

PORSCHE DESIGN

AGON  
by AOC



Manuale d'uso

Monitor LCD

Retroilluminazione LED **PD27**

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali .....	1
Alimentazione.....	2
Installazione .....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione .....	6
Regolare l'angolo di visuale .....	7
Collegamento del monitor .....	8
Funzione Adaptive-Sync .....	9
HDR .....	10
Regolazione.....	11
Tasti di scelta.....	11
Interruttore rapido.....	12
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	13
Game Setting (Impostazione giochi).....	14
Luminance (Luminosità) .....	16
Image Setup (Impost. Immagine) .....	17
Color Setup (Configurazione colore) .....	18
Audio.....	19
Light FX (FX luce).....	20
Extra .....	21
OSD Setup (Impostazione OSD).....	22
Indicatore LED .....	23
Risoluzione problemi .....	24
Specifiche .....	25
Specifiche generali.....	25
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	26
Assegnazione dei pin .....	27
Plug and Play .....	28

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

### Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





**ATTENZIONE:** Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.




**AVVISO:** Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

## Alimentazione


 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.

 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

# Installazione

**!** Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

**!** Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

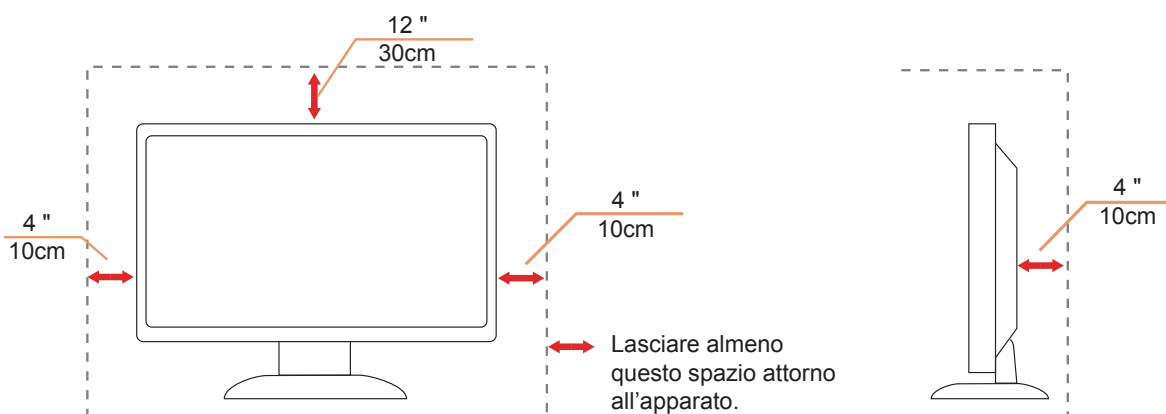
**!** Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

**!** Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.


**!** Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.


Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:


## Installazione con base



## Pulizia


 Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detergenti forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.


 Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.




## Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

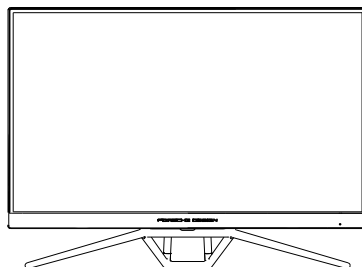
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

# Installazione

## Contenuti della confezione



Monitor

\*



Warranty Card



Porsche Design USB Disk



Quick Switch Keypad



Power Cable



Adapter



DP Cable



USB Cable



HDMI Cable

\*



Micphone Cable

\* Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.



Da utilizzare solo con l'adattatore di alimentazione collegato

Produttori: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD.

Modello: ADPC20120 (uscita: 20 V CC, 6,0 A)

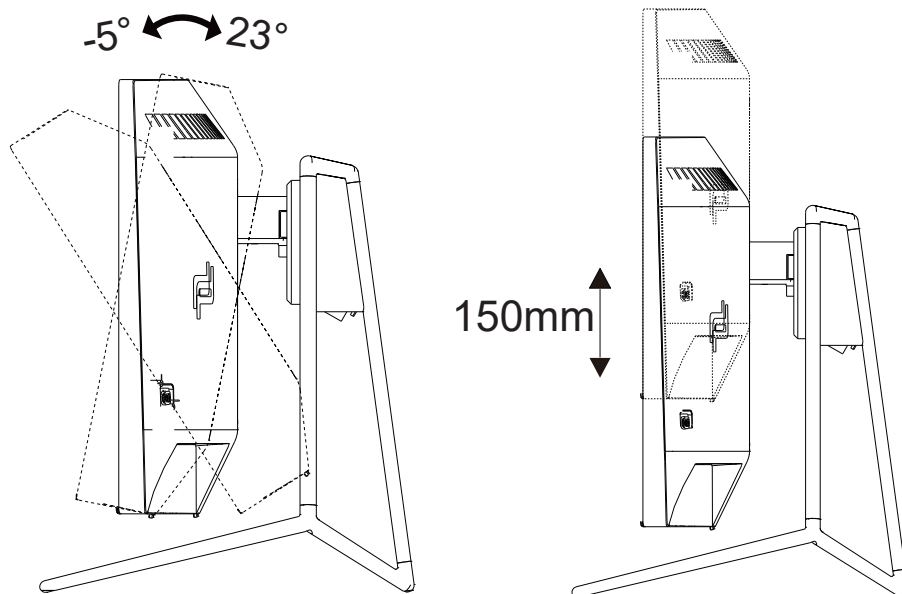


## Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:

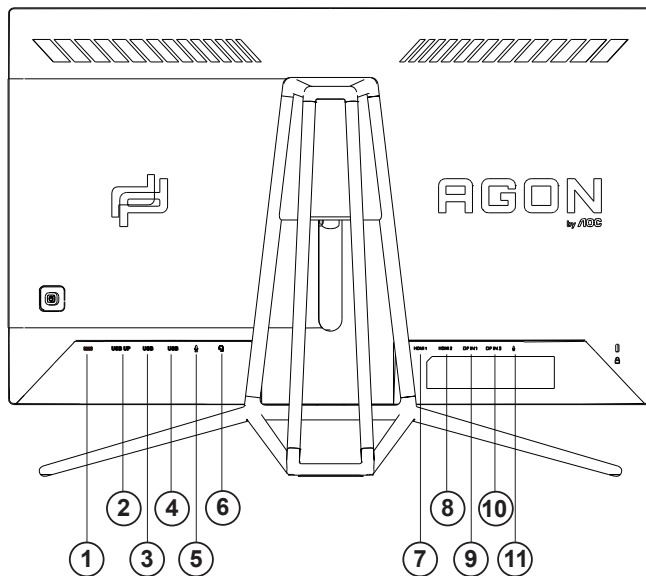


### **NOTA:**

Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

# Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. DC IN
2. USB UP
3. USB+carica rapida
4. USB 3.2 Gen1
5. Ingresso microfono
6. Cuffie (con microfono)
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP IN1
10. DP IN2
11. Uscita microfono (collegare a PC)

## Collegamento al PC

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnerne sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

# Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è disponibile con DP/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega series
  - Radeon™ RX 500 series
  - Radeon™ RX 400 series
  - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
  - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
  - Radeon™ R9 Nano
  - Radeon™ R9 Fury series
  - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

# HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

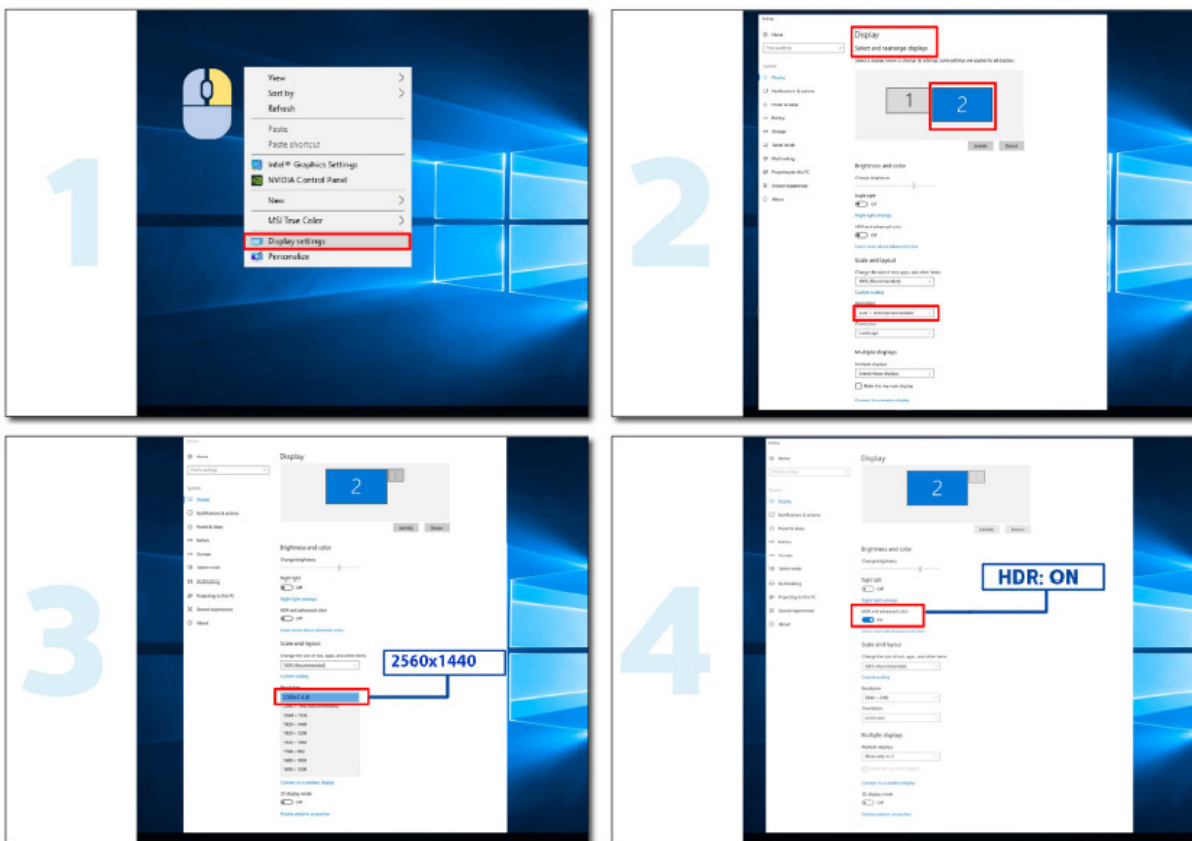
Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR, se il lettore e il contenuto sono compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto, consultare

il produttore del dispositivo e il fornitore

del contenuto. Selezionare "Disattiva" per la funzione HDR, quando non è necessaria alcuna funzione di attivazione automatica.

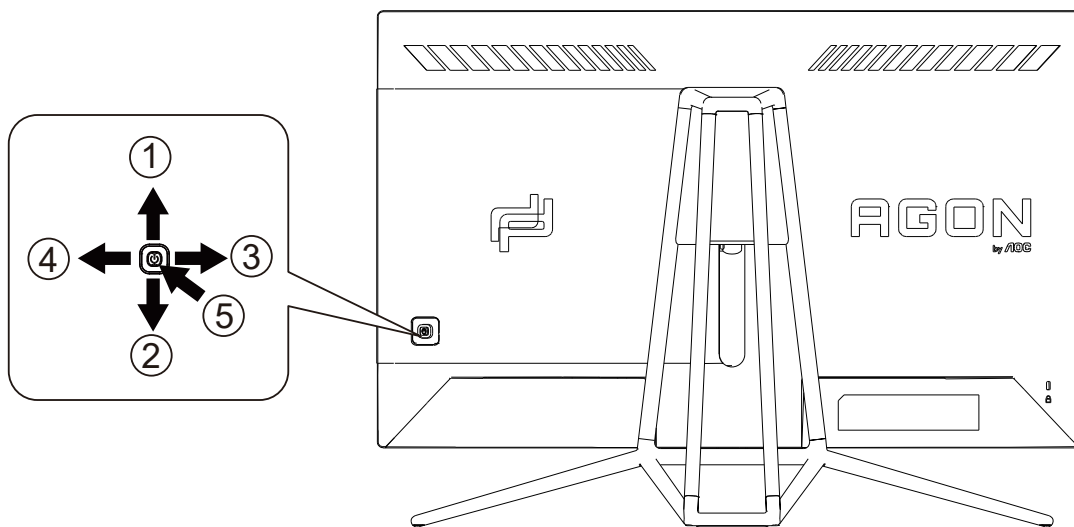
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI in versioni WIN10 inferiori (meno recenti) a V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI, mentre l'interfaccia DisplayPort può funzionare in versioni WIN10 V1703.
  - a. La risoluzione del display è impostata su 2560\*1440 e HDR è preimpostato su ATTIVO. In queste condizioni, lo schermo potrebbe leggermente oscurarsi per indicare che HDR è stato attivato.
  - b. Una volta effettuato l'accesso ad un'app, il miglior effetto HDR si ottiene quando la risoluzione passa a 2560\*1440 (se disponibile).



# Regolazione

## Tasti di scelta



1	Origine/Su
2	Punto di selezione/Giù
3	Game Mode (Modalità giochi)/Sinistra
4	FX luce/Destra
5	Alimentazione/Menu/Invio

### **Alimentazione/Menu/Invio**

Premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione. Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

### **Dial Point/Giù**

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

### **Modalità giochi/Sinistra**

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "Sinistra" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "Sinistra" o "Destra" per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

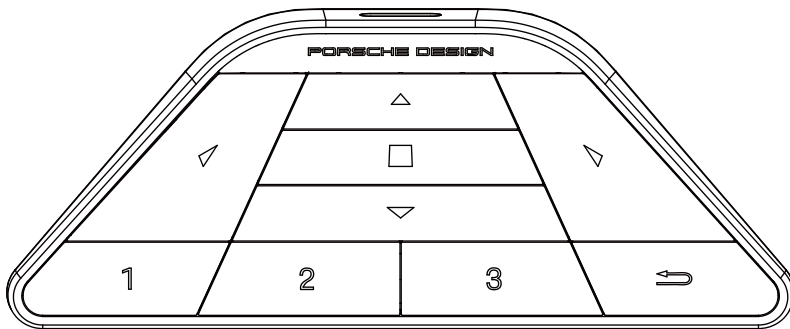
### **FX luce/Destra**

Se non vi sono OSD, premere il tasto "Destra" per attivare la funzione FX luce.

### **Origine/Su**

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Automatico/Su svolge la funzione di tasto di scelta rapida Origine.

## Interruttore rapido



Quando il menu OSD non viene visualizzato, premere ◀ per aprire la modalità gioco per regolare il menu.



Quando il menu OSD non viene visualizzato, premere ▶ per aprire la luce ambiente di gioco per regolare il menu.

**Menu/■:**

Quando il menu OSD non viene visualizzato, premere questo tasto per visualizzare il menu OSD o confermare l'opzione. Quando il display è in modalità standby, tenere premuto questo tasto per accendere/spegnere il display.



Quando il menu OSD non viene visualizzato, premere ▲ per attivare la funzione di commutazione della sorgente del segnale.



Quando il menu OSD non viene visualizzato, premere ▼ per attivare o disattivare la mira di gioco.

**1:**

Premere il tasto 1 per selezionare la modalità Giocatore 1

**2:**

Premere il tasto 2 per selezionare la modalità Giocatore 2

**3:**

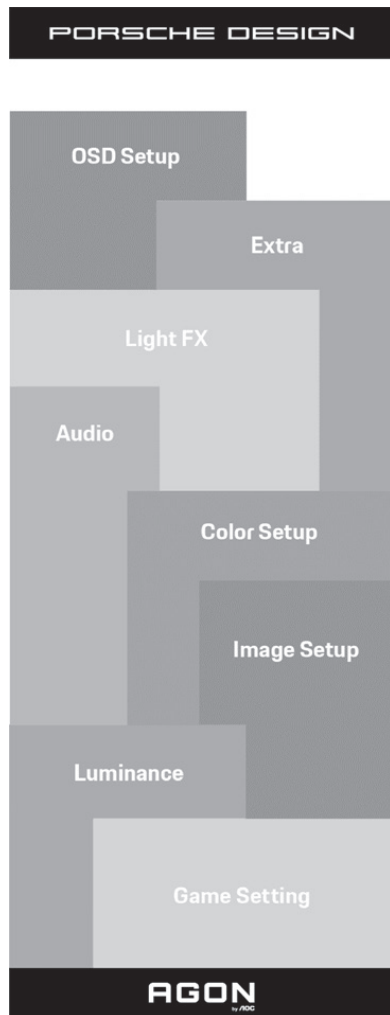
Premere il tasto 3 per selezionare la modalità Giocatore 3



Premere per tornare alla selezione precedente.

# OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.



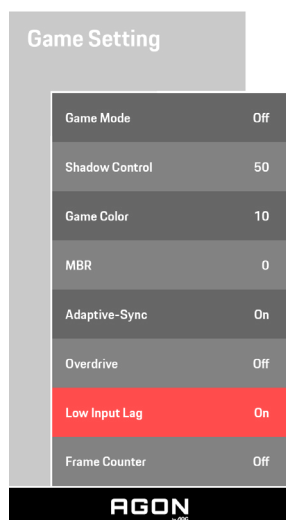
- 1). Premere il tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Funzione di blocco/sblocco OSD: Per bloccare/sbloccare il menu OSD, tenere premuto il tasto Giù per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

## Nota:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Modalità ECO (tranne la modalità Standard), DCR e modalità DCB: per questi quattro stati può essere presente uno solo.

## Game Setting (Impostazione giochi)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Modalità giochi)	FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
	Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 1.
	Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 2.
	Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 3.
	off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart
Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Controllo ombre è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. <ol style="list-style-type: none"> <li>Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide.</li> <li>Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.</li> </ol>
Game Color (Colore giochi)	0-20	Colore giochi fornisce 0-20 livelli di regolazione della saturazione per ottenere migliori immagini
MBR	0-20	Regolare la riduzione dell'effetto mosso.
Adaptive-Sync	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync.
Overdrive	Weak (Debole)/ Medium (Medio)/ Strong (Forte)/ Boost /Off (Disattiva)	Regola i tempi di risposta.
Low input Lag (Ritardo ingresso basso)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso



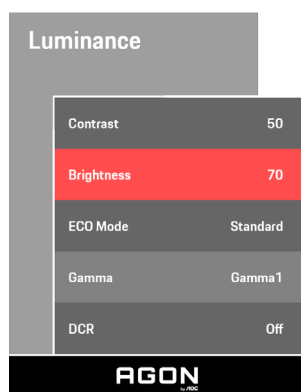
Frame Counter (Contatore di fotogrammi)	Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra	Frequenza V del display sull'angolo selezionato (La funzione di conteggio dei fotogrammi funziona solo con scheda grafica AMD.)
---	---	---

**Nota:**

- 1) Le funzioni MBR e Overdrive Boost (Incremento overdrive) sono disponibili solo quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza verticale è fino a 75 Hz.
- 2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.
- 3) Quando HDR è impostato su "non-off" (non spento) in "Image Setup" (Impostazione immagine) e la sorgente di ingresso ha contenuto HDR, le voci "Game Mode" (Modalità gioco), "Shadow Control" (Controllo ombre), "Game Color" (Colore gioco), "MBR" non possono essere regolate in "Game Setting" (Impostazioni gioco). "Boost" in "Overdrive" non è disponibile.

## Luminance (Luminosità)

PORSCHE DESIGN

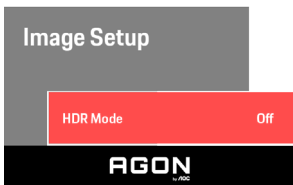


Contrast (Contrasto)	0-100	Contrasto da registro digitale.
Brightness (Luminosità)	0-100	Regolazione illuminazione
Eco mode (Econom.)	Standard	Modalità standard
	Text (Testo)	Modalità di testo
	Internet	Modalità Internet
	Game (Giochi)	Modalità giochi
	Movie (Film)	Modalità Film
	Sports (Sport)	Modalità Sport
	Reading (Lettura)	Modalità lettura
Gamma	Gamma1	Regola su Gamma 1
	Gamma2	Regola su Gamma 2
	Gamma3	Regola su Gamma 3
DCR	Off (Disattiva)/ On (Attivo)	Disabilita/ Abilita il rapporto di contrasto dinamico

### Nota:

Quando l'impostazione HDR in "Image Setup" (Impostazione immagine) è impostata su "non-off" (non spento) e la sorgente di ingresso ha un contenuto HDR, "Luminance" (Luminanza) non è regolabile.

## Image Setup (Impost. Immagine)



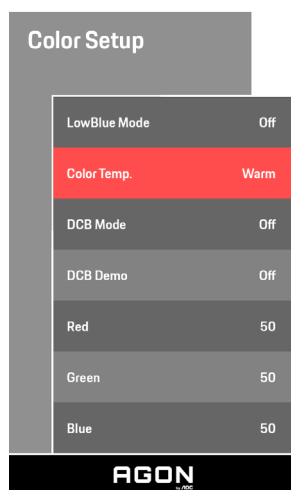
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Disabilita o abilita HDR
HDR Mode (Modalità HDR))	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Disabilitare o abilitare HDR Mode (Modalità HDR)

**Nota:**

Quando viene rilevato HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione; quando non viene rilevato HDR, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.

## Color Setup (Configurazione colore)

PORSCHE DESIGN



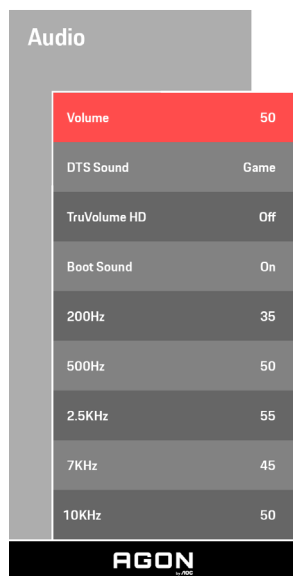
LowBlue Mode (Modalità blu basso)	Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura		Diminuire l'onda di luce blu controllando la temperatura del colore.
Color Temp. (Temperatura colore)	Warm (Caldo)		Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
	Normal (Normale)		Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
	Cool (Freddo)		Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
	sRGB		Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.
	User (Utente)	Red (Rosso)	Guadagno rosso da registro digitale
		Green (Verde)	Guadagno verde da registro digitale.
		Blue (Blu)	Guadagno blu da registro digitale.
DCB Mode (DCB Modalità)	Off (Disattiva)		
	Full Enhance (Miglior. Completo)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Ottimizzazione completa
	Nature Skin (Interfaccia Naturale)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Pelle naturale
	Green Field (Campo Verde)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Campo verde
	Sky-blue (Blue Cielo)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Cielo blu
	Auto Detect (Rilevamento Auto.)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita la modalità Rilevamento automatico
DCB Demo (DCB Dimostrazione)		Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita modalità demo

### Nota:

Quando l'impostazione HDR in "Image Setup" (Impostazione immagine) è impostata su "non-off" (non spento) e la sorgente di ingresso ha un contenuto HDR, "Color Setup" (Impostazione colore) non è regolabile.

## Audio

PORSCHE DESIGN



Volume	0-100	Regolare l'impostazione del volume
DTS Sound (Audio DTS)	Giochi/Rock/Classica/Al Vivo/Teatro/Disattiva	Selezionare la modalità Audio DTS. <b>Nota:</b> Potrebbero essere necessari fino a 2 secondi per cambiare modalità.
TruVolume HD	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare TruVolume HD.
Boot Sound (Suono riavvio)	On (Attiva) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare Boot Sound (Suono riavvio)
200Hz	0-100	Audio base a bassa frequenza, anche la frequenza audio principale dell'accordo nel tono.
500Hz	0-100	Utilizzato principalmente per esprimere la voce (ad esempio, cantare, leggere), rafforzare lo spessore e la forza della voce.
2.5KHz	0-100	Questa frequenza ha un forte potenza penetrante e può essere migliorata per incrementare la luminosità e la nitidezza del suono.
7KHz	0-100	Migliorare la nitidezza della voce.
10KHz	0-100	L'area musicale dei toni alti è più sensibile alle prestazioni ad alta frequenza del suono.

## Light FX (FX luce)

PORSCHE DESIGN

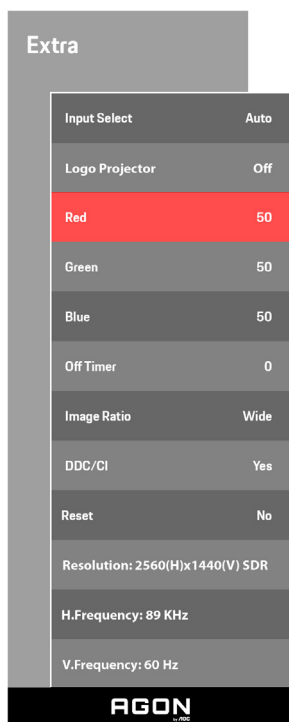
Light FX	
Light FX	Medium
Light FX Mode	Static
Pattern	Red
Foreground R	50
Foreground G	50
Foreground B	50
Background R	50
Background G	50
Background B	50

**AGON**

Light FX (FX luce)	Disattiva / Ridotto / Medie / Forte	Selezionare l'intensità di Light FX.
Light FX Mode (Modalità FX luce)	Audio / Statico / Spostamento semplice / Spostamento gradiente / Riempimento semplice / Riempimento univoco / Riempimento biunivoco / Lampeggio / Punto di movimento / Zoom / Scolorimento / Onda d'acqua / Lampeggiante / Dimostrazione	Selezionare la modalità FX luce.
Pattern (Sequenza)	Rosso / Verde / Blu / Definito dall'utente	Selezionare la Sequenza FX luce.
ForegroundR (Primo piano R)	0-100	L'utente può regolare il colore di primo piano FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente
ForegroundG (Primo piano G)		
ForegroundB (Primo piano B)		
BackgroundR (Sfondo R)	0-100	L'utente può regolare il colore di sfondo FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente
BackgroundG (Sfondo G)		
BackgroundB (Sfondo B)		

## Extra

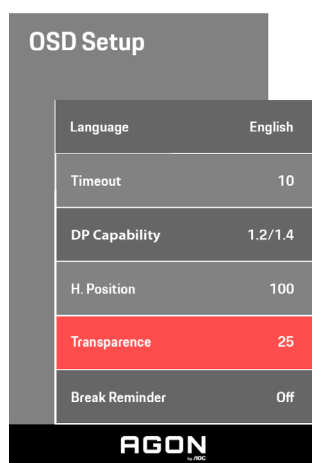
PORSCHE DESIGN



Input Select (Selezione Input)	AUTO(Automatico)/HDMI1/ HDMI2/DP1/DP2	Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
Logo Projector (Logo proiettore)	Off (Disattiva)/Low (Basso)/ Medium (Medio)/Strong (Forte)	È la funzione logo di proiezione.
Red (Rosso)	0 ~ 100	Guadagno rosso da registro digitale
Green (Verde)	0 ~ 100	Guadagno verde da registro digitale.
Blue (Blu)	0 ~ 100	Guadagno blu da registro digitale.
Off timer (Timer disattivazione)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
Image Ratio (Rapporto Immagine)	Wide/ 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
DDC/CI	Sì o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI
Reset (Ripristino)	ENERGY STAR® o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti (ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati)

## OSD Setup (Impostazione OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
DP Capability (Capacità DP)	1.1/1.2/1.4	Solo DP1.2/DP1.4 supporta la funzione Adaptive Sync
H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora

Nota:

Se i contenuti video DP supportano DP1.2/DP1.4, selezionare DP1.2/DP1.4 per DP Capability (Capacità DP); diversamente selezionare DP1.1.



## Indicatore LED

<b>Stato</b>	<b>Colore del LED</b>
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione

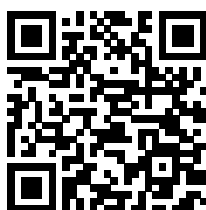
# Risoluzione problemi

Problema e Domanda	Soluzioni possibili
<b>Il LED d'alimentazione non si accende</b>	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
<b>Nessuna immagine sullo schermo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione.</li> <li>• Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato utilizzando il cavo D-SUB) Controllare il collegamento del cavo D-SUB (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI (Collegato mediante cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso D-SUB/HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>• Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore.</li> <li>• Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente.</li> <li>• Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.</li> </ul>
<b>L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature</b>	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
<b>L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.</b>	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
<b>Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione</b>	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
<b>Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)</b>	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
<b>L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato</b>	Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
<b>L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)</b>	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.
<b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo</b>	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente.
<b>Normative e servizi</b>	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto).

# Specifiche

## Specifiche generali

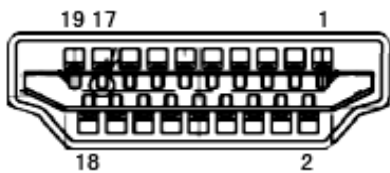
Pannello	Nome del modello	PD27		
	Sistema	Display LCD TFT a colori		
	Dimensioni visibili dell'immagine	68,5 cm diagonale		
	Dimensioni pixel	0,2331mm (O) x 0,2331mm (V)		
Altro	Portata scansione orizzontale	30~230kHz (HDMI)		
		30~360kHz (DP)		
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	596,736 mm		
	Portata scansione verticale	48~144Hz (HDMI)		
		48~240Hz (DP)		
	Dimensioni scansione verticale (massime)	335,664 mm		
	Risoluzione ottimale predefinita	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560 x 1440@144Hz (HDMI)		
		2560 x 1440@240Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
Alimentazione	20Vdc, 6,0A			
Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	52 W		
	Max. (luminosità = 100, contrasto =100)	≤ 120 W		
	Modalità standby	≤ 0,5 W		
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMI/ DP/ USB/ Ingresso microfono		
	Tipo di cavo segnale	Staccabile		
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°~ 40°	
		Non operativa	-25°~ 55°	
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)	
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)	
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Non operativa	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	



## Modalità di visualizzazione preimpostate

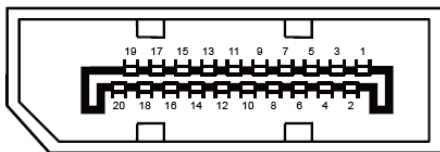
STANDARD	RISOLUZIONE	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
Full HD	1920x1080@120Hz	137,26	120
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
QHD	2560x1440@144Hz	222,056	143,912
QHD (for DP)	2560x1440@200Hz	294	200
QHD (for DP)	2560x1440@240Hz	352,803	240

## Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.



Per i brevetti DTS fare riferimento al sito <http://patents.dts.com>. Prodotto sotto licenza della DTS Licensing Limited. DTS, il Simbolo e DTS ed il Simbolo insieme, sono marchi registrati; DTS Sound è un marchio della DTS, Inc. © DTS, Inc. Tutti i diritti riservati.