

# AOC



LCD skærm  
brugervejledning

**CQ32G2SE**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2020 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**™  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sikkerhed.....	1
National konventioner .....	1
Strøm .....	2
Installation .....	3
Rengøring .....	4
Andet.....	5
Opsætning.....	6
Indholdet i æsken.....	6
Opsætning af stativet og foden .....	7
Justering af synsvinklen.....	8
Tilslutning af skærmen .....	9
Adaptive-Sync-funktion .....	10
Indstilling.....	11
Genvejstaster .....	11
OSD Setting (Indstillinger i skærmmenuen) .....	12
Luminance (Lystæthed) .....	13
Color Setup (Farveopsætning) .....	14
Picture Boost (Billedforøgelse) .....	15
OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen).....	16
Game Setting (Spil-indstilling) .....	17
Extra (Ekstra).....	18
Exit (Afslut) .....	19
Lysdiodeindikator .....	20
Fejlfinding .....	21
Specifikationer.....	22
Generelle specifikationer.....	22
Forudindstillede skærmindstillinger.....	23
Ben-tildelinger .....	24
Plug & Play.....	25

# Sikkerhed

## National konventioner

Følgende afsnit beskriver de nationale konventioner, som er brugt i dette dokument.

### Bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger og advarsler

I denne vejledning er der vist bestemte ikoner ved nogle af afsnittene, som er skrevet med fed eller kursiv skrift. Disse afsnit er bemærkninger, sikkerhedsforanstaltninger eller advarsler, og de bruges som følgende:



**BEMÆRK:** EN BEMÆRKNING indikerer en vigtig oplysning, som hjælper brugeren med at bruge computersystemet på en bedre måde.





**SIKKERHEDSFORANSTALTNING:** EN SIKKERHEDSFORANSTALTNING indikerer enten en potentiel skade på hardwaret eller tab af data, og oplyser brugeren om hvordan han/hun kan undgå dette problem.




**ADVARSEL:** En ADVARSEL angiver risikoen for personskade for fortæller dig, hvordan du skal undgå denne risiko. Nogle advarsler kan være vist på andre måder og er muligvis ikke ledsaget af et ikon. I disse tilfælde, er den specifikke advarsel et krav fra de offentlige myndigheder.


## Strøm


 Skærmen må kun bruges med strømkilden, som står på mærkatet. Hvis du er usikker på hvilken strømkilde du har i dit hjem, bedes du venligst snakke med din forhandler eller det lokale el-selskab.


 Skærmen har et trevejs, jordforbundet stik, som er et stik med et tredje (jordforbundet) ben. Dette stik passer kun til en jordforbundet stikkontakt af sikkerhedsmæssige årsager. Hvis din stikkontakt ikke passer til det trebenede stik, skal du få en elektriker til at installere en ny stikkontakt, eller brug en adapter så apparatet jordforbindes sikkert. Det jordforbundne stik har et sikkerhedsmæssigt formål, som ikke må ignoreres.

 I tilfælde af tordenvej, eller hvis apparatet ikke skal bruges i længere tid, bedes du venligst trække stikket ud af stikkontakten. Dette vil beskytte skærmen mod beskadigelse fra spændingsbølger.

 Undgå at overbelaste stikdåser og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.

 For at sikre at skærmen virker korrekt, skal du kun bruge den sammen med UL-godkendte computere, som er udstyret med egnede stikforbindelser, vurderet mellem 100 - 240 V AC, min. 5 A.

 Stikkontakten skal være i nærheden af udstyret, og den skal være nem tilgængelig.

 Skærmen må kun bruges med den medfølgende strømadapter  
Producenter: TPV Electronics (Fujian)Co.,Ltd. Model: ADPC2090

# Installation

**!** Undgå, at stille skærmen på en ustabil vogn, stativ, trefod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder ned, kan den muligvis skade personer og forårsage skade på selve produktet. Sørg for, kun at bruge en vogn, stativ, trefod, beslag eller bord som er anbefalet af fabrikanten eller som er solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger, når du installerer dette produkt, og brug kun monteringsstilbehør, som er anbefalet af producenten. Et produkt på en vogn, skal håndteres med forsigtighed.

**!** Stik aldrig genstande ind i ventilationsåbningerne på skærmens kabinet. Dette kan beskadige kredsløbet, og forårsage brand eller elektrisk stød. Undgå, at spille væsker på skærmen.

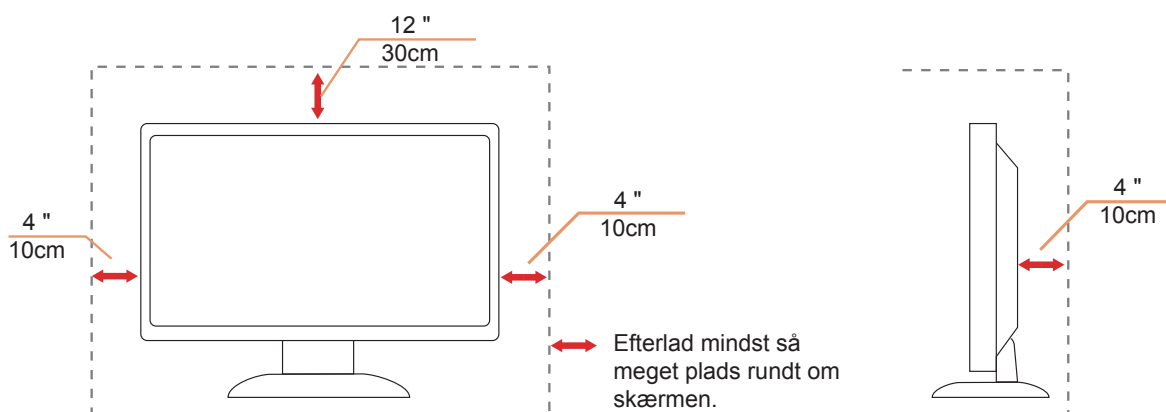
**!** Undgå, at ligge forsiden af produktet på gulvet.

**!** Hvis skærmen skal monteres på en væg eller en hylde, bedes du venligst bruge et vægophæng, som er godkendt af producenten, og følg vejledningerne til ophænget.

**!** Efterlad plads rundt om skærmen, som vist nedenfor. Ellers er der muligvis ikke nok luftventilation, og produktet kan overophede og forårsage brand, eller beskadige skærmen.

Se hvor meget ventilationsplads, der skal være rundt om skærmen nedenfor, når den er monteret på en væg eller på et stativ:

## Installeret på et stativ



# Rengøring


**!** Rengør kabinettet regelmæssigt med en klud. Du kan bruge en mild sæbeblanding til at tørre pletter af med, i stedet for et stærkt rengøringsmiddel, som kan ske at ætse kabinettet.


**!** Under rengøringen, bedes du sørge for at der ikke trænger væsker ind i produktet. Rengøringskluden må ikke være for grov, da dette kan ridse skærmoverfladen.


**!** Træk venligst ledningen ud, før du rengører produktet.



## Andet

 Hvis produktet udgiver en underlig lugt, lyd eller røg, bedes du STRAKS trække stikket ud af stikkontakten, og kontakte et servicecenter.

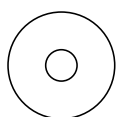
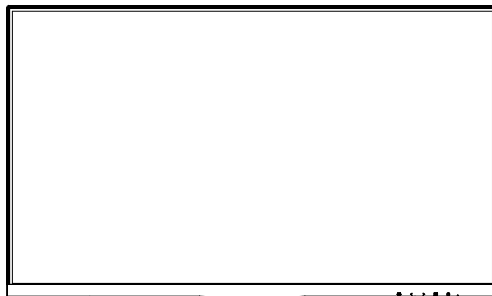
 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret af et bord eller gardiner.

 Sørg for, at din LCD skærm ikke udsættes for voldsomme vibrationer eller kraftige slag under brug.

 Undgå, at slå på eller tabe skærmen under brug eller under transport.

# Opsætning

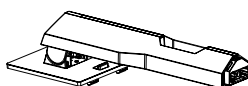
## Indholdet i æsken



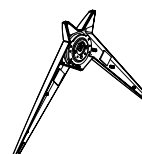
Cd med vejledning



Garantibevis



Fod



Sokkel



Netledning



Adapter



DP-kabel



HDMI-kabel

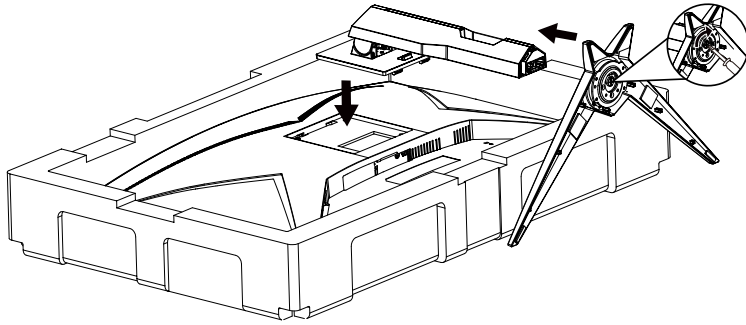
\* Det er ikke alle signalkabler som følger med i alle lande og regioner. Kontroller venligst dette med din lokale forhandler eller AOC-kontor.



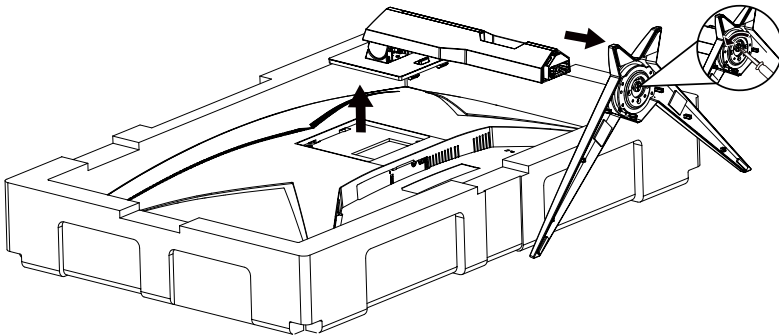
# Opsætning af stativet og foden

Sæt foden på eller tage den af som vist nedenfor.

Opsætning:



Fjern:

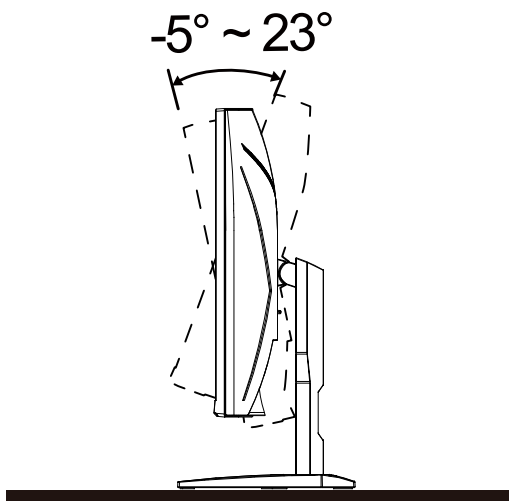


## Justering af synsvinklen

For at opnå en optimal synsvinkel, anbefales det at brugeren kan se hele skærmens overflade, hvorefter skærmen justeres efter eget ønske.

Hold på skærmen, så den ikke vælter når du drejer den.

Du kan justere skærmen, som vist nedenfor.

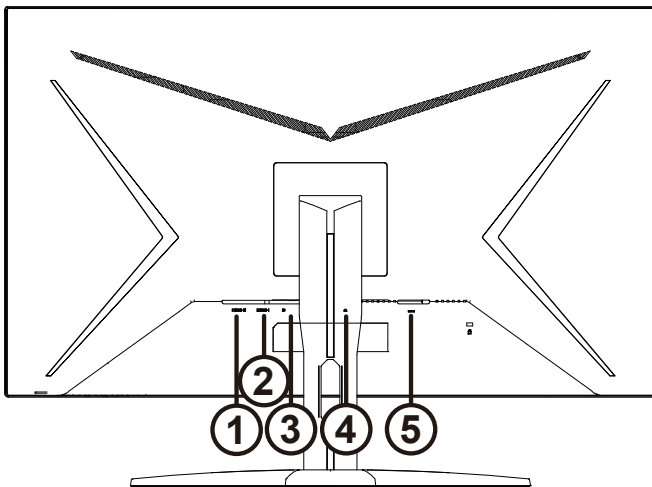


### BEMÆRK:

Undgå at røre ved LCD-skærmen, når du ændre vinklen. Det kan beskadige skærmen.

# Tilslutning af skærmen

Kablettilslutninger bag på skærmen og på computeren:



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DP
4. Øretelefon
5. Strøm

## Tilslutning til pc

1. Sæt strømkablet ordenligt i stikket på bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren og tag netledningen ud af stikket.
3. Slut skærmens signalkabel til videostikket på bagsiden af din computer.
4. Sæt computerens og skærmens strømledning i en stikkontakt i nærheden.
5. Tænd computer og skærm.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen udført. Hvis skærmen ikke viser et billede, henvises til afsnittet Fejlfinding.

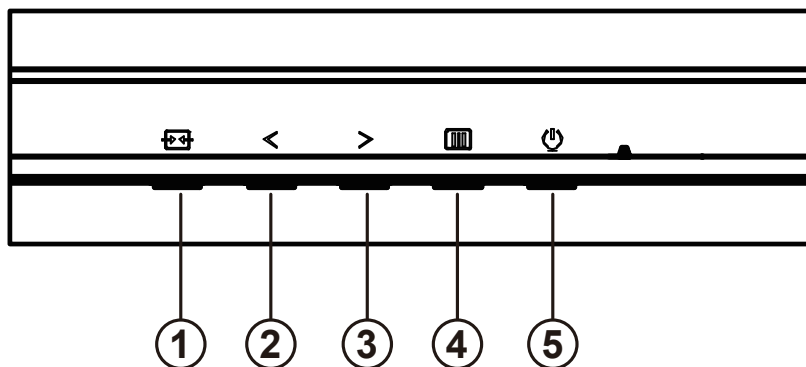
For at beskytte udstyret skal du altid slukke for din pc og skærmen, inden du tilslutter kablerne.

# Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer sammen med DP/HDMI
2. Kompatibelt grafikkort: Anbefalet liste er vist nedenfor. Denne kan også ses på [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega serien
  - Radeon™ RX 500 serien
  - Radeon™ RX 400 serien
  - Radeon™ R9/R7 300 serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X, R7 265-serien)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano serien
  - Radeon™ R9 Fury serien
  - Radeon™ R9/R7 200 serien (undtagen R9 270/X, R9 280/X-serien)

# Indstilling

## Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Spil-tilstand
3	Sigtepunkt
4	Menu/Enter
5	Strøm

### Menu/Enter

Tryk for at vise skærmstyringsinstruktionerne eller bekræfte valget.

### Strøm

Tryk på Tænd/Sluk-knappen for at tænde og slukke for skærmen.

### Sigtepunkt

Når skærmmenuen ikke er åben, skal du trykke på Sigtepunkt-knappen for, at vise/skjule sigtepunktet.

### Spil-tilstand

Når der ikke vises en skærmmenu, skal du trykke på knappen "<" for at åbne spil-tilstanden, og dernæst trykke på ">" eller ">" for at vælge spil-tilstand (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) alt efter spiltype.









### Kilde/Afslut

Når skærmmenuen er lukket, bruges knappen Kilde/Afslut som genvejstast til kilden.

## OSD Setting (Indstillinger i skærmmenuen)

Grundlæggende og enkle anvisninger til kontrolknapperne.











- 1). Tryk på **knappen MENU**  for at aktivere skærmmenuen.
- 2). Brug **< Venstre** og **> Højre** til at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er fremhævet, skal du trykke på **MENU**  for at slå den til. Tryk på **< Venstre** og **> Højre** for at navigere igennem undermenuen. Når den ønskede funktion er fremhævet, skal du trykke på **knappen MENU**  for at aktivere den.
- 3). Brug **< Venstre** og **> Højre** til at ændre indstillingen i den valgte funktion. Tryk på **knappen Afslut**  for at afslutte. Hvis du ønsker at indstille andre funktioner, skal du gentage trin 2-3.
- 4). Skærmmenuens lås-funktion: For at låse skærmmenuen, skal du holde **knappen MENU**  nede mens skærmen er slukket, og tryk herefter på **Tænd/Sluk-knappen**  for at slukke for skærmen. For at låse skærmmenuen op, skal du holde **knappen MENU**  nede mens skærmen er slukket, og tryk herefter på **Tænd/Sluk-knappen**  for at slukke for skærmen.

### Bemærk:

- 1). Hvis produktet kun har et enkelt indgangssignal, er det ikke muligt at vælge punktet "Valg af indgang".
- 2). ECO-funktioner (bortset fra Standard-funktion), DCR, DCB-funktion og Picture Boost. Kun én af disse 4 tilstande kan vælges ad gangen.

## Luminance (Lystæthed)

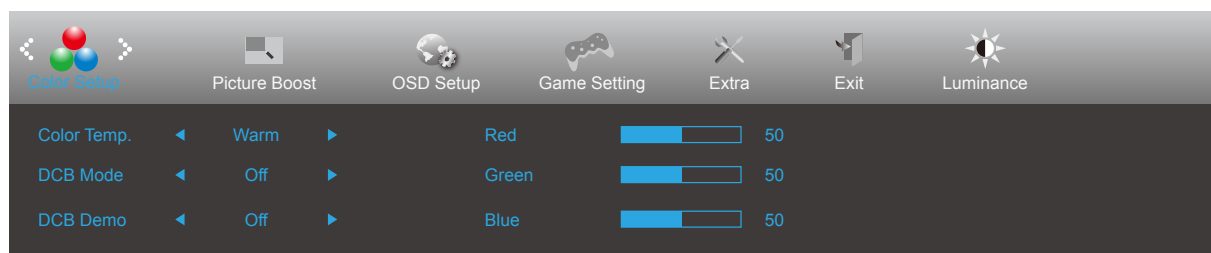


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast fra Digital-registeret.
	Brightness (Lysstyrke)	0-100		Justering af baggrundslýset
	Eco mode (Øko-funktion)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standard
		Text (Tekst)		Tekst-tilstand
		Internet		Internet-tilstand
		Game (Spil)		Spil-tilstand
		Movie (Film)		Film-tilstand
		Sports		Sports-tilstand
		Reading		Reading-tilstand
	Gamma	Gamma1		Justere til Gamma 1
		Gamma2		Justere til Gamma 2
		Gamma3		Justere til Gamma 3
	DCR	Off (Fra)		Deaktiver dynamisk kontrastforhold
		On (Til)		Aktiver dynamisk kontrastforhold
	HDR Mode	Off		Select HDR Mode.
HDR Picture				
HDR Movie				
HDR Game				

### Bemærk:

When “HDR Mode” is set to “non-off”, the items “Contrast”, “Brightness”, “Gamma” cannot be adjusted.

## Color Setup (Farveopsætning)



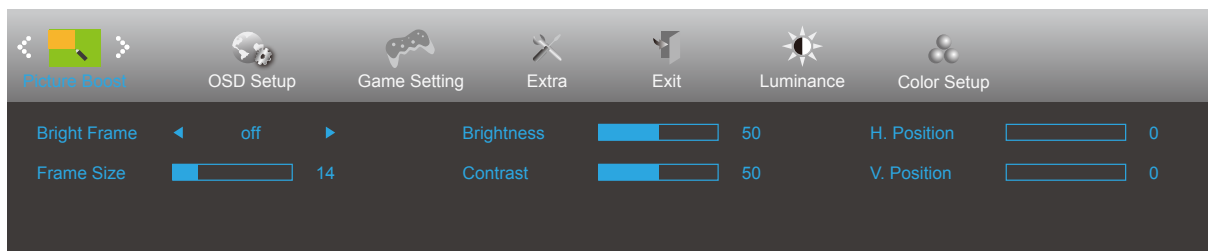
	Color Temp. (Farvetemperatur)	Warm (Varm)		Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Varm.
		Normal		Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Normal.
		Cool (Kold)		Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen Kold.
		sRGB		Vælg den forhåndsindstillede værdi for farvetemperaturen sRGB.
		User (Bruger)		Hent en brugerdefineret farvetemperatur fra EEPROM.
	DCB Mode (DCB-funktion)	Full Enhance (Fuld forøgelse)	On (Til)/ Off (Fra)	Deaktivere eller aktivere Fuld forøgelse
		Nature Skin (Naturlig hud)	On (Til)/ Off (Fra)	Deaktivere eller aktivere naturlig hud
		Green Field (Grønt område)	On (Til)/ Off (Fra)	Deaktivere eller aktivere grønt område
		Sky-blue (Himmelblå)	On (Til)/ Off (Fra)	Deaktivere eller aktivere himmelblå
		AutoDetect (Automatisk identifikation)	On (Til)/ Off (Fra)	Deaktivere eller aktivere automatisk identifikation
	DCB Demo		On (Til)/ Off (Fra)	Deaktiver eller aktiver demo
	Red (Rød)		0-100	Rød forøgelse fra det digitale register.
	Green (Grøn)		0-100	Grøn forøgelse fra det digitale register.
Blue (Blå)		0-100	Blå forøgelse fra det digitale register.	

### Bemærk:

When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Color Setup" cannot be adjusted.



## Picture Boost (Billedforøgelse)



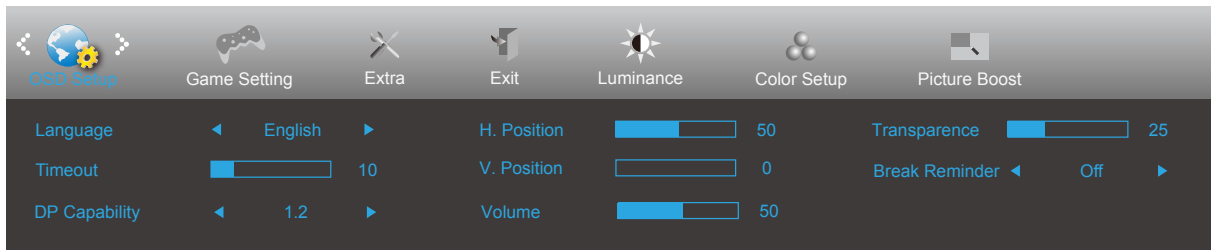
	Bright Frame (Lyst billede)	til eller fra	Deaktiver eller aktiver lyst billede
	Frame Size (Billedstørrelse)	14-100	Juster billedstørrelse
	Brightness (Lysstyrke)	0-100	Juster billedlysstyrke
	Contrast (Kontrast)	0-100	Juster billedkontrast
	H. position (H. placering)	0-100	Juster billedets horisontale placering
	V. position (V. placering)	0-100	Juster billedets vertikale placering


### Bemærk:

Juster billedets lysstyrke, kontraste og placering for at få en bedre visuel oplevelse.

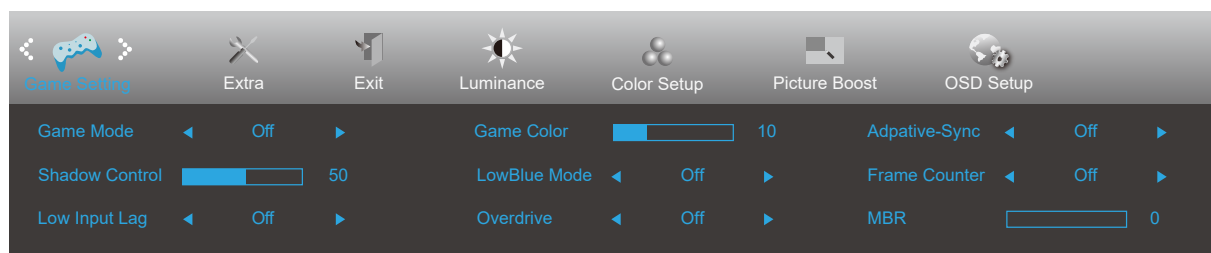
When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", all items under "Picture Boost" cannot be adjusted.


## OSD Setup (Opsætning af skærmmenuen)



	Language (Sprog)		Vælg sprog for skærmmenuen
	Timeout	5-120	Justering af skærmmenuens timeout
	DP Capability (DP kapacitet)	1.1/1.2	Hvis DP-videoindholdet understøtter DP1.2, skal du vælge DP1.2 som DP-kapacitet, ellers vælg DP1.1. Bemærk, at kun DP1.2 understøtter Adaptive-Sync-funktionen
	H. Position (H. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens horisontale placering
	V. Position (V. placering)	0-100	Justerer skærmmenuens vertikale placering
	Volume (Lydstyrke)	0-100	Indstilling af lydstyrke.
	Transparence (Gennemsigtighed)	0-100	Justering af skærmmenuens gennemsigtighed
Break Reminder (Påmindelse om pause)	Til eller fra	Start påmindelse, hvis brugeren arbejder i mere end 1 time	

## Game Setting (Spil-indstilling)



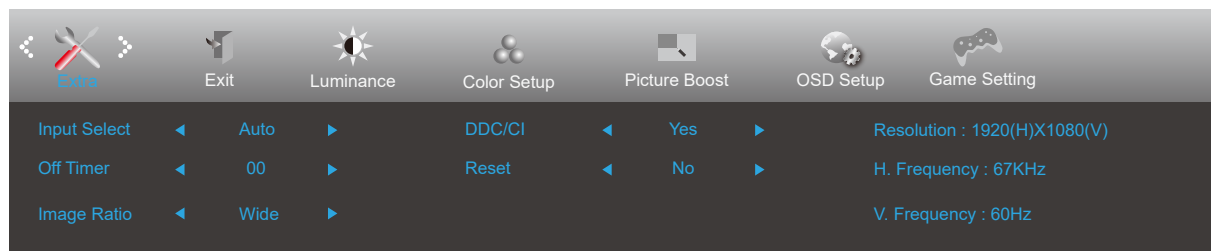
	Game Mode (Spiltilstand)	FPS	For at spille FPS (First Person Shooters) spil. Forstærker det mørke temas sortniveau detaljer.
		RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy - strategispil i realtime). Forbedrer billedkvaliteten.
		Racing	For Racing-spil. Giver hurtig responstid og højere farvemætning.
		Gamer 1 (Spiller 1)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 1.
		Gamer 2 (Spiller 2)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 2.
		Gamer 3 (Spiller 3)	Brugerpræference indstillinger gemt som Spiller 3.
		off (Fra)	Ingen optimering med SmartImage.
	Shadow Control (Skyggekontrol)	0-100	Skyggekontrol er som standard indstillet til 50. Du kan ændre indstillingen imellem 0 og 100 for at forbedre kontrasten. 1. Hvis billedet er for mørkt, så detaljerne ikke kan ses tydeligt, kan du hæve værdien fra 50-100. 2. Hvis billedet er for mørkt, så detaljerne ikke kan ses tydeligt, kan du hæve værdien fra 50-100.
	Game color (Spilfarve)	0-20	Spilfarven kan justeres mellem 0-20 for at indstille farvemætningen, så billedet bliver bedre.
	LowBlue Mode (Lavblåt-funktion)	Fra / Multimedia / Internet / Kontor / Læsning	Nedsæt blå lysbølger ved at styre farvetemperaturen.
	Low input Lag (Lav indgangsforsinkelse)	On/off (Til/fra)	Deaktiver rammebuffer for at nedsætte indgangsforsinkelsen
	Overdrive	Weak (Svag)	Justering af svartiden.
		Medium (Mellem)	
Strong (Stærk)			
Boost			
Off (Fra)			
Adaptive-Sync	Til eller fra	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse om kørsel af adaptiv-synkronisering: Når Adaptive-Sync slås til, vil skærm muligvis blinke i nogle spil.	
Billedtæller	Fra / Højre-op / Højre-ned / Venstre-ned / Venstre-op	Vis V-frekvens i det valgte hjørne	
MBR	0-20	Juster reduktion af motion blur	


### Bemærk:

- 1) Funktionen MBR og Overdrive Boost kan kun bruges, når Adaptive-Sync er slået fra og den vertikale frekvens er op til 75 Hz.

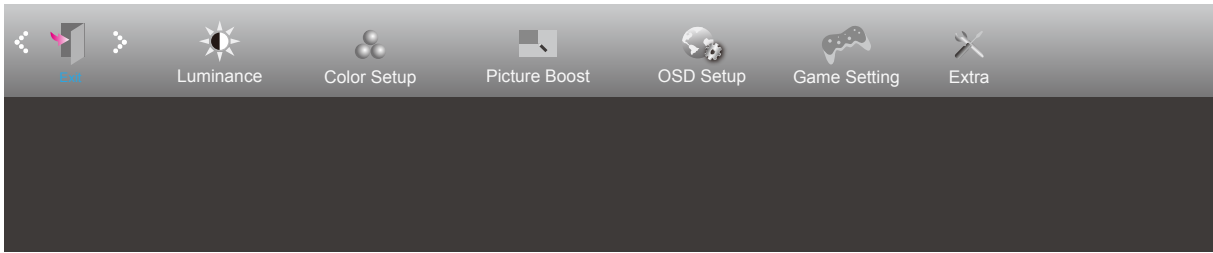
- 2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.
- 3) When "HDR Mode" under "Luminance" is set to "non-off", the items "Game Mode", "Shadow Control", "Game Color", "Low Blue Mode" cannot be adjusted.

## Extra (Ekstra)



	Input Select (Vælg input)		Vælg indgangssignalkilde
	Off timer (Sluk-timer)	0-24 timer	Vælg DC-sluk tidspunkt
	Image Ratio (Billedformat)	Wide	Vælg skærmens billedforhold.
		4:3	
		1:1	
		17" (4:3)	
		19" (4:3)	
		19" (5:4)	
		19"W (16:10)	
		21,5"W (16:9)	
22"W (16:10)			
23"W (16:9)			
23.6"W (16:9)			
24"W (16:9)			
27"W (16:9)			
DDC/CI	ja eller nej	Slå understøttelse af DDC/CI til og fra	
Reset (Genindstil)	Ja eller nej	Nulstil menuen til standardindstillingerne	

## Exit (Afslut)



	Exit (Afslut)		Forlade hoved-skærmmenuen
---	---------------	--	---------------------------

## Lysdiodeindikator

Status	Farve på lysdiode
Almindelig strømforbrug	Hvid
Aktiv-fra	Orange

# Fejlfinding

Problem & Spørgsmål	Mulige løsninger
<b>Strømindikatoren lyser ikke</b>	Kontroller at tænd/sluk-knappen står på Tænd, og at strømkablet sidder korrekt i en stikkontakt med jordforbindelse samt i skærmen.
<b>Intet billede på skærmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Er strømledningen tilsluttet korrekt? Kontroller strømtilslutningen og strømforsyningen.</li> <li>• Er kablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet vha. HDMI-kabel) Kontroller HDMI kabelforbindelsen. (Forbundet med et DP-kabel) Kontroller DP-kabelforbindelsen. * HDMI/DP-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller.</li> <li>• Hvis enheden er tændt, skal du genstarte computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) kommer frem, skal du genstarte computeren i den relevante tilstand (fejlsikret tilstand i Windows 7/8/10) og derefter skifte frekvensen på videokortet. (Der henvises til afsnittet Indstilling af den optimale opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke kommer frem, skal du kontakte dit lokale servicecenter eller din forhandler.</li> <li>• Står der "Input Not Supported (Indgang ikke understøttet)" på skærmen? Denne meddelelse kommer frem, når signalet fra videokortet overgår den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere. Tilpas den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere.</li> <li>• Sørg for at AOC skærmdriverne er installeret.</li> </ul>
<b>Billedet er gnidret og har spøgelsesskygger</b>	Justér kontrast og lysstyrke. Tryk for at indstille automatisk. Undgå at bruge forlænger-kabel eller omskifterboks. Vi anbefaler, at du slutter skærmen direkte til udgangsstikket på videokortet på bagsiden.
<b>Billedet hopper og filmrer eller der kommer bølger frem på billedet</b>	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektriske forstyrrelser, væk fra skærmen. Brug den højeste opdateringshastighed som er mulig med skærmopløsningen du bruger.
<b>Skærmen sidder fast i Aktiv fra-funktionen</b>	Computerens tænd/sluk-knap skal stå på Tænd. Computer-videokortet skal sidde ordentligt i stikket. Sørg for at skærmens videokabel er ordentlig forbundet til computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for at ingen af benene er bøjet. Sørg for at du kan styre din computer ved at trykke på CAPS LOCK på tastaturet, og se om CAPS LOCK-lyset tænder. Lyset skal tænde og slukke, når du trykker på CAPS LOCK-tasten.
<b>Én af primærfarverne mangler (RØD, GRØN, BLÅ)</b>	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for at ingen af benene er ødelagt. Sørg for at skærmens videokabel er ordentlig forbundet til computeren.
<b>Billedet farver har defekter (hvid ser ikke ud som hvid)</b>	Juster RGB-farverne, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
<b>Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen</b>	Brug nedlukningsmetoden i Windows 7/8/10 for at justere KLOK og FASE. Tryk for at indstille automatisk.
<b>Forordninger og reparation</b>	Se oplysninger om forordninger og reparation på cd'en eller gå på <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (for at finde modellen, du har købt i dit land, og for at finde oplysninger om forordninger og reparation på supportsiden).

# Specifikationer

## Generelle specifikationer

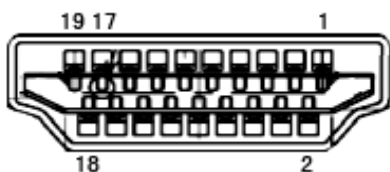
Panel	Modelnavn	CQ32G2SE		
	Drevsystem	TFT LCD farveskærm		
	Synlig billedstørrelse	80,0 cm diagonal		
	Pixelpitch	0,2724mm (H) × 0,2724mm (V)		
	Video	HDMI Interface og DP Interface		
	Skærmfarve	16,7M farver		
Andet	Vandret scanningsområde	30k-230kHz (HDMI) 30k-250kHz (DP)		
	Vandret skanningsstørrelse (maksimal)	697,344mm		
	Lodret scanningsområde	48-144Hz (HDMI) 48-165Hz (DP)		
	Lodret skanningsstørrelse (maksimal)	392,256mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	2560x1440@60Hz		
	Max resolution	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@165Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Indgangsstik	HDMIx2/DP		
	Udgangsstik	Høretelefonstik		
	Strømforsyning	20Vdc, 4.5A		
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	55W	
Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)		≤77W		
Strømbesparende tilstand		≤0,5W		
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMI/ DP/ Høretelefonstik		
	Signal kabeltype	Aftagelig		
Miljømæssigt	Temperatur	I drift	0° ~ 40°	
		Ikke i drift	-25° ~ 55°	
	Luftfugtighed	I drift	10 ~ 85 % (ikke-kondenserende)	
		Ikke i drift	5 ~ 93 % (ikke-kondenserende)	
	Højde	I drift	0~ 5000 m (0~ 16404 fod )	
		Ikke i drift	0~ 12192m (0~ 40000 fod )	



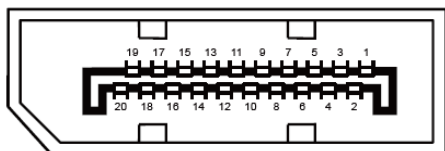
## Forudindstillede skærmindstillinger

STANDARD	OPLØSNING	HORISONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,940
VGA	640x480@67Hz	35,000	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,500	75,00
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,250
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75,000
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
WXGA+	1440x900@60Hz	55,935	59,887
FHD	1920x1080@60Hz	67,500	60,000
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@100Hz	150,191	99,946
QHD	2560x1440@120Hz	182,996	119,998
QHD	2560x1440@144Hz	222,056	143,952
QHD	2560x1440@165Hz (DP)	242,55	165

## Ben-tildelinger



Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn	Ben nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skjold	10.	TMDS klok +	18.	+ 5V strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS klok-skjold	19.	Hot-plug blev fundet
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS klok-		
5.	TMDS Data 1 skjold	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skjold	16.	SDA		



20-ben kabel til farveskærme

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Bane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Bane 0 (p)
3	ML_Bane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Bane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Bane 2 (p)	16	GND
7	ML_Bane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot-plug blev fundet
9	ML_Bane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Bane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug & Play

## Plug & Play DDC2B funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-kapaciteter i henhold til VESA DDC STANDARDEN. Dette giver skærmen mulighed for at oplyse værtssystemet om dens identitet og, afhængig af DDC-niveauet, videregive yderligere oplysninger om dens skærmpaciteter.

DDC2B er en tovejs datakanal, som er baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger over DDC2B-kanalen.