

AOC

AGON



Monitor LCD
Manual do utilizador

AG493UCX2

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Energia	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da embalagem	6
Instalar o suporte e a base	7
Ajustar o ângulo de visão	8
Ligar o monitor	9
Função Adaptive-Sync	10
HDR	11
Botões de atalho	12
Descrição dos botões do controlo remoto	13
Guia de Botões do OSD (Menu)	14
Configuração do OSD	16
Game Setting (Configuração de jogo)	17
Luminance (Luminância)	19
Image Setup (Configuração da imagem)	20
Color Setup (Configuração da cor)	21
Extra	22
OSD Setup (Configuração do OSD)	23
Indicador LED	24
Resolução de problemas	25
Especificações	26
Especificações gerais	26
Modos de exibição predefinidos	27
Atribuição de pinos	28
Plug and Play	29

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

Energia

 O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

! No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

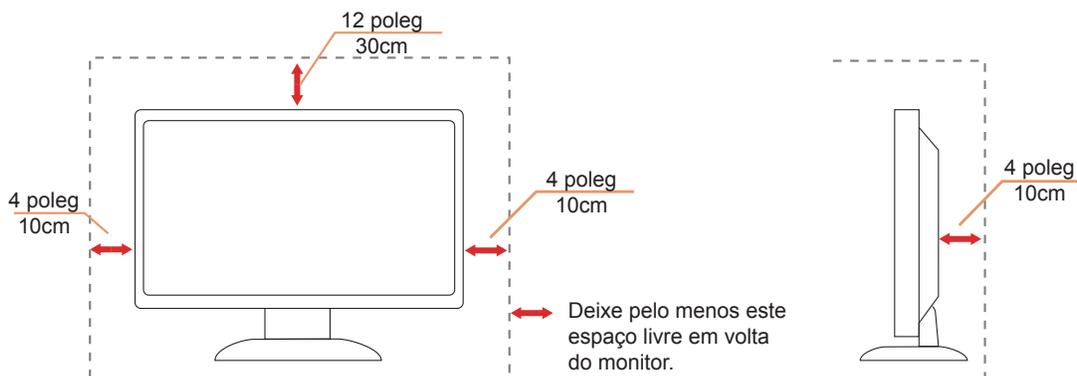
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

! Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

Instalado com o suporte



Limpeza

⚠ Limpe a caixa do monitor regularmente com um pano. Pode utilizar um detergente suave para limpar as manchas, já que um detergente abrasivo poderá danificar a caixa do produto.

⚠ Durante a limpeza, tenha cuidado para que o detergente não derrame para o interior do produto. O pano de limpeza não deverá ser áspero para não arranhar a superfície do ecrã.

⚠ Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.



Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

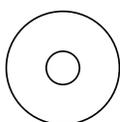
 Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

 A porta USB Tipo C só pode ser ligada a equipamentos em conformidade com a norma IEC 62368-1 ou IEC 60950-1.

Configuração

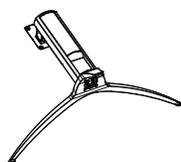
Conteúdo da embalagem



CD Manual



Warranty card



Stand / Base



Stand Screws



Remote control



Batteries



Clip



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



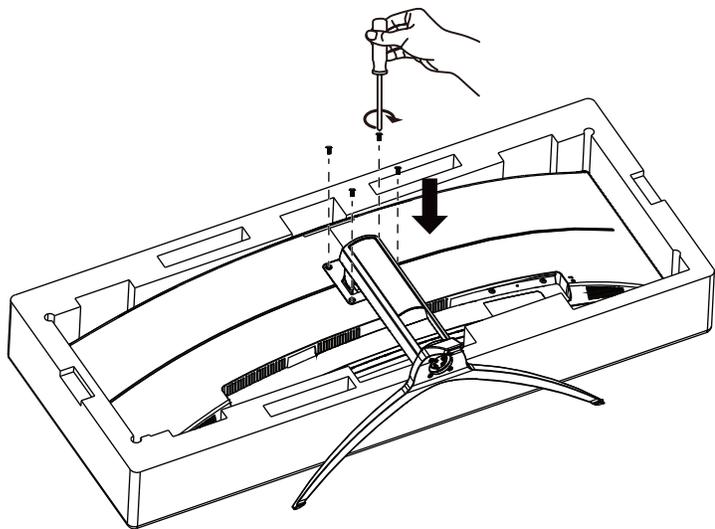
USB C-C

*Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

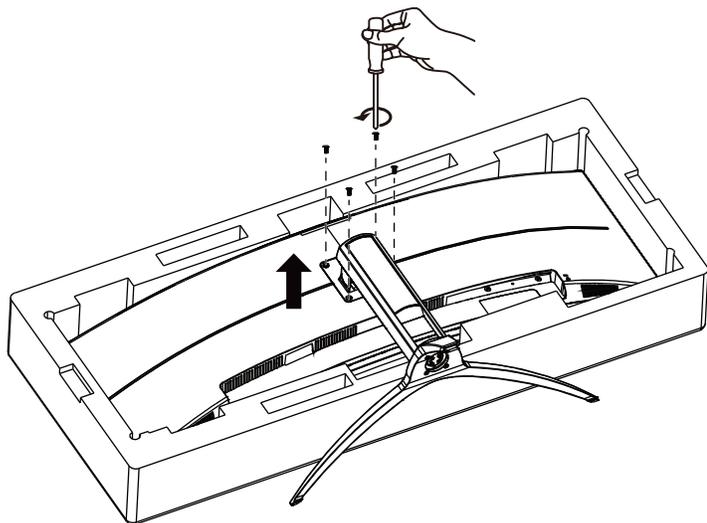
Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

Instalação:



Remoção:

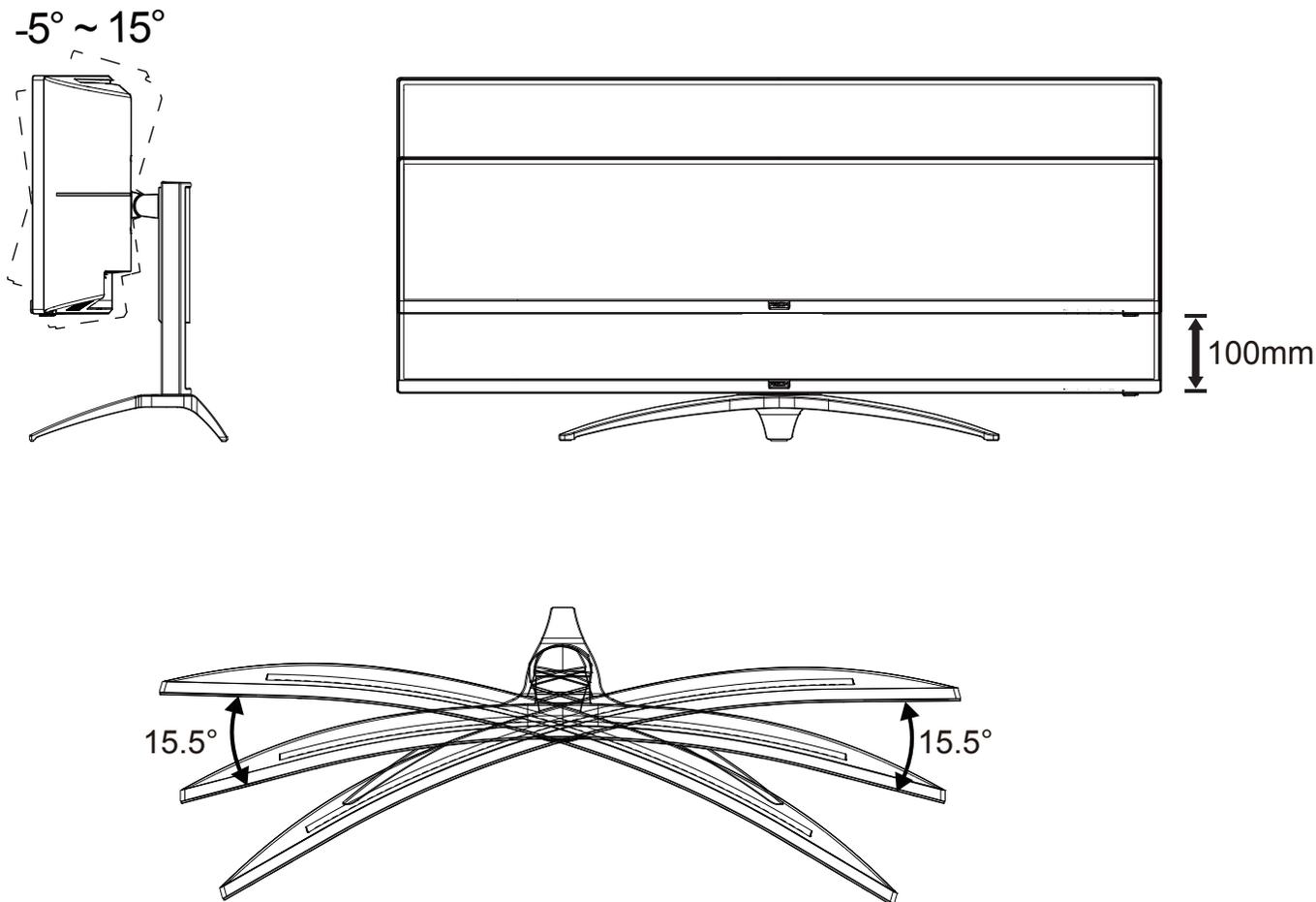


Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

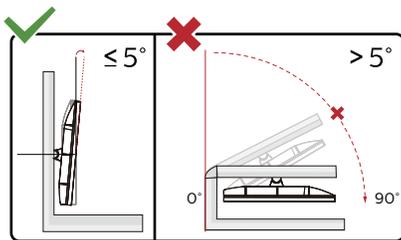
Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



NOTA:

Não toque no ecrã LCD quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã LCD.



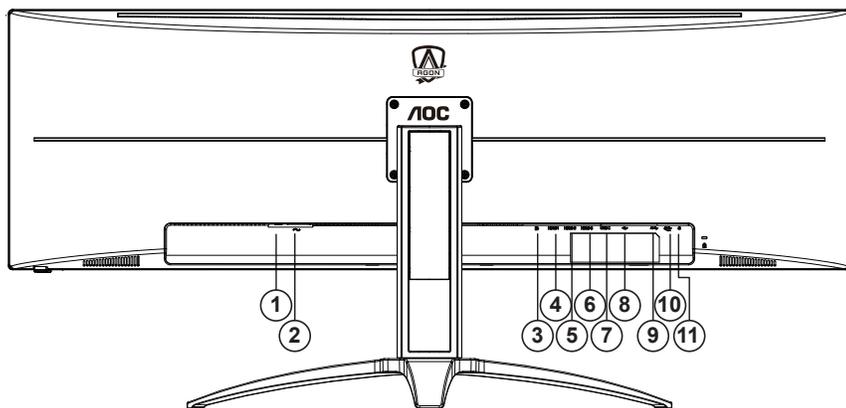
* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

Aviso

- Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1. Botão de energia
2. Alimentação
3. DP
4. HDMI-1
5. HDMI-2
6. HDMI-3
7. USB C
8. USB acima
9. USB3.2 Gen1 x2
10. USB3.2 Gen1 + carregamento rápido x1
11. Auscultadores

Ligar ao PC

1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DP.
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em www.AMD.com

Placa gráfica

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

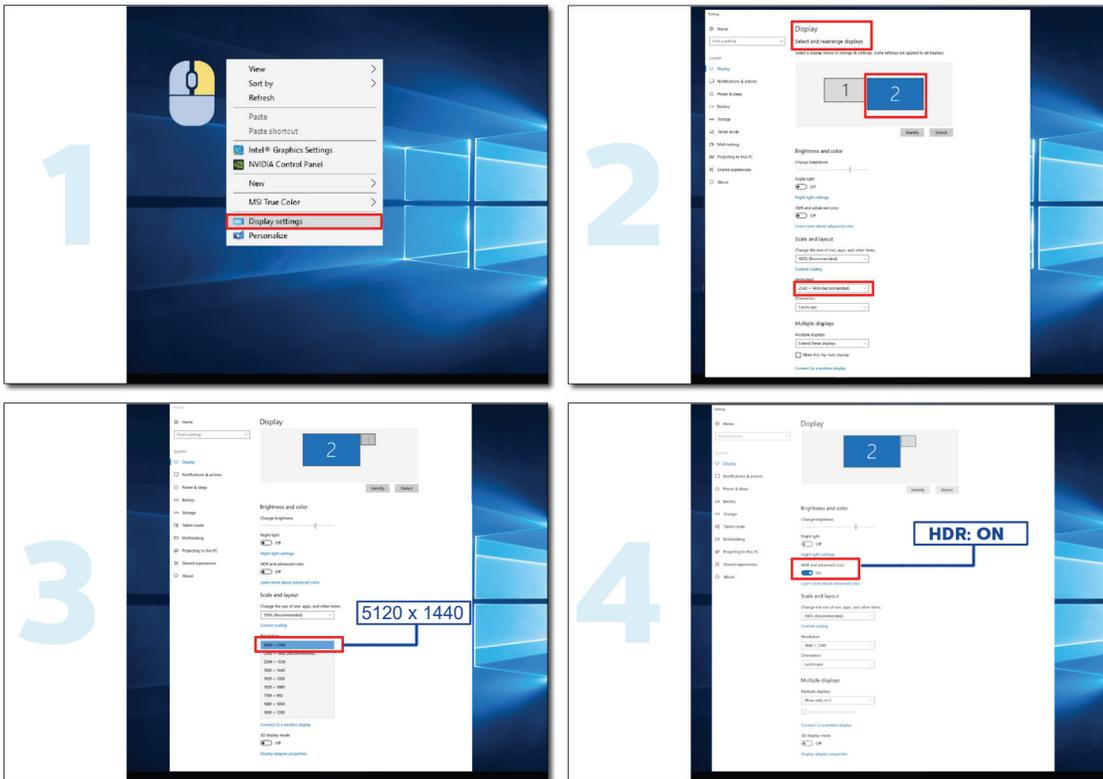
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

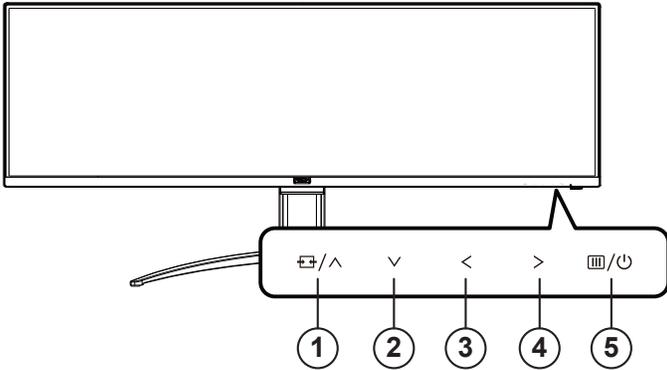
É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. "Desative" a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

- Nota:
1. No WIN10 versão V1703, apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona.
 2. A interface USB C (DP Alt) não suporta HDR.
 3. A resolução de ecrã está definida para 5120x1440@60Hze a função HDR está Ativada por predefinição. Nestas condições, o brilho do ecrã poderá diminuir ligeiramente, indicando que a função HDR foi ativada.



Botões de atalho



1	Fonte/Cima
2	Dial Point/Baixo
3	Modo de Jogo/Esquerda
4	Controlo de sombras/Direita
5	Energia/Menu/Enter

Energia/Menu/Enter

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

Dial Point

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

Modo de Jogo/Esquerda

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão “< Esquerda” para abrir a função de modo de jogo e prima o botão “< Esquerda” ou “> Direita” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

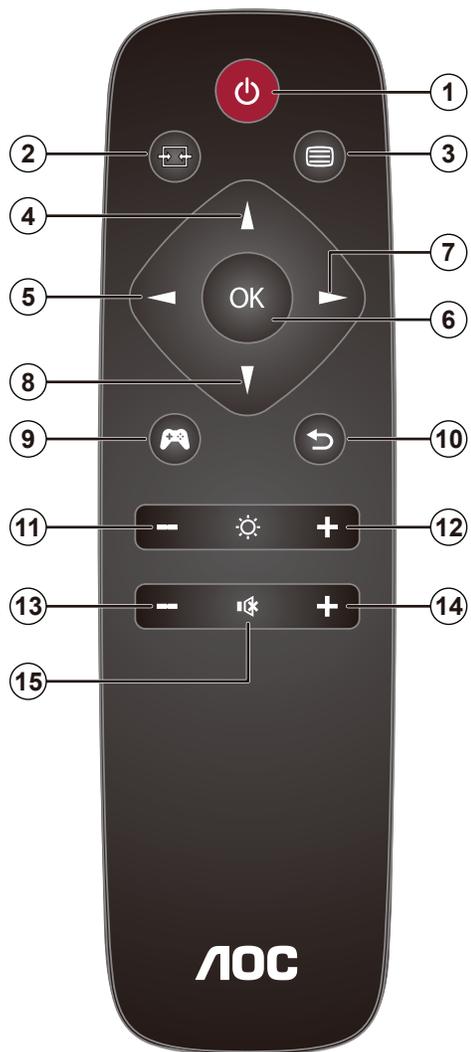
Controlo de sombras/Direita

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Shadow Control (Controlo de sombras) para ativar a barra de ajuste de controlo de sombras. Prima “< Esquerda” ou “> Direita” para ajustar o contraste e obter uma imagem nítida.

Fonte/Cima

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.

Descrição dos botões do controlo remoto



1		Pressione para ligar e desligar o monitor.
2		Alterar a fonte de entrada de sinal.
3		Aceder ao menu OSD.
4		Ajustar o menu OSD/Aumentar os valores.
5		Voltar ao nível anterior do menu OSD.
6	OK	Confirmar o ajuste do menu OSD.
7		Aceder ao menu OSD. Confirmar o ajuste do menu OSD.
8		Ajustar o menu OSD/Diminuir os valores.
9		Abrir o modo de jogo.
10		Voltar ao nível anterior do menu OSD
11		Diminuir o brilho
12		Aumentar o brilho
13		Diminuir o volume
14		Aumentar o volume
15		Desativar o som

Guia de Botões do OSD (Menu)



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Esquerda/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Direita para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Direita/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

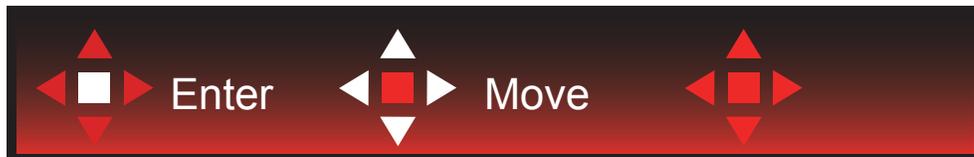
Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Mover: Utilize o botão Esquerda/Direita /Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Confirmar: Utilize botão Direita para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aplicar a definição do menu OSD e voltar ao nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Baixo para ajustar a definição do menu OSD



Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para ajustar a definição do menu OSD

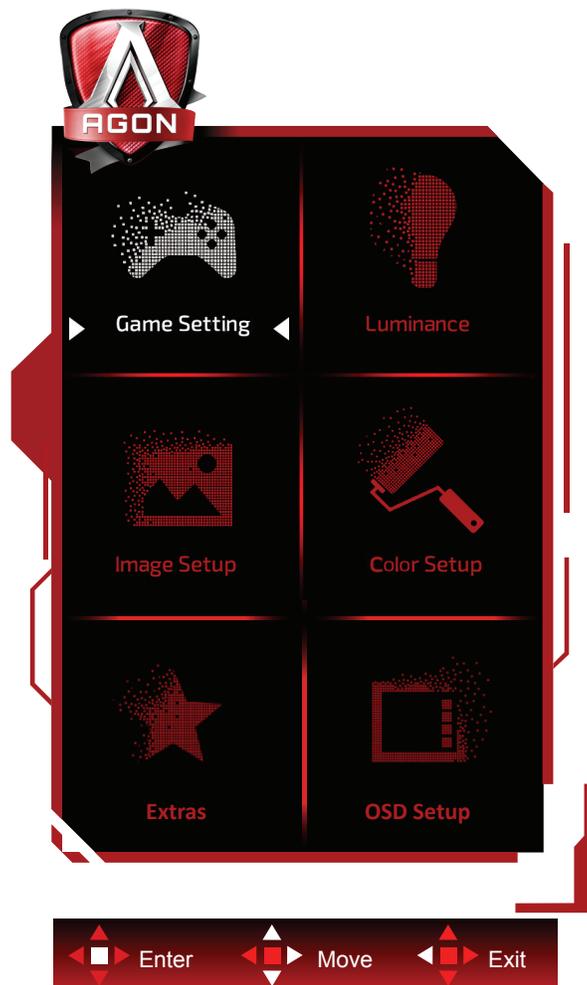


Confirmar: Utilize o botão Confirmar para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Esquerda/Direita para ajustar a definição do menu OSD

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.

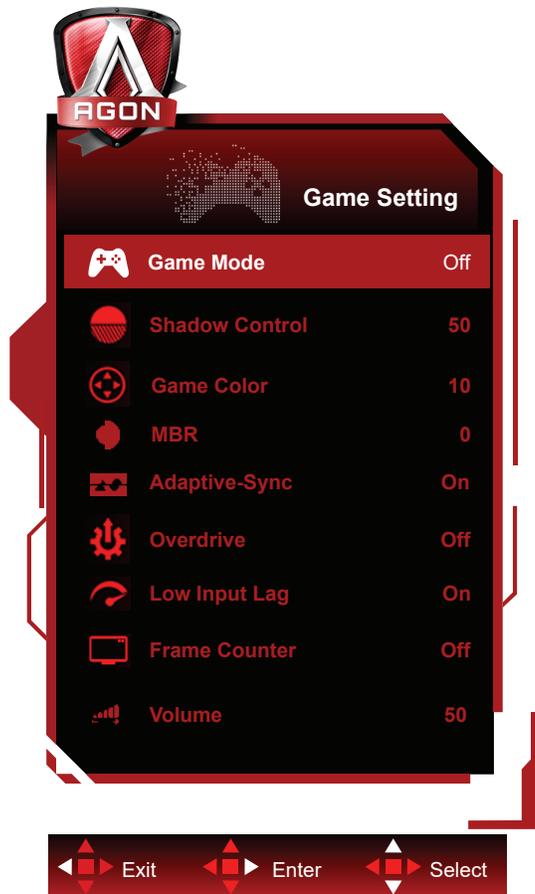


- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Siga o Guia de Botões para mover ou selecionar (ajustar) as definições do menu OSD
- 3). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Modos ECO (exceto modo Normal), DCR e modo DCB ; apenas pode existir um destes quatro estados.

Game Setting (Configuração de jogo)



	Game Mode (Modo de jogo)	off (desativado)	Desligue o modo de jogo.
		FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar jogos RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
	Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor
	MBR	0-20	MBR (Redução de desfocagem de movimento) Disponibiliza 0-20 níveis de ajuste para reduzir a desfocagem de movimento. Nota: 1. A função MBR poderá ser ativada se a função Adaptive-Sync estiver desativada, a redução de atraso de entrada estiver ativada e a frequência de atualização for de $\geq 75\text{Hz}$. 2. O brilho do ecrã irá diminuir à medida que o valor do ajuste aumenta.
	Adaptive-Sync	On (Activar) / Off (Desactivar)	Desativar ou ativar a função Adaptive-Sync. Lembrete de execução de Adaptive-Sync: Quando a função Adaptive-Sync estiver ativada, poderá ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.

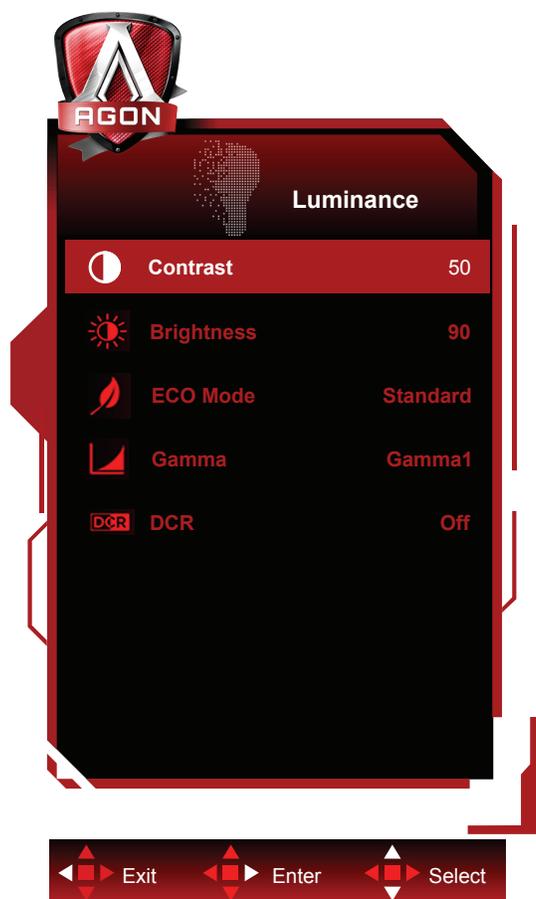
	Overdrive (Intensificação)	Weak (Fraco) Medium (Médio) Strong (Forte) Boost (Intensificar) Off (Desativado)	Ajustar o tempo de resposta. Nota: 1. Se o utilizador ajustar a Taxa de Reação para “Strong (Forte)”, a imagem exibida poderá desfocar. O utilizador pode ajustar o nível de Taxa de Reação ou desativar a função de acordo com as suas preferências. 2. A função “Boost (Intensificar)” poderá ser selecionada se a função Adaptive-Sync estiver desativada, a redução de atraso de entrada estiver ativada e a frequência de atualização for de $\geq 75\text{Hz}$. 3. O brilho do ecrã irá diminuir se a função “Boost (Intensificar)” estiver ativada.
	Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	On (Activar) / Off (Desactivar)	Desativar a memória intermédia para diminuir o atraso da entrada
	Contador de fotografamas	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir instantaneamente a frequência vertical do sinal de entrada selecionado. (A função de contador de fotografamas funciona apenas com placas gráficas AMD.)
	Volume	0-100	Ajustar o nível do volume

Nota:

Quando o “HDR Mode (Modo HDR)” em “Image Setup (Configuração da imagem)” estiver “desativado”, não será possível ajustar os itens “Game Mode (Modo de jogo)”, “Shadow Control (Controlo de sombras)”, “Game Color (Cor de jogo)”.

Quando o “HDR” em “Image Setup (Configuração da imagem)” estiver “desativado”, não será possível ajustar os itens “Game Mode (Modo de jogo)”, “Shadow Control (Controlo de sombras)”, “Game Color (Cor de jogo)”, “MBR”. A opção “Boost (Intensificar)” no menu “Overdrive” não está disponível.

Luminance (Luminância)

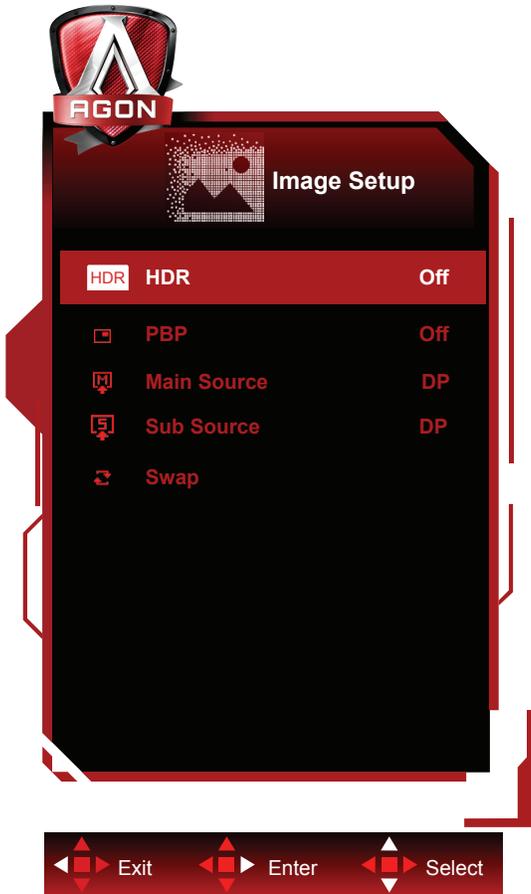


	Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.	
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo	
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)		Modo padrão
		Text (Texto)		Modo de texto
		Internet		Modo de Internet
		Game (Jogo)		Game Mode (Modo de jogo)
		Movie (Vídeo)		Modo de vídeo
		Sports (Desporto)		Modo de desporto
		Reading (Leitura)		Modo de leitura
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)		Ajustar para Gamma 1 (Gama 1)
		Gamma2 (Gama 2)		Ajustar para Gamma 2 (Gama 2)
Gamma3 (Gama 3)			Ajustar para Gamma 3 (Gama 2)	
DCR	On (Activar) / Off (Desactivar)		Desativar / Ativar a taxa de contraste dinâmico	

Nota:
 Quando o “HDR Mode (Modo HDR)” em “Image Setup (Configuração da imagem)” estiver “desativado”, não será possível ajustar os itens “Contrast (Contraste)”, “Eco mode (Modo Eco)”, “Gamma (Gama)”.

Quando o “HDR” em “Image Setup (Configuração da imagem)” estiver “desativado”, não será possível ajustar todos itens em “Luminance (Luminância)”.

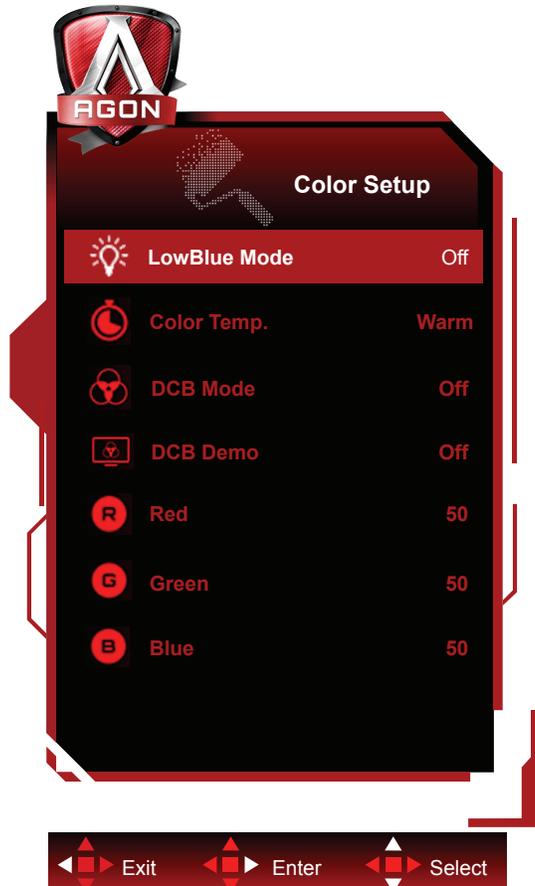
Image Setup (Configuração da imagem)



	HDR	Off (Desactivar)	Configure o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para ajuste.
		DisplayHDR	
		HDR Picture (HDR Imagem)	
		HDR Movie (HDR Vídeo)	
	HDR Mode	Off (Desactivar)	Otimizado para cor e contraste da imagem, o que simulando o efeito HDR. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para ajuste. Se não for detetado conteúdo HDR, a opção Modo HDR será exibida para ajuste.
		HDR Picture (HDR Imagem)	
		HDR Movie (HDR Vídeo)	
		HDR Game (HDR Jogos)	
	PBP	Off (Desactivar) / PBP	Desativar ou ativar a função PBP.
	Main Source (Fonte principal)		Selecionar a fonte principal.
Sub Source (Sub-fonte)		Selecionar a fonte secundária.	
Swap (Trocar)		Trocar a fonte do ecrã.	

Nota:
 Quando o "HDR/HDR Mode (Modo HDR)" está configurado como "não-off", os itens "Image Setup (Configuração da imagem)" não podem ser ajustados.

Color Setup (Configuração da cor)

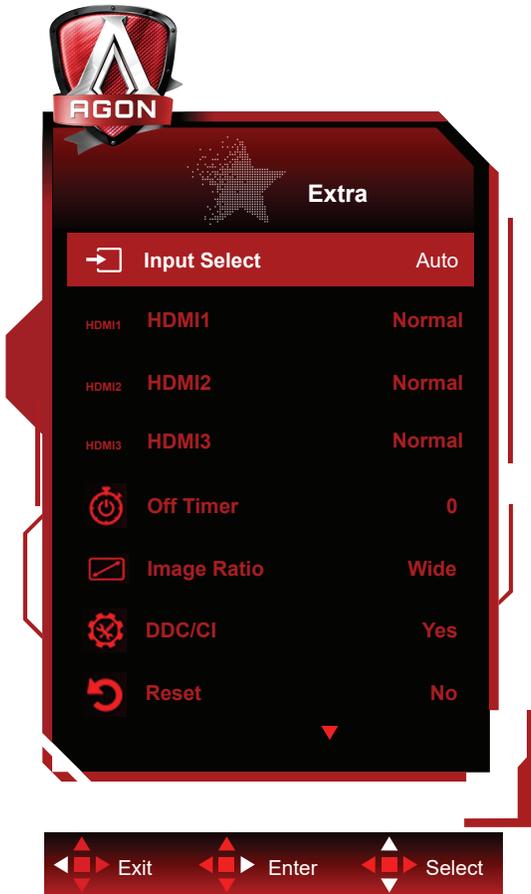


	LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.	
	Color Temp. (Temp. cor)	Warm (Quente)		Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal		Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)		Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		sRGB		Restitui a temperatura da cor SRGB a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)		Restitui a temperatura da cor do utilizador a partir da EEPROM.
	DCB Mode (Modo DCB)	Off (Desactivar)		Desativar o Modo Optimização Total
		Full Enhance (Optimiz Total)		Ativar o Modo Optimização Total
		Nature Skin (Tom Natural)		Ativar o Modo Tom Natural
		Green Field (Campo Verde)		Ativar o Modo Campo Verde
		Sky-blue (Céu Azul)		Ativar o Modo Céu Azul
		AutoDetect (Deteção Auto)		Ativar o Modo de Deteção Automática
	DCB Demo (Demonstração DCB)	On (Activar) / Off (Desactivar)		Desativar ou Ativar o Modo Demonstração
Red (Vermelho)	0-100		Ajuste digital do ganho da cor vermelha.	
Green (Verde)	0-100		Ajuste digital do ganho da cor verde.	
Blue (Azul)	0-100		Ajuste digital do ganho da cor azul.	

Nota:

Quando o "HDR/HDR Mode (Modo HDR)" em "Image Setup (Configuração da imagem)" estiver "desativado", não será possível ajustar todos itens em "Color Setup (Configuração da cor)".

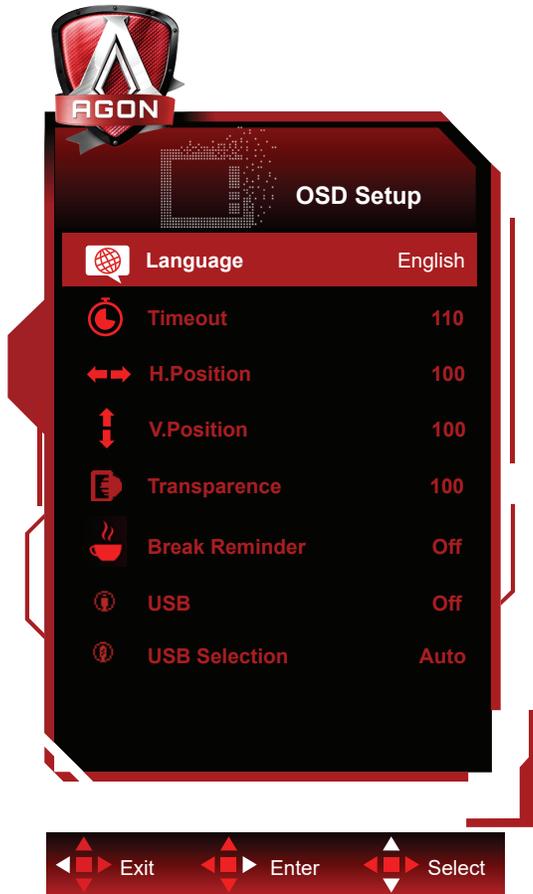
Extra

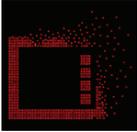


	Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/HDMI1 / HDMI2 / HDMI3 / DP / USB C*	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
	HDMI1	Normal /5K1K	Ao conectar um console de jogo ou DVD player, configure HDMI1 para normal. Normal : resolução máxima 3840x2160 5K1K: resolução máxima 5120x1440
	HDMI2	Normal /5K1K	Ao conectar um console de jogo ou DVD player, configure HDMI2 para normal. Normal : resolução máxima 3840x2160 5K1K: resolução máxima 5120x1440
	HDMI3	Normal /5K1K	Ao conectar um console de jogo ou DVD player, configure HDMI3 para normal. Normal : resolução máxima 3840x2160 5K1K: resolução máxima 5120x1440
	Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
	Image Ratio (Resolução)	Wide (Largo) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selecionar a proporção da imagem.
	DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
	Reset (Repor)	Sim ou não	Repor as predefinições do menu

*: O dispositivo deve suportar transmissão de vídeo através da interface USB C (DP Alt).

OSD Setup (Configuração do OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	On (Activar) / Off (Desactivar)	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora
	USB	3.2Gen1 / 2.0 / Off (Desactivar)	Selecione a versão de USB ou desative a função USB.
	USB Selection (USB Seleção)	Auto / USB C / USB Up (USB acima)	Selecione o caminho de carregamento de dados USB.

Notas:

Se a definição USB for 3.2Gen1, a resolução máxima da porta USB C (DP Alt) é de 5120x1440 a 60Hz.

Se a definição USB for 2.0 ou desativada, a resolução máxima da porta USB C (DP Alt) é de 5120x1440 a 120Hz.

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Branco (intermitente)

Resolução de problemas

Problema e Questão	Possíveis soluções
O LED de energia não está aceso	Verifique se o botão de alimentação está ligado e se o cabo de alimentação está correctamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo está corretamente ligado? (Ligação com cabo D-SUB) Verifique a ligação do cabo D-SUB (Ligação com cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI (Ligação com cabo DP) Verifique a ligação do cabo DP. * A entrada D-SUB/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. • É exibida a mensagem “Entrada não suportada” no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. • Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.
A imagem está desfocada e apresenta “fantasmas”	Ajuste os comandos de contraste e brilho. Prima para ajustar automaticamente. Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um computador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem	Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência eléctrica. Utilize a taxa de actualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar.
O monitor não sai do modo de ativo desligado”	O botão de alimentação do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respectiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK.
Falta de uma das cores primárias (vermelho, verde ou azul)	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador.
A imagem do ecrã não está corretamente centrada ou dimensionada	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione o botão (AUTO).
A imagem tem defeitos nas cores (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou seleccione a temperatura da cor desejada.
O ecrã apresenta distorções horizontais ou verticais	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Prima para ajustar automaticamente.
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual incluído no CD ou em www.aoc.com (pode encontrar o modelo adquirido no seu país e Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificações

Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	AG493UCX2		
	Tipo de sistema	LCD TFT a cores		
	Área de visualização	124 cm na diagonal		
	Distância entre pixéis	0,2331mm (H) x 0,2331mm (V)		
	Vídeo	HDMI/DP/USB C		
	Cores do monitor	16,7M de cores		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k-200kHz (HDMI) 30k-250kHz (DP/USB C)		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	1191,936mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	48-75Hz (HDMI) 48-120Hz (USB C) 48-165Hz (DP)		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	335,232mm		
	Resolução predefinida ideal	5120x1440@60Hz		
	Max resolution	5120x1440@75Hz (HDMI) 5120x1440@120Hz (USB C*) 5120x1440@165Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector	HDMIx3, DP, USB C(DP Alt),USBx3, USB acima, Saída de auscultadores		
	Fonte de alimentação	100-240V~, 50/60Hz, 3A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	68W	
Máx. (brilho = 100, contraste = 100)		≤245W		
Modo de Espera		≤ 0,5W		
USB C	USB C	Conector reversível		
	Super velocidade	Transferência de dados e vídeo		
	DP	Modo DisplayPort Alt embutido		
	Fornecimento de energia	USB PD versão 3.0		
	Fornecimento máx. de energia	Até 65 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°~ 40°	
		Desligado	-25°~ 55°	
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)	
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)	
		Desligado	0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)	

*:Se a definição USB for 2.0 ou desativada, a resolução máxima da porta USB C (DP Alt) é de 5120x1440 a 120Hz.



Modos de exibição predefinidos

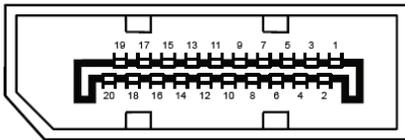
NORMA	RESOLUÇÃO	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113,221	99,93
FHD	1920x1080@120Hz	137,26	119,982
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@75Hz	111,028	74,968
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
Dual FHD	3840x1080@60Hz	66,625	59,968
Dual FHD	3840x1080@120Hz	133,32	120
Dual QHD	5120x1440@60Hz	88,826	59,977
Dual QHD	5120x1440@70Hz	104,119	70,303
Dual QHD	5120x1440@75Hz	111,075	75
Dual QHD	5120x1440@100Hz (DP)	148,1	100
Dual QHD	5120x1440@120Hz (DP/USB C)	177,72	120
Dual QHD	5120x1440@165Hz (DP)	244,365	165

Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.