



Ръководство на потребителя на LCD монитор Q27G2E/BK

| | |
|--|----|
| Безопасност | 1 |
| Национални конвенции..... | 1 |
| Захранване | 2 |
| Инсталация | 3 |
| Почистване | 4 |
| Други..... | 5 |
| Настройки..... | 6 |
| Съдържание на опаковката | 6 |
| Настройка на стойка и основа..... | 7 |
| Нагласяне ъгъла на гледане | 8 |
| Свързване на монитора | 9 |
| Монтаж на стена..... | 10 |
| Функция за Adaptive-Sync | 11 |
| Настройване..... | 12 |
| Бързи клавиши | 12 |
| OSD Setting (Настройка на екранното меню)..... | 13 |
| Luminance (Осветеност) | 14 |
| Color Setup (Настройки на цветовете) | 15 |
| Picture Boost (Усиливане на картина) | 16 |
| OSD Setup (Настройка на екранното меню) | 17 |
| Game Setting (Настройка за игри)..... | 18 |
| Extra (Допълнителни)..... | 20 |
| Exit (Изход) | 21 |
| LED (светодиоден) индикатор | 22 |
| Отстраняване на неизправности | 23 |
| Спецификация | 24 |
| Общи спецификации..... | 24 |
| Предварително настроени екранни режими | 25 |
| Разпределение на изводите | 26 |
| Plug and Play | 27 |

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.

Захранване

 Характеристиките на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

⚠ Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нареди някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

⚠ Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

⚠ Да не се оставя с лицевата част върху пода.

⚠ За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

⚠ Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.

⚠ За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:

Монтаж на стойка



Почистване

 Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.

 Да не се допуска проникване на препарата вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.

 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервисния център.

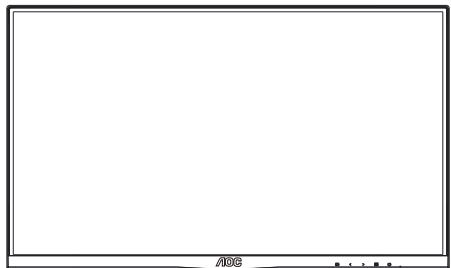
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

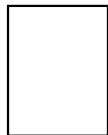
 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

Настройки

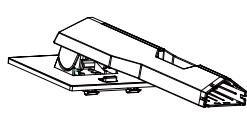
Съдържание на опаковката



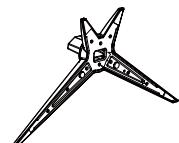
Quick Start



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



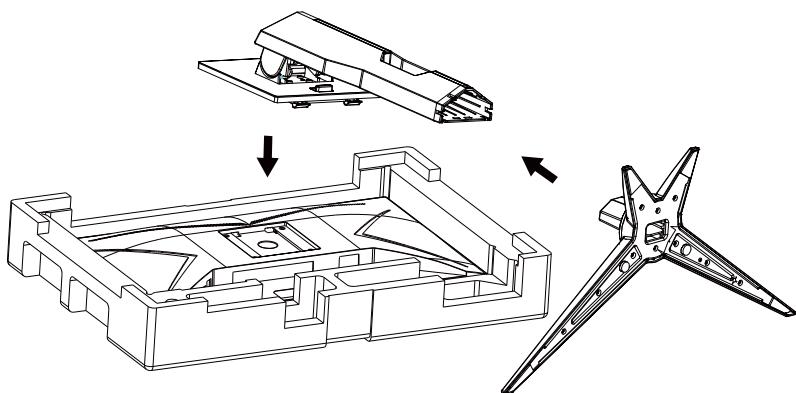
Audio Cable

* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

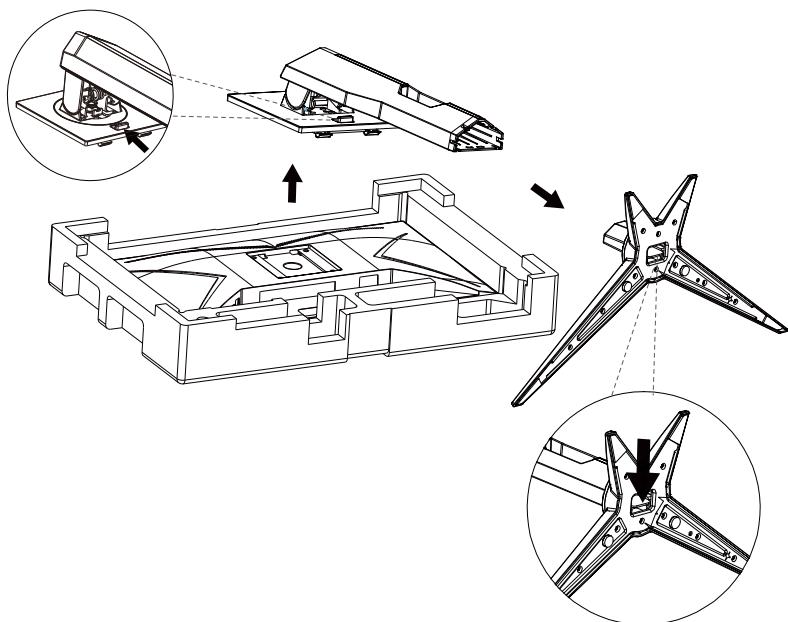
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:

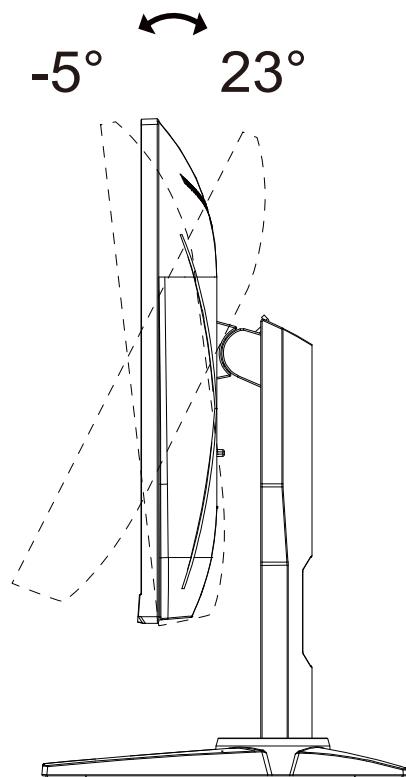


Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочтенията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да променяте ъгъла на монитора по следния начин.



ЗАБЕЛЕЖКА:

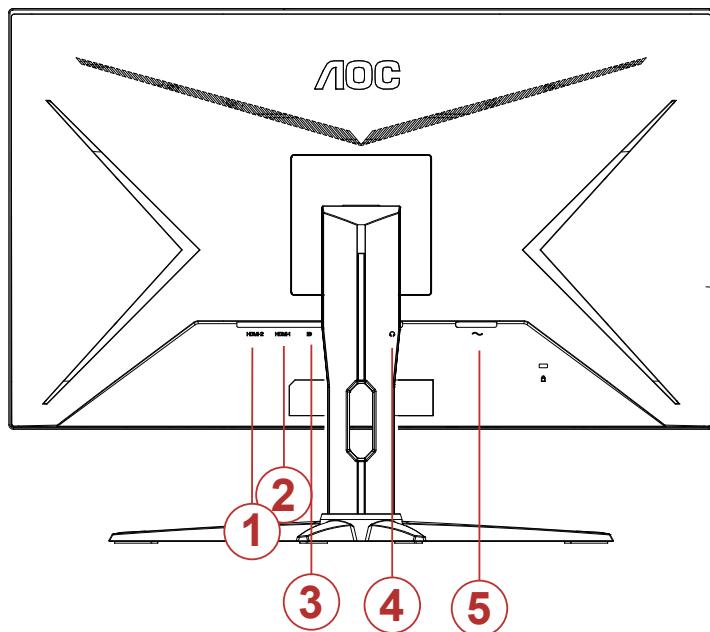
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



3. HDMI-2
4. HDMI-1
5. DP
6. Слушалки
7. Захранване

Свързване с компютър

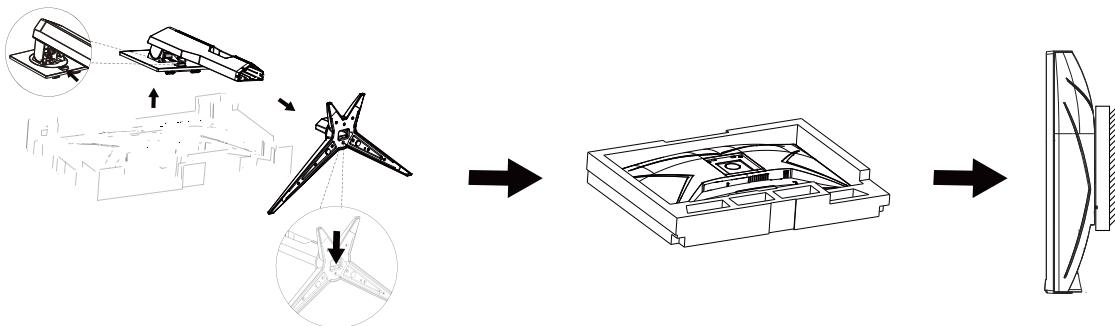
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталiranето е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

Монтаж на стена

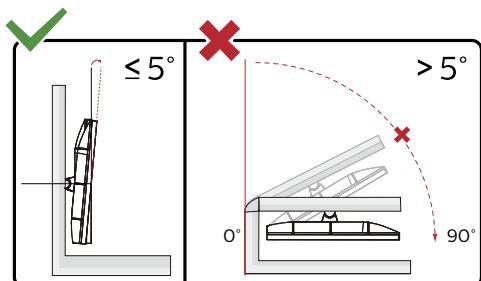
Подготовка за инсталиране допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвате захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

Отбелязва: монтаж по стандарта VESA дупки не са достъпни за всички модели, моля консултирайте се с доставчика на оборудването или официална служба на AOC.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте экрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция за Adaptive-Sync

1. Функцията за Adaptive-Sync работи с DP/HDMI
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano series
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

Настройване

Бързи клавиши



Захранване

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора.

Меню/Вход

Ако няма еcranno меню, натиснете, за да покажете еcranното меню или да потвърдите избора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

Режим Игри/<

Когато няма еcranно меню, натиснете клавиша <, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша < или >, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

Dial Point (Двойна точка)/>

Където няма еcranно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

Източник/Изход

Когато еcranното меню е затворено, натиснете бутона Източник/Изход за функцията за избор на източник.

Когато еcranното меню е затворено, натиснете бутона Източник/Изт./Изход за около 2 секунди, за да извършите автоматична настройка (само за модели с D-Sub).

OSD Setting (Настройка на еcranното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление



- 1). Натиснете **бутона МЕНЮ**, за да активирате прозореца на еcranното меню.
- 2). Натиснете < или > за навигация чрез функциите. Когато желаната функция е маркирана, натиснете **бутона МЕНЮ**, за да го активирате. Натиснете < или > за навигация във функциите на подменюто. Щом желаната функция е маркирана, натиснете **бутона МЕНЮ (МЕНЮ)** за активиране.
- 3). Натиснете < или >, за да промените настройките на избраната функция. Натиснете **AUTO (ABT.)** за изход. Ако ще променяте друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на еcranното меню: За да заключите еcranното меню, натиснете и задръжте **бутона МЕНЮ** докато мониторът е изключен и натиснете бутона **за включване и изключване**, за да включите монитора. За да отключите еcranното меню, натиснете и задръжте **бутона МЕНЮ** докато мониторът е изключен и натиснете бутона **за включване и изключване**, за да включите монитора.

Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). Една от функциите, DCR, Color Boost (Подсилване на цвета) и Picture Boost (Подсилване на картина) е активирана; другите три функции за изключени

Luminance (Осветеност)



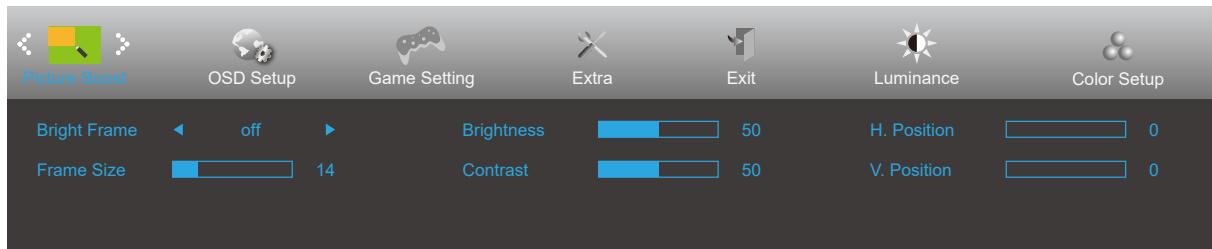
| | | | |
|---|--------------------------------|------------------------|---|
|  | Contrast (Контраст) | 0-100 | Контраст от дигиталния регистър. |
| | Brightness (Яркост) | 0-100 | Регулиране на подсветка) |
| | Eco mode (Икономичен режим) | Standard (Стандарт) | <input checked="" type="checkbox"/> Стандартен режим |
| | | Text (Текст) |  |
| | | Internet (Интернет) |  |
| | | Game (Игра) |  |
| | | Movie (Филм) |  |
| | | Sports (Спорт) |  |
| | | Reading (четене) |  |
| | Gamma (Гама) | Gamma 1 (Гама 1) | Настройване за Гама 1 |
| | | Gamma 2 (Гама 2) | Настройване за Гама 2 |
| | | Gamma 3 (Гама 3) | Настройване за Гама 3 |
| | DCR | Off (Изкл.) | Забранява пропорция на динамичен контраст |
| | | On (Вкл.) |  Разрешава пропорция на динамичен контраст |
| | HDR Mode | OFF | Adjust HDR Mode. |
| | | HDR Picture | |
| | | HDR Movie | |
| | | HDR Game | |

Color Setup (Настройки на цветовете)



| | | | | |
|--|---|------------------------------------|--|---|
| | Color Temp. (Цветова температура) | Warm (Топли цветове) | | Връща топла температура на цветовете от EEPROM. |
| | | Normal (Нормален режим) | | Връща нормална температура на цветовете от EEPROM. |
| | | Cool (Студени цветове) | | Връща студена температура на цветовете от EEPROM. |
| | | sRGB | | Връща SRGB температура на цветовете от EEPROM. |
| | User (Потребител) | Red (Червено) | Усиливане на червеното от дигиталния регистър. | |
| | | Green (Зелено) | Усиливане на зеленото от дигиталния регистър. | |
| | | Blue (Синьо) | Усиливане на синьото от дигиталния регистър. | |
| | DCB Mode (DCB режим) | Full Enhance (Пълно усилване) | вкл. или изкл. | Забранява или разрешава режим пълно усилване. |
| | | Nature Skin (Естествена кожа) | вкл. или изкл. | Забранява или разрешава режим на естествена кожа. |
| | | Green Field (Зелено поле) | вкл. или изкл. | Включване или изключване на режим зелено поле. |
| | | Sky-blue (Небесно синьо) | вкл. или изкл. | Забранява или разрешава режим за небесно синьо. |
| | | AutoDetect (Автоматично откриване) | вкл. или изкл. | Забранява или разрешава режим за автоматично откриване. |
| | | OFF | вкл. или изкл. | Забранява или разрешава режим за OFF откриване. |
| | | DCB Demo (Демонстрация DCB) | Вкл. или изкл. | Забраняване или разрешаване на демо режим. |
| | Red (Червено) | 0-100 | | Усиливане на червеното от дигиталния регистър. |
| | Green (Зелено) | 0-100 | | Усиливане на зеленото от дигиталния регистър. |
| | Blue (Синьо) | 0-100 | | Усиливане на синьото от дигиталния регистър. |

Picture Boost (Усиливане на картина)



| | | | |
|--|-----------------------------------|----------------|--|
| | Bright Frame (Ярка рамка) | вкл. или изкл. | Включване или изключване на ярка рамка. |
| | Frame Size (Размер на рамката) | 14-100 | Регулиране на размера на рамката. |
| | Brightness (Яркост) | 0-100 | Регулиране на яркостта на рамката. |
| | Contrast (Контраст) | 0-100 | Регулиране на контраста на рамката. |
| | H. position (Хориз. позиция) | 0-100 | Регулиране на хоризонталното положение на рамката. |
| | V. position (Верт. позиция) | 0-100 | Регулиране на верикалното положение на рамката. |

Забележка:

Регулирайте яркостта, контраста и позицията на Bright Frame (Светла рамка) за по-добро зрително възприятие при гледане.

OSD Setup (Настройка на еcranното меню)



| | | | |
|--|---------------------------------------|----------------|--|
| | Language (Език) | | Избор на език на еcranното меню. |
| | Timeout (Време за изчакване) | 5-120 | Настройка на интервала на еcranното меню. |
| | DP Capability (съвместимост) | 1.1/1.2 | обърнете внимание, че само DP1.2 поддържа функцията за свободно синхронизиране |
| | H. Position (Хориз. позиция) | 0-100 | Променя хоризонталното положение на еcranното меню. |
| | V. Position (Верт. позиция) | 0-100 | Променя вертикалното положение на еcranното меню. |
| | Volume (Сила на звука) | 0-100 | Регулиране на силата на звука. |
| | Transparency (Прозрачност) | 0-100 | Променя прозрачността на еcranното меню. |
| | Break Reminder (Напомняне за почивка) | вкл. или изкл. | Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч. |

Забележка:

Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2, изберете DP1.2 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1

Game Setting (Настройка за игри)



| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|--|------------------------------|---|----------------|---|------------------------|---|-------------------|--|-------------------|--|-------------------|--|--------------|-------------------------------------|
| | Game Mode (Режим за игри) | <table border="1"> <tr> <td>FPS</td><td>За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми.</td></tr> <tr> <td>RTS</td><td>За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.</td></tr> <tr> <td>Racing (Състезание)</td><td>За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.</td></tr> <tr> <td>Gamer 1 (Играч 1)</td><td>Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 1.</td></tr> <tr> <td>Gamer 2 (Играч 1)</td><td>Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 2.</td></tr> <tr> <td>Gamer 3 (Играч 1)</td><td>Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 3.</td></tr> <tr> <td>off (изкл.):</td><td>Няма оптимизация от Smartimage game</td></tr> </table> | FPS | За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми. | RTS | За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението. | Racing (Състезание) | За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете. | Gamer 1 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 1. | Gamer 2 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 2. | Gamer 3 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 3. | off (изкл.): | Няма оптимизация от Smartimage game |
| FPS | За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми. | | | | | | | | | | | | | | | |
| RTS | За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението. | | | | | | | | | | | | | | | |
| Racing (Състезание) | За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете. | | | | | | | | | | | | | | | |
| Gamer 1 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 1. | | | | | | | | | | | | | | | |
| Gamer 2 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 2. | | | | | | | | | | | | | | | |
| Gamer 3 (Играч 1) | Предпочитанията на потребителя, записани като Играч 3. | | | | | | | | | | | | | | | |
| off (изкл.): | Няма оптимизация от Smartimage game | | | | | | | | | | | | | | | |
| Shadow Control (Управление на сенките) | <p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ако картина е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. Ако картина е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина. | | | | | | | | | | | | | | | |
| Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал) | On/off (Вкл./изкл.) Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал | | | | | | | | | | | | | | | |
| Game Color (Цвят при игри) | 0-20 Game Color (Цвят при игри) предоставя ниво 0-20 за регулиране на наситеността и получаване на по-добро качество на картина. | | | | | | | | | | | | | | | |
| LowBlue Mode (Режим LowBlue) | Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/ Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене) Намалява вълната на синята светлина като управлява цветовата температура. | | | | | | | | | | | | | | | |
| Overdrive (Ускоряване) | <table border="1"> <tr> <td>Weak (Слабо)</td> <td rowspan="5">Регулира времето за реакция.</td> </tr> <tr> <td>Medium (Средно)</td> </tr> <tr> <td>Strong (Силно)</td> </tr> <tr> <td>Boost</td> </tr> <tr> <td>Off (Изкл.)</td> </tr> </table> | Weak (Слабо) | Регулира времето за реакция. | Medium (Средно) | Strong (Силно) | Boost | Off (Изкл.) | | | | | | | | | |
| Weak (Слабо) | Регулира времето за реакция. | | | | | | | | | | | | | | | |
| Medium (Средно) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Strong (Силно) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Boost | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Off (Изкл.) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Frame Counter (Брояч на кадрите) | Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе) Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | |
|--|---------------|----------------|---|
| | MBR | 0-20 | Регулирайте Motion Blur Reduction (Намаляване на размазване поради движение). |
| | Adaptive-Sync | вкл. или изкл. | Забранете или разрешете Adaptive-Sync. |

ЗАБЕЛЕЖКА:

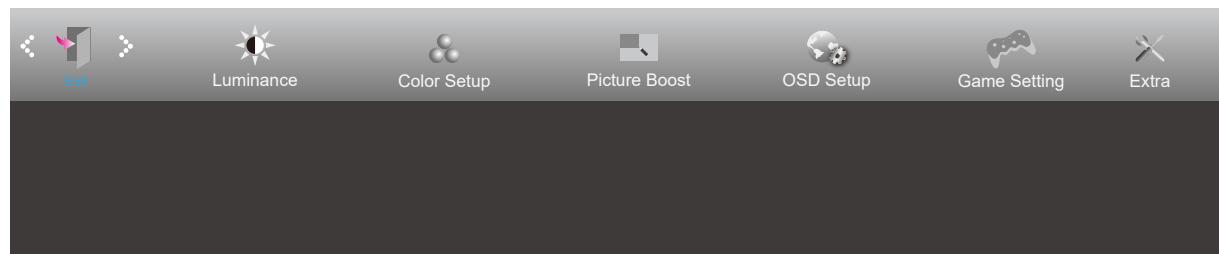
Функцията MBR и Overdrive Boost са налични само когато опцията Adaptive-Sync е изключена и вертикалната честота е до 75 Hz.

Extra (Допълнителни)



| | | |
|--|--|---|
| | Input Select (Избор на входен сигнал) | Избор на източник на входен сигнал |
| | Off timer (Таймер за изключване) | Избор на време за изключване на захранването |
| | Wide (Широк) | Изберете пропорции на изображението за показване. |
| | 4:3 | |
| | 1:1 | |
| | 17" (4:3) | |
| | 19" (4:3) | |
| | 19" (5:4) | |
| | 19"W (16:10) | |
| | 21,5"W (16:9) | |
| | 22"W (16:10) | |
| | 23"W (16:9) | |
| | 23,6"W (16:9) | |
| | 24"W (16:9) | |
| | DDC/CI | ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка |
| | Reset (Нулиране) | Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране. ENERGY STAR®, налично за избрани модели. |

Exit (Изход)



| | | | |
|--|--------------|--|----------------------------------|
| | Exit (Изход) | | Излизане от главно екранно меню. |
|--|--------------|--|----------------------------------|

LED (светодиоден) индикатор

| Състояние | Цвят на индикатора |
|---------------------------|--------------------|
| Режим на пълно захранване | Бяло |
| Режим активно изкл. | Оранжево |

Отстраняване на неизправности

| Проблем и въпрос | Възможни решения |
|--|---|
| LED индикаторът за включване и изключване не свети | Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора. |
| Липсва изображение на екрана | <ul style="list-style-type: none"> • Дали захранващият кабел е правилно свързан? Проверете свързването на кабела и захранването. • Дали кабелът е правилно свързан? (Свързано чрез D-sub кабел) Проверете свързването на DB-15 кабела. (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете свързването на HDMI кабела. (Свързано чрез DP кабел) Проверете свързването на DP кабела. * D-sub/HDMI/DP вход не е наличен на всички модели. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния еcran (екран за регистриране). Ако се появи първоначалният еcran (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата. (Вижте "Задаване на оптimalна разделителна способност") Ако първоначалният еcran (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервисен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта. • Виждате ли съобщение "Input Not Supported" (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа. Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът. • Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на AOC. |
| Картина е размита и има проблеми с раздвояване на образа | <p>Настройте контраста и яркостта чрез командите.</p> <p>Натиснете за автоматично настройване.</p> <p>Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия.</p> <p>Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p> |
| Картина подскача, трепти или в нея се появяват вълни. | <p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора.</p> <p>Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разрешителна способност.</p> |
| Мониторът блокира в режим "Active Off" (Акт. изкл.) | <p>Копчето за Вкл/Изкл трябва да е на Вкл.</p> <p>Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото.</p> <p>Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p> <p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета.</p> <p>Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK (ГЛАВНИ) на клавиатурата и наблюдавате индикатора CAPS LOCK.</p> <p>Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p> |
| Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН) | <p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета.</p> <p>Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p> |
| Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилната големина. | <p>Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).</p> |
| Картина има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло) | <p>Нагласете цветовете RGB (ЧЗС) или изберете желаната температура на цветовете.</p> |
| Хоризонтални или вертикални смущения на екрана | <p>Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС).</p> <p>Натиснете за авто-регулиране.</p> |

| | |
|-------------------------------|---|
| Регламент и обслужване | Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на www.aoc.com , за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка. |
|-------------------------------|---|

Спецификация

Общи спецификации

| | | | |
|--------------------------|--|--|------------------------------|
| Панел | Име на модела | Q27G2E/BK | |
| | Работна система | TFT цветен LCD | |
| | Размер на видимото изображение | 68.5 cm (диагонал) | |
| | Стъпка между пикселите | 0.0777mm(Х.) x 0.2331mm(В.) | |
| | Цвят на дисплея | 16,7M цвята | |
| Други | Диапазон на хоризонтално сканиране | 30k-230kHz (HDMI/DP) | |
| | Размер на хоризонтално сканиране (макс.) | 596.736mm | |
| | Диапазон на вертикално сканиране | 48-144Hz (HDMI) 48-155Hz (DP) | |
| | Размер на вертикално сканиране (макс.) | 335.664mm | |
| | Оптимална зададена разделителна способност | 2560x1440@60Hz | |
| | Max resolution | 2560x1440@155Hz | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Източник на захранване | 100-240V~, 50/60Hz,1,5A | |
| | Консумация на енергия | Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране) | 34W |
| | | Макс. (яркост = 100, контраст =100) | ≤ 53W |
| | | Режим на готовност | ≤ 0,3W |
| Физически характеристики | Тип конектор | HDMI/ DP/ Earphone out | |
| | Тип сигнален кабел | Може да се сваля | |
| Среда | Температура | Работна | 0°C~ 40°C |
| | | Съхранение | -25°C~ 55°C |
| | Влажност | Работна | 10% до 85% (без кондензация) |
| | | Съхранение | 5% до 93% (без кондензация) |
| | Надморска височина | Работна | 0~ 5000 m (0~ 16404 ft) |
| | | Съхранение | 0~ 12192 m (0~ 40000 ft) |



Предварително настроени еcranни режими

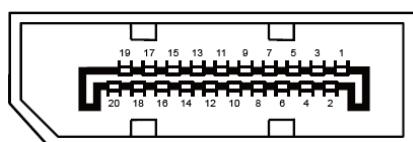
| СТАНДАРТНА | РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ | ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz) | ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz) |
|------------|-------------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| | 640x480@120Hz | 60.938 | 119.72 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120Hz | 139.1 | 119.93 |
| QHD | 2560x1440@60HZ | 88.787 | 59.951 |
| | 2560x1440@120HZ | 182.997 | 119.998 |
| | 2560x1440@144HZ | 222.056 | 143.912 |
| QHD(DP) | 2560x1440@155HZ | 227.85 | 155 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала |
|-----------------|--------------------|-----------------|-------------------------------|-----------------|------------------------|
| 1. | TMDS данни 2+ | 9. | TMDS данни 0- | 17. | DDC/CEC маса |
| 2. | TMDS данни 2 екран | 10. | TMDS честота + | 18. | +5V захранване |
| 3. | TMDS данни 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Детекция горещ контакт |
| 4. | TMDS данни 1+ | 12. | TMDS честота - | | |
| 5. | TMDS данни 1 екран | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS данни 1- | 14. | Запазено (N.C. на устройство) | | |
| 7. | TMDS данни 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS данни 0 екран | 16. | SDA | | |



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

| Номер на извода | Име на сигнала | Номер на извода | Име на сигнала |
|-----------------|----------------|-----------------|------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Детекция горещ контакт |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изиска EDID информация през канала DDC2B.