

# AOC

# AGON



οθόνης LCD  
Εγχειρίδιο χρήστη

**AG493UCX2**

Ασφάλεια .....	1
Εθνικές συμβάσεις .....	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση.....	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα .....	5
Εγκατάσταση .....	6
Περιεχόμενα της συσκευασίας .....	6
Βάση και υποστήριγμα εγκατάστασης.....	7
Προσαρμογή της γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Λειτουργία Adaptive-Sync .....	10
HDR .....	11
Πλήκτρα συντόμευσης .....	12
Περιγραφή των κουμπιών του τηλεχειριστηρίου .....	13
Οδηγός πλήκτρων OSD (Μενού) .....	14
OSD Setting (Ρύθμιση OSD).....	16
Game Setting(Ρύθμιση παιχνιδιού) .....	17
Luminance (Φωτεινότητα).....	19
Image Setup (Ρύθμιση εικόνας).....	20
Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων) .....	21
Extra (Πρόσθετα) .....	22
OSD Setup (Ρύθμιση OSD).....	24
Ενδεικτική λυχνία LED.....	25
Αντιμετώπιση προβλημάτων .....	26
Προδιαγραφές .....	28
Γενικές προδιαγραφές.....	28
Προκαθορισμένες καταστάσεις λειτουργίας οθόνης.....	29
Αναθέσεις ακίδων.....	30
Σύνδεση & άμεση λειτουργία (Plug and Play) .....	31

# Ασφάλεια

## Εθνικές συμβάσεις

Τα ακόλουθα υποσημειώματα περιγράφουν συμβολισμικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

### Σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις

Στο σύνολο του παρόντος οδηγού, ομαδοποιημένο κείμενο ενδέχεται να συνοδεύεται από εικονίδιο και να έχει τυπωθεί με έντονη ή πλάγια γραφή. Οι ομάδες αυτές αποτελούν σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις και χρησιμοποιούνται ως ακολούθως:



**ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να κάνετε καλύτερη χρήση του συστήματος του υπολογιστή σας.





**ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ:** Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ δηλώνει είτε πιθανή ζημιά στο υλικό είτε απώλεια δεδομένων και σας λέει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.





**ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Η ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει το ενδεχόμενο πρόκλησης σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει για το πώς να αποφύγετε το πρόβλημα. Μερικές προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται με διαφορετική μορφή και μπορεί να συνοδεύονται από ένα εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης ανατίθεται από ρυθμιστική Αρχή.


## Τροφοδοσία

 Η οθόνη θα πρέπει να λειτουργεί μόνο από τον τύπο της πηγής τροφοδοσίας που δηλώνεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε σίγουροι για τον τύπο τροφοδοσίας της οικίας σας, συμβουλευτείτε τον προμηθευτή σας ή την τοπική εταιρεία παροχής ηλεκτρισμού.

 Η οθόνη είναι εφοδιασμένη με γειωμένο βύσμα τριπλής διακλάδωσης, ένα βύσμα με ένα τρίτο ακροδέκτη (γείωση). Αυτό το βύσμα θα εφαρμόσει μόνο σε μια γειωμένη έξοδο τροφοδοσίας ως χαρακτηριστικό ασφαλείας. Στην περίπτωση που η έξοδος σας δεν περιλαμβάνει τρισύρματο βύσμα, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει τη σωστή έξοδο ή χρησιμοποιήστε έναν προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμψετε το σκοπό της ασφάλειας του γειωμένου βύσματος.

 Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν θα χρησιμοποιηθεί για μεγάλες χρονικές περιόδους. Αυτό θα προστατέψει την οθόνη από ζημιές εξαιτίας αυξομειώσεων του ρεύματος.

 Μην υπερφορτώνετε τις ταινίες τροφοδοσίας και τα καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να καταλήξει σε φωτιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για τη διασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που περιλαμβάνονται στη λίστα UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100 - 240V AC, Ελ. τάσης 5A.

 Η πρίζα τοίχου θα πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και εύκολα προσβάσιμη.

# Εγκατάσταση

**!** Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Σε περίπτωση πτώσης της οθόνης, μπορεί να τραυματίσει κάποιο άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά στο προϊόν αυτό. Χρησιμοποιείται μόνο με τροχήλατο έπιπλο, βάση, τρίποδα, βραχίονα ή τραπέζι που προτείνεται από τον κατασκευαστή ή πωλείται με το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα εγκατάστασης που προτείνονται από τον κατασκευαστή. Ένας συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

**!** Μην ωθείτε ποτέ οποιοδήποτε αντικείμενο στην υποδοχή στο περίβλημα της οθόνης. Μπορεί να καταστρέψει εξαρτήματα του κυκλώματος προκαλώντας πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά στην οθόνη.

**!** Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

**!** Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε ένα κιτ εγκατάστασης που έχει εγκριθεί από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του.

**!** για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό από τη στεφάνη, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες. Εάν ξεπεράσετε τη μέγιστη γωνία των 5 μοιρών όταν γείρετε την οθόνη, η φθορά της οθόνης δεν θα καλυφθεί από την εγγύηση.


**!** Αφήνετε χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται πιο κάτω. Διαφορετικά, η κυκλοφορία του αέρα ενδέχεται να είναι ανεπαρκής και συνεπώς η υπερθέρμανση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή φθορά στην οθόνη.


Δείτε πιο κάτω τους προτεινόμενους χώρους αερισμού γύρω από την οθόνη όταν η οθόνη είναι εγκατεστημένη στον στη βάση:

## Εγκατάσταση με βάση

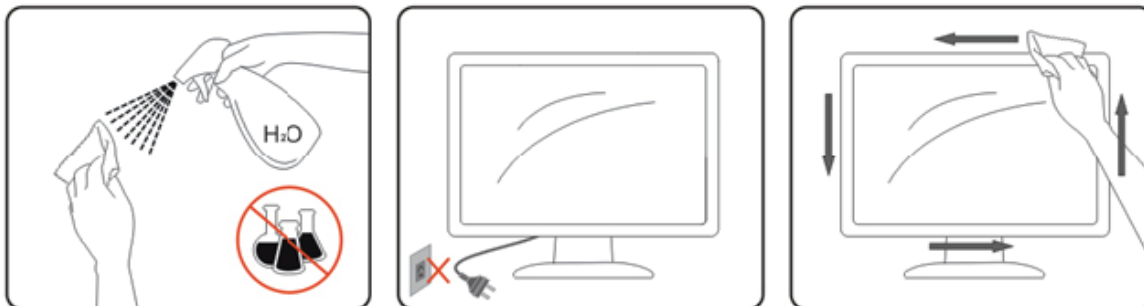


## Καθαρισμός


 Καθαρίζετε το περιβλημα τακτικά με ύφασμα. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ήπιο καθαριστικό για να καθαρίσετε λεκέδες, αντί για ισχυρά καθαριστικά τα οποία καυτηριάζουν το περιβλημα του προϊόντος.


 Κατά τον καθαρισμό, βεβαιωθείτε ότι δεν υπάρχει διαρροή καθαριστικού μέσα στο προϊόν. Το ύφασμα καθαρισμού δεν πρέπει να είναι πολύ σκληρό, καθώς θα γδάρει την επιφάνεια της οθόνης.

 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν τον καθαρισμό του προϊόντος.




## Άλλα

 Σε περίπτωση που το προϊόν εκπέμπει παράξενη μυρωδιά, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ την πρίζα τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το ένα κέντρο επισκευών.

 Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα αερισμού δεν είναι φραγμένα από τραπέζι ή κουρτίνα.

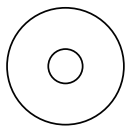
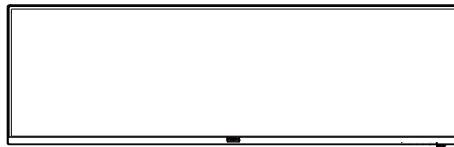
 Η οθόνη LCD δεν πρέπει να υποβάλλεται σε έντονες δονήσεις ή κρούσεις κατά τη λειτουργία της.

 Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή μεταφορά της.

 Η θύρα USB Τύπου-C μπορεί μόνο να συνδέεται με συγκεκριμένο εξοπλισμό με περίβλημα πυρκαγιάς σε συμμόρφωση με τα πρότυπα IEC 62368-1 ή IEC 60950-1.

# Εγκατάσταση

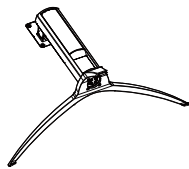
## Περιεχόμενα της συσκευασίας



CD Manual



Warranty card



Stand / Base



Stand Screws



Remote control



Batteries



Clip



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C

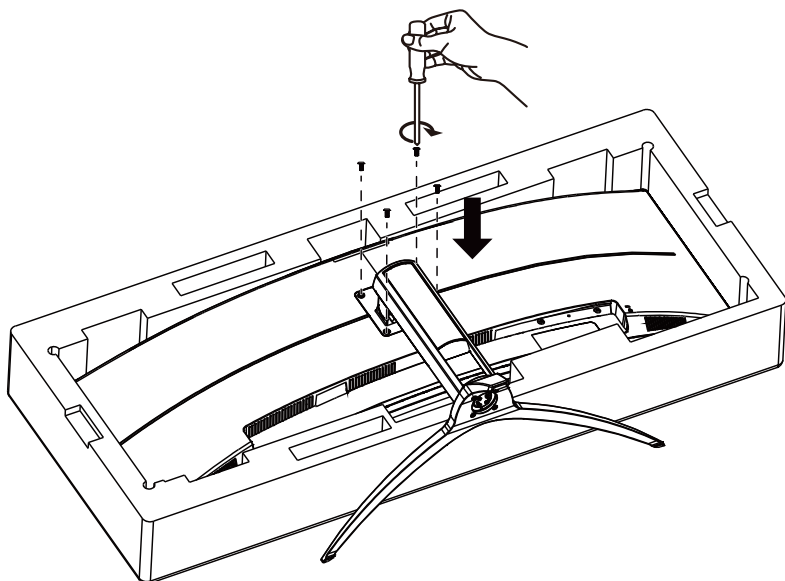
★ Δεν θα παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και τις περιοχές. Απευθυνθείτε στον τοπικό διανομέα ή υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.



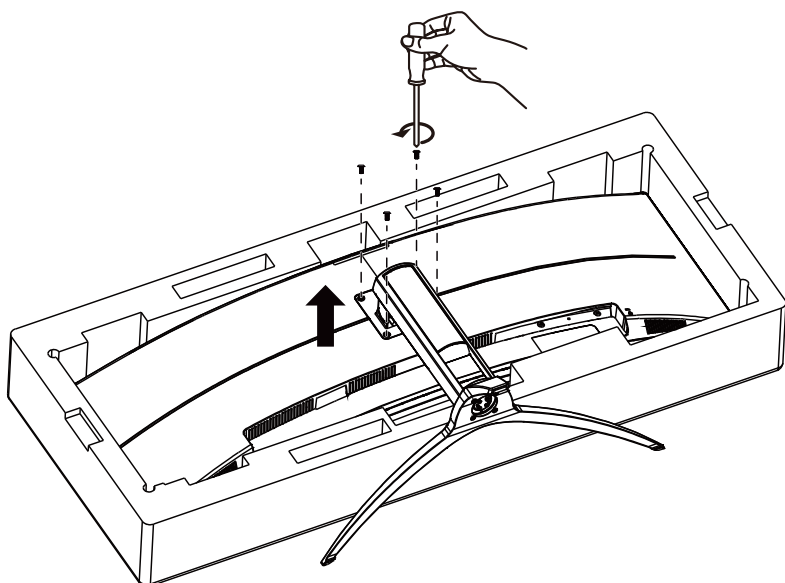
## Βάση και υποστήριγμα εγκατάστασης

Τοποθετήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



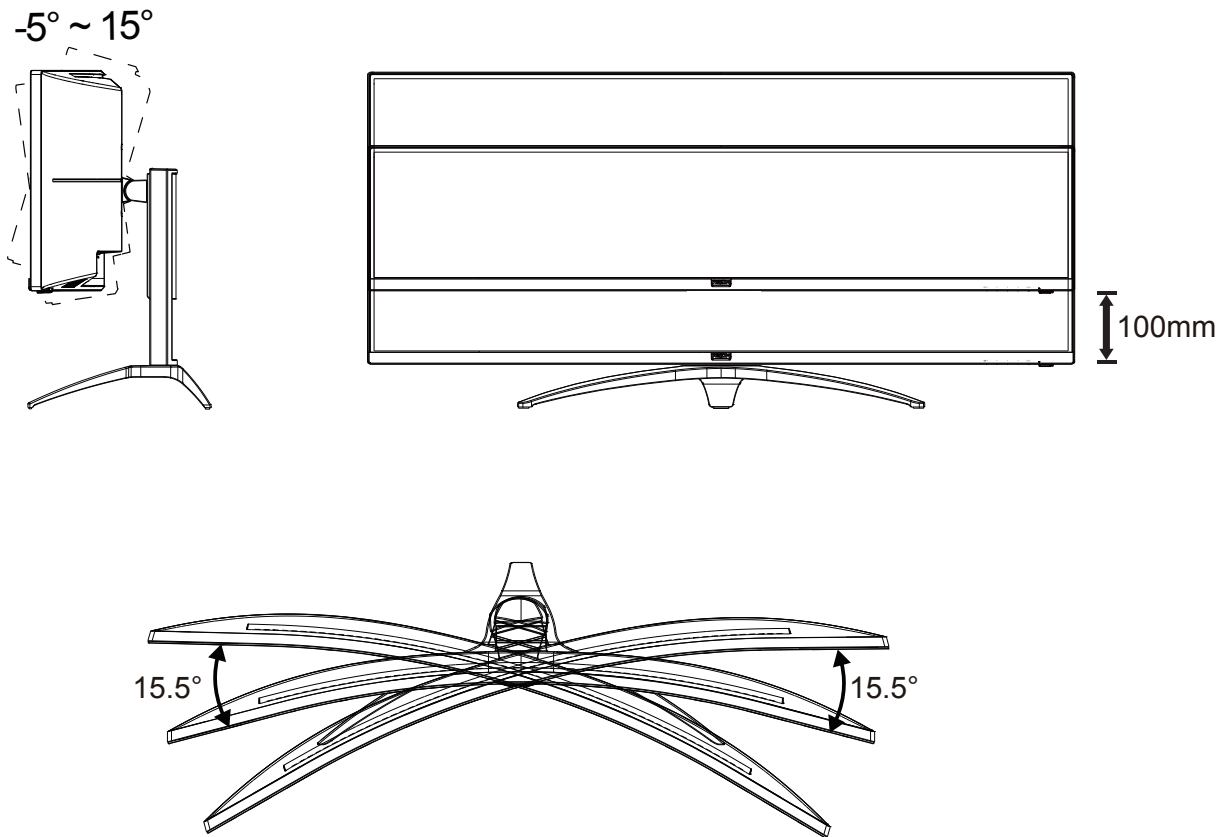
Αφαίρεση:



## Προσαρμογή της γωνίας θέασης

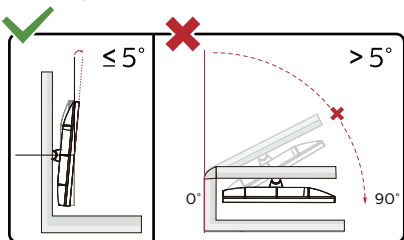
Για βέλτιστη προβολή, προτείνεται να δείτε την οθόνη κατά πρόσωπο, κατόπιν να προσαρμόσετε τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με την προτίμησή σας.

Κρατήστε τη βάση υποδοχής με τέτοιο τρόπο ώστε να μην ανατρέψετε την οθόνη όταν αλλάζετε τη γωνία της οθόνης. Μπορείτε να προσαρμόσετε την οθόνη όπως παρουσιάζεται πιο κάτω:



### ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Μην αγγίζετε την οθόνη LCD όταν αλλάζετε τη γωνία. Ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά ή να σπάσει την οθόνη LCD.



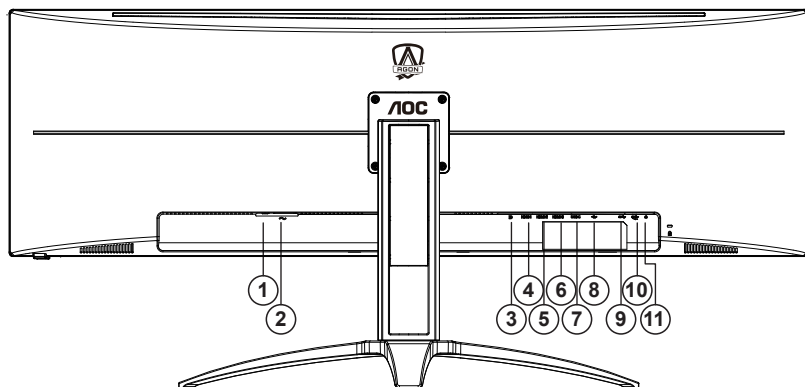
\* Ο σχεδιασμός της μπορεί να διαφέρει από τον εικονιζόμενο.

### Προειδοποίηση

- Για την αποφυγή πιθανής φθοράς της οθόνης, για παράδειγμα το ξεφλούδισμα του ταμπλό, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν είναι λυγισμένη προς τα κάτω περισσότερο από 5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη όσο προσαρμόζετε τη γωνία της οθόνης. Αγγίξτε μόνο τη στεφάνη.

# Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. Διακόπτης ισχύος
2. Τροφοδοσία
3. DP
4. HDMI-1
5. HDMI-2
6. HDMI-3
7. DP
8. USB C
9. USB ανάντη
10. USB3.2 Gen1 x2
11. USB3.2 Gen1 + γρήγορη φόρτιση x1
12. Ακουστικά

## Σύνδεση με τον Η/Υ

1. Συνδέστε καλά το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και βγάλτε το καλώδιο τροφοδοσίας του από την πρίζα.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στην υποδοχή βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη σας προβάλλει μια εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν προβάλλει καμία εικόνα, ανατρέξτε στην αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν τη σύνδεση.

# Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DP/HDMI
2. Συμβατή κάρτα γραφικών: Λίστα προτεινόμενων καρτών όπως η παρακάτω, διαθέσιμη επίσης στη διεύθυνση [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Κάρτες γραφικών

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

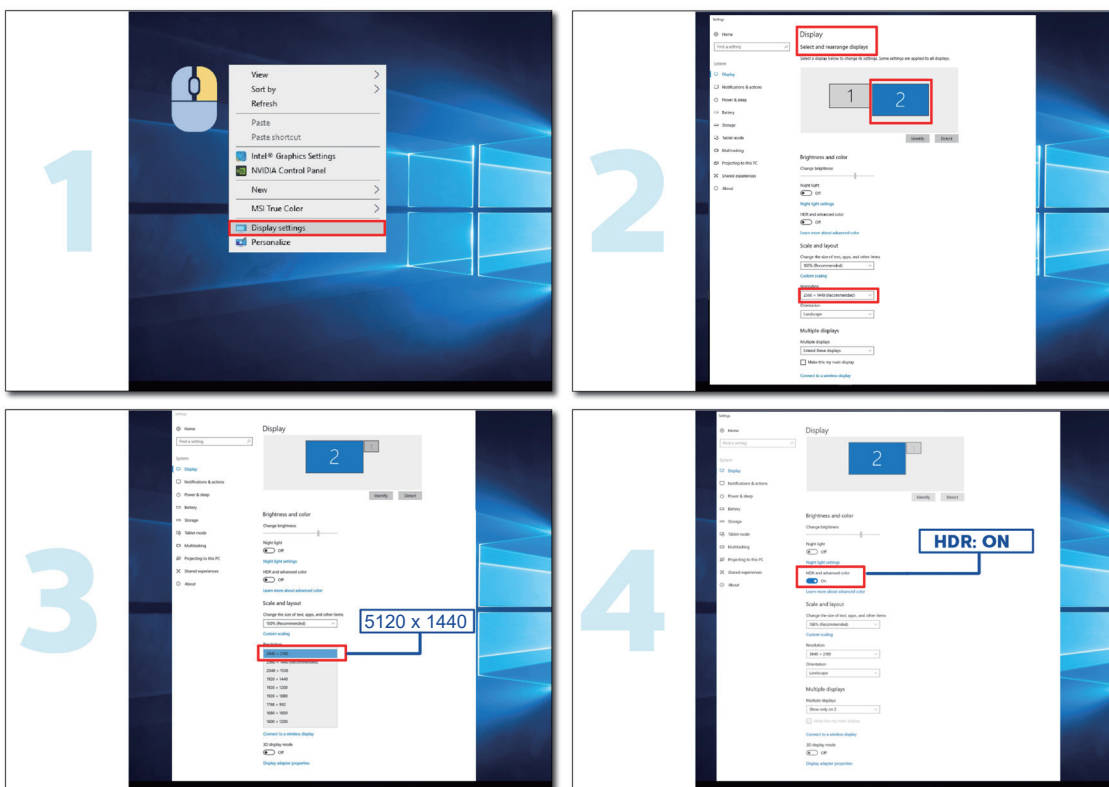
Συμβατή με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο παίκτης και το περιεχόμενο είναι συμβατά.

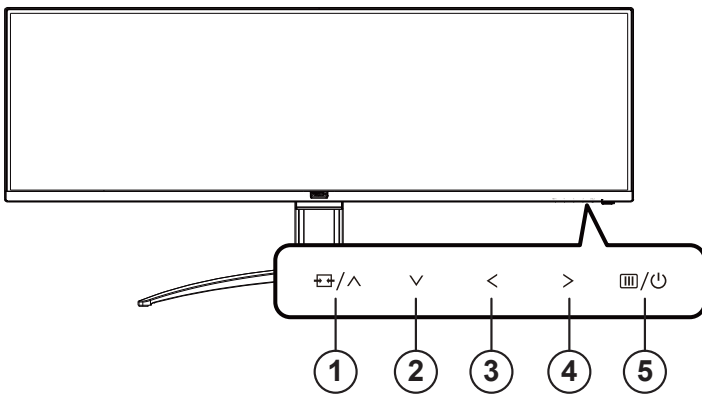
Επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο του περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής σας με το περιεχόμενο. Επιλέξτε “ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ” για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται καθόλου αυτόματη ενεργοποίηση της λειτουργίας.

## Σημείωση:

1. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν μπορεί να λειτουργήσει στην έκδοση WIN10, την έκδοση V1703.
2. Η διεπαφή USB C (DP Alt) δεν υποστηρίζει HDR.
3. Η ανάλυση οθόνης έχει οριστεί σε 5120x1440@60Hz, και το HDR έχει προρυθμιστεί σε ΕΝΕΡΓΟ. Υπό αυτές τις συνθήκες, ο φωτισμός της οθόνης ενδέχεται να χαμηλώσει ελαφρώς, υποδεικνύοντας ότι ενεργοποιήθηκε το HDR.



# Πλήκτρα συντόμευσης



1	Πηγή/Αυτόματο/Πάνω
2	Dial Point/Κάτω
3	Λειτουργία παιχνιδιού/ Αριστερά
4	Έλεγχος σκίασης/Δεξιά
5	Power/ Menu/Enter (Τροφοδοσία/Μενού/Enter)

## Τροφοδοσία/Μενού/Enter

Πατήστε το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή να επιβεβαιώσετε την επιλογή. Πιέστε για περίπου 2 δευτερόλεπτα για απενεργοποίηση της οθόνης.

## Dial Point

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για να εμφανίσετε / αποκρύψετε το πληκτολόγιο.

## Λειτουργία παιχνιδιού/Αριστερά

Όταν δεν υπάρχει ένδειξη OSD επί της οθόνης, πατήστε το πλήκτρο «Αριστερά» για να ανοίξετε τη λειτουργία παιχνιδιού, στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο «Αριστερά» ή «Δεξιά» για να επιλέξετε τη λειτουργία παιχνιδιού (FPS, RTS, Αγώνας, Παίκτης 1, Παίκτης 2 ή Παίκτης 3) βάσει των διαφορετικών τύπων παιχνιδιού.

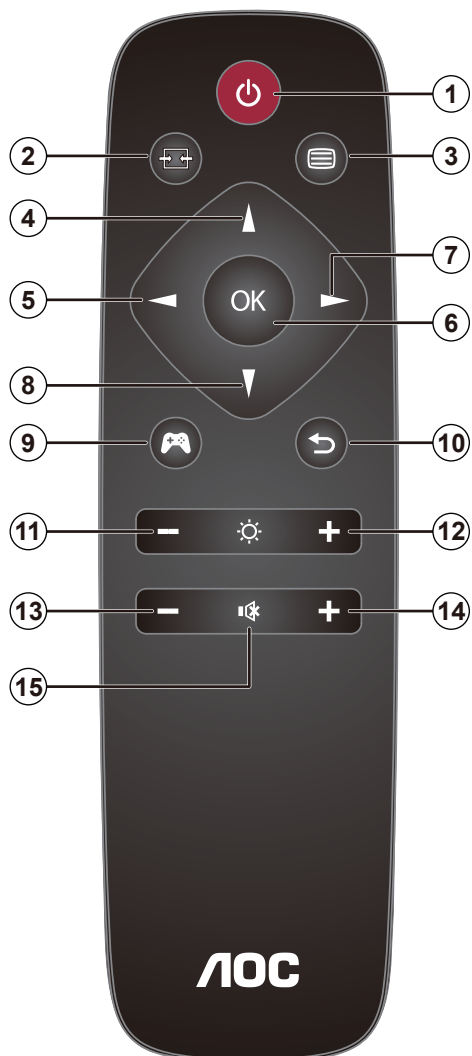
## Έλεγχος σκίασης/Δεξιά

Όταν δεν εμφανίζεται ένδειξη OSD επί της οθόνης, πατήστε το κουμπί Shadow Control (Έλεγχος σκίασης) για ενεργοποίηση της γραμμής ρύθμισης Shadow Control (Έλεγχος σκίασης), πιέστε «Αριστερά» ή «Δεξιά» για προσαρμογή της αντίθεσης για καθαρή εικόνα.

## Πηγή/Πάνω

Όταν κλείσει το μενού OSD, πιέζοντας το πλήκτρο Source(Πηγή) θα μεταβείτε στη λειτουργία πλήκτρου συντόμευσης Source (Πηγή).

## Περιγραφή των κουμπιών του τηλεχειριστηρίου



1		Πατήστε για ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση.
2		Αλλάξτε την πηγή εισόδου σήματος.
3		Μεταβείτε στο μενού OSD.
4		Ρυθμίστε το μενού OSD/Αυξήστε τις τιμές.
5		Επιστρέψτε στο προηγούμενο επίπεδο OSD.
6		Επιβεβαιώστε τη ρύθμιση OSD.
7		Μεταβείτε στο μενού OSD. Επιβεβαιώστε τη ρύθμιση OSD.
8		Ρυθμίστε το μενού OSD/Μειώστε τις τιμές.
9		Λειτουργία ανοιχτού παιχνιδιού.
10		Επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD
11		Μειώστε τη φωτεινότητα
12		Αυξήστε τη φωτεινότητα
13		Μειώστε την ένταση
14		Αυξήστε την ένταση
15		Σίγαση

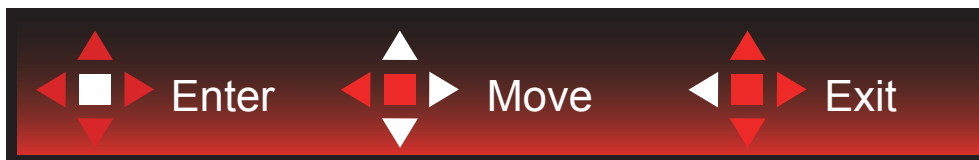
## Οδηγός πλήκτρων OSD (Μενού)



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό / Πάνω / Κάτω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD

Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το Δεξιά πλήκτρο για να εξέλθετε από το OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό / Πάνω / Κάτω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD

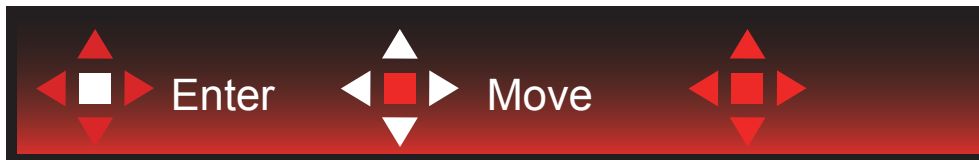
Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό πλήκτρο για να εξέλθετε από το OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Πάνω / Κάτω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD

Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό πλήκτρο για να εξέλθετε από το OSD



Μετακίνηση : Χρησιμοποιήστε το Αριστερό / Δεξιά / Πάνω πλήκτρο για να μετακινήσετε την επιλογή OSD



Έξοδος : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Αριστερό για έξοδο από το OSD και επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD

Είσοδος : Χρησιμοποιήστε το Δεξιά πλήκτρο για να εισέλθετε στο επόμενο επίπεδο OSD

Επιλογή : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Επάνω / Κάτω για να μετακινήσετε την επιλογή OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για να εφαρμόσετε την ρύθμιση OSD και να επιστρέψετε στο προηγούμενο επίπεδο του OSD

Επιλέξτε : Χρησιμοποιήστε το Κάτω πλήκτρο για να προσαρμόσετε τη ρύθμιση του OSD





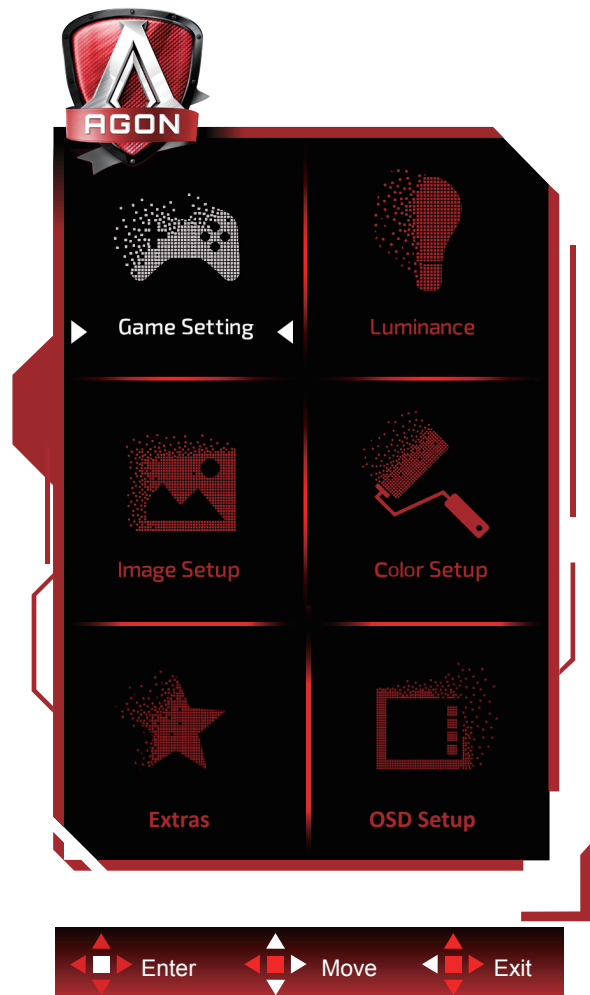
Επιλέξτε : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Πάνω/Κάτω για να προσαρμόσετε τη ρύθμιση του OSD



Enter : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Enter για έξοδο από το OSD και επιστροφή στο προηγούμενο επίπεδο OSD  
Επιλέξτε : Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο Αριστερά/Δεξιά για να προσαρμόσετε τη ρύθμιση του OSD

# OSD Setting (Ρύθμιση OSD)

Βασικές και απλές οδηγίες σχετικά με τα πλήκτρα ελέγχου.




- 1). Πατήστε το κουμπί MENU (MENOY) για να εμφανιστεί το παράθυρο του μενού OSD.
- 2). Ακολουθήστε τον βασικό οδηγό για να μετακινήσετε ή να επιλέξετε (προσαρμόσετε) τις ρυθμίσεις OSD.
- 3). Λειτουργία Κλειδώματος/Ξεκλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε ή να ξεκλειδώσετε, πιάστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί Down (Κάτω) για 10 δευτερόλεπτα ενώ η λειτουργία OSD δεν είναι ενεργοποιημένη.

## Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν έχει μόνο μια είσοδο σήματος, το στοιχείο «Input Select» (Επιλογή εισόδου) απενεργοποιείται προκειμένου να γίνει η ρύθμιση.
- 2). Λειτουργίες ECO (εκτός από τη λειτουργία Τυπική), DCR και λειτουργία DCB , για αυτές τις τέσσερις καταστάσεις όπου μόνο μία κατάσταση μπορεί να υπάρχει.

## Game Setting(Ρύθμιση παιχνιδιού)



	Game Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)	Off (ανενεργό)	Απενεργοποιήστε τη λειτουργία παιχνιδιού.
		FPS	Για την αναπαραγωγή παιχνιδιών FPS (.παιχνίδι πυροβολισμών με οπτική πρώτου προσώπου) Βελτιώνει τις λεπτομέρειες των επιπέδων μαύρου χρώματος σε σκοτεινά θέματα.
		RTS	Για RTS παιχνίδια (στρατηγικής σε πραγματικό χρόνο). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
		Racing (Αγώνας)	Για παιχνίδια αυτοκινητιστικών αγώνων. Παρέχει γρηγορότερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρώματος.
		Gamer 1 (Παίκτης 1)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 1.
		Gamer 2 (Παίκτης 2)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 2.
		Gamer 3 (Παίκτης 3)	Ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκευμένου ως Παίκτης 3.
	Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)	0-100	<p>Η προεπιλεγμένη τιμή ελέγχου σκίασης είναι 50, κατόπιν μπορεί να ρυθμιστεί από το χρήστη από 50 έως 100 ή σε 0 για να αυξηθεί η αντίθεση για καθαρή εικόνα.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Εάν η εικόνα είναι υπερβολικά σκοτεινή για να εμφανιστούν καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε μεταξύ των τιμών 50 έως 100 για καθαρή εικόνα.</li> <li>Εάν τα επίπεδα λευκού στην εικόνα είναι πολύ υψηλά για να εμφανιστούν καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε μεταξύ των τιμών 50 έως 0 για καθαρή εικόνα</li> </ol>
	Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)	0-20	Το Game Color θα παράσχει επίπεδα από 0 έως 20 για τη ρύθμιση του κορεσμού, προσφέροντάς σας καλύτερη εικόνα.

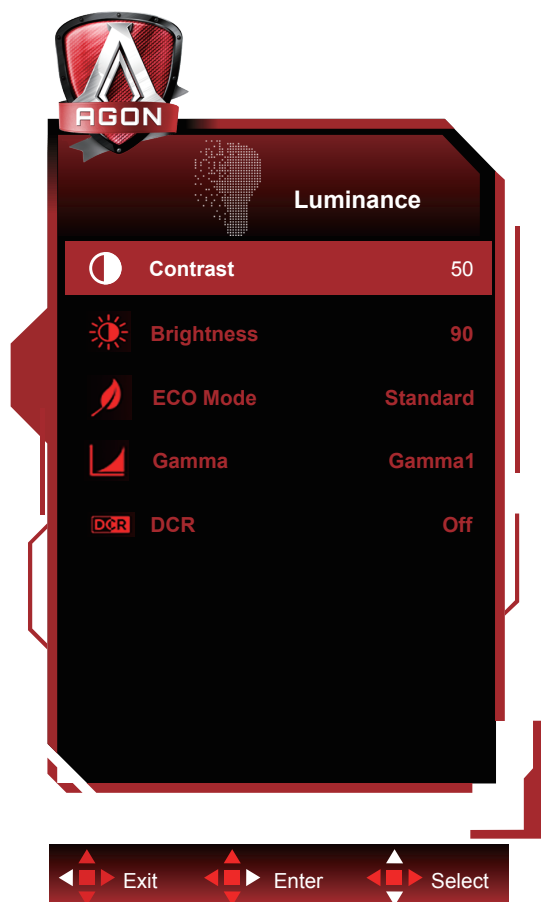
	MBR	0-20	MBR (Μείωση θολώματος κίνησης) Παρέχει επίπεδα 0-20 προσαρμογών για την μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: 1. Η λειτουργία MBR μπορεί να προσαρμοστεί όταν ο Προσαρμοζόμενος συγχρονισμός είναι απενεργοποιημένος, η χαμηλή καθυστέρηση εισόδου είναι ενεργοποιημένη και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$ . 2. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί καθώς η τιμή προσαρμογής αυξάνεται.
	Adaptive-Sync	On/off (Ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση)	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το Adaptive-Sync. Υπενθύμιση εκτέλεσης Προσαρμοζόμενου Συγχρονισμού: Όταν η λειτουργία Προσαρμοζόμενου Συγχρονισμού είναι ενεργοποιημένη, σε μερικά περιβάλλοντα παιχνιδιών μπορεί να παρατηρηθούν αναβοσβήματα.
	Overdrive (Υπεροδήγηση)	Weak (Ασθενής)	Προσαρμόστε το χρόνο απόκρισης. Σημείωση: 1. Αν ο χρήστης προσαρμόζει το OverDrive σε «Strong (Ισχυρή)», η προβαλλόμενη εικόνα μπορεί να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να προσαρμόσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν ανάλογα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Boost (Ενισχυμένο)» είναι προαιρετική όταν ο Προσαρμοζόμενος συγχρονισμός είναι απενεργοποιημένος, η χαμηλή καθυστέρηση εισόδου είναι ενεργοποιημένη και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$ . 3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν η λειτουργία «Boost (Ενισχυμένο)» είναι ενεργοποιημένη.
Medium (Μεσαία)			
Strong (Ισχυρή)			
Boost			
Off (Απενεργοποίηση)			
	Low input Lag (Καθυστερήση χαμηλής εισόδου)	On/off (Ενεργοποίηση/ απενεργοποίηση)	Απενεργοποιήστε την προσωρινή αποθήκευση καρέ για μείωση της καθυστέρησης εισόδου
	Υπολογισμός Πλαισίου	Ανενεργό/ Πάνω- Δεξιά/ Κάτω-Δεξιά/ Κάτω-Αριστερά / Πάνω-Αριστερά	Εμφανίζει στιγμιαία την κάθετη συχνότητα του παρόντος σήματος. (Η λειτουργία του μετρητή πλαισίων δουλεύει μόνο με κάρτες γραφικών AMD.)
	Ένταση ήχου	0-100	Προσαρμόστε τη ρύθμιση έντασης ήχου


#### Σημειώσεις:

Όταν η λειτουργία «HDR Mode» στην επιλογή «Image Setup (Ρύθμιση εικόνας)» έχει ρυθμιστεί σε «non-off» (μη απενεργοποιημένη), τα στοιχεία «Game Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)», «Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)», «Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.

Όταν η λειτουργία «HDR» στην επιλογή «Image Setup (Ρύθμιση εικόνας)» έχει ρυθμιστεί σε «non-off» (μη απενεργοποιημένη), τα στοιχεία «Game Mode (Λειτουργία παιχνιδιού)», «Shadow Control (Έλεγχος σκίασης)», «Game Color (Χρώμα παιχνιδιού)» δεν μπορούν να προσαρμοστούν. Το «Boost» στο «Overdrive (Υπεροδήγηση)» δεν είναι διαθέσιμο.

## Luminance (Φωτεινότητα)



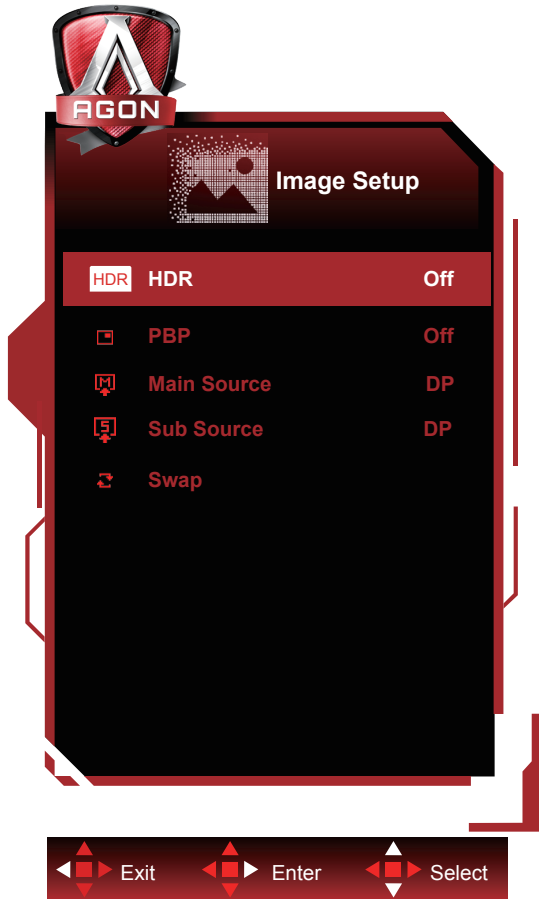
	Contrast (Αντίθεση)	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.	
	Brightness (Φωτεινότητα)	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού	
	Eco mode (Λειτουργία Οικολογική)	Standard (Τυπική)		Τυπική λειτουργία
		Text (Κείμενο)		Λειτουργία κειμένου
		Internet (Διαδίκτυο)		Λειτουργία διαδικτύου
		Game (Παιχνίδι)		Λειτουργία παιχνιδιού
		Movie (Ταινία)		Λειτουργία ταινίας
		Sports (Αθλητικά)		Λειτουργία αθλητικών
		Reading		Λειτουργία Reading
	Gamma (Γάμμα)	Uniformity		Λειτουργία Uniformity
		Gamma1 (Γάμμα 1)		Ρύθμιση σε Gamma 1 (Γάμμα 1)
		Gamma2 (Γάμμα 2)		Ρύθμιση σε Gamma 2 (Γάμμα 2)
DCR (Λόγος δυναμικής αντίθεσης)	Gamma3 (Γάμμα 3)		Ρύθμιση σε Gamma 3 (Γάμμα 3)	
	Off (Απενεργοποίηση)/ On (Ενεργοποιημένο)		Απενεργοποίηση/Ενεργοποίηση λόγος δυναμικής αντίθεσης	

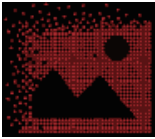
### Σημείωση:

Όταν η λειτουργία «HDR Mode» στην επιλογή «Image Setup (Ρύθμιση εικόνας)» έχει ρυθμιστεί σε «non-off» (μη απενεργοποιημένη), τα στοιχεία «Contrast (Αντίθεση)», «Eco mode (Λειτουργία Οικολογική)», «Gamma (Γάμμα)» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.

Όταν η λειτουργία «HDR» στην επιλογή «Image Setup (Ρύθμιση εικόνας)» έχει ρυθμιστεί σε «non-off» (μη απενεργοποιημένη), όλα τα στοιχεία στην επιλογή «Luminance (Φωτεινότητα)» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.

## Image Setup (Ρύθμιση εικόνας)

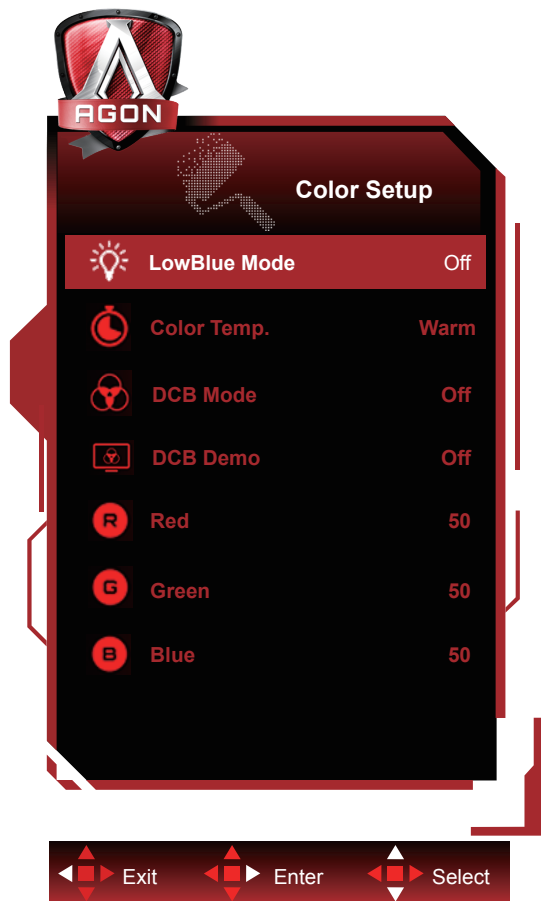



	HDR	Off (Απενεργοποίηση)	Ρυθμίζει το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν γίνει ανίχνευση HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται για προσαρμογή.
		DisplayHDR	
		HDR Picture	
		HDR Movie	
		HDR Game	
	HDR Mode	Off (Απενεργοποίηση)	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, η οποία θα προσομοιωθεί δείχνοντας το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν γίνει ανίχνευση HDR, η επιλογή Λειτουργία HDR εμφανίζεται για προσαρμογή.
		HDR Picture	
HDR Movie			
HDR Game			
PBP	Off (Απενεργοποίηση) / PBP	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το PBP.	
Main Source		Επιλέξτε την κύρια πηγή.	
Sub Source		Επιλέξτε την δευτερεύουσα πηγή.	
Swap		Κάνετε εναλλαγή μεταξύ της πηγής οθόνης.	

### Σημείωση:

Όταν το "HDR Mode" under είναι ρυθμισμένο σε "non-off", τα στοιχεία "Image Setup" δεν μπορούν να προσαρμοστούν.

## Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων)

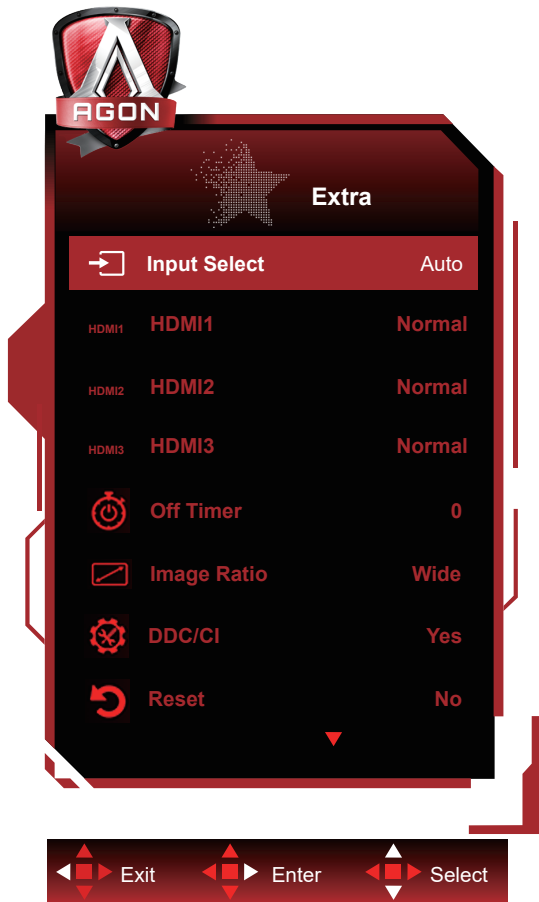


	LowBlue Mode(Λειτουργία LowBlue)	Ανενεργή / Πολυμέσα / Internet / Γραφείο / Ανάγνωση	Μειώνει το κύμα μπλε φωτός ελέγχοντας την θερμοκρασία χρώματος.
	Color Temp. (Θερμοκρ. χρώματος)	Warm (Θερμό)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία θερμού χρώματος από την EEPROM.
		Normal (Τυπικό)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία τυπικού χρώματος από την EEPROM.
		Cool (Ψυχρό)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία ψυχρού χρώματος από την EEPROM.
		sRGB	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία sRGB χρώματος από την EEPROM.
		User (Χρήστης)	Ανακαλέστε τη θερμοκρασία χρώματος χρήστη από την EEPROM
	DCB Mode (Λειτουργία DCB)	Off (Απενεργοποίηση)	Απενεργοποίηση της λειτουργίας Off.
		Full Enhance (Πλήρης ενίσχυση)	Ενεργοποίηση της λειτουργίας Πλήρης ενίσχυση
		Nature Skin (Φυσικό δέρμα)	Ενεργοποίηση της λειτουργίας Φυσικό δέρμα
		Green Field (Πράσινο λιβάδι)	Ενεργοποίηση της λειτουργίας Πράσινο λιβάδι
Sky-blue (Μπλε ουρανός)		Ενεργοποίηση της λειτουργίας Μπλε ουρανός	
AutoDetect (Αυτόματη ανίχνευση)	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της λειτουργίας Αυτόματη ανίχνευση		
DCB Demo (Επίδειξη DCB)	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση επίδειξης	
Red (Κόκκινο)	0-100	Απολαβή κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.	
Green (Πράσινο)	0-100	Απολαβή πράσινου από Ψηφιακή εγγραφή.	
Blue (Μπλε)	0-100	Απολαβή μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.	

## Σημείωση:

Όταν η λειτουργία «HDR/HDR Mode» στην επιλογή «Image Setup (Ρύθμιση εικόνας)» έχει ρυθμιστεί σε «non-off» (μη απενεργοποιημένη), όλα τα στοιχεία στην επιλογή «Color Setup (Ρύθμιση χρωμάτων)» δεν μπορούν να προσαρμοστούν.

## Extra (Πρόσθετα)



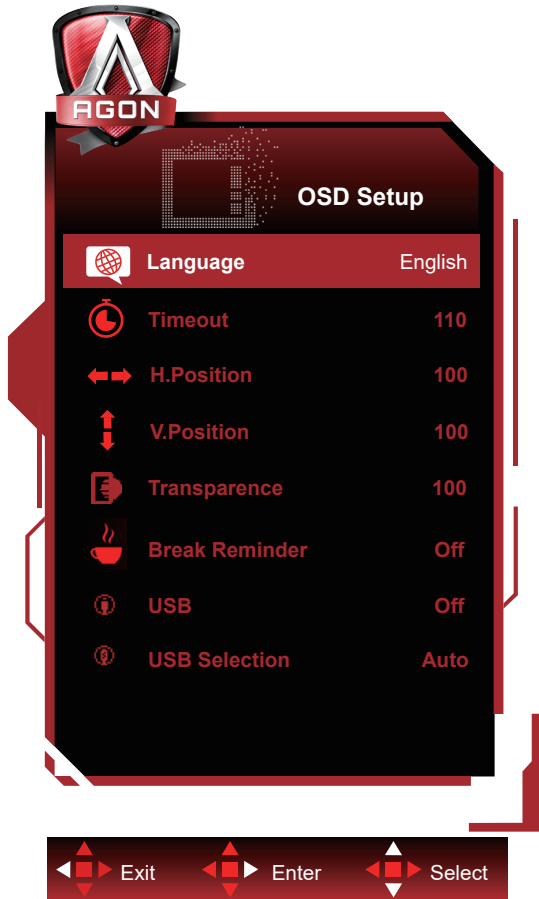
	Input Select (Επιλογή εισόδου)	AUTO/HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / DP / USB C*	Επιλέξτε Πηγή σήματος εισόδου.
	HDMI1	Normal (Τυπικό) /5K1K	Όταν συνδέετε κονσόλα παιχνιδιών ή DVD player, ρυθμίστε το HDMI1 σε κανονικό. Normal (Τυπικό) :μέγιστη ανάλυση 3840x2160 5K1K:μέγιστη ανάλυση 5120x1440
	HDMI2	Normal (Τυπικό) /5K1K	Όταν συνδέετε κονσόλα παιχνιδιών ή DVD player, ρυθμίστε το HDMI2 σε κανονικό. Normal (Τυπικό) :μέγιστη ανάλυση 3840x2160 5K1K:μέγιστη ανάλυση 5120x1440
	HDMI3	Normal (Τυπικό) /5K1K	Όταν συνδέετε κονσόλα παιχνιδιών ή DVD player, ρυθμίστε το HDMI3 σε κανονικό. Normal (Τυπικό) :μέγιστη ανάλυση 3840x2160 5K1K:μέγιστη ανάλυση 5120x1440
	Off timer (Χρονόμετρο απενεργοποίησης)	0-24ώρες	Επιλέξτε το χρόνο απενεργοποίησης DC.
	Image Ratio (Λόγος εικόνας)	Ευρεία/ 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Επιλέξτε το λόγο εικόνας για την οθόνη.

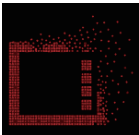


	DDC/CI	ναι ή όχι	Ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση της υποστήριξης DDC/CI.
	Reset (Επαναφορά)	ναι ή όχι	Επαναφορά του μενού σε προεπιλογή.

\*: Η συσκευή πρέπει να υποστηρίζει μετάδοση βίντεο USB C (DP Alt).

## OSD Setup (Ρύθμιση OSD)



	Language (Γλώσσα)		Επιλογή της γλώσσας OSD
	Timeout (Χρονικό όριο)	5-120	Ρύθμιση χρονικού ορίου OSD
	H. Position (Οριζ. θέση)	0-100	Ρύθμιση οριζόντιας θέσης του μενού OSD
	V. Position (Κάθ. θέση)	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του μενού OSD
	Transparence (Διαφάνεια)	0-100	Ρύθμιση διαφάνειας OSD
	Break Reminder (Υπενθύμιση διαλείμματος)	ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση	Break Reminder (Υπενθύμιση διαλείμματος) αν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα
	USB	3.2Gen1 / 2.0 / Off	Επιλέξτε την έκδοση του USB ή απενεργοποιήστε την λειτουργία USB.
	USB Selection	Auto / USB C / USB Up	Επιλέξτε την διαδρομή μεταφόρτωσης δεδομένων USB.

### Σημειώσεις:

Όταν το USB έχει ρυθμιστεί σε Gen1 3.2, η μέγιστη ανάλυση της θύρας USB C (DP Alt) είναι 5120x1440@60Hz. Όταν το USB έχει ρυθμιστεί σε 2.0 ή απενεργοποιημένο, η μέγιστη ανάλυση της θύρας USB C (DP Alt) είναι 5120x1440@120Hz .

## Ενδεικτική λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Κατάσταση πλήρους λειτουργίας	Λευκό
Μη ενεργή κατάσταση	Λευκό (αναβοσβήνει)

# Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & ερώτημα	Πιθανές λύσεις
<b>Η ενδεικτική λυχνία LED λειτουργίας δεν ανάβει</b>	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί λειτουργίας έχει ενεργοποιηθεί και το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
<b>Δεν εμφανίζονται εικόνες στην οθόνη</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο τροφοδοσίας; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την τροφοδοσία.</li> <li>Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο; (Συνδεδεμένο μέσω καλωδίου D-sub) Ελέγξτε τη σύνδεση καλωδίου D-sub-15. (Συνδεδεμένο μέσω καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο μέσω καλωδίου DP) Ελέγξτε τη σύνδεση καλωδίου DP. * Η είσοδος D-sub/HDMI/DP δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα.</li> <li>Εάν είναι ενεργοποιημένο, κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή για να δείτε την αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), που μπορείτε να δείτε. Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή στην κατάλληλη κατάσταση λειτουργίας (την κατάσταση ασφαλούς λειτουργίας για τα Windows 7/8/10) και κατόπιν αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση βέλτιστης ανάλυσης) Εάν η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης) δεν εμφανιστεί, επικοινωνήστε με το Κέντρο εξυπηρέτησης πελατών ή τον αντιπρόσωπό σας.</li> <li>Βλέπετε το μήνυμα «Input Not Supported» (Δεν υποστηρίζεται η είσοδος) στη οθόνη; Μπορείτε να δείτε αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να διαχειριστεί σωστά η οθόνη. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να διαχειριστεί σωστά η οθόνη.</li> <li>Βεβαιωθείτε ότι τα προγράμματα οδήγησης οθόνης της AOC έχουν εγκατασταθεί.</li> </ul>
<b>Η εικόνα είναι θολή και εμφανίζει προβλήματα σκιών</b>	Αλλάξτε τις ρυθμίσεις αντίθεσης και φωτεινότητας. Πιέστε για αυτόματη προσαρμογή. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε ένα καλώδιο επέκτασης ή κουτί διακοπών. Συστήνουμε τη σύνδεση της οθόνης απευθείας στο συνδετήρα εξόδου κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
<b>Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζονται κυματομορφές στην εικόνα</b>	Μετακινήστε μακριά από την οθόνη ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλούν ηλεκτρικές παρεμβολές. Χρησιμοποιήστε το μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που μπορεί να διαχειριστεί η οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
<b>Η οθόνη έχει κολλήσει στην κατάσταση λειτουργίας αδράνειας</b>	Ο διακόπτης του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON (Ενεργοποιημένο) Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή θα πρέπει να εφαρμόζει σφιχτά στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι κατάλληλα συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και σιγουρευτείτε ότι καμία από τις ακίδες δεν είναι λυγισμένη. Σιγουρευτείτε ότι ο υπολογιστής είναι λειτουργικός πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε τη λυχνία ένδειξης CAPS LOCK. Η ενδεικτική λυχνία θα πρέπει να ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ή να ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΕΙΤΑΙ μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
<b>Απουσιάζει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)</b>	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και σιγουρευτείτε ότι καμία από τις ακίδες δεν έχει ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι κατάλληλα συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
<b>Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος</b>	Ρυθμίστε την Οριζ. θέση και την Κάθ. θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
<b>Η εικόνα έχει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό)</b>	Ρυθμίστε τα χρώματα RGB ή επιλέξτε θερμοκρασία χρώματος.

<b>Οριζόντιες ή κάθετες ανωμαλίες στην οθόνη</b>	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10. Προσαρμόστε το CLOCK (ΡΟΛΟΙ) και FOCUS (ΕΣΤΙΑΣΗ). Πιέστε για αυτόματη προσαρμογή.
<b>Κανονισμός &amp; Σέρβις</b>	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες Κανονισμού & Σέρβις, τις οποίες μπορείτε να βρείτε στο εγχειρίδιο σε CD ή στο <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και στις πληροφορίες Κανονισμού & Σέρβις στη σελίδα Υποστήριξης).

# Προδιαγραφές

## Γενικές προδιαγραφές

Πλαίσιο	Όνομα μοντέλου	AG493UCX2	
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη TFT LCD	
	Μέγεθος εικόνας θέασης	124 cm διαγώνια	
	Πεδίο pixel	0,2331mm (Οριζ.) X 0,2331mm (Κάθ.)	
	Βίντεο	HDMI /DP/USB C	
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατομμύρια χρώματα	
Λοιπά	Οριζόντιο εύρος σάρωσης	30k-200kHz (HDMI) 30k-250kHz (DP/USB C)	
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης(Μέγιστο)	1191,936mm	
	Κάθετο εύρος σάρωσης	48-75Hz (HDMI) 48-120Hz (USB C) 48-165Hz (DP)	
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης(Μέγιστο)	335,232mm	
	Βέλτιστη προρυθμισμένη ανάλυση	5120x1440@60Hz	
	Max resolution	5120x1440@75Hz (HDMI) 5120x1440@120Hz (USB C*) 5120x1440@165Hz (DP)	
	Σύνδεση & άμεση λειτουργία	VESA DDC2B/CI	
	Σύνδεσμος	HDMIx3, DP, USB C(DP Alt), USBx3, USB Up, Έξοδος ακουστικών	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~, 50/60Hz, 3A	
	Κατανάλωση ενέργειας	Τυπικό (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	68 W
Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση =100)		≤ 245 W	
Λειτουργία αναμονής		≤ 0,5 W	
Off timer (Χρονόμετρο απενεργοποίησης)	0~24 ώρες		
USB C	USB C	Βύσμα σύνδεσης δυο όψεων	
	Μεγάλη ταχύτητα	Μεταφορά δεδομένα και βίντεο	
	DP	Ενσωματωμένη Λειτουργία DisplayPort Alt	
	Ισχύς Παροχής	USB PD έκδοση 3.0	
	Μέγιστη ισχύς παροχής	Μέχρι 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)	
Περιβαλλοντικά στοιχεία	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0° ~ 40°
		Μη λειτουργία	-25° ~ 55°
	Υγρασία	Λειτουργία	10% ~ 85% (χωρίς υγραποίηση)
		Μη λειτουργία	5% ~ 93% (χωρίς υγραποίηση)
	Υψόμετρο	Λειτουργία	0~ 5000 m (0~16404ft)
		Μη λειτουργία	0~ 12192m (0~ 40000ft )

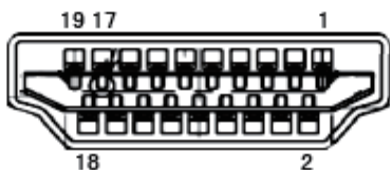
\*:Όταν το USB έχει ρυθμιστεί σε 2.0 ή απενεργοποιημένο, η μέγιστη ανάλυση της θύρας USB C (DP Alt) είναι 5120x1440@120Hz .



## Προκαθορισμένες καταστάσεις λειτουργίας οθόνης

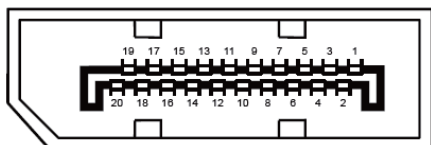
ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113,221	99,93
FHD	1920x1080@120Hz	137,26	119,982
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@75Hz	111,028	74,968
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
Dual FHD	3840x1080@60Hz	66,625	59,968
Dual FHD	3840x1080@120Hz	133,32	120
Dual QHD	5120x1440@60Hz	88,826	59,977
Dual QHD	5120x1440@70Hz	104,119	70,303
Dual QHD	5120x1440@75Hz	111,075	75
Dual QHD	5120x1440@100Hz (DP)	148,1	100
Dual QHD	5120x1440@120Hz (DP/USB C)	177,72	120
Dual QHD	5120x1440@165Hz (DP)	244,365	165

## Αναθέσεις ακίδων



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 19 ακίδων

Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ. ακίδας	Ονομασία σήματος
1.	Δεδομένα TMDS 2+	9.	Δεδομένα TMDS 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 2	10.	Ρολόι TMDS +	18.	Τροφοδοσία +5V
3.	Δεδομένα TMDS 2-	11.	Θωράκιση ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση άμεσης σύνδεσης
4.	Δεδομένα TMDS 1+	12.	Ρολόι TMDS-		
5.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αρ.ακίδας	Ονομασία σήματος	Αρ.ακίδας	Ονομασία σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	ΓΕΙΩΣΗ
2	ΓΕΙΩΣΗ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	ΓΕΙΩΣΗ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	ΓΕΙΩΣΗ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	ΓΕΙΩΣΗ	18	Ανίχνευση άμεσης σύνδεσης
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



## Σύνδεση & άμεση λειτουργία (Plug and Play)

### Δυνατότητα «Σύνδεση & άμεση λειτουργία» DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με τα πρότυπα VESA DDC STANDARD. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται αποστέλλει πρόσθετες πληροφορίες για τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα κανάλι δεδομένων δύο κατευθύνσεων το οποίο βασίζεται στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID πάνω από το κανάλι DDC2B.