Wyłączone)/On (Włączone)	Wyłączenie lub włączenie Local Dimming
PBP		Wyłączenie lub włączenie PBP
Main Source (Źródło główne)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Wybór głównego źródła sygnału ekranu.
Sub Source (Źródło podrzęd.)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Wybór podrzędnego źródła sygnału ekranu.
Audio	On (Wł.): Sub Audio Off (Wył.): Main Audio	Wyłączenie lub włączenie ustawień audio
Swap (Zam.)	On (Wł.):Swap Off (Wył.):brak działania	Zamiana źródła sygnału ekranu.

Uwaga:

- 1) Po wykryciu HDR, wyświetlana do regulacji jest opcja HDR ; gdy HDR nie zostało wykryte, wyświetlana do regulacji jest opcja Tryb HDR.
- 2) Gdy jest włączona funkcja Lokalne przyciemnienie, efekt fotodyfuzji powoduje pojawianie się odbłasku na krawędziach okien niektórych określonych ekranów lub na krawędziach poruszającego się obiektu. Jest to fizyczna właściwość panela Mini LED, która nie oznacza nieprawidłowego działania panela. Zapewniamy, że można kontynuować jego używanie.
- 3) Gdy HDR jest ustawiony na „non-off”, Oprócz „HDR”, „Luminous Max” w „image setup” innych elementów nie można regulować.

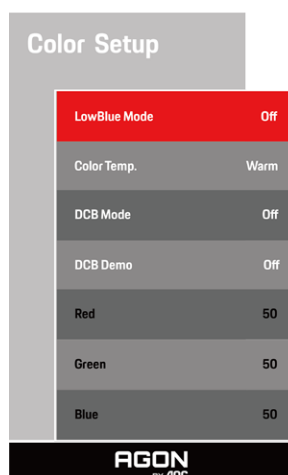
4) Przy włączonej funkcji PBP, zgodność Głównego źródła wejścia / Dodatkowego źródła wejścia, jest następująca :

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Uwaga: Przy włączonej funkcji PBP, źródło sygnału DP / HDMI / USB C obsługuje maksymalną rozdzielczość 3840x2160 przy 60Hz

Color Setup (Konfiguracja koloru)

PORSCHE DESIGN



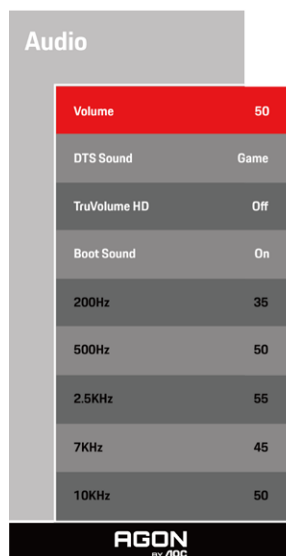
LowBlue Mode(Tryb LowBlue)	Wył / Multimedia / Internet / Office / Czytanie	Zmniejszenie falowania niebieskiego światła, poprzez sterowanie temperaturą barwową.
Color Temp. (Temper. Barwowa)	Warm (Ciepłe)	Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
	Normal (Normalne)	Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
	Cool (Zimne)	Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
	sRGB	Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
	User (Użytk.)	Przywołanie temperatury barwowej użytkownika z pamięci EEPROM.
DCB Mode (DCB Tryb)	Off	Wyłącz tryb DCB.
	Full Enhance (Pełne Rozszrz.)	Włącz tryb Full EnhanceX
	Nature Skin (Natur. Skóra)	Włącz tryb Nature Skin
	Green Field (Zielone Pole)	Włącz tryb reen Field
	Sky-blue (Niebieskie Niebo)	Włącz tryb Sky-blue
	AutoDetect (Autom. Wykrywan.)	Włącz tryb AutoDetect
DCB Demo (DCB Demo)	Wł. lub wył.	Wyłączenie lub włączenie trybu demo
Red (Czerwony)	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Green (Zielony)	0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Blue (Niebieski)	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.

Uwaga:

Po ustawieniu HDR na "non-off (niewyłączenie)" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" i gdy źródło wejścia ma treści HDR, opcji "Color Setup (Ustawienia koloru)" nie można regulować.

Audio

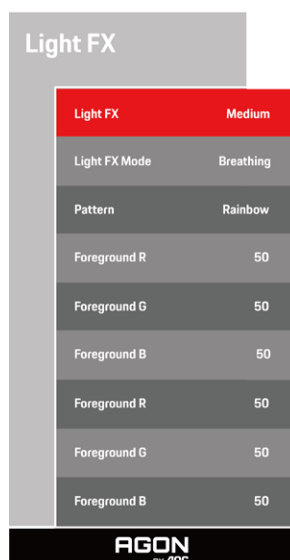
PORSCHE DESIGN



Volume (Głośność)	0-100	Wyreguluj ustawienie głośności
DTS Sound (Dźwięk DTS)	Gra/Rock/Klasyczny/Na żywo/Teatr/Wyłączone	Wybierz tryb DTS Sound. Uwaga: Przełączenie trybów może potrwać do 2 sekund.
TruVolume HD	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie TruVolume HD.
Boot Sound (Wzmocnienie dźwięku)	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie Wzmocnienia dźwięku.
200Hz	0-100	Niskiej częstotliwości basy audio, także główna częstotliwość audio akordu w sygnale.
500Hz	0-100	Używana głównie do wokali (tj. śpiew, czytanie). Wzmocnienie niskich tonów i siły wokali.
2.5KHz	0-100	Ta częstotliwość ma silne możliwości penetracyjne i można ją zmienić dla poprawienia czystości brzmienia dźwięku.
7KHz	0-100	Zwiększenie czystości brzmienia wokali.
10KHz	0-100	Fragmenty muzyki o wysokiej tonacji, są najbardziej wrażliwe ma wysokiej częstotliwości dźwięki.

Light FX

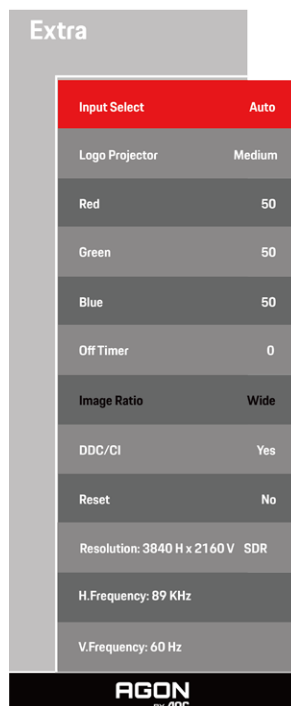
PORSCHE DESIGN



Light FX	Wyłączone / Niskie / Średni / Silny	Wybór intensywności Light FX.
Light FX Mode (Tryb Light FX)	Audio / Statyczny / Proste odchylenie / Odchylenie gradientowe / Proste wypełnienie / 1 sposób wypełnienia / 2 sposób wypełnienia / Oddychające / Punkt ruchu / Powiększenie / Odbarwienie / Wodna fala / Migające / Demo	Wybierz tryb Light FX
Pattern (Wzór)	Czerwone / Zielone / Niebieskie / Tęcza / Definiowany przez użytkownika	Wybierz Wzór Light FX
ForegroundR (Przedni plan R)	0-100	Użytkownik może dopasować kolor przedniego planu Light FX, po ustawieniu Wzór na definiowany przez użytkownika
ForegroundG (Przedni plan G)		
ForegroundB (Przedni plan B)		
BackgroundR (Tło R)	0-100	Użytkownik może dopasować kolor tła Light FX, po ustawieniu Wzór na definiowany przez użytkownika
BackgroundG (Tło G)		
BackgroundB (Tło B)		

Extra (Ekstra)

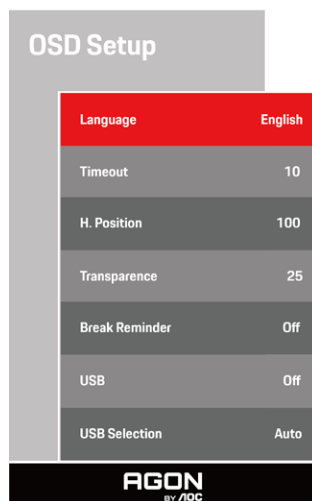
PORSCHE DESIGN



Input Select (Wybór wejścia)	AUTO (Automatyczna)/ HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Wybór źródła sygnału ekranu
Logo Projector (Logo projektora)	Off (Wyłączone)/Weak (Słabe)/ Medium (Średnie)/ Strong (Silne)	Jest to funkcja logo projektora.
Red (Czerwony)	0 ~ 100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Green (Zielony)	0 ~ 100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Blue (Niebieski)	0 ~ 100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
Off timer (Timer wyłączenia)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
Reset	ENERGY STAR® lub Nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu (ENERGY STAR® dostępne dla wybranych modeli)

OSD Setup (Ustawienia OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Język)		Wybór języka OSD.
Timeout (Czas Zakoń.)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD
H. Position (Położenie w poziomie)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
Transparence (Przezr.)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę
USB	Off / 2.0 / 3.2Gen1	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to 2.0 or 3.2Gen1.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb wyłączenia aktywności	Biały (miga)

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda LED nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
Brak OBRAZÓWNA EKSTRANIE	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przewód zasilania jest prawidłowo podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączony przy użyciu kabla VGA) Sprawdź połączenie kabla VGA. (Podłączony przy użyciu kabla HDMI) Sprawdź połączenie kablem HDMI. (Podłączony przy użyciu kabla DP) Sprawdź połączenie kabla DP. * Wejście VGA/HDMI/DP nie jest dostępne w każdym modelu. • Jeżeli jest włączone zasilanie, uruchom ponownie komputer, aby zobaczyć ekran początkowy (ekran logowania). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) jest wyświetlany, uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty wideo. (Sprawdź Ustawienia optymalnej rozdzielczości) Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z punktem serwisowym lub ze sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat „Input Not Supported” (Wejście nieobsługiwane)? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsługiwać monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsługiwać prawidłowo. • Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij przycisk skrótu (AUTO). Upewnij się, że nie jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
Monitor zawiesz się w trybie aktywnego wyłączenia	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
Brak JEDNEGO z PODSTAWOWYCH kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz ekranowy NIE JEST PRAWIDŁOWOWYŚRODKOWANY	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
Obraz MA DEFEKTY KOLORU (BIAŁY nie wygląda JAK BIAŁY)	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
Poziome LUB PIONOWE ZAKŁÓCENIA NA ekranie	Zastosuj tryb zamykania Windows 7/8/10, aby wyregulować ZEGAR i OSTROŚĆ. Naciśnij przycisk skrótu (AUTO).

Przepisy i serwis	Należy sprawdzić dokument Informacje o przepisach i serwisie, który znajduje się w podręczniku na płycie CD lub na stronie internetowej www.aoc.com (należy znaleźć zakupiony w swoim kraju model i znaleźć Informacje o przepisach i serwisie na stronie Pomoc techniczna)
--------------------------	--

Dane techniczne

Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	PD32M		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 80,0 cm		
	Podziałka pikseli	0,181mm (poziomo) × 0,181mm (pionowo)		
	Kolor wyświetlacza	1,07B ^[1]		
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30~330kHz		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	697,3056 mm		
	Zakres skanowania w pionie	23-120Hz(USB C) 48-144Hz(HDMI/DP)		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	392,2344 mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	3840x2160@60Hz		
	Max resolution	3840x2160@120Hz(USB C) 3840x2160@144Hz(HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1		
	Źródło zasilania	19,5Vdc, 16,9A		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	80 W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤ 330 W	
Tryb gotowości		≤ 0.5 W		
Charakterystyka fizyczna	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Typ złącza	HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB UP, Słuchawki, Wejście i wyjście mikrofonu		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°C~35°C	
		Bez działania	-25°C~55°C	
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192 m (0~ 40000 stóp)	



[1] Tablica bitów kolorów:

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0	USB C @USB 3.2Gen1	USB C @USB 2.0
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	UHD 144Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	\	\
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	\	\	\
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	\
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V	\	V	\	V
Low Resolution 8 bpc/10 bpc	V	V	V	V	V	V	V	V

Uwaga: W "Ustawienia OSD", ustaw USB na "3.2Gen1" lub "2.0"

[2] Funkcja Moc dynamiczna:

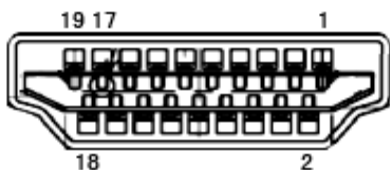
HDR/SDR	OSD Selection	HDR(Brightness)	USB Hub	PD
HDR	High	1400.00	Normal	No
	Middle	1000.00	≤10W	65W
	Middle	1000.00	>10W	45W
	Low	> 480 nits	Normal	90W
SDR	-	-	Normal	90W

Uwaga: W "Ustawienia obrazu", ustaw Maks. jasność USB na "Wysoka", "Średnia" lub "Niska"

Zaprogramowane tryby wyświetlania

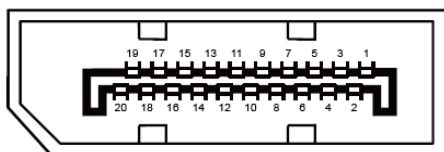
STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

Przypisanie styków



19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Kod PIN	Nazwa sygnału	Kod PIN	Nazwa sygnału	Kod PIN	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 – ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Kod PIN	Nazwa sygnału	Kod PIN	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.



Informacje dotyczące patentów DTS, można sprawdzić pod adresem <http://patents.dts.com>. Wyprodukowano na podstawie licencji DTS Licensing Limited. Symbol, DTS oraz razem DTS i Symbol, to zastrzeżone znaki towarowe, DTS Sound, to znak towarowy DTS, Inc. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

