

AOC



Monitorului LCD
Manual de utilizare

U32E2N

www.aoc.com

©2020 AOC. All Rights Reserved.

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|--|----|
| Siguranță | 1 |
| Convenții naționale..... | 1 |
| Alimentare | 2 |
| Instalarea | 3 |
| Curățarea | 4 |
| Altele | 5 |
| Instalarea..... | 6 |
| Conținutul cutiei..... | 6 |
| Instalarea suportului și a bazei..... | 7 |
| Reglarea unghiului de vizualizare | 8 |
| Conectarea monitorului..... | 9 |
| Funcția Adaptive-Sync | 10 |
| Atașarea brațului pentru montare pe perete | 11 |
| Reglarea | 12 |
| Taste rapide..... | 12 |
| OSD Setting (Setare OSD) | 14 |
| Luminance (Luminanță)..... | 15 |
| Color Setup (Configurare culori)..... | 16 |
| Picture Boost (Amplificare imagine)..... | 17 |
| OSD Setup (Configurare OSD)..... | 18 |
| PIP Setting..... | 19 |
| Game Setting (Setare joc) | 20 |
| Extra | 21 |
| Exit (Ieșire)..... | 22 |
| Indicator LED | 23 |
| Depanare..... | 24 |
| Specificații | 25 |
| Specificații generale..... | 25 |
| Moduri prestabilite de afișare | 26 |
| Alocări ale pinilor..... | 27 |
| Plug and Play | 28 |

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.

 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalarea

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

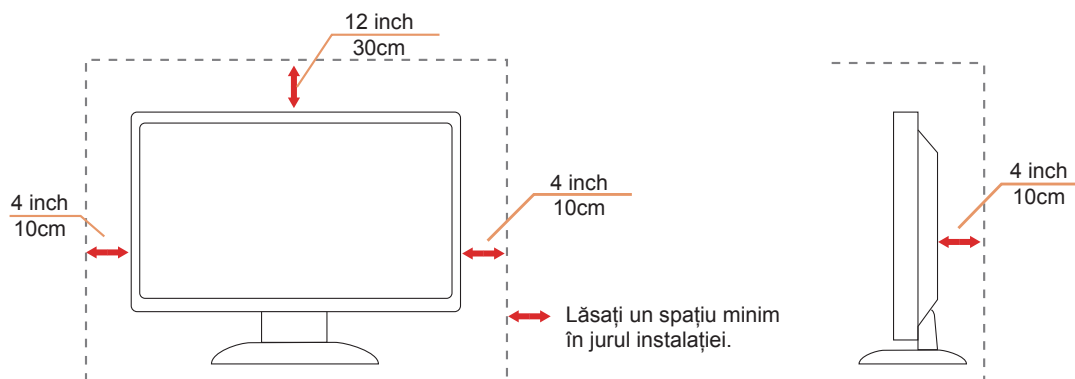
! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați produsul cu fața pe podea.

! Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

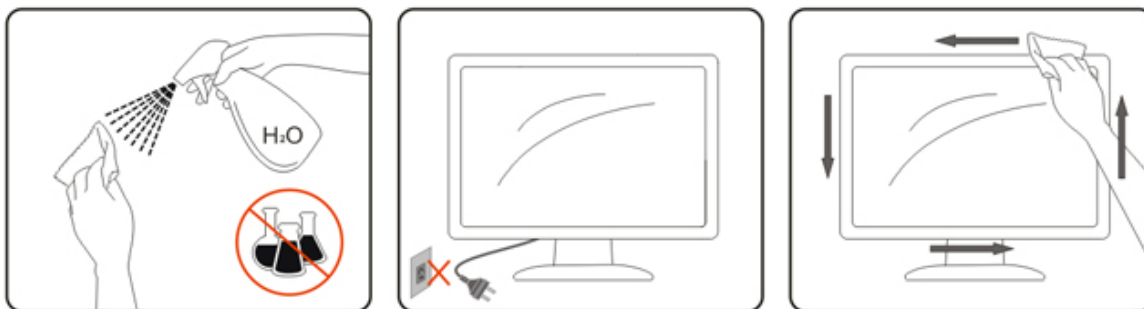


Curățarea


⚠️ Curățați periodic dulapul cu o bucată de material. Puteți utiliza detergent cu concentrație mică pentru a îndepărta petele, nu detergent cu concentrație mare, care poate cauteriza dulapul pentru produs.


⚠️ În timpul curățării, asigurați-vă că nu pătrunde detergent în produs. Materialul utilizat pentru curățare nu trebuie să fie aspru, deoarece ar deteriora suprafața ecranului.


⚠️ Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.




Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

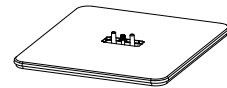
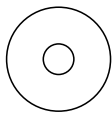
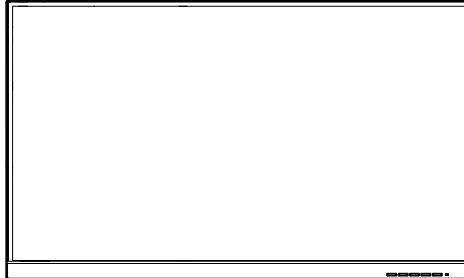
 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

Instalarea

Conținutul cutiei



Power Cable



DP Cable



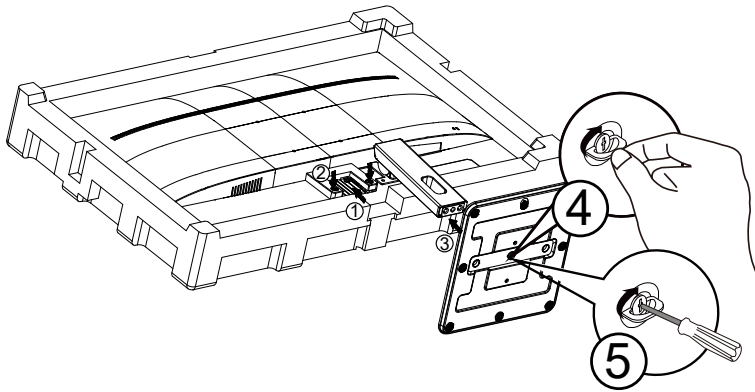
HDMI Cable

* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

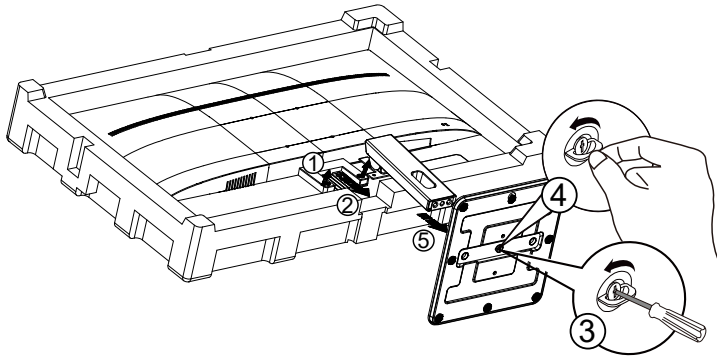
Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



Dezasamblare:

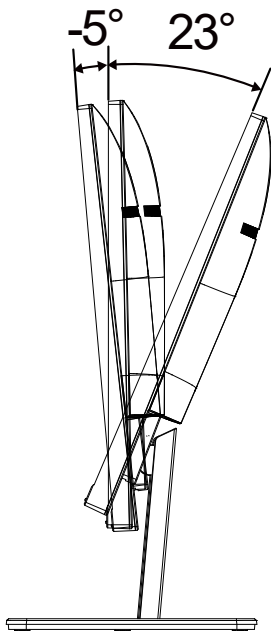


Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:

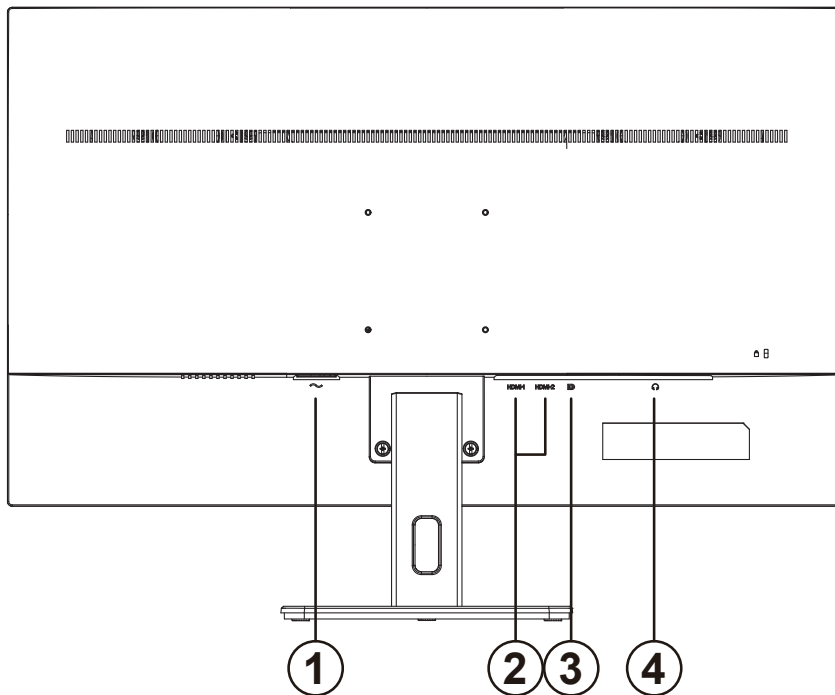


NOTĂ:

Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul LCD se poate deteriora sau sparge.

Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. Alimentare
2. HDMI
3. DP
4. leșire microfon

Conectarea la PC

1. Conectați bine cablul de alimentare la spatele afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului la o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

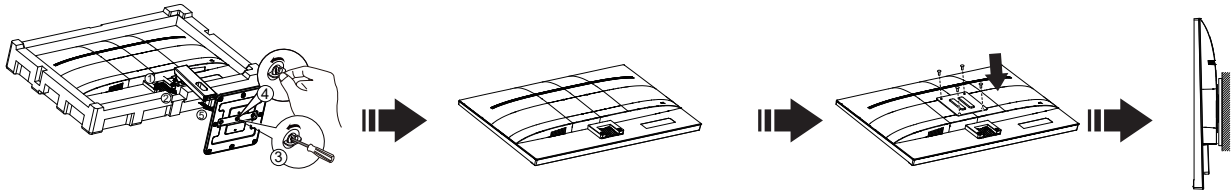
Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul înainte de a realiza conexiunile.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DP/HDMI
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega seriei
 - Radeon™ RX 500 seriei
 - Radeon™ RX 400 seriei
 - Radeon™ R9/R7 300 seriei (cu excepția seriei R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano seriei
 - Radeon™ R9 Fury seriei
 - Radeon™ R9/R7 200 seriei (cu excepția seriei R9 270/X, R9 280/X)

Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.



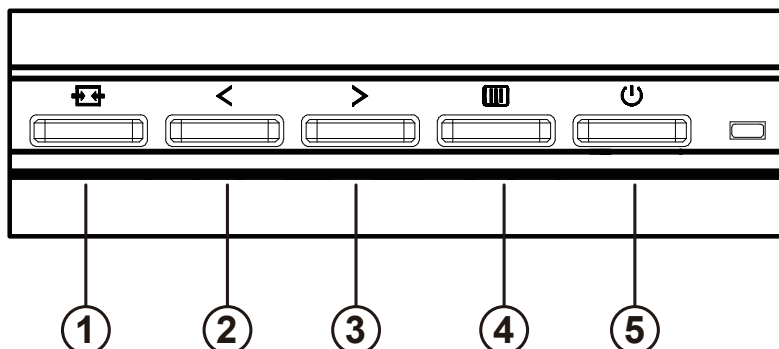
Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Introduceți 4 șuruburi în orificii și strângeți.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.

Notă: Orificiile de șurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultați distribuitorul sau departamentul oficial al AOC.

Reglarea

Taste rapide



| | |
|---|--------------------------------|
| 1 | Source/Exit (Sursă/leșire) |
| 2 | Clear Vision (Imagine clară)/< |
| 3 | Volume (Volum) /> |
| 4 | Menu/Enter (Meniu/Enter) |
| 5 | Alimentare |

Menu/Enter (Meniu/Enter)

Apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni/opri monitorul.

Volume (Volum)

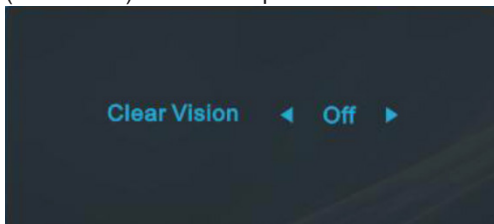
Când nu există meniu OSD, apăsați butonul > de volum pentru a activa bara de ajusta a volumului și apăsați < sau > pentru a ajusta volumul (numai pentru modelele cu difuzoare).

Source/Exit (Sursă/leșire)

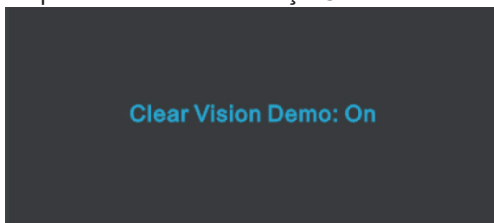
Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source/Exit (Sursă/leșire) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

Clear Vision (Imagine clară)

1. Când nu apare afișajul pe ecran, apăsați pe butonul „ < ” pentru a activa caracteristica Clear Vision (Imagine clară).
2. Folosiți butonul „ < ” sau „ > ” pentru a selecta între setările Weak (Slab), Medium (Mediu), Strong (Puternic) și Off (Dezactivat). Setarea implicită va fi întotdeauna „Off” (Dezactivat).



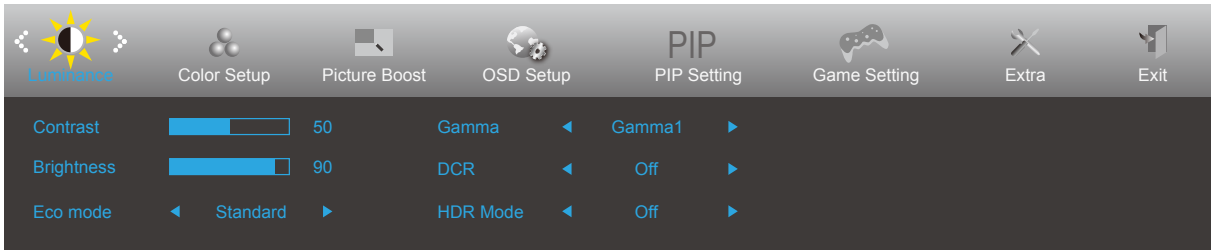
3. Țineți apăsat pe butonul „ < ” timp de 5 secunde pentru a activa Clear Vision Demo (Demonstrație imagine clară), după care pe ecran va fi afișat timp de 5 secunde mesajul „Demonstrație imagine clară: activată”. Apăsați pe butonul Menu (Meniu) sau Exit (Ieșire), după care mesajul va dispărea. Țineți din nou apăsat timp de 5 secunde pe butonul „ < ” pentru a dezactiva funcția Clear Vision Demo (Demonstrație imagine clară).



Funcția Clear Vision (Imagine clară) vă oferă cea mai bună experiență de vizionare prin transformarea imaginilor neclare și afișate la rezoluție redusă în imagini clare și vii.

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.

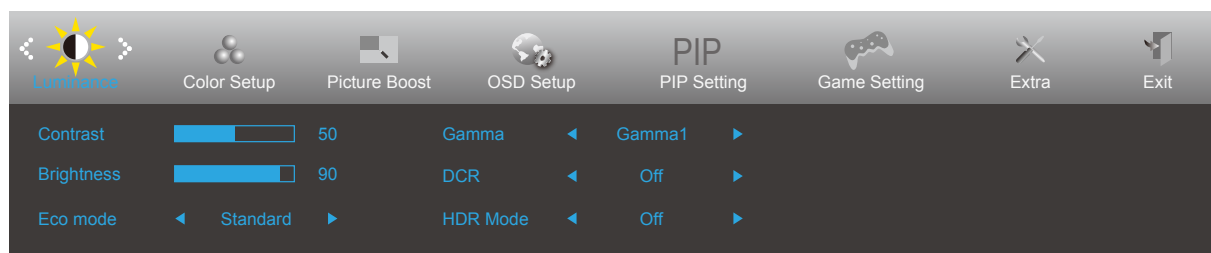










- 1). Apăsați pe butonul **MENU (Meniu)** pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați pe **< Left (Stânga)** sau pe **> Right (dreapta)** pentru a naviga printre funcțiile disponibile. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **MENU (MENIU)** pentru a o activa. Apăsați pe **< Left (Stânga)** sau pe **right (dreapta)** pentru a naviga printre funcțiile din submeniu. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați pe butonul **MENU (MENIU)** pentru a o activa.
- 3). Apăsați pe **< Left (Stânga)** sau pe **> Right (dreapta)** pentru a schimba setările funcției selectate. Apăsați pe butonul **Exit (ieșire)** pentru a ieși. Dacă doriți să reglați orice altă funcție, repetați pașii 2 și 3.
- 4). Funcția de blocare a afișajului de pe ecran: Pentru a lansa afișajul pe ecran, țineți apăsat pe butonul **MENU (MENIU)** în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe **butonul de alimentare** pentru a porni monitorul. Pentru a debloca afișajul de pe ecran, țineți apăsat pe butonul **MENU (MENIU)** în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe **butonul de alimentare** pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepția modului Standard (Standard)), DCR, modul DCB și Picture Boost (Amplificare imagine), poate exista o singură stare.

Luminance (Luminanță)

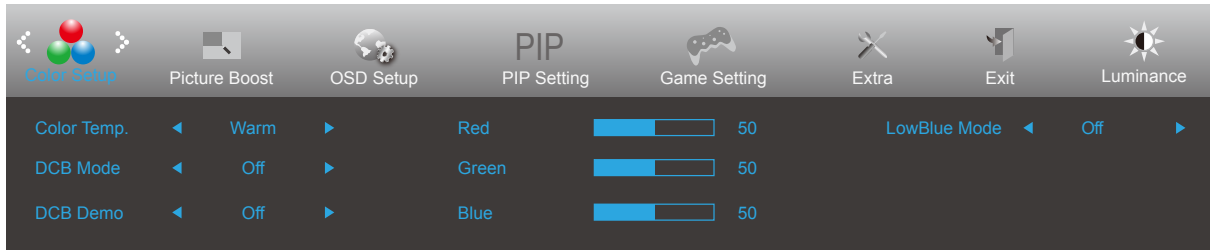


| | | | | |
|---|---------------------------|-------------------|---|--|
|  | Contrast | 0-100 | | Contrast pentru transmisiile digitale. |
| | Brightness (Luminozitate) | 0-100 | | Reglare retroiluminare |
| | Eco mode (Mod ecologic) | Standard | <input checked="" type="checkbox"/> | Mod standard |
| | | Text |  | Mod text |
| | | Internet |  | Mod internet |
| | | Game (Joc) |  | Game Mode (Mod joc) |
| | | Movie (Film) |  | Mod film |
| | | Sports (Sporturi) |  | Mod sporturi |
| | | Reading (Citind) |  | Mod Citind |
| | | Uniformity | | Mod Uniformity |
| | Gamma | Gamma1 | Reglare la Gamma 1 | |
| | | Gamma2 | Reglare la Gamma 2 | |
| | | Gamma3 | Reglare la Gamma 3 | |
| | DCR | On (Activat) |  | Activare raport de contrast dinamic |
| | | Off (Dezactivat) | | Dezactivare raport de contrast dinamic |
| HDR Mode | Off (Dezactivat) | Select HDR Mode. | | |
| | HDR Picture | | | |
| | HDR Movie | | | |
| | HDR Game | | | |

Notă:

When "HDR Mode" is set to "non-off", the items "Contrast", "Brightness", "Gamma" cannot be adjusted.

Color Setup (Configurare culori)

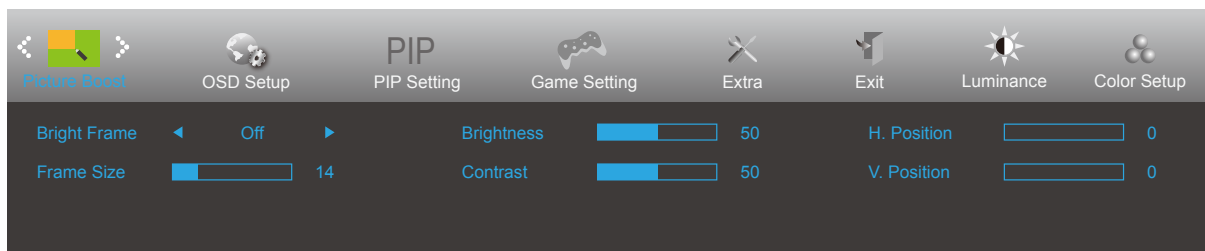



| | | | | |
|------------------------------|--|-------------------------------------|---|---|
| | Color Temp. (Temp. culoare) | Warm (Cald) | | Solicitați culorile calde de la EEPROM. |
| | | Normal | | Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM. |
| | | Cool (Rece) | | Solicitați culorile reci de la EEPROM. |
| | | sRGB | | Solicitați culorile de temperatură sRGB de la EEPROM. |
| | | User (Utilizator) | | Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM. |
| | DCB Mode (Mod DCB) | Full Enhance (Amplificare completă) | activat sau dezactivat | Activați sau dezactivați modul Amplificare completă |
| | | Nature Skin (Piele naturală) | activat sau dezactivat | Activați sau dezactivați modul Piele naturală |
| | | Green Field (Câmp verde) | activat sau dezactivat | Activați sau dezactivați modul Câmp verde |
| | | Sky-blue (Cer albastru) | activat sau dezactivat | Activați sau dezactivați modul Cer albastru |
| | | AutoDetect (Detectare automată) | activat sau dezactivat | Activați sau dezactivați modul Detectare automată |
| | | Off (Dezactivat) | activat sau dezactivat | Activați sau dezactivați modul Detectare dezactivat |
| | DCB Demo (Demonstrație DCB) | | activat sau dezactivat | Dezactivare sau Activare demonstrație |
| | Red (Roșu) | | 0-100 | Amplificare roșu la transmisiuni digitale. |
| | Green (Verde) | | 0-100 | Amplificare verde la transmisiuni digitale. |
| Blue (Albastru) | | 0-100 | Amplificare albastru la transmisiuni digitale. | |
| LowBlue Mode (Modul LowBlue) | Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire | | Reduceți unda de lumină albastră prin controlul temperaturii culorii. | |

Notă:

When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Color Setup" cannot be adjusted.

Picture Boost (Amplificare imagine)



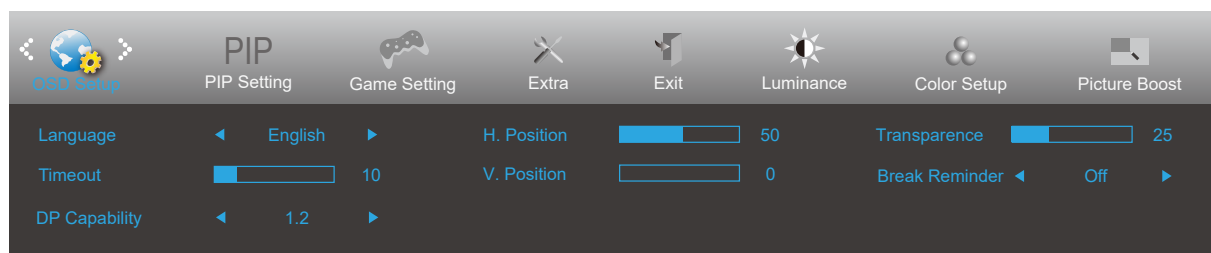
| | | | |
|---|-------------------------------|------------------------|---|
|  | Bright Frame (Cadru luminos) | activat sau dezactivat | Activare sau Dezactivare cadru luminos |
| | Frame Size (Dimensiune cadru) | 14-100 | Reglare dimensiune cadru |
| | Brightness (Luminozitate) | 0-100 | Reglare luminozitate cadru |
| | Contrast | 0-100 | Reglare contrast cadru |
| | H. position (Poziție oriz.) | 0-100 | Reglați poziția pe orizontală a cadrului. |
| | V. position (Poziție vert.) | 0-100 | Reglați poziția pe verticală a cadrului. |


Notă:

Reglați luminozitatea, contrastul și poziția cadrului luminos, pentru o experiență de vizionare mai bună.

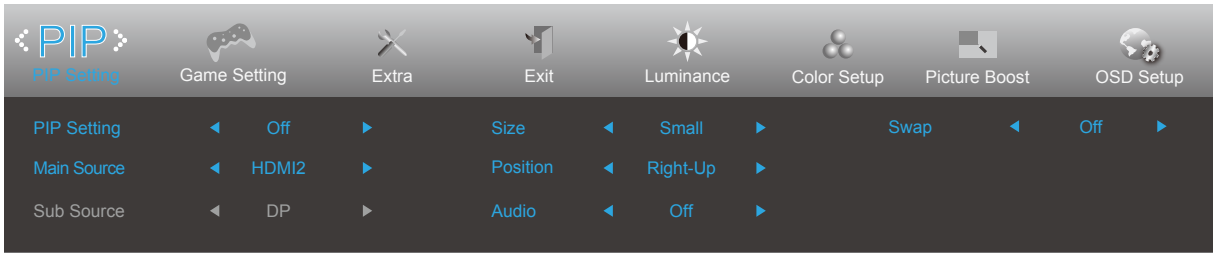
When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Picture Boost" cannot be adjusted.

OSD Setup (Configurare OSD)



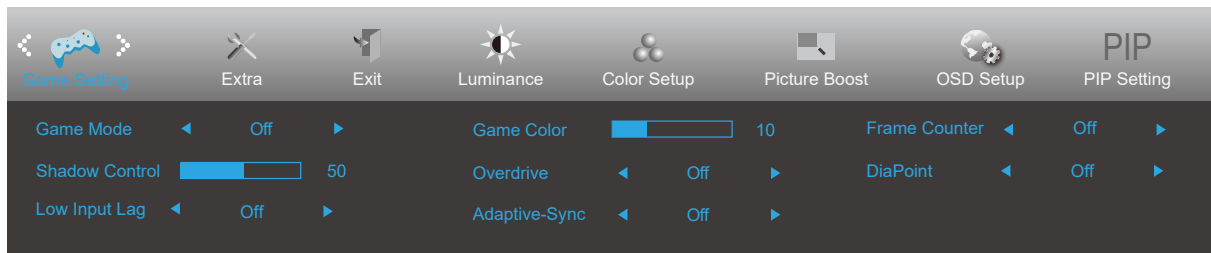
| | | | |
|---|---|------------------------|---|
|  | Language (Limbă) | | Selectați limba pentru afișarea pe ecran |
| | Timeout (Expirare) | 5-120 | Reglați durata de expirare a afișării pe ecran |
| | DP Capability (Capacitate DP) (pentru anumite modele) | 1.1/1.2 | În cazul în care conținutul video DP acceptă DP1.2, selectați opțiunea DP1.2 pentru parametrul DP Capability (Capacitate DP); în caz contrar, selectați opțiunea DP1.1. Rețineți că doar DP1.2 acceptă funcția de sincronizare liberă |
| | H. Position (Poziție oriz.) | 0-100 | Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran |
| | V. Position (Poziție vert.) | 0-100 | Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran |
| | Transparence (Transparență) | 0-100 | Reglați transparența afișării pe ecran |
| | Break Reminder (Memento pauză) | activat sau dezactivat | Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră |


PIP Setting



| | | | |
|------------|-------------|--|-------------------------|
| PIP | PIP Setting | Off (deactivat) / PIP / PBP | Off (deactivat) |
| | Main Source | Follow Input Select Content | HDMI1 |
| | Sub Source | Follow Input Select Content | DP |
| | Size | Small, Middle, Large | Small |
| | Position | Right-Up /Right-Down / Left-Down / Left-Up | Right-Up |
| | Audio | On (activat)/Off (deactivat) | Off (deactivat) |
| | Swap | | Swap the screen source. |

Game Setting (Setare joc)

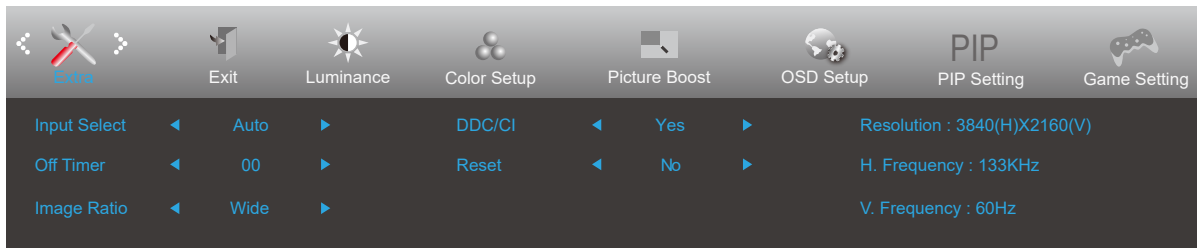



| | | | |
|---|--|---|---|
|  | Game Mode (Mod joc) | Off (Dezactivat) | Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă |
| | | FPS | Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate. |
| | | RTS | Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii. |
| | | Racing (Curse) | Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor. |
| | | Gamer 1 (Jucător 1) | Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Jucător 1. |
| | | Gamer 2 (Jucător 2) | Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Jucător 2. |
| | | Gamer 3 (Jucător 3) | Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Jucător 3. |
| | Shadow Control (Control umbre) | 0-100 | Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 100 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară. |
| | Low input Lag (Întârziere redusă la intrare) | On (Activat)/off (Dezactivat) | Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare |
| | Overdrive (Ultra rapid) (pentru anumite modele) | Off (Dezactivat) | Reglați timpul de răspuns. |
| Weak (Slab) | | | |
| Medium (Mediu) | | | |
| Strong (Puternic) | | | |
| Game Color (Culoare joc) | 0-20 | Opțiunea Game Color (Culoare joc) oferă un interval 0 - 20 pentru ajustarea saturației în vederea obținerii unei imagini mai bune. | |
| Dial Point (Indicator) | On (Activat)/Off (Dezactivat) | Funcția „Dial Point” (Indicator) plasează un indicator în centrul ecranului pentru a oferi jucătorilor posibilitatea de a ținti cu acuratețe și precizie în cazul jocurilor de tipul „First Person Shooter (FPS)” (Tir la prima persoană). Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. | |
| Adaptive-Sync (pentru anumite modele) | On (Activat)/Off (Dezactivat) | Memento pentru funcționarea cu sincronizare adaptativă: Atunci când funcția Sincronizare adaptativă este activată, este posibil să se producă intermitențe în unele medii de joc. | |
| Contor cadre (pentru anumite modele) | Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus | Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat. (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică NVidia.) | |

Notă:

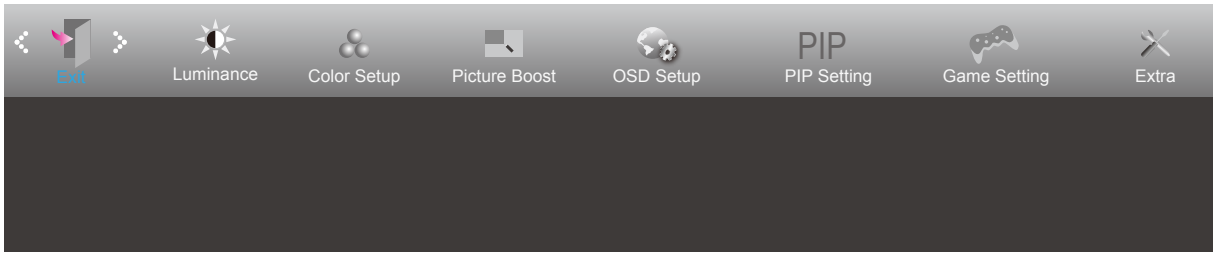
When “HDR Mode” under “Luminance” is set to “non-off”, the items “Game Mode”, “Shadow Control”, “Game Color”, “LowBlue Mode” cannot be adjusted.

Extra



| | | | |
|---|---|--|---|
|  | Input Select (Selectare intrare) | | Selectați sursa pentru semnalul de intrare. |
| | Off timer (Perioadă de timp până la oprire) | 0-24 ore | Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea |
| | Image Ratio (Raport imagine) | Wide (Larg) | Selectați raportul la care este afișată imaginea. |
| | | 4:3 | |
| | | 1:1 | |
| | | Movie1 | |
| | Movie2 | | |
| DDC/CI | Yes (Da) / No (Nu) | Activați sau dezactivați suportul DDC/CI | |
| Reset (Resetare) | Yes (Da) / No (Nu) | Resetați meniul la valorile implicite (Certificat ENERGY STAR® disponibil pentru modelele selectate.) | |
| | ENERGY STAR® / No (Nu) | | |

Exit (Ieșire)



| | | | |
|---|---------------|--|-----------------------|
|  | Exit (Ieșire) | | Ieșiți din meniul OSD |
|---|---------------|--|-----------------------|

Indicator LED

| Stare | Culoare LED |
|-----------------------|--------------------|
| Mod alimentare maximă | Alb |
| Mod activ-oprit | Portocaliu |

Depanare

| Problemă și întrebare | Soluții posibile |
|---|---|
| LED-ul de alimentare nu este APRINS | Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor. |
| Pe ecran nu apar imagini | <ul style="list-style-type: none"> ● Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Cablul este conectat corespunzător? (Conexiune cu ajutorul cablului D-SUB) Verificați conexiunea cablului D-SUB. (Conexiune cu ajutorul cablului HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conexiune cu ajutorul cablului DP) Verificați conexiunea cablului DP. * Intrarea D-SUB/HDMI/DP nu este disponibilă pentru fiecare model. ● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță în Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul. ● Puteți vedea mesajul „Input Not Supported” (Intrarea nu este acceptată) pe ecran? Puteți vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Ajustați rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. ● Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate. |
| Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente | Reglați valorile pentru contrast și luminozitate. Apăsăți pentru a efectua automat reglarea. Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate. |
| Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde | Mutați cât mai departe de monitor dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul dvs. o poate accepta la rezoluția pe care o utilizați. |
| Monitorul este blocat în modul activ-oprit | Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (Pornit). Placa video a computerului trebuie să fie bine fixată în slotul acesteia. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea computerului apăsând pe tasta CAPS LOCK de la tastatură și uitându-vă la LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK. |
| Lipsește una din culorile principale (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU) | Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. |
| Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb). | Reglați spectrul de culoare RGB sau selectați temperatura dorită pentru culori. |
| Apar perturbări pe orizontala sau verticala ecranului | Folosiți modul de oprire din Windows 7/8/10 pentru a ajusta valorile pentru CLOCK (Ceas) și FOCUS (Focalizare). Apăsăți pentru a efectua automat reglarea. |
| Reglementări și service | Consultați Informațiile cu privire la Reglementări și service, care se află în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a căuta modelul pe care îl puteți achiziționa în țara dvs. și a căuta Informațiile cu privire la Reglementări și service din pagina de Asistență). |

Specificații

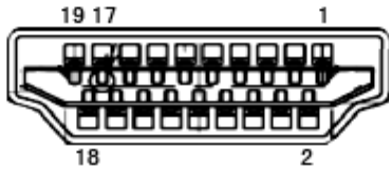
Specificații generale

| | | | | |
|---|--|---|------------------------------------|--|
| Ecran | Nume model | U32E2N | | |
| | Sistem de acționare | LCD TFT color | | |
| | Dimensiunea imaginii vizibile | Diagonală de 80 cm | | |
| | Distanța dintre puncte | 0,1816mm (oriz.) × 0,1816mm (vert.) | | |
| | Video | HDMI Interface & DP Interface | | |
| | Sincronizare separată | H/V TTL | | |
| | Culoarea afișajului | 16,7 milioane de culori | | |
| Altele | Interval de scanare pe orizontală | 30-140kHz | | |
| | Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă) | 697,306mm | | |
| | Interval de scanare pe verticală | 40-60Hz | | |
| | Dimensiune de scanare pe verticală (maximă) | 392,234mm | | |
| | Rezoluție prestabilită optimă | 3840x2160@60Hz | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Sursă de alimentare | 100-240V~, 50/60Hz | | |
| | Consum de energie | Tipic (luminozitate și contrast implicit) | 44W | |
| Max. (luminozitate = 100, contrast = 100) | | ≤68W | | |
| Economisire energie | | ≤0,5W | | |
| Caracteristici fizice | Tip de conector | HDMI/DP/Earphone out | | |
| | Tip cablu de semnal | Amovibil | | |
| Specificații de mediu | Temperatură | În stare de funcționare | 0°~ 40° | |
| | | În stare de nefuncționare | -25°~ 55° | |
| | Umiditate | În stare de funcționare | Între 10% și 85% (fără condensare) | |
| | | În stare de nefuncționare | Între 5% și 93% (fără condensare) | |
| | Altitudine | În stare de funcționare | 0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft) | |
| | | În stare de nefuncționare | 0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft) | |

Moduri prestabilite de afișare

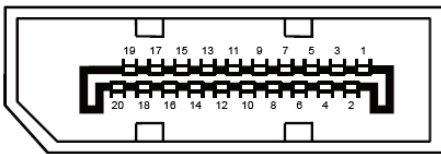
| STANDARD | REZOLUȚIE | FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz) | FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz) |
|----------|----------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31,469 | 59,940 |
| | 640x480@67Hz | 35,000 | 66,667 |
| | 640x480@72Hz | 37,861 | 72,809 |
| | 640x480@75Hz | 37,500 | 75,00 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35,156 | 56,250 |
| | 800x600@60Hz | 37,879 | 60,317 |
| | 800x600@72Hz | 48,077 | 72,188 |
| | 800x600@75Hz | 46,875 | 75,000 |
| | 832x624@75Hz | 49,725 | 74,551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48,363 | 60,004 |
| | 1024x768@70Hz | 56,476 | 70,069 |
| | 1024x768@75Hz | 60,023 | 75,029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63,981 | 60,020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79,976 | 75,025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55,935 | 59,887 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67,500 | 60,000 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88,787 | 59,951 |
| | 1920x2160@60Hz | 133,293 | 59,988 |
| | 3840x2160@30Hz | 67,5 | 30 |
| UHD | 3840x2160@60Hz | 135 | 60 |

Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

| Nr. pini | Nume semnal | Nr. pini | Nume semnal | Nr. pini | Nume semnal |
|----------|----------------------|----------|-------------------------------|----------|--|
| 1. | Date TMDS 2 + | 9. | Date TMDS 0- | 17. | Împământare DDC/CEC |
| 2. | Ecranare 2 date TMDS | 10. | Ceas TMDS + | 18. | Alimentare +5 V |
| 3. | Date TMDS 2- | 11. | Ecranare ceas TMDS | 19. | Detectare conectare în timpul funcționării |
| 4. | Date TMDS 1 + | 12. | Ceas- TMDS | | |
| 5. | Ecranare 1 date TMDS | 13. | CEC | | |
| 6. | Date TMDS 1- | 14. | Rezervat (N.C. pe dispozitiv) | | |
| 7. | Date TMDS 0 + | 15. | SCL | | |
| 8. | Ecranare 0 date TMDS | 16. | SDA | | |



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

| Nr. pini | Nume semnal | Nr. pini | Nume semnal |
|----------|---------------|----------|--|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Detectare conectare în timpul funcționării |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Returnare DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitate VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.